



NiceMemMaster Guide D'utilisateur

Edition Française

Rev-1112

© 2012 Euro Plus d.o.o. All rights reserved.

Euro Plus d.o.o.
Poslovna cona A 2
SI-4208 Šenčur, Slovenia
tel.: +386 4 280 50 00
fax: +386 4 233 11 48
www.nicelabel.com
info@nicelabel.com

Table des matières

Table des matières	2
Introduction	3
Installer application	4
Interface utilisateur	4
Fenêtre de travail	4
Liste de polices et images	4
Sélection du connecteur de la carte mémoire	4
Menus	4
Fenêtre d'aperçu	4
Barre d'état	4
Fenêtre principale	4
Personnalisation du logiciel	5
Mettre des autorisations d'accès dossier	5
Utiliser l'application	7
Créer le fichier de configuration de carte mémoire	7
Créer le fichier de configuration de la carte mémoire	7
Ajout d'objets à la carte mémoire	8
Ajout de polices à la carte mémoire	8
Ajout d'images à la carte mémoire	8
Sélection des caractères à télécharger	8
Sélection de la police à télécharger	9
Utiliser la sélection de types de caractères	10
Télécharger les objets sur la carte mémoire	12
Télécharger des objets sur la carte mémoire	12
Supprimer les objets de la carte mémoire	13
Supprimer les objets de la carte mémoire	13
Utiliser la boîte à outils	14
Utiliser la boîte à outils	14
Support technique	15
Support en ligne	15

Introduction

NiceMemMaster est destiné à préparer le téléchargement de polices true type et d'images dans la carte mémoire des imprimantes à transfert thermique. Polices et images téléchargées dans la carte mémoire sont traitées comme des objets internes de l'imprimante. L'impression est alors beaucoup plus rapide puisque les textes et les images n'ont plus besoin d'être transférés à l'imprimante au moment de l'impression.

NiceMemMaster peut:

- Ajouter, modifier et afficher des données préparées pour être téléchargées sur des cartes mémoire.
- Vérifier l'espace disponible sur la carte mémoire avant de télécharger.
- Partager les informations sur le contenu de la carte mémoire avec le logiciel d'étiquetage NiceLabel Designer Pro.
- Imprimer à partir de la carte mémoire les données téléchargées.


Installer application

Interface utilisateur

Fenêtre de travail

Liste de polices et images

Les polices et les graphiques actuellement sélectionnées sont tous affichés dans ces deux zones de liste. On peut accéder à un menu contextuel en cliquant sur le bouton droit de la souris. Ce menu contient les mêmes commandes que dans le menu principal correspondant (Polices ou Images).

Lorsque l'icône  est affichée en face d'un nom de police ou de graphique c'est parce que cette police ou ce graphique est téléchargé dans la carte mémoire.

Sélection du connecteur de la carte mémoire

Ici on sélectionne le connecteur auquel la carte mémoire destinée à recevoir les polices et images sera liée.

Note:

Les imprimantes ont différents connecteurs de carte mémoire.

Menus

Toutes les actions sont réalisables en utilisant les menus déroulants.

Fenêtre d'aperçu

Dans la fenêtre d'aperçu, on peut voir les fichiers de police et graphiques sélectionnés. Sur le côté gauche on peut voir les dimensions de base et la taille mémoire de l'objet sélectionné (police ou graphiques).

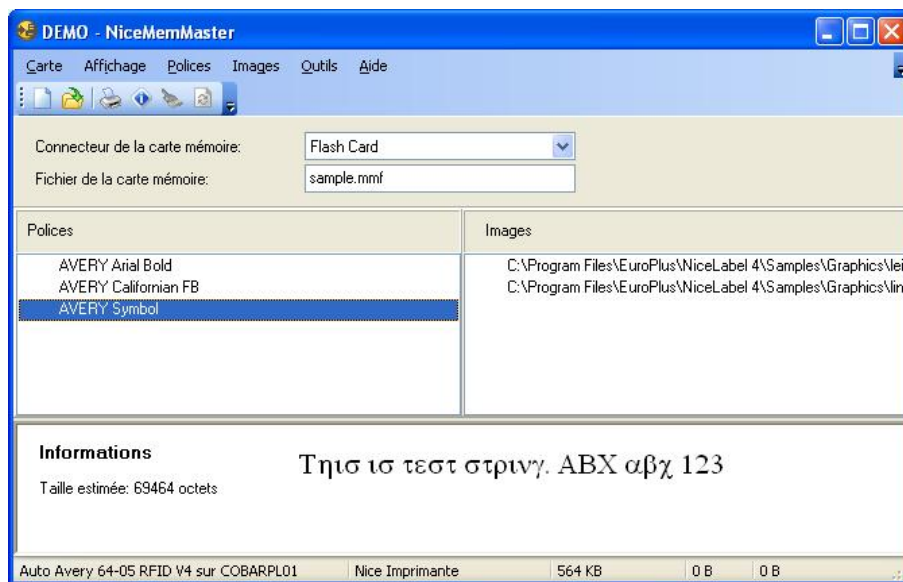
Barre d'état

Ici on peut voir quelle est l'imprimante actuellement sélectionnée.

Les champs contiennent l'information concernant la taille des objets sélectionnés et téléchargés ainsi que la taille de la carte mémoire.

Fenêtre principale

Cliquer sur différents endroits de la fenêtre pour en voir la description.



fenêtre de NiceMemMaster

Personnalisation du logiciel

Pour modifier les préférences de l'application procéder ainsi qu'il suit:

1. Sélectionner la commande **Options** dans le menu Outils.
La boîte de dialogue **Options** va s'ouvrir.
2. On peut modifier les options concernant les dossiers par défaut et la chaîne de test.

Pour personnaliser les menus et les barres d'outils, procéder ainsi qu'il suit:

1. Sélectionner la commande **Personnaliser** dans le menu Outils.
La boîte de dialogue **Personnaliser** va s'ouvrir.
2. Effectuer les modifications des paramètres.
3. Cliquer sur **OK**.

Note:

On peut aussi changer les barres d'outils de place sur l'écran. Il suffit de les tirer sur le nouvel emplacement désiré.

Mettre des autorisations d'accès dossier

Avant d'utiliser NiceMemMaster s'assurer d'avoir les autorisations d'accès aux dossiers suivants:

- Le dossier par défaut dans lequel sont stockées les étiquettes (Outils -> Options -> Général -> Dossiers -> Etiquettes)
- Le dossier sur lequel le système d'exploitation va installer les pilotes d'imprimante.
Sous Windows XP le dossier imprimante se trouve dans "C:\WINDOWS\system32\spool\drivers\W32X86\3"

Quand on sélectionne les polices et graphiques à télécharger sur la carte mémoire, NiceMemMaster enregistre les informations des fichiers .MMF dans les deux dossiers.

Si on oublie de changer les autorisations d'accès aux dossiers, l'application demandera de le faire.

Utiliser l'application

Créer le fichier de configuration de carte mémoire

Créer le fichier de configuration de la carte mémoire

Le fichier de configuration de la carte mémoire conserve les informations concernant les objets présents sur la carte mémoire. Chaque fichier de configuration est lié à une imprimante à transfert thermique. Lors de la conception de l'étiquette avec NiceLabel Designer Pro, le fichier de configuration de la carte mémoire fournit les informations sur les objets téléchargés. NiceLabel Designer Pro a alors connaissance des objets qu'il peut utiliser à partir de la carte mémoire.

Pour créer un nouveau fichier de configuration de la carte mémoire, procéder ainsi qu'il suit:

1. Sélectionner la commande **Sélection d'imprimante** dans le menu Carte.
La boîte de dialogue **Sélectionner une imprimante** va s'ouvrir.

Note:

On peut aussi cliquer sur l'icône  dans la boîte à outils.


2. Sélectionner l'imprimante dans la liste. Vérifier qu'il s'agit bien d'un pilote d'imprimante NiceLabel Printer Drivers.
3. Sélectionner le type de **Connecteur de carte mémoire** dans la liste.

Note:

Le type de connecteur de carte disponible change en fonction de l'imprimante sélectionnée.

4. Sélectionner la commande **Nouveau** dans le menu Fichier.

Note:

On peut aussi cliquer sur l'icône  dans la boîte à outils.

5. Saisir le nom du fichier de configuration de la carte mémoire et cliquer sur le bouton **Enregistrer**.
La boîte de dialogue **Initialisation de la carte** va s'ouvrir.
6. Entrer la description de la carte mémoire (facultatif) et choisir la taille propre à la carte.
7. Cliquer sur **OK**.

On a alors créé un fichier de configuration de la carte mémoire vide.

On peut maintenant choisir les polices et images à télécharger dans la carte mémoire.

Ajout d'objets à la carte mémoire

Ajout de polices à la carte mémoire

Pour Ajouter des polices à la carte mémoire, procéder ainsi qu'il suit:

1. Créer un fichier de configuration de carte mémoire.
2. Sélectionner la commande **Ajouter** dans le menu Polices.
La boîte de dialogue **Ouvrir** va s'ouvrir.
3. Sélectionner la police à télécharger.
4. Sélectionner les caractères dans la police.

Note:

Cette étape n'est pas nécessaire pour les imprimantes à transfert thermique qui peuvent télécharger les fichiers true type sur la carte mémoire.

5. Cliquer sur le bouton **OK** pour fermer la boîte de dialogue **Données de Police**.
On peut visualiser la police sélectionnée dans la fenêtre d'aperçu.
6. Répéter les étapes de 2 à 5 pour choisir des polices complémentaires.
7. Vérifier que l'imprimante est connectée à l'ordinateur.
8. Sélectionner la commande **Télécharger Tout** dans le menu Fichier.
Les polices sont téléchargées sur l'imprimante et conservées dans la carte mémoire. On peut les utiliser sur l'étiquette.

Ajout d'images à la carte mémoire

Pour ajouter des images à la carte mémoire, procéder ainsi qu'il suit:

1. Créer un fichier de configuration de carte mémoire.
2. Sélectionner la commande **Ajouter** dans le menu Images.
La boîte de dialogue **Ouvrir** va s'ouvrir.
3. Sélectionner sur le disque dur l'image à télécharger.
On peut avoir un aperçu de l'image sélectionnée dans la fenêtre de l'aperçu.
4. Répéter les étapes 2 et 3 pour sélectionner d'autres images.
5. Vérifier que l'imprimante est connectée à l'ordinateur.
6. Sélectionner la commande **Télécharger tout** dans le menu Fichier.
Les images sont téléchargées sur l'imprimante et conservées dans la carte mémoire. On peut les utiliser sur l'étiquette.

Sélection des caractères à télécharger

Lorsque l'imprimante ne supporte pas de télécharger dans la carte mémoire la totalité de la police, on télécharge des caractères individuels en tant qu'images. Ces caractères sont téléchargés avec une taille précise.

Note:

On peut télécharger tous les caractères de la police. Mais pour économiser l'espace dans la carte mémoire, il est conseillé de ne choisir que les caractères utilisés ensuite pour l'étiquette.

Pour sélectionner les caractères à télécharger, procéder ainsi qu'il suit:

1. Créer un fichier de configuration de la carte mémoire.
2. Sélectionner la commande **Ajouter** dans le menu Polices.
La boîte de dialogue **Police** va s'ouvrir.
3. Sélectionner la police à télécharger.
Sélectionner aussi le style et la taille de la police.

Note:

La police est téléchargée avec une taille précise. Si la même police doit être utilisée avec différentes tailles, il faut la télécharger dans chacune des tailles requises.

4. Cliquer sur le bouton **OK**.
La boîte de dialogue **Données de Police** s'affiche avec les informations concernant la police choisie.
5. Cliquer sur le bouton **Caractères**.
La boîte de dialogue **Sélectionner les caractères** apparaît. On peut y sélectionner les caractères à télécharger.

Note:

La boîte de dialogue **Sélectionner les caractères** peut avoir deux aspects différents, en fonction de l'impression sélectionnée.

Cliquer sur le bouton **Voir aussi** pour plus d'informations sur cette étape.

4. Cliquer sur **OK** pour fermer la boîte de dialogue **Sélectionner les caractères**.
5. Cliquer sur **OK** pour fermer la boîte de dialogue **Données de Police**.

Sélection de la police à télécharger

Pour sélectionner la police à télécharger, procéder ainsi qu'il suit:

1. Créer un fichier de configuration de carte mémoire.
2. Sélectionner la commande **Ajouter** dans le menu Polices.
La boîte de dialogue **Police** va s'ouvrir.
3. Sélectionner la police à télécharger.
La boîte de dialogue **Données de Police** va s'ouvrir .

Note:

On peut choisir le fichier de police true type (.TTF) ou la police dans une taille précise. Le choix dépend des fonctionnalités de l'imprimante à transfert thermique utilisée. Certaines imprimantes ne peuvent pas télécharger les fichiers true type sur la carte mémoire.

4. Si l'imprimante n'accepte pas le fichier true type (.TTF), cliquer sur le bouton **Caractères** et sélectionner les caractères à télécharger dans la boîte de dialogue qui s'ouvre.
Cliquer sur le bouton **Voir aussi** pour plus d'informations sur cette étape.

5. Cliquer sur **OK** pour fermer la boîte de dialogue **Sélectionner les caractères**.
6. Cliquer sur **OK** pour fermer la boîte de dialogue **Données de police**.

Utiliser la sélection de types de caractères

Deux types de caractères existent.

1. Les caractères compatibles Unicode.
2. Les caractères non compatibles Unicode.

Note 1:

Le choix de l'un ou l'autre type est automatiquement basé sur les fonctionnalités de l'imprimante à transfert thermique. Certaines imprimantes à transfert thermique ne sont pas compatibles Unicode.

Note 2:

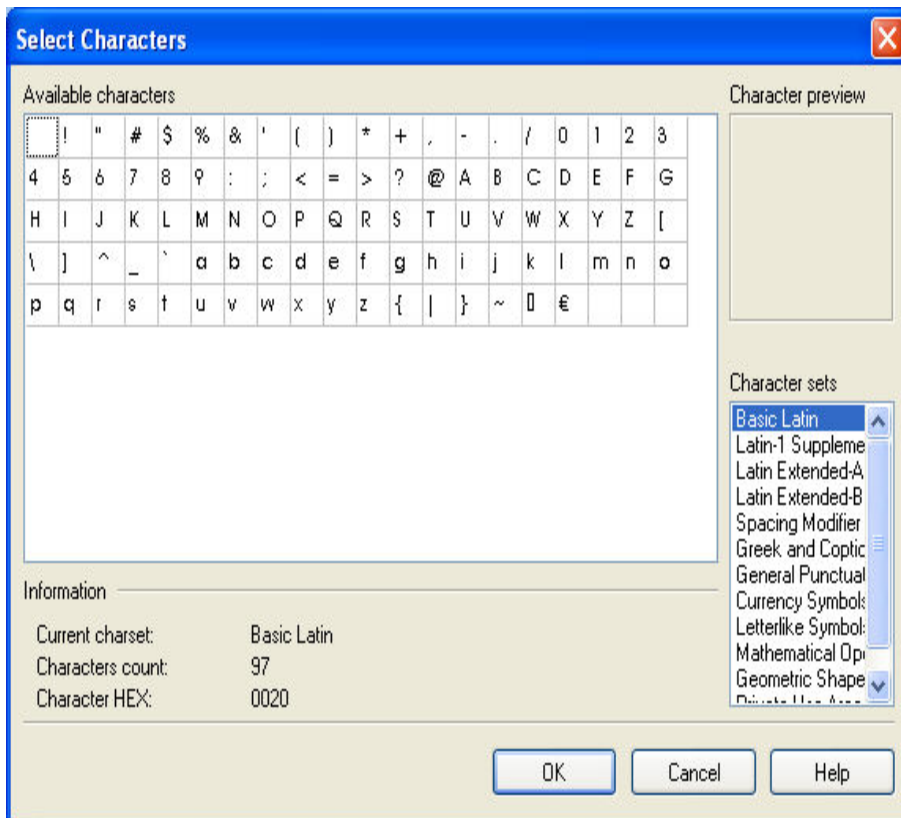
Le connecteur choisi pour la carte mémoire influe sur le mode de téléchargement. Il est possible que l'imprimante autorise le téléchargement de fichier de polices true type sur l'un des connecteurs de la mémoire, mais pas sur d'autres connecteurs.

PREMIER TYPE

La boîte de dialogue est divisée en quatre.

- **Jeux de caractères:** Choisir parmi les jeux de caractères disponibles. Dans une police Unicode de nombreux jeux de caractères sont disponibles. On ne peut en utiliser qu'un à la fois.
- **Caractères disponibles:** La liste des caractères du jeu sélectionné s'affiche ici. Sélectionner un ou plusieurs caractères à télécharger. Utiliser les raccourcis de sélection standards de Windows.
- **Information:** On trouve ici d'autres informations concernant le jeu de caractères sélectionné et le caractère sélectionné.
- **Aperçu:** Le caractère en cours de sélection apparaît agrandi dans ce panneau de manière à être bien vu.

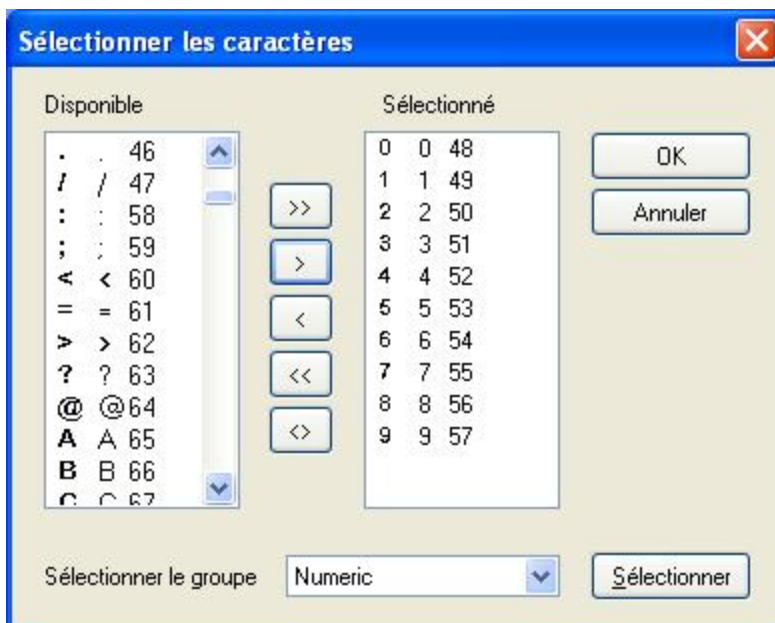
Quand le jeu de caractères approprié est sélectionné et que les caractères à télécharger y ont été choisis cliquer sur **OK** pour exécuter.



Boite de dialogue de sélection de caractères

DEUXIEME TYPE

Il y a deux listes de caractères. On peut déplacer leur contenu de l'une à l'autre en utilisant les boutons situés entre elles. Chacune des listes comporte trois colonnes. Dans la première le caractère est dans la police choisie. Dans la seconde, il est représenté en ASCII et dans la troisième il est en caractère numérique.



Boite de dialogue de sélection de caractères

Caractères disponibles : Dans cette liste apparaissent tous les caractères disponibles dans la police choisie mais ils ne sont pas encore sélectionnés.

Caractères sélectionnés: Tous les caractères qui seront téléchargés sur l'imprimante sont dans cette liste.

Sélectionner le groupe: Sélectionner un groupe dans le menu déroulant, pour sélectionner automatiquement un groupe de caractères dans la liste.

Note:

Certaines imprimantes n'acceptent pas tous les caractères. Les caractères incompatibles sont en rouge. On peut les sélectionner, mais ils ne seront pas téléchargés dans la carte mémoire.

Télécharger les objets sur la carte mémoire


Télécharger des objets sur la carte mémoire

Suivant l'imprimante à transfert thermique utilisée, les objets sont téléchargés un par un ou tous ensemble.

Pour télécharger tous les objets en une seule fois, procéder ainsi qu'il suit:

1. Sélectionner la commande **Ouvrir** dans le menu Carte.

Note:


On peut aussi cliquer sur le bouton  dans la boîte à outils.

2. Sélectionner le fichier de configuration de la carte mémoire qui contient les objets à télécharger sur la carte mémoire et cliquer sur le bouton **Ouvrir**.
3. Vérifier que l'imprimante est connectée à l'ordinateur.
4. Sélectionner la commande **Télécharger tout** dans le menu Fichier

Pour télécharger les objets individuellement sur la carte mémoire, procéder ainsi qu'il suit:

1. Sélectionner la commande **Ouvrir** dans le menu Carte.

Note:

On peut aussi cliquer sur le bouton  dans la boîte à outils.

2. Sélectionner le fichier de configuration de la carte mémoire qui contient les objets à télécharger sur la carte mémoire et cliquer sur le bouton **Ouvrir**.
3. Vérifier que l'imprimante est connectée à l'ordinateur.
4. Sélectionner l'objet à télécharger sur la carte mémoire (police ou image).
5. Sélectionner la commande **Télécharger** dans les menus Polices ou Images.
L'objet est téléchargé sur la carte mémoire.
6. Répéter les étapes 4 et 5 pour télécharger d'autres objets.

Supprimer les objets de la carte mémoire

Supprimer les objets de la carte mémoire


Suivant l'imprimante utilisée il y a deux manières de supprimer de la carte mémoire les objets téléchargés:

Si l'imprimante ne permet pas de supprimer individuellement les objets, la seule méthode est de formater la carte et de télécharger ensuite les nouveaux objets nécessaires.

Procéder ainsi qu'il suit:


1. Sélectionner la commande **Ouvrir** dans le menu Carte.

Note:

On peut aussi cliquer sur le bouton  dans la boîte à outils.

2. Sélectionner le fichier de configuration de carte mémoire qui contient les objets à supprimer et cliquer sur le bouton **Ouvrir**.
3. Vérifier que l'imprimante est connectée à l'ordinateur.
4. Sélectionner la commande **Formater** dans le menu Carte.
Tout le contenu de la carte mémoire sera effacé.


Note:

On peut aussi cliquer sur l'icône  dans la boîte à outils.

Si l'imprimante permet de supprimer les objets individuellement, procéder ainsi qu'il suit:

1. Sélectionner la commande **Ouvrir** dans le menu Carte.

Note:

On peut aussi cliquer sur le bouton  dans la boîte à outils.

2. Sélectionner le fichier de configuration de carte mémoire qui contient les objets à supprimer et cliquer sur le bouton **Ouvrir**.
3. Sélectionner l'objet à supprimer de la carte mémoire (police ou image).
4. Sélectionner la commande **Effacer** dans les menus Polices ou Images.
L'objet est supprimé de la liste.
5. Répéter les étapes 3 et 4 pour supprimer d'autres objets.

Utiliser la boîte à outils

Utiliser la boîte à outils







Utiliser la boîte à outils pour un accès rapide aux raccourcis des commandes

Si la boîte à outils n'apparaît pas à l'écran, cocher la commande Boîte à outils dans le menu Affichage. La boîte à outils va apparaître sous les menus.

Note:

On peut modifier la position de la boîte à outils et la placer n'importe où.

Voici les boutons de la boîte à outils:

	Créer une nouvelle carte mémoire.
	Ouvrir une carte mémoire existante.
	Sélectionner l'imprimante sur laquelle les objets seront téléchargés .
	Afficher les informations concernant la carte mémoire.
	Formater la carte mémoire dans le connecteur de mémoire sélectionné.
	Recharger le contenu de la carte mémoire. Envoyer tous les objets sur la carte mémoire.

Support technique

Support en ligne

Les dernières mises à jour, les solutions à certains problèmes ainsi que les Questions fréquentes (FAQ) sont sur le site Internet.

Pour plus de renseignements, se référer à :

- Knowledge base: <http://kb.nicelabel.com>
- NiceLabel FAQ: www.nicelabel.com/nicelabel/nlbl_faq.php
- NiceLabelTutorials: www.nicelabel.com/support/support_tutorials.php
- NiceLabel Forums: forums.nicelabel.com

Pour une demande de support par courrier électronique, s'adresser à : support@nicelabel.fr