

NiceLabel 2017

Guía del usuario para diseñadores

Rev-1701 ©NiceLabel 2017

Copyright © 2017 NiceLabel. Reservados todos los derechos. Ninguna parte de este documento puede reproducirse sin autorización escrita del autor.

www.nicelabel.com

1 Contenido

1 Contenido	3
2 Convenciones tipográficas	10
3 Introducción	11
3.1 DesignerNiveles de productos	11
3.1.1 Designer Express	11
3.1.2 Designer Pro	12
3.1.3 PowerForms	13
3.2 Conceptos Designer básicos	13
3.2.1 Etiqueta	14
3.2.2 Formulario	14
3.2.3 Solución	14
3.2.4 Objeto	15
3.2.5 Documento	15
3.2.6 Superficie de diseño	16
3.2.7 Orígenes de datos	16
3.2.8 Administrador de datos dinámicos	17
3.2.9 Explorador de datos dinámicos	18
3.2.10 Explorador de soluciones	18
3.3 Soporte de teclado y mouse	19
3.3.1 Uso eficiente del teclado y el mouse	19
3.3.2 Soporte de la rueda del mouse	20
3.3.3 Accesos directos del teclado	20
3.4 Opciones (Configurar el programa)	21
3.5 Compatibilidad con versiones anteriores de NiceLabel	22
4 Información general del área de trabajo	23
4.1 Página de inicio	24
4.2 Paneles del explorador y objetos	24
4.3 Barra de estado e impresora	25
4.3.1 Selección de impresora en barra de estado	26
4.3.2 Modo de impresión de Windows	26
4.4 Pestañas y bandas de opciones	27

4.4.1 Pestañas	27
4.4.2 Banda de opciones	27
4.4.3 Pestaña Archivo	28
4.4.4 Pestaña Inicio	37
4.4.5 Pestaña Datos	42
4.4.6 Pestaña Ver	44
4.4.7 Pestaña Solución	46
4.4.8 Pestañas contextuales	47
4.4.9 Pestaña Ayuda	67
4.4.10 RFID	68
4.5 Superficie de diseño	75
4.5.1 Elementos de la superficie de diseño	76
4.5.2 Acciones de edición de la superficie de diseño	77
4.5.3 Elementos de ayuda visual	77
4.5.4 Ventana de propiedades del objeto	78
4.5.5 Elementos de la superficie de diseño	79
4.6 Cuadros de diálogo de Administración y Propiedades de documentos	80
4.6.1 Propiedades de la etiqueta	80
4.6.2 Propiedades del formulario	81
4.6.3 Administrador de datos dinámicos	83
4.7 Editor de propiedades del objeto	86
4.8 Menús de contexto	87
4.8.1 Menú de contexto de superficie de diseño	87
4.8.2 Menú de contexto de objeto	88
4.8.3 Menú de contexto de grupo	89
5 Etiqueta	91
5.1 Asistente de configuración de etiquetas	91
5.1.1 Asistente de configuración de etiquetas	91
5.1.2 Paso 2: Configurar el tamaño de página	92
5.1.3 Paso 3: Seleccionar el diseño de la etiqueta	93
5.1.4 Paso 4: Especificar dimensiones de la etiqueta	93
5.1.5 Paso 5: Resumen	94
5.2 Propiedades de la etiqueta	94

5.2.1 Impresora	95
5.2.2 Dimensiones de la etiqueta	97
5.2.3 Papel	98
5.2.4 Rollos	98
5.2.5 Estilo	99
5.2.6 Cortador	100
5.2.7 Información	100
5.3 Objetos Etiqueta	101
5.3.1 Texto	102
5.3.2 Cuadro de texto	106
5.3.3 Cuadro de texto enriquecido	112
5.3.4 Código de barras	117
5.3.5 Imagen	117
5.3.6 Rectángulo	121
5.3.7 Línea	125
5.3.8 Elipse	128
5.3.9 Invertir	132
5.4 Trabajar con objetos	135
5.4.1 Agregar objetos	135
5.4.2 Agregar objetos con origen de datos conectados	136
5.4.3 Agrupación de objetos	137
5.4.4 Girar objetos	137
5.4.5 Ajuste de tamaño de objetos	138
5.5 Guardar una etiqueta	139
5.5.1 Archivos de etiquetas o archivos de soluciones	139
5.5.2 Almacenamiento de etiquetas	140
6 Código de barras	141
6.1 Origen	141
6.2 Código de barras	141
6.3 Dígito de control	142
6.4 Lenguaje natural	142
6.5 Barra de portador	143
6.6 Detalles	143

6.7 Posición	143
6.8 Posición relativa	144
6.9 General	145
6.10 Configuración disponible y tipos de códigos de barras	147
6.10.1 Códigos de barras 1D	147
6.10.2 Códigos de barras 2D	162
6.10.3 Subtipos de barra de datos GS1	165
6.11 Detalles del código de barras 1D	167
6.12 Detalles del código de barras 2D	168
6.12.1 Página de códigos	168
6.12.2 Columnas	169
6.12.3 Modo de compactación	169
6.12.4 Nivel de datos	169
6.12.5 Codificación	169
6.12.6 Nivel de corrección de errores	169
6.12.7 Formato	169
6.12.8 Filas	170
6.12.9 Versión de símbolo	170
6.12.10 Truncado	170
6.12.11 Versión	170
6.13 Características específicas de la barra de datos GS1	170
6.13.1 Origen de la barra de datos GS1	170
6.13.2 Propiedades de la barra de datos GS1	171
6.14 Contenido del código de barras Maxicode	171
6.15 Contenido del Código de barras USPS Intelligent Mail	172
7 Impresión	174
7.1 Panel de impresión (formulario de impresión predeterminado)	174
7.2 Editar formulario de impresión	178
7.3 Procedimiento de impresión	178
7.3.1 Paso 1: Creación	178
7.3.2 Paso 2: Vista previa	178
7.3.3 Paso 3: Selección de impresora	179
7.3.4 Paso 4: Definir la cantidad de impresión	179

7.3.5 Paso 5. Comenzar impresión	179
7.4 Modo de impresión almacenar/recuperar	179
7.5 Optimizar la velocidad de impresión	181
7.6 Cambiar parámetros de impresoras comunes	182
7.7 Cambiar opciones de interpolado	183
7.8 Impresión de doble cara	184
7.9 Definir área no imprimible	185
8 Orígenes de datos dinámicos	187
8.1 Variables	187
8.1.1 Variable	188
8.1.2 Fecha actual	199
8.1.3 Hora actual	201
8.1.4 Contador	203
8.1.5 Solicitudes	206
8.1.6 Variables del formulario de impresión	207
8.2 Funciones	208
8.2.1 Subconjunto	210
8.2.2 Concatenar	211
8.2.3 Desplazamiento de fecha	212
8.2.4 Lineal	212
8.2.5 VBScript	213
8.2.6 Expresión VBScript	214
8.2.7 Secuencia de comandos Python	214
8.2.8 HIBC	215
8.2.9 GS1-128	217
8.2.10 ANSI MH10.8.2 (ASC)	218
8.2.11 Transferir sintaxis de datos paraMedios ADC de alta capacidad	219
8.2.12 Leer desde el archivo	220
8.2.13 Mensaje NDEF	220
8.3 Bases de datos	222
8.3.1 Tipos de bases de datos admitidas	222
8.3.2 Opciones de conexión de base de datos	223
8.3.3 Asistente de bases de datos paso a paso	224

8.3.4 Configuración de conexiones de bases de datos manuales	251
8.3.5 Reemplazo de cadena de conexión de bases de datos	283
8.4 Variables internas	285
8.5 Variables globales	286
8.5.1 Agregar variables globales como orígenes de datos de objetos	287
8.5.2 Configuración de variables globales	287
8.6 Grupos de caracteres de entrada permitidos	290
8.7 Accesos directos de caracteres especiales	290
9 Soluciones	293
9.1 Crear o editar una solución	293
9.2 Acceder a archivos de una solución	294
9.3 Crear o editar una etiqueta en una solución	294
9.4 Formulario	295
9.4.1 Crear o editar un formulario	295
9.4.2 Propiedades del formulario	295
9.4.3 Agregar objetos a un formulario	301
9.4.4 Objetos de formularios	301
9.4.5 Ejecutar un formulario	351
9.4.6 Depurador de formulario	352
9.5 Cómo	353
9.5.1 Imprimir con formularios	353
9.5.2 Importación y exportación	354
9.6 Definir acciones	354
9.6.1 Acciones disponibles	356
9.6.2 Combinación de valores en un objeto	447
9.6.3 Acceso a recursos de red compartidos	447
9.6.4 Orden de búsqueda de los archivos solicitados	449
9.6.5 Id de estado del administrador de trabajos en cola	449
10 NiceLabel Imprimir	451
10.1 Administración de ubicaciones de documentos	451
10.2 Abrir documentos	452
10.3 Imprimir usando NiceLabel Imprimir	452
11 Referencia	453

11.1 Tipos de archivo de comando	453
11.1.1 Archivo de comando JOB	453
11.1.2 Archivo de comando XML	459
11.1.3 Archivo de comando CSV	463
11.2 Definición de archivo de exportación de variables	465
11.2.1 Definición de archivo .NLVR	465
11.2.2 Definición de esquema XML (XSD) para especificación de etiqueta XML	467
11.2.3 Ejemplo de archivo .NLVR	469
11.3 Importar variables desde etiquetas heredadas	469
11.4 Licencias y uso de impresora	471
11.5 Soporte para revisión ortográfica	472
12 Cómo	474
12.1 Ingresar caracteres con sintaxis <#hex_code>	474
12.2 Ingresar caracteres con Alt+<ASCII_code>	474
12.3 Reemplazo de fuente automático	474
12.3.1 Configuración de la asignación de fuentes	475
12.3.2 Configuración de asignación de muestra	475
12.4 Formato de alérgenos para ingredientes de alimentos	476
12.4.1 Prerrequisitos	477
12.4.2 Aplicar formato a los alérgenos	477
12.4.3 Funciones de formato de Sintaxis de alérgenos	478
12.4.4 Funciones de formato de Sintaxis de alérgenos que admite exclusiones	481
12.5 Diseñar una etiqueta de longitud variable	485
12.6 Impresión multicolor	486
12.7 Cómo crear una etiqueta conforme a GS1	487
12.7.1 Agregar contenido de código de barras utilizando la función GS1-128	487
12.8 Impresión de datos ilimitados	488
12.8.1 Etiqueta con base de datos o contador conectado	488
12.8.2 Etiqueta sin base de datos o contador conectado	489
12.9 Uso de contador interno de impresora	489
12.10 Instalación de controladores de impresoras	490
13 Soporte con conexión	491

2 Convenciones tipográficas

El texto que aparece en **negrita** hace referencia a los botones y nombres de los menús.

El texto que aparece en *cursiva* hace referencia a opciones, confirmaciones de acciones como Solo lectura y ubicaciones como Carpeta.

El texto encerrado entre <Less-Than and Greater-Than signs> se refiere a teclas del teclado de la PC de escritorio, como <**Enter**>.

Las variables se encierran entre [corchetes].

NOTA: Es el estilo de una nota.

EJEMPLO: Es el estilo de un ejemplo.

Es el estilo de una mejor práctica.

ADVERTENCIA: Es el estilo de una advertencia.

SUGERENCIA: Es el estilo de una sugerencia.

3 Introducción

3.1 DesignerNiveles De Productos

NiceLabel Designer como parte de NiceLabel 2017 la plataforma se encuentra disponible en tres niveles de productos:

- Designer Express. Este nivel de producto permite diseñar e imprimir etiquetas de forma rápida y sencilla. El contenido de los objetos de etiquetas principalmente se limita a datos estáticos. Sin embargo, Designer Express ya admite la entrada de teclado variable, las bases de datos de archivos y la vinculación a otros objetos.
- NiceLabel Designer Pro. Este nivel de producto agrega el [Administrador de datos dinámicos](#), la capacidad de utilizar funciones y bases de datos "reales" como origen de contenido dinámico. NiceLabel Designer Pro incluye un formulario de impresión que puede adaptarse parcialmente.
- PowerForms. Este nivel de producto agrega soporte para crear soluciones y para el uso de formularios. El formulario de impresión es totalmente adaptable.

El nivel de producto activo está determinado por la licencia adquirida. Al trabajar con Designer en modo de prueba, los tres niveles de productos están disponibles para su evaluación. Para alternar entre los niveles de productos, vaya a **Archivo > Acerca de** y haga clic en **Cambiar nivel de producto**.

3.1.1 Designer Express

Designer Express representa el nivel de producto básico NiceLabel Designer. Sus funciones principales son el diseño de etiquetas y la impresión de etiquetas a pedido.

Este nivel de producto cubre las necesidades de compañías pequeñas a medianas con un número limitado de variaciones de etiquetas y requisitos de impresión de menor volumen. A pesar de ser el nivel de producto básico Designer, incluye múltiples funciones útiles.

3.1.1.1 Uso Básico De Los Orígenes De Datos Dinámicos

Designer Express admite la entrada de teclado variable. Es decir, el contenido de los objetos de etiquetas puede definirse al momento de imprimir.

Designer Express admite la vinculación a otros objetos. Un objeto de una etiqueta puede utilizarse como origen de datos para otro objeto de la misma etiqueta. Si el contenido del primer objeto se modifica, el contenido del objeto vinculado también cambia.

Designer Express admite el uso de [archivos Excel](#) y [archivos de texto](#) como bases de datos. Las bases de datos de archivos pueden utilizarse como origen de datos dinámicos para objetos de etiquetas. Conecte los objetos a las bases de datos utilizando el [asistente de bases de datos paso a paso](#).

3.1.1.2 Formulario De Impresión Predeterminado

Designer Express está equipado con un [formulario de impresión predeterminado](#). El cuadro de diálogo principal de Designeres una herramienta útil para la impresión de etiquetas, ya que permite:

- [seleccionar la impresora y su configuración](#)
- [configuración de la cantidad de impresión avanzada](#)
- ingresar los valores solicitados para objetos de etiquetas con contenido variable al momento de imprimir

3.1.2 Designer Pro

Designer Express representa el nivel de producto avanzado de NiceLabelDesigner. Su función principal es el diseño de etiquetas dinámicas complejas.

NiceLabel Designer Pro actualiza Express agregando soporte para todo el rango de orígenes de datos dinámicos. Estos orígenes se administran utilizando el Administrador de datos dinámicos. Asimismo, el formulario de impresión predeterminado se puede adaptar con Pro.

3.1.2.1 Uso Avanzado De Los Orígenes De Datos Dinámicos

NiceLabel Designer Pro soporta todo el rango de orígenes de datos dinámicos: [variables](#), [funciones](#) y [bases de datos](#).

NiceLabel Designer Pro agrega soporte para bases de datos del servidor:

- Conexión con [SQL Server](#), [Oracle](#) y [MySQL](#).
- [OLE DB](#) y [ODBC](#) brinda conectividad a casi todas las bases de datos.
- La conexión a múltiples bases de datos y tablas incluidas en una sola etiqueta.
- [Consultas de datos de SQL personalizadas](#) para usuarios avanzados.

3.1.2.2 Formulario De Impresión Predeterminado Personalizable

NiceLabel Designer Pro está equipado con un [formulario de impresión predeterminado](#) parcialmente personalizable. Los objetos de formularios pueden moverse, eliminarse o ajustar su tamaño. También puede agregar objetos de marcos, textos e imágenes.

El cuadro de diálogo principal de Designeres una herramienta útil para la impresión de etiquetas, ya que permite:

- [seleccionar la impresora y su configuración](#)
- [configuración de la cantidad de impresión avanzada](#)
- ingresar valores solicitados para objetos de etiquetas con contenido variable al momento de imprimir

3.1.3 PowerForms

PowerForms cuenta con las funciones de un diseñador de etiquetas y formularios. Admite la creación de soluciones y presenta acciones que pueden desencadenarse a través de varios eventos, como al hacer clic con el mouse, al desplazar el mouse o al quitar el mouse. Se puede utilizar PowerForms para diseñar e imprimir etiquetas simples, o para crear aplicaciones complejas de manipulación de datos e impresión.

3.1.3.1 Solución

PowerForms presenta soluciones de etiquetado. Crear una solución es combinar múltiples etiquetas y formularios en una aplicación personalizada para imprimir o manipular datos.

3.1.3.2 Acciones

PowerForms está equipado con una amplia gama de acciones que sirven como elementos para crear flujos de trabajo simples o complejos sin codificar.

3.1.3.3 Formulario De Impresión Completamente Personalizable

Designer Express está equipado con un [formulario de impresión predeterminado](#) completamente personalizable. Los objetos, orígenes de datos y diseños pueden adaptarse según información específica.

3.2 Conceptos Designer Básicos

Esta sección describe los elementos Designer que permiten diseñar eficazmente una etiqueta simple o crear y administrar una solución de etiquetas compleja con múltiples etiquetas, orígenes de datos dinámicos, y ejecutar acciones automáticamente.

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La creación de soluciones está disponible en PowerForms.

A continuación se incluyen los conceptos fundamentales de Designer. Conocerlos brinda un punto de partida perfecto para realizar proyectos de etiquetas satisfactorios.

- [Etiqueta](#)
- [Formulario](#)
- [Solución](#)
- [Objeto](#)
- [Documento](#)
- [Superficie de diseño](#)
- [Orígenes de datos](#)
- [Administrador de datos dinámicos](#)
- [Explorador de datos dinámicos](#)

- [Administrador de soluciones](#)
- [Editor de acciones](#)

Si se encuentra con otros elementos desconocidos mientras trabaja con NiceLabel Designer, examine la [pestaña Ayuda](#).

3.2.1 Etiqueta

Etiqueta funciona como una plantilla que permite agregar [objetos de etiquetas](#) y se pueden imprimir utilizando cualquier medio de impresión.

Cada objeto agrega un tipo diferente de contenido, como texto, línea, elipse, código de barra o rectángulo a una etiqueta. El contenido puede ser fijo (ingresado manualmente por el usuario) o dinámico (definido automáticamente a través de los orígenes de datos conectados).

Al terminar de crear y diseñar una etiqueta, se puede imprimir utilizando cualquiera de las impresoras instaladas.

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La creación de soluciones está disponible en PowerForms.

Diseñar una etiqueta para imprimir pertenece a las tareas básicas de Designer. Designer permite crear e imprimir etiquetas independientes y etiquetas que se incluyen en una [solución](#) de impresión.

Lea más acerca de cómo crear, diseñar o editar una etiqueta [aquí](#).

3.2.2 Formulario

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: Esta sección es aplicable a PowerForms.

El formulario NiceLabelDesigner sirve como panel para ingresar, manipular y ver los datos. La ventaja de usar un formulario son los procesos de entrada de datos y de impresión de etiquetas simplificados para el usuario final.

En NiceLabel Designer, se crea un formulario dentro de una solución de impresión. Es decir, generalmente se crea un formulario junto con una etiqueta prediseñada.

SUGERENCIA: Los formularios le permiten crear un sistema de administración de datos totalmente personalizados que se adaptan a las necesidades comerciales actuales.

Lea más acerca de cómo crear, diseñar o editar un formulario [aquí](#).

3.2.3 Solución

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: Esta sección es aplicable a PowerForms.

La solución NiceLabel Designer actúa como contenedor de múltiples documentos, etiquetas, formularios y orígenes de datos compartidos. Una solución única permite administrar cualquier número de etiquetas, formularios y [orígenes de datos variables](#) compartidos.

¿Cómo funcionan las etiquetas y formularios en una solución? Una etiqueta sola se puede diseñar e imprimir. La impresión manual multiplicada de un solo archivo de etiquetas lleva mucho tiempo y es difícil si el contenido debe actualizarse constantemente. Por lo tanto, NiceLabel introdujo la capacidad de crear formularios que se combinan con etiquetas en una solución.

Como parte de una solución, los documentos de etiquetas especifican el diseño de las etiquetas impresas. Los formularios garantizan que el contenido de las etiquetas impresas sea fácil de definir, editar y actualizar. Los formularios ofrecen al usuario el control sobre una amplia gama de acciones relacionadas con los datos y la impresión.

Las ventajas de mantener múltiples etiquetas y formularios en un solo archivo son:

- rendimiento de impresión con administración simplificada
- diseño e impresión de etiquetas más simples y que llevan menos tiempo
- uso simplificado de los orígenes de datos variables compartidos

Lea más acerca de cómo crear o editar una solución [aquí](#).

3.2.4 Objeto

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La creación de formularios y el uso de objetos de formularios se pueden encontrar en PowerForms.

Objeto es el bloque de creación básico para diseñar etiquetas y formularios. Diseñar una etiqueta o formulario significa seleccionar, agregar y colocar objetos en la [Superficie de diseño](#).

EJEMPLO: Cada objeto cumple una función diferente. El objeto [Texto](#) se usa para el contenido de texto de una línea cuyo tamaño de fuente no necesita adaptarse al diseño de la etiqueta. El objeto [Código de barras](#) agrega un código de barras cuyo tipo y contenido puede adaptarse según las necesidades del documento actual. El objeto [Grupo de opción](#) permite al usuario seleccionar un solo elemento de un conjunto de elementos mutuamente exclusivos.

Los tipos de **objetos de etiquetas** y sus propósitos se encuentran [aquí](#).

Los tipos de **objetos de formularios** y sus propósitos se encuentran [aquí](#).

3.2.5 Documento

El término "documento" se utiliza para etiquetas y formularios y se puede utilizar indistintamente.

NOTA: Tenga cuidado de no confundir documento con solución. Una solución siempre es un archivo independiente, mientras que un documento, ya sea una etiqueta o un formulario, puede utilizarse como un archivo independiente o como parte de una solución.

3.2.6 Superficie De Diseño

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La creación de formularios y el uso de objetos de formularios se pueden encontrar en PowerForms.

La superficie de diseño es el campo central de Designer, que es un lugar para crear, agregar, colocar e interconectar los objetos de etiquetas y formularios.

A fin de diseñar etiquetas y formularios lo más simple y eficazmente posible, la superficie de diseño sigue los mismos principios de uso y funcionalidad que las aplicaciones de Windows.

SUGERENCIA: Utilice la pestaña Ver para personalizar la superficie de diseño.

- Los elementos de la superficie de diseño se describen [aquí](#).
- Las acciones de edición de la superficie de diseño se describen [aquí](#).
- Los elementos de ayuda visual de la superficie de diseño se describen [aquí](#).

3.2.7 Orígenes De Datos

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La creación de formularios y el uso de objetos de formularios se pueden encontrar en PowerForms.

Los **Orígenes de datos** son contenedores que proporcionan contenido para objetos de etiquetas o formularios. Los orígenes de datos disponibles de NiceLabel Designer se incluyen y describen en la siguiente tabla:

Datos fijos	<p>El contenido fijo permite insertar en forma manual un valor en el cuadro de edición usando un teclado. El valor insertado no se modifica en cada etiqueta impresa.</p> <p>Todas las funciones de edición estándares de Windows se pueden utilizar para insertar y editar el contenido fijo (cortar, copiar, pegar, etc.). Los caracteres especiales se pueden incluir con el botón de flecha a la derecha de los campos de edición o con el menú de contexto (clic con el botón derecho).</p>
Variable	<p>Si un objeto de etiqueta o formulario está conectado a una variable, su valor actual siempre se muestra como el contenido del objeto. Cuando cambia el valor de la variable, el cambio se refleja en la apariencia del objeto seleccionado.</p> <p>Crear y administrar <u>diversos tipos de variables</u> usando la herramienta de Designer <u>Administrador de datos dinámicos</u>.</p>

Función	Las funciones procesan los valores de los orígenes de datos existentes y almacenan el resultado en los orígenes de datos generados por la función. Designer ofrece diversos tipos de funciones que permiten transformar el contenido del objeto variable según las necesidades actuales.
Base de datos	Los tipos diversos de bases de datos pueden utilizarse como origen de datos dinámicos para objetos de etiquetas o formularios. Seleccione una base de datos de la lista de conexiones de bases de datos definidas. A continuación, seleccione los campos y úselos como un origen de datos para un objeto.

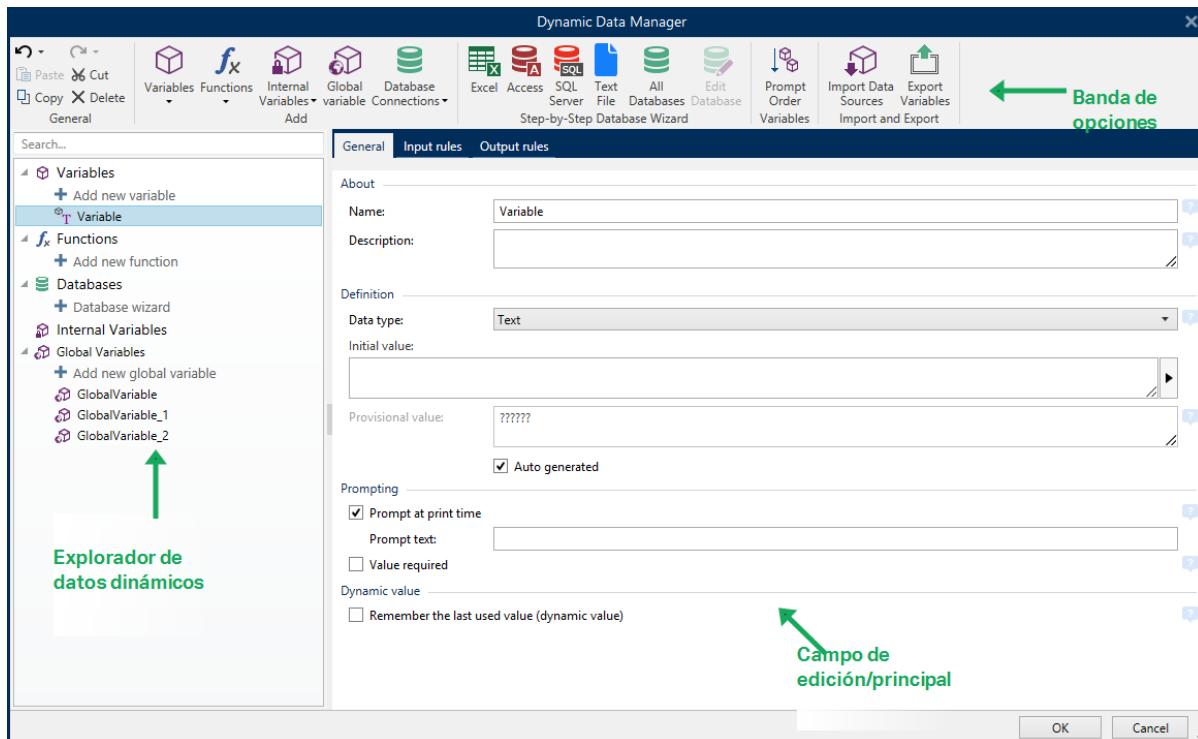
3.2.8 Administrador De Datos Dinámicos

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR:Este segmento es aplicable a Pro y PowerForms.

El **Administrador de datos dinámicos** es un cuadro de diálogo que permite al usuario [administrar los orígenes de datos dinámicos](#) para objetos de etiquetas y formularios.

Los objetos de [etiquetas](#) y [formularios](#) pueden conectarse a múltiples variables, funciones y bases de datos.

Para abrir el cuadro de diálogo, haga clic en el botón **Administrador de datos dinámicos** en la banda de opciones Designer.



Para leer más sobre el modo de definir los orígenes de datos, consulte las siguientes secciones:

- [Trabajar con variables.](#)
- [Trabajar con funciones.](#)
- [Utilizar bases de datos como origen de contenido.](#)
- [Utilizar variables internas como origen de contenido.](#)
- [Utilizar variables globales como origen de contenido.](#)

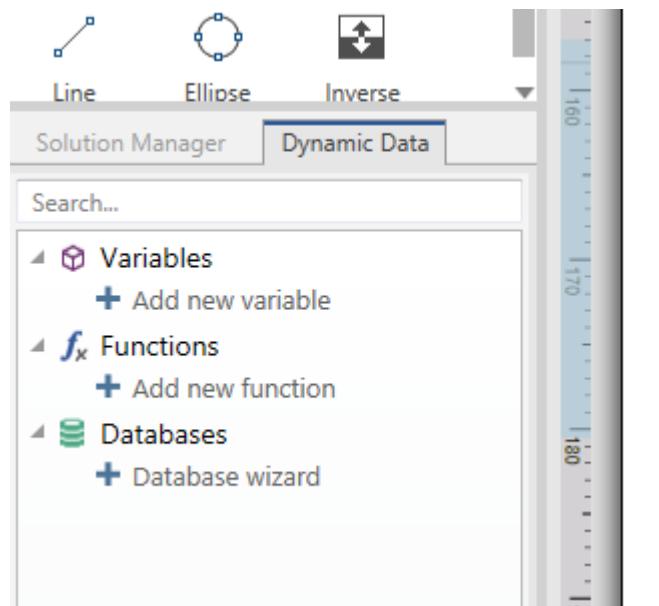
3.2.9 Explorador De Datos Dinámicos

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR:Este segmento es aplicable a Pro y PowerForms.

El **Explorador de datos dinámicos** es una herramienta Designer para administrar los orígenes de datos que están conectados a los objetos de etiquetas o formularios.

El Explorador de datos dinámicos está ubicado en el lado inferior izquierdo de la ventana Designer. Ofrece una introducción de las [Variables](#), [Funciones](#) y [Bases de datos](#) existentes y permite agregar nuevos orígenes.

Lea más sobre el Explorador de datos dinámicos y cómo utilizarlo [aquí](#).



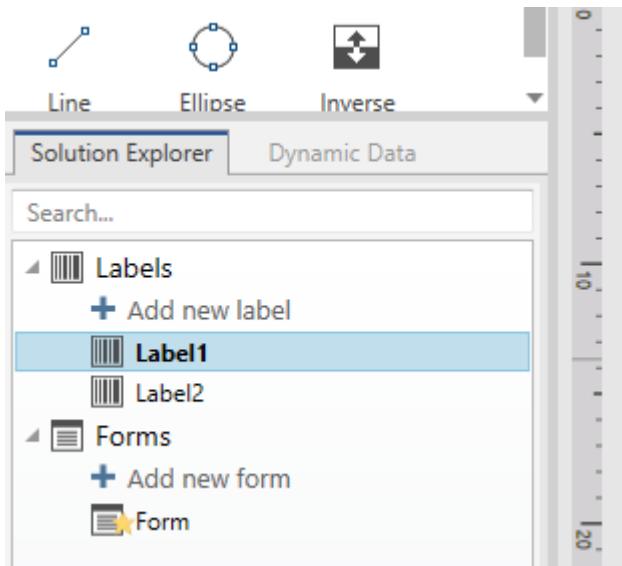
3.2.10 Explorador De Soluciones

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR:Esta sección es aplicable a PowerForms.

El **Explorador de soluciones** es la herramienta dedicada de Designer para administrar las etiquetas y los formularios en una [solución](#).

El **Explorador de soluciones** se encuentra en el lado inferior izquierdo de la ventana Designer. Muestra las [etiquetas](#) y los [formularios](#) existentes y permite agregar nuevos.

Los botones **Solución** y **Origen de datos** alternan entre el Explorador de soluciones y el [Explorador de datos dinámicos](#).



3.3 Soporte De Teclado Y Mouse

Para realizar y finalizar eficazmente las tareas de Designer, siga las pautas relacionadas con el uso del teclado y el mouse:

- [Cómo utilizar eficazmente el teclado y el mouse](#)
- [Accesos directos del teclado](#)
- [Soporte de la rueda del mouse](#)

3.3.1 Uso Eficiente Del Teclado Y El Mouse

Utilice las siguientes sugerencias para facilitar y optimizar su trabajo con Designer.

1. **Seleccionar el punto de anclaje del objeto.** Presione la tecla **Ctrl** y haga clic en los marcadores de posición del objeto para definir rápidamente el punto de anclaje.
2. **Desplazamiento y zoom de etiquetas.** Utilice la rueda del mouse para desplazar la etiqueta. Mantenga presionada **Ctrl** cuando gira la rueda para ajustar el factor del zoom. **Shift** desplaza la etiqueta hacia la izquierda o la derecha.
3. **Configurar propiedades de etiquetas o formularios.** Haga doble clic en la superficie de diseño para abrir el cuadro de diálogo de [propiedades de etiquetas o formularios](#).
4. **Movimiento vertical u horizontal de objetos.** Mantenga presionada **Shift** mientras mueve un objeto sobre la superficie de diseño. El objeto se mueve en líneas rectas verticales u horizontales.
5. **Ajustar el tamaño de un objeto con las teclas de flechas.** Mantenga presionada **Shift** mientras presiona las teclas de flechas para ajustar el tamaño del objeto.

6. **Ajustar la posición del objeto.** Mantenga presionada **Ctrl** mientras presiona las teclas de flechas.
7. **Abrir los menús contextuales.** Haga clic con el botón derecho en el objeto o la superficie de diseño para acceder a los menús contextuales etiqueta, formulario o superficie de diseño.
8. **Seleccionar múltiples objetos.** Mantenga presionada **Shift** y haga clic en los objetos para agregarlos a los objetos seleccionados en un grupo.
9. **Agregar rápidamente un objeto con origen de datos conectado.** Haga clic en el controlador de acceso directo del objeto en la barra de herramientas de objetos. Aparece una lista de los orígenes de datos disponibles. Seleccione un origen de datos o agregue uno nuevo y haga clic en la superficie de diseño para agregar un objeto que ya tenga un origen de datos dinámicos conectado.

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La creación de formularios y el uso de objetos de formularios se pueden encontrar en PowerForms.

3.3.2 Soporte De La Rueda Del Mouse

Utilice la rueda del mouse para agilizar el zoom de los objetos de diseño y el desplazamiento de la superficie de diseño.

- Al girar la rueda, se desplaza la etiqueta en dirección vertical.
- Al mantener presionada <SHIFT> y girar la rueda, la etiqueta se desplaza hacia la izquierda o la derecha.
- Al mantener presionada <CTRL> y girar la rueda, se acerca o aleja el zoom de la etiqueta.

3.3.3 Accesos Directos Del Teclado

Utilice los accesos directos del teclado para reducir el tiempo que le lleva realizar tareas frecuentes con Designer. Para completar estas tareas, utilice una combinación de teclas estándar.

SUGERENCIA: Los accesos directos del teclado son un modo más rápido y práctico de elegir comandos. El comando mismo se ejecuta del mismo modo que si se ejecutara desde el menú o la barra de herramientas.

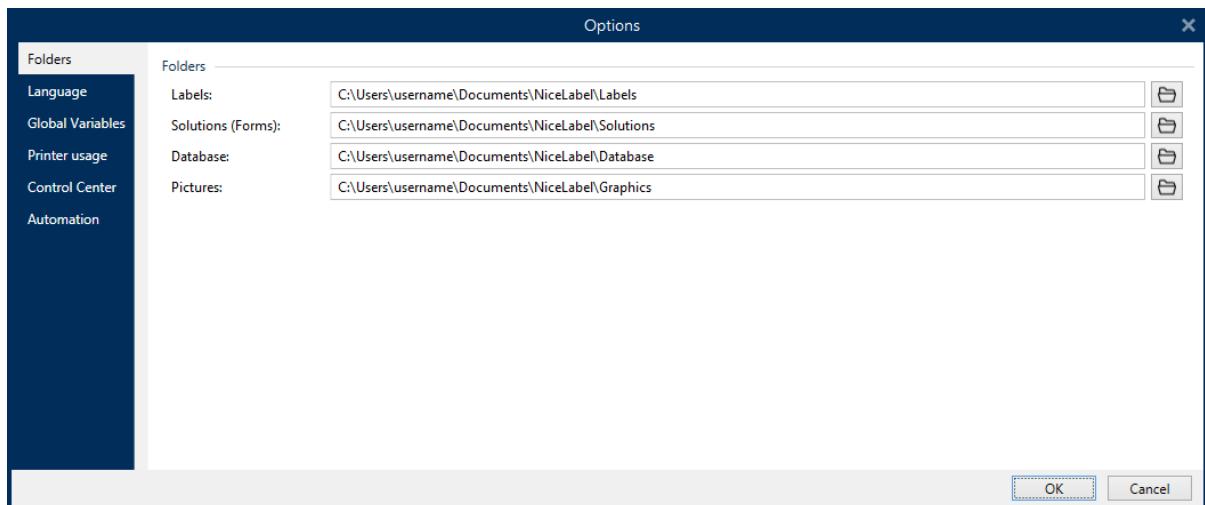
Acción	Presionar
Abrir la etiqueta en blanco conectada a la impresora pre-determinada	Ctrl+Shift+N
Abrir	Ctrl+O
Guardar	Ctrl+S
Cerrar	Alt+F4

Cortar	Ctrl+X
Copiar	Ctrl+C
Pegar	Ctrl+V
Seleccionar todo	Ctrl+A
Negrita	Ctrl+B
Cursiva	Ctrl+I
Cerrar solución	Ctrl+L
Ejecutar formulario	Ctrl+R
Cancelar	Esc
Deshacer	Ctrl+Z
Rehacer	CTRL+Y
Acercar/Alejar	Ctrl+desplazamiento del mouse
Acercar	Ctrl+signo más en teclado numérico
Alejar	Ctrl+signo menos en teclado numérico
Ampliar documento	Ctrl+0
Mover enfoque	Tab o Shift+Tab
Imprimir	Ctrl+P
Mover a la izquierda	←
Mover a la derecha	→
Mover hacia arriba	↑
Mover hacia abajo	↓

3.4 Opciones (Configurar El Programa)

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La creación de soluciones está disponible en PowerForms.

Para personalizar la configuración general del programa Designer, abra el cuadro de diálogo **Opciones**, al que se puede acceder desde la pestaña **Archivo**.



Las opciones de configuración de Designer se agrupan en las siguientes pestañas:

- [Carpetas](#): le permite seleccionar las ubicaciones predeterminadas para almacenar etiquetas, formularios (soluciones), bases de datos y archivos de imagen.
- [Idioma](#): selecciona el idioma de la interfaz de usuario. Seleccione el idioma preferido entre las opciones disponibles. El idioma de la interfaz de Designer cambia después de que se reinicia.
- [Variables globales](#): ubicación de almacenamiento de las [variables globales](#).
- [Uso de la impresora](#): uso de las impresoras instaladas registrado en forma local.
- [Centro de control](#): permite habilitar y configurar el monitoreo de eventos y trabajos de impresión.
- [Automatización](#): permite configurar NiceLabel Automation.

3.5 Compatibilidad Con Versiones Anteriores De NiceLabel

NiceLabel 2017 es el software de NiceLabel de próxima generación; creado desde el inicio en una plataforma .NET. NiceLabel 2017 hereda muchos de los conceptos y funcionalidades del software NiceLabel 6, pero se basa en tecnología nueva. Como tal, algunas funcionalidades disponibles en NiceLabel 6 se ofrecen de manera diferente o ya no están disponibles.

A pesar de que NiceLabel 2017 sigue siendo altamente compatible con la versión anterior de NiceLabel, existen diferencias en las líneas del producto, que son resultado de componentes del software y la plataforma y las decisiones de administración del producto.

Las similitudes y diferencias entre NiceLabel 2017 y NiceLabel 6 se explican en detalle en el [artículo de base de conocimiento número 282](#).

4 Información general del área de trabajo

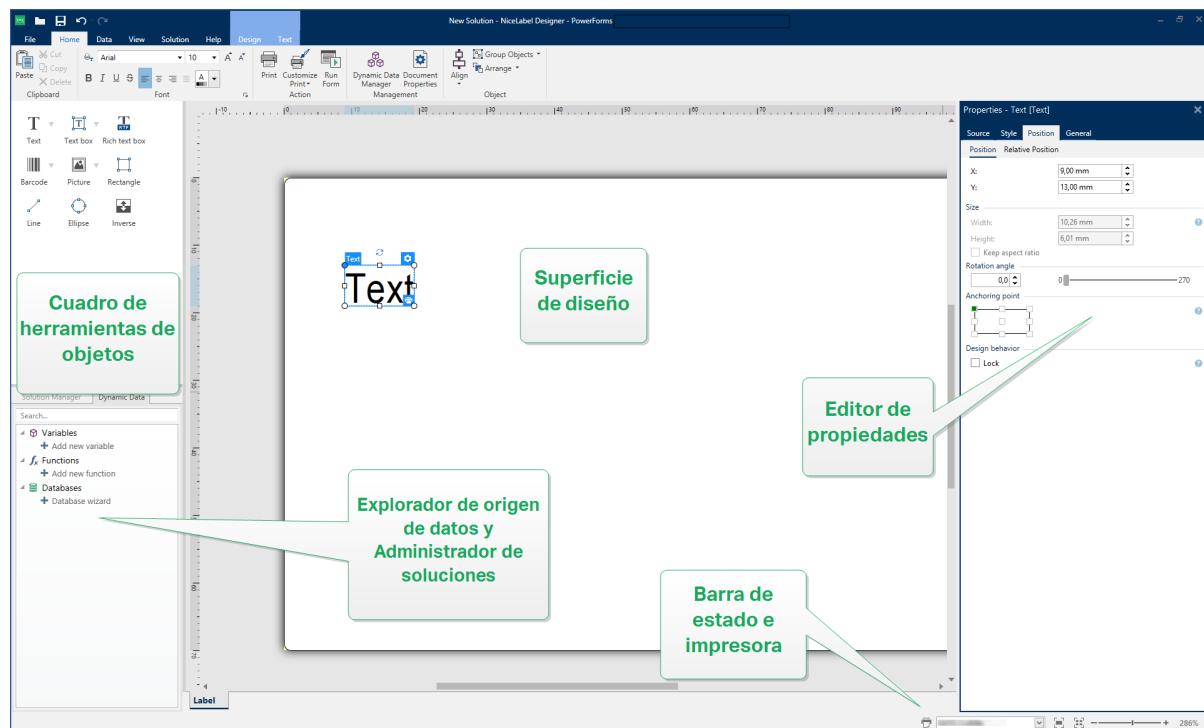
DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: El explorador de orígenes de datos y el administrador de soluciones están disponibles en NiceLabel Designer Pro y PowerForms.

El área de trabajo de Designer ofrece un entorno flexible y fácil de usar tanto para diseñar una etiqueta simple como para crear una solución compleja.

El área de trabajo de Designer sigue las pautas de la interfaz de la aplicación ampliamente usada y, por lo tanto, está equipada con herramientas y elementos de interfaz conocidos para la mayoría de los usuarios.

El área de trabajo de Designer consta de los siguientes segmentos:

- [Página de inicio](#)
- [Pestañas y bandas de opciones](#)
- [Paneles del explorador y objetos](#)
- [Superficie de diseño](#)
- [Barra de estado e impresora](#)



4.1 Página De Inicio

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La creación de soluciones está disponible en PowerForms.

La página de inicio de Designer es una página de aplicación introductoria que se abre una vez que se termina de cargar el software. Consta de los siguientes segmentos:

- **Archivos recientes:** Lista de archivos Designer utilizados recientemente.
- **Abrir otros archivos:** abre los archivos de etiquetas y soluciones existentes.
- **Área de documento nuevo:** crea documentos Designer nuevos:
 - **Nueva etiqueta:** crea una etiqueta nueva.
 - **Nueva solución:** crea una solución de etiquetado con etiquetas y formularios.
 - **Nuevo desde plantillas de muestra:** crea un documento a partir de una selección de plantillas conforme a los estándares de la industria.

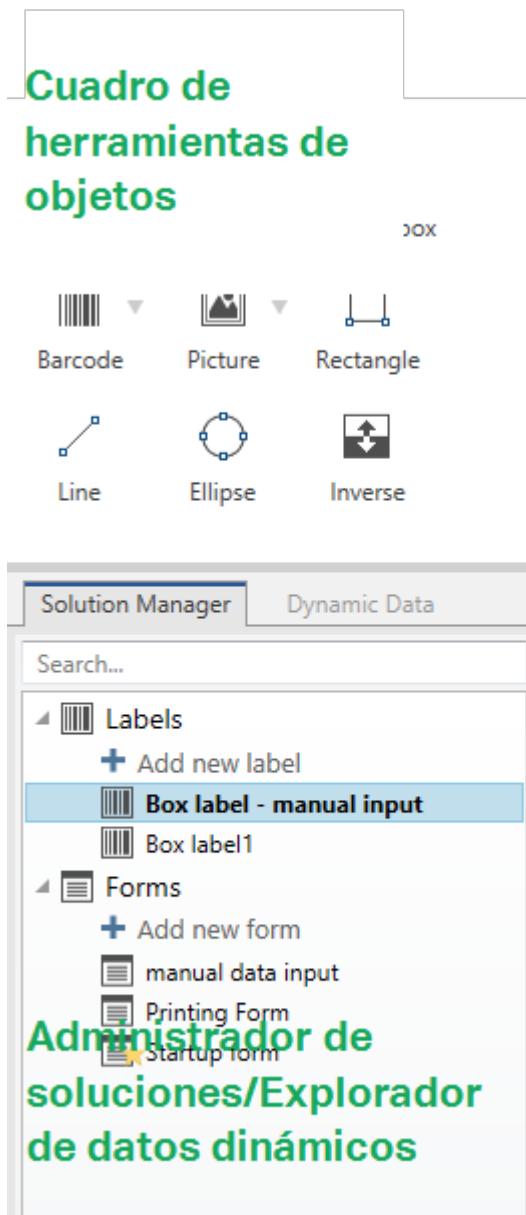
SUGERENCIA: Al crear una etiqueta nueva en una plantilla de muestra, Designer crea una carpeta nueva dentro de la carpeta Soluciones. La carpeta creada es nombrada como la muestra. Se encuentra

en: C:\Users\username\Documents\NiceLabel\Solutions\newly
created folder

4.2 Paneles Del Explorador Y Objetos

Los paneles del explorador y objetos se encuentran en el área final de la izquierda de la ventana Designer. Brindan acceso a los objetos , el Administrador de soluciones y el Explorador de datos.

- **Cuadro de herramientas del objeto:** contiene los objetos de etiqueta o formulario disponibles. Estos objetos están listos para ser usados en una etiqueta o formulario. Haga clic en el objeto seleccionado y arrástrelo a la superficie de diseño.
- Administrador de soluciones: herramienta para administrar las etiquetas y los formularios en una solución.
- Explorador de datos dinámicos: herramienta para administrar los orígenes de datos en una solución.



4.3 Barra De Estado E Impresora

Barra de estado e impresora se expande en la parte inferior de la ventana Designer. Tiene las siguientes funciones:

- **Selección de impresora** para el trabajo de impresión actual. Seleccione las impresoras instaladas de la lista desplegable.

SUGERENCIA: Al cambiar una impresora, la etiqueta y el tamaño del papel se adaptan automáticamente a las dimensiones que define el controlador de la impresora.

- **Propiedades de la impresora** para la impresora seleccionada. Brinda acceso al controlador de la impresora seleccionada.
 - Zoom de la superficie de diseño.
 - Indicación de modo de Windows. El modo de Windows se notifica si se deshabilitó la interfaz del controlador de impresora avanzada en Propiedades de etiquetas > Impresora.

SUGERENCIA: El modo de Windows deshabilita los métodos de optimización de impresión.

- Indicación de protección de documentos. Indica que el documento actual está protegido con contraseña. Para administrar la protección del documento, vaya a la pestana Archivo > Protección.



4.3.1 Selección De Impresora En Barra De Estado

La lista desplegable **Selección de impresora en barra de estado** permite la selección instantánea de la impresora para imprimir las etiquetas. La lista tiene las impresoras que se instalaron en el sistema.

Las dimensiones de la superficie de diseño se adaptan a la impresora seleccionada automáticamente, según lo definido por el controlador de la impresora.

4.3.2 Modo De Impresión De Windows

Al diseñar e imprimir etiquetas con NiceLabel Designer, se recomienda usar controladores de impresoras NiceLabel para garantizar el rendimiento óptimo de la impresión.

Si la impresora NiceLabel está disponible para la impresora seleccionada, Designer lo indica utilizando el ícono del modo de impresión de Windows. La etiqueta se imprimirá utilizando el controlador de impresoras de Windows.

4.4 Pestañas Y Bandas De Opciones

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La creación de formularios y el uso de objetos de formularios se pueden encontrar en PowerForms.

NiceLabel Designer utiliza una interfaz basada en Windows estándar.

A continuación se describen los segmentos de la interfaz de la sección superior de Designer.

4.4.1 Pestañas

Pestañas representa un subconjunto de funciones Designer. Las pestañas contienen comandos interrelacionados que están disponibles para el usuario de manera organizada: agrupados y etiquetados:

- Archivo (fondo): abre el panel de administración de documentos y formulario de impresión.
- Inicio: ofrece comandos utilizados comúnmente, como copiar/pegar, imprimir y comandos de estilo.
- Datos: ofrece comandos relacionados con los orígenes de datos.
- Vista: brinda el control de las herramientas de diseño, las opciones de zoom y la visibilidad de los marcadores de elementos.
- Solución: permite agregar etiquetas y formularios nuevos, comenzar acciones de impresión e importar y exportar archivos de etiquetas.
- Pestañas contextuales: aparecen al hacer clic en un objeto. Permiten definir la configuración específica de los objetos. El tipo de pestañas contextuales se adapta al objeto seleccionado.
- Ayuda: además de ofrecer acceso a la ayuda en F1, esta pestaña lo conduce a múltiples recursos útiles que hace que su trabajo con Designer sea más fácil y eficaz.

4.4.2 Banda De Opciones

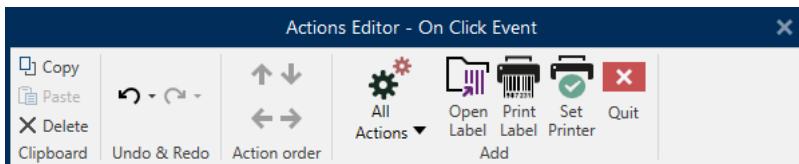
La **Banda de opciones** es un área rectangular que se extiende por la parte superior de la ventana de una aplicación. Los comandos relacionados están divididos en grupos de bandas de opciones. La banda de opciones cambia junto con las pestañas seleccionadas y se adapta a las herramientas usadas actualmente usando las pestañas contextuales.

Los siguientes cuadros de diálogo Designer están equipados con una banda de opciones dedicada:

- Administrador de datos dinámicos



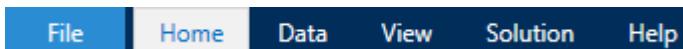
- Editor de acciones



- Editor de texto enriquecido



4.4.3 Pestaña Archivo



La pestaña **Archivo** sirve como panel de administración de documentos. Están disponibles las opciones incluidas a continuación:

- Nueva: crea una etiqueta independiente o una solución completa nuevas.
- Abrir: permite abrir archivos de etiquetas o soluciones existentes.
- Importar: permite importar archivos de etiquetas desde un software de etiquetado que no sea de NiceLabel.
- Guardar: guarda la etiqueta o solución activa.
- Guardar como: permite guardar el archivo de la etiqueta o solución activa definiendo su nombre y ubicación.
- Imprimir: abre el formulario de impresión.
- Almacenar: almacena la etiqueta actual como una plantilla en la impresora que se utilizará en el modo almacenar/recuperar.
- Protección: evita la edición de la etiqueta o solución.
- Cerrar: cierra el documento Designerractual.
- Opciones: abre el cuadro de diálogo para configurar los valores predeterminados del programa.
- Acerca de: proporciona información sobre la versión del software y la licencia.
- Salir: cierra la aplicación.

4.4.3.1 Nueva

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La creación de soluciones está disponible en PowerForms.

Etiqueta nueva crea una etiqueta independiente nueva. [El Asistente de configuración de etiqueta nueva](#) se abre después de hacer clic en este botón.

Nueva solución crea una solución completa con etiquetas (múltiples) y formularios de impresión. El diseñador de soluciones se abre después de hacer clic en esta opción.

Nuevo desde plantillas de muestra crea un documento a partir de una selección de plantillas estándares de la industria.

NOTA: También se pueden agregar etiquetas o formularios nuevos en el **Explorador de soluciones**. Consulte la sección [Explorador de soluciones](#) para ver más detalles.

4.4.3.2 Abrir

El cuadro de diálogo Abrir permite abrir archivos de etiquetas o soluciones existentes.

Examinar permite seleccionar los archivos de etiquetas o soluciones en discos de redes locales o conectadas.

Almacenamiento de documentos abre la ubicación del almacenamiento de documentos del [Centro de control](#) conectado.

El campo **Archivos recientes** incluye los últimos archivos editados. Haga clic en el archivo para abrirlo.

4.4.3.3 Importación De Pestaña Archivo

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La creación de soluciones está disponible en PowerForms.

Importar le permite importar archivos a una solución. Los formatos de archivos compatibles son:

- Archivo de solución (.nsln)
- Archivo de etiqueta (.nlbl)
- Archivo de etiqueta (V6) (.lbl)
- Archivo de formulario (V6) (.xff)

Cuando se envía un comando de importación, se abre el cuadro de diálogo **Abrir**. Seleccione el archivo que quiera importar. El archivo importado aparece visible en el [administrador de soluciones](#).

NOTA: Los archivos de etiquetas .lbl y de formularios .xff son tipos de archivos NiceLabel heredados utilizados con la versión 6 o versiones anteriores.

4.4.3.4 Guardar

Guardar guarda la etiqueta o solución activa usando el mismo nombre de archivo que se usó para abrirla.

NOTA: Si se abre un archivo por primera vez, **Guardar** lo lleva directamente al cuadro de diálogo en segundo plano **Guardar como**.

4.4.3.5 Guardar Como

Guardar como permite guardar el archivo de la etiqueta o solución activa definiendo su nombre y ubicación.

El campo **Carpetas recientes** presenta las carpetas que se usaron recientemente para guardar los archivos de etiquetas o soluciones.

4.4.3.6 Imprimir

Imprimir abre el panel de impresión. En Designer, el panel de impresión hospeda un [formulario de impresión predeterminado](#) poderoso y personalizable.

Las opciones de personalización del formulario de impresión se describen [aquí](#)

4.4.3.7 Modo De Impresión Almacenar/recuperar

El modo de impresión **almacenar/recuperar** es un método para acelerar el proceso de impresión. Aumenta la respuesta de la impresora reduciendo la cantidad de datos que necesitan enviarse durante las tareas de impresión repetitivas.

NOTA: La opción **Almacenar** es visible en la pestaña Designer **Archivo** si se habilita en el [panel de impresión de propiedades de la etiqueta](#) y es compatible con la impresora actualmente seleccionada.

Con el modo almacenar/recuperar activado, Designer no necesita reenviar todos los datos de la etiqueta completos para cada impresión. En su lugar, las etiquetas predeterminadas (plantillas) y los elementos internos de la impresora (gráficos, fuentes) se guardan en la memoria de la impresora y Designer únicamente envía comandos de recuperación para completar el contenido de la etiqueta almacenado durante el proceso de impresión. Comúnmente, se envían algunos bytes de datos a la impresora, en comparación con los kilobytes que se envían durante la normal impresión.

La acción consta de dos procesos:

- **Almacenar etiqueta.** Durante este proceso, Designer crea una descripción de la plantilla de la etiqueta con formato en el idioma de comando de la impresora seleccionada. Al finalizar, Designer envía el archivo de comando creado a la memoria de la impresora y se almacena.
- **Recuperar etiqueta.** Una etiqueta almacenada en la memoria de la impresora se imprime inmediatamente. Usando el proceso de recuperación, Designer crea otro archivo de comando para indicar a la impresora qué etiqueta de la memoria debe imprimir. El

comando recuperar etiqueta ocupa algunos bytes de datos únicamente. La cantidad real de datos depende de la situación actual. Para las etiquetas fijas sin contenido variable, el archivo de comando de recuperación solo tiene el comando de recuperación de etiquetas. Para las etiquetas variables que tienen campos variables, el archivo de comando incluye los valores para esas variables y el comando de recuperación de etiquetas.

NOTA: Antes de activar este modo, asegúrese de que esté seleccionado el controlador correcto para la impresora de etiquetas. No todas las impresoras de etiquetas tienen la capacidad de usar el modo de impresión almacenar/recuperar.

Siga estos pasos para activar el modo de impresión **Almacenar/recuperar**:

1. Haga doble clic en la superficie de diseño de la etiqueta. Aparece el cuadro de diálogo **Propiedades de la etiqueta**.
2. Para habilitar este modo, seleccione **Usar modo de impresión almacenar/recuperar** en la pestaña **Impresora**. Haga clic en **Aceptar**.
3. Defina la plantilla de la etiqueta. Todos los objetos con contenido variable deben tener formato de objeto interno de la impresora:
 - el contenido del objeto Texto solo debe usar fuentes internas de la impresora (no TrueType).
 - Usar códigos de barra internos de la impresora en objetos de código de barras.
 - Si usa objetos variables con fuentes TrueType, imágenes o campos de bases de datos variables, los valores predeterminados se envían a la impresora durante el proceso de almacenamiento de etiquetas.
4. Haga clic en **Archivo -> Almacenar**. Asegúrese de que la **variante Almacenar** indique la ubicación correcta de la memoria en la impresora.
5. Inserte o seleccione los valores de los objetos variables que no tengan formato de objetos internos de la impresora. Estas variables tendrán el mismo valor en cada etiqueta. Se comportarán como objetos con valores fijos.
6. Haga clic en **Almacenar en impresora** para crear el archivo de comando con la descripción de la plantilla de la etiqueta y enviarlo a la impresora.
7. Inserte los valores para las variables de etiquetas solicitadas. Estas variables se vinculan a los objetos internos de la impresora en la etiqueta. Por este motivo, los valores pueden cambiarse durante cada impresión.
8. Haga clic en **Imprimir** para enviar los valores variables y el comando recuperar etiqueta a la impresora de etiquetas seleccionada.

4.4.3.8 Protección

Protección evita la edición de la etiqueta o solución.

- **Prevenir edición del documento:** bloquea la etiqueta o solución. Al habilitar esta opción, no se pueden realizar cambios no autorizados en el archivo, solo se puede copiar e

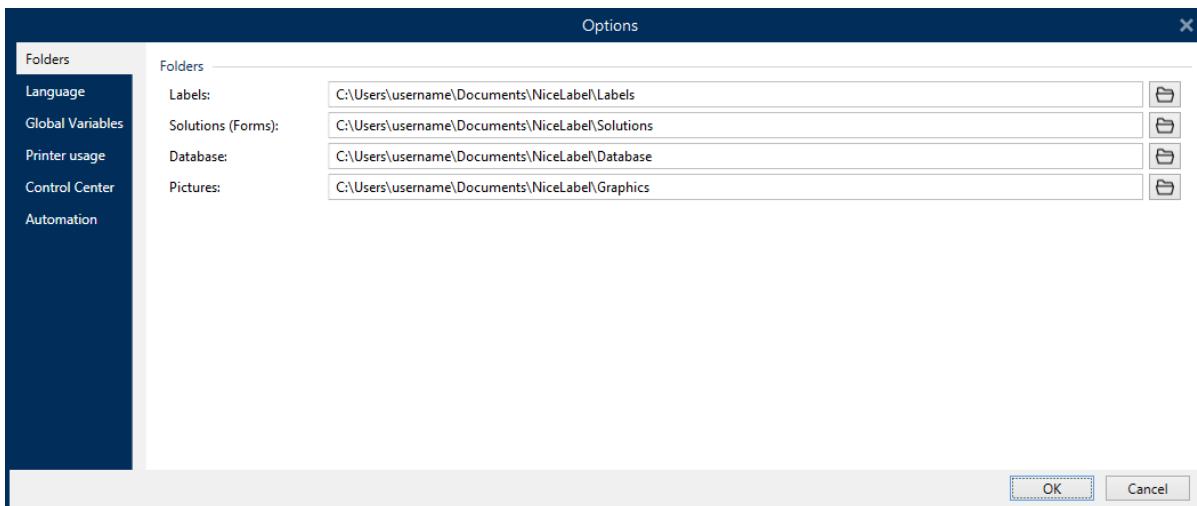
imprimir.

- **Requiere una contraseña para desbloquear del documento:** previene la edición de archivos mediante la protección con contraseña. Marque esta opción para configurar una contraseña. Un archivo se puede editar únicamente después de ingresar la contraseña correcta.

4.4.3.9 Opciones (Configurar El Programa)

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La creación de soluciones está disponible en PowerForms.

Para personalizar la configuración general del programa Designer, abra el cuadro de diálogo **Opciones**, al que se puede acceder desde la pestaña **Archivo**.



Las opciones de configuración de Designer se agrupan en las siguientes pestañas:

- Carpetas: le permite seleccionar las ubicaciones predeterminadas para almacenar etiquetas, formularios (soluciones), bases de datos y archivos de imagen.
- Idioma: selecciona el idioma de la interfaz de usuario. Seleccione el idioma preferido entre las opciones disponibles. El idioma de la interfaz de Designer cambia después de que se reinicia.
- Variables globales: ubicación de almacenamiento de las variables globales.
- Uso de la impresora: uso de las impresoras instaladas registrado en forma local.
- Centro de control: permite habilitar y configurar el monitoreo de eventos y trabajos de impresión.
- Automatización: permite configurar NiceLabel Automation.

4.4.3.9.1 Carpetas

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La creación de formularios y el uso de objetos de formularios se pueden encontrar en PowerForms.

La pestaña **Carpetas** define la ubicación predeterminada para abrir y almacenar los documentos y archivos que se editan y utilizan en Designer.

NOTA: Asegúrese de que la cuenta con la que se está ejecutando Designer en la computadora cuente con derechos de lectura/escritura.

- **Etiquetas:** ubicación para abrir y guardar los archivos de etiqueta.
- **Formularios:** ubicación para abrir y guardar los formularios.
- **Base de datos:** ubicación de las bases de datos de archivo (Excel, Access, Texto).
- **Imagen:** ubicación para abrir archivos de imagen.

Las carpetas configuradas en esta pestaña sirven de ubicación predeterminada al buscar un archivo específico en Designer.

EJEMPLO:

Nombre de archivo: picture.png

Resultado: cuando se busca un archivo gráfico cuyo nombre es imagen.png, Designer va a

C:\Users\user\Documents\NiceLabel\Graphics

SUGERENCIA: El algoritmo de comprobación que se utiliza para buscar los archivos de etiquetas y soluciones se describe en detalle [aquí](#).

4.4.3.9.2 Idioma

La pestaña Idioma permite seleccionar el idioma de la interfaz de Designer. Seleccione el idioma correspondiente y haga clic en **Aceptar**.

NOTA: Es necesario reiniciar para que la interfaz de usuario aparezca en el idioma seleccionado. Asegúrese de guardar el trabajo antes de cerrar el programa.

4.4.3.9.3 Variables Globales

La pestaña **Variables globales** permite definir qué ubicación con variables globales almacenadas debe utilizarse:

- **Utilizar las variables globales almacenadas en el servidor (Centro de control):** establece la ubicación de almacenamiento de variables globales en Centro de control.

NOTA: Seleccione Centro de control antes de seleccionar esta opción.

NOTA: Esta opción está disponible cuando se utiliza la licencia de Solución de administración de etiquetas NiceLabel.

- **Utilizar las variables globales almacenadas en un archivo (local o compartido):** establece la ubicación de almacenamiento de variables globales en una carpeta local o

compartida. Ingrese la ruta de acceso exacta o haga clic en **Abrir** para buscar el archivo.

De manera predeterminada, las variables globales se almacenan en el archivo Globals.tdb en: C:\ProgramData\NiceLabel\Global Variables\.

SUGERENCIA: Estas dos opciones son útiles al diseñar soluciones para múltiples clientes con sus propios conjuntos de variables globales.

4.4.3.9.4 Uso De La Impresora

La pestaña **Uso de la impresora** muestra las impresoras que se utilizaron con NiceLabel 2017.

NOTA: El registro de uso de la impresora está disponible con licencia multiusuario. Encontrará detalles acerca de la licencia de impresora en la sección [Modo de licencia de impresora](#).

El grupo **Información de uso de la impresora** muestra cuántos puertos de impresora permitidos están en uso para la impresión en múltiples impresoras.

- **Cantidad de impresoras permitidas por licencia:** cantidad de impresoras que se permiten utilizar con la licencia Designer actual.
- **Cantidad de impresoras utilizadas en los últimos 7 días:** cantidad de impresoras que se han utilizado con Designer durante los últimos 7 días.

ADVERTENCIA: Si la cantidad de impresoras utilizadas supera la cantidad de impresoras en uso permitidas, NiceLabel 2017 activa el Período de gracia. El software le otorga al usuario final una extensión de 30 días durante la cual la cantidad de impresoras con licencia se duplica. Si el número duplicado también se excede, la impresión se desactiva inmediatamente.

Los estados de impresión pueden verse en múltiples columnas:

- **Impresora:** nombre o modelo de la impresora seleccionada para el trabajo de impresión.

NOTA: Si la impresora conectada es compartida, se muestra únicamente el modelo.

- **Ubicación:** nombre de la computadora desde la que se envió el trabajo de impresión.
- **Puerto:** puerto utilizado por la impresora.
- **Último uso:** tiempo transcurrido desde el último trabajo de impresión.
- **Reservada:** evita que la impresora se elimine después de estar inactiva por más de 7 días.

NOTA: Si una impresora permanece inactiva por más de 7 días, se eliminará automáticamente a menos que esté habilitada la opción **Reservada**.

4.4.3.9.5 Centro De Control

La pestaña **Centro de control** le permite habilitar y configurar el monitoreo de eventos y trabajos de impresión. El uso de Centro de control permite la ejecución de informes de trabajos

de impresión y eventos centralizados, y el almacenamiento centralizado de variables globales.

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: Esta pestaña está disponible únicamente cuando la licencia LMS está activada.

Dirección

El grupo **Dirección** define qué servidor de Centro de control debe utilizarse.

- **Dirección del servidor del Centro de control:** URL del servidor de Centro de control conectado. Puede seleccionar en la lista de servidores detectados automáticamente en la red, o bien ingresar manualmente una dirección de servidor.

NOTA: Las claves de licencia en el servidor de Centro de control y en la estación de trabajo deben coincidir para habilitar la conexión.

Monitoreo De Eventos

El manejo de eventos en Centro de control permite la administración central de las actividades de la estación de trabajo de etiquetado. Las actividades como desencadenar aplicación de software intermedio, alertas, errores, impresión de etiquetas, etc. se informan y registran en Centro de control.

El grupo **Monitoreo de eventos** define qué tipos de eventos debe registrar el Centro de control conectado:

- **Eventos de impresión:** registra los eventos relacionados con la impresión desde la estación de trabajo.
- **Eventos de error:** registra todos los errores informados.

NOTA: De manera predeterminada, los Eventos de impresión y los Eventos de error se registran en Centro de control.

- **Actividad de desencadenadores:** registra todos los desencadenadores disparados.
- **Eventos de cambio de estado de desencadenador:** registra los cambios de estado de desencadenador producidos por los desencadenadores disparados.

Monitoreo De Trabajos De Impresión

El grupo **Monitoreo de trabajos de impresión** le permite registrar los trabajos de impresión completados y en curso en Centro de control.

- **Habilitar registro de trabajos de impresión en el servidor:** activa el registro de trabajos de impresión.
- **Control de impresión detallado:** habilita el monitoreo de los estados informados por la impresora conectada.

NOTA: Hay dos requisitos para que esta opción esté disponible:

- La impresora debe admitir la comunicación bidireccional.
- El controlador de la impresora NiceLabel debe utilizarse para la impresión.

4.4.3.9.6 Automatización

La pestaña **Automatización** le permite configurar NiceLabel Automation.

NOTA: Esta pestaña se vuelve visible con PowerForms Suite y licencias de LMS.

Comunicación De Servicio

El grupo **Comunicación de servicio** define la configuración de la comunicación.

- **Puerto de comunicación de servicio:** número del puerto que utiliza Servicio de Automation para la comunicación.

Registro

El grupo **Registro** configura el modo en que se registran los mensajes de Automation Manager que se presentan más abajo.

NOTA: El tiempo de retención de datos predeterminado es 7 días. Para minimizar el tamaño de la base de datos de registros en sistemas ocupados, reduzca el período de retención.

- **Borrar entradas de registro todos los días a las:** selecciona la hora a la que se borran las entradas de registro diarias.
- **Borrar las entradas de registro cuando tengan más de (días):** establece el tiempo de retención en días.
- **Mensajes de registro:** selecciona los tipos de mensajes que se registran.
 - **Todos los mensajes:** guarda todos los tipos de mensajes en el registro.
 - **Errores y advertencias:** guarda los errores y las advertencias en el registro.
 - **Errores:** guarda los errores en el registro.
 - **Sin registro:** no se registra ningún mensaje.

Rendimiento

El grupo **Rendimiento** permite mejorar el tiempo hasta la primera etiqueta y el rendimiento general de Servicio de Automation.

- **Copiar en caché archivos remotos** permite almacenar los archivos ubicados remotamente en el caché local.
 - **Actualizar archivos en caché (minutos):** intervalo de tiempo en que los archivos en caché se sincronizan con los archivos de la carpeta original. Es el intervalo de tiempo que evita que el sistema utilice una versión que puede no ser la última.
 - **Eliminar archivos en caché con más de (días):** define el intervalo de tiempo después del cual se eliminan los archivos en caché.

SUGERENCIA: Cuando las etiquetas, imágenes y datos de bases de datos se cargan desde recursos compartidos de red, es posible que haya retrasos al imprimir las etiquetas ya que Servicio de Automation tiene que obtener todos los archivos requeridos antes de que pueda

comenzar el proceso de impresión. Copiar archivos en caché resuelve este problema al almacenar los archivos necesarios en el caché local.

Servicio de Automation utiliza la siguiente carpeta local para copiar en caché los archivos remotos: %PROGRAMDATA%\NiceLabel\NiceLabel 2017

4.4.3.10 Acerca De

El cuadro de diálogo Acerca de brinda información sobre la licencia del producto NiceLabel, habilita la compra y la activación de la licencia (cuando está en modo de prueba), brinda detalles del software y le permite cambiar el nivel del producto Designer.

El grupo **Información de la licencia** incluye:

- **Duración del modo de prueba:** información sobre los días restantes para la evaluación del producto. Este segmento ya no será visible después de comprar y activar la licencia del producto.
- **Comprar licencia:** este botón lo dirige a la tienda en línea de NiceLabel.
- **Activar licencia:** este botón abre el cuadro de diálogo de activación de la licencia de Designer. Consulte la [NiceLabel 2017 guía de instalación](#) para obtener detalles sobre el proceso de activación de la licencia. Después de activar la licencia, este botón se llama Desactivar licencia. Al hacer clic y confirmar la desactivación, su copia de Designer ya no está activada.
- **Cambiar nivel de producto:** abre el cuadro de diálogo de selección del nivel de producto. Cuando está en modo de prueba, puede escoger y evaluar todos los niveles del producto. Con una licencia activada, puede cambiar el nivel del producto únicamente a niveles inferiores.

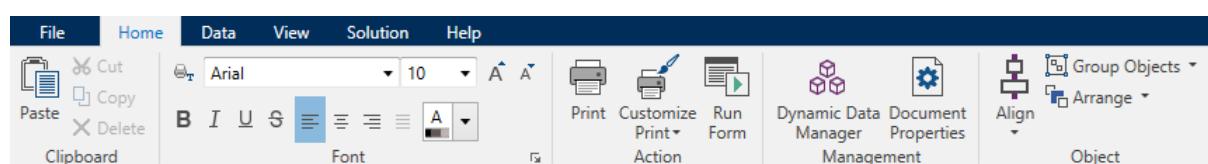
NOTA: Los cambios de nivel del producto tendrán efecto después de reiniciar la aplicación.

- **Actualizar licencia:** abre el cuadro de diálogo de actualización del nivel del producto. Consulte la [NiceLabel 2017 guía de instalación](#) para obtener detalles sobre el proceso de actualización de la licencia.

El grupo **Información de software** incluye información sobre la versión del software instalado y el número de compilación.

4.4.4 Pestaña Inicio

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La creación de formularios y el uso de objetos de formularios se pueden encontrar en PowerForms.



La **pestaña Inicio** proporciona acceso a los comandos y parámetros usados con frecuencia en los siguientes grupos de la banda de opciones:

- **Portapapeles:** almacena temporalmente los elementos, los objetos o grupos de objetos seleccionados.
- **Fuente:** este grupo permite definir las propiedades de la fuente.
- **Acción:** grupo que contiene el botón **Imprimir**, que comienza el proceso de impresión o ejecuta un formulario.
- **Administración:** grupo que brinda acceso directo al [Administrador de datos dinámicos](#) y las propiedades del documento: cuadro de diálogo de propiedades de la [etiqueta](#) o del [formulario](#) activos.
- **Objeto:** grupo que le permite alinear, agrupar u [organizar](#) objetos etiqueta.

4.4.4.1 Portapapeles

El grupo **Portapapeles** almacena temporalmente los elementos, los objetos o grupos de objetos seleccionados. Utilice los objetos seleccionados o almacenados para transferirlos de una etiqueta o solución a otra.

SUGERENCIA: Es compatible copiar y pegar contenido de texto (texto sin formato, RTF) y gráfico (mapas de bits) en múltiples aplicaciones.

- **Pegar:** pega el contenido del portapapeles en la superficie de diseño. Es compatible reutilizar varias veces un elemento del portapapeles único.
- **Cortar:** elimina los elementos seleccionados de la superficie de diseño y los agrega al portapapeles para pegarlos en otro lado. Observe que el primer elemento se selecciona haciendo clic en él. Cuando se seleccionan elementos adicionales, mantenga presionada la tecla **Shift** y haga clic en los elementos.
- **Copiar:** copia el contenido seleccionado en el portapapeles. Se pueden copiar varios objetos a la vez, selecciónelos y haga clic en **Copiar**.
- **Eliminar:** elimina los elementos u objetos seleccionados. No están almacenados en el portapapeles.

4.4.4.2 Fuente

El grupo **Fuente** define las propiedades de la fuente:

- El botón **Mostrar/ocultar fuentes de impresora** le permite mostrar en forma exclusiva fuentes internas de la impresora en la lista de fuentes disponibles. Las fuentes gráficas están ocultas en este caso. Después de presionar este botón nuevamente, todas las fuentes disponibles son visibles en la lista otra vez.
- **Fuente:** define la familia de fuente que se usará en un objeto seleccionado.
- **Tamaño de fuente:** define el tamaño del texto en un objeto. Seleccione el tamaño de letra deseado del selector desplegable o escríballo manualmente.

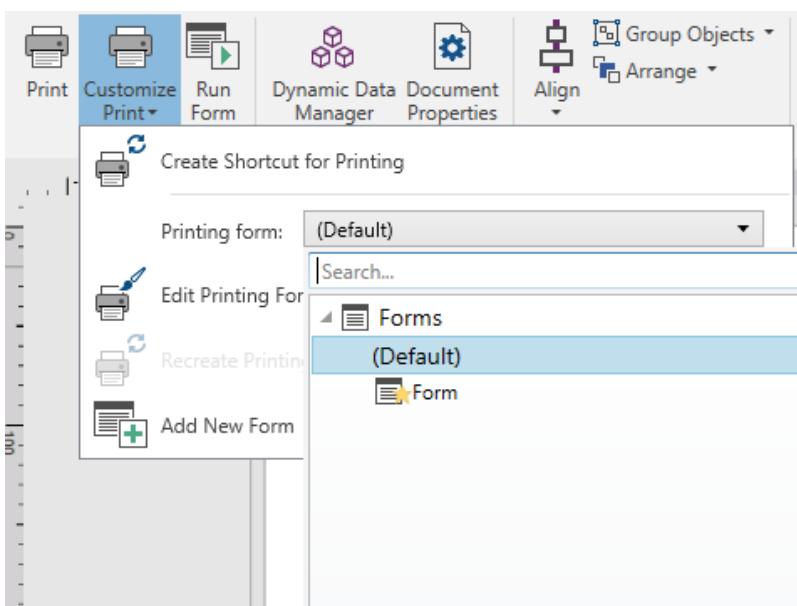
- **Estilo de fuente:** define las características de estilo del texto, como negrita o cursiva.
- **Alineación:** define la posición de texto horizontal en un objeto, **izquierda**, **centro** o **derecha**.
- **Justificar:** alinea el párrafo a los márgenes izquierdo o derecho del objeto.
- **Mostrar u ocultar fuentes de impresora únicamente:** permite alternar entre las fuentes instaladas en las impresoras conectadas.

SUGERENCIA: Al cambiar una fuente durante el proceso de diseño, Designer recuerda el último tipo y tamaño de fuente utilizado.

4.4.4.3 Acción

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La creación de formularios y el uso de objetos de formularios se pueden encontrar en PowerForms.

El grupo **Acción** crea un acceso directo de impresión, inicia el procedimiento de impresión, personaliza la impresión o ejecuta un formulario.



El botón **Imprimir** abre el Designer **Panel de impresión** según lo definido por el [Formulario de impresión predeterminado](#).

Personalizar impresión abre varias opciones para adaptar los ajustes de impresión.

- **Crear acceso directo de impresión** le permite crear un acceso directo de impresión para una etiqueta o un formulario en una solución. Para crear el acceso directo de impresión, primero debe guardar el documento de la etiqueta o el formulario.

NOTA: Al crear un acceso directo para una solución, el acceso directo se llamará **Ejecutar [nombre de la solución]**. Después de hacer doble clic en él, el formulario se

ejecutará de forma instantánea.

Al crear un acceso directo para una etiqueta, el acceso directo se llamará **Imprimir [nombre de la etiqueta]**. Después de hacer doble clic en él, se iniciará NiceLabel Imprimir, que le permitirá imprimir la etiqueta guardada de forma instantánea.

- **Formulario de impresión:** define qué formulario de la solución se utilizará como [formulario de impresión predeterminado](#).

NOTA: La selección del formulario de impresión predeterminado está disponible al editar una solución.

- **Editar formulario de impresión:** permite agregar, eliminar o reordenar los objetos en un formulario de impresión. Lea más acerca de la personalización del formulario de impresión [aquí](#).

NOTA: Si todavía no se ha seleccionado el formulario de impresión, la opción **Editar formulario de impresión** agrega un nuevo formulario y lo establece como formulario de impresión predeterminado. Si se selecciona un formulario existente, la opción lo abre para editarlo.

- **Volver a crear el formulario de impresión:** restablece el diseño predeterminado del formulario de impresión y restablece los proveedores de contenido dinámico después de la edición.
- **Agregar nuevo formulario:** agrega un nuevo formulario a la solución. Puede ser un formulario en blanco o un formulario diseñado como [formulario de impresión](#). Utilice el **Nombre de formulario** para asignarle un nombre al formulario creado recientemente y para que este se pueda reconocer fácilmente entre los demás documentos de la solución.

El botón **Ejecutar formulario** ejecuta el formulario activo actualmente.

NOTA: Si una etiqueta utiliza un formulario de impresión personalizado, este formulario permanece abierto como una pestaña. La pestaña no se puede cerrar.

4.4.4.4 Administración

El grupo de la banda de opciones **Administración** brinda acceso directo a:

- Cuadro de diálogo [Administrador de datos dinámicos](#) Haga clic en el botón para comenzar a administrar los orígenes de datos dinámicos conectados a los objetos.
- **Propiedades del documento** abre las propiedades actuales de la [etiqueta](#) o el [formulario](#).

4.4.4.5 Objeto

El grupo Objeto le permite establecer:

- Alineación de objetos: posicionamiento del objeto de acuerdo con la superficie de diseño y otros objetos existentes.
- Agrupación y organización de objetos.

4.4.4.5.1 Alinear

Las opciones del grupo **Alinear** definen la posición horizontal y vertical relativa para el contenido del objeto:

- **Alinear objetos a la izquierda**: los objetos se alinean con el borde izquierdo del primer objeto seleccionado o del último objeto de la izquierda.
- **Alinear objetos al centro**: los objetos se alinean con el centro horizontal del primer objeto seleccionado o con el centro horizontal del objeto más grande.
- **Alinear objetos a la derecha**: los objetos se alinean con el borde derecho del primer objeto seleccionado o del último objeto de la derecha.
- **Distribuir horizontalmente**: los objetos se distribuyen usando el mismo espacio horizontal.
- **Alinear objetos arriba**: los objetos se alinean con el borde superior del primer objeto seleccionado o con el objeto más alto.
- **Alinear objetos en el medio**: los objetos se alinean con el centro vertical del primer objeto seleccionado o con el centro vertical del objeto más grande.
- **Alinear objetos abajo**: los objetos se alinean con el borde inferior del primer objeto seleccionado o con el objeto más bajo.
- **Distribuir verticalmente**: los objetos se distribuyen usando el mismo espacio vertical.

4.4.4.5.2 Agrupar/Organizar

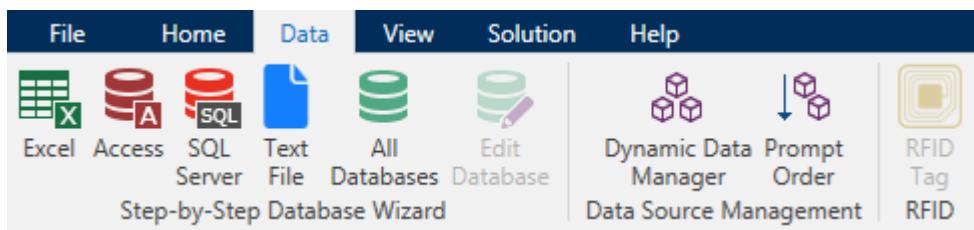
Agrupar objetos une los objetos seleccionados y hace que se comporten como un solo objeto.

- **Agrupar objetos**: une los objetos seleccionados y hace que se comporten como un solo objeto.
- **Desagrupar objetos** separa los objetos agrupados.

Organizar posiciona los objetos de modo que aparezcan adelante o detrás el uno del otro:

- **Enviar atrás** envía el elemento un nivel hacia atrás.
- **Enviar al fondo** envía el elemento detrás de todos los elementos en la etiqueta.
- **Enviar adelante** envía el elemento un nivel hacia adelante.
- **Enviar al frente** envía el elemento al frente de todos los elementos en la etiqueta.

4.4.5 Pestaña Datos

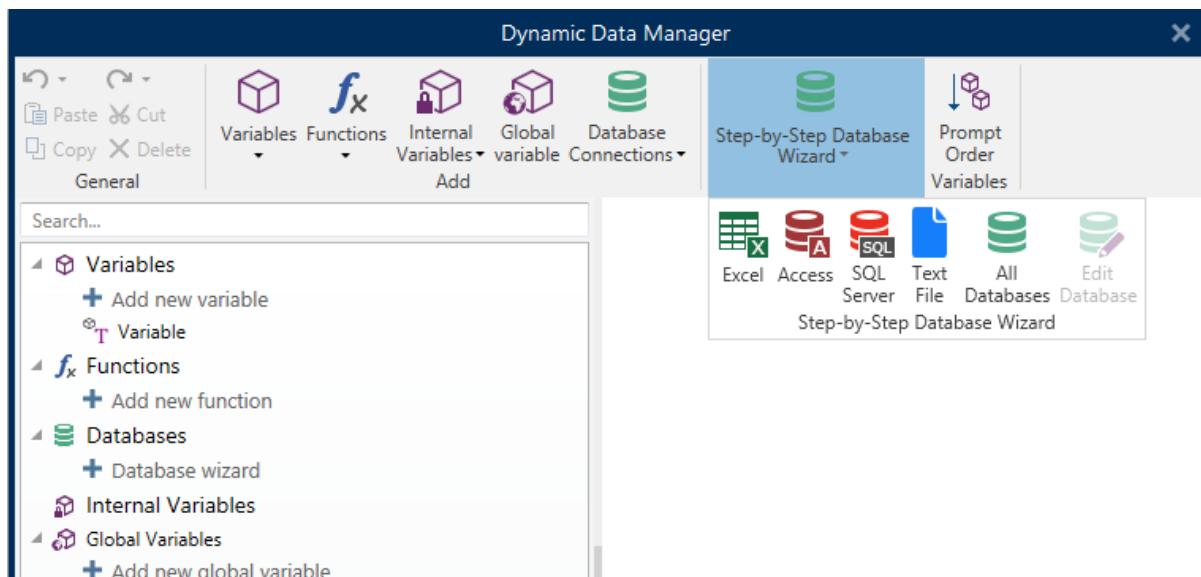


La pestaña **Datos** muestra la banda de opciones Designer con grupos que permiten conectar en forma instantánea un objeto con orígenes de datos usados comúnmente, o definir conexiones de datos en mayor detalle:

- El grupo de la banda de opciones [Asistente de bases de datos paso a paso](#) abre el asistente de bases de datos para tipos de bases de datos típicas.
- El grupo de la banda de opciones **Administrador de orígenes de datos** brinda acceso directo a los cuadros de diálogo [Administrador de bases de datos dinámicos](#) y [Orden de solicitud](#).
- El grupo de la banda de opciones [RFID](#) brinda acceso al cuadro de diálogo [Etiqueta RFID](#).

4.4.5.1 Asistente De Bases De Datos Paso A Paso

El [Asistente de bases de datos](#) es un proceso guiado que permite al usuario configurar una conexión con una base de datos y seleccionar qué tablas y campos se usarán. Los botones dedicados brindan acceso instantáneo a los tipos de bases de datos más usados. Utilice el botón **Todas las bases de datos** para abrir el asistente en el modo general y para seleccionar el tipo de base de datos durante el paso siguiente.



[Editar base de datos](#) permite editar todas las bases de datos existentes conectadas usando un asistente.

El asistente además permite ordenar, filtrar, registrar y definir cuántas copias de etiquetas se imprimirán por registro de base de datos.

4.4.5.2 Administración De Orígenes De Datos

El grupo de la banda de opciones de Administración de orígenes de datos brinda acceso a:

- **Administrador de datos dinámicos:** cuadro de diálogo para administrar y conectarse a varios orígenes de datos.
- **Orden de solicitud:** cuadro de diálogo para definir el orden de las variables solicitadas en el formulario de impresión.

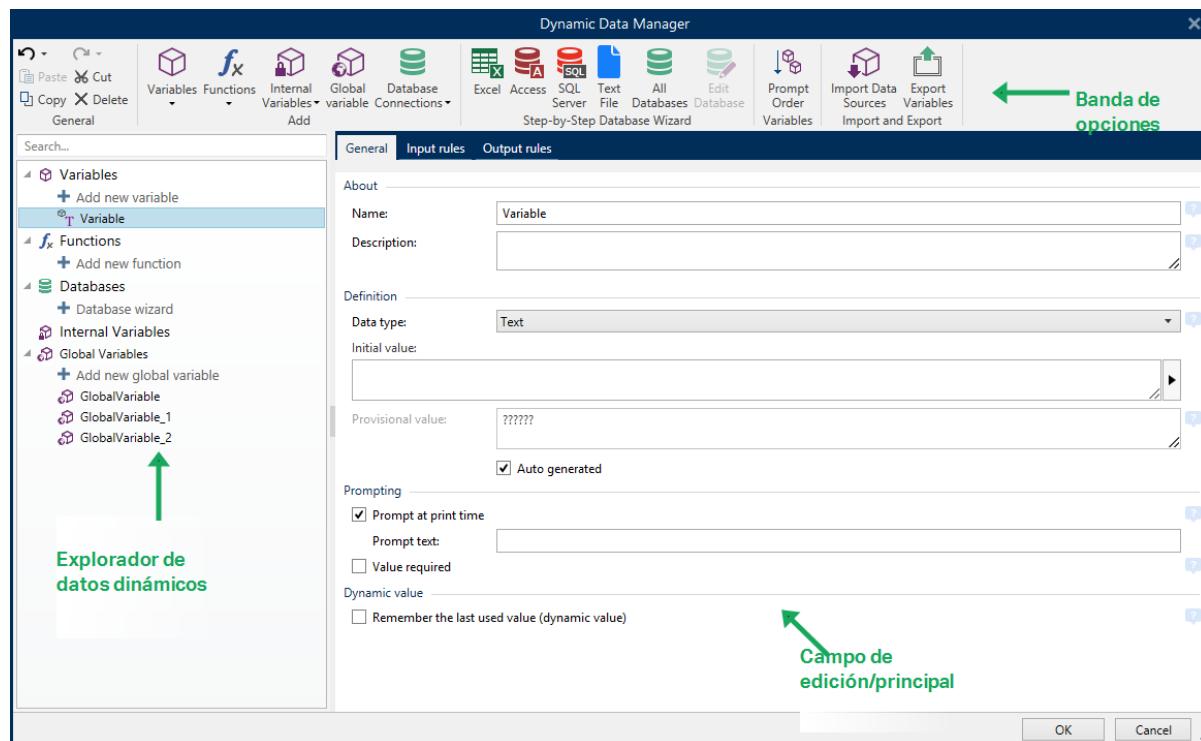
4.4.5.2.1 Administrador De Datos Dinámicos

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR:Este segmento es aplicable a Pro y PowerForms.

El **Administrador de datos dinámicos** es un cuadro de diálogo que permite al usuario administrar los orígenes de datos dinámicos para objetos de etiquetas y formularios.

Los objetos de etiquetas y formularios pueden conectarse a múltiples variables, funciones y bases de datos.

Para abrir el cuadro de diálogo, haga clic en el botón **Administrador de datos dinámicos** en la banda de opciones Designer.



Para leer más sobre el modo de definir los orígenes de datos, consulte las siguientes secciones:

- [Trabajar con variables.](#)
- [Trabajar con funciones.](#)
- [Utilizar bases de datos como origen de contenido.](#)
- [Utilizar variables internas como origen de contenido.](#)
- [Utilizar variables globales como origen de contenido.](#)

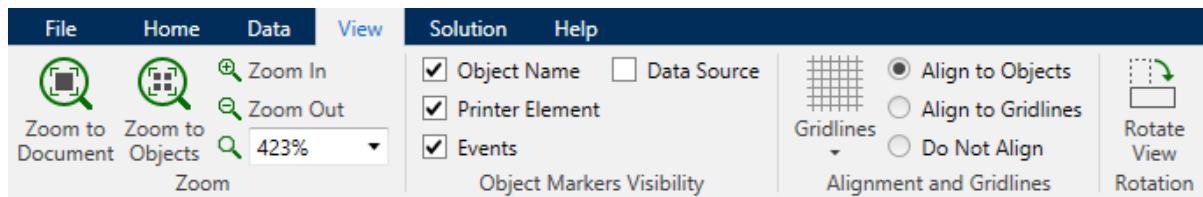
4.4.5.2.2 Cuadro De Diálogo Orden De Solicitud De Variable

El cuadro de diálogo **Orden de solicitud de variable** define el orden en el que los valores [variables](#) se [solicitan](#) al momento de imprimir.

El cuadro de diálogo muestra el rango completo de variables definidas actualmente.

Para cambiar el orden de solicitud, seleccione una variable de la lista y cambie su posición utilizando la función de arrastrar y colocar o los botones **Subir** y **Bajar**. Repita este paso para cada variable cuya posición de solicitud deba cambiar.

4.4.6 Pestaña Ver



La **pestaña Ver** le permite controlar la función de zoom del documento, la visibilidad de los marcadores, las ayudas visuales y el giro de la superficie de diseño. Habilita los siguientes grupos de la banda de opciones:

- [Zoom](#): define el nivel de zoom de la superficie de diseño y el comportamiento de zoom de la ventana Designer.
- [Visibilidad de marcadores de objetos](#): define la configuración de la visibilidad para las propiedades de objetos.
- [Alineación y líneas de división](#): configura el comportamiento de la ubicación del objeto y define las propiedades para las líneas de división de la superficie de diseño.
- [Rotación](#): rota la superficie de diseño 90° por clic en el sentido de las agujas del reloj.

4.4.6.1 Zoom

El grupo **Zoom** define el nivel de acercamiento de la superficie de diseño.

- **Ampliar documento**: muestra toda la etiqueta en la ventana Designer.
- **Ampliar objetos**: muestra todos los objetos en la ventana Designer.
- **Acercar**: amplía la superficie de diseño en un porcentaje del nivel de zoom definido actualmente.

- **Alejar:** disminuye la superficie de diseño en un porcentaje del nivel de zoom definido actualmente.

4.4.6.2 Visibilidad De Marcadores De Objetos

El grupo **Visibilidad de los marcadores de objetos** muestra u oculta las siguientes propiedades del objeto:

- **Nombre de objeto:** muestra el nombre de un objeto.
- **Elemento de impresora:** indica que el objeto se imprimirá utilizando una función integrada en la impresora. Esta opción sirve como alternativa para enviar el objeto a la impresora como un gráfico.
- **Eventos:** indica que el objeto del formulario ejecuta las [Acciones](#) asignadas.
- **Origen de datos:** indica que el objeto está conectado a un [origen de datos dinámicos](#).

4.4.6.3 Guías De Alineación Y Líneas De División

El grupo **Alineación y líneas de división** configura el comportamiento de la ubicación del objeto y define las propiedades para las líneas de división de la superficie del diseño.

- **Mostrar guías de línea de cuadrícula:** hace que los puntos de la cuadrícula de la superficie de diseño sean visibles.
- **Tamaño de cuadrícula X:** define la distancia horizontal entre los puntos de la cuadrícula.
- **Tamaño de cuadrícula Y:** define la distancia vertical entre los puntos de la cuadrícula.
- **Desplazamiento de cuadrícula X:** define el desplazamiento horizontal de la cuadrícula desde el centro de la superficie de diseño.
- **Desplazamiento de cuadrícula Y:** define el desplazamiento vertical de la cuadrícula desde el centro de la superficie de diseño.
- **Alinear objetos:** alinea un objeto con otro objeto en la superficie de diseño. Cuando un objeto está alineado, aparece una línea que marca la alineación del objeto.
- **Alinear con líneas de división:** alinea los objetos seleccionados con las líneas de división.

NOTA: Ciertos modelos de impresoras de inyección de tinta continua (CIJ) solo imprimen en posiciones predefinidas de superficie de la etiqueta. Si dicha impresora está actualmente seleccionada, la configuración de las líneas de división son definidas por el controlador de la impresora y se desactivan para esta etiqueta. La opción **Alinear con líneas de división** se habilita automáticamente.

- **No alinear:** hace que la posición del objeto sea independiente de las líneas de división y la posición de otros objetos.

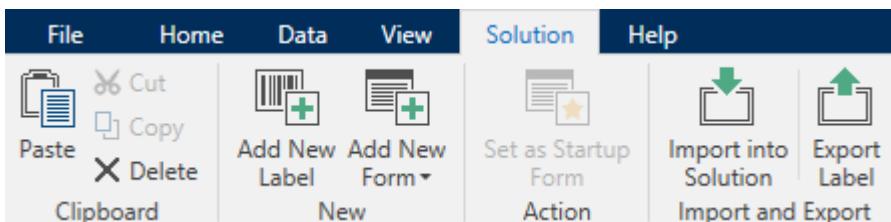
4.4.6.4 Giro

El botón **Girar vista** rota la superficie de diseño en el sentido de las agujas del reloj. Las reglas horizontal y vertical se adaptan a la posición actual de la superficie de diseño.

SUGERENCIA: El tipo de rotación lo define el controlador de la impresora. Ciertos controladores admiten la rotación de 360° completa (90° por clic), mientras que otros permiten la rotación de 90° en el sentido de las agujas del reloj (vertical/horizontal).

4.4.7 Pestaña Solución

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La creación de soluciones está disponible en PowerForms.



La **pestaña Solución** permite un rápido y fácil acceso a los comandos relacionados con toda la solución de impresión. La pestaña habilita los siguientes grupos de la banda de opciones:

- Portapapeles: almacena los objetos o grupos de objetos seleccionados.
- Nuevo: permite agregar etiquetas o formularios adicionales a la solución activa.
- Acción: comienza el proceso de impresión o ejecuta un formulario.
- Importar y exportar: permite importar, publicar y exportar archivos de soluciones.

4.4.7.1 Portapapeles

El grupo **Portapapeles** almacena temporalmente los elementos, los objetos o grupos de objetos seleccionados. Utilice los objetos seleccionados o almacenados para transferirlos de una etiqueta o solución a otra.

SUGERENCIA: Es compatible copiar y pegar contenido de texto (texto sin formato, RTF) y gráfico (mapas de bits) en múltiples aplicaciones.

- **Pegar**: pega un documento (etiqueta/formulario) en la solución.
- **Cortar**: elimina los documentos seleccionados de la solución y los agrega al portapapeles para pegarlos en otro lado.
- **Copiar**: copia el documento seleccionado en el portapapeles.
- **Borrar**: elimina el objeto seleccionado de la solución.

4.4.7.2 Nuevo

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La creación de formularios y el uso de objetos de formularios se pueden encontrar en PowerForms.

Nuevo permite agregar etiquetas o formularios adicionales a la solución activa. Las etiquetas y los formularios que están incluidos en la solución se encuentran en el [Explorador de soluciones](#).

- **Etiqueta nueva:** agrega una nueva etiqueta a la solución activa. Después de hacer clic en el botón **Etiqueta nueva** aparece el [Asistente de configuración de etiquetas](#).
- **Formulario nuevo:** agrega un nuevo formulario a la solución activa. Después de hacer clic en el botón **Formulario nuevo**, aparece una superficie de diseño en blanco. El formulario está listo para editarse.

4.4.7.3 Acción

Configurar como Formulario inicial establece el formulario como Designerpredeterminado. La próxima vez que abra la solución, el formulario inicial se abre y está listo para ejecutarse o editarse.

4.4.7.4 Importación Y Exportación

El grupo **Importar y exportar** permite importar, publicar y exportar archivos de soluciones.

Importar a solución le permite importar documentos a la solución. Los formatos de archivos compatibles son:

- Archivo de solución (.nsln)
- Archivo de etiqueta (.lbl)
- Archivo de etiqueta (V6) (.lbl)
- Archivo d formulario (V6) (.xff)

Cuando se envía un comando de importación, se abre el cuadro de diálogo **Abrir**. Seleccione el archivo que quiera importar. El archivo importado aparece visible en el [administrador de soluciones](#).

NOTA: Los archivos de etiquetas .lbl y de formularios .xff son tipos de archivos NiceLabel heredados utilizados con la versión 6 o versiones anteriores.

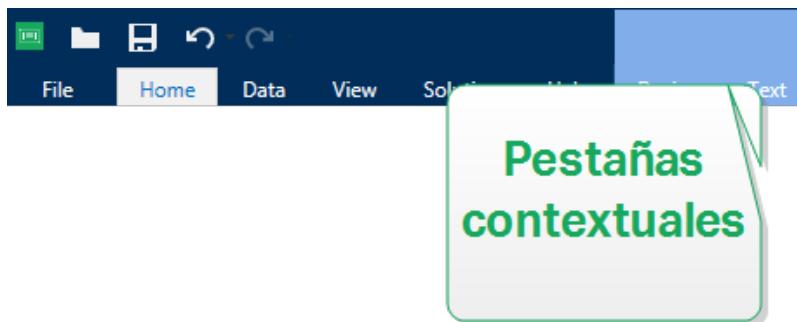
Exportar etiqueta: guarda el documento en el disco y la habilita para usarla en otra solución. Después de hacer clic en **Exportar etiqueta**, aparece el cuadro de diálogo Exportar etiqueta. Seleccione la ubicación para guardar la etiqueta.

4.4.8 Pestañas Contextuales

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR:La creación de formularios y el uso de objetos de formularios se pueden encontrar en PowerForms.

La pestaña Contextual es una pestaña oculta que aparece visible en la fila de pestañas cuando se selecciona un objeto de [etiqueta](#) o [formulario](#) específico en la [superficie de diseño](#). Las pestañas contextuales aparecen a la derecha de la pestaña Designer estándar. La selección de pestañas mostradas depende del objeto que está editando actualmente.

- Las pestañas contextuales específicas de la etiqueta se describen [aquí](#).
- Las pestañas contextuales específicas del formulario se describen [aquí](#).



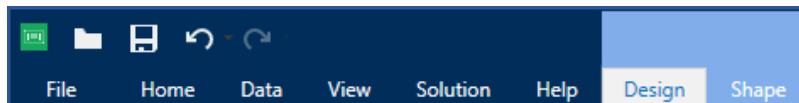
4.4.8.1 Pestañas Contextuales Específicas De La Etiqueta

Al editar varios [objetos de etiquetas](#), aparecen las siguientes pestañas contextuales según el objeto seleccionado:

- [pestaña Diseño](#)
- [pestaña Código de barras](#)
- [pestaña Forma](#)
- [pestaña Imagen](#)
- [pestaña Texto](#)

4.4.8.1.1 Pestaña Contextual De Diseño

La pestaña **Diseño** sirve como pestaña contextual que define el diseño y la posición de un objeto.



Los siguientes grupos de configuración están disponibles en la pestaña **Diseño**:

- [General](#): define la visibilidad y el estado de impresión del objeto en una etiqueta.
- [Posición](#): define la posición del objeto en la superficie de diseño.
- [Organizar](#): posiciona al objeto según el objeto contiguo en una etiqueta.

General

El grupo **General** define la visibilidad y el estado de impresión del objeto en una etiqueta.

- **No imprimible**: cuando se habilita esta opción, el objeto no se puede imprimir en la etiqueta. El objeto permanece visible en la vista preliminar de la etiqueta.
- **Visible**: si se deshabilita, el objeto no aparece ni en la vista preliminar ni en la etiqueta impresa. El objeto es tratado como si directamente no existiera.

- **Condiciones:** este grupo define el comportamiento del objeto durante la edición y la impresión.
- **Configuración de visibilidad:** define si el objeto seleccionado aparecerá en la etiqueta impresa o no.
 - **Condición:** un objeto está activado o visible si el resultado de la condición dada es "Verdadero".
- **Optimización de impresión:** permite activar el uso de elementos de la impresora (disponibles con los objetos [rectángulo](#), [código de barras](#), [línea](#), [elipse](#) e [inverso](#)).
- **Usar elementos de impresora si son compatibles:** acelera el proceso de impresión.

SUGERENCIA: Si está activado según el modelo de la impresora, una parte del proceso de elementos de etiquetas la maneja directamente la impresora: fuentes internas, formas, códigos de barras, etc.

- **Imprimir siempre como gráficos:** envía e imprime los objetos como archivos gráficos.
- **Nombre:** permite escribir el nombre del objeto y su descripción.

Posición

El grupo **Posición** configura la ubicación y el tamaño del objeto en una etiqueta.

El botón **Posición** abre:

- **X e Y:** las coordenadas configuran la posición exacta en la superficie de diseño (en px).
- **Ancho y Alto:** dimensiones del objeto.
- **Mantener la relación de aspecto:** garantiza que ambas dimensiones del objeto cambien simultáneamente mientras se ajusta el tamaño.
- **Ángulo de giro:** gira el objeto en el sentido de las agujas del reloj.

El botón **Punto de anclaje** define el lugar en el que un objeto se fija a la superficie de diseño. Los objetos de tamaño variable aumentan o reducen su tamaño en la dirección opuesta al punto de anclaje elegido.

Las opciones de **Posición relativa** definen la posición de un objeto cuando el tamaño de la etiqueta o las posiciones de los objetos contiguos se modifican durante el proceso de diseño de la etiqueta.

- **Habilitar posición horizontal relativa:** activa la posición horizontal relativa.
 - **Relativa al borde de la etiqueta:** la posición del objeto se define según el borde de la etiqueta de referencia. Definir el desplazamiento horizontal para el objeto con respecto a este borde.

- **Relativa a otro objeto:** la posición del objeto se define según el borde del objeto contiguo. Definir el desplazamiento horizontal para el objeto con respecto a este objeto.
- **Objeto:** selecciona el objeto de referencia para la posición horizontal relativa.
- **Borde:** borde de referencia del objeto contiguo o borde de la etiqueta (si no hay otros objetos en la etiqueta) para la posición horizontal relativa.
- **Desplazamiento:** distancia horizontal desde el punto de anclaje del objeto de referencia o el borde de la etiqueta.
- **Habilitar posición vertical relativa:** activa la posición vertical relativa.
 - **Relativa al borde de la etiqueta:** la posición del objeto se define según el borde de la etiqueta de referencia. Definir el desplazamiento vertical para el objeto con respecto a este borde.
 - **Relativa a otro objeto:** la posición del objeto se define según el borde del objeto contiguo. Definir el desplazamiento vertical para el objeto con respecto a este objeto.
 - **Objeto:** selecciona el objeto de referencia para la posición vertical relativa.
 - **Borde:** borde de referencia del objeto contiguo o borde de la etiqueta (si no hay otros objetos en la etiqueta) para la posición vertical relativa.
 - **Desplazamiento:** distancia vertical desde el punto de anclaje del objeto de referencia o el borde de la etiqueta.

NOTA: La posición del objeto cambia si cambia el tamaño de la etiqueta o la posición del objeto relacionado.

Mantener la relación de aspecto: garantiza el ajuste de tamaño proporcional del objeto.

Bloquear: previene que el objeto seleccionado se mueva durante el proceso de diseño.

Organizar

El grupo **Organizar** define la disposición en capas y la agrupación del objeto.

- **Llevar adelante:** mueve el objeto seleccionado una capa más arriba.
- **Llevar al frente:** mueve el objeto seleccionado arriba de la pila de objetos.
- **Enviar atrás:** mueve el objeto seleccionado una capa más abajo.
- **Enviar al fondo:** mueve el objeto seleccionado al fondo de la pila de objetos.
- **Agrupar objetos:** agrega los objetos seleccionados a un grupo.
 - **Agrupar objetos:** une los objetos seleccionados y hace que se comporten como un solo objeto.
 - **Desagrupar objetos:** separa los objetos agrupados anteriormente.

El grupo **Alinear** permite configurar la alineación y el espacio para los objetos en la superficie de diseño. Todos los objetos se pueden alinear de acuerdo con el objeto contiguo, o con el borde de la etiqueta.

Las opciones de **Alineación horizontal** son:

- **Izquierda:** alinea los objetos seleccionados con el borde izquierdo del objeto más a la izquierda o con el borde izquierdo del primer objeto seleccionado. Si se selecciona un solo objeto, se coloca en el borde izquierdo de la etiqueta.
- **Centrar horizontalmente:** los objetos seleccionados se alinean con el centro horizontal del objeto más grande seleccionado o con el centro horizontal del primer objeto seleccionado. Si se selecciona un solo objeto, se coloca en el centro de la etiqueta horizontalmente.
- **Alinear objetos a la derecha:** los objetos seleccionados se alinean con el borde derecho del objeto más a la derecha o con el borde derecho del primer objeto seleccionado. Si se selecciona un solo objeto, se coloca en el borde derecho de la etiqueta.
- **Distribuir horizontalmente:** iguala el espacio horizontal entre los objetos.

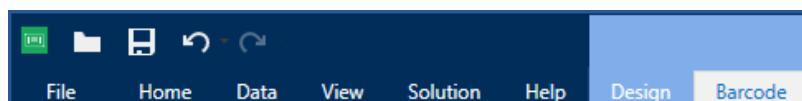
Las opciones de **Alineación vertical** son:

- **Arriba:** alinea los objetos seleccionados con el borde superior del objeto más arriba o con el borde superior del primer objeto seleccionado. Si se selecciona un solo objeto, se coloca en el borde superior de la etiqueta.
- **Centrar verticalmente:** los objetos seleccionados se alinean con el centro vertical del objeto más grande seleccionado o con el centro vertical del primer objeto seleccionado. Si se selecciona un solo objeto, se coloca en el centro de la etiqueta verticalmente.
- **Abajo:** los objetos seleccionados se alinean con el borde inferior del objeto más abajo o con el borde inferior del primer objeto seleccionado. Si se selecciona un solo objeto, se coloca en el borde inferior de la etiqueta.
- **Distribuir verticalmente:** iguala el espacio vertical entre los objetos.

SUGERENCIA: La alineación de la etiqueta o el formulario se logra presionando la tecla **Ctrl** y haciendo clic en los iconos de alineación incluidos anteriormente.

4.4.8.1.2 Pestaña Contextual Del Código De Barras

La pestaña Código de barras sirve como pestaña contextual que define el tipo, el diseño y la posición de un objeto de código de barras.



Los siguientes grupos de configuración están disponibles en la pestaña Código de barras:

- Código de barras: define el tipo de símbolo del código de barras básico y sus dimensiones.
- Configuración: define los detalles del código de barras.
- Organizar: posiciona al objeto según el objeto contiguo en una etiqueta.

Pestaña Código De Barras

El grupo **Código de barras** define la configuración básica relacionada con el código de barras.

NOTA: La configuración en el grupo Código de barras depende del tipo de código de barras seleccionado.

- **Tipo de código de barras**: define el tipo de símbolo de código de barras que se usará en una etiqueta.

SUGERENCIA: En forma predeterminada, se selecciona el tipo de código de barras Code128. Para obtener más detalles sobre los tipos de códigos de barras disponibles, consulte la sección [Tipos de códigos de barras y configuración disponible](#).

- **Tipo de barra de datos**: si se selecciona uno de los tipos de códigos de barras Barra de datos, el **tipo de barra de datos** define el subtipo específico que se utilizará en la etiqueta.
- **Dimensión X**: ancho del elemento de código de barras más angosto en la **Unidad de medida** seleccionada.
- **Altura**: dimensión Y del código de barras en la **Unidad de medidas** seleccionada.
- **Relación**: relación entre la **dimensión X** y la **Altura**.

SUGERENCIA: Cada tipo de código de barras tiene el rango de las relaciones permitidas limitadas por el estándar. Designe únicamente permisos utilizando relaciones válidas.

- **Altura** define el alto de una fila única de datos en códigos de barra 2D. El alto de fila se especifica como un múltiplo de la **dimensión X**.

Configuración

El grupo **Configuración** permite configurar los detalles del código de barras.

El botón **Lenguaje natural** define el diseño del contenido en lenguaje natural:

- **Sin lenguaje natural**: hace que aparezca el código de barras sin texto en lenguaje natural.
- **Arriba del código de barras**: ubica el texto en lenguaje natural arriba del código de barras.
- **Debajo del código de barras**: ubica el texto en lenguaje natural debajo del código de barras.

- **Máscara de contenido:** permite al usuario cambiar el formato de los datos de entrada antes de pasarlo a la parte de lenguaje natural.

SUGERENCIA: Si los datos tienen un asterisco "*", cambia el **carácter de máscara**. El carácter debe tener un valor único que no aparezca en ningún lugar de los datos.

- El botón **Detalles de códigos de barras** abre la configuración del código de barras [1D](#) y [2D](#):

- **Incluir zonas mudas:** agrega un espacio en blanco alrededor del código de barras impreso para garantizar el nivel más alto de legibilidad del escaneo.
- **Corrección de espacio:** agrega píxeles blancos para aumentar el ancho del espacio (en puntos) entre las barras.
- **Dígito verificador** es usado por cualquier sistema de escaneo para verificar que el número escaneado en un código de barras se lea correctamente.

SUGERENCIA: El dígito de control deriva de los dígitos del código de barras anterior y se encuentra en el dígito final de un código de barras.

- **Color:** configura el color de la línea del código de barras y el color del contenido en lenguaje natural en la etiqueta impresa.

Organizar

El grupo **Organizar** define la disposición en capas y la agrupación del objeto.

- **Llevar adelante:** mueve el objeto seleccionado una capa más arriba.
- **Llevar al frente:** mueve el objeto seleccionado arriba de la pila de objetos.
- **Enviar atrás:** mueve el objeto seleccionado una capa más abajo.
- **Enviar al fondo:** mueve el objeto seleccionado al fondo de la pila de objetos.
- **Agrupar objetos:** agrega los objetos seleccionados a un grupo.
 - **Agrupar objetos:** une los objetos seleccionados y hace que se comporten como un solo objeto.
 - **Desagrupar objetos:** separa los objetos agrupados anteriormente.

El grupo **Alinear** permite configurar la alineación y el espacio para los objetos en la superficie de diseño. Todos los objetos se pueden alinear de acuerdo con el objeto contiguo, o con el borde de la etiqueta.

Las opciones de **Alineación horizontal** son:

- **Izquierda:** alinea los objetos seleccionados con el borde izquierdo del objeto más a la izquierda o con el borde izquierdo del primer objeto seleccionado. Si se selecciona un solo objeto, se coloca en el borde izquierdo de la etiqueta.
- **Centrar horizontalmente:** los objetos seleccionados se alinean con el centro horizontal del objeto más grande seleccionado o con el centro horizontal del primer objeto

seleccionado. Si se selecciona un solo objeto, se coloca en el centro de la etiqueta horizontalmente.

- **Alinear objetos a la derecha:** los objetos seleccionados se alinean con el borde derecho del objeto más a la derecha o con el borde derecho del primer objeto seleccionado. Si se selecciona un solo objeto, se coloca en el borde derecho de la etiqueta.
- **Distribuir horizontalmente:** iguala el espacio horizontal entre los objetos.

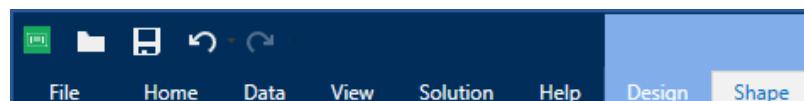
Las opciones de **Alineación vertical** son:

- **Arriba:** alinea los objetos seleccionados con el borde superior del objeto más arriba o con el borde superior del primer objeto seleccionado. Si se selecciona un solo objeto, se coloca en el borde superior de la etiqueta.
- **Centrar verticalmente:** los objetos seleccionados se alinean con el centro vertical del objeto más grande seleccionado o con el centro vertical del primer objeto seleccionado. Si se selecciona un solo objeto, se coloca en el centro de la etiqueta verticalmente.
- **Abajo:** los objetos seleccionados se alinean con el borde inferior del objeto más abajo o con el borde inferior del primer objeto seleccionado. Si se selecciona un solo objeto, se coloca en el borde inferior de la etiqueta.
- **Distribuir verticalmente:** iguala el espacio vertical entre los objetos.

SUGERENCIA: La alineación de la etiqueta o el formulario se logra presionando la tecla **Ctrl** y haciendo clic en los iconos de alineación incluidos anteriormente.

4.4.8.1.3 Pestaña Contextual De Forma

La pestaña Forma es una pestaña contextual que define la apariencia de los objetos de [elipse](#), [rectángulo](#) y [línea](#).



Los siguientes grupos de configuración están disponibles en la pestaña Forma:

- [Esquema:](#) define cómo debe aparecer la línea de la forma seleccionada.
- [Relleno:](#) este grupo define el estilo y color de relleno de la forma.
- [Organizar:](#) posiciona al objeto según el objeto contiguo en una etiqueta.

Esquema

El grupo **Esquema** define cómo debe aparecer la línea de la forma seleccionada.

Las opciones del botón **Estilo de esquema** son:

- **Ninguno:** hace que la línea del objeto sea invisible.
- **Sólido:** hace que la línea del objeto sea sólida.

- **Punto:** hace que la línea del objeto sea punteada.
- **Guión:** hace que la línea del objeto sea discontinua.
- **Borrar:** hace que partes de otros objetos debajo de la línea sean invisibles.

Color de esquema: define el color de línea de la forma.

Grosor: define el ancho de las líneas del objeto.

Radio de redondeo: redondea las esquinas del rectángulo. Los valores más altos hacen que la curva se más amplia.

Relleno

El grupo **Relleno** define el estilo y color de relleno de la forma.

Las opciones de **Estilo de relleno** son:

- **Ninguno:** hace que el objeto sea completamente transparente.
- **Borrar:** hace que otros objetos debajo del activo sean invisibles.
- **Sólido:** rellena el objeto con color sólido.
- **Diagonal derecha:** rellena el objeto con líneas diagonales que ascienden hacia el lado derecho.
- **Diagonal izquierda:** rellena el objeto con líneas diagonales que ascienden hacia el lado izquierdo.
- **Vertical:** rellena el objeto con líneas verticales.
- **Horizontal:** rellena el objeto con líneas horizontales.
- **Cruzado:** rellena el objeto con líneas cruzadas.
- **Diagonales cruzadas:** rellena el objeto diagonales cruzadas.
- **25% de color:** establece la opacidad del color de relleno en el 25 %.
- **50% de color:** establece la opacidad del color de relleno en el 50 %.
- **75% de color:** establece la opacidad del color de relleno en el 75 %.

Color de fondo: define el color de relleno de la forma.

Organizar

El grupo **Organizar** define la disposición en capas y la agrupación del objeto.

- **Llevar adelante:** mueve el objeto seleccionado una capa más arriba.
- **Llevar al frente:** mueve el objeto seleccionado arriba de la pila de objetos.
- **Enviar atrás:** mueve el objeto seleccionado una capa más abajo.
- **Enviar al fondo:** mueve el objeto seleccionado al fondo de la pila de objetos.

- **Agrupar objetos:** agrega los objetos seleccionados a un grupo.
 - **Agrupar objetos:** une los objetos seleccionados y hace que se comporten como un solo objeto.
 - **Desagrupar objetos:** separa los objetos agrupados anteriormente.

El grupo **Alinear** permite configurar la alineación y el espacio para los objetos en la superficie de diseño. Todos los objetos se pueden alinear de acuerdo con el objeto contiguo, o con el borde de la etiqueta.

Las opciones de **Alineación horizontal** son:

- **Izquierda:** alinea los objetos seleccionados con el borde izquierdo del objeto más a la izquierda o con el borde izquierdo del primer objeto seleccionado. Si se selecciona un solo objeto, se coloca en el borde izquierdo de la etiqueta.
- **Centrar horizontalmente:** los objetos seleccionados se alinean con el centro horizontal del objeto más grande seleccionado o con el centro horizontal del primer objeto seleccionado. Si se selecciona un solo objeto, se coloca en el centro de la etiqueta horizontalmente.
- **Alinear objetos a la derecha:** los objetos seleccionados se alinean con el borde derecho del objeto más a la derecha o con el borde derecho del primer objeto seleccionado. Si se selecciona un solo objeto, se coloca en el borde derecho de la etiqueta.
- **Distribuir horizontalmente:** iguala el espacio horizontal entre los objetos.

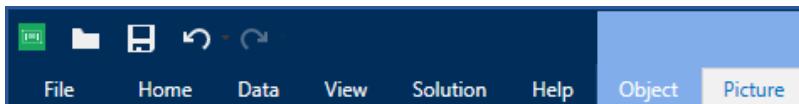
Las opciones de **Alineación vertical** son:

- **Arriba:** alinea los objetos seleccionados con el borde superior del objeto más arriba o con el borde superior del primer objeto seleccionado. Si se selecciona un solo objeto, se coloca en el borde superior de la etiqueta.
- **Centrar verticalmente:** los objetos seleccionados se alinean con el centro vertical del objeto más grande seleccionado o con el centro vertical del primer objeto seleccionado. Si se selecciona un solo objeto, se coloca en el centro de la etiqueta verticalmente.
- **Abajo:** los objetos seleccionados se alinean con el borde inferior del objeto más abajo o con el borde inferior del primer objeto seleccionado. Si se selecciona un solo objeto, se coloca en el borde inferior de la etiqueta.
- **Distribuir verticalmente:** iguala el espacio vertical entre los objetos.

SUGERENCIA: La alineación de la etiqueta o el formulario se logra presionando la tecla **Ctrl** y haciendo clic en los iconos de alineación incluidos anteriormente.

4.4.8.1.4 Pestaña Contextual De Imágenes

La pestaña Imagen sirve como pestaña contextual para definir las opciones de ajuste de tamaño de las imágenes y la disposición de los objetos.



Los siguientes grupos de configuración están disponibles en la pestaña Imagen:

- Ajuste de tamaño: posiciona al objeto según el objeto contiguo en una etiqueta.
- Organizar: posiciona al objeto según el objeto contiguo en una etiqueta.

Ajustar El Tamaño

El grupo **Ajustar el tamaño** define si la imagen se adapta al tamaño de la etiqueta al momento de imprimir.

El botón **Ajustar imagen** abre las opciones de tamaño de la imagen.

- **Opciones de ajuste de tamaño**: define cómo las dimensiones del archivo de origen se adaptan al tamaño del objeto al momento de imprimirlo.
 - **Mantener tamaño original de imagen**: desactiva el ajuste de tamaño. El archivo de origen se muestra en el objeto con su tamaño original.
 - **Ajustar tamaño proporcionalmente**: hace que el tamaño del archivo de origen se ajuste proporcionalmente. La relación de aspecto del tamaño del archivo de origen se conserva.
 - **Ajustar tamaño al tamaño diseñado**: ajusta el archivo de la imagen horizontalmente y verticalmente para que se ajuste al rectángulo delimitador. Esta opción probablemente distorsione la imagen.
- **Tamaño original**: muestra el **Ancho** y el **Alto** de la imagen antes de ajustar el tamaño.
- **Volver al tamaño de la imagen original** deshace las acciones de ajuste de tamaño.

Mantener la relación de aspecto: garantiza que ambas dimensiones del objeto cambien simultáneamente mientras se ajusta el tamaño.

Organizar

El grupo **Organizar** define la disposición en capas y la agrupación del objeto.

- **Llevar adelante**: mueve el objeto seleccionado una capa más arriba.
- **Llevar al frente**: mueve el objeto seleccionado arriba de la pila de objetos.
- **Enviar atrás**: mueve el objeto seleccionado una capa más abajo.
- **Enviar al fondo**: mueve el objeto seleccionado al fondo de la pila de objetos.
- **Agrupar objetos**: agrega los objetos seleccionados a un grupo.
 - **Agrupar objetos**: une los objetos seleccionados y hace que se comporten como un solo objeto.
 - **Desagrupar objetos**: separa los objetos agrupados anteriormente.

El grupo **Alinear** permite configurar la alineación y el espacio para los objetos en la superficie de diseño. Todos los objetos se pueden alinear de acuerdo con el objeto contiguo, o con el borde de la etiqueta.

Las opciones de **Alineación horizontal** son:

- **Izquierda:** alinea los objetos seleccionados con el borde izquierdo del objeto más a la izquierda o con el borde izquierdo del primer objeto seleccionado. Si se selecciona un solo objeto, se coloca en el borde izquierdo de la etiqueta.
- **Centrar horizontalmente:** los objetos seleccionados se alinean con el centro horizontal del objeto más grande seleccionado o con el centro horizontal del primer objeto seleccionado. Si se selecciona un solo objeto, se coloca en el centro de la etiqueta horizontalmente.
- **Alinear objetos a la derecha:** los objetos seleccionados se alinean con el borde derecho del objeto más a la derecha o con el borde derecho del primer objeto seleccionado. Si se selecciona un solo objeto, se coloca en el borde derecho de la etiqueta.
- **Distribuir horizontalmente:** iguala el espacio horizontal entre los objetos.

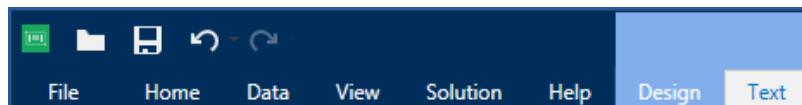
Las opciones de **Alineación vertical** son:

- **Arriba:** alinea los objetos seleccionados con el borde superior del objeto más arriba o con el borde superior del primer objeto seleccionado. Si se selecciona un solo objeto, se coloca en el borde superior de la etiqueta.
- **Centrar verticalmente:** los objetos seleccionados se alinean con el centro vertical del objeto más grande seleccionado o con el centro vertical del primer objeto seleccionado. Si se selecciona un solo objeto, se coloca en el centro de la etiqueta verticalmente.
- **Abajo:** los objetos seleccionados se alinean con el borde inferior del objeto más abajo o con el borde inferior del primer objeto seleccionado. Si se selecciona un solo objeto, se coloca en el borde inferior de la etiqueta.
- **Distribuir verticalmente:** iguala el espacio vertical entre los objetos.

SUGERENCIA: La alineación de la etiqueta o el formulario se logra presionando la tecla **Ctrl** y haciendo clic en los iconos de alineación incluidos anteriormente.

4.4.8.1.5 Pestaña Contextual De Texto

La pestaña Texto sirve como pestaña contextual para definir el formato de objetos de [Texto](#) y [Cuadro de texto](#).



Los siguientes grupos de configuración están disponibles en la pestaña Texto:

- **Formato:** permite definir el formato del texto.
- **Configuración de texto:** permite definir el diseño del contenido textual que se agrega al objeto de etiqueta.
- **Organizar:** posiciona al objeto según el objeto contiguo en una etiqueta.

Formato

El grupo **Formato** permite definir el formato del texto.

- **Mostrar u ocultar fuentes de impresora:** este botón permite ver u ocultar las fuentes de la impresora en la lista de fuentes.
- **Fuente:** permite especificar el tipo de letra y su tamaño. Las fuentes se dividen en dos grupos: fuentes OpenType o fuentes de impresora.

NOTA: Si la impresora seleccionada actualmente es una impresora térmica, habrá fuentes adicionales en la lista de fuentes disponibles. Hay **fuentes de impresora** identificadas con el icono de la impresora frente a los nombres.

- La fuente puede aparecer en **Negrita, Cursiva, Subrayada** o como texto **Tachado**.
- **Escala:** factor que define qué tanto se estira la fuente respecto de las proporciones originales.

SUGERENCIA: Si el factor de reducción es 100 %, la fuente tiene un aspecto normal. Si el factor es 200 %, significa que la fuente tiene el doble de ancho. Si es 50 %, la fuente está estirada.

- **Color de fuente:** especifica el color de fuente y subrayado.

Configuración De Texto

El grupo **Configuración de texto** permite definir el diseño del contenido textual que se agrega al objeto.

El botón **Caracteres y párrafos** abre las opciones de espaciado interlineal y entre caracteres:

- **Espaciado interlineal:** distancia entre cada línea en un párrafo.
- **Espaciado entre caracteres:** distancia entre caracteres individuales.

El botón **Efectos** muestra los efectos de texto disponibles.

- **Inverso:** invierte los colores del texto y el fondo.
- **Espejo:** texto en espejo.
- **Impresión RTL:** imprime el texto de derecha a izquierda.

SUGERENCIA: La mayor parte de las impresoras térmicas imprimen automáticamente los textos árabes y hebreos de derecha a izquierda. Active esta opción si el sistema operativo no ofrece soporte RTL nativo.

El botón **Ajustar texto** abre las opciones de tamaño de texto automático.

- **Ninguno:** deshabilita el ajuste de tamaño. En este caso, las dimensiones del campo texto y el tamaño de fuente no se adaptan a la cantidad de contenido insertado en un cuadro de texto.
- **Ignorar contenido excesivo:** quita el contenido de texto que no cabe dentro del objeto.

SUGERENCIA: Cuando está habilitado, el objeto solo usa la cantidad de texto que puede estar contenida en el cuadro. El resto del texto se descarta.

- **Ajustar altura para adaptarse al contenido:** fija la altura del cuadro de texto para que se adapte al contenido.
- **Ajustar contenido adaptando el tamaño de fuente:** fija el rango de tamaño aceptable de la fuente del objeto de etiqueta. El tamaño de fuente se adapta al tamaño del cuadro de texto automáticamente.

NOTA: El botón **Ajustar texto** está disponible cuando se configura el objeto [Cuadro de texto enriquecido](#).

Organizar

El grupo **Organizar** define la disposición en capas y la agrupación del objeto.

- **Llevar adelante:** mueve el objeto seleccionado una capa más arriba.
- **Llevar al frente:** mueve el objeto seleccionado arriba de la pila de objetos.
- **Enviar atrás:** mueve el objeto seleccionado una capa más abajo.
- **Enviar al fondo:** mueve el objeto seleccionado al fondo de la pila de objetos.
- **Agrupar objetos:** agrega los objetos seleccionados a un grupo.
 - **Agrupar objetos:** une los objetos seleccionados y hace que se comporten como un solo objeto.
 - **Desagrupar objetos:** separa los objetos agrupados anteriormente.

El grupo **Alinear** permite configurar la alineación y el espacio para los objetos en la superficie de diseño. Todos los objetos se pueden alinear de acuerdo con el objeto contiguo, o con el borde de la etiqueta.

Las opciones de **Alineación horizontal** son:

- **Izquierda:** alinea los objetos seleccionados con el borde izquierdo del objeto más a la izquierda o con el borde izquierdo del primer objeto seleccionado. Si se selecciona un solo objeto, se coloca en el borde izquierdo de la etiqueta.
- **Centrar horizontalmente:** los objetos seleccionados se alinean con el centro horizontal del objeto más grande seleccionado o con el centro horizontal del primer objeto seleccionado. Si se selecciona un solo objeto, se coloca en el centro de la etiqueta horizontalmente.

- **Alinear objetos a la derecha:** los objetos seleccionados se alinean con el borde derecho del objeto más a la derecha o con el borde derecho del primer objeto seleccionado. Si se selecciona un solo objeto, se coloca en el borde derecho de la etiqueta.
- **Distribuir horizontalmente:** iguala el espacio horizontal entre los objetos.

Las opciones de **Alineación vertical** son:

- **Arriba:** alinea los objetos seleccionados con el borde superior del objeto más arriba o con el borde superior del primer objeto seleccionado. Si se selecciona un solo objeto, se coloca en el borde superior de la etiqueta.
- **Centrar verticalmente:** los objetos seleccionados se alinean con el centro vertical del objeto más grande seleccionado o con el centro vertical del primer objeto seleccionado. Si se selecciona un solo objeto, se coloca en el centro de la etiqueta verticalmente.
- **Abajo:** los objetos seleccionados se alinean con el borde inferior del objeto más abajo o con el borde inferior del primer objeto seleccionado. Si se selecciona un solo objeto, se coloca en el borde inferior de la etiqueta.
- **Distribuir verticalmente:** iguala el espacio vertical entre los objetos.

SUGERENCIA: La alineación de la etiqueta o el formulario se logra presionando la tecla **Ctrl** y haciendo clic en los iconos de alineación incluidos anteriormente.

4.4.8.2 Pestañas Contextuales Específicas Del Formulario

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La creación de formularios y el uso de objetos de formularios se pueden encontrar en PowerForms.

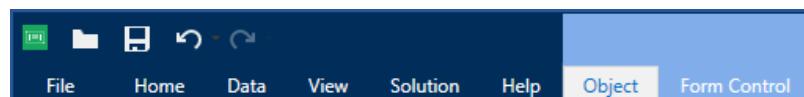
La pestaña Contextual es una pestaña oculta que se muestra en la fila de pestañas cuando se selecciona un objeto de formulario específico en la superficie de diseño. La pestaña Contextual aparece a la derecha de las pestañas Designer estándares.

Las siguientes pestañas ofrecen un fácil acceso a los comandos específicos de los objetos:

- Objeto: permite definir la capacidad de impresión del objeto, su posición y la disposición.
- Control de formulario: permite definir las características relacionadas a un objeto de formulario: diseño y eventos asignados.
- Imagen: brinda acceso a los eventos relacionados con las imágenes y las opciones de ajuste de tamaño de las imágenes.

4.4.8.2.1 Pestaña Contextual De Objetos

La pestaña Diseño sirve como pestaña contextual que define el diseño y la posición del objeto de formulario seleccionado.



Los siguientes grupos de configuración están disponibles en la pestaña Control de formulario:

- **General**: define la visibilidad y el estado de impresión del objeto en una etiqueta.
- **Posición**: define la posición del objeto en la superficie de diseño.
- **Organizar**: posiciona al objeto según el objeto contiguo en una etiqueta.

General

El grupo **General** habilita/deshabilita el objeto y define su visibilidad en un formulario.

- **Habilitado**: define si el objeto estará activo (editable) al iniciar el formulario o no.
- **Visible**: define si el objeto seleccionado aparecerá en el formulario o no.
- **Condiciones**: un objeto está activado o visible si el resultado de la condición dada es "Verdadero".
- **Nombre**: permite escribir el nombre del objeto y su descripción.

Posición

El grupo **Posición** configura la ubicación y el tamaño del objeto en un formulario.

El botón **Posición** abre:

- **X e Y**: las coordenadas configuran la posición exacta en la superficie de diseño (en px).
- **Ancho y Alto**: dimensiones del objeto.

El botón **Punto de anclaje** define el lugar en el que un objeto se fija a la superficie de diseño.

Los objetos de tamaño variable aumentan o reducen su tamaño en la dirección opuesta al punto de anclaje elegido.

- **Ajustar tamaño horizontalmente con formulario y Ajustar tamaño verticalmente con formulario**: el tamaño del objeto se adapta automáticamente a los distintos tamaños del formulario.
 - **Ajustar tamaño horizontalmente con formulario**: hace que el ancho del objeto se adapte al tamaño ajustado del formulario.
 - **Ajustar tamaño verticalmente con formulario**: hace que el alto del objeto se adapte al tamaño ajustado del formulario.

NOTA: Si ambas opciones están habilitadas, el ancho y el alto del objeto se adaptan simultáneamente al formulario con tamaño ajustado.

Mantener la relación de aspecto: garantiza el ajuste de tamaño proporcional del objeto.

Bloquear: previene que el objeto seleccionado se mueva durante el proceso de diseño.

Organizar

El grupo **Organizar** define la disposición en capas y la agrupación del objeto.

- **Llevar adelante**: mueve el objeto seleccionado una capa más arriba.
- **Llevar al frente**: mueve el objeto seleccionado arriba de la pila de objetos.

- **Enviar atrás:** mueve el objeto seleccionado una capa más abajo.
- **Enviar al fondo:** mueve el objeto seleccionado al fondo de la pila de objetos.
- **Agrupar objetos:** agrega los objetos seleccionados a un grupo.
 - **Agrupar objetos:** une los objetos seleccionados y hace que se comporten como un solo objeto.
 - **Desagrupar objetos:** separa los objetos agrupados anteriormente.

El grupo **Alinear** permite configurar la alineación y el espacio para los objetos en la superficie de diseño. Todos los objetos se pueden alinear de acuerdo con el objeto contiguo, o con el borde de la etiqueta.

Las opciones de **Alineación horizontal** son:

- **Izquierda:** alinea los objetos seleccionados con el borde izquierdo del objeto más a la izquierda o con el borde izquierdo del primer objeto seleccionado. Si se selecciona un solo objeto, se coloca en el borde izquierdo de la etiqueta.
- **Centrar horizontalmente:** los objetos seleccionados se alinean con el centro horizontal del objeto más grande seleccionado o con el centro horizontal del primer objeto seleccionado. Si se selecciona un solo objeto, se coloca en el centro de la etiqueta horizontalmente.
- **Alinear objetos a la derecha:** los objetos seleccionados se alinean con el borde derecho del objeto más a la derecha o con el borde derecho del primer objeto seleccionado. Si se selecciona un solo objeto, se coloca en el borde derecho de la etiqueta.
- **Distribuir horizontalmente:** iguala el espacio horizontal entre los objetos.

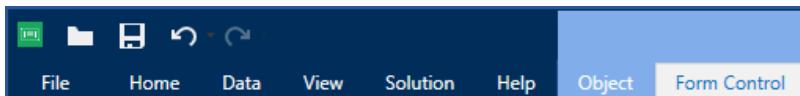
Las opciones de **Alineación vertical** son:

- **Arriba:** alinea los objetos seleccionados con el borde superior del objeto más arriba o con el borde superior del primer objeto seleccionado. Si se selecciona un solo objeto, se coloca en el borde superior de la etiqueta.
- **Centrar verticalmente:** los objetos seleccionados se alinean con el centro vertical del objeto más grande seleccionado o con el centro vertical del primer objeto seleccionado. Si se selecciona un solo objeto, se coloca en el centro de la etiqueta verticalmente.
- **Abajo:** los objetos seleccionados se alinean con el borde inferior del objeto más abajo o con el borde inferior del primer objeto seleccionado. Si se selecciona un solo objeto, se coloca en el borde inferior de la etiqueta.
- **Distribuir verticalmente:** iguala el espacio vertical entre los objetos.

SUGERENCIA: La alineación de la etiqueta o el formulario se logra presionando la tecla **Ctrl** y haciendo clic en los iconos de alineación incluidos anteriormente.

4.4.8.2.2 Pestaña Contextual De Control De Formulario

La pestaña de control de formulario le permite asignar acciones al objeto y configurar su apariencia.



Los siguientes grupos de configuración están disponibles en la pestaña Control de formulario:

- **Eventos:** permite definir varios eventos que pueden ejecutarse usando el objeto seleccionado.
- **Estilo:** define cómo debe aparecer el contenido de un objeto de formulario. Este grupo se adapta al objeto de formulario seleccionado actualmente. Las siguientes variaciones están en uso:
 - **Grupo Estilo para contenido textual** (objetos: Texto, Botón, Campo Memoria, Cuadro combinado, Cuadro de lista, Casilla de verificación,
 - **Grupo Estilo para contenido gráfico** (objetos: Marco, Vista previa de etiqueta)
 - **Grupo Estilo para contenido de tabla** (objetos: Tabla de base de datos)
- **Organizar:** posiciona al objeto según el objeto contiguo en una etiqueta.

Eventos

El grupo **Eventos** permite definir varios eventos que pueden ejecutarse usando el objeto seleccionado.

- El botón **Eventos** abre la lista de eventos disponibles para el objeto seleccionado.

Los eventos típicos en Designer son Al hacer clic, Al enfocar, Al salir, etc.

Cada evento se ejecuta usando las [acciones](#). El botón **Acciones...** brinda acceso al [Editor de acciones](#), que sirve como herramienta para administrar las acciones en una [solución](#) de etiquetas.

Estilo (para Contenido Contextual)

El grupo **Estilo** define cómo debe aparecer el contenido de texto de un objeto de formulario.

El botón **Mostrar u ocultar fuentes de impresora** muestra u oculta las fuentes de impresora en la lista de tipos de letras.

Fuente permite especificar el tipo de letra y su tamaño. Las fuentes se dividen en dos grupos: fuentes OpenType o fuentes de impresora.

NOTA: Si la impresora seleccionada actualmente es una impresora térmica, habrá fuentes adicionales en la lista de fuentes disponibles. Hay **fuentes de impresora** identificadas con el icono de la impresora frente a los nombres.

La fuente puede aparecer en **Negrita**, **Cursiva**, **Subrayada** o como texto **Tachado**.

La **Escala** es un factor que define qué tanto se estira la fuente respecto de las proporciones originales. Si el factor es 100 %, la fuente tiene un aspecto normal. Si el factor es 200 %, significa que la fuente tiene el doble de ancho. Si es 50 %, la fuente está estirada.

La **Alineación de texto** define la posición relativa horizontal del contenido de un objeto.

- **Alinear a la izquierda:** coloca el texto en el borde izquierdo de un objeto.
- **Alinear en el centro:** coloca el texto en el centro de un objeto.
- **Alinear a la derecha:** coloca el texto en el borde derecho de un objeto.

El **Color de fuente** permite especificar los colores de fuente y subrayado.

Color de fondo: define el color de fondo del objeto.

El botón **Color de los bordes** abre la configuración del ancho y el color de los bordes.

Configuración de texto: define el diseño del texto.

Estilo (para Contenido Gráfico)

El grupo **Estilo** define el diseño de los objetos gráficos de formulario.

- **Mostrar borde** define si el borde del objeto se ve o no.
- El botón **Configuración de los bordes** abre la configuración del **color de bordey ancho de borde**.
- El **Color de fondo** define el color de fondo del objeto.

Estilo (para Tablas)

El grupo Estilo define el aspecto del objeto [Tabla de base de datos](#) en un formulario.

- **Estilo de tabla** define la apariencia visual del objeto y su contenido.
- El **Estilo de las celdas** define la apariencia visual de las celdas seleccionadas en el objeto [Tabla de bases de datos](#).

Organizar

El grupo **Organizar** define la disposición en capas y la agrupación del objeto.

- **Llevar adelante:** mueve el objeto seleccionado una capa más arriba.
- **Llevar al frente:** mueve el objeto seleccionado arriba de la pila de objetos.
- **Enviar atrás:** mueve el objeto seleccionado una capa más abajo.
- **Enviar al fondo:** mueve el objeto seleccionado al fondo de la pila de objetos.
- **Agrupar objetos:** agrega los objetos seleccionados a un grupo.
 - **Agrupar objetos:** une los objetos seleccionados y hace que se comporten como un solo objeto.
 - **Desagrupar objetos:** separa los objetos agrupados anteriormente.

El grupo **Alinear** permite configurar la alineación y el espacio para los objetos en la superficie de diseño. Todos los objetos se pueden alinear de acuerdo con el objeto contiguo, o con el borde de la etiqueta.

Las opciones de **Alineación horizontal** son:

- **Izquierda:** alinea los objetos seleccionados con el borde izquierdo del objeto más a la izquierda o con el borde izquierdo del primer objeto seleccionado. Si se selecciona un solo objeto, se coloca en el borde izquierdo de la etiqueta.
- **Centrar horizontalmente:** los objetos seleccionados se alinean con el centro horizontal del objeto más grande seleccionado o con el centro horizontal del primer objeto seleccionado. Si se selecciona un solo objeto, se coloca en el centro de la etiqueta horizontalmente.
- **Alinear objetos a la derecha:** los objetos seleccionados se alinean con el borde derecho del objeto más a la derecha o con el borde derecho del primer objeto seleccionado. Si se selecciona un solo objeto, se coloca en el borde derecho de la etiqueta.
- **Distribuir horizontalmente:** iguala el espacio horizontal entre los objetos.

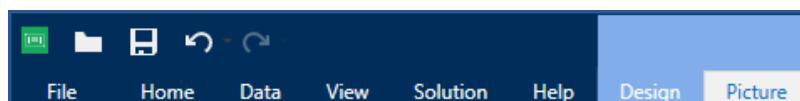
Las opciones de **Alineación vertical** son:

- **Arriba:** alinea los objetos seleccionados con el borde superior del objeto más arriba o con el borde superior del primer objeto seleccionado. Si se selecciona un solo objeto, se coloca en el borde superior de la etiqueta.
- **Centrar verticalmente:** los objetos seleccionados se alinean con el centro vertical del objeto más grande seleccionado o con el centro vertical del primer objeto seleccionado. Si se selecciona un solo objeto, se coloca en el centro de la etiqueta verticalmente.
- **Abajo:** los objetos seleccionados se alinean con el borde inferior del objeto más abajo o con el borde inferior del primer objeto seleccionado. Si se selecciona un solo objeto, se coloca en el borde inferior de la etiqueta.
- **Distribuir verticalmente:** iguala el espacio vertical entre los objetos.

SUGERENCIA: La alineación de la etiqueta o el formulario se logra presionando la tecla **Ctrl** y haciendo clic en los iconos de alineación incluidos anteriormente.

4.4.8.2.3 Pestaña Contextual De Imágenes (específica Del Formulario)

La pestaña Imagen sirve como pestaña contextual para definir las opciones de ajuste de tamaño de las imágenes y la disposición de los objetos.



Los siguientes grupos de configuración están disponibles en la pestaña Imagen:

- Eventos: permite definir varios eventos que pueden ejecutarse usando el objeto seleccionado.
- El grupo Ajustar tamaño define cómo las dimensiones del archivo de origen se adaptan al tamaño del objeto cuando se ejecuta el formulario.
- Organizar: posiciona al objeto según el objeto contiguo en el formulario.

4.4.8.3 Almacenamiento De Documentos

La pestaña contextual **Almacenamiento de documentos** permite realizar acciones de almacenamiento de documentos en Designer.

Almacenamiento de documentos es una funcionalidad de Centro de control. Hace que Centro de control funcione como un repositorio de archivos compartidos en el servidor, donde los usuarios pueden guardar sus archivos, recuperarlos y controlar sus revisiones.

La pestaña contextual Almacenamiento de documentos permite realizar acciones de almacenamiento de documentos directamente desde Designer. De este modo, no es necesario acceder y abrir el archivo en Centro de control.

NOTA: Esta pestaña contextual necesita la conexión con Centro de control. La licencia de LMS Enterprise es obligatoria para dichas configuraciones.

El grupo **Revisiones** permite realizar las acciones de almacenamiento de documentos disponibles:

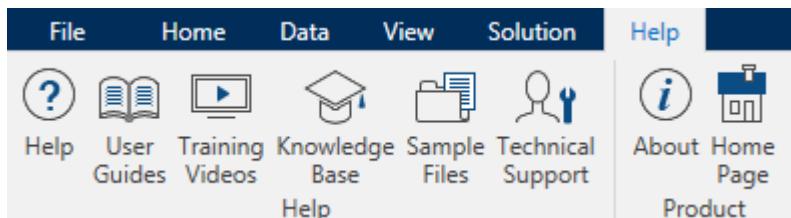
- **Desproteger**: habilita el archivo del Centro de control almacenamiento de documentos de modo que se pueda editar. El archivo desprotegido se marca y bloquea para la edición de otro usuario. Todos los otros usuarios verán la revisión actual del archivo, mientras que el autor (diseñador) ya esté trabajando con un borrador nuevo.

NOTA: Después de abrir un documento desde el almacenamiento de documentos (**Archivo > Abrir > Almacenamiento de documentos**), el comando de edición permanece desactivado hasta que desproteja el documento.

- **Proteger**: vuelve a bloquear el archivo en el Centro de control almacenamiento de documentos una vez que finaliza la edición. Cuando protege el archivo, la revisión del archivo aumentará de a uno. El comentario ingresado se agrega al registro de archivos.
- **Descartar desprotección**: descarta la desprotección del archivo actual y otorga acceso total al archivo a otros usuarios.
- **Almacenamiento de documentos**: abre la ubicación del almacenamiento de documentos del Centro de control conectado.

4.4.9 Pestaña Ayuda

La pestaña **Ayuda** proporciona acceso a varios recursos que lo ayudarán a diseñar y utilizar etiquetas y formularios rápida y eficazmente.



El grupo de la banda de opciones **Ayuda** incluye botones con vínculos a los siguientes recursos:

- **Ayuda:** Designer ayuda en línea
- **Guías del usuario:** colección en línea de guías del usuario de NiceLabel. La colección incluye guías del usuario para la cartera completa de productos.
- **Videos de capacitación:** NiceLabel colección de videos de capacitación.
- **Base de conocimiento:** biblioteca en línea de archivos que describen muchas soluciones técnicas, sugerencias y problemas resueltos para soluciones de impresión y etiquetas.
- **Archivos de muestra:** acceso a la colección de archivos de etiquetas de muestra. Utilícelos para familiarizarse con Designer y explorar las capacidades del software.
- **Soporte técnico:** lo conecta con el departamento de soporte técnico de NiceLabel.

El grupo de la banda de opciones **Producto** incluye vínculos a:

- [Página Acerca de del software](#)
- [NiceLabel página web](#)

4.4.10 RFID

El grupo RFID brinda acceso al **cuadro de diálogo Etiqueta RFID**. Este cuadro de diálogo le permite seleccionar el tipo de etiqueta RFID apropiado para definir su contenido y configurar qué tipo de datos se codificarán en la etiqueta.

NOTA: La funcionalidad RFID está disponible con el controlador de la impresora NiceLabel instalado.

El **cuadro de diálogo Etiqueta RFID** le permite configurar cómo se codifica el contenido de la etiqueta:

- [Seleccione el tipo de etiqueta RFID.](#)
- [Configure los diversos parámetros de la etiqueta relacionados con la estructura y la programación.](#)
- [Inserte y configure los campos de datos.](#)

[La opción Imprimir campos de datos RFID como texto interno u objetos de códigos de barras](#) le permite leer e imprimir los campos de datos RFID en una etiqueta usando objetos con elementos internos de la impresora.

4.4.10.1 Etiqueta

La pestaña **Etiqueta** del cuadro de diálogo **Etiqueta RFID** le permite seleccionar qué tipo de etiqueta tendrá los datos codificados y cómo se deben escribir los datos en la etiqueta.

El grupo **Etiqueta** incluye la selección del tipo de etiqueta.

- La lista desplegable **Tipo de etiqueta** permite seleccionar los tipos de etiquetas RFID disponibles. La selección de los tipos de etiquetas la define automáticamente el controlador de la impresora.

NOTA: Seleccione la impresora (y el controlador correspondiente) para la etiqueta con la etiqueta RFID en la [barra de estado](#).

El grupo **Uso** define los orígenes de datos de la **Etiqueta RFID** y cómo se escriben los datos en la etiqueta.

- **Escribir datos en etiqueta mientras se imprime:** habilita o deshabilita la escritura de datos en la etiqueta RFID.

SUGERENCIA: Puede ser útil deshabilitar la escritura durante el proceso de diseño de etiquetas o durante las etapas del flujo de trabajo específico.

- **La opción Imprimir campos de datos RFID como texto interno u objetos de códigos de barras** le permite leer e imprimir los campos de datos RFID en una etiqueta usando objetos de [Texto](#) o [Códigos de barra](#) con elementos internos de la impresora. Las fuentes y los tipos de códigos de barras disponibles los define el controlador de la impresora seleccionada.

Los campos de datos RFID codificados se agregan al [explorador de Datos dinámicos](#) debajo de la **Etiqueta RFID**.

P O S I B I L I D A D E S D E C A M P O S D E D A T O S

- **EPC:** campo de datos con código de producto electrónico.
- **Datos del usuario:** campo de datos con carga que se codificarán en la etiqueta RFID.
- **TID:** campo de datos con ID único de la etiqueta RFID.
- **Código GID:** código de identificador general para etiquetas RFID.
- **Código CID:** número de identificación de tarjeta.

SUGERENCIA: Arrastre el campo de datos adecuado y colóquelo en la etiqueta en forma de objeto de [Texto](#) o [Código de barras](#) (definido por el controlador).

4.4.10.2 Contenido

La pestaña **Contenido** del cuadro de diálogo **Etiqueta RFID** le permite definir el contenido de una etiqueta RFID. Para codificar los datos en una etiqueta RFID, complete los pasos descritos a

continuación.

4.4.10.2.1 Paso 1: Seleccionar Los Campos De Datos

El grupo **Campos de datos** le permite seleccionar los campos de datos. Estos campos tendrán los datos codificados de la etiqueta RFID.

NOTA: La selección de los Campos de datos definidos con la configuración correspondiente depende del [tipo de etiqueta](#) seleccionado.

E J E M P L O S D E C A M P O S D E D A T O S

- **TID:** ID único de la etiqueta RFID.
- **EPC:** sintaxis de los identificadores únicos asignados a los objetos, cargas de unidades, ubicaciones u otras entidades incluidas en operaciones comerciales.
- **Datos de usuario:** datos de carga que se escribirán en la etiqueta RFID.
- **Memoria de etiqueta RFID:** único campo de datos disponible para etiquetas RFID no Gen2.

4.4.10.2.2 Paso 2: Seleccionar Los Tipos De Datos

El **tipo de datos** define el método para ingresar el contenido del **campo de datos**. La disponibilidad de los tipos de datos depende del **campo de datos seleccionado**:

- **Bloque de memoria:** la tabla le permite ingresar los datos en bloques de memoria de la etiqueta RFID. Cada fila de la tabla representa un único bloque del **tipo de etiqueta** seleccionado.

NOTA: La estructura del bloque de memoria y las propiedades de los bloques individuales dependen del **tipo de etiqueta** seleccionado.

NOTA: El **tipo de datos** puede definirse para cada bloque individualmente.

- **Código de producto electrónico (EPC):** los campos agregados le permiten ingresar los datos RFID según el estándar de EPC.
- **Cadena ASCII:** datos RFID que se ingresan como una cadena de caracteres ASCII.
- **Cadena de codificación HEXA:** datos RFID que se ingresan como una cadena de pares hexadecimales.
- **Numéricos:** datos RFID que se ingresan como una cadena de dígitos.

4.4.10.2.3 Paso 3: Ingresar El Valor

Ingrese el valor que se codificará en la etiqueta RFID según el **tipo de datos** seleccionado.

4.4.10.3 Seguridad

La pestaña **Configuración** del cuadro de diálogo **Etiqueta RFID** le permite configurar los parámetros de seguridad de una etiqueta RFID. Esta configuración permite o niega el acceso

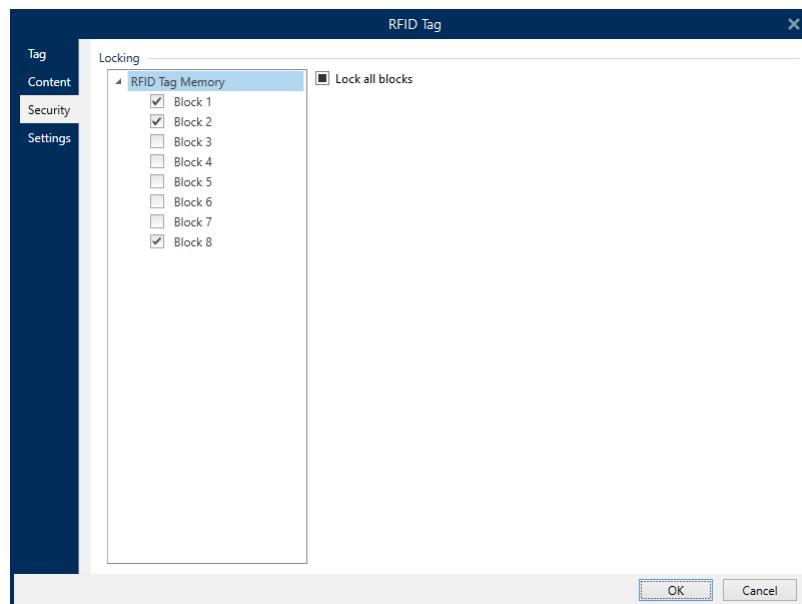
para la escritura o edición de datos RFID.

La configuración de la seguridad depende de la impresora seleccionada. Existen tres tipos de configuración principales.

4.4.10.3.1 Campo De Memoria Único Con Múltiples Bloques

El grupo **Bloqueo** incluye un panorama general de los bloques incluidos en la memoria de etiquetas RFID. Cada bloque puede bloquearse individualmente.

Para proteger el bloque contra la edición y escritura, habilite la opción **Bloque bloqueado**.



La opción **Bloquear todos los bloques** le permite bloquear todos los bloques en el campo de memoria simultáneamente o desbloquearlos si ya están bloqueados.

4.4.10.3.2 Múltiples Campos De Memoria

El grupo **Protección de acceso** configura una contraseña que debe ingresarse antes de editar o escribir los datos RFID.

El **tipo de datos** define el método para ingresar la **contraseña**.

- **Cadena ASCII:** la **contraseña** debe ingresarse como una cadena de caracteres ASCII.
- **Cadena de codificación HEXA:** la **contraseña** debe ingresarse como una cadena de pares hexadecimales.
- **Numérica:** la **contraseña** debe ingresarse como una cadena de dígitos.

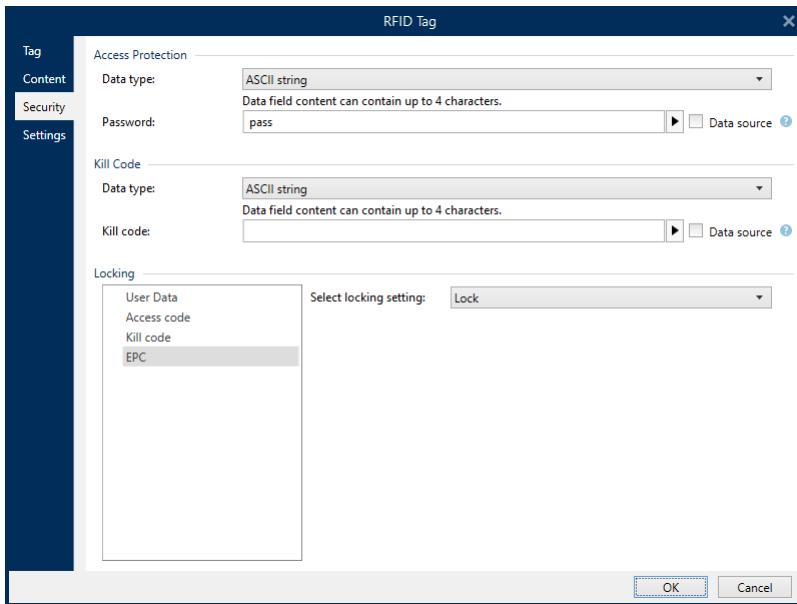
Eliminar código define el código que desactiva la placa RFID de manera permanente e irreversible.

SUGERENCIA: Una vez activados, los datos no se pueden recuperar ni escribir en la etiqueta.

El **tipo de datos** define el método para ingresar los caracteres del **código de eliminación**.

- **Cadena ASCII:** el **código de eliminación** debe ingresarse como una cadena de caracteres ASCII.
- **Cadena de codificación HEXA:** el **código de eliminación** debe ingresarse como una cadena de pares hexadecimales.
- **Numérico:** el **código de eliminación** debe ingresarse como una cadena de dígitos.

Código de eliminación: código que deshabilita de manera permanente e irreversible una etiqueta RFID. Una vez activados, los datos no se pueden recuperar ni escribir en la etiqueta.



4.4.10.3.3 Campos De Memoria Múltiples Con Múltiples Bloques

La configuración adicional de los **Campos de memoria múltiples** permiten al usuario configurar el bloqueo de bloques individuales dentro de los campos de memoria de la etiqueta RFID.

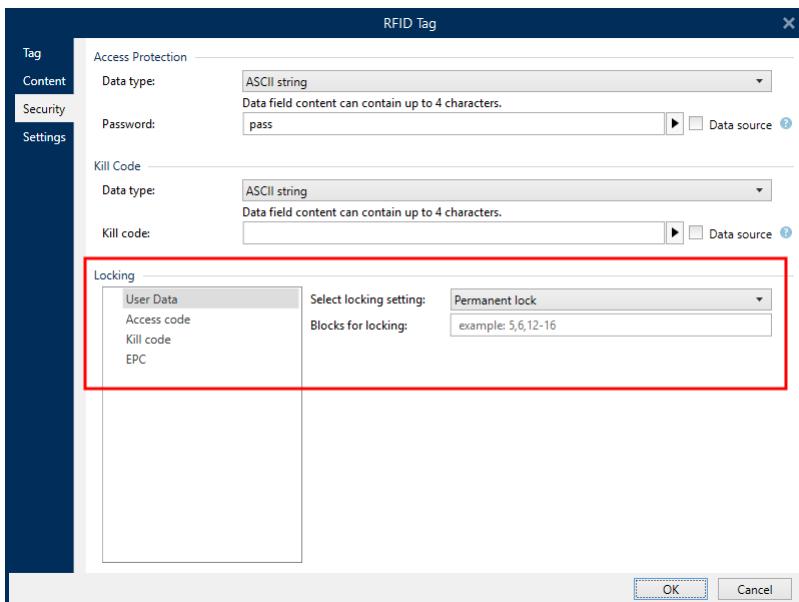
El grupo **Bloqueo** incluye un panorama general de los campos de memoria incluidos en la etiqueta RFID. Cada campo de memoria puede bloquearse individualmente.

Seleccionar la configuración de bloqueo permite definir cómo se bloquean los bloques:

- **Conservar configuración de bloqueo original:** la configuración de bloqueo original no se puede recuperar, pero la opción predeterminada supone que la configuración de etiquetas permanece sin cambios.
- **Bloquear:** el bloque está bloqueado y se evitan futuros cambios.
- **Desbloquear:** el bloque está desbloqueado y se puede editar.
- **Volver a bloquear:** la etiqueta RFID está desbloqueada para aplicar los cambios. Una vez realizada, la etiqueta se vuelve a bloquear de inmediato.
- **Bloqueo, desbloqueo o nuevo bloqueo permanentes:** hace que la configuración descrita arriba sea permanente. Esta configuración no se puede cambiar.

Bloques para bloquear: define los bloques individuales o rangos de bloques que se bloquearán.

SUGERENCIA: Los bloques bloqueados individualmente se definen con un índice y se separan con coma (con o sin espacio en el medio). Los rangos de bloques se definen con un guión.



4.4.10.4 Configuración

La pestaña **Configuración** del cuadro de diálogo **Etiqueta RFID** le permite configurar varios parámetros de la etiqueta relacionados con su estructura y programación.

Todos los parámetros disponibles se incluyen en una tabla debajo del grupo **Configuración**:

- **Desplazamiento de antena:** define la distancia entre la parte superior de la etiqueta y la inserción RFID incrustada.
- **Atenuación de potencia:** especifica la potencia de salida de radio. Use esta opción para ajustar la potencia de emisión de RF de la antena.
- **Máximo de etiquetas para detener:** especifica cuántas etiquetas se pueden programar de manera inadecuada antes de detener la impresión de etiquetas. La opción se puede usar como una medida de precaución debido a que evita el consumo interminable de etiquetas. Cuando falla la programación de la etiqueta RFID, generalmente se imprime la palabra "ANULAR" en la etiqueta.
- **Número de intentos:** especifica el número de veces que la impresora intenta programar la etiqueta si falla el intento inicial. El parámetro se envía a la impresora junto con el resto de los datos.
- **Verificar etiqueta válida:** antes de que comience la programación de la etiqueta, la impresora verifica si está disponible una etiqueta RFID correcta en la etiqueta inteligente. La impresora también verifica si la etiqueta se puede programar.
- **Verificar escritura de datos:** una vez que se codificaron los datos en la etiqueta RFID, la impresora verifica si los datos escritos son iguales al valor original.

- **Vigilancia electrónica de artículos (EAS):** es un sistema antirrobo usado cuando una etiqueta de detección electrónica está unida al artículo.
 - **Conservar configuración de EAS original:** la configuración de EAS original no se puede recuperar, pero la opción predeterminada supone que la configuración de etiquetas permanece sin cambios.
 - **Habilitar EAS:** habilita la vigilancia en la etiqueta RFID. Si era una configuración original, la etiqueta permanece sin cambios.
 - **Deshabilitar EAS:** deshabilita la vigilancia en la etiqueta RFID. Si era una configuración original, la etiqueta permanece sin cambios.
 - **Bloquear configuración de etiqueta EAS en forma permanente:** bloquea en forma permanente la configuración elegida para la EAS. Este bloqueo no se puede deshacer.

NOTA: La selección de la configuración disponible depende del **tipo de etiqueta** actual.

4.4.10.5 Lectura E Impresión De RFID

En esta sección se describen los procedimientos para definir qué campos de datos de la etiqueta RFID deben leerse e imprimirse en la etiqueta usando los elementos internos de la impresora.

4.4.10.5.1 Habilitar Lectura E Impresión De RFID

Para habilitar la funcionalidad de datos de lectura e impresión de RFID, abra el [Cuadro de diálogo Etiqueta RFID \(pestaña Etiqueta\)](#) y habilite la opción **Imprimir campos de datos RFID como texto interno u objetos de códigos de barras**. En el [explorador de Datos dinámicos](#) se incluyen los campos de datos disponibles actualmente.

4.4.10.5.2 Configurar Propiedades Del Campo De Datos RFID

Para configurar las propiedades del campo de datos y que aparezcan en la etiqueta, arrástrelo a la superficie de diseño. Después de agregarlo a la superficie de diseño, el campo de datos aparece como un objeto de etiqueta de [Texto](#) normal con las propiedades adicionales descritas abajo.

El **Formato de datos** define el formato en el que se escribe e imprime el contenido del campo de datos RFID en el objeto de etiqueta.

NOTA: Los formatos de datos disponibles y el número de caracteres permitidos se definen según el controlador de la impresora y el tipo de etiqueta seleccionada.

- **Cadena de codificación HEXA:** el contenido del campo de datos es una cadena de pares hexadecimales.
- **Cadena ASCII:** el contenido del campo de datos es una cadena de caracteres ASCII.
- **Numérico:** el contenido del campo de datos es una cadena de números.

NOTA: El contenido del campo de datos se presenta usando elementos internos de la impresora. Si selecciona una fuente que no pertenece a las fuentes internas de la impresora, no se puede imprimir. Aparece un error.

Vista previa presenta el contenido del campo de datos como aparecería si se usara el **Formato de datos** seleccionado. La vista previa del campo de datos no incluye los datos codificados reales. Introduzca los caracteres en forma manual. En forma predeterminada, el objeto tiene tantos signos de pregunta como sea posible según la longitud del campo de datos RFID.

SUGERENCIA: La función del campo **Vista previa** es llenar el objeto con contenido ficticio durante el proceso de diseño de etiquetas y crear la apariencia del diseño de la etiqueta impresa. El objeto de la etiqueta impresa verdadera muestra el contenido que se leyó de la etiqueta RFID.

El grupo **Extracción de datos** define qué parte del contenido del campo de datos debe leerse de la etiqueta RFID e imprimirse en la etiqueta.

SUGERENCIA: En forma predeterminada, se lee todo el rango de datos codificados de la etiqueta RFID.

- **Seleccionar bytes:** especifica cuántos bytes de los datos de la etiqueta RFID codificada deben aparecer en el objeto de etiqueta.
 - **Byte inicial:** número de byte de una cadena codificada que comienza la selección.
 - **Longitud en bytes:** número de bytes seleccionados que deben extraerse de los datos codificados.
- **Seleccionar bloques:** especifica qué bloques de los datos de la etiqueta RFID codificada deben aparecer en el objeto de etiqueta.
 - **Bloque inicial:** número de bloque de una cadena codificada que comienza la selección.
 - **Número de bloques:** número de bloques seleccionados que deben extraerse de los datos codificados.

4.5 Superficie De Diseño

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La creación de formularios y el uso de objetos de formularios se pueden encontrar en PowerForms.

La superficie de diseño es el campo central de Designer, que es un lugar para crear, agregar, colocar e interconectar los [objetos de etiquetas y formularios](#).

A fin de diseñar etiquetas y formularios lo más simple y eficazmente posible, la superficie de diseño sigue los mismos principios de uso y funcionalidad que las aplicaciones de Windows.

SUGERENCIA: Utilice la [pestaña Ver](#) para personalizar la superficie de diseño.

- Los elementos de la superficie de diseño se describen [aquí](#).
- Las acciones de edición de la superficie de diseño se describen [aquí](#).
- Los elementos de ayuda visual de la superficie de diseño se describen [aquí](#).

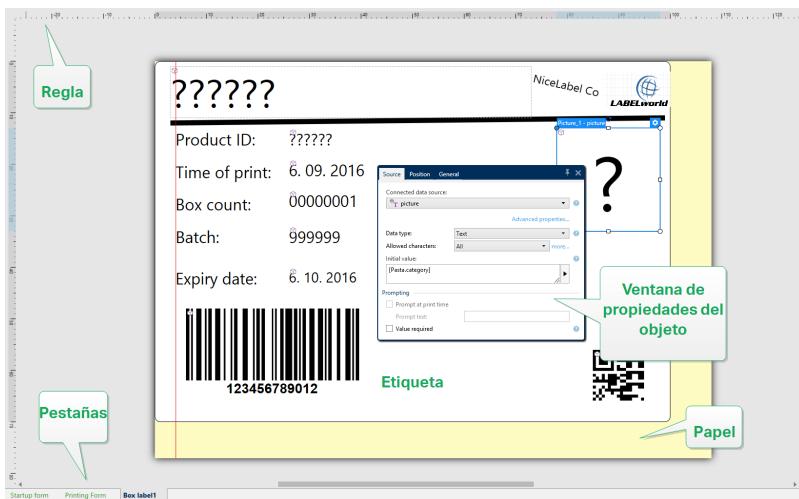
4.5.1 Elementos De La Superficie De Diseño

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR:La creación de formularios y el uso de objetos de formularios se pueden encontrar en PowerForms.

La superficie de diseño consta de los siguientes elementos:

- **Regla.** La superficie de diseño está equipada con una regla horizontal y una vertical. Utilícelas para alinear los objetos o para colocar en la posición correcta la etiqueta y su contenido. Cambie las unidades de medida mostradas en la regla en las propiedades del documento.
- **Papel.** El área amarilla de la superficie de diseño muestra el tamaño actual del papel. La información sobre el formato de papel admitido se obtiene del controlador de la impresora, pero también puede establecer un formato definido por el usuario. El tamaño de papel manual debe definirse al imprimir en hojas de papel de oficina regulares. Consulte la sección [Papel](#) para ver más detalles.
- **Etiqueta.** El área blanca representa el área que puede utilizarse para diseñar etiquetas. La línea roja muestra el límite del área de impresión actual.
- **Ventana de propiedades del objeto.** Define las propiedades del objeto de etiqueta o formulario. Haga doble clic en un objeto para abrir el cuadro de diálogo.
- **Formulario.** El área blanca representa el área que puede utilizarse para diseñar formularios.
- **Pestañas.** Las etiquetas y los formularios actualmente activos son accesibles en pestañas separadas.

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR:Las pestañas aparecen únicamente en PowerForms.



4.5.2 Acciones De Edición De La Superficie De Diseño

A continuación se presentan las acciones más relevantes para editar los objetos en la superficie de diseño:

- **Superposición de objetos:** permite colocar los objetos en múltiples capas. Un objeto se puede colocar arriba o abajo del objetos contigo. Las opciones de superposición se describen [aquí](#).
- **Alineación de objetos:** permite alinear los objetos entre ellos. Las opciones de alineación se describen aquí.
- **Zoom:** permite acercar o alejar toda la superficie de diseño. Las opciones de zoom se describen [aquí](#).
- **Desplazamiento:** permite deslizar la superficie de diseño arriba y abajo.
- **Selección:** permite seleccionar los objetos de la superficie de diseño para editarlos individualmente o en grupo. La selección grupal permite que las acciones se apliquen simultáneamente a varios objetos.
- **Giro:** permite girar los objetos.

4.5.3 Elementos De Ayuda Visual

A continuación se presentan elementos de ayuda visual que permiten al usuario interactuar al trabajar con NiceLabel Designer.

- Las **líneas de división** sirven como ayuda visual durante el proceso de diseño. Puedan estar visibles u ocultas. Se puede personalizar la densidad. Las opciones de las líneas de división están disponibles en Designer [el grupo de la banda de opciones de ayuda visual](#).
- Las **líneas instantáneas** son líneas de alineación no visibles que ayudan al usuario a alinear objetos durante el proceso de diseño. Las opciones de instantáneas están disponibles en el Designer [grupo de la banda de opciones Alinear](#).

- La **Regla** muestra el área de diseño disponible para la etiqueta (campo blanco) y la página del archivo (campo gris).
- Los **controladores para el ajuste de tamaño** aparecen en los objetos seleccionados (activos). Permiten ajustar las dimensiones de los objetos. Las dimensiones X y Y pueden ajustarse simultáneamente o separadas.
- Los **márgenes** son la cantidad de espacio fijo entre el borde de un objeto y el borde de una etiqueta.
- Las **pestañas para documentos activos** permiten al usuario alternar entre múltiples etiquetas y formularios en una solución. Las pestañas también se usan cuando se diseñan [lotes de etiquetas](#), las etiquetas de encabezado, texto y final se colocan en pestañas separadas.

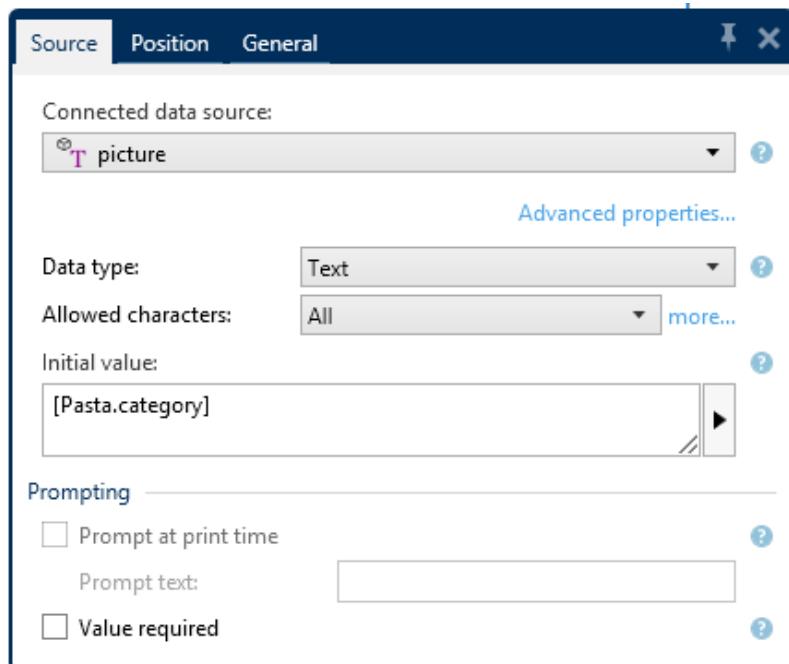
4.5.4 Ventana De Propiedades Del Objeto

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La creación de formularios y el uso de objetos de formularios se pueden encontrar en PowerForms.

Al diseñar un objeto de etiquetas o formularios, haga doble clic en un objeto para configurar sus propiedades.

La ventana de propiedades del objeto se abre haciendo doble clic. Las opciones disponibles de la ventana de propiedades del objeto se adaptan a cada objeto seleccionado y sus propiedades:

- Los objetos de etiquetas disponibles y sus propiedades se describen en detalle [aquí](#).
- Los objetos de formularios disponibles y sus propiedades se describen en detalle [aquí](#).



Al presionar F4, el cuadro de diálogo de propiedades del objeto se fija como [editor de propiedades del objeto](#) en el lado derecho de la superficie de diseño.

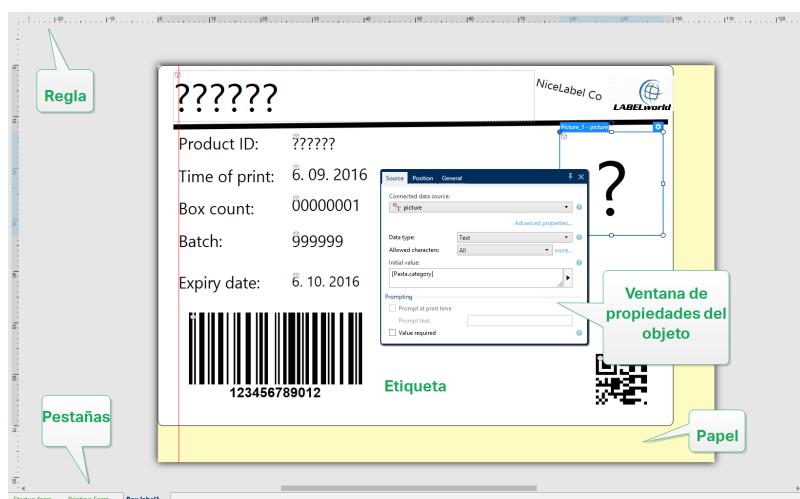
4.5.5 Elementos De La Superficie De Diseño

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La creación de formularios y el uso de objetos de formularios se pueden encontrar en PowerForms.

La superficie de diseño consta de los siguientes elementos:

- **Regla.** La superficie de diseño está equipada con una regla horizontal y una vertical. Utilícelas para alinear los objetos o para colocar en la posición correcta la etiqueta y su contenido. Cambie las unidades de medida mostradas en la regla en las propiedades del documento.
- **Papel.** El área amarilla de la superficie de diseño muestra el tamaño actual del papel. La información sobre el formato de papel admitido se obtiene del controlador de la impresora, pero también puede establecer un formato definido por el usuario. El tamaño de papel manual debe definirse al imprimir en hojas de papel de oficina regulares. Consulte la sección [Papel](#) para ver más detalles.
- **Etiqueta.** El área blanca representa el área que puede utilizarse para diseñar etiquetas. La línea roja muestra el límite del área de impresión actual.
- **Ventana de propiedades del objeto.** Define las propiedades del objeto de etiqueta o formulario. Haga doble clic en un objeto para abrir el cuadro de diálogo.
- **Formulario.** El área blanca representa el área que puede utilizarse para diseñar formularios.
- **Pestañas.** Las etiquetas y los formularios actualmente activos son accesibles en pestañas separadas.

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: Las pestañas aparecen únicamente en PowerForms.



4.6 Cuadros De Diálogo De Administración Y Propiedades De Documentos

Designer ofrece varios cuadros de diálogo que facilitan la configuración y la administración de los orígenes de datos conectados y los documentos activos. Lea los temas incluidos a continuación para obtener instrucciones detalladas:

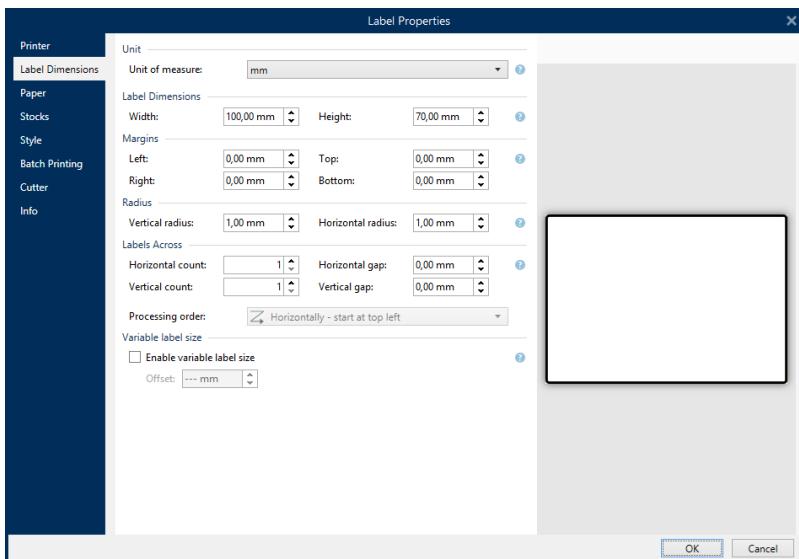
- [Propiedades de la etiqueta](#)
- [Propiedades del formulario](#)
- [Administrador de datos dinámicos](#)

4.6.1 Propiedades De La Etiqueta

El **Editor de propiedades de la etiqueta** selecciona la impresora, configura las dimensiones de la etiqueta y define las propiedades del papel de impresión.

La configuración está disponible en las pestañas de diálogo mencionadas a continuación.

Propiedades de la etiqueta	Descripción
<u>Impresora</u>	Selecciona la impresora preferida.
<u>Dimensiones de la etiqueta</u>	Define la unidad de medida y las dimensiones de la etiqueta.
<u>Papel</u>	Define las propiedades del papel de impresión.
<u>Rollos</u>	Selecciona el tipo de rollo.
<u>Estilo</u>	Define los parámetros del estilo de las etiquetas.
<u>Impresión por lotes</u>	Define los detalles para la impresión de grupos de etiquetas.
<u>Cortador</u>	Permite cortar el rollo de etiquetas durante o después del procedimiento de impresión.
<u>Información</u>	Inserta la descripción de la etiqueta.



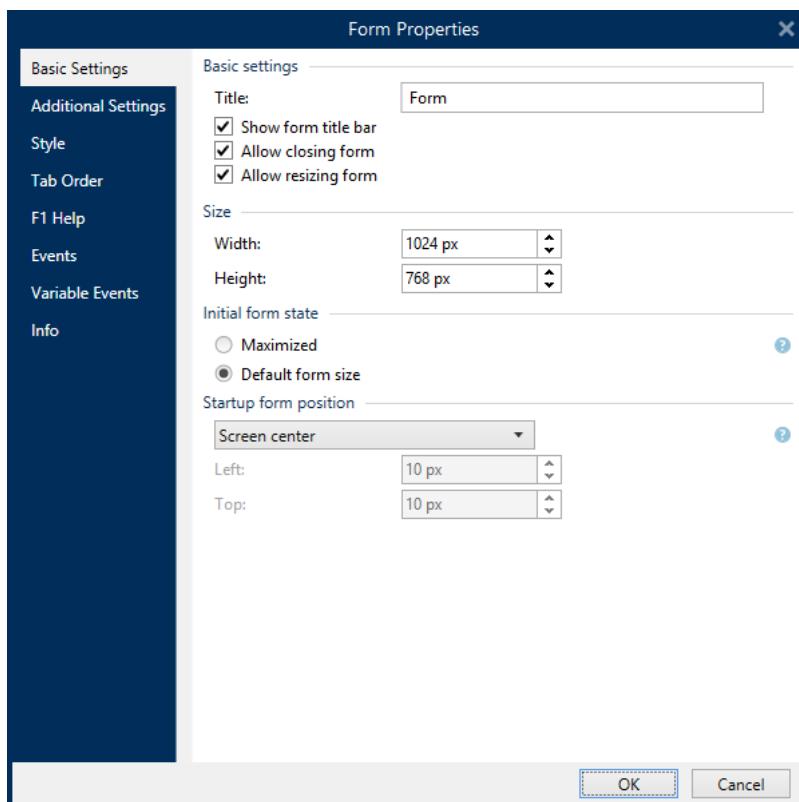
SUGERENCIA: Para abrir el **Editor de propiedades de la etiqueta**, haga doble clic en la superficie de diseño.

4.6.2 Propiedades Del Formulario

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: Esta sección es aplicable a PowerForms.

El cuadro de diálogo **Propiedades del formulario** se utiliza para definir las diversas propiedades de los formularios.

SUGERENCIA: Para abrir el cuadro de diálogo **Propiedades del formulario**, haga doble clic en superficie de diseño.



Esta configuración está disponible en los paneles de diálogo mencionadas a continuación.

Propiedades del formulario	Descripción
<u>Configuración básica</u>	Define el título del formulario, el tamaño, el estado del formulario inicial y la posición del formulario inicial.
<u>Configuración adicional</u>	Selecciona el idioma de la secuencia de comandos del formulario.
<u>Estilo</u>	Define el color y la imagen de fondo de un formulario. Permite insertar una imagen y guardarla como archivo externo.
<u>Orden de tabulación</u>	Define el orden del desplazamiento de enfoque entre los formularios del formulario.
<u>Ayuda F1</u>	Contiene el texto de ayuda del formulario que se muestra al usuario después de presionar F1 cuando se ejecuta el formulario.
<u>Eventos</u>	Define el evento que ocurre después de cargar y cerrar el formulario, y después de que termina un intervalo de tiempo específico.
<u>Eventos variables</u>	Selecciona las variables que están monitoreadas para verificar los cambios de valor.
<u>Datos de puerto serial</u>	Agrega una variable que almacena los datos recibidos a través de un puerto serial.
<u>Información</u>	Define el contenido que sirve como sugerencia o como guía para el usuario del formulario.

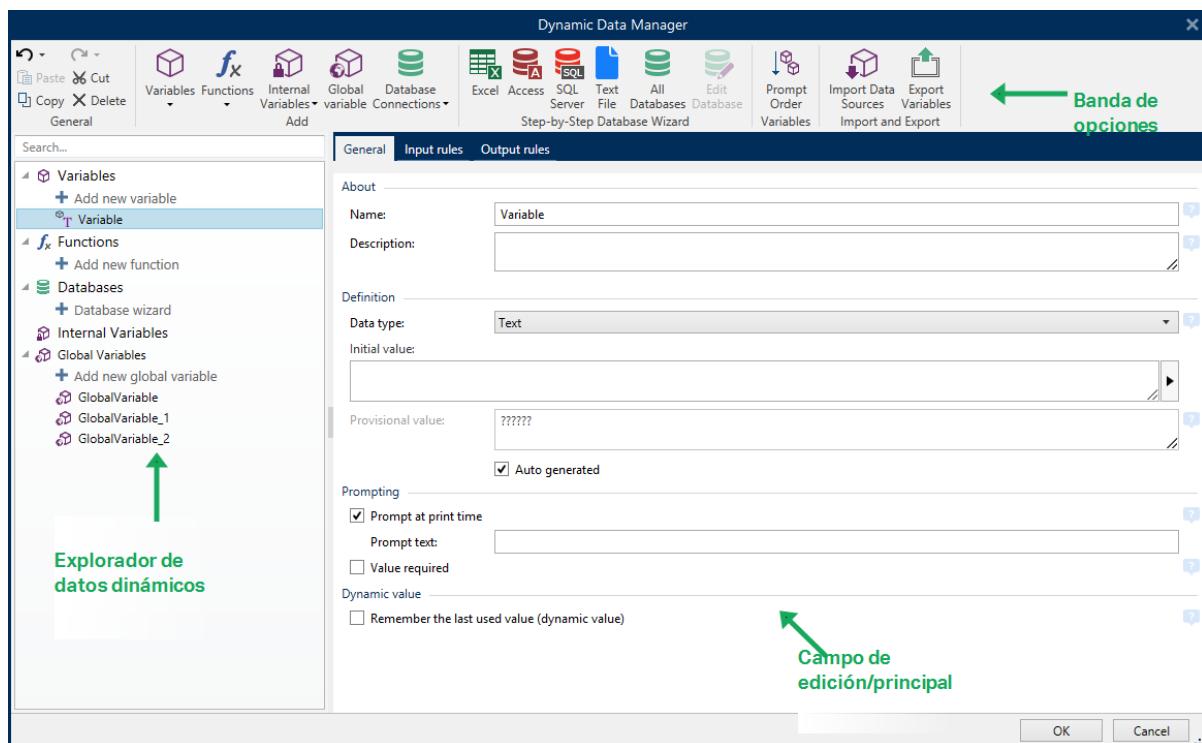
4.6.3 Administrador De Datos Dinámicos

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR:Este segmento es aplicable a Pro y PowerForms.

El **Administrador de datos dinámicos** es un cuadro de diálogo que permite al usuario administrar los orígenes de datos dinámicos para objetos de etiquetas y formularios.

Los objetos de etiquetas y formularios pueden conectarse a múltiples variables, funciones y bases de datos.

Para abrir el cuadro de diálogo, haga clic en el botón **Administrador de datos dinámicos** en la banda de opciones Designer.



Para leer más sobre el modo de definir los orígenes de datos, consulte las siguientes secciones:

- [Trabajar con variables.](#)
- [Trabajar con funciones.](#)
- [Utilizar bases de datos como origen de contenido.](#)
- [Utilizar variables internas como origen de contenido.](#)
- [Utilizar variables globales como origen de contenido.](#)

4.6.3.1 Banda De Opciones Administrador De Datos Dinámicos

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR:Este segmento es aplicable a Pro y PowerForms.

La banda de opciones Administrador de datos dinámicos está compuesta por los siguientes grupos de funciones:

El grupo **General** brinda acceso a las siguientes acciones:

- **Deshacer:** deshace la secuencia completa de acciones desde la última vez que se guardó el archivo. El rango de acciones se selecciona en la lista desplegable.
- **Rehacer:** repite el rango de acciones solicitado. El rango de acciones se selecciona en la lista desplegable.
- **Copiar:** copia la selección del portapapeles.
- **Cortar:** corta la selección del portapapeles.
- **Pegar:** pega los datos del portapapeles.
- **Eliminar:** elimina los elementos seleccionados.

El grupo **Agregar** brinda acceso a los orígenes de datos dinámicos:

- [Agregar nueva variable](#): permite definir múltiples tipos de variables.
- [Variabiles internas](#): agrega variables del sistema y relacionadas con el usuario. Su función es identificar la etiqueta o formulario, el nombre del sistema, el usuario o el número de versión de un archivo.
- [Agregar nueva función](#): este botón abre la selección de las funciones disponibles. Seleccione la variable correspondiente para comenzar a editarla.
- Conexiones de bases de datos: este botón abre la selección de los tipos de bases de datos admitidas. Se abre el cuadro de diálogo **Propiedades de conexión de la nueva base de datos**.

El grupo **Asistente de bases de datos paso a paso** es el punto de ingreso para el asistente de bases de datos.

- [Agregar base de datos de Excel](#).
- [Agregar base de datos de Access](#).
- [Agregar base de datos de SQL Server](#).
- [Agregar base de datos de archivo de texto](#).
- La opción Todas las bases de datos permite agregar todos los tipos de bases de datos admitidas.

El grupo **Variables** brinda acceso al cuadro de diálogo [Orden de solicitud](#). Este cuadro de diálogo define el orden en que se solicitan las variables al momento de imprimir.

El grupo **Importar y exportar** le permite importar o exportar el módulo de datos usado en un NiceLabel 2017 documento.

- [Importar origen de datos](#): le permite importar orígenes de datos desde un archivo de etiquetas externo de solución.

- [Exportar variables](#): le permite exportar variables desde un archivo de etiquetas externo o de solución a un archivo .NLVR.

4.6.3.1.1 Importar Orígenes De Datos

El modelo de datos incluye todos los orígenes de datos en sus relaciones que son parte de unaNiceLabel 2017 etiqueta o archivo de solución.

Importar un modelo de datos significa que los orígenes de datos externos pueden importarse en un documento existente. Estos orígenes de datos importados pueden usarse como contenido dinámico para etiquetas o objetos de formulario.

Para exportar un modelo de datos, acceda al **Administrador de datos dinámicos > grupo de la banda de opciones Importar y exportar** y haga clic en **Importar orígenes de datos**.

Opciones de importación: NiceLabel 2017 le permite importar modelos de datos usando múltiples formatos de archivos. Pueden ser una etiqueta completa o archivo de solución o un archivo de exportación de variables de NiceLabel (extensión .NLVR):

- El archivo [Solución](#) (*.nsln) importa orígenes de datos desde un archivo de solución de NiceLabel.
- El archivo [Etiqueta](#) (*.nsln) importa orígenes de datos desde un archivo de solución de NiceLabel.
- El archivo Etiqueta (V6) importa orígenes de datos desde un archivo de etiquetas heredado de NiceLabel V6.
- El archivo de formulario XFF importa orígenes de datos desde un archivo de solución heredado de NiceLabel V6.
- El [archivo de exportación de variables](#) (*.nlvr) importa orígenes de datos desde un [archivo NiceLabel 2017 de exportación de variables](#) previamente exportado.

SUGERENCIA: El archivo de exportación de variables se describe en la sección [Definición del archivo de exportación de variables](#).

4.6.3.1.2 Exportar Variables

Las [Variables](#) de una etiqueta existente o archivos de solución pueden reutilizarse en otro NiceLabel 2017 documento. La opción **Variables de exportación** le permite exportar todas las variables en un archivo de exportación variable (extensión .NLVR). Esto hace que las variables sean reutilizables en otro NiceLabel 2017 documento.

SUGERENCIA: Las variables exportadas pueden incluirse en otra NiceLabel etiqueta o solución utilizando la opción [Importar orígenes de datos](#).

Para exportar variables, acceda al **Administrador de datos dinámicos > grupo de la banda de opciones Importar y exportar** y haga clic en **Exportar variables**.

NOTA: Solo pueden exportarse las variables sin ninguna referencia a otros orígenes de datos. Cada exportación finaliza con un informe que contiene una lista de las variables

exportadas y no exportadas desde el archivo. La razón de error potencial en la exportación de variables siempre se incluye en el informe.

La definición del archivo de exportación de variables (.NLVR) está disponible en la sección [Definición del archivo de exportación de variables](#).

4.6.3.2 Detalles Del Explorador De Datos Dinámicos

El **Explorador de datos dinámicos** es una barra de herramientas ubicada en el lado inferior izquierdo de la ventana de etiqueta/solución. Comparte la ubicación con el [Explorador de soluciones](#).

Para alternar entre los dos exploradores, haga clic en pestaña correspondiente:

- La pestaña **Datos dinámicos** activa el Explorador de datos dinámicos.
- La pestaña **Explorador de soluciones** activa el [Explorador de soluciones](#).

SUGERENCIA: En una etiqueta o un formulario, el Explorador de datos dinámicos desempeña dos funciones. Sirve de acceso directo para agregar nuevas variables, funciones y orígenes de datos, y ofrece una introducción de los orígenes de datos que están actualmente en uso.

- **Nueva variable:** agrega una variable adicional a los orígenes de datos de etiqueta o formulario. Hay cuatro tipos de variables predeterminadas disponibles. Sus valores se definen a través de los cuadros de diálogo descritos en secciones dedicadas
 - [Variable](#): es un tipo de variable que obtiene valor cuando se imprime una etiqueta o un formulario.
 - [Fecha actual](#): muestra la fecha actual en el formato solicitado.
 - [Hora actual](#): muestra la hora actual en el formato solicitado.
 - [Contador](#): muestra un valor de contador.
- [Nueva función](#): agrega una función nueva que sirve como origen de datos dinámicos.
- El [Asistente de bases de datos](#) inicia el asistente que agrega una nueva base de datos en un proceso guiado.
- [Variables internas](#): muestra la lista de variables internas disponibles.

4.7 Editor De Propiedades Del Objeto

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La creación de formularios y el uso de objetos de formularios se pueden encontrar en PowerForms.

Además de las propiedades del objeto disponibles en la banda de opciones Designer, se abre el editor de propiedades a la derecha de la superficie de diseño.

NOTA: La barra de herramientas de las propiedades del objeto aparece únicamente al presionar F4 o al seleccionar **Propiedades** del menú que aparece haciendo clic con el botón derecho.

Las opciones de la barra de herramientas disponibles se adaptan a cada objeto seleccionado y sus propiedades:

- Los objetos de etiquetas disponibles y sus propiedades se describen [aquí](#).
- Los objetos de formularios disponibles y sus propiedades se describen [aquí](#).

4.8 Menús De Contexto

En Designer, haga clic con el botón derecho para mostrar varios menús de contexto que tienen comandos utilizados comúnmente. La disponibilidad de los comandos depende del elemento seleccionado, objeto o superficie de diseño.

- Los comandos del menú de contexto de la superficie de diseño se describen [aquí](#).
- Los comandos del menú de contexto del objeto se describen [aquí](#).

4.8.1 Menú De Contexto De Superficie De Diseño

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La creación de formularios y el uso de objetos de formularios se pueden encontrar en PowerForms.

Al hacer clic con el botón derecho en la [superficie de diseño](#), aparece un menú de contexto. El menú de contexto incluye comandos utilizados comúnmente:

- **Propiedades del documento:** abre el cuadro de diálogo [propiedades de la etiqueta](#) o [propiedades del formulario](#).
- **Pegar:** pega el contenido del portapapeles en la superficie de diseño. Es compatible reutilizar varias veces un elemento del portapapeles único.
- **Cortar:** elimina los elementos seleccionados de la superficie de diseño y los agrega al portapapeles para pegarlos en otro lado.
- **Copiar:** copia el objeto seleccionado en el portapapeles.
- **Alinear con objetos:** alinea el objeto en la superficie de diseño con otros objetos. Cuando dos objetos están alineados, aparece una línea guía que une los bordes de los dos objetos alineados.
- **Alinear con líneas de división:** alinea el objeto en la superficie de diseño con otras líneas de división. Cuando se mueve el objeto, siempre se alinea a la línea de división.
- **Mostrar líneas de división:** hace que las líneas de división sean visibles.
- **Seleccionar todo:** selecciona todos los objetos en la superficie de diseño.

- **Visibilidad de los marcadores de objetos:** muestra u oculta las propiedades del objeto incluidas a continuación. Los objetos están visibles cuando desplaza el puntero del mouse sobre el objeto:
 - **Nombre de objeto:** el marcador muestra el nombre de un objeto.
 - **Elemento interno:** el marcador muestra si el objeto seleccionado pertenece a los elementos de la impresora internos.
 - **Contador:** el marcador muestra que la variable conectada es [Contador](#).
 - **Objeto bloqueado:** el marcador muestra que la posición del objeto está bloqueada.
 - **Eventos:** el marcador muestra que el objeto del formulario ejecuta las [Acciones](#) asignadas.
- **Zoom:** define el comportamiento del zoom:
 - **Ampliar documento:** muestra toda la etiqueta en la ventana Designer.
 - **Ampliar objetos:** muestra todos los objetos en la ventana Designer.

4.8.2 Menú De Contexto De Objeto

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La creación de formularios y el uso de objetos de formularios se pueden encontrar en PowerForms.

Al hacer clic con el botón derecho en un objeto, aparece un menú de contexto. El menú de contexto incluye los siguientes comandos descritos:

- **Propiedades:** abre el cuadro de diálogo [propiedades de la etiqueta](#) o [propiedades del formulario](#).
- **Copiar:** copia el contenido seleccionado en el portapapeles.
- **Cortar:** elimina los elementos seleccionados de la superficie de diseño y los agrega al portapapeles para pegarlos en otro lado. Observe que el primer elemento se selecciona haciendo clic en él.
- **Borrar:** elimina el objeto seleccionado de la superficie de diseño.
- **Bloquear posición:** evita que se mueva el objeto seleccionado.
- **Organizar:** coloca los objetos de modo que aparezcan uno delante y otro detrás:
 - **Llevar adelante:** envía el elemento un nivel hacia delante.
 - **Enviar atrás:** envía el elemento un nivel hacia atrás.
 - **Enviar al frente:** envía el elemento al frente de todos los elementos en la etiqueta.
 - **Enviar al fondo:** envía el elemento detrás de todos los elementos en la etiqueta.

4.8.3 Menú De Contexto De Grupo

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La creación de formularios y el uso de objetos de formularios se pueden encontrar en PowerForms.

Al hacer clic con el botón derecho en un objeto, aparece un menú de contexto. El menú de contexto incluye los siguientes comandos descritos:

- **Propiedades del documento:** abre el cuadro de diálogo [propiedades de la etiqueta](#) o [propiedades del formulario](#).
- **Copiar:** copia el contenido seleccionado en el portapapeles.
- **Cortar:** elimina los elementos seleccionados de la superficie de diseño y los agrega al portapapeles para pegarlos en otro lado. Observe que el primer elemento se selecciona haciendo clic en él.
- **Borrar:** elimina el objeto seleccionado de la superficie de diseño.
- **Seleccionar todo** selecciona todos los objetos agregados a una etiqueta o formulario.
- **Alineación y líneas de división**
 - **Alinear objetos:** alinea un objeto con otro objeto en la superficie de diseño. Cuando un objeto está alineado, aparece una línea que marca la alineación del objeto.
 - **Alinear guías:** alinea los objetos seleccionados con las líneas de división.
 - **No alinear:** hace que la posición del objeto sea independiente de las líneas de división y la posición de otros objetos.
 - **Mostrar guías de líneas de división:** hace que los puntos de la cuadrícula de la superficie de diseño sean visibles.

El grupo **Visibilidad de los marcadores de objetos** muestra u oculta las siguientes propiedades del objeto:

- **Nombre de objeto:** muestra el nombre de un objeto.
- **Elemento de impresora:** indica que el objeto se imprimirá utilizando una función integrada en la impresora. Esta opción sirve como alternativa para enviar el objeto a la impresora como un gráfico.
- **Eventos:** indica que el objeto del formulario ejecuta las [Acciones](#) asignadas.
- **Origen de datos:** indica que el objeto está conectado a un [origen de datos dinámicos](#).
- **Zoom:** define el comportamiento del zoom:
 - **Ampliar documento:** muestra toda la etiqueta en la ventana Designer.
 - **Ampliar objetos:** muestra todos los objetos en la ventana Designer.

- **Agrupar objetos:** une los objetos seleccionados y hace que se comporten como un solo objeto.

5 Etiqueta

Etiqueta funciona como una plantilla que permite agregar objetos de etiquetas y se pueden imprimir utilizando cualquier medio de impresión.

Cada objeto agrega un tipo diferente de contenido, como texto, línea, elipse, código de barra o rectángulo a una etiqueta. El contenido puede ser fijo (ingresado manualmente por el usuario) o dinámico (definido automáticamente a través de los orígenes de datos conectados).

Al terminar de crear y diseñar una etiqueta, se puede imprimir utilizando cualquiera de las impresoras instaladas.

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La creación de soluciones está disponible en PowerForms.

Diseñar una etiqueta para imprimir pertenece a las tareas básicas de Designer. Designer permite crear e imprimir etiquetas independientes y etiquetas que se incluyen en una solución de impresión.

Lea más acerca de cómo crear, diseñar o editar una etiqueta [aquí](#).

5.1 Asistente De Configuración De Etiquetas

El Asistente de configuración de etiquetas lo guía a través del proceso de creación de etiquetas nuevas. El asistente consta de cuatro pasos de configuración y un resumen:

- [Paso 1: Selección de impresora](#)
- [Paso 2: Configurar el tamaño de página](#)
- [Paso 3: Diseño de la etiqueta](#)
- [Paso 4: Dimensiones de la etiqueta](#)
- [Paso 5: Resumen](#)

Después de terminar estos pasos, la etiqueta está lista para editar e imprimir.

NOTA: Para salir del Asistente de configuración de etiquetas durante algún paso, presione Escape. Las propiedades de la etiqueta nueva son predeterminadas.

5.1.1 Asistente De Configuración De Etiquetas

5.1.1.1 Paso 1: Selección De Impresora

En este paso se selecciona la impresora que se utilizará para imprimir la última etiqueta creada. También brinda acceso directo a las propiedades del controlador de la impresora.

Seleccione la impresora de la lista desplegable. Para configurar la impresora, seleccione una impresora de la lista y haga clic en **Propiedades de impresora**. Este botón brinda acceso directo al controlador de la impresora seleccionada y su configuración.

El asistente de configuración de etiquetas recuerda la última impresora seleccionada. Al crear una etiqueta nueva, el asistente selecciona automáticamente la impresora que se definió para la etiqueta creada anteriormente. Si falta esta impresora, se selecciona la impresora predeterminada.

NOTA: Si cambia la impresora durante el diseño de la etiqueta en el [diálogo Propiedades de etiqueta](#), esto no modifica la selección de la impresora principal en el asistente de configuración de la etiqueta para la etiqueta nueva.

- **Usar siempre la impresora predeterminada:** configura la impresora predeterminada del sistema que se utilizará para el trabajo de impresión actual.

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La opción de impresión de doble cara está disponible en NiceLabel Designer Pro y PowerForms.

- **Impresión a doble cara:** permite imprimir la nueva etiqueta a doble cara.
- **Campo Vista previa:** muestra el diseño de la etiqueta de acuerdo con las propiedades configuradas actualmente.

NOTA: Al cambiar la impresora, la configuración de [Tamaño de página](#) siempre vuelve a la configuración predeterminada (automático).

NOTA: Para obtener información adicional sobre los controladores de la impresora seleccionada y su configuración, lea el [Manual de instalación del controlador de NiceLabel](#).

5.1.2 Paso 2: Configurar El Tamaño De Página

Este paso define cómo se selecciona el tamaño de página. Al usar una impresora térmica, se recomienda configurar el tamaño automáticamente. La selección manual es útil si conoce el código de rollo exacto o el formato de la etiqueta.

La opción **Imprimir en un rollo de etiquetas** imprime en el rollo de etiquetas instalado. El tamaño de página en las impresoras térmicas se detecta automáticamente.

NOTA: Si se selecciona una impresora térmica en el paso anterior del asistente [Seleccionar la impresora](#), esta opción está activada en forma predeterminada.

La opción **Imprimir en una hoja de papel** imprime las etiquetas en hojas de papel. Permite definir en forma manual el tamaño de la página de las etiquetas para que se ajuste a la impresora.

Con esta opción seleccionada, aparecen otras opciones de configuración:

- **Unidad de medida:** define la unidad de medida que se utilizará mientras se diseña la etiqueta.
- **Papel:** define el **Ancho** y el **Alto** de la página de las etiquetas.

NOTA: Si se selecciona una impresora de oficina/hogar regular en el paso anterior del asistente [Seleccionar impresora](#), esta opción está activada en forma predeterminada.

La opción **Cargar configuración de un rollo predefinido** configura la página que se definirá según el tipo de rollo seleccionado.

Con esta opción seleccionada, aparecen otras opciones de configuración:

- **Rollo:** define qué tipo de rollo debe utilizarse al diseñar e imprimir la etiqueta creada recientemente. Los tipos de rollos se asocian generalmente a los proveedores de etiquetas o de artículos de papelería. Seleccione el rollo exacto del menú desplegable.

NOTA: Si el rollo seleccionado no es compatible con la impresora, aparece una advertencia. El diseño y la impresión de etiquetas son imposibles.

- **Información del Rollo:** muestra las propiedades del rollo seleccionado.

5.1.3 Paso 3: Seleccionar El Diseño De La Etiqueta

En este paso se define la orientación y el giro de la etiqueta en una impresora:

- **Orientación:** configura el nuevo diseño de la etiqueta como **Vertical** u **Horizontal**.
- **Giro:** gira el **Diseño de impresión** de una etiqueta 180 grados si la impresora seleccionada lo admite.
- **Campo Vista previa:** muestra el diseño de la etiqueta de acuerdo con las propiedades configuradas actualmente.

5.1.4 Paso 4: Especificar Dimensiones De La Etiqueta

En este paso se definen las dimensiones de la última etiqueta creada, sus márgenes, la unidad de medida y la configuración de posicionamiento transversal de las etiquetas:

- **Unidad de medida:** define la unidad que se utilizará mientras se diseña la etiqueta.
- **Dimensiones de la etiqueta:** define el **Ancho** y el **Alto** de la etiqueta nueva.
- **Márgenes:** define la distancia entre el borde de la superficie de impresión y el borde de la etiqueta (izquierda/derecha, superior/inferior).
- **Etiquetas a lo largo:** define el número de etiquetas a imprimir en una única hoja de etiquetas.
 - **Conteo horizontal:** número de etiquetas en una fila.
 - **Conteo vertical:** número de etiquetas en una columna.

- **Sep. horizontal:** distancia horizontal entre las etiquetas en una hoja.
- **Sep. horizontal:** distancia horizontal entre las etiquetas en una hoja.
- **Orden de procesamiento:** define la dirección en la que se imprimen las etiquetas. Configure la esquina inicial en la que comienza la impresión y defina la dirección horizontal y vertical de la posición de la etiqueta.

5.1.5 Paso 5: Resumen

En este paso se resumen las propiedades de la etiqueta nueva según lo definido utilizando el **Asistente de configuración de etiquetas**.

Antes de hacer clic en **Finalizar** para entrar en la etapa de edición e impresión de etiquetas, verifique la configuración:

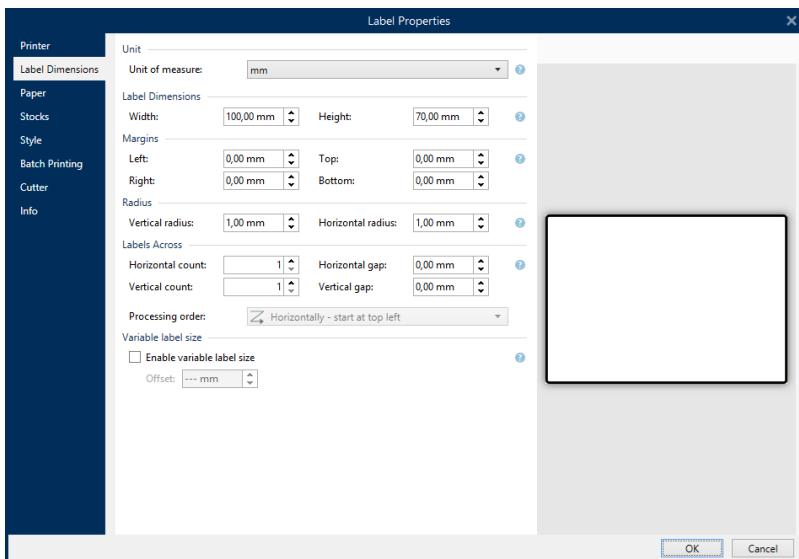
- **Impresora:** impresora seleccionada para imprimir etiquetas.
- **Dimensiones de la etiqueta:** dimensiones de la última etiqueta creada.
- **Dimensiones del papel:** dimensiones de la última etiqueta creada.

5.2 Propiedades De La Etiqueta

El **Editor de propiedades de la etiqueta** selecciona la impresora, configura las dimensiones de la etiqueta y define las propiedades del papel de impresión.

La configuración está disponible en las pestañas de diálogo mencionadas a continuación.

Propiedades de la etiqueta	Descripción
<u>Impresora</u>	Selecciona la impresora preferida.
<u>Dimensiones de la etiqueta</u>	Define la unidad de medida y las dimensiones de la etiqueta.
<u>Papel</u>	Define las propiedades del papel de impresión.
<u>Rollos</u>	Selecciona el tipo de rollo.
<u>Estilo</u>	Define los parámetros del estilo de las etiquetas.
<u>Impresión por lotes</u>	Define los detalles para la impresión de grupos de etiquetas.
<u>Cortador</u>	Permite cortar el rollo de etiquetas durante o después del procedimiento de impresión.
<u>Información</u>	Inserta la descripción de la etiqueta.



SUGERENCIA: Para abrir el **Editor de propiedades de la etiqueta**, haga doble clic en la superficie de diseño.

5.2.1 Impresora

La pestaña **Impresora** permite definir con qué impresora imprimir las etiquetas, y configurar el comportamiento de impresión.

El menú desplegable **Impresora** selecciona una impresora de las impresoras instaladas actualmente.

SUGERENCIA: Para configurar una impresora, seleccione una impresora y haga clic en **Propiedades de impresora**. Este botón brinda acceso directo al controlador de la impresora seleccionada y su configuración.

NOTA: Para obtener información adicional sobre los controladores de la impresora seleccionada y su configuración, lea el [Manual de instalación del controlador de NiceLabel](#).

- **Usar siempre la impresora predeterminada:** selecciona la impresora predeterminada del sistema que se utilizará para el trabajo de impresión actual.
- **Impresión a doble cara:** permite imprimir etiquetas a doble cara.
- **Usar configuración de impresora personalizada guardada en etiqueta:** cada etiqueta puede tener su propia configuración de impresora definida y guardada por el usuario. Seleccione esta opción para usar esa configuración al imprimir.
- **Usar configuración de impresora predeterminada del controlador de la impresora:** seleccione esta opción si prefiere la configuración de impresora predeterminada o si no se definió una configuración personalizada. Se utilizará la configuración de impresora predeterminada para imprimir.

El grupo de configuración **Impresión** optimiza el proceso de impresión.

- **Optimizar impresión de etiquetas idénticas:** si se imprimen múltiples etiquetas idénticas, la impresora no necesita recibir el archivo de etiquetas cada vez. Con esta opción activada, la impresora multiplica el trabajo de impresión.
- **Usar interfaz avanzada del controlador de la impresora:** acelera la impresión de etiquetas.

SUGERENCIA: Cuando se selecciona, los comandos de la impresora optimizados están en uso. Si se desmarca la opción, se desactiva la optimización de impresión. Cada etiqueta se envía a la impresora en forma de imagen.

- **Combinar elementos que no pertenecen a la impresora en un gráfico al enviar a la impresora:** combina múltiples objetos de etiqueta en un único gráfico grande y lo envía a la impresora.

SUGERENCIA: Con la combinación desactivada, Designer envía elementos gráficos a una impresora en forma separada que, en raras ocasiones, podría causar problemas con el posicionamiento del objeto. Los elementos gráficos combinados aseguran la presentación correcta de la etiqueta. La desventaja de la combinación es una mayor cantidad de datos que se envían a la impresora.

Use uno de los tipos de combinación que se detallan a continuación para combinar los gráficos de la manera más apropiada.

- **Tipo de combinación:** define qué objetos de etiqueta se combinan para impresión.
 - **Todos los elementos que no son de la impresora:** todos los objetos de etiqueta se combinan en un único elemento gráfico y se envían a la impresora.
 - **Todos los elementos que no son de la impresora excepto contadores:** los elementos de etiqueta se combinan y se envían a la impresora como elemento único con una excepción. Los contadores se envían por separado dentro de la misma secuencia de impresión.
 - **Solo los elementos fijos que no son de la impresora:** solo los objetos de etiqueta sin contenido variable se combinan en un único archivo gráfico y se envían a la impresora.

SUGERENCIA: Los elementos que no son de la impresora son todos los elementos que se envían a la impresora como gráficos. Contrariamente, los elementos internos de la impresora se envían como comandos internos de la impresora y la impresora los presenta.

- **Usar modo de impresión almacenar/recuperar** optimiza el rendimiento de la impresión. Con el modo almacenar/recuperar activado, Designer no necesita reenviar todos los datos de la etiqueta completos para cada impresión. Para obtener más información, lea la

sección DesignerUsar modo de recuperación/almacenamiento. Para obtener más información, lea la sección [Usar modo de recuperación/almacenamiento](#).

- **Variante de almacenamiento:** ubicación de la memoria de la impresora para almacenar las plantillas de etiquetas.

NOTA: A fin de garantizar que las muestras de etiquetas almacenadas no se pierdan después del ciclo de encendido de la impresora, guárdelas en ubicaciones no volátiles.

5.2.2 Dimensiones De La Etiqueta

La pestaña **Dimensiones de la etiqueta** especifica las dimensiones de la etiqueta y define si el tamaño debe adaptarse según el cambio de tamaño del objeto.

La **Unidad de medida** define la unidad que se utilizará mientras se diseña la etiqueta. Hay cuatro unidades disponibles: cm, pulg., mm y punto.

El grupo **Dimensiones de la etiqueta** define el **Ancho** y el **Alto** de la etiqueta. La configuración de las dimensiones de la etiqueta se activa si se habilitan las dimensiones manuales de la etiqueta.

NOTA: Cuando se incluye manualmente la unidad de medida, también cambia la **Unidad** definida actualmente.

El grupo **Márgenes** establece la distancia entre el borde de la superficie de impresión y el borde de la etiqueta (izquierda/derecha, superior/inferior).

SUGERENCIA: La mayoría de las impresoras láser y otras impresoras no térmicas no pueden imprimir sobre toda la superficie de la etiqueta. Generalmente, hay un área de la etiqueta que no se imprime de acerc de 5 mm del borde de una página. En Designer, esta área está marcada con una línea roja. Todo objeto que esté sobre esta línea roja o que la supere no se imprime por completo.

El grupo **Radio** le permite redondear las esquinas de la etiqueta.

- **Radio vertical:** ajusta el valor de redondeo de las esquinas en dirección vertical.
- **Radio horizontal:** ajusta el valor de redondeo de las esquinas en dirección horizontal.

Etiquetas a lo largo define el número de etiquetas que se van a imprimir en una única hoja de etiquetas.

- **Conteo horizontal:** número de etiquetas en una fila.
- **Conteo vertical:** número de etiquetas en una columna.
- **Sep. horizontal:** distancia horizontal entre etiquetas en una hoja.
- **Sep. vertical:** distancia vertical entre etiquetas en una hoja.

- **Orden de procesamiento:** define la dirección en la que se imprimen las etiquetas. Configure la esquina inicial en la que comienza la impresión y defina la dirección horizontal y vertical de la posición de la etiqueta.

El grupo **Tamaño variable de etiqueta** permite que el tamaño de la etiqueta cambie de acuerdo con el tamaño de sus objetos.

Al asignar datos adicionales a los objetos etiqueta, su tamaño aumenta y ocupa más espacio. Por lo tanto, la altura de la etiqueta debe adaptarse.

- **Desplazamiento:** distancia entre el último objeto en una etiqueta y el borde inferior de una etiqueta.

5.2.3 Papel

La pestaña **Papel** configura las propiedades del papel de impresión.

La **Unidad** selecciona la **Unidad de medida** que se utilizará en una etiqueta.

El grupo **Tipo de papel** define el tipo de dimensionamiento del papel, automático o manual.

- **Configurar tamaño de página automáticamente en base al tamaño de la etiqueta (etiquetas en un rollo):** el controlador de la impresora define el tamaño de la página.

NOTA: Si se selecciona una impresora térmica en el paso anterior del asistente, esta opción está activada de forma predeterminada.

- **Configurar tamaño de página manualmente (hojas de papel):** el tamaño de la página se configura manualmente.

NOTA: Si se selecciona una impresora láser regular en el paso anterior del asistente, esta opción está activada de forma predeterminada.

En caso de que el tamaño de la página se defina manualmente, aparecen opciones adicionales:

- **Papel:** selección de formatos de papel estándares.
- **Ancho y Alto:** dimensiones de papel personalizado.

El grupo **Orientación** configura el nuevo diseño de la etiqueta como **Vertical** u **Horizontal**.

- **Girada:** giro del **Diseño de impresión** de 180 grados.

La **Vista previa** muestra la pantalla de la etiqueta actual y los diseños de impresión.

5.2.4 Rollos

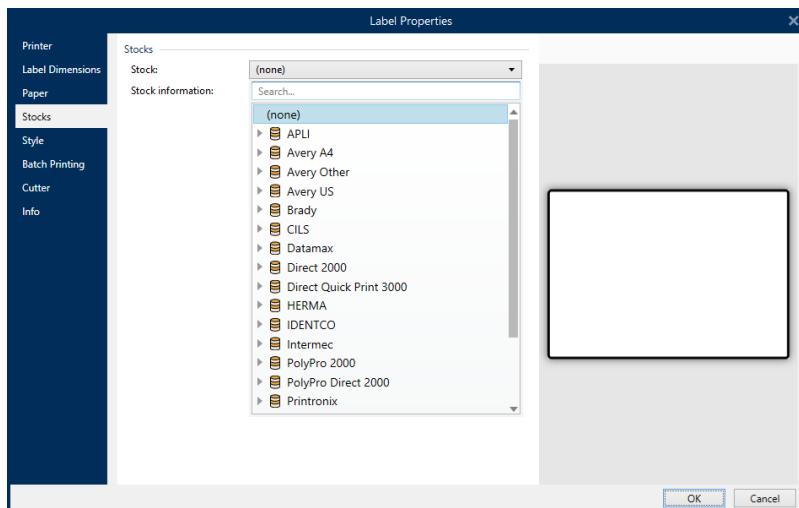
Los rollos de etiquetas son una alternativa que ahorra tiempo para el diseño de etiquetas desde cero. Utilice las plantillas en rollo cuando diseñe etiquetas para un tipo de impresora específico y cuando optimice el proceso de diseño de etiquetas.

El grupo **Rollo** define qué tipo de rollo debe utilizarse cuando se diseñan e imprimen etiquetas. Los tipos de rollos se asocian generalmente a los proveedores de etiquetas o de artículos de papelería.

NOTA: Aquí las propiedades definidas de los rollos invalidan las propiedades de las etiquetas configuradas manualmente.

El **Rollo** define el rollo exacto que se utilizará para diseñar e imprimir etiquetas. Los rollos se ordenan por proveedor y formato de medio. Expanda el proveedor de rollos y seleccione un tipo de rollo específico.

SUGERENCIA: Utilice **Buscar...** para hallar fácilmente el rollo solicitado. Puede utilizar la búsqueda parcial, ingrese una secuencia de caracteres y se mostrarán todos los rollos que los contengan.



NOTA: Si el rollo seleccionado no es compatible con la impresora seleccionada, aparece una advertencia. Los rollos seleccionados actualmente vuelven a activarse (si así se definió), lo que permite que continúe la impresión.

La **información del Rollo** muestra las propiedades del rollo seleccionado.

- [Dimensiones de la etiqueta](#)
- [Etiquetas a lo largo](#)
- [Descripción](#)
- [Autor](#)

5.2.5 Estilo

La pestaña **Estilo** se utiliza para definir las propiedades de estilo de las etiquetas.

Color de fondo: define el color de fondo de la etiqueta.

La **Imagen de fondo** coloca la imagen de fondo de la etiqueta.

- **Nombre de archivo de la imagen:** define el archivo de la imagen que se utilizará como fondo.
- **Insertar imagen en un documento:** guarda la imagen en el archivo de la etiqueta.
- **Guardar imagen insertada en archivo:** la imagen insertada se guarda en un archivo separado.
- **Eliminar imagen insertada:** la imagen insertada se elimina del archivo de la etiqueta.
- **Posición de la imagen:** establece la posición de la imagen en la etiqueta:
 - **Centro:** coloca la imagen en el centro de la etiqueta con sus dimensiones originales. Las imágenes que son más grandes que la etiqueta mostrarán únicamente la parte central y el resto no se ve.
 - **Ajustar:** ajusta el tamaño de la imagen para llenar la etiqueta y mantiene la relación de aspecto original.
 - **Ampliar:** amplía la imagen para llenar toda la etiqueta sin mantener la relación de aspecto.

NOTA: Esta opción ignora la relación de aspecto original de la imagen. La imagen puede aparecer distorsionada en la etiqueta.

- **Giro:** la imagen de fondo gira 90 grados.
- **Imprimir imagen de fondo:** se imprime la imagen de fondo.

5.2.6 Cortador

Cortador permite cortar el rollo de etiquetas durante o después del procedimiento de impresión.

Habilitar cortador activa el cortador de etiquetas y su configuración.

Modo cortador especifica cuándo cortar el rollo de etiquetas.

- **Cortar después de imprimir la última etiqueta:** el rollo de etiquetas se corta después de finalizar el trabajo de impresión.
- **Cortar después de un número específico de etiquetas:** el rollo de etiquetas se corta en un número definido de etiquetas o si se cumple una condición definida.
- **Cortar cuando cambia el origen de datos:** el rollo de etiquetas se corta cuando el valor de origen de datos cambia o si se cumple una condición definida.

5.2.7 Información

La pestaña **Información** incluye una **Descripción** que sirve como sugerencia o como guía para el usuario que trabajará con la etiqueta.

Defina la **Descripción** de la etiqueta escribiendo en el campo.

5.3 Objetos Etiqueta

Después de configurar las [propiedades de la etiqueta](#), se debe comenzar a agregar el contenido en la etiqueta. Los objetos de las etiquetas son artículos de diseño básicos que se utilizan para agregar y editar varios tipos de contenido. Cada objeto tiene su propia función como se describe en la tabla a continuación.

Objeto de etiqueta	Icono	Descripción
Texto	Text	Contenedor para el contenido de texto. Adapta sus dimensiones según la cantidad de caracteres ingresados. Al escribir, el objeto de texto crece horizontal o verticalmente.
Cuadro de texto	Text box	Contenedor para el contenido de texto. Puede adaptar su altura según el contenido, o se puede aumentar o disminuir el tamaño de la fuente para ajustarse al marco del objeto.
Cuadro de texto enriquecido	Rich text box	Contenedor para texto enriquecido. Admite texto con formato, hipervínculos, imágenes de línea y otro contenido enriquecido creado con un procesador de textos.
Código de barras	Barcode	Objeto para agregar y editar varios tipos de códigos de barras en una etiqueta.
Imagen	Picture	Objeto para agregar contenido gráfico en una etiqueta.
Rectángulo	Rectangle	Objeto para crear marcos en forma de rectángulo en una etiqueta.
Línea	Line	Objeto para crear líneas en una etiqueta.
Elipse	Ellipse	Objeto para crear formas circulares en una etiqueta.
Invertir	Inverse	Objeto para invertir el color del objeto subyacente.

5.3.1 Texto

El objeto **Texto** es un contenedor para contenido textual que adapta sus dimensiones de modo que se ajuste a la cantidad de caracteres ingresados. Al escribir, el objeto de texto crece horizontal o verticalmente.

SUGERENCIA: [El objeto Cuadro de texto](#) sirve como alternativa cuando se diseña una etiqueta en la cual el contenido textual debe entrar en un campo de dimensiones predefinidas.

5.3.1.1 Origen

El **Origen de datos conectados** define el origen del contenido del objeto seleccionado.

- **Datos fijos:** texto fijo ingresado manualmente.
- **Variables:** valores variables predefinidos que se utilizan como contenido del objeto.
- **Funciones:** herramientas de transformación de datos de entrada.
- **Bases de datos:** valores de bases de datos que se utilizan como contenido del objeto.

El campo **Contenido** se usa para introducir el contenido del objeto.

La Máscara de contenido establece el formato de los datos de entrada antes de mostrarlos en una etiqueta.

El Carácter de máscara es un carácter utilizado en la máscara que se reemplaza con datos reales en la etiqueta impresa.

E J E M P L O

El usuario necesita formatear un número de teléfono para que se pueda leer en la etiqueta. La entrada de datos no se formatea porque se lee desde una base de datos.

Si el valor de entrada de una base de datos es:

+38642805090

y la máscara de contenido es:

(****) **** - ****

el resultado es:

(+386) 4280 - 5090

Si los datos tienen el carácter asterisco "**", cambia el **carácter de máscara**. El carácter debe tener un valor único que no aparezca en ningún lugar de los datos.

5.3.1.2 Estilo

Color de fuente define los colores de fuente y subrayado de texto.

Fuente selecciona el tipo de letra. Las fuentes se dividen en dos grupos: fuentes OpenType o fuentes de impresora.

NOTA: Si la impresora seleccionada actualmente es térmica, hay más fuentes disponibles. Son las **Fuentes de impresora** internas que están instaladas en la impresora. Las fuentes de impresora están identificadas con el icono de la impresora frente a los nombres.

La fuente puede aparecer en **Negrita**, **Cursiva**, **Subrayada** o como texto **Tachado**.

Escala de fuente configura el factor de ampliación de fuente. Si el factor es 100 %, la fuente tiene un aspecto normal. Si el factor es 200 %, la fuente es dos veces más grande que lo normal. Si es 50 %, el ancho de la fuente se reduce a la mitad del tamaño.

La **Alineación** define la posición horizontal del contenido ingresado.

- **Izquierda:** texto alineado al borde izquierdo del objeto.
- **Centro:** texto en posición central.
- **Derecha:** texto alineado al borde derecho del objeto.
- **Justificado:** distribuye el texto en forma pareja a ambos lados.

NOTA: El justificado se habilita en el cuadro de texto únicamente.

El **espaciado** configura el espacio entre los caracteres y las líneas de texto.

- **Espaciado interlineal:** espacio entre cada línea en un párrafo.
- **Espaciado entre caracteres:** espacio entre caracteres individuales.

5.3.1.3 Efectos

Invertir: colores de fondo del objeto y texto invertidos.

Espejo: texto en espejo.

Impresión RTL: impresión de texto de derecha a izquierda.

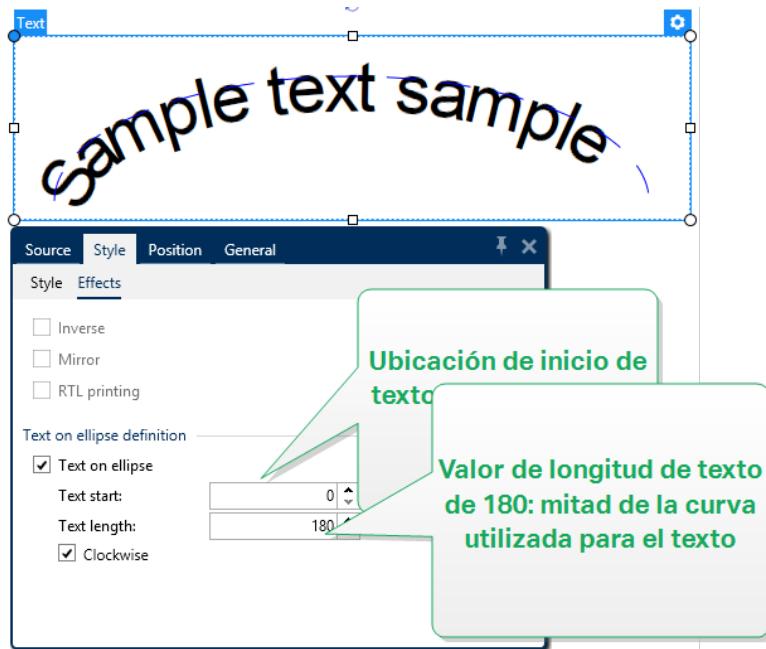
SUGERENCIA: La mayoría de las impresoras térmicas imprimen automáticamente de derecha a izquierda. Esta opción es útil si el sistema operativo no ofrece soporte RTL nativo.

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: Este segmento es aplicable a DesignerPro y PowerForms.

Texto en definición de elipse permite agregar y mostrar texto curvo en una etiqueta.

- **Texto en elipse:** habilite esta opción para configurar el texto en una curva.
- **Inicio de texto:** configura el punto inicial del texto en la elipse. La posición pre-determinada es 9 en punto. Al aumentar el valor de posición, se mueve en el sentido de las agujas del reloj por grados.

- **Longitud del texto:** configura la porción de la elipse que se utilizará para mostrar el texto. El valor máximo (predeterminado) ocupa toda la elipse. Al reducir el valor en grados, disminuye la porción disponible.



5.3.1.4 Posición

La pestaña **Posición** define la ubicación del objeto y el comportamiento relacionado a su posición.

El grupo **Posición** define la posición del objeto.

- **X e Y:** coordinadas del punto de anclaje.

El grupo **Tamaño** brinda información sobre las dimensiones del objeto.

- **Ancho y Alto:** dimensión horizontal y vertical del objeto.
- **Mantener la relación de aspecto:** cambio simultáneo de las dimensiones del objeto mientras se ajusta la escala.

SUGERENCIA: En el objeto Texto, el tamaño del texto es determinado por el tamaño de la fuente. Las dimensiones del objeto y la relación de aspecto no se pueden cambiar manualmente y solo sirven como información sobre el tamaño real.

El **Ángulo de giro** es el ángulo del objeto según la superficie de diseño.

SUGERENCIA: Hay varias maneras de configurar el ángulo del objeto: ingrese el ángulo manualmente, arrastre el control deslizante o haga clic y arrastre el icono  al objeto seleccionado. El ángulo de giro y el control deslizante hacen girar el objeto

alrededor del punto de anclaje. El icono  hace girar el objeto alrededor del punto central.

El **Punto de anclaje** es el lugar en el que un objeto se fija a la superficie de diseño. Los objetos de tamaño variable aumentan o reducen su tamaño en la dirección opuesta al punto de anclaje elegido.

Bloquear evita que el objeto se mueva durante el proceso de diseño, seleccionado debajo del grupo **Comportamiento de diseño**.

NOTA: Si la unidad de medida se cambia en [propiedades de etiquetas](#), el valor se transforma automáticamente.

5.3.1.5 Posición Relativa

Las opciones de **Posición relativa** definen la posición de un objeto cuando el tamaño de la etiqueta o las posiciones de los objetos contiguos se modifican durante el proceso de diseño de la etiqueta.

- **Habilitar posición horizontal relativa:** activa la posición horizontal relativa.
 - **Relativa al borde de la etiqueta:** la posición del objeto se define según el borde de la etiqueta de referencia. Definir el desplazamiento horizontal para el objeto con respecto a este borde.
 - **Relativa a otro objeto:** la posición del objeto se define según el borde del objeto contiguo. Definir el desplazamiento horizontal para el objeto con respecto a este objeto.
 - **Objeto:** selecciona el objeto de referencia para la posición horizontal relativa.
 - **Borde:** borde de referencia del objeto contiguo o borde de la etiqueta (si no hay otros objetos en la etiqueta) para la posición horizontal relativa.
 - **Desplazamiento:** distancia horizontal desde el punto de anclaje del objeto de referencia o el borde de la etiqueta.
- **Habilitar posición vertical relativa:** activa la posición vertical relativa.
 - **Relativa al borde de la etiqueta:** la posición del objeto se define según el borde de la etiqueta de referencia. Definir el desplazamiento vertical para el objeto con respecto a este borde.
 - **Relativa a otro objeto:** la posición del objeto se define según el borde del objeto contiguo. Definir el desplazamiento vertical para el objeto con respecto a este objeto.
 - **Objeto:** selecciona el objeto de referencia para la posición vertical relativa.
 - **Borde:** borde de referencia del objeto contiguo o borde de la etiqueta (si no hay otros objetos en la etiqueta) para la posición vertical relativa.

- **Desplazamiento:** distancia vertical desde el punto de anclaje del objeto de referencia o el borde de la etiqueta.

NOTA: La posición del objeto cambia si cambia el tamaño de la etiqueta o la posición del objeto relacionado.

5.3.1.6 General

La pestaña **General** identifica el objeto y configura su estado.

El **Nombre** configura un ID de objeto único. Se usa como referencia del objeto al definir funciones, variables, secuencias, etc.

NOTA: NiceLabel recomienda evitar espacios o caracteres especiales en los nombres de los objetos.

La **Descripción** permite agregar notas y anotaciones para un objeto. Sirve de ayuda durante el proceso de diseño de etiquetas.

El grupo **Estado** define la visibilidad del objeto en la vista preliminar y en las etiquetas impresas.

- **No imprimible:** evita la impresión del objeto. El objeto sigue visible en la vista preliminar y afecta a los otros objetos en una posición relativa. Esta opción es útil al imprimir en etiquetas prediseñadas o de rollos específicos.
- **Visible:** si la casilla de verificación no está activada, el objeto no aparece ni en la vista preliminar ni en la etiqueta impresa. El objeto es tratado como si directamente no existiera.
- **Condición de configuración de visibilidad:** habilita un objeto (editable) si el resultado de la condición dada es "Verdadero". Define la visibilidad del objeto al inicio del formulario y cuando cambia el valor de la variable conectada.

Opción	Vista previa de impresión	Impresión	Posicionamiento relativo
No imprimible (seleccionado)	SÍ	NO	SÍ
Visible (vacío)	NO	NO	NO

5.3.2 Cuadro De Texto

El objeto **Cuadro de texto** es un contenedor de contenido textual en una etiqueta. El objeto Cuadro de texto es muy similar al objeto estándar Designer [Texto](#). La diferencia entre estos dos es la presentación del contenido textual con longitud variable. El objeto Texto siempre se expande o reduce para ajustarse a la cantidad de caracteres ingresados. El cuadro de texto, por el contrario, puede adaptar su altura (expandirse/reducirse) según el contenido, o se puede aumentar o disminuir el tamaño de la fuente para ajustar el tamaño al marco del objeto.

SUGERENCIA: Garantizar que el contenido se ajuste al cuadro predefinido es especialmente útil cuando se trabaja con datos variables. Independientemente de la longitud del texto, siempre se coloca y muestra en una etiqueta dentro del marco prediseñado.

5.3.2.1 Origen

El **Origen de datos conectados** define el origen del contenido del objeto seleccionado.

- **Datos fijos:** texto fijo ingresado manualmente.
- **Variables:** valores variables predefinidos que se utilizan como contenido del objeto.
- **Funciones:** herramientas de transformación de datos de entrada.
- **Bases de datos:** valores de bases de datos que se utilizan como contenido del objeto.

El campo **Contenido** se usa para introducir el contenido del objeto.

La **Máscara** establece el formato de los datos de entrada antes de mostrarlos en una etiqueta.

La **Máscara de contenido** establece el formato de los datos de entrada antes de mostrarlos en una etiqueta.

El Carácter de máscara es un carácter utilizado en la máscara que se reemplaza con datos reales en la etiqueta impresa.

E J E M P L O

El usuario necesita formatear un número de teléfono para que se pueda leer en la etiqueta. La entrada de datos no se formatea porque se lee desde una base de datos.

Si el valor de entrada de una base de datos es:

+38642805090

y la máscara de contenido es:

(****) * - ****

el resultado es:

(+386) 4280 - 5090

Si los datos tienen el carácter asterisco "**", cambia el **carácter de máscara**. El carácter debe tener un valor único que no aparezca en ningún lugar de los datos.

5.3.2.2 Estilo

Color de fuente define los colores de fuente y subrayado de texto.

Fuente selecciona el tipo de letra. Las fuentes se dividen en dos grupos: fuentes OpenType o fuentes de impresora.

NOTA: Si la impresora seleccionada actualmente es térmica, hay más fuentes disponibles. Son las **Fuentes de impresora** internas que están instaladas en la impresora. Las fuentes de impresora están identificadas con el icono de la impresora frente a los nombres.

La fuente puede aparecer en **Negrita**, **Cursiva**, **Subrayada** o como texto **Tachado**.

Escala de fuente configura el factor de ampliación de fuente. Si el factor es 100 %, la fuente tiene un aspecto normal. Si el factor es 200 %, la fuente es dos veces más grande que lo normal. Si es 50 %, el ancho de la fuente se reduce a la mitad del tamaño.

La **Alineación** define la posición horizontal del contenido ingresado.

- **Izquierda:** texto alineado al borde izquierdo del objeto.
- **Centro:** texto en posición central.
- **Derecha:** texto alineado al borde derecho del objeto.
- **Justificado:** distribuye el texto en forma pareja a ambos lados.

NOTA: El justificado se habilita en el cuadro de texto únicamente.

El **espaciado** configura el espacio entre los caracteres y las líneas de texto.

- **Espaciado interlineal:** espacio entre cada línea en un párrafo.
- **Espaciado entre caracteres:** espacio entre caracteres individuales.

5.3.2.3 Ajuste De Texto

Ninguno hace que la fuente y el tamaño del cuadro de texto no sean ajustables.

NOTA: Si el contenido excede el tamaño del objeto, aparece un mensaje de error. La etiqueta no se imprimió. Para eliminar el error e imprimir el cuadro de texto, habilite **Ignorar contenido excesivo en impresión**.

Ajustar el alto al contenido: adaptación automática del alto del cuadro de texto.

Ajustar el contenido cambiando el tamaño de la fuente: aumenta o disminuye el tamaño de la fuente para que entre en el objeto Cuadro de texto.

- **Tamaño mínimo:** tamaño de fuente mínimo permitido.
- **Tamaño máximo:** tamaño máximo de fuente permitido.

Ajustar el contenido ajustando la escala de la fuente: reduce o expande la fuente para que entre en el objeto Cuadro de texto.

- **Ajuste de escala de fuente mínimo:** factor mínimo de expansión de la fuente.
- **Ajuste de escala de fuente máximo:** factor máximo de reducción de la fuente.

Usar el mismo tamaño de fuente para todos los Cuadros de texto en un grupo iguala el tamaño de fuente para todos los objetos de Cuadro de texto en un grupo. Si uno de los Cuadros

de texto en un grupo cambia su tamaño, se ajusta el tamaño de fuente. Los tamaños de fuente de otros Cuadros de texto en un grupo se ajustan automáticamente al mismo tamaño.

Grupo del mismo tamaño define el nombre del grupo.

NOTA: Esta opción puede usarse si la opción **Ajustar texto** está activada. Se admiten las dos opciones de **Ajustar texto**: ajustar el tamaño de la fuente o escalar la fuente.

5.3.2.4 Efectos

Invertir: colores de fondo del objeto y texto invertidos.

Espejo: texto en espejo.

Impresión RTL: impresión de texto de derecha a izquierda.

SUGERENCIA: La mayoría de las impresoras térmicas imprimen automáticamente de derecha a izquierda. Esta opción es útil si el sistema operativo no ofrece soporte RTL nativo.

5.3.2.5 Límites

El grupo **Borde izquierdo** define el límite del texto a lo largo del borde izquierdo del objeto.

- **Forma:** selecciona una forma básica del límite del texto que se puede personalizar.
- **Ancho:** extiende o reduce horizontalmente el límite izquierdo básico seleccionado.
- **El alto** extiende o reduce verticalmente el límite izquierdo básico seleccionado.

El grupo **Borde derecho** define el límite del texto a lo largo del borde derecho del objeto.

- **La forma derecha** selecciona la forma básica del límite derecho del objeto.
- **El ancho** extiende o reduce horizontalmente el límite derecho básico seleccionado.
- **El alto** extiende o reduce verticalmente el límite derecho básico seleccionado .

EJEMPLO: El límite define cómo fluye el texto dentro del objeto.

 Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
 Proin aliquam id augue sed porttitor. Nunc sit amet dui
 justo. Aliquam condimentum mauris arcu, at hendrerit
 metus elementum eu. Morbi tristique libero ac turpis
 consequat, nec efficitur tortor malesuada.

 Sed gravida odio at augue
 scelerisque aliquet.

 Suspendisse imperdiet eget orci non
 bibendum. Aenean mattis nunc vitae pretium porttitor.
 Donec facilisis eleifend urna in vehicula.

5.3.2.6 Posición

La pestaña **Posición** define la ubicación del objeto y el comportamiento relacionado con su posición.

El grupo **Posición** define la posición del objeto.

- **X e Y:** coordenadas del punto de anclaje.

El grupo **Tamaño** configura las dimensiones del objeto:

- **Ancho y Alto:** dimensiones horizontal y vertical del objeto.
- **Mantener la relación de aspecto:** cambio simultáneo de las dimensiones del objeto mientras se ajusta la escala.

El **Ángulo de giro** es el ángulo del objeto según la superficie de diseño.

SUGERENCIA: Hay varias maneras de configurar el ángulo del objeto: ingrese el ángulo

manualmente, arrastre el control deslizante o haga clic y arrastre el icono  al objeto seleccionado. El ángulo de giro y el control deslizante hacen girar el objeto alrededor del

punto de anclaje. El icono  hace girar el objeto alrededor del punto central.

El **Punto de anclaje** es el lugar en el que un objeto se fija a la superficie de diseño. Los objetos de tamaño variable aumentan o reducen su tamaño en la dirección opuesta al punto de anclaje elegido.

Bloquear previene que el objeto se mueva durante el proceso de diseño.

NOTA: Si la unidad de medida se cambia en [propiedades de etiquetas](#), el valor se transforma automáticamente.

Las opciones de **Posición relativa** definen la posición de un objeto cuando el tamaño de la etiqueta o las posiciones de los objetos contiguos se modifican durante el proceso de diseño de la etiqueta.

- **Habilitar posición horizontal relativa:** activa la posición horizontal relativa.
 - **Relativa al borde de la etiqueta:** la posición del objeto se define según el borde de la etiqueta de referencia. Definir el desplazamiento horizontal para el objeto con respecto a este borde.
 - **Relativa a otro objeto:** la posición del objeto se define según el borde del objeto contiguo. Definir el desplazamiento horizontal para el objeto con respecto a este objeto.
 - **Objeto:** selecciona el objeto de referencia para la posición horizontal relativa.
 - **Borde:** borde de referencia del objeto contiguo o borde de la etiqueta (si no hay otros objetos en la etiqueta) para la posición horizontal relativa.
 - **Desplazamiento:** distancia horizontal desde el punto de anclaje del objeto de referencia o el borde de la etiqueta.
- **Habilitar posición vertical relativa:** activa la posición vertical relativa.
 - **Relativa al borde de la etiqueta:** la posición del objeto se define según el borde de la etiqueta de referencia. Definir el desplazamiento vertical para el objeto con respecto a este borde.
 - **Relativa a otro objeto:** la posición del objeto se define según el borde del objeto contiguo. Definir el desplazamiento vertical para el objeto con respecto a este objeto.
 - **Objeto:** selecciona el objeto de referencia para la posición vertical relativa.
 - **Borde:** borde de referencia del objeto contiguo o borde de la etiqueta (si no hay otros objetos en la etiqueta) para la posición vertical relativa.
 - **Desplazamiento:** distancia vertical desde el punto de anclaje del objeto de referencia o el borde de la etiqueta.

NOTA: La posición del objeto cambia si cambia el tamaño de la etiqueta o la posición del objeto relacionado.

NOTA: Si la unidad de medida se cambia, el valor se transforma automáticamente.

5.3.2.7 General

La pestaña **General** identifica el objeto y configura su estado.

El **Nombre** configura un ID de objeto único. Se usa como referencia del objeto al definir funciones, variables, secuencias, etc.

NOTA: NiceLabel recomienda evitar espacios o caracteres especiales en los nombres de los objetos.

La **Descripción** permite agregar notas y anotaciones para un objeto. Sirve de ayuda durante el proceso de diseño de etiquetas.

El grupo **Estado** define la visibilidad del objeto en la vista preliminar y en las etiquetas impresas.

- **No imprimible:** evita la impresión del objeto. El objeto sigue visible en la vista preliminar y afecta a los otros objetos en una posición relativa. Esta opción es útil al imprimir en etiquetas prediseñadas o de rollos específicos.
- **Visible:** si la casilla de verificación no está activada, el objeto no aparece ni en la vista preliminar ni en la etiqueta impresa. El objeto es tratado como si directamente no existiera.
- **Condición de configuración de visibilidad:** habilita un objeto (editable) si el resultado de la condición dada es "Verdadero". Define la visibilidad del objeto al inicio del formulario y cuando cambia el valor de la variable conectada.

Opción	Vista previa de impresión	Impresión	Posicionamiento relativo
No imprimible (seleccionado)	SÍ	NO	SÍ
Visible (vacío)	NO	NO	NO

5.3.3 Cuadro De Texto Enriquecido

Cuadro de texto enriquecido (RTF) es un objeto para la edición de texto enriquecido. Encierra el contenido textual con hipervínculos, imágenes de línea y otros formatos creados utilizando un procesador de textos interno de Designer.

5.3.3.1 Origen

El **Origen de datos conectados** define el origen del contenido del objeto seleccionado.

- **Datos fijos:** texto fijo ingresado manualmente.
- **Variables:** valores variables predefinidos que se utilizan como contenido del objeto.
- **Funciones:** herramientas de transformación de datos de entrada.
- **Bases de datos:** valores de bases de datos que se utilizan como contenido del objeto.

El campo **Contenido** se usa para introducir el contenido del objeto.

El **Editor de cuadros de texto enriquecido** es un procesador de texto a escala normal.

El botón **Editar contenido** abre el editor.

Acciones permitidas en el Editor de cuadro de texto enriquecido:

- Formato de texto
- Buscar y reemplazar contenido
- Insertar fuentes de imágenes, símbolos, tablas y datos dinámicos
- Zoom del contenido

La opción **Mostrar código RTF** muestra el código RTF.

SUGERENCIA: Lea más acerca de las funciones del **Editor de cuadro de texto enriquecido** [en el tema dedicado](#).

5.3.3.2 Ajuste De Texto

Ninguno hace que la fuente y el tamaño del cuadro de texto no sean ajustables.

- **Ninguno:** fuente y tamaño de cuadro de texto enriquecido no ajustables.

NOTA: Si el contenido excede el tamaño del objeto, aparece un mensaje de error. La etiqueta no se imprimió. Para eliminar el error e imprimir el cuadro de texto, habilite **Ignorar contenido excesivo**

- **Ajustar el alto al contenido:** ajuste automático del alto del cuadro de texto enriquecido.
- **Ajustar el contenido adaptando el tamaño de la fuente:** tamaño de la fuente ajustable.
 - **Tamaño mínimo:** tamaño de fuente mínimo.
 - **Tamaño máximo:** tamaño de fuente máximo.

5.3.3.3 Posición

La pestaña **Posición** define la ubicación del objeto y el comportamiento relacionado con su posición.

El grupo **Posición** define la posición del objeto.

- **X e Y:** coordinadas del punto de anclaje.

El grupo **Tamaño** configura las dimensiones del objeto:

- **Ancho y Alto:** dimensiones horizontal y vertical del objeto.
- **Mantener la relación de aspecto:** cambio simultáneo de las dimensiones del objeto mientras se ajusta la escala.

El **Ángulo de giro** es el ángulo del objeto según la superficie de diseño.

SUGERENCIA: Hay varias maneras de configurar el ángulo del objeto: ingrese el ángulo manualmente, arrastre el control deslizante o haga clic y arrastre el icono al objeto

seleccionado. El ángulo de giro y el control deslizante hacen girar el objeto alrededor del punto de anclaje. El ícono  hace girar el objeto alrededor del punto central.

El Punto de anclaje es el lugar en el que un objeto se fija a la superficie de diseño. Los objetos de tamaño variable aumentan o reducen su tamaño en la dirección opuesta al punto de anclaje elegido.

Bloquear previene que el objeto se mueva durante el proceso de diseño.

NOTA: Si la unidad de medida se cambia en [propiedades de etiquetas](#), el valor se transforma automáticamente.

5.3.3.4 Posición Relativa

Las opciones de **Posición relativa** definen la posición de un objeto cuando el tamaño de la etiqueta o las posiciones de los objetos contiguos se modifican durante el proceso de diseño de la etiqueta.

- **Habilitar posición horizontal relativa:** activa la posición horizontal relativa.
 - **Relativa al borde de la etiqueta:** la posición del objeto se define según el borde de la etiqueta de referencia. Definir el desplazamiento horizontal para el objeto con respecto a este borde.
 - **Relativa a otro objeto:** la posición del objeto se define según el borde del objeto contiguo. Definir el desplazamiento horizontal para el objeto con respecto a este objeto.
 - **Objeto:** selecciona el objeto de referencia para la posición horizontal relativa.
 - **Borde:** borde de referencia del objeto contiguo o borde de la etiqueta (si no hay otros objetos en la etiqueta) para la posición horizontal relativa.
 - **Desplazamiento:** distancia horizontal desde el punto de anclaje del objeto de referencia o el borde de la etiqueta.
- **Habilitar posición vertical relativa:** activa la posición vertical relativa.
 - **Relativa al borde de la etiqueta:** la posición del objeto se define según el borde de la etiqueta de referencia. Definir el desplazamiento vertical para el objeto con respecto a este borde.
 - **Relativa a otro objeto:** la posición del objeto se define según el borde del objeto contiguo. Definir el desplazamiento vertical para el objeto con respecto a este objeto.
 - **Objeto:** selecciona el objeto de referencia para la posición vertical relativa.
 - **Borde:** borde de referencia del objeto contiguo o borde de la etiqueta (si no hay otros objetos en la etiqueta) para la posición vertical relativa.

- **Desplazamiento:** distancia vertical desde el punto de anclaje del objeto de referencia o el borde de la etiqueta.

NOTA: La posición del objeto cambia si cambia el tamaño de la etiqueta o la posición del objeto relacionado.

5.3.3.5 General

La pestaña **General** identifica el objeto y configura su estado.

El **Nombre** configura un ID de objeto único. Se usa como referencia del objeto al definir funciones, variables, secuencias, etc.

NOTA: NiceLabel recomienda evitar espacios o caracteres especiales en los nombres de los objetos.

La **Descripción** permite agregar notas y anotaciones para un objeto. Sirve de ayuda durante el proceso de diseño de etiquetas.

El grupo **Estado** define la visibilidad del objeto en la vista preliminar y en las etiquetas impresas.

- **No imprimible:** evita la impresión del objeto. El objeto sigue visible en la vista preliminar y afecta a los otros objetos en una posición relativa. Esta opción es útil al imprimir en etiquetas prediseñadas o de rollos específicos.
- **Visible:** si la casilla de verificación no está activada, el objeto no aparece ni en la vista preliminar ni en la etiqueta impresa. El objeto es tratado como si directamente no existiera.
- **Condición de configuración de visibilidad:** habilita un objeto (editable) si el resultado de la condición dada es "Verdadero". Define la visibilidad del objeto al inicio del formulario y cuando cambia el valor de la variable conectada.

Opción	Vista previa de impresión	Impresión	Posicionamiento relativo
No imprimible (seleccionado)	SÍ	NO	SÍ
Visible (vacío)	NO	NO	NO

5.3.3.6 Editor De Cuadros De Texto Enriquecido

El **Editor de cuadros de texto enriquecido** es un procesador de textos con todas las funciones. Permite crear, editar y formatear el contenido del objeto de etiqueta [Cuadro de texto enriquecido](#).

Las siguientes secciones describen las pestañas del editor y los grupos de la banda de opciones correspondientes con comandos que están disponibles cuando se crea y edita el contenido del cuadro de texto enriquecido.

5.3.3.6.1 Pestaña Inicio

El grupo de la banda de opciones **Archivo** permite administrar un documento.

- **Importar:** importación de contenido textual del editor.
- **Exportar:** exportación de contenido textual del editor.

SUGERENCIA: Utilice la ventana de exploración de archivos para seleccionar la ubicación de exportación. En forma predeterminada, el contenido del editor se exporta como un archivo con extensión .rtf. Para especificar un formato de archivo alternativo, selecciónelo de la lista desplegable.

El grupo de la banda de opciones **Portapapeles** activa las siguientes acciones:

- **Pegar:** pega datos del portapapeles.
- **Copiar:** copia la selección actual del portapapeles.
- **Cortar:** corta la selección del portapapeles.

El grupo de la banda de opciones **Deshacer Rehacer** deshace o repite las acciones de edición.

El grupo de la banda de opciones **Fuente** incluye los comandos relacionados con el formato y el estilo de fuente típicos. Son la selección de la fuente, el tamaño, el aumento y la reducción, el estilo en negrita, cursiva, etc.

SUGERENCIA: Para obtener más configuraciones relacionadas con la fuente, abra el **cuadro Fuente** en forma de diálogo haciendo clic en el ícono  en la esquina inferior derecha del grupo de la banda de opciones.

El grupo **Cuadro de texto** define listas y sangrías, alterna símbolos de formato, establece la alineación y el espaciado interlineal, y permite sombrear la fuente.

SUGERENCIA: Para obtener más configuraciones relacionadas con el texto, abra el **cuadro Fuente** en forma de diálogo haciendo clic en el ícono  en la esquina inferior derecha del grupo de la banda de opciones.

El grupo **Edición** incluye: la función

- **Buscar** y ubica de la cadena insertada dentro de un texto.
- **Reemplazar** busca y reemplaza la cadena insertada con un texto nuevo.

5.3.3.6.2 Insertar

El grupo **Insertar** permite agregar elementos que se pueden editar en el objeto de texto enriquecido.

- **Origen de datos:** agrega un campo de base de datos, función o variable como origen de contenido dinámico.

- **Tabla:** abre el cuadro de diálogo Insertar tabla. Defina el **Número de columnas** y el **Número de filas**. Después de hacer clic en **Aceptar**, se crea una tabla con el número definido de columnas y filas en el editor de texto enriquecido.
- **Imagen:** coloca una imagen en el objeto de texto enriquecido.
- **Símbolo:** abre el cuadro de diálogo **Insertar símbolo** para la selección de caracteres.
 - **Buscar por código:** búsqueda de caracteres por código de carácter Unicode.
 - **Nombre de la fuente:** selección de fuente.
 - **Conjunto de caracteres:** conjunto activo de caracteres.
 - **Filtro:** filtro para la búsqueda de caracteres.

Los símbolos utilizados con frecuencia se muestran en la parte inferior del cuadro de diálogo. Haga clic en el símbolo para insertarlo directamente en el objeto de texto enriquecido.

5.3.3.6.3 Ver

El grupo **Zoom** permite acercar y alejar el texto.

5.3.4 Código De Barras

El objeto **Código de barras** se utiliza para agregar varios tipos de códigos de barras con datos cifrados en una etiqueta.

Puede encontrar detalles de las propiedades, los tipos y los métodos de codificación de datos de códigos de barras en la [Sección de códigos de barras](#) dedicada.

5.3.5 Imagen

El objeto **Imagen** se utiliza para agregar contenido gráfico en una etiqueta. Se admiten los siguientes formatos de archivo:

- Portable Network Graphic (*.png)
- PDF (*.pdf)
- Adobe Photoshop (*.psd)
- Scalable Vector graphics (*.svg)
- Paintbrush (*.pcx)
- Mapa de bits JPEG (*.jpg, *.jpeg, *.jpe)
- Mapas de bits TIFF (*.tif, *.tiff)
- Enhanced Windows Metafile (*.emf)
- Windows Metafile (*.wmf)
- Mapa de bits de Windows (*.bmp)

5.3.5.1 Origen

El **Origen de datos conectados** define el origen del contenido del objeto seleccionado.

- **Datos fijos:** texto fijo ingresado manualmente.
- **Variables:** valores variables predefinidos que se utilizan como contenido del objeto.
- **Funciones:** herramientas de transformación de datos de entrada.
- **Bases de datos:** valores de bases de datos que se utilizan como contenido del objeto.

El campo **Contenido** se usa para introducir el contenido del objeto.

Para definir o redefinir el **Contenido** del objeto Imagen, haga clic en **Examinar** y busque el archivo que se mostrará en la etiqueta.

Insertar imagen en un documento guarda la imagen en el archivo de la etiqueta. El vínculo al archivo de la imagen original se elimina.

SUGERENCIA: La inserción de imagen hace que el archivo de la etiqueta sea más portátil, ya que el usuario no tiene que volver a incluir el archivo de la imagen si se utiliza nuevamente.

Guardar imagen insertada en archivo: la imagen insertada se guarda en un archivo separado.

5.3.5.2 Estilo

El grupo **Interpolado de colores** le permite seleccionar el método de interpolación más apropiado para imprimir imágenes en las etiquetas en blanco y negro.

SUGERENCIA: Al imprimir imágenes en blanco y negro, la interpolación de colores crea una ilusión de nuevos colores y matices al cambiar el patrón de puntos negros solamente.

Tipo de interpolación selecciona el método de interpolación:

- **Controlador de impresora predeterminado:** no hay ningún método de interpolación seleccionado para el objeto de imagen. Al imprimir en blanco y negro, el controlador de impresora usa su propio método de interpolación.

NOTA: Si no se selecciona interpolación para el objeto de imagen, el [algoritmo también puede seleccionarse usando el diálogo de propiedades de impresora](#). El algoritmo de interpolación seleccionado para el objeto en Designer anula el algoritmo seleccionado usando el diálogo de propiedades de impresora.

- **Ordenada:** logra la interpolación al aplicar un mapa de umbral (matriz con celdas) sobre los píxeles mostrados. Si el valor del píxel (en una escala de 0 a 9) es menor que el número en la celda correspondiente de la matriz, el algoritmo traza el píxel en negro; de lo contrario, lo traza en blanco. [Aquí](#) se presentan más detalles sobre la interpolación ordenada.
- **Umbral:** establece un umbral con el cual se compara cada píxel. Si el valor de píxel original es mayor al del umbral, lo presenta en blanco. Cuanto más bajo es el valor de umbral, más alta la proporción de píxeles que se presentan en blanco.

- **Floyd Steinberg:** lograr interpolación usando difusión del error. Este algoritmo genera el resultado más próximo al original, pero presenta la opción más lenta. [Aquí](#) se presentan más detalles sobre la interpolación de Floyd Steinberg.

El grupo **Color** le permite personalizar el color de un objeto gráfico.

- **Forzar color de imagen** cambia el color del objeto gráfico. Use la paleta desplegable **Color de imagen** para escoger el color apropiado a usar para el objeto en la etiqueta impresa.

NOTA: Esta opción puede usarse con impresoras color usando la [interfaz de controlador de impresora avanzada](#) o [el modo de impresión de Windows](#).

5.3.5.3 Posición

La pestaña **Posición** define la ubicación del objeto y el comportamiento relacionado con su posición.

El grupo **Posición** define la posición del objeto.

- **X e Y:** coordinadas del punto de anclaje.

El grupo **Tamaño** configura las dimensiones del objeto:

- **Ancho y Alto:** dimensiones horizontal y vertical del objeto.
- **Mantener la relación de aspecto:** cambio simultáneo de las dimensiones del objeto mientras se ajusta la escala.

El **Ángulo de giro** es el ángulo del objeto según la superficie de diseño.

SUGERENCIA: Hay varias maneras de configurar el ángulo del objeto: ingrese el ángulo

manualmente, arrastre el control deslizante o haga clic y arrastre el icono al objeto seleccionado. El ángulo de giro y el control deslizante hacen girar el objeto alrededor del punto de anclaje. El icono hace girar el objeto alrededor del punto central.

El **Punto de anclaje** es el lugar en el que un objeto se fija a la superficie de diseño. Los objetos de tamaño variable aumentan o reducen su tamaño en la dirección opuesta al punto de anclaje elegido.

Bloquear previene que el objeto se mueva durante el proceso de diseño.

NOTA: Si la unidad de medida se cambia en [propiedades de etiquetas](#), el valor se transforma automáticamente.

Las opciones de **Posición relativa** definen la posición de un objeto cuando el tamaño de la etiqueta o las posiciones de los objetos contiguos se modifican durante el proceso de diseño de la etiqueta.

- **Habilitar posición horizontal relativa:** activa la posición horizontal relativa.
 - **Relativa al borde de la etiqueta:** la posición del objeto se define según el borde de la etiqueta de referencia. Definir el desplazamiento horizontal para el objeto con respecto a este borde.
 - **Relativa a otro objeto:** la posición del objeto se define según el borde del objeto contiguo. Definir el desplazamiento horizontal para el objeto con respecto a este objeto.
 - **Objeto:** selecciona el objeto de referencia para la posición horizontal relativa.
 - **Borde:** borde de referencia del objeto contiguo o borde de la etiqueta (si no hay otros objetos en la etiqueta) para la posición horizontal relativa.
 - **Desplazamiento:** distancia horizontal desde el punto de anclaje del objeto de referencia o el borde de la etiqueta.
- **Habilitar posición vertical relativa:** activa la posición vertical relativa.
 - **Relativa al borde de la etiqueta:** la posición del objeto se define según el borde de la etiqueta de referencia. Definir el desplazamiento vertical para el objeto con respecto a este borde.
 - **Relativa a otro objeto:** la posición del objeto se define según el borde del objeto contiguo. Definir el desplazamiento vertical para el objeto con respecto a este objeto.
 - **Objeto:** selecciona el objeto de referencia para la posición vertical relativa.
 - **Borde:** borde de referencia del objeto contiguo o borde de la etiqueta (si no hay otros objetos en la etiqueta) para la posición vertical relativa.
 - **Desplazamiento:** distancia vertical desde el punto de anclaje del objeto de referencia o el borde de la etiqueta.

NOTA: La posición del objeto cambia si cambia el tamaño de la etiqueta o la posición del objeto relacionado.

NOTA: Si la unidad de medida se cambia, el valor se convierte automáticamente.

La pestaña **Ajustar tamaño de gráficos** está disponible si el objeto de imagen está conectado a una variable. Esta configuración define cómo se ajusta el tamaño del objeto Imagen al archivo de origen al momento de imprimirlo.

- **Mantener tamaño original de imagen:** ajuste de tamaño de la imagen desactivado. No se modifica el archivo de la imagen.
- **Ajustar tamaño proporcionalmente:** ajuste de tamaño de la imagen proporcional. La relación de aspecto de la dimensión de la imagen continúa fija.

- **Ajustar tamaño al tamaño diseñado:** ajusta el tamaño de la imagen vertical y horizontal para que se ajuste al rectángulo delimitador. Esta opción probablemente distorsione la imagen.

Tamaño original muestra el **Ancho** y el **Alto** antes de ajustar el tamaño. **Volver al tamaño de la imagen original** deshace las acciones de ajuste de tamaño.

5.3.5.4 General

La pestaña **General** identifica el objeto y configura su estado.

El **Nombre** configura un ID de objeto único. Se usa como referencia del objeto al definir funciones, variables, secuencias, etc.

NOTA: NiceLabel recomienda evitar espacios o caracteres especiales en los nombres de los objetos.

La **Descripción** permite agregar notas y anotaciones para un objeto. Sirve de ayuda durante el proceso de diseño de etiquetas.

El grupo **Estado** define la visibilidad del objeto en la vista preliminar y en las etiquetas impresas.

- **No imprimible:** evita la impresión del objeto. El objeto sigue visible en la vista preliminar y afecta a los otros objetos en una posición relativa. Esta opción es útil al imprimir en etiquetas prediseñadas o de rollos específicos.
- **Visible:** si la casilla de verificación no está activada, el objeto no aparece ni en la vista preliminar ni en la etiqueta impresa. El objeto es tratado como si directamente no existiera.
- **Condición de configuración de visibilidad:** habilita un objeto (editable) si el resultado de la condición dada es "Verdadero". Define la visibilidad del objeto al inicio del formulario y cuando cambia el valor de la variable conectada.

Opción	Vista previa de impresión	Impresión	Posicionamiento relativo
No imprimible (seleccionado)	SÍ	NO	SÍ
Visible (vacío)	NO	NO	NO

5.3.6 Rectángulo

El objeto **Rectángulo** crea un marco en forma de rectángulo en una etiqueta.

5.3.6.1 Estilo

El grupo **Esquema** define la configuración de las líneas:

- **Grosor:** grosor de las líneas del objeto.
- **Estilo de esquema:** estilo de la línea del objeto:
 - **Ninguno:** línea invisible.
 - **Sólida:** línea sólida.
 - **Punto:** línea punteada.
 - **Guión:** línea de guiones.
 - **Borrar:** partes de los objetos cercanos son invisibles debajo de la línea de Rectángulo.
- **Color de esquema:** color de la línea.
- **Radio de redondeo:** redondea las esquinas del rectángulo. Los valores más altos hacen que la curva se más amplia.

El grupo **Relleno** define la configuración y el color de relleno del objeto.

- **Estilo de relleno:** definición de las propiedades de relleno del objeto:
 - **Ninguno:** objeto completamente transparente.
 - **Borrar:** objetos invisibles detrás del activo.
 - **Sólido:** rellena el objeto con color sólido.
 - **Diagonal derecha:** rellena el objeto con líneas diagonales que ascienden hacia el lado derecho.
 - **Diagonal izquierda:** rellena el objeto con líneas diagonales que ascienden hacia el lado izquierdo.
 - **Vertical:** rellena el objeto con líneas verticales.
 - **Horizontal:** rellena el objeto con líneas horizontales.
 - **Cruzado:** rellena el objeto con líneas cruzadas.
 - **Diagonal cruzada:** rellena el objeto con líneas diagonales cruzadas.
 - **25 % de color:** opacidad del color de relleno de 25 %.
 - **50 % de color:** opacidad del color de relleno de 50 %.
 - **75 % de color:** opacidad del color de relleno de 75 %.
- **Color de relleno:** definición del color de relleno del objeto.

NOTA: El sistema no permite que el **Estilo de esquema** y **Estilo de relleno** se configuren en **Ninguno** al mismo tiempo.

SUGERENCIA: Los objetos de forma ([Rectángulo](#), [Línea](#) y [Elipse](#)) en NiceLabel 2017 recuerdan la última configuración utilizada. Cada vez que agrega uno de estos objetos a la

etiqueta, tiene la misma configuración de borde y relleno que la del objeto de forma previamente agregado.

5.3.6.2 Posición

La pestaña **Posición** define la ubicación del objeto y el comportamiento relacionado con su posición.

El grupo **Posición** define la posición del objeto.

- **X e Y:** coordenadas del punto de anclaje.

El grupo **Tamaño** configura las dimensiones del objeto:

- **Ancho y Alto:** dimensiones horizontal y vertical del objeto.
- **Mantener la relación de aspecto:** cambio simultáneo de las dimensiones del objeto mientras se ajusta la escala.

El **Ángulo de giro** es el ángulo del objeto según la superficie de diseño.

SUGERENCIA: Hay varias maneras de configurar el ángulo del objeto: ingrese el ángulo

manualmente, arrastre el control deslizante o haga clic y arrastre el icono al objeto seleccionado. El ángulo de giro y el control deslizante hacen girar el objeto alrededor del

punto de anclaje. El icono hace girar el objeto alrededor del punto central.

El **Punto de anclaje** es el lugar en el que un objeto se fija a la superficie de diseño. Los objetos de tamaño variable aumentan o reducen su tamaño en la dirección opuesta al punto de anclaje elegido.

Bloquear previene que el objeto se mueva durante el proceso de diseño.

NOTA: Si la unidad de medida se cambia en [propiedades de etiquetas](#), el valor se transforma automáticamente.

Las opciones de **Posición relativa** definen la posición de un objeto cuando el tamaño de la etiqueta o las posiciones de los objetos contiguos se modifican durante el proceso de diseño de la etiqueta.

- **Habilitar posición horizontal relativa:** activa la posición horizontal relativa.
 - **Relativa al borde de la etiqueta:** la posición del objeto se define según el borde de la etiqueta de referencia. Definir el desplazamiento horizontal para el objeto con respecto a este borde.
 - **Relativa a otro objeto:** la posición del objeto se define según el borde del objeto contiguo. Definir el desplazamiento horizontal para el objeto con respecto a este objeto.

- **Objeto:** selecciona el objeto de referencia para la posición horizontal relativa.
- **Borde:** borde de referencia del objeto contiguo o borde de la etiqueta (si no hay otros objetos en la etiqueta) para la posición horizontal relativa.
- **Desplazamiento:** distancia horizontal desde el punto de anclaje del objeto de referencia o el borde de la etiqueta.
- **Habilitar posición vertical relativa:** activa la posición vertical relativa.
 - **Relativa al borde de la etiqueta:** la posición del objeto se define según el borde de la etiqueta de referencia. Definir el desplazamiento vertical para el objeto con respecto a este borde.
 - **Relativa a otro objeto:** la posición del objeto se define según el borde del objeto contiguo. Definir el desplazamiento vertical para el objeto con respecto a este objeto.
 - **Objeto:** selecciona el objeto de referencia para la posición vertical relativa.
 - **Borde:** borde de referencia del objeto contiguo o borde de la etiqueta (si no hay otros objetos en la etiqueta) para la posición vertical relativa.
 - **Desplazamiento:** distancia vertical desde el punto de anclaje del objeto de referencia o el borde de la etiqueta.

NOTA: La posición del objeto cambia si cambia el tamaño de la etiqueta o la posición del objeto relacionado.

NOTA: Si la unidad de medida se cambia, el valor se convierte automáticamente.

5.3.6.3 General

La pestaña **General** identifica el objeto y configura su estado.

El **Nombre** configura un ID de objeto único. Se usa como referencia del objeto al definir funciones, variables, secuencias, etc.

NOTA: NiceLabel recomienda evitar espacios o caracteres especiales en los nombres de los objetos.

La **Descripción** permite agregar notas y anotaciones para un objeto. Sirve de ayuda durante el proceso de diseño de etiquetas.

El grupo **Estado** define la visibilidad del objeto en la vista preliminar y en las etiquetas impresas.

- **No imprimible:** evita la impresión del objeto. El objeto sigue visible en la vista preliminar y afecta a los otros objetos en una posición relativa. Esta opción es útil al imprimir en etiquetas prediseñadas o de rollos específicos.

- **Visible:** si la casilla de verificación no está activada, el objeto no aparece ni en la vista preliminar ni en la etiqueta impresa. El objeto es tratado como si directamente no existiera.
- **Condición de configuración de visibilidad:** habilita un objeto (editable) si el resultado de la condición dada es "Verdadero". Define la visibilidad del objeto al inicio del formulario y cuando cambia el valor de la variable conectada.

Opción	Vista previa de impresión	Impresión	Posicionamiento relativo
No imprimible (seleccionado)	SÍ	NO	SÍ
Visible (vacío)	NO	NO	NO

El grupo **optimización de impresión** permite activar el uso de elementos internos de la impresora.

SUGERENCIA: Si es compatible con el modelo de la impresora seleccionada, una parte del proceso de elementos de etiquetas la maneja directamente la impresora (por ejemplo, fuentes internas, formas, códigos de barras). Esto acelera el proceso de impresión debido también a la reducción en el tráfico de datos.

- **Usar elementos de impresora si son compatibles:** imprime etiquetas usando elementos internos de la impresora si la impresora lo permite. Si una impresora no admite elementos internos de la impresora, el elemento se envía como archivo gráfico.
- **Usar siempre elemento de la impresora:** imprime etiquetas usando solamente elementos de la impresora. Si una impresora seleccionada no admite elementos internos de la impresora, se muestra un mensaje de error con explicación.
- **Imprimir siempre como gráficos:** envía e imprime los objetos como archivos gráficos.

NOTA: Es necesario que esté habilitada la [interfaz avanzada del controlador de la impresora](#) junto con el controlador de impresora de NiceLabel para imprimir este objeto como elemento interno de la impresora.

5.3.7 Línea

El objeto **Línea** se utiliza para crear una línea en una etiqueta.

5.3.7.1 Estilo

El grupo **Esquema** define la configuración de las líneas:

- **Grosor:** grosor de las líneas del objeto.
- **Estilo de esquema:** estilo de la línea del objeto:
 - **Ninguno:** línea invisible.
 - **Sólida:** línea sólida.
 - **Punto:** línea punteada.
 - **Guión:** línea de guiones.
 - **Borrar:** partes de los objetos cercanos son invisibles debajo de la línea de Rectángulo.
- **Color de esquema:** color de la línea.

SUGERENCIA: Los objetos de forma ([Rectángulo](#), [Línea](#) y [Elipse](#)) en NiceLabel 2017 recuerdan la última configuración utilizada. Cada vez que agrega uno de estos objetos a la etiqueta, tiene la misma configuración de borde y relleno que la del objeto de forma previamente agregado.

5.3.7.2 Posición

La pestaña **Posición** define la ubicación del objeto y el comportamiento relacionado con su posición.

El grupo **Posición** define la posición del objeto.

- **X e Y:** coordinadas del punto de anclaje.

El grupo **Tamaño** configura las dimensiones del objeto:

- **Ancho y Alto:** dimensiones horizontal y vertical del objeto.
- **Mantener la relación de aspecto:** cambio simultáneo de las dimensiones del objeto mientras se ajusta la escala.

El **Ángulo de giro** es el ángulo del objeto según la superficie de diseño.

SUGERENCIA: Hay varias maneras de configurar el ángulo del objeto: ingrese el ángulo manualmente, arrastre el control deslizante o haga clic y arrastre el icono  al objeto seleccionado. El ángulo de giro y el control deslizante hacen girar el objeto alrededor del punto de anclaje. El icono  hace girar el objeto alrededor del punto central.

El **Punto de anclaje** es el lugar en el que un objeto se fija a la superficie de diseño. Los objetos de tamaño variable aumentan o reducen su tamaño en la dirección opuesta al punto de anclaje elegido.

Bloquear previene que el objeto se mueva durante el proceso de diseño.

NOTA: Si la unidad de medida se cambia en [propiedades de etiquetas](#), el valor se transforma automáticamente.

5.3.7.3 General

La pestaña **General** identifica el objeto y configura su estado.

El **Nombre** configura un ID de objeto único. Se usa como referencia del objeto al definir funciones, variables, secuencias, etc.

NOTA: NiceLabel recomienda evitar espacios o caracteres especiales en los nombres de los objetos.

La **Descripción** permite agregar notas y anotaciones para un objeto. Sirve de ayuda durante el proceso de diseño de etiquetas.

El grupo **Estado** define la visibilidad del objeto en la vista preliminar y en las etiquetas impresas.

- **No imprimible:** evita la impresión del objeto. El objeto sigue visible en la vista preliminar y afecta a los otros objetos en una posición relativa. Esta opción es útil al imprimir en etiquetas prediseñadas o de rollos específicos.
- **Visible:** si la casilla de verificación no está activada, el objeto no aparece ni en la vista preliminar ni en la etiqueta impresa. El objeto es tratado como si directamente no existiera.
- **Condición de configuración de visibilidad:** habilita un objeto (editable) si el resultado de la condición dada es "Verdadero". Define la visibilidad del objeto al inicio del formulario y cuando cambia el valor de la variable conectada.

Opción	Vista previa de impresión	Impresión	Posicionamiento relativo
No imprimible (seleccionado)	SÍ	NO	SÍ
Visible (vacío)	NO	NO	NO

El grupo **optimización de impresión** permite activar el uso de elementos internos de la impresora.

SUGERENCIA: Si es compatible con el modelo de la impresora seleccionada, una parte del proceso de elementos de etiquetas la maneja directamente la impresora (por ejemplo, fuentes internas, formas, códigos de barras). Esto acelera el proceso de impresión debido también a la reducción en el tráfico de datos.

- **Usar elementos de impresora si son compatibles:** imprime etiquetas usando elementos internos de la impresora si la impresora lo permite. Si una impresora no admite elementos internos de la impresora, el elemento se envía como archivo gráfico.

- **Usar siempre elemento de la impresora:** imprime etiquetas usando solamente elementos de la impresora. Si una impresora seleccionada no admite elementos internos de la impresora, se muestra un mensaje de error con explicación.
- **Imprimir siempre como gráficos:** envía e imprime los objetos como archivos gráficos.

NOTA: Es necesario que esté habilitada la [interfaz avanzada del controlador de la impresora](#) junto con el controlador de impresora de NiceLabel para imprimir este objeto como elemento interno de la impresora.

5.3.8 Elipse

El objeto **Elipse** se utiliza para crear un objeto de forma circular en una etiqueta.

5.3.8.1 Estilo

El grupo **Esquema** define la configuración de las líneas:

- **Grosor:** grosor de las líneas del objeto.
- **Estilo de esquema:** estilo de la línea del objeto:
 - **Ninguno:** línea invisible.
 - **Sólida:** línea sólida.
 - **Punto:** línea punteada.
 - **Guión:** línea de guiones.
 - **Borrar:** partes de los objetos cercanos son invisibles debajo de la línea de Rectángulo.
- **Color de esquema:** color de la línea.

El grupo **Relleno** define la configuración y el color de relleno del objeto.

- **Estilo de relleno:** definición de las propiedades de relleno del objeto:
 - **Ninguno:** objeto completamente transparente.
 - **Borrar:** objetos invisibles detrás del activo.
 - **Sólido:** rellena el objeto con color sólido.
 - **Diagonal derecha:** rellena el objeto con líneas diagonales que ascienden hacia el lado derecho.
 - **Diagonal izquierda:** rellena el objeto con líneas diagonales que ascienden hacia el lado izquierdo.
 - **Vertical:** rellena el objeto con líneas verticales.
 - **Horizontal:** rellena el objeto con líneas horizontales.
 - **Cruzado:** rellena el objeto con líneas cruzadas.

- **Diagonal cruzada:** rellena el objeto con líneas diagonales cruzadas.
- **25 % de color:** opacidad del color de relleno de 25 %.
- **50 % de color:** opacidad del color de relleno de 50 %.
- **75 % de color:** opacidad del color de relleno de 75 %.
- **Color de relleno:** definición del color de relleno del objeto.

NOTA: El sistema no permite que el **Estilo de esquema** y **Estilo de relleno** se configuren en **Ninguno** al mismo tiempo.

SUGERENCIA: SUGERENCIA: Los objetos de forma (Rectángulo, Línea y Elipse) en NiceLabel 2017 recuerdan la última configuración utilizada. Cada vez que agrega uno de estos objetos a la etiqueta, tiene la misma configuración de borde y relleno que la del objeto de forma previamente agregado.

5.3.8.2 Posición

La pestaña **Posición** define la ubicación del objeto y el comportamiento relacionado con su posición.

El grupo **Posición** define la posición del objeto.

- **X e Y:** coordinadas del punto de anclaje.

El grupo **Tamaño** configura las dimensiones del objeto:

- **Ancho y Alto:** dimensiones horizontal y vertical del objeto.
- **Mantener la relación de aspecto:** cambio simultáneo de las dimensiones del objeto mientras se ajusta la escala.

El **Ángulo de giro** es el ángulo del objeto según la superficie de diseño.

SUGERENCIA: Hay varias maneras de configurar el ángulo del objeto: ingrese el ángulo manualmente, arrastre el control deslizante o haga clic y arrastre el icono al objeto seleccionado. El ángulo de giro y el control deslizante hacen girar el objeto alrededor del punto de anclaje. El icono hace girar el objeto alrededor del punto central.

El **Punto de anclaje** es el lugar en el que un objeto se fija a la superficie de diseño. Los objetos de tamaño variable aumentan o reducen su tamaño en la dirección opuesta al punto de anclaje elegido.

Bloquear previene que el objeto se mueva durante el proceso de diseño.

NOTA: Si la unidad de medida se cambia en [propiedades de etiquetas](#), el valor se transforma automáticamente.

Las opciones de **Posición relativa** definen la posición de un objeto cuando el tamaño de la etiqueta o las posiciones de los objetos contiguos se modifican durante el proceso de diseño de la etiqueta.

- **Habilitar posición horizontal relativa:** activa la posición horizontal relativa.
 - **Relativa al borde de la etiqueta:** la posición del objeto se define según el borde de la etiqueta de referencia. Definir el desplazamiento horizontal para el objeto con respecto a este borde.
 - **Relativa a otro objeto:** la posición del objeto se define según el borde del objeto contiguo. Definir el desplazamiento horizontal para el objeto con respecto a este objeto.
 - **Objeto:** selecciona el objeto de referencia para la posición horizontal relativa.
 - **Borde:** borde de referencia del objeto contiguo o borde de la etiqueta (si no hay otros objetos en la etiqueta) para la posición horizontal relativa.
 - **Desplazamiento:** distancia horizontal desde el punto de anclaje del objeto de referencia o el borde de la etiqueta.
- **Habilitar posición vertical relativa:** activa la posición vertical relativa.
 - **Relativa al borde de la etiqueta:** la posición del objeto se define según el borde de la etiqueta de referencia. Definir el desplazamiento vertical para el objeto con respecto a este borde.
 - **Relativa a otro objeto:** la posición del objeto se define según el borde del objeto contiguo. Definir el desplazamiento vertical para el objeto con respecto a este objeto.
 - **Objeto:** selecciona el objeto de referencia para la posición vertical relativa.
 - **Borde:** borde de referencia del objeto contiguo o borde de la etiqueta (si no hay otros objetos en la etiqueta) para la posición vertical relativa.
 - **Desplazamiento:** distancia vertical desde el punto de anclaje del objeto de referencia o el borde de la etiqueta.

NOTA: La posición del objeto cambia si cambia el tamaño de la etiqueta o la posición del objeto relacionado.

NOTA: Si la unidad de medida se cambia, el valor se transforma automáticamente.

5.3.8.3 General

La pestaña **General** identifica el objeto y configura su estado.

El **Nombre** configura un ID de objeto único. Se usa como referencia del objeto al definir funciones, variables, secuencias, etc.

NOTA: NiceLabel recomienda evitar espacios o caracteres especiales en los nombres de los objetos.

La **Descripción** permite agregar notas y anotaciones para un objeto. Sirve de ayuda durante el proceso de diseño de etiquetas.

El grupo **Estado** define la visibilidad del objeto en la vista preliminar y en las etiquetas impresas.

- **No imprimible:** evita la impresión del objeto. El objeto sigue visible en la vista preliminar y afecta a los otros objetos en una posición relativa. Esta opción es útil al imprimir en etiquetas prediseñadas o de rollos específicos.
- **Visible:** si la casilla de verificación no está activada, el objeto no aparece ni en la vista preliminar ni en la etiqueta impresa. El objeto es tratado como si directamente no existiera.
- **Condición de configuración de visibilidad:** habilita un objeto (editable) si el resultado de la condición dada es "Verdadero". Define la visibilidad del objeto al inicio del formulario y cuando cambia el valor de la variable conectada.

Opción	Vista previa de impresión	Impresión	Posicionamiento relativo
No imprimible (seleccionado)	SÍ	NO	SÍ
Visible (vacío)	NO	NO	NO

El grupo **optimización de impresión** permite activar el uso de elementos internos de la impresora.

SUGERENCIA: Si es compatible con el modelo de la impresora seleccionada, una parte del proceso de elementos de etiquetas la maneja directamente la impresora (por ejemplo, fuentes internas, formas, códigos de barras). Esto acelera el proceso de impresión debido también a la reducción en el tráfico de datos.

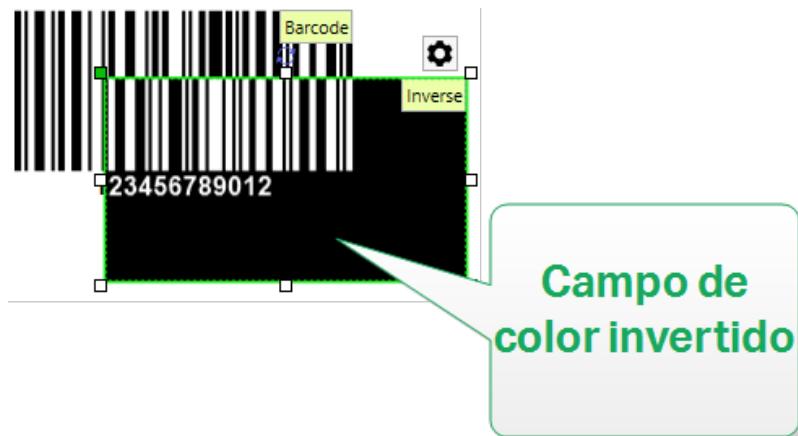
- **Usar elementos de impresora si son compatibles:** imprime etiquetas usando elementos internos de la impresora si la impresora lo permite. Si una impresora no admite elementos internos de la impresora, el elemento se envía como archivo gráfico.
- **Usar siempre elemento de la impresora:** imprime etiquetas usando solamente elementos de la impresora. Si una impresora seleccionada no admite elementos internos de la impresora, se muestra un mensaje de error con explicación.
- **Imprimir siempre como gráficos:** envía e imprime los objetos como archivos gráficos.

NOTA: Es necesario que esté habilitada la [interfaz avanzada del controlador de la impresora](#) junto con el controlador de impresora de NiceLabel para imprimir este objeto como elemento interno de la impresora.

5.3.9 Invertir

5.3.9.1 Acerca De

El objeto **Invertir** invierte el color subyacente del objeto.



5.3.9.2 Posición

La pestaña **Posición** define la ubicación del objeto y el comportamiento relacionado con su posición.

El grupo **Posición** define la posición del objeto.

- **X e Y:** coordinadas del punto de anclaje.

El grupo **Tamaño** configura las dimensiones del objeto:

- **Ancho y Alto:** dimensiones horizontal y vertical del objeto.
- **Mantener la relación de aspecto:** cambio simultáneo de las dimensiones del objeto mientras se ajusta la escala.

El **Ángulo de giro** es el ángulo del objeto según la superficie de diseño.

SUGERENCIA: Hay varias maneras de configurar el ángulo del objeto: ingrese el ángulo

manualmente, arrastre el control deslizante o haga clic y arrastre el icono al objeto seleccionado. El ángulo de giro y el control deslizante hacen girar el objeto alrededor del punto de anclaje. El icono hace girar el objeto alrededor del punto central.

El **Punto de anclaje** es el lugar en el que un objeto se fija a la superficie de diseño. Los objetos de tamaño variable aumentan o reducen su tamaño en la dirección opuesta al punto de anclaje elegido.

Bloquear previene que el objeto se mueva durante el proceso de diseño.

NOTA: Si la unidad de medida se cambia en [propiedades de etiquetas](#), el valor se transforma automáticamente.

Las opciones de **Posición relativa** definen la posición de un objeto cuando el tamaño de la etiqueta o las posiciones de los objetos contiguos se modifican durante el proceso de diseño de la etiqueta.

- **Habilitar posición horizontal relativa:** activa la posición horizontal relativa.
 - **Relativa al borde de la etiqueta:** la posición del objeto se define según el borde de la etiqueta de referencia. Definir el desplazamiento horizontal para el objeto con respecto a este borde.
 - **Relativa a otro objeto:** la posición del objeto se define según el borde del objeto contiguo. Definir el desplazamiento horizontal para el objeto con respecto a este objeto.
 - **Objeto:** selecciona el objeto de referencia para la posición horizontal relativa.
 - **Borde:** borde de referencia del objeto contiguo o borde de la etiqueta (si no hay otros objetos en la etiqueta) para la posición horizontal relativa.
 - **Desplazamiento:** distancia horizontal desde el punto de anclaje del objeto de referencia o el borde de la etiqueta.
- **Habilitar posición vertical relativa:** activa la posición vertical relativa.
 - **Relativa al borde de la etiqueta:** la posición del objeto se define según el borde de la etiqueta de referencia. Definir el desplazamiento vertical para el objeto con respecto a este borde.
 - **Relativa a otro objeto:** la posición del objeto se define según el borde del objeto contiguo. Definir el desplazamiento vertical para el objeto con respecto a este objeto.
 - **Objeto:** selecciona el objeto de referencia para la posición vertical relativa.
 - **Borde:** borde de referencia del objeto contiguo o borde de la etiqueta (si no hay otros objetos en la etiqueta) para la posición vertical relativa.
 - **Desplazamiento:** distancia vertical desde el punto de anclaje del objeto de referencia o el borde de la etiqueta.

NOTA: La posición del objeto cambia si cambia el tamaño de la etiqueta o la posición del objeto relacionado.

NOTA: Si la unidad de medida se cambia, el valor se transforma automáticamente.

5.3.9.3 General

La pestaña **General** identifica el objeto y configura su estado.

El **Nombre** configura un ID de objeto único. Se usa como referencia del objeto al definir funciones, variables, secuencias, etc.

NOTA: NiceLabel recomienda evitar espacios o caracteres especiales en los nombres de los objetos.

La **Descripción** permite agregar notas y anotaciones para un objeto. Sirve de ayuda durante el proceso de diseño de etiquetas.

El grupo **Estado** define la visibilidad del objeto en la vista preliminar y en las etiquetas impresas.

- **No imprimible:** evita la impresión del objeto. El objeto sigue visible en la vista preliminar y afecta a los otros objetos en una posición relativa. Esta opción es útil al imprimir en etiquetas prediseñadas o de rollos específicos.
- **Visible:** si la casilla de verificación no está activada, el objeto no aparece ni en la vista preliminar ni en la etiqueta impresa. El objeto es tratado como si directamente no existiera.
- **Condición de configuración de visibilidad:** habilita un objeto (editable) si el resultado de la condición dada es "Verdadero". Define la visibilidad del objeto al inicio del formulario y cuando cambia el valor de la variable conectada.

Opción	Vista previa de impresión	Impresión	Posicionamiento relativo
No imprimible (seleccionado)	SÍ	NO	SÍ
Visible (vacío)	NO	NO	NO

El grupo **optimización de impresión** permite activar el uso de elementos internos de la impresora.

SUGERENCIA: Si es compatible con el modelo de la impresora seleccionada, una parte del proceso de elementos de etiquetas la maneja directamente la impresora (por ejemplo, fuentes internas, formas, códigos de barras). Esto acelera el proceso de impresión debido también a la reducción en el tráfico de datos.

- **Usar elementos de impresora si son compatibles:** imprime etiquetas usando elementos internos de la impresora si la impresora lo permite. Si una impresora no admite elementos internos de la impresora, el elemento se envía como archivo gráfico.
- **Usar siempre elemento de la impresora:** imprime etiquetas usando solamente elementos de la impresora. Si una impresora seleccionada no admite elementos internos de la impresora, se muestra un mensaje de error con explicación.
- **Imprimir siempre como gráficos:** envía e imprime los objetos como archivos gráficos.

NOTA: El objeto Invertir solo puede imprimirse como gráficos si está desactivada la interfaz

Usar interfaz avanzada del controlador de la impresora

5.4 Trabajar Con Objetos

En esta sección se describe cómo trabajar con objetos para combinarlos con el diseño de una etiqueta o formulario.

Un objeto es un bloque de creación básica de etiquetas o soluciones. Cada objeto está dedicado para un tipo específico de contenido. Consulte los temas relacionados para conocer las propiedades de los objetos relacionadas con el estilo y el contenido.

Las acciones incluidas a continuación describen qué acciones son comunes para múltiples tipos de objetos:

- Agregar un objeto: agrega un objeto a la superficie de diseño.
- Agregar un objeto con origen de datos conectado: haga clic en la flecha hacia abajo junto al botón del objeto y seleccione un origen de datos nuevo o existente para conectar de manera instantánea el objeto agregado recientemente a un origen de datos dinámicos.
- Agrupar: utilice esta función para que múltiples objetos se comporten como uno solo.
- Girar: cambia el ángulo del objeto seleccionado. Aquí se encuentran más detalles sobre cómo girar los objetos.
- Ajustar el tamaño: configura el tamaño de un objeto.
- Alinear: alinea la ubicación del objeto.

5.4.1 Agregar Objetos

Se pueden utilizar varios métodos para agregar un objeto a una etiqueta o formulario. Utilice el más conveniente:

- **Hacer clic dos veces**: haga clic en el objeto en el cuadro de herramientas del objeto. Se transformará el cursor del mouse. Haga clic en la superficie de diseño, el objeto seleccionado aparece donde se hace clic.
- **Hacer clic y arrastrar**: haga clic en el objeto en el cuadro de herramientas del objeto. Se transformará el cursor del mouse. Haga clic en la superficie de diseño y arrástrelo para definir el tamaño del objeto agregado.

NOTA: El tamaño del objeto Texto no se puede definir utilizando este método, su tamaño se define dinámicamente.

- **Arrastrar y colocar**: haga clic en el objeto del cuadro de herramientas del objeto y arrástrelo a la superficie de diseño. El objeto seleccionado aparece donde se suelta el botón del mouse.

- **Copiar y pegar:** el contenido gráfico y textual se puede pegar directamente en la superficie de diseño. Las siguientes reglas se aplican al copiar los elementos y pegarlos directamente en una etiqueta o un formulario:

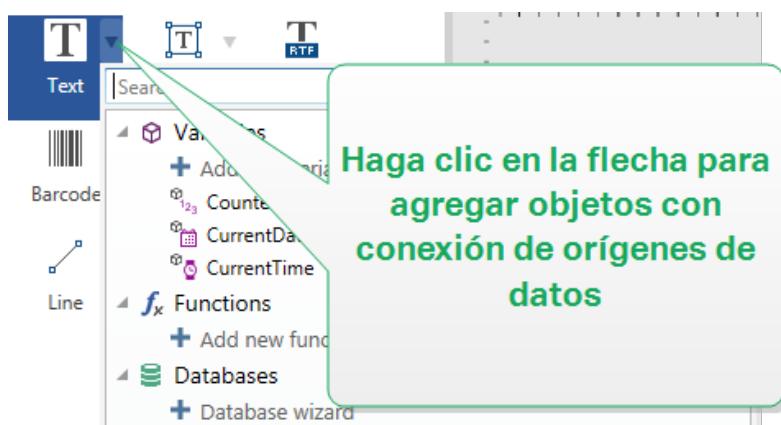
- el contenido gráfico del portapapeles se pega como objeto Imagen insertado.
- El contenido de texto enriquecido que se origina en las páginas web o en procesadores de texto se pega como objeto de texto enriquecido. Al diseñar un formulario, el texto enriquecido se pega como objeto Texto.
- El texto de una línea se pega como objeto Texto.
- El texto de varias líneas se pega como objeto Cuadro de texto.

5.4.2 Agregar Objetos Con Origen De Datos Conectados

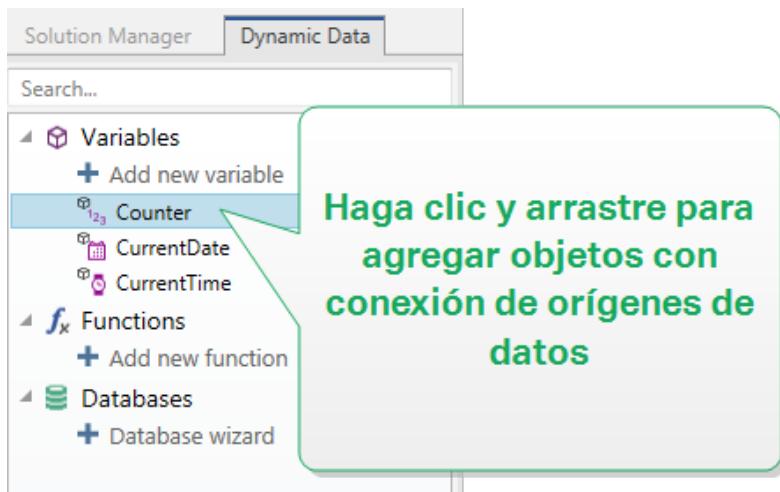
Designer le permite agregar un objeto con origen de datos dinámicos conectados instantáneamente (variable, función o base de datos) a la superficie de diseño.

Se pueden utilizar varios métodos para agregar un objeto a una etiqueta o formulario. Utilice el más conveniente:

- Haga clic en la flecha hacia abajo del botón de objeto. Así se abre el menú de conexión de datos dinámicos. Seleccione un origen de datos existente o agregue uno nuevo. El objeto agregado recientemente se conecta instantáneamente cuando se coloca en la superficie de diseño.



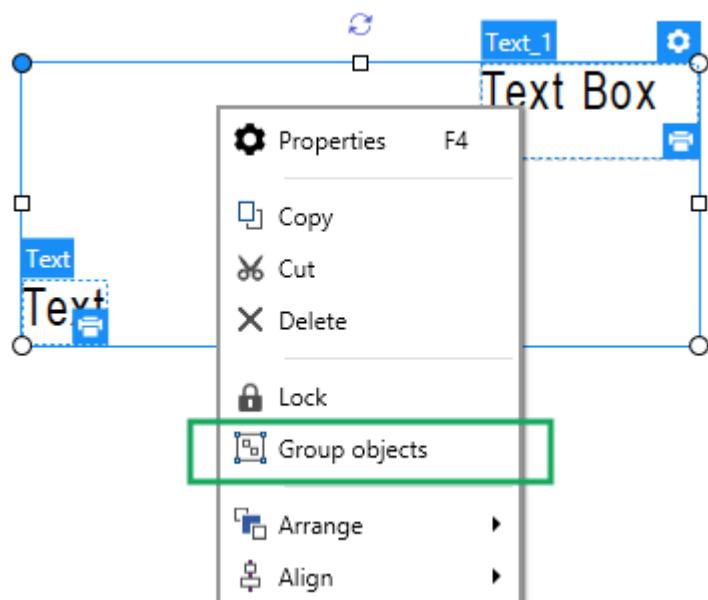
- Haga clic y arrástrelo desde el explorador de datos dinámicos. Si hace clic y arrastra el origen de datos desde el explorador de datos dinámicos hasta la superficie de diseño, aparece un objeto Texto. Este origen de contenido del objeto es el origen de datos arrastrados desde el explorador.



5.4.3 Agrupación De Objetos

Para que múltiples objetos de una etiqueta se comporten como un solo objeto, agréguelos a un grupo. Para agrupar objetos:

- Rodee los objetos que deseé agrupar utilizando el mouse. Aparece un rectángulo que marca los objetos seleccionados. Haga clic con el botón derecho y seleccione **Agrupar objetos** para crear un grupo de objetos.
- Mantenga presionada la tecla **Shift** y haga clic en los objetos que desea agrupar. De este modo, selecciona múltiples objetos: haga clic con el botón derecho y seleccione **Agrupar objetos** para crear un grupo de objetos.



5.4.4 Girar Objetos

Se puede configurar el ángulo de un objeto de dos maneras:

- Se puede escribir el ángulo en forma manual o arrastrar el control deslizante. El objeto gira alrededor del punto de anclaje. Se puede acceder de dos maneras a los comandos de giro:

- haga clic en **Posición** en el grupo Posición de la pestaña Diseño
- Vaya a **Propiedades de objeto -> Posición -> Ángulo de giro.**

- Haga clic y arrastre el icono  junto al objeto seleccionado. El icono  hace girar el objeto alrededor del punto central.

El Punto de anclaje es el lugar en el que un objeto se fija a la superficie de diseño. Los objetos de tamaño variable aumentan o reducen su tamaño en la dirección opuesta al punto de anclaje elegido.

5.4.5 Ajuste De Tamaño De Objetos

Para ajustar el tamaño de un objeto de forma instantánea, haga lo siguiente:

1. Selecciónelo en la superficie de diseño.
2. El objeto seleccionado aparece enmarcado en un rectángulo.
3. Haga clic y arrastre uno de los bordes del objeto.
4. El tamaño del objeto se ajusta con el movimiento del cursor.

Lea las siguientes secciones para obtener información sobre la opción automática de ajuste de tamaño de objetos y las especificaciones del ajuste de tamaño.

NOTA: Al trabajar con elementos internos de la impresora (códigos de barras, formas, fuentes), el ajuste de tamaño de objetos se basa en los valores definidos por el controlador de la impresora.

5.4.5.1 Ajuste De Tamaño De Objetos Gráficos

La opción **Ajustar tamaño de gráficos** se aplica al Objeto de imagen en las etiquetas y a los formularios.

El grupo **Opciones de ajuste de tamaño** define cómo las dimensiones del archivo de origen se adaptan al tamaño del objeto cuando se ejecuta el formulario.

NOTA: Las opciones de ajuste de tamaño están disponibles únicamente si el objeto Imagen se define dinámicamente.

- **Mantener tamaño original de imagen:** desactiva el ajuste de tamaño. El archivo de la imagen de origen se muestra en objeto Imagen con su tamaño original.
- **Ajustar tamaño proporcionalmente:** hace que el tamaño del archivo de origen se ajuste proporcionalmente. La relación de aspecto del tamaño del archivo de origen se conserva.

- **Ajustar tamaño al tamaño diseñado:** ajusta el archivo de la imagen de origen horizontalmente y verticalmente para que se ajuste al rectángulo delimitador. Al usar esta opción probablemente se distorsione la imagen.

El grupo **Tamaño original** indica al usuario el tamaño del archivo de la imagen de origen.

Volver al tamaño de la imagen original ajusta el tamaño del objeto Imagen a las dimensiones originales del archivo de la imagen de origen.

5.4.5.2 Ajuste De Tamaño Automático Con Formulario

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: Esta sección es aplicable a PowerForms.

Cuando se coloca en un formulario, se dispone de dos opciones para el ajuste de tamaño automático de objetos. **Ajustar tamaño horizontalmente con formulario** y **Ajustar tamaño verticalmente con formulario**: el tamaño del objeto se adapta automáticamente a los distintos tamaños del formulario.

- **Ajustar tamaño horizontalmente con formulario:** hace que el ancho del objeto se adapte al tamaño ajustado del formulario.
- **Ajustar tamaño verticalmente con formulario:** hace que el alto del objeto se adapte al tamaño ajustado del formulario.

NOTA: Si ambas opciones están habilitadas, el ancho y el alto del objeto se adaptan simultáneamente al formulario con tamaño ajustado.

5.5 Guardar Una Etiqueta

Asegúrese de guardar siempre su trabajo durante el proceso de diseño de la etiqueta. Para agregar una etiqueta, realice lo siguiente:

1. Vaya a la [pestaña Archivo \(fondo\)](#).
2. Haga clic en [Guardar como](#).
3. Haga clic en **Buscar** para seleccionar la ubicación en la cual se debe guardar el archivo de etiqueta.
4. Cuando se abra el cuadro de diálogo **Guardar**, escriba el nombre de la etiqueta. El nombre de la etiqueta aparece visible en la barra del título de la aplicación.

5.5.1 Archivos De Etiquetas O Archivos De Soluciones

Al trabajar con niveles de productos Designer Express y NiceLabel Designer Pro, la etiqueta se guarda con el formato .nsln. Un archivo .nlbl incluye una sola etiqueta o un lote de etiquetas (disponible en NiceLabel Designer Pro).

Al trabajar con PowerForms, la etiqueta o el formulario se guardan como un archivo de solución .nsln. Dicho archivo puede incluir múltiples etiquetas (documentos solos o lotes) o formularios.

5.5.2 Almacenamiento De Etiquetas

Puede definir las carpetas donde se almacenarán los archivos para etiquetas, gráficos, rollos y bases de datos. Las ubicaciones predeterminadas se configuran en Mis documentos/Mis etiquetas. La ubicación exacta en el disco rígido varía de acuerdo con el sistema operativo de Windows, debido a que no todas las versiones de Windows utilizan las mismas rutas de acceso absolutas.

Designer utiliza las carpetas seleccionadas como la ubicación predeterminada para buscar los archivos y almacenarlos.

Cualquier carpeta se puede utilizar como carpeta de almacenamiento de etiquetas. Haga clic en **Buscar** para seleccionar una.

6 Código de barras

Designer admite una gran variedad de tipos de códigos de barras en 1D y 2D para imprimirlos en etiquetas. Cada tipo de código de barras se configura según estándares específicos.

SUGERENCIA: Cuando codifique el contenido del código de barras, asegúrese de que los caracteres utilizados, la longitud y los identificadores cumplan con las pautas estándares de los códigos de barras.

Los siguientes tipos de códigos de barras están disponibles en Designer:

- [Códigos de barras 1D y 2D](#)
- [Subtipos de códigos de barras de barra de datos GS1](#)

En Designer, los códigos de barras se agregan a una etiqueta utilizando el objeto de código de barras. A fin de codificar los datos y configurar las propiedades de los objetos de códigos de barras correctamente, consulte las secciones a continuación. Cada una de estas secciones describe las propiedades de los objetos de códigos de barras. Para comenzar a editarlos, haga doble clic en el objeto para abrir la [ventana de propiedades de objetos](#).

6.1 Origen

El **Origen de datos conectados** define el origen del contenido del objeto seleccionado.

- **Datos fijos:** texto fijo ingresado manualmente.
- [Variables:](#) valores variables predefinidos que se utilizan como contenido del objeto.
- [Funciones:](#) herramientas de transformación de datos de entrada.
- [Bases de datos:](#) valores de bases de datos que se utilizan como contenido del objeto.

El campo **Contenido** se usa para introducir el contenido del objeto.

6.2 Código De Barras

Tipo de código de barras define el tipo específico del código de barras que debe utilizarse para cifrar los datos.

SUGERENCIA: El tipo de código de barras Code128 se selecciona en forma predeterminada. Para obtener más detalles sobre los tipos de códigos de barras disponibles, consulte la sección [Tipos de códigos de barras y configuración disponible](#).

- **Dimensión X:** ancho de la barra más angosta del código de barras.
- **Altura:** dimensión vertical del código de barras.
- **Relación:** relación entre la **dimensión X** y la **Altura**.

SUGERENCIA: Cada tipo de código de barras tiene el rango de las relaciones permitidas limitadas por el estándar. Designer únicamente permite utilizando relaciones válidas.

- **Alto de fila** define el alto de una fila única de datos en códigos de barra 2D. El alto de fila se especifica como un múltiplo de la **dimensión X**. Por ejemplo, "3x" significa que la fila tiene 3 veces la **dimensión X**.

Las propiedades reales basadas en la impresora seleccionada muestran la dimensión X como aparecería impresa en una etiqueta utilizando la impresora seleccionada actualmente.

Color define el color del código de barras.

6.3 Dígito De Control

Dígito verificador es usado por cualquier sistema de escaneo para verificar que el número escaneado en un código de barras se lea correctamente.

SUGERENCIA: El dígito de control deriva de los dígitos del código de barras anterior y se encuentra en el dígito final de un código de barras.

Incluir dígito de control define si el dígito de control se incluye en un código de barras o no.

- **Generar dígito de control automáticamente:** cálculo automático del dígito de control.

NOTA: Si los datos ya incluyen un dígito de control no válido, Designer lo reemplaza por un valor adecuado.

- **Verificar el dígito de control provisto:** verificación del dígito de control provisto manualmente. Aparece un mensaje de error si el dígito de control es incorrecto.
- **Mostrar en lenguaje natural:** comprueba el dígito de control incluido en el texto del código de barras con lenguaje natural.

6.4 Lenguaje Natural

El texto en **Lenguaje natural** muestra los datos legibles del código de barras ubicados abajo o arriba del código de barras. Su rol es actuar como un respaldo en caso de que el código de barras esté dañado o sea de mala calidad.

- **Sin lenguaje natural:** el código de barras se provee sin texto en lenguaje natural.
- **Arriba del código de barras:** texto en lenguaje natural arriba del código de barras.
- **Abajo del código de barras:** texto en lenguaje natural abajo del código de barras.

La **Máscara** establece el formato de los datos de entrada antes de mostrarlos en una etiqueta.

La **Máscara de contenido** establece el formato de los datos de entrada antes de mostrarlos en una etiqueta.

El Carácter de máscara es un carácter utilizado en la máscara que se reemplaza con datos reales en la etiqueta impresa.

E J E M P L O

El usuario necesita formatear un número de teléfono para que se pueda leer en la etiqueta. La entrada de datos no se formatea porque se lee desde una base de datos.

Si el valor de entrada de una base de datos es:

+38642805090

y la máscara de contenido es:

(****) **** - ****

el resultado es:

(+386) 4280 - 5090

Si los datos tienen el carácter asterisco "", cambia el **carácter de máscara**. El carácter debe tener un valor único que no aparezca en ningún lugar de los datos.

6.5 Barra De Portador

Barra de portador es un borde que rodea al código de barras. Su propósito es proteger la imagen del código de barras y mejorar su legibilidad.

- **Grosor fijo:** ancho de barra de portador definido automáticamente.
- **Grosor variable:** ancho de barra de portador definido por el usuario.
- **Multiplicador de grosor:** factor de grosor de barra de portador.
- **Mostrar barra vertical:** oculta o muestra las barras verticales de portador.

6.6 Detalles

Los **Detalles** varían según los estándares de los códigos de barras. Defina las opciones mostradas respecto del tipo de código de barras seleccionado actualmente. En las secciones dedicadas, se describen los detalles para los códigos de barras 1D y 2D:

- [detalles del código de barras 1D](#)
- [detalles del código de barras 2D](#)

6.7 Posición

La pestaña **Posición** define la ubicación del objeto y el comportamiento relacionado con su posición.

El grupo **Posición** define la posición del objeto.

- **X e Y:** coordinadas del punto de anclaje.

El grupo **Tamaño** configura las dimensiones del objeto:

- **Ancho y Alto:** dimensiones horizontal y vertical del objeto.
- **Mantener la relación de aspecto:** cambio simultáneo de las dimensiones del objeto mientras se ajusta la escala.

El **Ángulo de giro** es el ángulo del objeto según la superficie de diseño.

SUGERENCIA: Hay varias maneras de configurar el ángulo del objeto: ingrese el ángulo

manualmente, arrastre el control deslizante o haga clic y arrastre el icono al objeto seleccionado. El ángulo de giro y el control deslizante hacen girar el objeto alrededor del punto de anclaje. El icono hace girar el objeto alrededor del punto central.

El **Punto de anclaje** es el lugar en el que un objeto se fija a la superficie de diseño. Los objetos de tamaño variable aumentan o reducen su tamaño en la dirección opuesta al punto de anclaje elegido.

Bloquear previene que el objeto se mueva durante el proceso de diseño.

NOTA: Si la unidad de medida se cambia en [propiedades de etiquetas](#), el valor se transforma automáticamente.

6.8 Posición Relativa

Las opciones de **Posición relativa** definen la posición de un objeto cuando el tamaño de la etiqueta o las posiciones de los objetos contiguos se modifican durante el proceso de diseño de la etiqueta.

- **Habilitar posición horizontal relativa:** activa la posición horizontal relativa.
 - **Relativa al borde de la etiqueta:** la posición del objeto se define según el borde de la etiqueta de referencia. Definir el desplazamiento horizontal para el objeto con respecto a este borde.
 - **Relativa a otro objeto:** la posición del objeto se define según el borde del objeto contiguo. Definir el desplazamiento horizontal para el objeto con respecto a este objeto.
 - **Objeto:** selecciona el objeto de referencia para la posición horizontal relativa.
 - **Borde:** borde de referencia del objeto contiguo o borde de la etiqueta (si no hay otros objetos en la etiqueta) para la posición horizontal relativa.
 - **Desplazamiento:** distancia horizontal desde el punto de anclaje del objeto de referencia o el borde de la etiqueta.

- **Habilitar posición vertical relativa:** activa la posición vertical relativa.
 - **Relativa al borde de la etiqueta:** la posición del objeto se define según el borde de la etiqueta de referencia. Definir el desplazamiento vertical para el objeto con respecto a este borde.
 - **Relativa a otro objeto:** la posición del objeto se define según el borde del objeto contiguo. Definir el desplazamiento vertical para el objeto con respecto a este objeto.
 - **Objeto:** selecciona el objeto de referencia para la posición vertical relativa.
 - **Borde:** borde de referencia del objeto contiguo o borde de la etiqueta (si no hay otros objetos en la etiqueta) para la posición vertical relativa.
 - **Desplazamiento:** distancia vertical desde el punto de anclaje del objeto de referencia o el borde de la etiqueta.

NOTA: La posición del objeto cambia si cambia el tamaño de la etiqueta o la posición del objeto relacionado.

NOTA: Si la unidad de medida se cambia en [propiedades de etiquetas](#), el valor se transforma automáticamente.

6.9 General

La pestaña **General** identifica el objeto y configura su estado.

El **Nombre** configura un ID de objeto único. Se usa como referencia del objeto al definir funciones, variables, secuencias, etc.

NOTA: NiceLabel recomienda evitar espacios o caracteres especiales en los nombres de los objetos.

La **Descripción** permite agregar notas y anotaciones para un objeto. Sirve de ayuda durante el proceso de diseño de etiquetas.

El grupo **Estado** define la visibilidad del objeto en la vista preliminar y en las etiquetas impresas.

- **No imprimible:** evita la impresión del objeto. El objeto sigue visible en la vista preliminar y afecta a los otros objetos en una posición relativa. Esta opción es útil al imprimir en etiquetas prediseñadas o de rollos específicos.
- **Visible:** si la casilla de verificación no está activada, el objeto no aparece ni en la vista preliminar ni en la etiqueta impresa. El objeto es tratado como si directamente no existiera.
- **Condición de configuración de visibilidad:** habilita un objeto (editable) si el resultado de la condición dada es "Verdadero". Define la visibilidad del objeto al inicio del formulario y cuando cambia el valor de la variable conectada.

Opción	Vista previa de impresión	Impresión	Posicionamiento relativo
No imprimible (seleccionado)	SÍ	NO	SÍ
Visible (vacío)	NO	NO	NO

El grupo **optimización de impresión** permite activar el uso de elementos internos de la impresora.

SUGERENCIA: Si es compatible con el modelo de la impresora seleccionada, una parte del proceso de elementos de etiquetas la maneja directamente la impresora (por ejemplo, fuentes internas, formas, códigos de barras). Esto acelera el proceso de impresión debido también a la reducción en el tráfico de datos.

- **Usar elementos de impresora si son compatibles:** imprime etiquetas usando elementos internos de la impresora si la impresora lo permite. Si una impresora no admite elementos internos de la impresora, el elemento se envía como archivo gráfico.
- **Usar siempre elemento de la impresora:** imprime etiquetas usando solamente elementos de la impresora. Si una impresora seleccionada no admite elementos internos de la impresora, se muestra un mensaje de error con explicación.
- **Imprimir siempre como gráficos:** envía e imprime los objetos como archivos gráficos.

NOTA: Es necesario que esté habilitada la [interfaz avanzada del controlador de la impresora](#) junto con el controlador de impresora de NiceLabel para imprimir este objeto como elemento interno de la impresora.

6.10 Configuración Disponible Y Tipos De Códigos De Barras

6.10.1 Códigos De Barras 1D

Código de barras	Ejemplo	Información	Configuración disponible
Anker		Variación de código Plessey. Se usa para los sistemas de punto de venta antes de la llegada del código EAN.	Configuración básica de códigos de barras Lenguaje natural Pestaña Detalles: Incluir zona muda Corrección de espacio
Bookland		Código de barras EAN-13 utilizado exclusivamente para libros.	Configuración básica de códigos de barras Lenguaje natural Pestaña Detalles: Incluir zona muda Corrección de espacio

Código de barras	Ejemplo	Información	Configuración disponible
Codabar	 A12345678901B	Simbología de código de barras lineal de nivel binario y con comprobación automática, sin dígito de suma de comprobación anexado. Ampliamente utilizada en bibliotecas y sistemas de envío de paquetes.	Configuración básica de códigos de barras Lenguaje natural Pestaña Detalles: Incluir zona muda
Code93	 12345	Se permiten 43 caracteres. Conjunto de caracteres ASCII admitidos mediante el uso de combinaciones de 2 caracteres.	Configuración básica de códigos de barras Lenguaje natural Pestaña Detalles: Incluir zona muda Corrección de espacio
Code128	 12345	Codificación de datos de densidad doble, conjunto de caracteres ASCII admitidos.	Configuración básica de códigos de barras Lenguaje natural Pestaña Detalles: Incluir zona muda Corrección de espacio

Código de barras	Ejemplo	Información	Configuración disponible
Code128-A	 12345	Caracteres ASCII 00 a 95 (0 a 9, A a Z y códigos de control), caracteres especiales y FNC 1-4 admitidos.	Configuración básica de códigos de barras Lenguaje natural Pestaña Detalles: Incluir zona muda Corrección de espacio
Code128-B	 12345	Caracteres ASCII 32 a 127 (0 a 9, A a Z, a a z), caracteres especiales y FNC 1-4 admitidos.	Configuración básica de códigos de barras Lenguaje natural Pestaña Detalles: Incluir zona muda Corrección de espacio
Code128C	 123456	00 a 99 (codifica cada dos dígitos con un código) y FNC1	Configuración básica de códigos de barras Lenguaje natural Pestaña Detalles: Incluir zona muda Corrección de espacio

Código de barras	Ejemplo	Información	Configuración disponible
Code-39		Código de barras completamente alfanumérico para utilizar con sistemas de entrada de datos.	Configuración básica de códigos de barras Dígito de control Lenguaje natural Pestaña Detalles: Incluir zona muda Espacio entre caracteres Corrección de espacio
Code-39 completo ASCII		Se admite un conjunto de caracteres 28 ASCII, incluidos los asteriscos	Configuración básica de códigos de barras Dígito de control Lenguaje natural Pestaña Detalles: Incluir zona muda Espacio entre caracteres Corrección de espacio

Código de barras	Ejemplo	Información	Configuración disponible
Code-39 Tri Optic		Marca de cartucho de cinta de computadora	Configuración básica de códigos de barras Dígito de control Lenguaje natural Pestaña Detalles: Incluir zona muda Espacio entre caracteres Corrección de espacio
Dun-14		Sistema de numeración para enviar contenedores que utiliza otros tipos de códigos de barras.	Configuración básica de códigos de barras Dígito de control Lenguaje natural Pestaña Detalles: Incluir zona muda Espacio entre caracteres Corrección de espacio

Código de barras	Ejemplo	Información	Configuración disponible
Ean-13	 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 8	Número de Artículo Europeo, utilizado para el comercio al por menor global.	Configuración básica de códigos de barras Dígito de control Lenguaje natural Pestaña Detalles: Incluir zona muda Barra descendente Incluir espacio blanco EAN
Ean-13 + 2	 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 8 4 5	Se utiliza frecuentemente en periódicos y revistas.	Configuración básica de códigos de barras Dígito de control Lenguaje natural Pestaña Detalles: Incluir zona muda Barra descendente Incluir espacio blanco EAN

Código de barras	Ejemplo	Información	Configuración disponible
Ean-13 + 5		Para libros en idioma inglés: el primer dígito de EAN-5 es el indicador de moneda. Los cuatro dígitos siguientes representan el precio multiplicado por 100.	Configuración básica de códigos de barras Dígito de control Lenguaje natural Pestaña Detalles: Incluir zona muda Barra descendente Incluir espacio blanco EAN
Ean-14		Productos comercializados.	Configuración básica de códigos de barras Dígito de control Lenguaje natural Pestaña Detalles: Incluir zona muda Corrección de espacio

Código de barras	Ejemplo	Información	Configuración disponible
Ean-8		Marca de paquete pequeño, en la que un código de barras EAN-13 sería demasiado grande.	Configuración básica de códigos de barras Dígito de control Lenguaje natural Pestaña Detalles: Incluir zona muda Barra descendente Incluir espacio blanco EAN Corrección de espacio
Ean-8 + 2		Se utiliza únicamente si el artículo es demasiado pequeño para un código EAN-13.	Configuración básica de códigos de barras Dígito de control Lenguaje natural Pestaña Detalles: Incluir zona muda Barra descendente Incluir espacio blanco EAN

Código de barras	Ejemplo	Información	Configuración disponible
Ean-8 + 5		<p>Se utiliza únicamente si el artículo es demasiado pequeño para un código EAN-13.</p>	Configuración básica de códigos de barras Dígito de control Lenguaje natural Pestaña Detalles: Incluir zona muda Barra descendente Incluir espacio blanco EAN
GS1-128		<p>Variante de Code 128, inserta automáticamente un carácter FNC1 después del carácter inicial.</p>	Configuración básica de códigos de barras Pestaña Detalles: Incluir zona muda Corrección de espacio

Código de barras	Ejemplo	Información	Configuración disponible
Intercalado 2 de 5		Se utiliza en film de 135, para códigos de barras ITF-14 y en embalaje.	Configuración básica de códigos de barras Dígito de control Lenguaje natural Pestaña Detalles: Incluir zona muda Corrección de espacio
ITF 14		Embalaje de nivel superior. GTIN incluido.	Configuración básica de códigos de barras Dígito de control Lenguaje natural Barra de portador Pestaña Detalles: Corrección de espacio

Código de barras	Ejemplo	Información	Configuración disponible
ITF 16	 12345 67890 12345 2	Embalaje de nivel superior. GTIN incluido.	Configuración básica de códigos de barras Dígito de control Lenguaje natural Barra de portador Pestaña Detalles: Corrección de espacio
MSI	 123456789012	Se usa principalmente para control de inventario, marcado de envases de almacenamiento y estanterías en entornos de depósitos.	Configuración básica de códigos de barras Dígito de control Lenguaje natural Pestaña Detalles: Incluir zona muda Corrección de espacio
SSCC		Identificación en logística. El código incluye un dígito de extensión, un prefijo de la compañía GS1, una referencia de serie y un dígito de control.	Pestaña Detalles: Corrección de espacio

Código de barras	Ejemplo	Información	Configuración disponible
Plessey	 123456789012	Una de las primeras sombologías de código de barras. Todavía se usa en bibliotecas y para etiquetas de estanterías en tiendas minoristas.	Configuración básica de códigos de barras Dígito de control Lenguaje natural Pestaña Detalles: Incluir zona muda Corrección de espacio
SSCC-18	 (00)123456789012345675	Identificación en logística. El código incluye un dígito de extensión, un prefijo de la compañía GS1, una referencia de serie y un dígito de control.	Configuración básica de códigos de barras Dígito de control Lenguaje natural Pestaña Detalles: Incluir zona muda Corrección de espacio

Código de barras	Ejemplo	Información	Configuración disponible
Upc Case Code		Se utiliza para cartones, cajas o tarimas que contienen productos con número de identificación UPC o EAN.	Configuración básica de códigos de barras Dígito de control Lenguaje natural Pestaña Detalles: Incluir zona muda Corrección de espacio
Upc-A		Identificación del producto en los pagos del comercio al por menor. GTIN incluido.	Configuración básica de códigos de barras Dígito de control Lenguaje natural Pestaña Detalles: Incluir zona muda Barra descendente Corrección de espacio

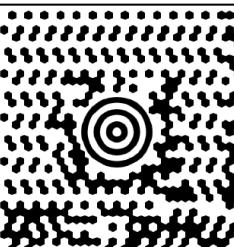
Código de barras	Ejemplo	Información	Configuración disponible
Upc-A + 2		Identificación del producto en los pagos del comercio al por menor. GTIN incluido. Se utiliza con revistas y periódicos.	Configuración básica de códigos de barras Dígito de control Lenguaje natural Pestaña Detalles: Incluir zona muda Barra descendente Corrección de espacio
Upc-A + 5		Identificación del producto en los pagos del comercio al por menor. GTIN incluido. Se utiliza para precios de libros.	Configuración básica de códigos de barras Dígito de control Lenguaje natural Pestaña Detalles: Incluir zona muda Barra descendente

Código de barras	Ejemplo	Información	Configuración disponible
Upc-E	 0 1 2 3 4 5 6 5	Identificación del producto en los pagos del comercio al por menor. GTIN (comprimido) incluido. Adaptado para paquetes más pequeños.	Configuración básica de códigos de barras Dígito de control Lenguaje natural Pestaña Detalles: Incluir zona muda Barra descendente Simbología
Upc-E + 2	 0 1 2 3 4 5 6 5 6 7	Identificación del producto en los pagos del comercio al por menor. GTIN (comprimido) incluido. Adaptado para paquetes más pequeños.	Configuración básica de códigos de barras Dígito de control Lenguaje natural Pestaña Detalles: Incluir zona muda Barra descendente

Código de barras	Ejemplo	Información	Configuración disponible
Upc-E + 5		Identificación del producto en los pagos del comercio al por menor. GTIN (comprimido) incluido. Adaptado para paquetes más pequeños.	Configuración básica de códigos de barras Dígito de control Lenguaje natural Pestaña Detalles: Incluir zona muda Barra descendente
Código de barras USPS Intelligent Mail		Seguimiento y clasificación de correspondencia y sobres grandes en Estados Unidos.	Contenido del Código de barras USPS Intelligent Mail Pestaña Detalles: Incluir zona muda

6.10.2 Códigos De Barras 2D

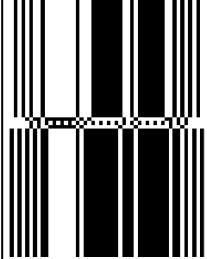
Código de barras	Ejemplo	Información	Configuración disponible
Aztec		Alta capacidad, el tamaño del símbolo se ajusta automáticamente en función de la cantidad de datos de entrada.	Configuración básica de códigos de barras Pestaña Detalles: Página de códigos Nivel de datos Nivel de corrección de errores

Código de barras	Ejemplo	Información	Configuración disponible
Datamatrix		Alta capacidad, ideal para paquetes pequeños.	Configuración básica de códigos de barras Pestaña Detalles: Página de códigos Codificación Formato
Barra de datos GS1		Marca de productos entre aplicaciones POS. Identificación GS1 (AIs) incluida.	La configuración disponible cambia de acuerdo con el tipo de barra de datos GS1 seleccionado .
GS1 Datamatrix		Se agregan Identificadores de aplicación GS1, Identificadores de datos ASC MH10 y mantenimiento.	Configuración básica de códigos de barras Pestaña Detalles: Formato Codificación Página de códigos
GS1 QR Code		Se agregan Identificadores de aplicación GS1, Identificadores de datos ASC MH10 y mantenimiento.	Configuración básica de códigos de barras Pestaña Detalles: Página de códigos Codificación Nivel de corrección de errores Versión de símbolo
MaxiCode		Utilizado por UPS en etiquetas de envío para clasificación de paquetes y direcciones en todo el mundo.	Contenido de MaxiCode Configuración básica de códigos de barras

Código de barras	Ejemplo	Información	Configuración disponible
Micro QR		Capacidad y tamaños reducidos de un código QR normal. Ideal cuando debe minimizarse el tamaño del código de barras.	Configuración básica de códigos de barras Pestaña Detalles: Página de códigos Codificación Nivel de corrección de errores Versión de símbolo
MicroPDF		Versión compacta de PDF-417.	Configuración básica de códigos de barras Pestaña Detalles: Página de códigos Modo de compactación Versión
PDF-417		Utilizado comúnmente en transporte, administración de inventarios, etc. El código tiene comprobación automática y decodificación bidireccional.	Configuración básica de códigos de barras Pestaña Detalles: Página de códigos Modo de compactación Columnas Nivel de corrección de errores Filas Truncado
QR		Código de barras de matriz legible por teléfonos inteligentes y escáneres QR. Tamaño adaptable a la cantidad de datos codificados.	Configuración básica de códigos de barras Pestaña Detalles: Página de códigos Codificación Nivel de corrección de errores Versión de símbolo

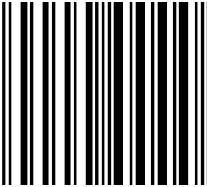
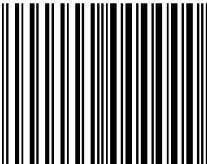
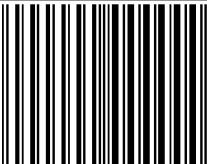
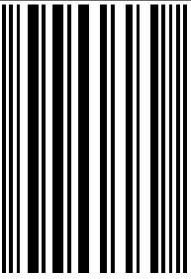
6.10.3 Subtipos De Barra De Datos GS1

6.10.3.1 Tipos De Símbolos Lineales

Subtipos de barra de datos GS1	Ejemplo	Información
Omnidireccional		Escaneo omnidireccional, hasta 20 billones de valores codificables.
Apilado		Símbolo truncado apilado para escaneo omnidireccional con longitud de símbolo reducida.
Omnidireccional apilado		Símbolo de altura completa apilado en dos filas separadas por un delimitador.
Truncado		Altura reducida 13 veces la dimensión X. Para escáneres de mano.
Expandido		Escaneo omnidireccional, longitud de contenido variable.
Expandido apilado		Escaneo omnidireccional, longitud de contenido variable, longitud reducida debido al apilado (2 a 11 filas). Consulte la sección Segmentos por fila.
Limitado		Rango limitado de valores, para escáneres de mano.

6.10.3.2 Tipos De Símbolos Complementarios

Subtipos de barra de datos GS1	Ejemplo	Información
Omnidireccional		Simbología lineal que admite el escaneo omnidireccional de paquetes. Codifica 14 dígitos de datos numéricos que se utilizan para identificar GTIN para el escaneo en la cadena de suministro.
Omnidireccional apilado		Representa los datos codificados de manera separada en la parte lineal y compuesta del código. La ventaja es una longitud reducida del símbolo. Para escáneres de mano.
Truncado		Destinado a elementos muy pequeños en el ámbito de la atención sanitaria, no diseñado para escáneres POS.
Expandido		Escaneo omnidireccional, longitud de contenido variable. Se utiliza para alimentos de medidas variables, cupones.
Expandido apilado		Escaneo omnidireccional, longitud de contenido variable, longitud reducida debido al apilado (2 a 11 filas). Consulte la sección Segmentos por fila.
Limitado		Rango limitado de valores, para escáneres de mano.

Subtipos de barra de datos GS1	Ejemplo	Información
EAN-8		Versión más pequeña y abreviada del código EAN.
EAN-13		Los códigos EAN requieren 13 dígitos (12 si el dígito de control se calcula automáticamente).
EAN.UCC 128 y CC-A		Código de barras GS1-128 lineal vinculado a un código de barras 2D denominado CC-A.
EAN.UCC 128 y CC-C		Código de barras GS1-128 lineal vinculado a un código de barras 2D denominado CC-C.
UPC-A		El componente lineal codifica la identificación principal del elemento. El componente compuesto 2D adyacente codifica los datos complementarios, como el número de lote y la fecha de caducidad.
UPC-E		PC-E comprime un código UPC-A normal en un código de seis dígitos al "suprimir" el dígito del sistema de números, los ceros del final del código del fabricante y los ceros del principio del número de producto.

6.11 Detalles Del Código De Barras 1D

La configuración de la pestaña **Detalles** varía junto con los estándares del código de barras específico.

SUGERENCIA: Defina la configuración del código de barras disponible con respecto al tipo de código de barras seleccionado actualmente.

Designer permite configurar los siguientes detalles del código de barras 1D:

- **Incluir zona muda:** espacio en blanco alrededor del código de barras impreso. La zona muda garantiza el nivel más alto de legibilidad del escaneo.
- **Espacio entre caracteres:** distancia entre la última barra de un carácter y la primera del siguiente en un código de barras.
- **Barras descendentes:** hace que las barras al principio, en el medio y al final de ciertos tipos de códigos de barras (EAN y UPC) sean más largas.
- **Incluir espacio blanco EAN:** inserta un carácter especial (< o >) para indicar el ancho del código de barras EAN.

SUGERENCIA: Esta opción garantiza una legibilidad óptima en caso de que un objeto vecino en una etiqueta esté ubicado justo al lado del código de barras.

- **Corrección de espacio:** agrega píxeles blancos para aumentar el ancho del espacio entre las barras.
- **Simbología:** Código de barras UPC **Sistema de números:**
 - 0, 1 , 6, 7 y 8 son para códigos UPC regulares.
 - 2 es para elementos con anchos aleatorios; por ejemplo, carne, marcada en la tienda.
 - 3 es para elementos relacionados con el Código Nacional de Medicamentos y el Servicio Nacional de Salud.
 - 4 es para marcar en la tienda elementos que no son alimentos.
 - 5 y 9 son para uso de cupones.

6.12 Detalles Del Código De Barras 2D

Los códigos de barras 2D habilitan múltiples configuraciones específicas en función del tipo en la pestaña **Detalles**. Al definir la configuración manualmente, las listas desplegables ofrecen opciones específicas compatibles con los estándares.

SUGERENCIA: Designer define la configuración de la pestaña **Detalles** automáticamente si el usuario opta por no definirla manualmente.

6.12.1 Página De Códigos

Página de códigos define cómo se realiza la asignación de caracteres de códigos con los caracteres escaneados. Para mostrar los datos escaneados en forma precisa, debe

seleccionarse la página con el código correcto. Si el usuario no selecciona ninguna página de códigos, Designer utiliza la codificación de caracteres del sistema.

6.12.2 Columnas

Las **Columnas** son elementos verticales básicos de un código de barras PDF 417. Se pueden incluir como máximo 30 columnas en un solo símbolo PDF 417. Cada columna tiene 10 módulos de ancho, lo que significa que un solo código de barras tiene capacidad para codificar hasta 929 caracteres de símbolos. En teoría, un solo código de barras PDF417 puede almacenar hasta 1850 caracteres alfanuméricos, 2710 dígitos o 1108 bytes.

6.12.3 Modo De Compactación

Modo de compactación compacta un número de caracteres de datos en contraseñas. El algoritmo de decodificación usa contraseñas individuales para colocarlos en una matriz significativa.

- **Texto:** se permiten todos los caracteres ASCII imprimibles 32–126 y ASCII 9, 10 y 13 (hasta 1800 caracteres).
- **Binaria:** se permiten todos los valores 256 ASCII (hasta 1100 bytes).
- **Numérica:** codificación de datos numéricos (hasta 2700 dígitos).

6.12.4 Nivel De Datos

Nivel de datos define la cantidad de niveles de datos que codifican datos en un código de barras Aztec. La cantidad de niveles de datos se correlaciona directamente con la capacidad de datos del código de barras. Si el valor supera la capacidad de datos provista por el Nivel de datos seleccionado, aparece un error. Se permiten de 1 a 4 niveles de datos.

6.12.5 Codificación

Codificación define el esquema de codificación del carácter para códigos de barras activos.

6.12.6 Nivel De Corrección De Errores

Nivel de corrección de errores define el nivel de seguridad del símbolo. Agrega una serie de contraseñas de corrección de errores a los datos codificados. Estas contraseñas permiten que el símbolo impreso resista el daño sin perder datos. Cuanto mayor sea el nivel de seguridad, mayor será el número de niveles de datos que deberán contener el símbolo y, por lo tanto, también el tamaño general. Si no se selecciona ninguno de los niveles de corrección de errores, Designer lo define automáticamente.

6.12.7 Formato

Formato define el tamaño del símbolo y su capacidad de usar la cantidad de elementos de columnas y filas.

6.12.8 Filas

Filas: el símbolo del código de barras PDF417 está formado por pilas de filas alineadas verticalmente. Dicho código de barras adapta su tamaño a la cantidad de datos codificados y puede contener de 3 a 90 filas.

6.12.9 Versión De Símbolo

Versión de símbolo define la capacidad de datos del símbolo. A medida que aumenta la cantidad de datos, se requieren módulos adicionales para generar un código QR. Esto hace que el símbolo sea más grande en la etiqueta impresa.

6.12.10 Truncado

Truncado reduce el tamaño del código de barras PDF417 eliminando una sola contraseña y una barra de fin de cada fila del símbolo.

6.12.11 Versión

Versión define el tamaño del símbolo en función del número de columnas. Están disponibles las versiones de una, dos, tres y cuatro columnas del código de barras Micro PDF417.

6.13 Características Específicas De La Barra De Datos GS1

Además de las [propiedades de los códigos de barras comunes](#), las características específicas que se presentan a continuación están disponibles para la barra de datos GS1.

6.13.1 Origen De La Barra De Datos GS1

El grupo **General** especifica el modo en que se establecerá el formato del contenido de la barra de datos antes de la codificación.

- **Datos estructurados** establece la estructura de datos del sistema estándar GS1 como modelo para insertar los datos de la barra de datos. Utilice la [función GS1](#) para codificar los datos correctamente (para obtener más información sobre GS1 y otras funciones, consulte el tema [Funciones](#)). Los códigos de barras GS1 compuestos presentan datos estructurados en la parte compuesta del código.
- **Datos no estructurados** permite insertar los datos sin un modelo; solo el número y el tipo de caracteres deben cumplir con el tipo de código de barras seleccionado.

Datos

- **Datos lineales** es la parte de los datos que se codifica en la parte lineal del código de barras. Los datos se ingresan manualmente o se definen mediante un **Origen de datos** predefinido.

- **Datos compuestos** es la parte de los datos que se codifica en la parte compuesta del código de barras. Esta parte de los datos siempre es estructurado y sigue una de las estructuras del sistema de datos estándar según lo define GS1. Los datos se ingresan manualmente o se definen mediante un **Origen de datos** predefinido.

6.13.2 Propiedades De La Barra De Datos GS1

El subtipo **Barra de datos GS1 expandida apilada** codifica los datos en forma de secuencia de segmentos de símbolos. El ancho del símbolo se define por el número de segmentos de símbolos en cada fila apilada. La altura del símbolo se define por el número de filas apiladas y sus alturas.

- **Segmentos por fila** define la cantidad de segmentos para cada fila de un símbolo. Se permiten hasta 22 segmentos por símbolo. Los números más altos hacen que el símbolo sea más largo. Los números más bajos aumentan la altura del símbolo.

6.14 Contenido Del Código De Barras Maxicode

Definición de simbología define el modo de operación del código de barras (el tipo de estructuración de los datos).

Designer admite los siguientes modos:

- **Modo 2:** transportistas estadounidenses con códigos postales de hasta 9 dígitos.
 - **Código postal:** códigos postales de EE. UU. en un campo único con 5 o 9 dígitos, o dos campos con 4 o 5 dígitos.
- **Modo 3:** transportistas internacionales con códigos postales alfanuméricos de hasta 6 dígitos.

Existen dos opciones adicionales bajo **Definición de simbología**:

- **Datos estructurados:** se selecciona automáticamente el **Modo 2 o Modo 3** en función de los datos ingresados.
- **Datos no estructurados:** el modo de operación del código de barras se establece en **Modo 4**.

SUGERENCIA: Este modo codifica datos generales para propósitos distintos de los de la industria de los envíos (por ejemplo, el número del pedido de compra, la referencia del cliente y el número de factura).

Contenido de los datos

Campo	Descripción
Código postal de ENVIAR A	Obligatorio. 5 o 9 caracteres alfanuméricos. Los caracteres alfabéticos deben estar en mayúscula.

Extensión de 4 dígitos (habilitada con el tipo de campo de Código postal de Dos campos (5 y 4 dígitos)).	Obligatorio. 4 dígitos numéricos definen la microubicación.
Código de país de ENVIAR A ISO (solo en Modo 3)	Obligatorio. 3 dígitos numéricos.
Clase de servicio	Obligatorio. 3 dígitos numéricos, se debe incluir una coma para marcar el final del campo.
Datos de transporte	Obligatorio. Los 5 caracteres, incluido el código GS.
Número de seguimiento	Obligatorio. 10 u 11 caracteres alfanuméricos. Los caracteres alfabéticos deben estar en mayúscula.
UPS SCAC	Obligatorio. 4 caracteres seguidos del código GS.
Día Juliano de recogida	Obligatorio. 3 dígitos numéricos.
Número de ID de envío	Opcional. 0 a 30 caracteres alfanuméricos. Los caracteres alfabéticos deben estar en mayúscula. El código GS siempre debe enviarse, aun cuando no se especifiquen los datos.
Paquete en envío	Obligatorio. 1 a 3 dígitos numéricos para el número de paquete. 1 a 3 dígitos numéricos para el número de elementos enviados. Una barra diagonal debe separar estos dos números.
Paquete en peso	Obligatorio. 1 a 3 dígitos numéricos.
Validación de dirección	Obligatorio. Un solo carácter "S" o "N". Caracteres en mayúscula.
Dirección de ENVIAR A	Opcional. 0 a 35 caracteres alfanuméricos. Caracteres alfabéticos en mayúscula. El código GS siempre debe enviarse, aun cuando no se especifiquen los datos.
Ciudad de ENVIAR A	Obligatorio. 1 a 20 caracteres alfanuméricos. Los caracteres alfabéticos deben estar en mayúscula.
Estado de ENVIAR A	Obligatorio. 2 caracteres alfabéticos. Ambos caracteres deben estar en mayúscula. El código RS marca el final de este campo y de los datos secundarios del mensaje.

6.15 Contenido Del Código De Barras USPS Intelligent Mail

El grupo **Contenido de datos** define el modo de entrada de los datos codificados.

El **Modo de entrada** define la estructura de los datos codificados.

- **Datos estructurados:** para asegurar el rastreo de intelligent mail, es necesario obtener una cadena de números. Esta cadena se menciona como DataToEncode. DataToEncode consiste de los campos **Datos de Intelligent Mail**.
- **Datos no estructurados:** los datos codificados no siguen una estructura predefinida.

El grupo **Campos de Intelligent Mail** le permiten codificar los datos del código de barras de acuerdo con el estándar.

Campo	Descripción
Identificador de código de barras	Especifique el identificador de dos dígitos asignado por el servicio postal.
Identificador del tipo de servicio	El identificador de tres dígitos define el envío como servicio completo o básico (sin automatización) y también se usa para determinar la eliminación de correo no entregable por problemas de dirección (UAA) y el formulario de corrección de direcciones que desea el agente de correos.
Identificador de correo	Número único de 6 o 9 dígitos que identifica a una entidad comercial o cliente.
Número de serie	Número de serie o secuencia que permite la identificación única y el rastreo. Dependiendo de la construcción de código de barras específica, este campo puede variar su longitud de 5 a 10 dígitos.
Código postal de punto de entrega	Traza las rutas del correo hasta su destino final (variaciones de longitud: ninguno, 5, 9 u 11 dígitos).

7 Impresión

Cuando una etiqueta está lista para imprimirse, Designer lo ayuda a imprimirla utilizando el [cuadro de diálogo de impresión](#). Le permite:

- [Mostrar la vista previa de la etiqueta](#) durante el proceso de diseño.
- Ingresar valores para las [variables](#) solicitadas .
- [Filtrar y seleccionar qué registros deben imprimirse](#)
- Definir la [configuración de la impresora](#).
- Controlar la [cantidad de impresión](#).
- Definir la [configuración de cantidad adicional](#).

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: Esta sección es aplicable a PowerForms.

El cuadro de diálogo de impresión Designer sirve como formulario de impresión personalizado. Consta de objetos de formularios predefinidos que se pueden configurar, mover, agregar o eliminar. [Aquí](#) encontrará más detalles sobre cómo usar el formulario de impresión.

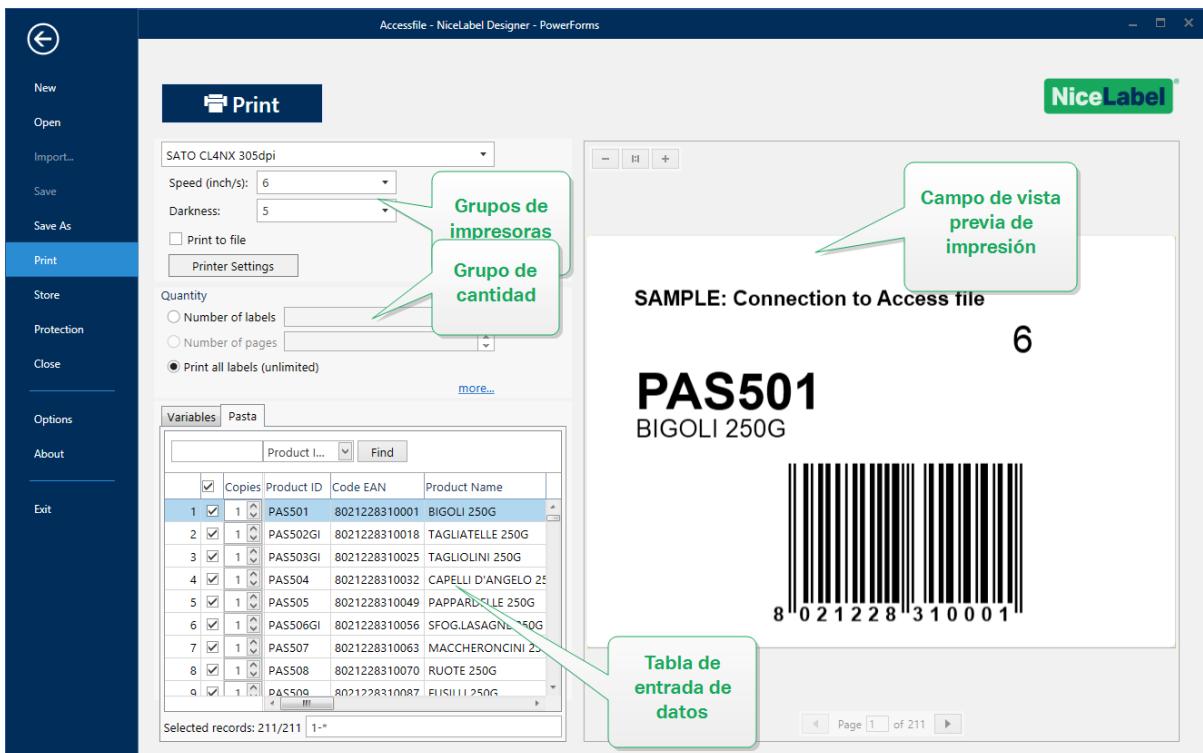
Para abrir el cuadro de diálogo de impresión, haga clic en el botón **Imprimir** en el [grupo Acción](#) de la banda de opciones de la [pestaña Inicio](#) o presione Ctrl+P.

El procedimiento de impresión paso a paso se describe [aquí](#).

SUGERENCIA: NiceLabel 2017 también permite imprimir sin abrir la aplicación Designer. Si no se necesita editar la etiqueta, utilice [Designer Imprimir](#) para abrir e imprimir los archivos de etiquetas para imprimir directamente.

7.1 Panel De Impresión (formulario De Impresión Predeterminado)

La pestaña **Archivo** (fondo) abre el formulario de impresión predeterminado. En Designer, funciona como cuadro de diálogo de impresión primario.



DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La disponibilidad de las funciones predeterminadas del formulario de impresión depende del nivel del producto seleccionado.

El botón **Imprimir** comienza el [proceso de impresión](#). Envía el trabajo de impresión a la impresora seleccionada.

El grupo de configuración **Impresora** incluye:

- El botón [Imprimir](#): comienza la acción imprimir etiqueta.
- Cuadro combinado [Selección de impresora](#): incluye las impresoras instaladas.
- Cuadros combinados [Configuración de impresora](#): define la velocidad y la oscuridad de la impresora. El controlador de la impresora presenta los valores que se pueden seleccionar.
 - **Velocidad**: velocidad de impresión. Las opciones disponibles las define el controlador de la impresora activa.
 - **Oscuridad**: configura la intensidad de la impresión. Las opciones disponibles las define el controlador de la impresora activa.
- Casilla de verificación [Imprimir a archivo](#): redirecciona la impresión a un archivo.
- Botón [Configuración de la impresora](#): abre el cuadro de diálogo de las propiedades del controlador de la impresora seleccionada actualmente.

El grupo de configuración **Cantidad** incluye:

- **Objeto Cantidad de impresión:** define el número de etiquetas que se imprimirán.

- **Número de etiquetas:** número de etiquetas impresas.
- **Número de páginas:** número de páginas impresas con etiquetas.

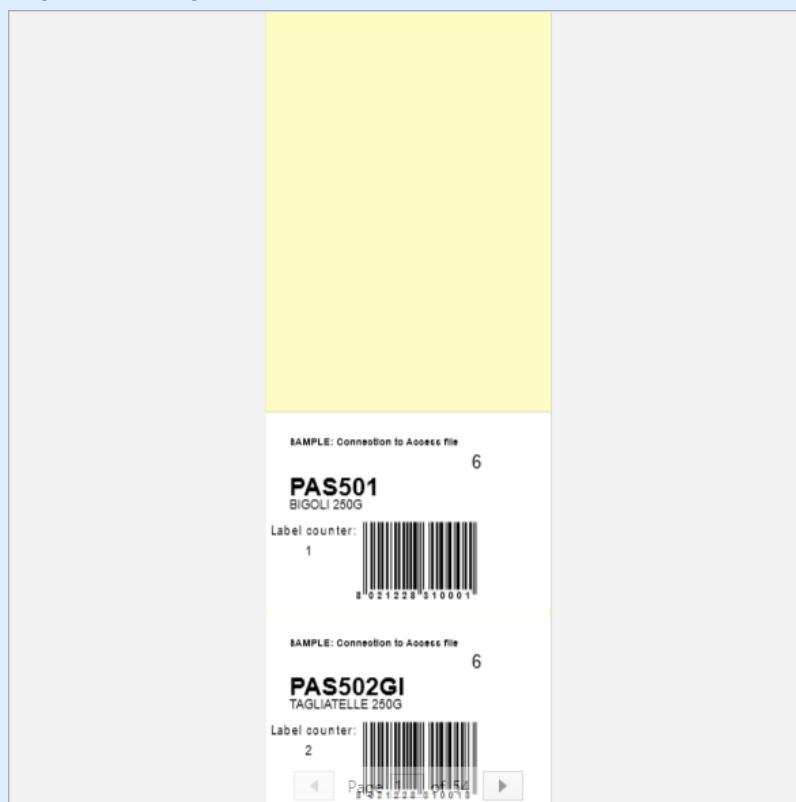
NOTA: La opción **Número de páginas** se activa si se configura más de 1 etiqueta por página debajo de [propiedades de etiqueta > dimensiones de etiqueta](#).

- **Imprimir todas las etiquetas (ilimitada):** imprime todas las etiquetas definidas en el diseño de etiquetas. [Aquí](#) se presentan más detalles sobre esta opción.

El vínculo **más...** abre la ventana **Configuración de cantidad adicional**.

- **Número de etiquetas omitidas en la primera página:** define cuántas etiquetas deben dejarse sin imprimir en la primera página.

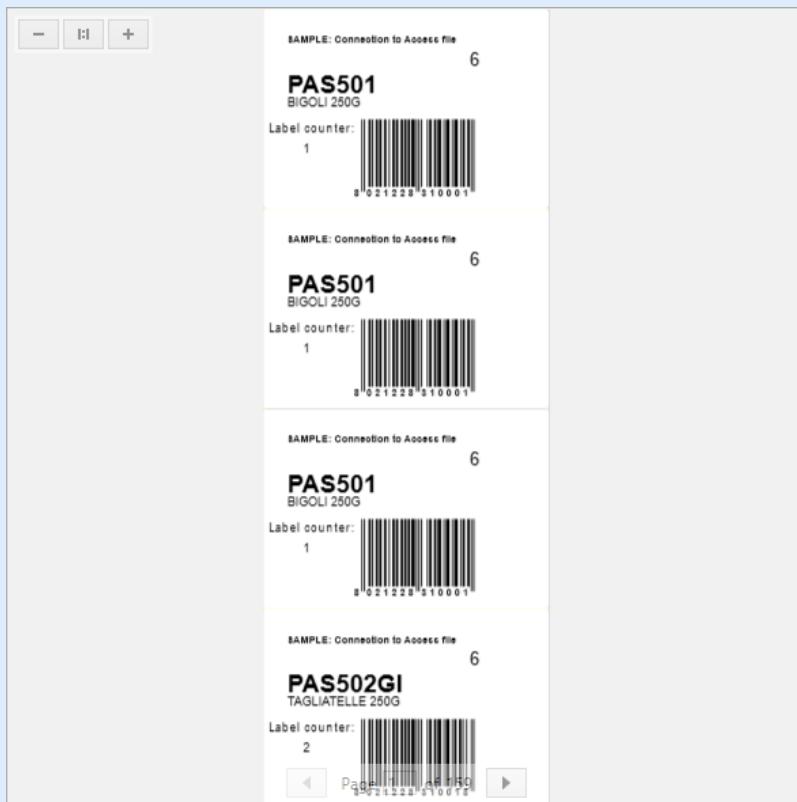
EJEMPLO: 1 página incluye 5 etiquetas. El **Número de etiquetas omitidas en la primera página** se configura en tres. Se imprimen 2 etiquetas en la primera página.



Copias idénticas por etiqueta: número de copias de etiquetas idénticas que se imprimirán.

-

EJEMPLO: 1 página incluye 5 etiquetas. **Copias idénticas por etiqueta** se configura en 3. Hay 3 copias de cada etiqueta impresa.



- **Número de conjuntos de etiquetas:** define el número de trabajos de impresión que se enviarán a la impresora.

EJEMPLO: Un juego de etiquetas impresas contiene 3 etiquetas: A, B y C.

Número de etiquetas:

Copias idénticas por etiqueta: 2.

Número de juegos de etiquetas: 3.

Resultado de impresión: [A, A; B, B; C, C] [A, A; B, B; C, C] [A, A; B, B; C, C]

El campo **Vista previa de impresión** muestra el diseño de la etiqueta actual y su contenido.

El campo **Inicialización de datos** (tabla de entrada de datos) permite insertar los valores de la variable solicitados al momento de imprimir.

7.2 Editar Formulario De Impresión

En Designer, el [formulario de impresión predeterminado](#) funciona como interfaz de impresión básica para etiquetas independientes y soluciones.

Para comenzar a personalizar el formulario de impresión predeterminado, vaya a la pestaña **Inicio -> grupo Acción ->** y haga clic en **Personalizar impresión**. Las opciones de personalización de impresión disponibles se describen [aquí](#)

Al editar o agregar un nuevo formulario de impresión, se crea automáticamente un grupo de **Variables del formulario de impresión** exclusivas. Estas variables se conectan con el objeto en el formulario de impresión seleccionado. Todos estos

detalles sobre las variables del formulario de impresión están disponibles [aquí](#).

Las variables que definen el contenido de los objetos del formulario de impresión predeterminado se pueden ver y editar en el [Explorador de soluciones](#). Abra el [Administrador de datos dinámicos](#) para administrar esas variables.

Si quiere descartar las acciones de personalización del formulario de impresión, haga clic en **Volver a crear el formulario de impresión**. Se vuelve a crear el formulario.

NOTA: **Volver a crear el formulario de impresión** descarta todas las acciones de edición en el formulario de impresión predeterminado.

7.3 Procedimiento De Impresión

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La creación de soluciones está disponible en PowerForms.

Use los pasos descritos a continuación para imprimir una etiqueta correctamente usando NiceLabel Designer.

7.3.1 Paso 1: Creación

Cree una [etiqueta](#) independiente nueva o edite una existente en una [solución](#).

7.3.2 Paso 2: Vista Previa

El campo de vista previa de las etiquetas es una parte del Designer [Cuadro de diálogo de impresión](#) predeterminado. Para que un formulario de impresión aparezca en pantalla, seleccione una de las siguientes opciones:

- Vaya a la [pestaña Inicio -> grupo Acción](#) y haga clic en **Imprimir**.
- Presione **Ctrl+P**.

El campo vista previa de etiqueta muestra el diseño de la etiqueta actual. Si decide personalizar el formulario de impresión predeterminado o crear uno nuevo, asegúrese de agregar el objeto

[Vista previa de etiqueta](#) al formulario. El formulario de impresión ofrece la vista previa de la etiqueta únicamente si está presente el objeto Vista previa de etiqueta.

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR:Este segmento es aplicable a DesignerPro y PowerForms.

SUGERENCIA: El formulario de impresión predeterminado se puede personalizar. Para adaptarlo y crear un cuadro de diálogo de impresión personalizado, vaya a la pestaña **Inicio > grupo Acción** y haga clic en **Formulario de impresión personalizado**. Lea más acerca de la personalización del formulario de impresión [aquí](#).

7.3.3 Paso 3: Selección De Impresora

Elija la impresora preferida en el menú desplegable de la pestaña **Impresora**. Se incluyen todas las impresoras instaladas actualmente. [Aquí](#) se incluyen más detalles sobre cómo definir la impresora.

Durante este paso, también se pueden configurar la velocidad y la oscuridad de la impresora. Estos dos parámetros dependen del controlador de la impresora seleccionada.

7.3.4 Paso 4: Definir La Cantidad De Impresión

Número de etiquetas establece el número de etiquetas impresas.

Número de páginas establece el número de páginas impresas. Esta opción está activa si las etiquetas ocupan al menos dos páginas.

Imprimir todas las etiquetas (ilimitada) imprime todas las etiquetas definidas en el diseño de etiquetas. Aquí se presentan más detalles sobre esta opción.

Haga clic en **más...** para abrir el cuadro de diálogo Configuración de cantidad adicional.

- **Copias de etiquetas idénticas** define el número de copias de etiquetas idénticas en un trabajo de impresión.
- **Número de juegos de etiquetas** especifica cuántas veces debe repetirse todo el proceso de impresión de las etiquetas.

7.3.5 Paso 5. Comenzar Impresión

Haga clic en el botón **Imprimir**.

7.4 Modo De Impresión Almacenar/recuperar

El modo de impresión **almacenar/recuperar** pes un método para acelerar el proceso de impresión. Aumenta la respuesta de la impresora reduciendo la cantidad de datos que necesitan enviarse durante las tareas de impresión repetitivas.

NOTA: La opción **Almacenar** es visible en la pestaña Designer **Archivo** si se habilita en el [panel de impresión de propiedades de la etiqueta](#) y es compatible con la impresora actualmente seleccionada.

Con el modo almacenar/recuperar activado, Designer no necesita reenviar todos los datos de la etiqueta completos para cada impresión. En su lugar, las etiquetas predeterminadas (plantillas) y los elementos internos de la impresora (gráficos, fuentes) se guardan en la memoria de la impresora y Designer únicamente envía comandos de recuperación para completar el contenido de la etiqueta almacenado durante el proceso de impresión. Comúnmente, se envían algunos bytes de datos a la impresora, en comparación con los kilobytes que se envían durante la normal impresión.

La acción consta de dos procesos:

- **Almacenar etiqueta.** Durante este proceso, Designer crea una descripción de la plantilla de la etiqueta con formato en el idioma de comando de la impresora seleccionada. Al finalizar, Designer envía el archivo de comando creado a la memoria de la impresora y se almacena.
- **Recuperar etiqueta.** Una etiqueta almacenada en la memoria de la impresora se imprime inmediatamente. Usando el proceso de recuperación, Designer crea otro archivo de comando para indicar a la impresora qué etiqueta de la memoria debe imprimir. El comando recuperar etiqueta ocupa algunos bytes de datos únicamente. La cantidad real de datos depende de la situación actual. Para las etiquetas fijas sin contenido variable, el archivo de comando de recuperación solo tiene el comando de recuperación de etiquetas. Para las etiquetas variables que tienen campos variables, el archivo de comando incluye los valores para esas variables y el comando de recuperación de etiquetas.

NOTA: Antes de activar este modo, asegúrese de que esté seleccionado el controlador correcto para la impresora de etiquetas. No todas las impresoras de etiquetas tienen la capacidad de usar el modo de impresión almacenar/recuperar.

Siga estos pasos para activar el modo de impresión **Almacenar/recuperar**:

1. Haga doble clic en la superficie de diseño de la etiqueta. Aparece el cuadro de diálogo **Propiedades de la etiqueta**.
2. Para habilitar este modo, seleccione **Usar modo de impresión almacenar/recuperar** en la pestaña **Impresora**. Haga clic en **Aceptar**.
3. Defina la plantilla de la etiqueta. Todos los objetos con contenido variable deben tener formato de objeto interno de la impresora:
 - el contenido del objeto Texto solo debe usar fuentes internas de la impresora (no TrueType).
 - Usar códigos de barra internos de la impresora en objetos de código de barras.
 - Si usa objetos variables con fuentes TrueType, imágenes o campos de bases de

datos variables, los valores predeterminados se envían a la impresora durante el proceso de almacenamiento de etiquetas.

4. Haga clic en **Archivo -> Almacenar**. Asegúrese de que la **variante Almacenar** indique la ubicación correcta de la memoria en la impresora.
5. Inserte o seleccione los valores de los objetos variables que no tengan formato de objetos internos de la impresora. Estas variables tendrán el mismo valor en cada etiqueta. Se comportarán como objetos con valores fijos.
6. Haga clic en **Almacenar en impresora** para crear el archivo de comando con la descripción de la plantilla de la etiqueta y enviarlo a la impresora.
7. Inserte los valores para las variables de etiquetas solicitadas. Estas variables se vinculan a los objetos internos de la impresora en la etiqueta. Por este motivo, los valores pueden cambiarse durante cada impresión.
8. Haga clic en **Imprimir** para enviar los valores variables y el comando recuperar etiqueta a la impresora de etiquetas seleccionada.

7.5 Optimizar La Velocidad De Impresión

Existen diversos factores que afectan la velocidad de impresión de etiquetas en Designer. Siga las siguientes pautas para aumentar la velocidad de impresión considerablemente.

NOTA: Al implementar estas pautas, verifique si son compatibles con la impresora seleccionada.

- Si la impresora seleccionada admite puerto paralelo y de serie, utilice el puerto de serie. La computadora envía los datos a la impresora a través del puerto paralelo mucho más rápido que a través del puerto de serie.
- Al diseñar una etiqueta, utilice las fuentes internas de la impresora en lugar de las fuentes TrueType de Windows. Las fuentes TrueType se envían a la impresora como gráficos. Esto aumenta enormemente el tamaño de los datos enviados a la impresora (par de kilobytes). Con las fuentes internas de la impresora, sólo el texto se envía a la impresora (par de bytes).
- Evite utilizar gráficos en las etiquetas.
- Al utilizar códigos de barras, asegúrese de que los códigos de barras se utilizan como elementos internos de la impresora.
- Al utilizar contadores, la impresora aumenta internamente los números si se utilizan las fuentes internas de la impresora. Esto significa que la impresora sólo necesita recibir el número del primer objeto. Posteriormente, la impresora aumenta este número al imprimir etiquetas adicionales. Esta opción también reduce la cantidad de datos transferidos entre la computadora y la impresora.

SUGERENCIA: Con el contador interno de la impresora, la diferencia de velocidad de impresión es notable, lo que posibilita la impresión de gran cantidad de etiquetas.

- Ajuste la velocidad de impresión a un valor más alto. El aumento de la velocidad de impresión suele afectar la calidad de la impresión. Cuanto mayor sea la velocidad, menor será la calidad. Busque un nivel aceptable.
- No imprima etiquetas con una cantidad excesiva de datos. Si la velocidad de impresión es un factor importante, considere el uso de etiquetas preimpresas y sólo imprima los datos, lo que cambiará en función de cada etiqueta.

7.6 Cambiar Parámetros De Impresoras Comunes

Al diseñar una etiqueta, también se define qué impresora se deberá utilizar para imprimirla. Cada archivo de etiquetas almacena su propia configuración de impresora para el controlador de impresora seleccionado.

Los cambios realizados en el cuadro de diálogo de configuración de la impresora se guardan para la etiqueta y se utilizan en futuras acciones de impresión.

NOTA: Asegúrese de que la opción **Usar configuración de impresora personalizada guardada en etiqueta** esté habilitada en **Propiedades de etiquetas > Impresora**. De lo contrario, se utilizarán los ajustes predeterminados de la impresora.

Siga los siguientes pasos para cambiar y guardar configuraciones de impresora comunes para una etiqueta:

1. Abra el cuadro de diálogo [Propiedades de etiquetas](#).
2. Haga clic en el botón **Propiedades de impresora** en la pestaña **Impresora**. Se abrirá la ventana de diálogo con la configuración del controlador de impresora.
3. Abra la pestaña **Opciones de impresora**.
4. Ajuste la configuración de **Velocidad y Oscuridad**.



NOTA: Esta configuración depende de la impresora seleccionada.

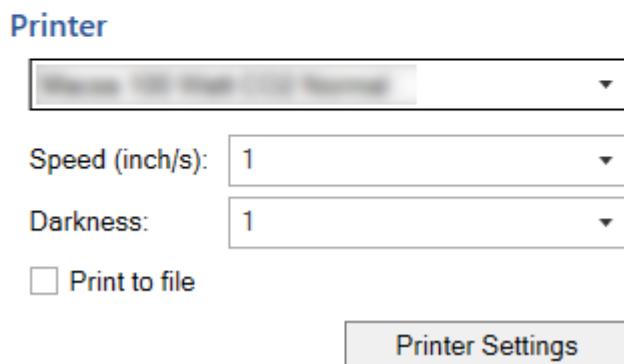
5. Haga clic en **Aceptar**.
6. Guarde la etiqueta

NOTA: Los cambios realizados en el cuadro de diálogo de configuración de la impresora se guardarán para la etiqueta y se aplicarán en futuras acciones de impresión.

Los cambios en la velocidad y la oscuridad de la impresión de etiquetas también se pueden realizar al momento de imprimir. Esta configuración sólo es válida hasta que el archivo permanezca abierto. Después de volver a abrir el archivo, la configuración vuelve a ser la que se definió en el diálogo **Propiedades de impresora**.

Siga los siguientes pasos:

1. Abra el cuadro de diálogo [Imprimir](#).
2. Haga clic en **Imprimir**.
3. Ajuste los valores de **Velocidad** y **Oscuridad** en el grupo **Imprimir**.
4. Guarde la etiqueta



NOTA: Los cambios de configuración en la pestaña **Impresión** no se guardarán en la etiqueta y sólo se utilizarán al momento de imprimir.

7.7 Cambiar Opciones De Interpolado

NOTA: Esta opción sólo es aplicable si NiceLabel se utiliza un controlador de impresora para la impresión de etiquetas.

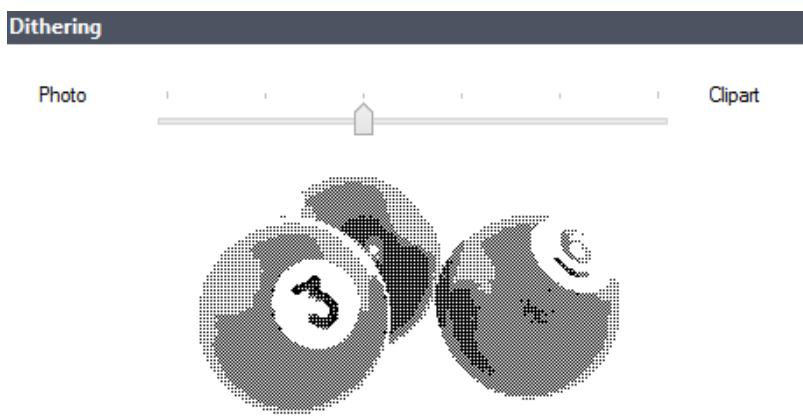
El interpolado es un proceso de conversión de imágenes de color o escala de grises a imágenes en blanco y negro que se pueden imprimir en impresoras térmicas. Normalmente, las

impresoras térmicas no pueden imprimir imágenes en color, y pueden imprimir un punto en la etiqueta o dejar el área en blanco. No hay tonos de gris intermedios.

Durante el proceso de interpolado, todos los colores y tonos de gris de la imagen se convierten en puntos en blanco y negro, creando una ilusión de nuevos colores y tonos que modifican el patrón de puntos. Al modificar los patrones de los puntos en blanco y negro se producen diferentes tonos de gris. No hay puntos grises en absoluto. En la impresión, el interpolado suele denominarse semitono, y los tonos de gris se denominan semitonos.

Para cambiar la configuración del interpolado, haga lo siguiente:

1. Abra el cuadro de diálogo [Propiedades de etiquetas](#).
2. Haga clic en el botón **Propiedades de impresora** en la pestaña **Impresora**. Se abrirá la ventana de diálogo con la configuración del controlador de impresora.
3. Abra la pestaña **Opciones de gráficos** y utilice el control deslizante **Foto** para seleccionar el tipo de interpolado preferido.



NOTA: Esta configuración depende de la impresora seleccionada.

4. Utilice la opción de tipo de interpolado que se ajuste a sus necesidades. Observe la vista previa sobre el lado derecho para ver cómo se aplicará el tipo seleccionado en la etiqueta.
5. Haga clic en **Aceptar**.
6. Guarde la etiqueta

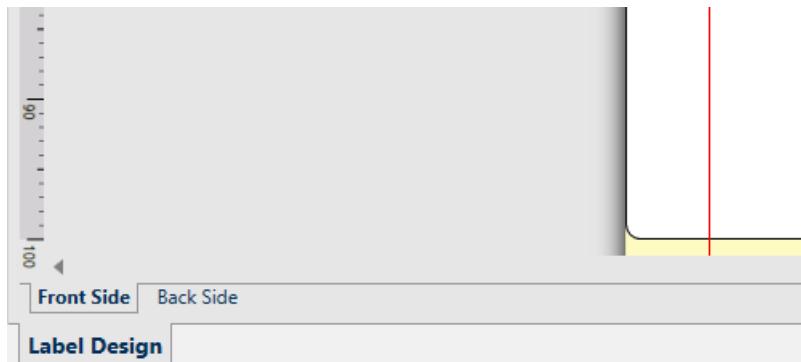
7.8 Impresión De Doble Cara

NiceLabel Designer admite la impresión de doble cara para impresoras de oficina y térmicas.

Para habilitar la impresión de doble cara, abra el [cuadro de diálogo de propiedades de la etiqueta](#) y habilite la opción **Impresión de doble cara** en la pestaña **Impresión**.

NOTA: La opción está disponible únicamente cuando el controlador de la impresora seleccionada utilizado admite la impresión de doble cara.

Tan pronto como habilite esta opción, los lados de la etiqueta aparecen visibles al hacer clic en las pestañas debajo de la superficie de diseño.



Al imprimir en una impresora de oficina, estas dos páginas siempre se imprimen una después de la otra. Se envían a la impresora en el mismo orden.

SUGERENCIA: Asegúrese de habilitar la funcionalidad dúplex en la configuración del controlador de la impresora.

Al imprimir con una impresora térmica, NiceLabel el controlador de la impresora se ocupa del procesamiento y la impresión adecuados de las etiquetas. Utilice un controlador de impresora adecuado NiceLabel para habilitar la funcionalidad de impresión de doble cara.

7.9 Definir Área No Imprimible

El área no imprimible es la parte de la etiqueta donde la impresora no puede imprimir. Habilitar la opción de área no imprimible en el controlador de impresora le permite aumentar virtualmente el tamaño de la etiqueta.

Las impresoras térmicas sólo pueden imprimir etiquetas colocadas debajo del cabezal de impresión. Si tiene etiquetas más anchas y si el cabezal de impresión no cubre completamente la etiqueta, la parte de la etiqueta que sobresale del cabezal de impresión no se podrá imprimir.

SUGERENCIA: El área no imprimible suele ser el área de la etiqueta a la izquierda y a la derecha del cabezal de impresión.

Al establecer un área no imprimible, le informa a Designer que hay una etiqueta más amplia de lo normal insertada en la impresora. El software dibujará líneas verticales rojas para identificar el área no imprimible.

NOTA: ¡No confunda el área no imprimible con los márgenes de la etiqueta! El área no imprimible no desplaza los objetos de la etiqueta sobre la superficie de diseño.

Para definir el área no imprimible, realice lo siguiente:

1. Abra el cuadro de diálogo [propiedades de etiquetas](#).
2. Haga clic en el botón **Propiedades de impresora** en la pestaña **Impresora**. Se abrirá la ventana de diálogo con la configuración del controlador de impresora.
3. Vaya a la pestaña **Opciones de impresora**.
4. Ingrese los valores del **Área no imprimible**.

EJEMPLO: Tiene una impresora con un cabezal de impresión de 10 cm (4 pulgadas) y una etiqueta de 12 cm de ancho. Inserta la etiqueta en el centro de la impresora, de modo que sobresalga del cabezal de impresión equitativamente de ambos lados. Define una nueva etiqueta en el software de etiquetado con 12 cm de ancho. Al configurar el área no imprimible en 1 cm a la izquierda y 1 cm a la derecha, le informa al software de etiquetado que el ancho real de la etiqueta es de 10 cm. La superficie de diseño tendrá dos líneas verticales rojas que identificarán el área no imprimible.

SUGERENCIA: Las líneas verticales rojas también son visibles cuando se cambia a otra impresora para imprimir la misma etiqueta. Es posible que la impresora original tenga un cabezal de impresión más ancho que la nueva. El ancho máximo de las etiquetas no es el mismo para ambas impresoras. Designer intentará conservar las dimensiones originales de la etiqueta y definirá el área no imprimible de forma automática en la nueva impresora.

8 Orígenes de datos dinámicos

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La creación de formularios y el uso de objetos de formularios se pueden encontrar en PowerForms.

Los orígenes de datos dinámicos constituyen una parte esencial del trabajo con NiceLabel Designer. En caso de que sea necesario, permiten el uso de objetos de etiquetas y formularios que cambian de manera dinámica su contenido con cada etiqueta impresa.

EJEMPLO: Algunos ejemplos de contenido dinámico típico que debe actualizarse automáticamente son los contadores, los números de serie, la fecha, la hora, el peso y las imágenes de artículos.

Para mostrar e imprimir el contenido de objetos dinámicos adecuadamente, Designer utiliza los siguientes tipos de datos dinámicos:

- **Variables:** muestran y almacenan valores de orígenes de datos dinámicos que se definen al momento de imprimir.
- **Funciones:** transforman los valores de orígenes de datos dinámicos. Las funciones definen el formato de salida para adaptar la conversión entrada-salida a requisitos específicos.
- **Bases de datos:** recuperan y muestran registros de bases de datos.
- **Variables internas:** muestran valores que se recuperan automáticamente a partir de una aplicación en ejecución y un entorno de sistema.
- **Variables globales:** tipo de variable que se puede compartir entre múltiples etiquetas.

SUGERENCIA: Para obtener información sobre el modo de navegar y administrar orígenes de datos dinámicos, consulte el tema [Administrador de datos dinámicos](#).

SUGERENCIA: Para obtener más información sobre la relación entre los orígenes de datos dinámicos y los objetos de etiquetas/formularios, consulte la sección Contenido de objeto dinámico.

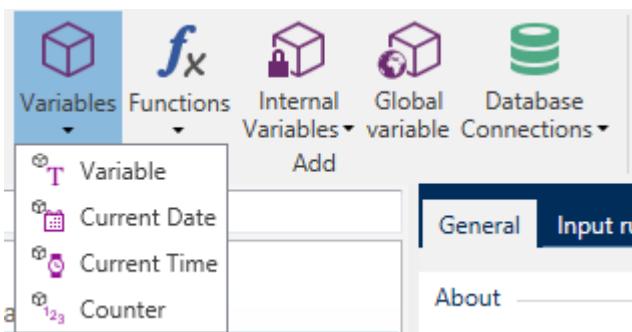
8.1 Variables

Las variables sirven como contenedores para almacenar y pasar datos entre objetos, secuencias, aplicaciones externas, impresoras y entradas de usuarios. Es posible que quiera imprimir etiquetas en las que los datos cambien según la etiqueta (por ejemplo, contadores, números de serie, fecha y hora, peso, imágenes de artículos).

Para adaptar los datos que cambian, se puede utilizar Designer fácilmente para dar formato a las etiquetas utilizando datos variables.

Designer ofrece varios tipos de variables:

- Variable: tipo de variable que cambia su valor al momento de la impresión o según las condiciones definidas por el usuario.
- Fecha actual: fecha actual tomada como valor variable.
- Hora actual: hora actual tomada como valor variable.
- Contador: variable que aumenta o disminuye su valor con cada impresión de etiquetas.



SUGERENCIA: Todas las variables de soluciones y etiquetas se administran en el [Explorador de datos dinámicos](#).

8.1.1 Variable

La **Variable** (conocida también variable de solicitud) es un tipo de variable que obtiene su valor al momento de la impresión.

8.1.1.1 General

El grupo de configuración **Acerca de** identifica la variable y configura su definición.

- **Nombre**: nombre de variable único. Este nombre se utiliza como referencia de la variable durante su uso.

NOTA: Evite utilizar caracteres no alfanuméricos cuando defina el nombre de la variable.

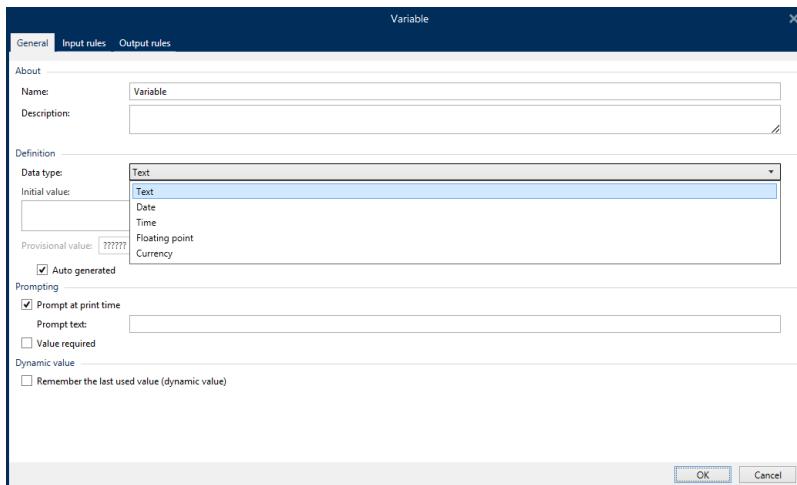
SUGERENCIA: Escriba el nombre de la variable de modo que sea fácil buscarla cuando esté en una lista con otras variables en el explorador de datos dinámicos.

- **Descripción**: es un campo que permite agregar más información y sugerencias.

El grupo de configuración **Definición** define qué tipos de datos de entrada son válidos para una variable.

- El **tipo de datos** define qué tipo de datos se almacenan en una variable.
 - Texto: variables que tienen texto.
 - Fecha: variables que tienen valores de fechas.

- Hora: variables que tienen valores de horas.
- Punto flotante: representación de números reales en una variable.
- Moneda: variables que tienen valores monetarios.



- **Valor inicial:** valor inicial que se asigna a una variable cuando se crea. Se define usando uno de los siguientes métodos:

- Ingreso manual de un valor fijo. Se permite el uso de caracteres de cualquier grupo de caracteres permitidos.

SUGERENCIA: Si ingresa un punto (".") como valor inicial para una variable con tipo de datos seleccionado de **Fecha** u **Hora**, muestra la fecha o la hora actual.

- Uso de un valor dinámico. Los orígenes de datos dinámicos de la barra de herramientas son compatibles. Hay dos opciones disponibles:
 - Ingresar el origen como **Nombre** entre corchetes, p. ej.: [CurrentDate], [Counter].
 - Seleccionar el origen de datos dinámicos de la lista desplegable.
- Usar un carácter especial:
 - el carácter especial puede ingresarse manualmente usando los signos de menor que/mayor que, por ejemplo <CR>, <LF> ...
 - Los caracteres especiales pueden seleccionarse en la lista desplegable.

NOTA: Designer admite valores combinados como valor inicial. Lea más sobre cómo combinar valores aquí.

EJEMPLO: Un valor inicial combinado de una variable puede contener un valor fijo, un origen de datos dinámicos y caracteres especiales. El orden de los elementos insertados puede configurarse como aleatorio. Tres opciones:

1. aaa123[Variable]<CR>

2. <CR>aaa123[Variable]
3. [Variable]<CR>aaa123

SUGERENCIA: Asegúrese de que los valores iniciales que inserte cumplan con los criterios definidos con las **Reglas de salida** de cada tipo de datos.

Valor provisional: define el valor variable de un marcador de posición personalizado en un objeto al diseñar etiquetas o formularios. En un objeto de etiqueta, el valor provisional se reemplaza por el valor real de la variable al momento de la impresión. En un objeto de formulario, el valor real de la variable aparece cuando se ejecuta el formulario.

- **Auto generado:** genera el valor provisional automáticamente. Desactive esta opción para definir y usar un valor provisional personalizado.

SUGERENCIA: De manera predeterminada, el valor provisional es igual al valor inicial.

Si el valor provisional (autogenerado o personalizado) está vacío o usa un formato inválido, se genera con base en la variable seleccionada **Tipo de datos**. A continuación se detallan los formatos predeterminados de los valores provisionales.

- Seis signos de interrogación (??????) para tipo de datos **Texto**
- Fecha u hora actual para tipo de datos **Fecha**
- Hora actual para tipo de datos **Hora**
- 9.999.999,99 para el tipo de datos de punto **Flotante**
- 9.999.999,99 € para tipo de datos de **Moneda**

NOTA: Si la variable **Reglas de salida** cambia, el formato del valor provisional se adapta en consecuencia.

El grupo de configuración **Solicitar** define el comportamiento del tiempo de impresión de un origen de datos. Lea más acerca de las solicitudes [aquí](#).

El grupo **Valor dinámico** define cómo se maneja el último valor dinámico usado de una variable.

- **Recordar el último valor usado (valor dinámico):** Designer almacena el último valor usado de una variable. El último valor usado se almacena en un archivo de texto externo en la misma ubicación que el archivo de etiqueta o solución. Los archivos que almacenan los últimos valores usados tienen el mismo nombre que la etiqueta o solución, seguido de la extensión .dvv.

NOTA: Al compartir etiquetas con valores dinámicos, asegúrese de no compartir únicamente los archivos de etiqueta o solución (.nlbl o .nsln), sino también los archivos que almacenan los últimos valores dinámicos usados (.dvv).

NOTA: La etiqueta o solución deben guardarse antes de habilitar esta opción.

EJEMPLO: El último valor usado es útil si se necesita la continuación de la numeración de la última etiqueta impresa (por ejemplo, número de serie). Se guarda el último valor del contador, y la numeración continúa desde este punto en el próximo uso.

8.1.1.2 Texto

El tipo de datos **Texto** se utiliza para las variables que almacenan contenido de texto. Como resultado, únicamente se permiten entradas de texto como el tipo de datos de entrada variables.

8.1.1.2.1 Reglas De Entrada

El grupo **Datos** define las propiedades de los datos permitidos.

- **Caracteres permitidos:** definición de los caracteres de entrada variables permitidos.

SUGERENCIA: Los grupos de caracteres permitidos para filtrar la entrada de datos se describen en la sección [Grupos de caracteres permitidos](#).

- **Longitud de variable límite:** longitud máxima de un valor variable.
- **Longitud fija:** la variable debe tener el número exacto de caracteres como se define en la **Longitud límite**. El grupo

Marcar rango permite ingresar los valores mínimos y máximos permitidos de la variable.

Configurar los límites optionales.

- **Valor mínimo:** es el valor variable más bajo permitido.
- **Valor máximo:** es el valor variable más alto permitido.

NOTA: Si se habilita, los valores mínimos y máximos no deben dejarse vacíos.

Lista de selección predefine una lista de valores de entrada seleccionables para una variable. Ningún otro valor puede usarse con esta variable si se define **Seleccionar lista**.

La selección de los valores de la lista de selección para un objeto de etiqueta se realiza en el formulario de impresión. El usuario selecciona uno de los valores disponibles e imprime la etiqueta. Si se usa una lista de selección para un objeto de formulario, actúa como un objeto [campo editar](#); cuando se ejecuta el formulario, el usuario selecciona entre los valores predefinidos.

- **Habilitar lista de selección:** active esta opción para establecer un rango limitado de valores seleccionables.
- **Valores de lista de selección:** ingrese los valores seleccionables. Separe los valores individuales colocándolos en líneas.

8.1.1.2.2 Reglas De Salida

Prefijo y sufijo son caracteres que se agregan a un valor variable.

- **Prefijo:** texto ubicado adelante del valor variable.
- **Sufijo:** texto ubicado detrás del valor variable.

El **Carácter de relleno** ocupa la posición de caracteres vacíos hasta que se alcanza la longitud máxima de una variable. El carácter de relleno solo está activado si está habilitada la **Longitud de variable límite** en la pestaña Reglas de entrada.

- **Relleno:** define el modo de relleno.
 - **No se usa:** no se usa relleno.
 - **A la izquierda:** agrega caracteres de relleno a la izquierda del valor de datos.
 - **A la derecha:** agrega caracteres de relleno a la derecha del valor de datos.
 - **Alrededor del valor:** agrega caracteres de relleno a ambos lados del valor de datos.
 - **Carácter:** carácter que se usa para relleno.

EJEMPLO: En la mayoría de los casos, el carácter de relleno es un cero (0) agregado a la izquierda del valor variable. Si la longitud máxima de la variable se configura en 5 caracteres y el valor es 23, el resultado con relleno es 00023.

El grupo **Múltiples líneas** divide el texto en varias líneas.

ADVERTENCIA: Evite usar esta configuración si es posible. La alternativa recomendada para presentar múltiples líneas de texto en una etiqueta o formulario es usar el [objeto Cuadro de texto](#).

- **Número de líneas:** número máximo de líneas para un valor variable.
- **Longitud de línea:** número de caracteres máximo en una sola línea.
- El **Ajuste de línea** divide el texto en varias líneas en las ubicaciones de los caracteres de espacios.

8.1.1.3 Fecha

El tipo de datos **Fecha** almacena los valores relacionados de la fecha en la variable seleccionada. El campo de la fecha muestra el valor de los datos usando los [diversos formatos de fecha](#). El formato del valor de la fecha puede seleccionarse de los formatos precargados o personalizados de modo que cumplan con los requisitos relacionados de la industria, normativos o locales.

8.1.1.3.1 Reglas De Entrada

El grupo **Formato de entrada** define el formato de fecha permitido y muestra una vista previa.

- **Formato de entrada:** formato de entrada de fecha permitido.
- **Valor de muestra:** muestra la vista previa según el formato de entrada seleccionado.

NOTA: Designer admite un [rango de formatos de fecha precargados o personalizados](#).

El grupo **Marcar rango** permite ingresar los valores mínimos y máximos permitidos de la variable. Configurar los límites optionales.

- **Valor mínimo:** es el valor variable más bajo permitido.
- **Valor máximo:** es el valor variable más alto permitido.

NOTA: Si se habilita, los valores mínimos y máximos no deben dejarse vacíos.

8.1.1.3.2 Reglas De Salida

El **Formato de salida** configura el formato de la fecha de salida.

- **Formato de salida:** formato en el que se muestra la fecha.
- **Idioma de salida:** selección de idioma y formato regional para los días y los meses.

El **Idioma de salida** es relevante cuando las fechas que incluyen meses o días están escritas con palabras. En algunos casos, los cálculos de datos pueden verse afectados también. Por ejemplo, en EE. UU., la semana comienza el domingo, mientras que en la UE y otros países, la semana comienza el lunes.

- **Valor de muestra:** vista previa de la fecha según el formato de entrada seleccionado. La fecha actual se muestra si el valor inicial no está definido.

El grupo **Prefijo y sufijo** define los caracteres que se agregan a un valor variable.

- **Prefijo:** texto ubicado adelante del valor variable.
- **Sufijo:** texto ubicado detrás del valor variable.

Múltiples líneas: divide el texto en varias líneas.

ADVERTENCIA: Evite usar esta configuración si es posible. La alternativa recomendada para presentar múltiples líneas de texto en una etiqueta o formulario es usar el [objeto Cuadro de texto](#).

- **Número de líneas:** número máximo de líneas para un valor variable.
- **Longitud de línea:** número de caracteres máximo en una sola línea.
- **El Ajuste de línea** divide el texto en varias líneas en las ubicaciones de los caracteres de espacios.

SUGERENCIA: Las **Reglas de entrada** ayudan al usuario a insertar los datos variables. Actúan como un filtro que define el tipo, la longitud y otras propiedades de los datos de entrada. Las **Reglas de salida** configuran el formato de la variable final, definen cómo se presentará el valor variable en un objeto.

8.1.1.4 Hora

El tipo de datos **Hora** almacena los valores de la hora en una variable. El campo de la hora muestra el valor de los datos usando los [diversos formatos de hora](#). El formato del valor de la

hora puede seleccionarse de los formatos precargados o personalizados de modo que cumplan con los requisitos relacionados de la industria, normativos o locales.

8.1.1.4.1 Reglas De Entrada

El **Formato de entrada** define el formato de hora permitido y muestra una vista previa.

- **Formato de entrada:** formato de entrada de hora permitido.
- **Valor de muestra:** vista previa de la variable según el formato de entrada seleccionado.

NOTA: Designer admite un [rango de formatos de hora precargados o personalizados](#).

El grupo **Marcar rango** permite ingresar los valores mínimos y máximos permitidos de la variable. Configurar los límites opcionales.

- **Valor mínimo:** es el valor variable más bajo permitido.
- **Valor máximo:** es el valor variable más alto permitido.

NOTA: Si se habilita, los valores mínimos y máximos no deben dejarse vacíos.

8.1.1.4.2 Reglas De Salida

El **Formato de salida** define el formato de salida de la hora.

- **Formato de salida:** formato en el que se muestra la hora.
- **Valor de muestra:** vista previa de la hora según el formato de entrada seleccionado.

El grupo **Prefijo y sufijo** define los caracteres que se agregan a un valor variable.

- **Prefijo:** texto ubicado adelante del valor variable.
- **Sufijo:** texto ubicado detrás del valor variable.

El grupo **Múltiples líneas** divide el texto en varias líneas.

ADVERTENCIA: Evite usar esta configuración si es posible. La alternativa recomendada para presentar múltiples líneas de texto en una etiqueta o formulario es usar el [objeto Cuadro de texto](#).

- **Número de líneas:** número máximo de líneas para un valor variable.
- **Longitud de línea:** número de caracteres máximo en una sola línea.
- El **Ajuste de línea** divide el texto en varias líneas en las ubicaciones de los caracteres de espacios.

SUGERENCIA: Las **Reglas de entrada** ayudan al usuario a insertar los datos variables. Actúan como un filtro que define el tipo, la longitud y otras propiedades de los datos de entrada. Las **Reglas de salida** configuran el formato de la variable final, definen cómo se presentará el valor variable en un objeto.

8.1.1.5 Punto Flotante

El tipo de datos **Punto flotante** especifica la configuración de representación para los valores numéricos que están almacenados en una variable. Este **tipo de datos** se utiliza para configurar los puntos de agrupación digital (separadores) de acuerdo con los detalles regionales y para colocar los delimitadores de decimales en los lugares correctos.

8.1.1.5.1 Reglas De Entrada

Formato de entrada especifica el formato del número de entrada.

- **Delimitador decimal:** especifica el carácter que separa la parte entera de la parte fraccional de un número escrito en formato decimal.
- **Lugares decimales:** cantidad de lugares decimales que se incluirán en el número.
- **Usar separador de 1000:** separador que agrupa los millares.
 - **Separador:** carácter que se usa como separador de millares.
- **Valor de muestra:** muestra una vista previa del formato de entrada del número actual.
- **Longitud variable límite:** permite limitar el número de dígitos que se definirán para una variable.
 - **Longitud (caracteres):** número permitido de dígitos en una variable.

Marcar rango define los valores máximos y mínimos de los números. Definir los límites mínimo y máximo es opcional:

- **Valor mínimo:** número de entrada más bajo permitido.

NOTA: Si ya está definido, el valor inicial se toma como valor mínimo.

- **Valor máximo:** número de entrada más alto permitido.

8.1.1.5.2 Reglas De Salida

El grupo **Formato de entrada** especifica el formato de los números de salida permitido.

- **Delimitador decimal:** carácter que separa la parte entera de la parte fraccionaria de un número escrito en formato decimal.
- **Lugares decimales:** cantidad de lugares decimales que se incluirán en el número.
 - **Automático:** los lugares decimales se definen según la configuración regional del sistema.
- **Usar separador de 1000:** uso permitido de un separador que agrupa los millares.
 - **Separador:** carácter que se usa como separador de millares.
- El **Valor de muestra** muestra una vista previa del formato de salida actual.

Prefijo y sufijo son caracteres que se agregan a un valor variable.

- **Prefijo:** texto ubicado adelante del valor variable.
- **Sufijo:** texto ubicado detrás del valor variable.

El **Carácter de relleno** ocupa la posición de caracteres vacíos hasta que se alcanza la longitud máxima de una variable. El carácter de relleno solo está activado si está habilitada la **Longitud de variable límite** en la pestaña Reglas de entrada.

- **Relleno:** define el modo de relleno.
 - **No se usa:** no se usa relleno.
 - **A la izquierda:** agrega caracteres de relleno a la izquierda del valor de datos.
 - **A la derecha:** agrega caracteres de relleno a la derecha del valor de datos.
 - **Alrededor del valor:** agrega caracteres de relleno a ambos lados del valor de datos.
 - **Carácter:** carácter que se usa para relleno.

EJEMPLO: En la mayoría de los casos, el carácter de relleno es un cero (0) agregado a la izquierda del valor variable. Si la longitud máxima de la variable se configura en 5 caracteres y el valor es 23, el resultado con relleno es 00023.

El grupo **Múltiples líneas** divide el texto en varias líneas.

ADVERTENCIA: Evite usar esta configuración si es posible. La alternativa recomendada para presentar múltiples líneas de texto en una etiqueta o formulario es usar el [objeto Cuadro de texto](#).

- **Número de líneas:** número máximo de líneas para un valor variable.
- **Longitud de línea:** número de caracteres máximo en una sola línea.
- El **Ajuste de línea** divide el texto en varias líneas en las ubicaciones de los caracteres de espacios.

SUGERENCIA: Las **Reglas de entrada** ayudan al usuario a insertar los datos variables. Actúan como un filtro que define el tipo, la longitud y otras propiedades de los datos de entrada. Las **Reglas de salida** configuran el formato de la variable final, definen cómo se presentará el valor variable en un objeto.

8.1.1.6 Moneda

El tipo de datos **Moneda** se usa para variables que almacenan valores numéricos de montos monetarios. Define las monedas para varias regiones y configura sus propiedades.

8.1.1.6.1 Definición Del Valor Inicial

El **Valor inicial** para el **tipo de datos de moneda** se define utilizando uno de los siguientes métodos:

- Valor fijo ingresado manualmente. El número se delimita según la configuración del **Formato de entrada**.
- Uso de un valor dinámico. Los orígenes de datos dinámicos de la barra de herramientas son compatibles, hay dos opciones disponibles:
 - el origen es el **Nombre** ingresado entre corchetes, por ejemplo, [Variable_1].
 - selección de origen de datos dinámicos de la lista desplegable.
- Uso de un carácter especial:
 - el carácter especial puede ingresarse manualmente usando los signos de menor que/mayor que, por ejemplo <CR>, <LF> ...
 - Los caracteres especiales pueden seleccionarse en la lista desplegable.

NOTA: Designer admite valores combinados como valor inicial. Lea más sobre cómo combinar valores [aquí](#).

EJEMPLO: Un valor inicial combinado de una variable puede contener un valor fijo, un origen de datos dinámicos y caracteres especiales. El orden de los elementos insertados puede configurarse como aleatorio. Tres opciones:

1. aaa123[Variable]<CR>
2. <CR>aaa123[Variable]
3. [Variable]<CR>aaa123

8.1.1.6.2 Reglas De Entrada

El grupo **Formato de entrada** especifica el formato de la moneda de entrada permitido.

El **Delimitador decimal** es el carácter que separa la parte entera de la parte fraccionaria de un valor escrito en formato decimal.

La opción **Lugares decimales** es la cantidad de lugares decimales permitidos para incluir en el valor.

Usar separador de 1000 permite usar un separador que agrupa los millares.

- **Separador:** carácter que se usa como separador de 1000.

El **símbolo Moneda** es un símbolo gráfico que representa una moneda.

- **Posición:** posición del símbolo de la moneda.

El **Valor de muestra** muestra una vista previa del formato de entrada de la moneda.

La **Longitud límite** permite limitar el número de dígitos que se definirán en una variable.

- **Longitud (caracteres):** número permitido de dígitos en una variable.

Marcar rango define los valores mínimo y máximo expresados en la moneda. Definir los límites mínimo y máximo es opcional.

- **Valor mínimo:** valor de moneda de entrada más bajo permitido.

NOTA: Si ya está definido, el valor inicial se toma como valor mínimo.

- **Valor máximo:** valor de moneda de entrada más alto permitido.

8.1.1.6.3 Reglas De Salida

El **Formato de entrada** especifica el formato de la moneda de salida permitido.

- **Delimitador decimal:** carácter que separa la parte entera de la parte fraccionaria de un valor escrito en formato decimal.
- **Lugares decimales:** cantidad de lugares decimales que se incluirán en el valor.
- **Usar separador de 1000:** separador que agrupa los millares.
 - **Separador:** carácter que se usa como separador de 1000.
 - **Valor de muestra:** vista previa del formato de entrada del número de moneda.
- El **símbolo Moneda** es un símbolo gráfico que representa una moneda.
- **Posición** define la ubicación del símbolo de la moneda. Selecciónela de la lista desplegable.
- El **Valor de muestra** muestra una vista previa del formato de entrada de la moneda.

Prefijo y sufijo son caracteres que se agregan a un valor variable.

- **Prefijo:** texto ubicado adelante del valor variable.
- **Sufijo:** texto ubicado detrás del valor variable.

El **Carácter de relleno** ocupa la posición de caracteres vacíos hasta que se alcanza la longitud máxima de una variable. El carácter de relleno solo está activado si está habilitada la **Longitud de variable límite** en la pestaña Reglas de entrada.

- **Relleno:** define el modo de relleno.
 - **No se usa:** no se usa relleno.
 - **A la izquierda:** agrega caracteres de relleno a la izquierda del valor de datos.
 - **A la derecha:** agrega caracteres de relleno a la derecha del valor de datos.
 - **Alrededor del valor:** agrega caracteres de relleno a ambos lados del valor de datos.
 -
- **Carácter:** carácter que se usa para relleno.

EJEMPLO: En la mayoría de los casos, el carácter de relleno es un cero (0) agregado a la izquierda del valor variable. Si la longitud máxima de la variable se configura en 5 caracteres y el valor es 23, el resultado con relleno es 00023.

El grupo **Múltiples Líneas** divide el texto en varias líneas.

ADVERTENCIA: Evite usar esta configuración si es posible. La alternativa recomendada para presentar múltiples líneas de texto en una etiqueta o formulario es usar el [objeto Cuadro de texto](#).

- **Número de líneas:** número máximo de líneas para un valor variable.
- **Longitud de línea:** número de caracteres máximo en una sola línea.
- El **Ajuste de línea** divide el texto en varias líneas en las ubicaciones de los caracteres de espacios.

SUGERENCIA: Las **Reglas de entrada** ayudan al usuario a insertar los datos variables. Actúan como un filtro que define el tipo, la longitud y otras propiedades de los datos de entrada. Las **Reglas de salida** configuran el formato de la variable final, definen cómo se presentará el valor variable en un objeto.

8.1.2 Fecha Actual

La **Fecha actual** es un tipo de variable que muestra el valor de la fecha actual. El valor se obtiene del reloj de la impresora o del sistema.

8.1.2.1 General

El grupo **Acerca de** identifica la variable y define el idioma y el formato de entrada de la fecha.

- **Nombre:** nombre de variable único. Este nombre se utiliza como referencia de la variable durante su uso.
- **Descripción:** es un campo que permite agregar más información y sugerencias.

El grupo **Definición** configura el formato de salida y muestra la vista previa.

- **Formato de salida:** formato en el que se muestra la fecha. Los formatos de fecha disponibles se encuentran [aquí](#).

NOTA: La opción de origen del reloj seleccionada (consultar abajo) define el rango de los **Formatos** de la fecha permitidos. La opción de reloj de la impresora únicamente permite el uso de los formatos de fecha admitidos de la impresora. Se informa un error si se utiliza un formato no válido. La opción de reloj de la computadora (sistema) permite el uso de [un rango de formatos de fecha personalizados o precargados](#).

- **Idioma de salida:** selección de idioma y formato regional para los días y los meses.

EJEMPLO: El **Idioma de salida** es relevante cuando las fechas que incluyen meses o días están escritas con palabras. En algunos casos, los cálculos de datos pueden verse afectados también. Por ejemplo, en EE. UU., la semana comienza el domingo, mientras que en la UE y otros países, la semana comienza el lunes.

- **Vista previa de salida:** muestra cómo se ve la fecha actual impresa. El rango de los caracteres usados se adapta al **idioma de salida** y la impresora seleccionados.

El grupo **Desplazamiento de fecha** permite agregar cierto número de días, meses o años de la fecha actual. La fecha de desplazamiento se muestra en el objeto en lugar de la fecha actual.

- **Días:** desplazamiento de fecha en días.
- **Meses:** desplazamiento de fecha en meses.

- **Años:** desplazamiento de fecha en años.

SUGERENCIA: Para configurar un desplazamiento de fecha negativo, utilice la [función Desplazamiento de fecha](#).

El grupo **Reloj de la impresora** define qué reloj debe utilizarse como origen de valor de la fecha.

- **Usar siempre el reloj de la computadora:** el reloj de la computadora (sistema) se configura como el origen de valor exclusivo de la **Fecha actual**.
- **Usar siempre el reloj de la impresora:** el reloj de la impresora se configura como el origen de valor exclusivo de la **Fecha actual**. Se informa un error si el reloj de la impresora no está disponible.
- **Usar el reloj de la impresora si corresponde:** el reloj de la impresora se configura como el origen de valor preferido de la **Fecha actual**. Si el reloj de la impresora no es compatible, se utiliza el reloj de la computadora (sistema) en su lugar.

8.1.2.2 Reglas De Salida

Los valores **Prefijo** y **Sufijo** pueden agregarse a un valor de variable si es necesario.

- **Prefijo:** texto ubicado adelante del valor variable.
- **Sufijo:** texto ubicado detrás del valor variable.

8.1.2.3 Formatos De Fecha

Designer habilita un uso flexible de los campos de fechas. Al definir los formatos, se utilizan las siguientes notaciones:

Notación	Descripción
d	Número del día del mes. Ocupa uno o dos caracteres.
dd	Número del día del mes. Siempre ocupa dos caracteres: se agrega el cero inicial si es necesario.
M	M es el número del mes. Ocupa uno o dos caracteres.
MM	MM es el número del mes. Siempre ocupa dos caracteres.
aa o aaaa.	Es el año representado con 2 o 4 dígitos.
ddd	Abreviatura del día del nombre de la semana.
ddd	Día completo del nombre de la semana.
MMMM	Nombre completo del mes.
MMM	Abreviatura del nombre del mes.
E	Número de días desde 1. Enero. Ocupa entre uno y tres caracteres.
EEE	Número de días desde 1. Enero. Siempre ocupa tres caracteres.
S	Número de la semana del año actual. Ocupa uno o dos caracteres.

SS	Número de la semana del año actual. Siempre ocupa dos caracteres.
N	Número del día semanal. El rango de valores es de entre 1 y 7 caracteres, el 1 representa el lunes y el 7 representa el domingo.
Texto personalizado	Todas las secuencias de caracteres se muestran sin modificar. Coloque puntos, comas y otros caracteres para presentar la fecha como sea necesario.

8.1.2.3.1 Ejemplos De Formatos De Fechas

Formato	Fecha impresa
d.M.aaaa	10.3.2016
dd/MM/aa	10/03/16
dddd, d.MMMM aaaa	Jueves, 10.marzo 2016
EEESSaaaa	069102005
textod/M/aaaatexto	texto10/3/2016texto

8.1.3 Hora Actual

La **Hora actual** es un tipo de variable que muestra el valor de la hora actual. El valor se obtiene del reloj de la impresora o del sistema.

8.1.3.1 General

El grupo de configuración **Acerca de** identifica la variable y define el idioma y el formato de entrada de la hora.

- **Nombre:** nombre de variable único. Este nombre se utiliza como referencia de la variable durante su uso.
- **Descripción:** es un campo que permite agregar más información y sugerencias.

El grupo **Definición** configura el formato de salida y muestra la vista previa.

- **Formato de salida:** formato en el que se muestra la hora. Los formatos de hora disponibles se encuentran [aquí](#).

NOTA: La opción de origen del reloj seleccionada define el rango de los **Formatos** de la hora admitidos. La opción de reloj de la impresora únicamente permite el uso de los formatos de hora admitidos de la impresora. Se informa un error si se utiliza un formato no válido. La opción de reloj de la computadora (sistema) permite el uso de [un rango de formatos de hora personalizados y precargados](#).

- **Vista previa de salida:** muestra cómo se ve el formato de la hora actual impresa.

Desplazamiento de hora permite agregar o restar cierto número de segundos, minutos u horas de la hora actual.

- **Segundos:** desplazamiento de la hora en segundos.
- **Minutos:** desplazamiento de la hora en minutos.
- **Horas:** desplazamiento de la hora en horas.

El grupo **Reloj de la impresora** define qué reloj debe utilizarse como origen de valor de la hora.

- **Usar el reloj de la impresora si corresponde:** el reloj de la impresora se configura como el origen de valor preferido de la hora actual. Si el reloj de la impresora no es compatible, se utiliza el reloj del sistema en su lugar.
- **Usar siempre el reloj de la impresora:** el reloj de la impresora se configura como el origen de valor exclusivo de la **Hora actual**. Se informa un error si el reloj de la impresora no está disponible.
- **Usar siempre el reloj de la computadora:** el reloj de la computadora (sistema) se configura como el origen de valor exclusivo de la **Hora actual**.

8.1.3.2 Reglas De Salida

Los valores **Prefijo** y **Sufijo** pueden agregarse a un valor de variable si es necesario.

- **Prefijo:** texto ubicado adelante del valor variable.
- **Sufijo:** texto ubicado detrás del valor variable.

8.1.3.3 Formatos De Hora

Designer habilita un uso flexible de los campos de hora. Seleccione un formato de hora predefinido o cree uno personalizado. Al definir los formatos, se utilizan las siguientes notaciones.

Notación	Descripción
h	Hora en el formato de 12 horas. Se agrega a.m./p.m. si es necesario. Ocupa uno o dos caracteres.
hh	Hora en el formato de 12 horas. Se agrega a.m./p.m. si es necesario. Siempre ocupa dos caracteres. Se agrega el cero inicial si es necesario.
H	Hora en el formato de 24 horas. Ocupa uno o dos caracteres.
HH	Hora en el formato de 24 horas. Siempre ocupa dos caracteres.
mm	Se utiliza para los minutos.
ss	Se utiliza para los segundos.

8.1.3.3.1 Ejemplos De Formatos De Hora

Formato	Hora impresa
h:mm {a.m./p.m.}	8:25p.m.
H:mm	20:25

8.1.4 Contador

Contador es un tipo de variable cuyo valor aumenta o disminuye junto con el cambio del valor del contador de la impresora o del sistema.

Las impresoras térmicas están generalmente equipadas con un contador incremental interno. Es un contador dedicado que cuenta las etiquetas impresas internamente. La impresora únicamente recibe el primer valor y lo aumenta o disminuye automáticamente en las etiquetas siguientes. Esta opción reduce la cantidad de datos transferidos entre la computadora y la impresora, ya que solo el valor inicial se envía a la impresora. El contador interno aumenta la velocidad de la producción de etiquetas significativamente.

8.1.4.1 Pestaña General

El grupo de configuración **Acerca de** identifica la variable y define los detalles de serialización.

- **Nombre:** nombre de variable único. Este nombre se utiliza como referencia de la variable durante su uso.
- **Descripción:** es un campo que permite agregar más información y sugerencias.

El grupo de configuración **Definición** define el comportamiento del contador.

- **Tipo de contador:** valor de contador que aumenta o disminuye:
 - **Incremental:** el valor aumenta junto con las etiquetas impresas.
 - **Disminuye:** el valor disminuye junto con las etiquetas impresas.
- **Paso:** cantidad de unidades que representan el estado siguiente del valor del contador.
- **Repetición:** cantidad de repeticiones para cada valor del contador.
- **Valor inicial:** valor que se utiliza cuando comienza el contador.
- **Vista previa:** muestra la secuencia de valores del contador definida por el **Paso**, la **Repetición** y el **Valor inicial** actuales.

EJEMPLO: Paso de contador = 3, Repetición = 3 y Valor inicial = 1 son: 1, 1, 1, 4, 4, 4, 7, 7, 7, 10, 10, 10, 13, 13, 13, ...

El grupo de configuración **Solicitar** define el comportamiento del tiempo de impresión de un origen de datos. Lea más acerca de las solicitudes [aquí](#).

El grupo **Valor dinámico** define cómo se maneja el último valor dinámico usado de una variable.

- **Recordar el último valor usado (valor dinámico):** Designer almacena el último valor usado de una variable. El último valor usado se almacena en un archivo de texto externo en la misma ubicación que el archivo de etiqueta o solución. Los archivos que almacenan los últimos valores usados tienen el mismo nombre que la etiqueta o solución, seguido de la extensión .dvv.

NOTA: Al compartir etiquetas con valores dinámicos, asegúrese de no compartir únicamente los archivos de etiqueta o solución (.nlbl o .nsln), sino también los archivos que almacenan los últimos valores dinámicos usados (.dvv).

NOTA: La etiqueta o solución deben guardarse antes de habilitar esta opción.

EJEMPLO: El último valor usado es útil si se necesita la continuación de la numeración de la última etiqueta impresa (por ejemplo, número de serie). Se guarda el último valor del contador, y la numeración continúa desde este punto en el próximo uso.

El **Contador de la impresora** define qué contador debe utilizarse como origen de valor variable del contador.

- **Usar el contador de la impresora si corresponde:** se configura el contador de la impresora como el contador preferido si lo admite la impresora activa. Si el contador de la impresora no es compatible, se utiliza el contador del sistema en su lugar.
- **Usar siempre el contador de la impresora:** se configura el contador de la impresora como el origen de valor del contador exclusivo. Si el valor del contador de la impresora no está disponible, se utiliza el valor predeterminado (contador del sistema).

NOTA: Si la impresora seleccionada no admite un contador interno, se informa un error. No puede continuar la impresión.

- **Usar siempre el contador de la computadora:** se configura el contador de la computadora como el origen de valor del contador exclusivo.

SUGERENCIA: Las **Reglas de entrada** ayudan al usuario a insertar los datos variables. Actúan como un filtro que define el tipo, la longitud y otras propiedades de los datos de entrada. Las **Reglas de salida** configuran el formato de la variable final, definen cómo se presentará el valor variable en un objeto.

Para utilizar el contador de impresora interno, siga las reglas que se presentan a continuación:

La longitud máxima de la variable está limitada por la impresora. El valor debe incluirse en la guía del usuario de la impresora.

SUGERENCIA: Si no está disponible el valor exacto de la longitud máxima de la variable, NiceLabel recomienda realizar algunas impresiones de prueba para determinarlo.

- Configure la longitud de la variable como fija.
- Configure el formato de la variable como numérico.
- El formato del objeto de texto que está vinculado a la variable debe aplicarse utilizando una fuente de impresora interna.
- Habilite la opción **Usar siempre el contador de la impresora**.

- Asegúrese de que el ícono de Elemento interno se vea junto al cuadro de texto del contador.
- Asegúrese de que se use una fuente de impresora interna para el cuadro de texto del contador.

8.1.4.2 Reglas De Entrada

Datos define los criterios de entrada del contador.

- **Caracteres permitidos:** caracteres permitidos para los valores variables. Los grupos de caracteres permitidos para filtrar la entrada de datos se describen en la sección [Grupos de caracteres permitidos](#).

EJEMPLO: También se pueden usar caracteres no numéricos como valores del contador.

Alfanumérica configura la secuencia con Paso = 3 y Valor inicial = 1 como 1, 4, 7, A, D, G, J, M, P, S, V, Y, b, e, h, ...

- **Longitud de variable límite:** longitud máxima de un valor variable.
 - **Longitud (caracteres):** especifica el número exacto de caracteres permitidos.
- **Longitud fija:** la variable debe tener el número exacto de caracteres como se define en la **Longitud de variable límite**.

El grupo **Marcar rango** define los valores máximos y mínimos del contador.

- **Valor mínimo:** valor del contador mínimo.
- **Valor máximo:** valor del contador máximo.

El grupo de **configuración Sustitución** define la condición con la cual el contador se restablece automáticamente con el valor predeterminado.

- **Usar mín./máx.:** los valores mínimo y máximo del contador activan la sustitución.
- **Cuando cambia el origen de datos seleccionados:** el cambio de valor del origen de datos activa la sustitución.
- **Cuando cambia la hora o la fecha:** el cambio de hora o fecha activa la sustitución.

NOTA: El cambio de fecha/hora se define según el reloj de la computadora.

8.1.4.3 Reglas De Salida

Prefijo y sufijo son caracteres que se agregan a un valor variable.

- **Prefijo:** texto ubicado adelante del valor variable.
- **Sufijo:** texto ubicado detrás del valor variable.

El **Carácter de relleno** ocupa la posición de caracteres vacíos hasta que se alcanza la longitud máxima de una variable. El carácter de relleno solo está activado si está habilitada la **Longitud de variable límite** en la pestaña Reglas de entrada.

- **Relleno:** define el modo de relleno.
 - **No se usa:** no se usa relleno.
 - **A la izquierda:** agrega caracteres de relleno a la izquierda del valor de datos.
 - **A la derecha:** agrega caracteres de relleno a la derecha del valor de datos.
 - **Alrededor del valor:** agrega caracteres de relleno a ambos lados del valor de datos.
 - **Carácter:** carácter que se usa para relleno.

EJEMPLO: En la mayoría de los casos, el carácter de relleno es un cero (0) agregado a la izquierda del valor variable. Si la longitud máxima de la variable se configura en 5 caracteres y el valor es 23, el resultado con relleno es 00023.

El grupo **Múltiples líneas** divide el texto en varias líneas.

ADVERTENCIA: Evite usar esta configuración si es posible. La alternativa recomendada para presentar múltiples líneas de texto en una etiqueta o formulario es usar el [objeto Cuadro de texto](#).

- **Número de líneas:** número máximo de líneas para un valor variable.
- **Longitud de línea:** número de caracteres máximo en una sola línea.
- El **Ajuste de línea** divide el texto en varias líneas en las ubicaciones de los caracteres de espacios.

8.1.5 Solicitudes

Cuando se diseñan etiquetas con orígenes de datos dinámicos variables, se les debe asignar un valor antes de imprimirlas. A las variables solicitadas se les asignan valores manualmente al momento de imprimir. El usuario debe indicar el valor de cada variable antes de cada trabajo de impresión.

Los valores se ingresan manualmente. El orden en el que se ingresan puede especificarse mediante el cuadro de diálogo [Orden de solicitud](#).

El grupo **Solicitud** pide al usuario que ingrese datos manualmente, lo cual debe realizar después de que se abre el cuadro de diálogo de impresión.

- **Solicitar al momento de imprimir:** habilita o deshabilita la solicitud del valor de variable.

NOTA: Si se incluye un origen de datos dinámicos en el **Valor inicial**, la solicitud se deshabilita.

- **Texto de solicitud:** contiene texto que el solicita al usuario la entrada de un valor. Este texto sirve de instrucción sobre qué tipos de valores deben insertarse antes de imprimir.

- **Valor requerido:** estado del valor variable, obligatorio u opcional. Si el texto de solicitud se deja vacío en caso de que el valor esté configurado como obligatorio, la impresión no se puede iniciar. Aparece un mensaje de error.

8.1.6 Variables Del Formulario De Impresión

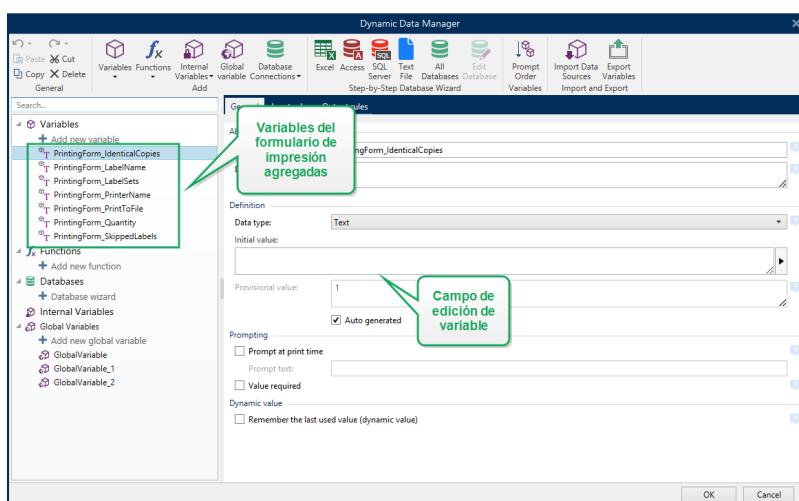
Las variables del formulario de impresión son variables generadas automáticamente que almacenan valores definidos por el usuario de los objetos [formulario de impresión predeterminado](#) cuando se ejecuta el formulario de impresión.

Las variables del formulario de impresión se agregan a una solución en dos casos:

- al agregar un nuevo formulario de impresión (vaya a la pestaña **Inicio > Personalizar impresión > Agregar nuevo formulario > Formulario de impresión**)
- al editar un formulario de impresión (vaya a la pestaña **Inicio > Personalizar impresión > Editar formulario de impresión**)

Los detalles acerca de estas dos operaciones se describen [aquí](#).

Estas variables se detallan entre otros orígenes de datos conectados (llamados **PrintingForm_[VariableName]**). Se detallan en el [Explorador de datos dinámicos](#) y por lo tanto, pueden editarse en el [Administrador de datos dinámicos](#).



Todas las variables del formulario de impresión pertenecen al [tipo de variable solicitada](#). Todas pueden editarse (cambiar el nombre y configurarse con tipos de datos personalizados y reglas de entrada/salida).

NOTA: Para mantenerse en línea con las recomendaciones de buenas prácticas, NiceLabel sugiere que evite editar las variables del formulario de impresión. Si es necesario editar, revise y verifique dos veces que el tipo de datos personalizados y las reglas de entrada/salida no interfieran con la impresión de etiquetas.

NOTA: Si se produce un problema al usar un formulario de impresión personalizado, la opción **Recrear formulario de impresión** le permite restablecer el formulario de impresión predeterminado. En este caso, se descartan todos los cambios.

La diferencia entre las variables del formulario de impresión y las variables "normales" creadas por el usuario es que las primeras:

- puede reutilizarse por todos los formularios de impresión en una solución;
- después de ser eliminadas, se recrean para cualquier formulario de impresión recientemente agregado en una solución.

Las variables de formulario de impresión de Designer incluyen lo siguiente:

- **PrintingForm_IdenticalCopies:** almacena la cantidad de copias de etiquetas idénticas a imprimir.
- **PrintingForm_LabelName:** almacena el nombre de la etiqueta seleccionada. Esta variable le dice al formulario de impresión qué etiqueta en la solución se imprime.
- **PrintingForm_LabelSets:** almacena el número de trabajos de impresión que se enviarán a la impresora.
- **PrintingForm_PrinterName:** almacena el nombre de la impresora seleccionada.
- **PrintingForm_PrintToFile:** almacena el nombre del archivo del cual se imprime la etiqueta.
- **PrintingForm_Quantity:** almacena la cantidad de etiquetas impresas.
- **PrintingForm_SkippedLabels:** almacena la cantidad de etiquetas omitidas.

NOTA: Si bien los objetos en el formulario de impresión pueden conectarse a cualquier tipo de orígenes de datos definidos por el usuario, NiceLabel le recomienda que deje los objetos conectados a variables del formulario de impresión generados automáticamente.

8.2 Funciones

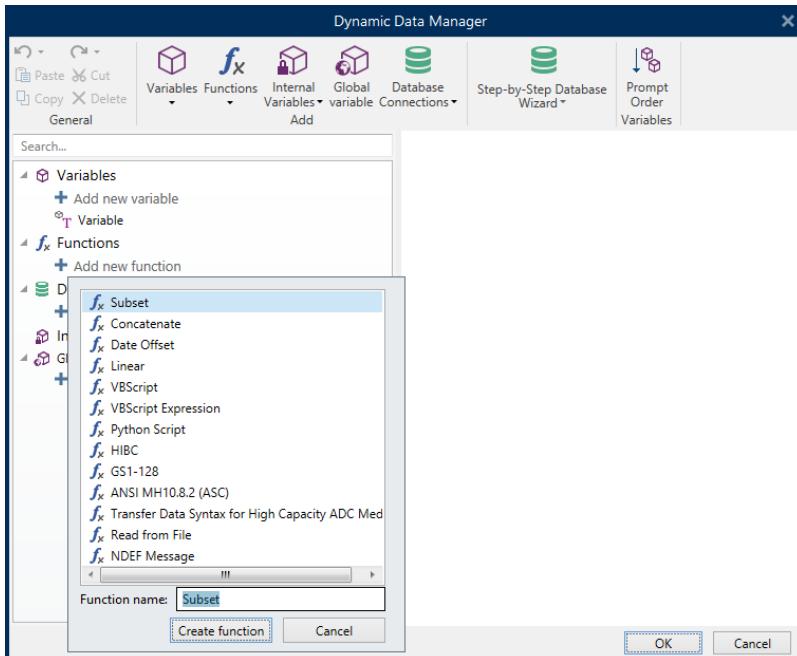
DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR:Este segmento es aplicable a Pro y PowerForms.

El propósito de las funciones es manipular los datos que se asignaron a los objetos de etiquetas. Las funciones procesan los valores de los orígenes de datos existentes y almacenan el resultado en los orígenes de datos generados por la función.

Cada función puede conectarse directamente con un objeto y utilizarse como parte de otra función.

SUGERENCIA: Todas las funciones de soluciones o etiquetas se incluyen en el [Explorador de datos dinámicos](#). Antes de definir la primera función, el explorador de orígenes de datos no tiene elementos.

Haga clic en **Agregar nueva función** y seleccione la función correspondiente de la lista.



Designer incluye los siguientes tipos de funciones:

- [Subconjunto](#): extrae una parte específica de los datos según las reglas definidas por el usuario.
- [Concatenar](#): combina dos o más valores de orígenes de datos en un valor único.
- [Desplazamiento de fecha](#): desplaza la fecha presente.
- [Lineal](#): transforma el valor actual usando varios tipos de funciones lineales.
- [VBScript](#): permite realizar transformaciones de valores complejas.
- [Expresión VBScript](#): es una versión simplificada de VBScript.
- [Secuencia de comandos Python](#): permite realizar transformaciones de valores complejas.
- [HIBC](#): codifica los datos de acuerdo con el estándar de los códigos de barras de la industria de salud.
- [GS1-128](#): codifica los datos de acuerdo con el estándar de los códigos de barras GS-128.
- [ANSI MH10.8.2](#): codifica los datos de acuerdo con el estándar ANSI MH10.8.2-2006.
- [Transferir sintaxis de datos para medios ADC de alta capacidad](#): permite a los usuarios de ADC usar una utilidad de asignación simple, independientemente de qué medio ADC de alta capacidad se utilice.

- Leer desde archivo: la función lee el contenido desde un archivo específico y lo muestra en un objeto.
- Mensaje NDEF: esta función le permite definir un formato de encapsulación de mensajes para el intercambio de información en un vínculo de transmisión de datos en proximidad (NFC).

8.2.1 Subconjunto

La función **Subconjunto** extrae una parte específica de los datos según las reglas definidas por el usuario.

El grupo **Acerca de** identifica la función.

- **Nombre**: ID de función, definido inicialmente por el tipo de función.
- **Descripción**: propósito y finalidad de la función según la definición del usuario.

El **Origen de datos de entrada** define el origen de datos de entrada existente o que se agregó recientemente (registro de base de datos, función o variable). El valor final (salida) se extrae desde el valor seleccionado del origen de datos de entrada.

El grupo **Definición** ofrece dos métodos para extraer los datos del origen de datos de entrada. La

Longitud fija extrae un número fijo de caracteres del origen de datos de entrada.

- El **Desplazamiento** define el número de caracteres que se omitirán desde el principio del valor.
- **Longitud**: longitud del valor extraído.

EJEMPLO:

Valor de entrada: ABCDE

Desplazamiento: 0

Longitud: 3

Valor de subconjunto: ABC

EJEMPLO:

Valor de entrada: ABCDE

Desplazamiento: 2

Longitud: 3

Valor de subconjunto: CDE

El **Delimitador** se utiliza al extraer datos, separados por el delimitador establecido por el usuario.

- **Delimitador**: carácter (coma en forma predeterminada) que separa los campos de valor de entrada.
- **Calificador de texto**: carácter que encierra los valores dentro de los campos (comillas en forma predeterminada).

SUGERENCIA: Si se utiliza un calificador de texto, el delimitador dentro de los calificadores de texto también pertenece al valor de los datos. El calificador de texto puede dejarse vacío.

- **Número de campo:** número de campo que se extrae del origen de datos de entrada.

EJEMPLO:

Valor de entrada: "A", "B", "C", "D"

Delimitador: ,

Calificadores de texto: "

Número de campo: 3

Valor de subconjunto: C

8.2.2 Concatenar

La función **Concatenar** combina dos o más valores de orígenes de datos en un valor único.

El grupo **Acerca de** identifica la función.

- **Nombre:** ID de función, definido inicialmente por el tipo de función.
- **Descripción:** propósito y finalidad de la función según la definición del usuario.

El grupo **Origen de datos de entrada** define el origen de datos de entrada existente o que se agregó recientemente (registro de base de datos, función o variable) o el texto fijo que se utilizará en la función.

El grupo **Opciones de salida** define el formato del valor de salida.

El carácter **delimitador** puede ingresarse manualmente o se puede seleccionar de una de las opciones adicionales: Línea nueva (CR/LF): carácter de línea nueva. El carácter delimitador puede ingresarse manualmente o se puede seleccionar de una de las opciones adicionales:

- **Línea nueva (CR/LF):** carácter de línea nueva.
- **Insertar carácter especial:** se ingresa el carácter especial.

NOTA: El delimitador es un valor opcional. Si no se define un delimitador, los valores concatenados se combinan sin un carácter o espacio delimitador.

- **Ignorar valores vacíos:** ignora los valores de orígenes de datos vacíos. Estos valores se excluyen de la concatenación.

SUGERENCIA: Esta opción es útil para evitar la duplicación de delimitadores si aparecen valores vacíos.

EJEMPLO:

Valor de origen de datos 1: A, B, C, D

Valor de origen de datos 2: <empty>

Valor de origen de datos 3: E, F, G

Delimitador: ,

Valor concatenado con o sin valores vacíos ignorados: A, B, C, D, E, F, G o A, B, C, D., E, F, G

NOTA: La opción **Ignorar valores vacíos** entra en efecto únicamente después de que se ejecuta un comando de impresión. Al almacenar en modo de impresión almacenar/recuperar o exportar una etiqueta, los valores vacíos no se ignoran. Los delimitadores aparecen duplicados.

8.2.3 Desplazamiento De Fecha

La función **Desplazamiento de fecha** define el número de días, meses o años que se agregarán o restarán de una fecha específica (puede ser la fecha actual o una fecha pasada/futura).

El grupo **Acerca de** identifica la función.

- **Nombre:** ID de función, definido inicialmente por el tipo de función.
- **Descripción:** propósito y finalidad de la función según la definición del usuario.

El **Origen de datos de entrada** define el origen de datos de entrada desde el cual se utilizarán los datos en la función.

Desplazamiento es el número de días, meses o años que se agregarán o restarán del origen de datos de entrada.

EJEMPLO:

Fecha actual: 8 de marzo de 2016

Desplazamiento: Días +1; Meses +1; Años +1

Resultado: 7 de abril de 2017

El grupo **Formato de salida** define la salida de la función.

- **Formato de salida:** define el formato de la fecha que se utilizará en el objeto conectado.
- **Muestra:** fecha actual en el **Formato de salida** seleccionado.

8.2.4 Lineal

La función **Lineal** multiplica o divide un valor de origen de datos de entrada por un **Multiplicador** definido. También se puede agregar un valor opcional (**Adición**).

El grupo **Acerca de** identifica la función.

- **Nombre:** ID de función, definido inicialmente por el tipo de función.
- **Descripción:** propósito y finalidad de la función según la definición del usuario.

El **Origen de datos de entrada** define el origen de datos de entrada desde el cual se utilizarán los datos en la función.

Los **Parámetros de la función lineal** son:

- **Modo:** tipo de función lineal.
- **a:** multiplicador de funciones.

- **b:** adición de funciones.

El grupo **Formato de resultados** define el formato de salida de la función. El

Formato de resultados es el formato de un valor modificado. **más...** abre las opciones de formato adicionales:

- **Separador decimal:** carácter que marca el borde entre las partes entera y fraccionaria de un número decimal.
- **Posiciones decimales:** número de lugares detrás del separador decimal.
- **Usar separador de 1000:** millares separados o no separadores por un delimitador.
- **Delimitador:** carácter que separa los millares del resto del numeral.
- **Muestra:** vista previa del valor del resultado con formato.

EJEMPLO:

Valor de entrada: 123

a: 2

b: 20

Valor del resultado: $2 * 123 + 20 = 266$

8.2.5 VBScript

La función **VBScript** permite leer, escribir y manipular los datos que pertenecen a cualquier origen de datos conectados.

El grupo **Acerca de** identifica la función.

- **Nombre:** ID de función, definido inicialmente por el tipo de función.
- **Descripción:** propósito y finalidad de la función según la definición del usuario.
- **Tipo de función:** muestra qué tipo de secuencia de comandos está seleccionada.

El grupo **VBScript** permite definir la secuencia de comandos.

- **Insertar origen de datos:** inserta un origen de datos existente o creado recientemente en la secuencia de comandos.
- **Verificar:** valida la sintaxis de la secuencia de comandos ingresada.
- **Editor de Secuencias de comandos:** abre el editor, que facilita la creación de secuencias de comandos y la hace más eficiente.

NOTA: El resultado de la secuencia de comandos debe guardarse en el 'Resultado'. El valor del 'Resultado' se inserta en el nombre de la función. Dicha función está disponible como un origen de datos dinámicos para seguir utilizándola.

E J E M P L O

La variable **NAME** proporciona el nombre y el apellido de una persona. La función VBScript debe separar los nombres y usar únicamente el nombre de pila como resultado de la función.

Valor inicial de la variable **NAME** : **Gustavo Pérez**

```
Dim Spc  
  
Spc = InStr(NAME, " ")  
  
if NAME <> "" then  
  
    Result = Mid(NAME, 1, Spc-1)  
  
end if
```

Resultado de VBScript: **Gustavo**

8.2.6 Expresión VBScript

La **Expresión VBScript** es una versión simplificada en línea de [VBScript](#). Esta función Designerpuede usarse para:

- manipular variables existentes
- extraer subcadenas
- realizar cálculos rápidos

La Expresión VBScript reduce la necesidad de escribir VBScripts dedicados. En lugar de escribir una cadena entera, ingrese una expresión de una línea en el campo de edición que se valida al momento de imprimir.

SUGERENCIA: A diferencia de los comandos de VBScript, una expresión VBScript no necesita que el valor final se almacene en **Resultado**.

Acerca de

- **Nombre:** ID de función, definido inicialmente por el tipo de función.
- **Descripción:** propósito y finalidad de la función según la definición del usuario.

Expresión VBScript

- **Insertar origen de datos:** inserta un origen de datos existente o creado recientemente en la expresión.
- **Verificar:** validación de la sintaxis de la secuencia de comandos ingresada.
- **Editor:** campo para escribir y editar secuencias de comandos.

8.2.7 Secuencia De Comandos Python

La función **Secuencia de comandos Python** admite incluso las manipulaciones de datos más complejas en una etiqueta o formulario.

SUGERENCIA: En comparación con VBScript, es una opción más adecuada para los sistemas de 64 bits. Además es una alternativa significativamente más rápida para las secuencias.

El grupo **Acerca de** identifica la función.

- **Nombre:** ID de función, definido inicialmente por el tipo de función.
- **Descripción:** propósito y finalidad de la función según la definición del usuario.
- **Tipo de función:** muestra qué tipo de secuencia de comandos está seleccionada.

Secuencia de comandos Python

- **Insertar origen de datos:** inserta un origen de datos existente o creado recientemente en la secuencia de comandos.
- **Verificar:** valida la sintaxis de la secuencia de comandos ingresada.
- **Editor de Secuencias de comandos:** abre el editor, que facilita la creación de secuencias de comandos y la hace más eficiente.

E J E M P L O :

La variable **NAME** proporciona el nombre y el apellido de una persona. La función Secuencia de comandos Python debe separar los nombres y usar únicamente el nombre de pila como resultado de la función.

Valor inicial de la variable **NAME** : **Gustavo Pérez**

```
name = NAME.Value  
  
Spc = name.find(' ')  
  
if name != '' and Spc != -1:  
  
    Result.Value = name[0:Spc]  
  
else:  
  
    Result.Value = name
```

Resultado de secuencia de comandos Python: **Gustavo**

8.2.8 HIBC

HIBC es un estándar utilizado específicamente en la industria de la salud, según lo indicado por la organización HIBCC. Este estándar admite códigos de barras compuestos y permite el uso de varios elementos, como códigos de elementos, cantidad y número de lote en un solo código de barras.

SUGERENCIA: Visite el sitio web de [HIBCC](#) para obtener más información sobre el estándar.

El grupo **Acerca de** identifica la función.

- **Nombre:** ID de función, definido inicialmente por el tipo de función.
- **Descripción:** propósito y finalidad de la función según la definición del usuario.

El grupo **Estructura** selecciona la versión estándar y uno de los tres **Tipos** de códigos de barra HIBC disponibles:

- **Versión:** selector de versión HIBC. Las etiquetas que incluyen codificación de datos HIBC heredados se abren usando la versión 2.5. Si se está creando una nueva etiqueta, la codificación funciona dependiendo de la versión de HIBC seleccionada: 2.5 o 2.6.
- **Tipo:** selector del tipo de estructura de datos.
 - **Principal:** estructura de datos fijos obligatoria que identifica el elemento y su proveedor.
 - **Secundaria:** estructura de datos opcional que se indica usando el delimitador "/". Puede tener una estructura variable (pero predefinida) para contener números de serie o lote, cantidades y fechas de caducidad.
 - **Definición principal:** elemento necesario para definir la estructura de datos **Secundaria**. Los tres campos de datos **Principales** de una función HIBC deben agregarse a la estructura de datos **Secundaria**. La **Definición primaria** selecciona la función HIBC existente adecuada.
 - **Concatenadas:** combina los dos primeros tipos de estructuras en una estructura de datos simple.

El grupo **Definición** define el contenido de campos de códigos de barras HIBC:

Campos de estructuras de datos **Principales**:

- **Código de Id de etiquetadora (LIC):** campo asignado y mantenido por HIBCC. El primer carácter de este campo siempre es un carácter alfanumérico. El LIC puede identificar una etiquetadora hasta el punto de separar subsidiarias y divisiones dentro de una organización principal.
- **Producto o catálogo...:** número de producto o catálogo comprimido.
- **Unidad de medida...:** representación numérica del nivel de paquete (0 a 9) en la que el 0 representa el nivel más bajo o la "unidad de uso".

EJEMPLO: La compañía puede empacar elementos de unidad de uso en una caja, en cajas en embalaje de cartón y en embalajes de cartón en un paquete. Una manera de etiquetar sería, unidad de uso = 0; Caja = 1; Embalaje de cartón = 3; y Paquete = 5.

Campos de datos **Secundarios**:

- **Cantidad:** campo de dos o cinco dígitos que describen el número de unidades de uso incluidas en el paquete identificado con la etiqueta del código de barras.
- **Formato de la fecha:** formato de fecha preferido para utilizar con una etiqueta HIBC. Si no debe incluirse la fecha en una etiqueta, seleccione uno de los formatos que dicen "Sin fecha".
- **Fecha:** muestra la fecha presente.
- **Lote:** campo que puede ser alfanumérico y cuya longitud puede variar hasta un máximo de 18 caracteres. Si el campo no es necesario, debe dejarse vacío.

- **Número de serie:** campo que puede ser alfanumérico y cuya longitud puede variar hasta un máximo de 18 caracteres. Si el campo no es necesario, debe dejarse vacío.
- **Fecha de producción:** **Identificador de datos** con formato AAAAMMDD.

8.2.9 GS1-128

La función **GS1-128** codifica datos de códigos de barras usando el estándar GS1-128. El estándar admite la codificación de datos de texto, números, funciones y el conjunto total de 128 caracteres ASCII.

GS1-128 codifica los datos y define su significado estableciendo una lista de **Identificadores de aplicación** (AI). Estos identificadores definen el contenido y la longitud de los datos que incluyen.

Los AI incluyen un campo de datos que cuenta con un número de caracteres fijo o variable.

SUGERENCIA: Para obtener más información sobre el estándar GS-128 y los principios de codificación, visite el [sitio web](#) de GS1.

La lista de AI disponibles se encuentra [aquí](#).

Acerca de

- **Nombre:** ID de función, definido inicialmente por el tipo de función.
- **Descripción:** propósito y finalidad de la función según la definición del usuario.

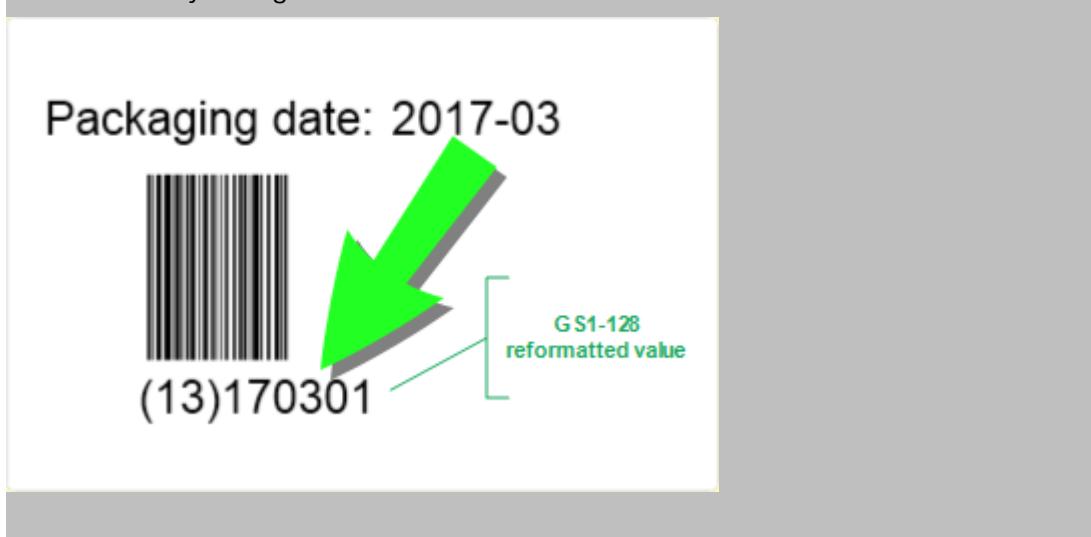
El campo **Identificadores de aplicación** muestra los AI seleccionados.

El botón **Editar definición de función** abre un cuadro de diálogo para editar los identificadores. El cuadro de diálogo **Definición de función** permite al usuario **Agregar**, **Borrar**, **Mover** editar los identificadores seleccionados. Hay cuatro columnas con propiedades de identificadores:

- **Identificador:** columna con número y descripción de IA de identificador.
- **Valor:** columna con valor definido manual o dinámicamente como lo asigna el **Origen de datos** seleccionado.

SUGERENCIA: La columna **Valor** se asegura de que los valores cumplan con el estándar GS1-128. Los valores se vuelven a formatear automáticamente de acuerdo

con el formato y la longitud de AI.



- **Opciones:** columna con opciones de identificadores adicionales (si corresponde).

El grupo **Delimitador** define los caracteres delimitadores para separar los AI.

Un código de barras simple puede incluir varios AI. Estos campos se separan usando los **Delimitadores** de izquierda y derecha. En forma predeterminada, se utilizan los primeros dos dígitos del AI. Los delimitadores personalizados pueden definirse insertando caracteres alfanuméricos.

El grupo **Resultados de funciones adicionales** define una función subordinada.

- **Crear función de salida con contenido sin formato** crea una función subordinada que utiliza los datos sin formato codificados por la función de GS1-128 principal.
- **Nombre de función:** nombre de la última función subordinada creada.

8.2.10 ANSI MH10.8.2 (ASC)

La función **ANSI MH10.8.2 (ASC)** codifica datos de códigos de barras usando el estándar ANSI MH10.8.2-2006. Este estándar ofrece un rango de identificadores de datos de MH 10/SC 8 e identificadores de aplicación GS1. Permite la asignación de nuevos identificadores de datos y define la correlación, o asignación, de identificadores de datos e identificadores de aplicación.

SUGERENCIA: Para obtener más información sobre el estándar ANSI MH10.8.2 (ASC), visite el [sitio web oficial](#). ANSI MH10.8.2 pertenece al estándar ISO/IEC 15418, al cual se puede acceder [aquí](#).

El grupo **Acerca de** identifica la función.

- **Nombre:** ID de función, definido inicialmente por el tipo de función.
- **Descripción:** propósito y finalidad de la función según la definición del usuario.

Los **Identificadores de aplicación** permiten el uso estandarizado de la industria cruzado de identificadores de datos. Se utilizan con cualquier portador de datos alfanuméricos.

El botón **Editar definición de función** abre el cuadro de diálogo **Definición de función**.

Permite al usuario **Agregar**, **Borrar**, **Mover** y editar los identificadores seleccionados.

Hay tres columnas con propiedades de identificadores:

- **Identificador**: columna con Id de identificador.
- **Valor**: columna con valor insertado manualmente o con valor definido automáticamente como lo asigna el **Origen de datos** seleccionado.

NOTA: Cada columna de **Valor** permite un número limitado de caracteres. La limitación (formato) la define el estándar y varía según el identificador seleccionado.

8.2.11 Transferir Sintaxis De Datos Para Medios ADC De Alta Capacidad

Esta función admite el estándar internacional ISO/IEC FDIS 15434 para "Tecnología de la información – Técnicas de captura de datos e identificación automáticas – Sintaxis para medios ADC de alta capacidad".

El estándar define la manera en la que los datos se transfieren a medios (ADC) de captura de datos automática de alta capacidad del sistema de información del proveedor, y la manera en la que los datos se transfieren al sistema de información del receptor.

El estándar utiliza tecnologías de alta capacidad, como símbolos de dos dimensiones, para codificar múltiples campos de datos. Estos campos generalmente los analiza el sistema de información del receptor y se asignan a campos de datos específicos en el sistema de información del receptor.

Esta función permite codificar datos en los objetos de etiquetas. Puede combinar diversos datos en un solo mensaje. Cada parte comienza con un encabezado, seguido del mensaje. Cada campo de datos puede tener un valor fijo ingresado manualmente o se puede conectar a una variable.

NOTA: Asegúrese de que la variable tenga el mismo formato datos que requiere el identificador de datos. Los identificadores de datos generalmente tienen un formato estricto establecido por el estándar.

El grupo **Acerca de** identifica la función.

- **Nombre**: ID de función, definido inicialmente por el tipo de función.
- **Descripción**: propósito y finalidad de la función según la definición del usuario.
- **Identificadores de aplicación**: configuración estandarizada de la industria cruzada de identificadores de datos.

SUGERENCIA: El propósito de los identificadores es brindar una identificación única de los elementos. Para administrar los identificadores, haga clic en **Editar definición de función**.

El cuadro de diálogo **Definición de función** permite al usuario **Agregar**, **Borrar** y editar los identificadores seleccionados.

- **Esquema del formato:** columna que define las posiciones de comienzo y final para un elemento de datos con un **Formato** dado. Cada Esquema del formato contiene un Encabezado del formato, datos y un Finalizador del formato.

E J E M P L O :

- El esquema del formato 02 representa los datos del mensaje/transacción EDI completos.
- El esquema del formato 06 representa los datos que se codifican usando identificadores de datos ASC MH 101.

- **Elementos de datos:** esta columna define el contenido del identificador. Inserte los datos que se codificarán manualmente o defina un origen de datos.

NOTA: Cada identificador permite agregar múltiples elementos.

- **Datos de encabezado de formato:** define dos elementos de encabezado de formato obligatorios.
 - **Versión:** organización que controla la estructura de datos.
 - **Versión:** número de versión de estándar de medios ADC.

8.2.12 Leer Desde El Archivo

La función **Leer desde el archivo** lee el contenido de un archivo específico. El archivo puede accederse en forma local o remota a través de la conexión de la red.

El grupo **Acerca de** identifica la función.

- **Nombre:** ID de función, definido inicialmente por el tipo de función.
- **Descripción:** propósito y finalidad de la función según la definición del usuario.

El grupo de **parámetros de Leer desde el archivo** configura los detalles de conexión del archivo.

El **Nombre de archivo** establece la conexión del archivo.

La **Codificación** especifica el tipo de codificación para los datos enviados.

- **Automática:** codificación definida automáticamente.

SUGERENCIA: De ser necesario, seleccione el [tipo de codificación preferida](#) en la lista desplegable.

8.2.13 Mensaje NDEF

Mensaje NDEF: esta función le permite definir un formato de encapsulación de mensajes para el intercambio de información en un vínculo de transmisión de datos en proximidad (NFC). El

vínculo se establece entre dos dispositivos NFC, o entre un dispositivo NFC y una etiqueta.

SUGERENCIA: NFC es un conjunto de protocolos de comunicación que permite a dos dispositivos establecer comunicación al acercarlos a menos de 4 cm (2 pulgadas) entre sí.

El mensaje NDEF encapsula uno o más registros definidos por la aplicación, que aparecen en diversos tipos y tamaños. Estos registros se combinan en un solo mensaje.

NOTA: El archivo de salida de esta función es en formato HEX.

El grupo **Acerca de** identifica la función.

- **Nombre:** ID de función, definido inicialmente por el tipo de función.
- **Descripción:** propósito y finalidad de la función según la definición del usuario.

El grupo **Estructura de mensaje NDEF** muestra los registros NDEF que se incluyen en el mensaje.

Haga clic en **Editar definición de función** para abrir el **cuadro de diálogo Mensaje NDEF**. Este cuadro de diálogo permite al usuario **Agregar, Borrar, Mover** y editar los registros NDEF. Hay dos columnas con propiedades de registros:

- **Tipo de registro NDEF:** identifica el tipo de registro. Los tipos estándar de registros de la lista están disponibles en Designer:
 - **Uri:** contiene una cadena de caracteres que identifica un recurso web.
 - **Texto:** incluye contenido textual con información sobre la codificación de texto y el código de idioma.
 - **Póster inteligente:** incluye múltiples subregistros; URI, título, acciones recomendadas, ícono, tamaño y tipo. El contenido del

NOTA: **Póster inteligente** se representa como contenido de un solo registro, aunque internamente la estructura se crea como múltiples (sub)registros dentro de un solo registro.

- **Selección de entrega por BlueTooth:** conjunto de registros que incluye varios elementos; versión de entrega, cadena de direcciones de dispositivos, cadena local completa, clase de dispositivo y clase de servicio.
- **Personalizado:** tipo de registro que permite la codificación de datos NFC no nativos.

SUGERENCIA: Arrastre y coloque los registros en el cuadro de diálogo Mensaje NDEF para cambiar rápidamente su posición.

SUGERENCIA: Las descripciones detalladas de los tipos de registros NDEF están disponibles en las [Especificaciones técnicas del foro NFC](#).

- **Definición de registros:** configuración definida por el estándar de NDEF. Las opciones disponibles dependen del tipo de registro seleccionado.

Incluir contenedor de capacidad agrega el contenedor de capacidad a los datos codificados. El contenedor de capacidad almacena datos de control para administrar los datos NFC en una etiqueta o un dispositivo. Indica al dispositivo NFC que los datos recibidos son un mensaje NFC. En los casos en los que el contenido NFC debe codificarse en una etiqueta RFID de alta frecuencia (HF) estándar, habilite la opción **Incluir contenedor de capacidad**. Esto indica al dispositivo lector que el contenido NFC se almacena en la etiqueta. Ciertas etiquetas compatibles con NFC ya incluyen el contenedor de capacidad, por lo cual no es necesario incluirlo como parte del contenido generado.

8.3 Bases De Datos

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La creación de formularios y el uso de objetos de formularios se pueden encontrar en PowerForms.

Las bases de datos pueden utilizarse como origen de datos dinámicos para objetos de etiquetas o formularios. Para hacer que el contenido de la base de datos pueda verse y recuperarse desde el objeto seleccionado, la conexión de la base de datos debe establecerse y configurarse adecuadamente.

El modo más rápido y sencillo de agregar una base de datos a sus orígenes de datos de etiqueta o solución es utilizar el [Asistente de bases de datos paso a paso](#).

Designer también permite que las conexiones de bases de datos se establezcan y configuren manualmente. De este modo, puede configurarse todo el rango de parámetros de la conexión. Se recomienda que únicamente los usuarios experimentados utilicen esta opción.

Todas las bases de datos de soluciones o etiquetas se incluyen en el [Explorador de datos dinámicos](#).

Designer admite una amplia selección de tipos de bases de datos. Los tipos de bases de datos admitidos se indican [aquí](#).

Para obtener información sobre el modo de conectar con los tipos de bases de datos admitidas, ingrese [aquí](#).

Para obtener información sobre otros orígenes de datos de objetos disponibles y sobre el modo de utilizar el Administrador de datos dinámicos, ingrese [aquí](#).

8.3.1 Tipos De Bases De Datos Admitidas

Designer admite varios tipos de bases de datos:

- Microsoft Excel
- Microsoft Access
- Microsoft SQL Server
- Bases de datos de archivo de texto

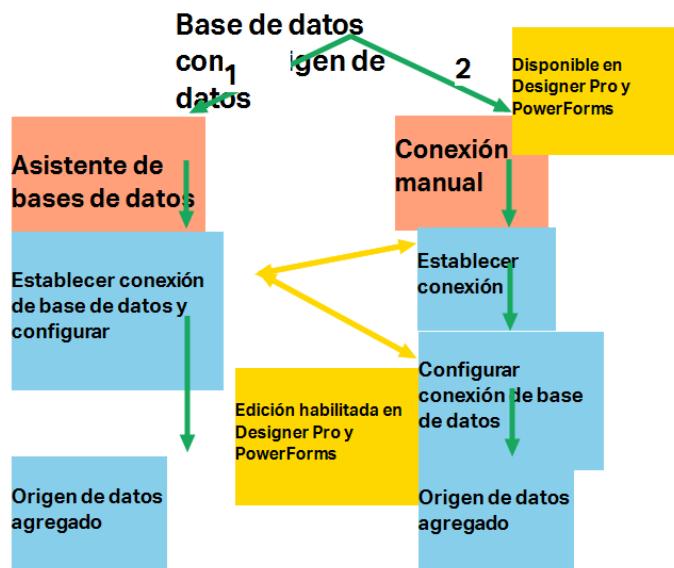
- Bases de datos Oracle
- MySQL
- Bases de datos OLE
- Origen de datos ODBC

SUGERENCIA: NiceLabel recomienda utilizar los tipos de bases de datos estándares, como Texto, Excel, Access, SQL Server y MySQL. El uso de tipos de bases de datos estándares es más sencillo y más rápido debido al rendimiento optimizado de la aplicación y a la interfaz de usuario. Al trabajar con un tipo de base de datos no estándar, utilice las opciones OLE y ODBC.

Para obtener información sobre el modo de conectar con los tipos de bases de datos admitidas, ingrese [aquí](#).

8.3.2 Opciones De Conexión De Base De Datos

Designer ofrece dos modos de conectar un objeto a una base de datos. El siguiente diagrama muestra las dos opciones disponibles.



1. El Asistente de bases de datos paso a paso ofrece un proceso guiado para:

- conectar una base de datos a un objeto de etiqueta o formulario
- agregar una base de datos a los orígenes de datos de la solución de etiquetado

El proceso para establecer y configurar una conexión de base de datos basada en el asistente se describe [aquí](#).

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR:Este segmento es aplicable a DesignerPro y PowerForms.

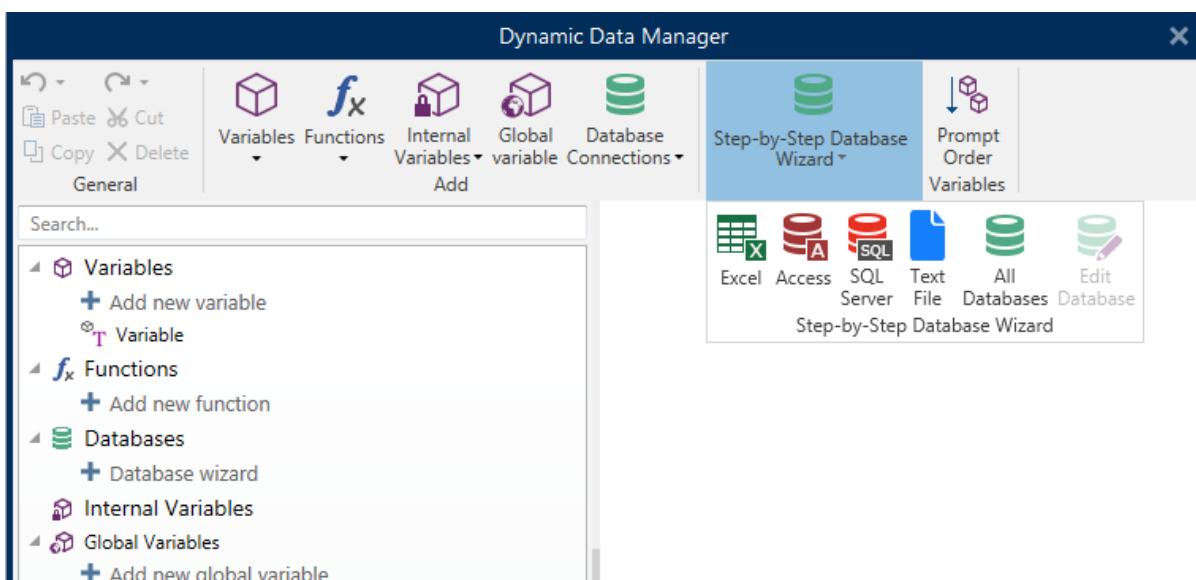
2. Conexión de base de datos establecida y configurada manualmente.

NOTA: Esta opción está diseñada para usuarios avanzados. Permite una configuración detallada y ofrece todos los parámetros disponibles para la conexión de la base de datos.

El proceso para establecer y configurar manualmente una conexión de base de datos se describe [aquí](#).

8.3.3 Asistente De Bases De Datos Paso A Paso

El [Asistente de bases de datos](#) es un proceso guiado que permite al usuario configurar una conexión con una base de datos y seleccionar qué tablas y campos se usarán. Los botones dedicados brindan acceso instantáneo a los tipos de bases de datos más usados. Utilice el botón **Todas las bases de datos** para abrir el asistente en el modo general y para seleccionar el tipo de base de datos durante el paso siguiente.



[Editar base de datos](#) permite editar todas las bases de datos existentes conectadas usando un asistente.

El asistente además permite ordenar, filtrar, registrar y definir cuántas copias de etiquetas se imprimirán por registro de base de datos.

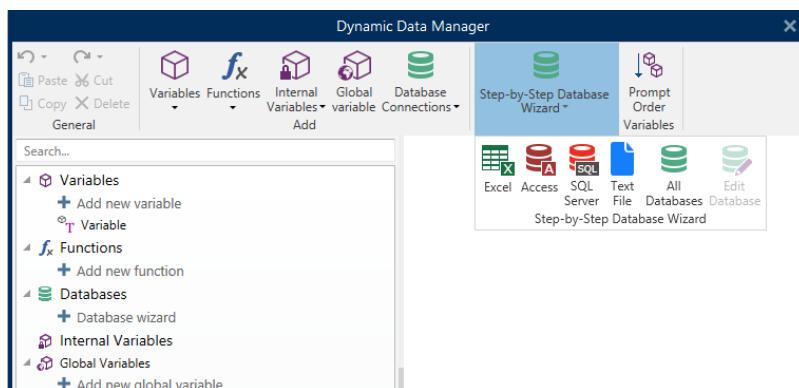
8.3.3.1 Agregar Una Base De Datos

Hay tres maneras de abrir el **Asistente de bases de datos**:

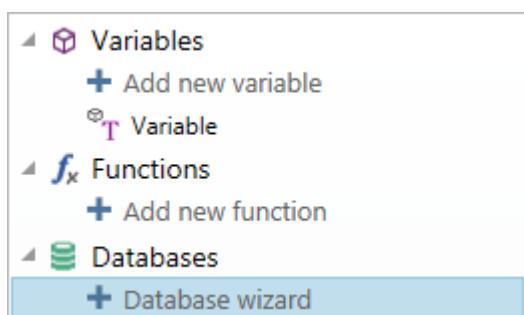
- Opción 1: Haga clic en el botón de la base de datos preferida de la banda de opciones de la pestaña del grupo **Designer Datos** -> **Asistente de bases de datos paso a paso**.



- Opción 2: Haga clic en el botón de la base de datos preferida en el grupo de la banda de opciones **Administrador de datos dinámicos -> Asistente de bases de datos paso a paso.**



- Opción 3: Haga clic en el comando **+Asistente de bases de datos** en el Explorador de datos dinámicos o propiedades de objeto.



A continuación, se incluyen las opciones disponibles del asistente. Para agregar satisfactoriamente una base de datos, siga los pasos para cada tipo de base de datos:

- [Agregar una base de datos de Excel](#)
- [Agregar una base de datos de Access](#)
- [Agregar base de datos de SQL Server.](#)
- [Agregar una base de datos de archivo de texto](#)
- [Agregar una base de datos de Oracle](#)
- [Agregar una base de datos de MySQL](#)

- [Agregar otra base de datos de OLE](#)
- [Agregar un origen de datos ODBC](#)

8.3.3.2 Asistente De Bases De Datos Para Archivos Excel

Esta sección describe cómo conectar una base de datos de Excel a un objeto usando el Asistente de bases de datos paso a paso Designer.

8.3.3.2.1 Paso 1: Configuración De La Conexión

Este paso define los parámetros de conexión de la base de datos.

NOTA: Los parámetros disponibles dependen del tipo de base de datos seleccionada.

El **Nombre de archivo** define la ubicación del archivo de base de datos.

La **Configuración avanzada** abre el cuadro de diálogo de la configuración del sistema. La ventana *Propiedades de vínculo de datos* le permite configurar las propiedades de conexión. **Propiedades de vínculo de datos** es un cuadro de diálogo del sistema Windows; para obtener más información sobre sus propiedades, ingrese [aquí](#).

El botón **Probar conexión** inicia un procedimiento de prueba de la conexión. Comprueba si Designer puede conectarse con la base de datos satisfactoriamente.

Haga clic en **Siguiente**.

8.3.3.2.2 Paso 2: Tablas Y Campos

Este paso define qué tabla de la base de datos y qué campos de esa tabla deben usarse como origen de datos dinámicos.

El grupo **Tablas** le permite seleccionar qué tablas de la base de datos conectada deben utilizarse como origen de datos.

- **Tablas disponibles:** tablas disponibles de la base de datos seleccionada.
- **Tablas seleccionadas:** tablas que se utilizan como origen de datos.

Haga clic en los botones **Agregar >** o **< Eliminar** para agregar las tablas desde los **Campos seleccionados**.

NOTA: Al editar una base de datos existente, una tabla no se puede eliminar si se usa en una secuencia, una función o una acción, o si está conectado a un objeto de etiqueta o formulario.

El botón **Actualizar tablas** garantiza que los datos de la base de datos conectada estén actualizado.

Haga clic en **Siguiente**.

8.3.3.2.3 Paso 3: Copias De Etiquetas Por Registro

Este paso especifica el número de copias de etiquetas que se imprimirán para cada registro de la base de datos.

El número fijo de etiquetas impresas le permite insertar el número de copias en forma manual.

El número de etiquetas impresas definido dinámicamente establece el número que usa en forma dinámica un valor de origen de datos.

EJEMPLO: El número de etiquetas impresas se define en el campo de la base de datos del registro que se imprimirá.

EJEMPLO: El número de registros impresos puede definirse usando un valor variable. Su valor puede configurarse en otro objeto de etiqueta o formulario.

Utilizar el mismo registro para todo el trabajo de impresión imprime únicamente el registro seleccionado en todo el rango de etiquetas de un trabajo de impresión.

Haga clic en **Siguiente** para continuar o **Finalizar** para continuar trabajando con el objeto.

Lea más sobre cómo definir el número de copias impresas [aquí](#).

8.3.3.2.4 Paso 4: Crear Objetos

En este paso se decide si los objetos nuevos que muestran el contenido recuperado de los campos de bases de datos deben agregarse a la etiqueta/formulario o no.

El paso **Crear objetos** es visible cuando:

- se inicia el asistente de la base de datos desde la banda de opciones de la pestaña **DesignadorDatos** y se agrega una nueva base de datos haciendo clic en el botón base de datos.
- se inicia el asistente en el [Explorador de datos dinámicos](#) o se usa un objeto genérico del selector **Agregar base de datos**.

SUGERENCIA: El paso **Crear objetos** difiere si agrega una base de datos mientras diseña una etiqueta o un formulario. Consulte las diferencias a continuación.

Paso **Crear objetos** para el diseño de etiquetas:

- **Crear un objeto de texto de etiqueta para cada campo:** agrega un objeto de [Texto](#) que tiene el contenido de campo de la base de datos.
- **No crear ningún objeto de etiqueta:** omite la inclusión de objetos nuevos.

Paso **Crear objetos** para el diseño de formularios:

- **Crear un objeto de campo de edición para cada campo:** agrega un objeto [editar campo](#) al formulario. Los objetos agregados tienen el contenido de campo de la base de datos.
- **Crear un objeto de tabla de formulario:** agrega un objeto de [tabla de base de datos](#) a

un formulario. Los objetos agregados tienen el contenido de campo de la base de datos.

- **No crear ningún objeto de etiqueta:** omite la inclusión de objetos nuevos.

NOTA: El número de objetos agregados depende del número de cambios en la base de datos.

Haga clic en **Siguiente**.

8.3.3.2.5 Paso 5: Vista Previa De Los Datos Y Otra Configuración De Tablas

Este paso brinda una vista previa de los datos tomados de una base de datos. También brinda una configuración adicional de las tablas, como los filtros y el orden.

La pestaña **Datos** muestra una vista previa de los datos tomados del archivo de bases de datos. Puede usar los controles de búsqueda en la parte superior de la sección de vista previa para buscar un registro específico.

NOTA: La vista previa de los datos muestra hasta 1000 filas.

La pestaña **Filtro** filtra los registros de archivos de bases de datos. Permite definir las condiciones de filtrado que se usan para recuperar datos.

- **Agregar condición:** especifica las condiciones de línea única que filtran el contenido que cumple con los criterios establecidos.
- **Agregar grupo:** especifica las condiciones de grupos que filtran el contenido que cumple con los criterios establecidos.

La pestaña **Ordenar** permite ordenar los datos recuperados. La ordenación se aplica a todos los campos que se agregan a la lista de ordenación. Cada campo puede estar en orden ascendente o descendente.

La pestaña **Recuperación de datos** define cómo se deben recuperar los datos del archivo de bases de datos conectado. Podrá obtener detalles sobre la configuración y las opciones de recuperación de datos [aquí](#).

La pestaña **SQL** ofrece una vista previa de las instrucciones SQL generadas.

Lea más detalles sobre la configuración de tablas de bases de datos [aquí](#).

Haga clic en **Finalizar**. La base de datos está lista para usarla como origen de datos de los objetos de etiquetas y formularios.

8.3.3.3 Asistente De Bases De Datos Para Bases De Datos De Access

Esta sección describe cómo conectar una base de datos de Access a un objeto usando el Asistente de bases de datos paso a paso Designer.

8.3.3.3.1 Paso 1: Configuración De La Conexión

Este paso define los detalles de la conexión del archivo de base de datos de Access.

El **Nombre de archivo** selecciona el archivo de la base de datos.

La **Autenticación** requiere el **Nombre de usuario** y la **Contraseña** para los archivos de base de datos de Access protegidos.

La **Configuración avanzada** abre el cuadro de diálogo de la configuración del sistema. La ventana *Propiedades de vínculo de datos* le permite configurar las propiedades de conexión.

Propiedades de vínculo de datos es un cuadro de diálogo del sistema Windows; para obtener más información sobre sus propiedades, ingrese [aquí](#).

El botón **Probar conexión** inicia un procedimiento de prueba de la conexión. Comprueba si Designer puede conectarse con la base de datos satisfactoriamente.

Haga clic en **Siguiente**.

8.3.3.3.2 Paso 2: Tablas Y Campos

El grupo **Tablas** le permite seleccionar qué tablas de la base de datos conectada deben utilizarse como origen de datos.

- **Tablas disponibles:** tablas disponibles de la base de datos seleccionada.
- **Tablas seleccionadas:** tablas que se utilizan como origen de datos.

Haga clic en los botones **Agregar >** o **< Eliminar** para agregar las tablas desde los **Campos seleccionados**.

NOTA: Al editar una base de datos existente, una tabla no se puede eliminar si se usa en una secuencia, una función o una acción, o si está conectado a un objeto de etiqueta o formulario.

El botón **Actualizar tablas** garantiza que los datos de la base de datos conectada estén actualizado.

8.3.3.3.3 Paso 3: Copias De Etiquetas Por Registro

Este paso especifica el número de copias de etiquetas que se imprimirán para cada registro de la base de datos.

El número fijo de etiquetas impresas le permite insertar el número de copias en forma manual.

El número de etiquetas impresas definido dinámicamente establece el número que usa en forma dinámica un valor de origen de datos.

EJEMPLO: El número de etiquetas impresas se define en el campo de la base de datos del registro que se imprimirá.

EJEMPLO: El número de registros impresos puede definirse usando un valor variable. Su valor puede configurarse en otro objeto de etiqueta o formulario.

Utilizar el mismo registro para todo el trabajo de impresión imprime únicamente el registro seleccionado en todo el rango de etiquetas de un trabajo de impresión.

Haga clic en **Siguiente** para continuar o **Finalizar** para continuar trabajando con el objeto.

Lea más sobre cómo definir el número de copias impresas [aquí](#).

8.3.3.3.4 Paso 4: Crear Objetos

En este paso se decide si los objetos nuevos que muestran el contenido recuperado de los campos de bases de datos deben agregarse a la etiqueta/formulario o no.

El paso **Crear objetos** es visible cuando:

- se inicia el asistente de la base de datos desde la banda de opciones de la pestaña **DesignadorDatos** y se agrega una nueva base de datos haciendo clic en el botón base de datos.
- se inicia el asistente en el [Explorador de datos dinámicos](#) o se usa un objeto genérico del selector **Agregar base de datos**.

SUGERENCIA: El paso **Crear objetos** difiere si agrega una base de datos mientras diseña una etiqueta o un formulario. Consulte las diferencias a continuación.

Paso **Crear objetos** para el diseño de etiquetas:

- **Crear un objeto de texto de etiqueta para cada campo:** agrega un objeto de [Texto](#) que tiene el contenido de campo de la base de datos.
- **No crear ningún objeto de etiqueta:** omite la inclusión de objetos nuevos.

Paso **Crear objetos** para el diseño de formularios:

- **Crear un objeto de campo de edición para cada campo:** agrega un objeto [editar campo](#) al formulario. Los objetos agregados tienen el contenido de campo de la base de datos.
- **Crear un objeto de tabla de formulario:** agrega un objeto de [tabla de base de datos](#) a un formulario. Los objetos agregados tienen el contenido de campo de la base de datos.
- **No crear ningún objeto de etiqueta:** omite la inclusión de objetos nuevos.

NOTA: El número de objetos agregados depende del número de cambios en la base de datos.

Haga clic en **Siguiente**.

8.3.3.3.5 Paso 5: Vista Previa De Los Datos Y Otra Configuración De Tablas

Este paso brinda una vista previa de los datos tomados de una base de datos. También brinda una configuración adicional de las tablas, como los filtros y el orden.

La pestaña **Datos** muestra una vista previa de los datos tomados del archivo de bases de datos. Puede usar los controles de búsqueda en la parte superior de la sección de vista previa para buscar un registro específico.

NOTA: La vista previa de los datos muestra hasta 1000 filas.

La pestaña **Filtro** filtra los registros de archivos de bases de datos. Permite definir las condiciones de filtrado que se usan para recuperar datos.

- **Agregar condición:** especifica las condiciones de línea única que filtran el contenido que cumple con los criterios establecidos.
- **Agregar grupo:** especifica las condiciones de grupos que filtran el contenido que cumple con los criterios establecidos.

La pestaña **Ordenar** permite ordenar los datos recuperados. La ordenación se aplica a todos los campos que se agregan a la lista de ordenación. Cada campo puede estar en orden ascendente o descendente.

La pestaña **Recuperación de datos** define cómo se deben recuperar los datos del archivo de bases de datos conectado. Podrá obtener detalles sobre la configuración y las opciones de recuperación de datos [aquí](#).

La pestaña **SQL** ofrece una vista previa de las instrucciones SQL generadas.

Lea más detalles sobre la configuración de tablas de bases de datos [aquí](#).

Haga clic en **Finalizar**. La base de datos está lista para usarla como origen de datos de los objetos de etiquetas y formularios.

8.3.3.4 Asistente De Bases De Datos Para Microsoft SQL Server

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR:Este segmento es aplicable a Pro y PowerForms.

Esta sección describe cómo conectar una base de datos de Microsoft SQL Server a un objeto de etiqueta o formulario usando el Asistente de bases de datos paso a paso Designer.

8.3.3.4.1 Paso 1: Configuración De La Conexión

Este paso define los detalles de la conexión del archivo de base de datos.

El grupo **Información de conexión** define qué servidor aloja la base de datos a la que se está conectando.

- El **Servidor** selecciona el servidor de la base de datos.

El grupo **Autenticación** define el tipo de autenticación de usuario para el servidor de la base de datos.

- **Usar autenticación de Windows.** Esta opción define la autenticación de Windows como método de verificación para conectarse a un servidor SQL. El usuario se conecta a una base de datos usando un nombre de usuario de dominio y una contraseña.
- **Usar autenticación de servidor SQL.** Esta opción define el nombre de usuario y la contraseña de la base de datos como método de verificación. Para establecer una conexión, ingrese el nombre de usuario y la contraseña provistos por el administrador de la base de datos.

La opción **Mostrar cadena de conexión** muestra la cadena de conexión de la base de datos activa y permite insertarla o modificarla.

ADVERTENCIA: La edición de la cadena de conexión se reserva únicamente para usuarios avanzados. Para configurar la conexión de la base de datos, se recomienda a los usuarios utilizar las entradas estándares del cuadro de diálogo.

El grupo **Selección de base de datos** selecciona la base de datos en el servidor conectado.

El botón **Probar conexión** inicia un procedimiento de prueba de la conexión. Comprueba si Designer puede conectarse con la base de datos satisfactoriamente.

Haga clic en **Siguiente** para continuar.

8.3.3.4.2 Paso 2: Tablas Y Campos

El grupo **Tablas** le permite seleccionar qué tablas de la base de datos conectada deben utilizarse como origen de datos.

- **Tablas disponibles:** tablas disponibles de la base de datos seleccionada.
- **Tablas seleccionadas:** tablas que se utilizan como origen de datos.

Haga clic en los botones **Agregar >** o **< Eliminar** para agregar las tablas desde los **Campos seleccionados**.

NOTA: Al editar una base de datos existente, una tabla no se puede eliminar si se usa en una secuencia, una función o una acción, o si está conectado a un objeto de etiqueta o formulario.

El botón **Actualizar tablas** garantiza que los datos de la base de datos conectada estén actualizado.

8.3.3.4.3 Paso 3: Copias De Etiquetas Por Registro

Este paso especifica el número de copias de etiquetas que se imprimirán para cada registro de la base de datos.

El número fijo de etiquetas impresas le permite insertar el número de copias en forma manual.

El número de etiquetas impresas definido dinámicamente establece el número que usa en forma dinámica un valor de origen de datos.

EJEMPLO: El número de etiquetas impresas se define en el campo de la base de datos del registro que se imprimirá.

EJEMPLO: El número de registros impresos puede definirse usando un valor variable. Su valor puede configurarse en otro objeto de etiqueta o formulario.

Utilizar el mismo registro para todo el trabajo de impresión imprime únicamente el registro seleccionado en todo el rango de etiquetas de un trabajo de impresión.

Haga clic en **Siguiente** para continuar o **Finalizar** para continuar trabajando con el objeto.

Lea más sobre cómo definir el número de copias impresas [aquí](#).

8.3.3.4.4 Paso 4: Crear Objetos

En este paso se decide si los objetos nuevos que muestran el contenido recuperado de los campos de bases de datos deben agregarse a la etiqueta/formulario o no.

El paso **Crear objetos** es visible cuando:

- se inicia el asistente de la base de datos desde la banda de opciones de la pestaña **Designador Datos** y se agrega una nueva base de datos haciendo clic en el botón base de datos.
- se inicia el asistente en el [Explorador de datos dinámicos](#) o se usa un objeto genérico del selector **Agregar base de datos**.

SUGERENCIA: El paso **Crear objetos** difiere si agrega una base de datos mientras diseña una etiqueta o un formulario. Consulte las diferencias a continuación.

Paso **Crear objetos** para el diseño de etiquetas:

- **Crear un objeto de texto de etiqueta para cada campo:** agrega un objeto de [Texto](#) que tiene el contenido de campo de la base de datos.
- **No crear ningún objeto de etiqueta:** omite la inclusión de objetos nuevos.

Paso **Crear objetos** para el diseño de formularios:

- **Crear un objeto de campo de edición para cada campo:** agrega un objeto [editar campo](#) al formulario. Los objetos agregados tienen el contenido de campo de la base de datos.
- **Crear un objeto de tabla de formulario:** agrega un objeto de [tabla de base de datos](#) a un formulario. Los objetos agregados tienen el contenido de campo de la base de datos.
- **No crear ningún objeto de etiqueta:** omite la inclusión de objetos nuevos.

NOTA: El número de objetos agregados depende del número de cambios en la base de datos.

Haga clic en **Siguiente**.

8.3.3.4.5 Paso 5: Vista Previa De Los Datos Y Otra Configuración De Tablas

Este paso brinda una vista previa de los datos tomados de una base de datos. También brinda una configuración adicional de las tablas, como los filtros y el orden.

La pestaña **Datos** muestra una vista previa de los datos tomados del archivo de bases de datos. Puede usar los controles de búsqueda en la parte superior de la sección de vista previa para buscar un registro específico.

NOTA: La vista previa de los datos muestra hasta 1000 filas.

La pestaña **Filtro** filtra los registros de archivos de bases de datos. Permite definir las condiciones de filtrado que se usan para recuperar datos.

- **Agregar condición:** especifica las condiciones de línea única que filtran el contenido que cumple con los criterios establecidos.
- **Agregar grupo:** especifica las condiciones de grupos que filtran el contenido que cumple con los criterios establecidos.

La pestaña **Ordenar** permite ordenar los datos recuperados. La ordenación se aplica a todos los campos que se agregan a la lista de ordenación. Cada campo puede estar en orden ascendente o descendente.

La pestaña **Recuperación de datos** define cómo se deben recuperar los datos del archivo de bases de datos conectado. Podrá obtener detalles sobre la configuración y las opciones de recuperación de datos [aquí](#).

La pestaña **SQL** ofrece una vista previa de las instrucciones SQL generadas.

Lea más detalles sobre la configuración de tablas de bases de datos [aquí](#).

Haga clic en **Finalizar**. La base de datos está lista para usarla como origen de datos de los objetos de etiquetas y formularios.

8.3.3.5 Asistente De Bases De Datos Para Archivos De Texto

Esta sección describe cómo usar un archivo de texto como origen de datos en objetos de etiquetas o formularios. Un archivo de texto se conecta a un objeto usando el Asistente de bases de datos paso a paso Designer.

8.3.3.5.1 Paso 0: Asistente De Estructura De Archivo De Texto

La ventana del **Asistente de la estructura de archivos de texto** se abre si no definió anteriormente una estructura para el archivo de texto que esté conectando.

Los pasos para completar el **Asistente de la estructura de archivos de texto** se describen en una [sección dedicada](#).

NOTA: Despues de finalizar este procedimiento, se crea en la misma carpeta un archivo .sch de definición de texto con el mismo nombre que el archivo de la base de datos de texto. La próxima vez que se use el asistente en el mismo archivo, este procedimiento no es necesario.

8.3.3.5.2 Paso 1: Configuración De La Conexión

Este paso define la ruta de acceso del archivo de texto.

El **Nombre de archivo** define el archivo de texto que se usará. Ingrese la ubicación manualmente o haga clic en **Explorar** para buscarla en el sistema.

El botón **Probar conexión** inicia un procedimiento de prueba de la conexión. Comprueba si Designer puede conectarse con la base de datos satisfactoriamente.

Haga clic en **Siguiente**.

8.3.3.5.3 Paso 2: Tablas Y Campos

El grupo **Tablas** le permite seleccionar qué tablas de la base de datos conectada deben utilizarse como origen de datos.

- **Tablas disponibles:** tablas disponibles de la base de datos seleccionada.
- **Tablas seleccionadas:** tablas que se utilizan como origen de datos.

Haga clic en los botones **Agregar >** o **< Eliminar** para agregar las tablas desde los **Campos seleccionados**.

NOTA: Al editar una base de datos existente, una tabla no se puede eliminar si se usa en una secuencia, una función o una acción, o si está conectado a un objeto de etiqueta o formulario.

El botón **Actualizar tablas** garantiza que los datos de la base de datos conectada estén actualizado.

NOTA: La selección de la tabla no está disponible cuando se agrega un archivo de texto como una base de datos. Todo el archivo de texto se trata como una tabla de bases de datos única.

8.3.3.5.4 Paso 3: Copias De Etiquetas Por Registro

Este paso especifica el número de copias de etiquetas que se imprimirán para cada registro de la base de datos.

El número fijo de etiquetas impresas le permite insertar el número de copias en forma manual.

El número de etiquetas impresas definido dinámicamente establece el número que usa en forma dinámica un valor de origen de datos.

EJEMPLO: El número de etiquetas impresas se define en el campo de la base de datos del registro que se imprimirá.

EJEMPLO: El número de registros impresos puede definirse usando un valor variable. Su valor puede configurarse en otro objeto de etiqueta o formulario.

Utilizar el mismo registro para todo el trabajo de impresión imprime únicamente el registro seleccionado en todo el rango de etiquetas de un trabajo de impresión.

Haga clic en **Siguiente** para continuar o **Finalizar** para continuar trabajando con el objeto.

Lea más sobre cómo definir el número de copias impresas [aquí](#).

8.3.3.5.5 Paso 4: Crear Objetos

En este paso se decide si los objetos nuevos que muestran el contenido recuperado de los campos de bases de datos deben agregarse a la etiqueta/formulario o no.

El paso **Crear objetos** es visible cuando:

- se inicia el asistente de la base de datos desde la banda de opciones de la pestaña **DesignerDatos** y se agrega una nueva base de datos haciendo clic en el botón base de datos.
- se inicia el asistente en el [Explorador de datos dinámicos](#) o se usa un objeto genérico del selector **Agregar base de datos**.

SUGERENCIA: El paso **Crear objetos** difiere si agrega una base de datos mientras diseña una etiqueta o un formulario. Consulte las diferencias a continuación.

Paso **Crear objetos** para el diseño de etiquetas:

- **Crear un objeto de texto de etiqueta para cada campo:** agrega un objeto de [Texto](#) que tiene el contenido de campo de la base de datos.
- **No crear ningún objeto de etiqueta:** omite la inclusión de objetos nuevos.

Paso **Crear objetos** para el diseño de formularios:

- **Crear un objeto de campo de edición para cada campo:** agrega un objeto [editar campo](#) al formulario. Los objetos agregados tienen el contenido de campo de la base de datos.
- **Crear un objeto de tabla de formulario:** agrega un objeto de [tabla de base de datos](#) a un formulario. Los objetos agregados tienen el contenido de campo de la base de datos.
- **No crear ningún objeto de etiqueta:** omite la inclusión de objetos nuevos.

NOTA: El número de objetos agregados depende del número de cambios en la base de datos.

Haga clic en **Siguiente**.

8.3.3.5.6 Paso 5: Vista Previa De Los Datos Y Otra Configuración De Tablas

Este paso brinda una vista previa de los datos tomados de una base de datos. También brinda una configuración adicional de las tablas, como los filtros y el orden.

La pestaña **Datos** muestra una vista previa de los datos tomados del archivo de bases de datos. Puede usar los controles de búsqueda en la parte superior de la sección de vista previa para buscar un registro específico.

NOTA: La vista previa de los datos muestra hasta 1000 filas.

La pestaña **Campos** muestra los campos disponibles y seleccionados. Con esta pestaña, se puede volver a establecer la configuración del paso 3 de esta sección.

Lea más acerca de la recuperación de datos [aquí](#). Lea más acerca de la recuperación de datos [aquí](#).

Haga clic en **Finalizar**. La base de datos está lista para usarla como origen de datos de los objetos de etiquetas y formularios.

8.3.3.6 Asistente De Bases De Datos Para Bases De Datos De Oracle

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR:Este segmento es aplicable a Pro y PowerForms.

Esta sección describe cómo agregar una base de datos de Oracle a un objeto de etiqueta o formulario usando el Asistente de bases de datos paso a paso Designer.

8.3.3.6.1 Paso 1: Configuración De La Conexión

Este paso define los detalles de conexión de la base de datos.

NOTA: El proveedor de bases de datos de Oracle debe establecer una conexión con la base de datos de Oracle.

Origen de datos define el nombre de origen de datos de Oracle.

La opción **Autenticación** proporciona el nombre de usuario y la contraseña para establecer la conexión.

La opción **Mostrar cadena de conexión** muestra la cadena de conexión de la base de datos activa y permite insertarla o modificarla.

ADVERTENCIA: La edición de la cadena de conexión se reserva únicamente para usuarios avanzados. Para configurar la conexión de la base de datos, se recomienda a los usuarios utilizar las entradas estándares o el cuadro de diálogo **Configuración avanzada**.

El botón **Configuración avanzada** abre la ventana *Propiedades de vínculo de datos* para permitir que el usuario defina las propiedades de la conexión. **Propiedades de vínculo de datos** es un cuadro de diálogo del sistema Windows; para obtener más información sobre sus propiedades, ingrese [aquí](#).

El botón **Probar conexión** inicia un procedimiento de prueba de la conexión. Comprueba si Designer puede conectarse con la base de datos satisfactoriamente.

8.3.3.6.2 Paso 2: Tablas Y Campos

El grupo **Tablas** le permite seleccionar qué tablas de la base de datos conectada deben utilizarse como origen de datos.

- **Tablas disponibles:** tablas disponibles de la base de datos seleccionada.
- **Tablas seleccionadas:** tablas que se utilizan como origen de datos.

Haga clic en los botones **Agregar >** o **< Eliminar** para agregar las tablas desde los **Campos seleccionados**.

NOTA: Al editar una base de datos existente, una tabla no se puede eliminar si se usa en una secuencia, una función o una acción, o si está conectado a un objeto de etiqueta o formulario.

El botón **Actualizar tablas** garantiza que los datos de la base de datos conectada estén actualizado.

8.3.3.6.3 Paso 3: Copias De Etiquetas Por Registro

Este paso especifica el número de copias de etiquetas que se imprimirán para cada registro de la base de datos.

El número fijo de etiquetas impresas le permite insertar el número de copias en forma manual.

El número de etiquetas impresas definido dinámicamente establece el número que usa en forma dinámica un valor de origen de datos.

EJEMPLO: El número de etiquetas impresas se define en el campo de la base de datos del registro que se imprimirá.

EJEMPLO: El número de registros impresos puede definirse usando un valor variable. Su valor puede configurarse en otro objeto de etiqueta o formulario.

Utilizar el mismo registro para todo el trabajo de impresión imprime únicamente el registro seleccionado en todo el rango de etiquetas de un trabajo de impresión.

Haga clic en **Siguiente** para continuar o **Finalizar** para continuar trabajando con el objeto.

Lea más sobre cómo definir el número de copias impresas [aquí](#).

8.3.3.6.4 Paso 4: Crear Objetos

En este paso se decide si los objetos nuevos que muestran el contenido recuperado de los campos de bases de datos deben agregarse a la etiqueta/formulario o no.

El paso **Crear objetos** es visible cuando:

- se inicia el asistente de la base de datos desde la banda de opciones de la pestaña **DesignadorDatos** y se agrega una nueva base de datos haciendo clic en el botón base de datos.
- se inicia el asistente en el [Explorador de datos dinámicos](#) o se usa un objeto genérico del selector **Agregar base de datos**.

SUGERENCIA: El paso **Crear objetos** difiere si agrega una base de datos mientras diseña una etiqueta o un formulario. Consulte las diferencias a continuación.

Paso **Crear objetos** para el diseño de etiquetas:

- **Crear un objeto de texto de etiqueta para cada campo:** agrega un objeto de [Texto](#) que tiene el contenido de campo de la base de datos.
- **No crear ningún objeto de etiqueta:** omite la inclusión de objetos nuevos.

Paso **Crear objetos** para el diseño de formularios:

- **Crear un objeto de campo de edición para cada campo:** agrega un objeto [editar campo](#) al formulario. Los objetos agregados tienen el contenido de campo de la base de datos.

- **Crear un objeto de tabla de formulario:** agrega un objeto de [tabla de base de datos](#) a un formulario. Los objetos agregados tienen el contenido de campo de la base de datos.
- **No crear ningún objeto de etiqueta:** omite la inclusión de objetos nuevos.

NOTA: El número de objetos agregados depende del número de cambios en la base de datos.

Haga clic en **Siguiente**.

8.3.3.6.5 Paso 5: Vista Previa De Los Datos Y Otra Configuración De Tablas

Este paso brinda una vista previa de los datos tomados de una base de datos. También brinda una configuración adicional de las tablas, como los filtros y el orden.

La pestaña **Datos** muestra una vista previa de los datos tomados del archivo de bases de datos. Puede usar los controles de búsqueda en la parte superior de la sección de vista previa para buscar un registro específico.

NOTA: La vista previa de los datos muestra hasta 1000 filas.

La pestaña **Filtro** filtra los registros de archivos de bases de datos. Permite definir las condiciones de filtrado que se usan para recuperar datos.

- **Agregar condición:** especifica las condiciones de línea única que filtran el contenido que cumple con los criterios establecidos.
- **Agregar grupo:** especifica las condiciones de grupos que filtran el contenido que cumple con los criterios establecidos.

La pestaña **Ordenar** permite ordenar los datos recuperados. La ordenación se aplica a todos los campos que se agregan a la lista de ordenación. Cada campo puede estar en orden ascendente o descendente.

La pestaña **Recuperación de datos** define cómo se deben recuperar los datos del archivo de bases de datos conectado. Podrá obtener detalles sobre la configuración y las opciones de recuperación de datos [aquí](#).

La pestaña **SQL** ofrece una vista previa de las instrucciones SQL generadas.

Lea más detalles sobre la configuración de tablas de bases de datos [aquí](#).

Haga clic en **Finalizar**. La base de datos está lista para usarla como origen de datos de un objeto de etiqueta o formulario.

8.3.3.7 Asistente De Bases De Datos Para Bases De Datos De MySQL

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: Este segmento es aplicable a Pro y PowerForms.

Esta sección describe cómo agregar una base de datos de MySQL a un objeto de etiqueta o formulario usando el Asistente de bases de datos paso a paso Designer.

8.3.3.7.1 Paso 1: Configuración De La Conexión

Este paso define los detalles de conexión de la base de datos de MySQL.

- **Base de datos:** define la base de datos exacta en un servidor.
- **Host:** define la dirección de la base de datos.
- **Puerto:** define el puerto del servidor de bases de datos.
- **Autenticación:** proporciona el nombre de usuario y la contraseña para establecer la conexión.

El botón **Probar conexión** inicia un procedimiento de prueba de la conexión. Comprueba si Designer puede conectarse con la base de datos satisfactoriamente.

8.3.3.7.2 Paso 2: Tablas Y Campos

El grupo **Tablas** le permite seleccionar qué tablas de la base de datos conectada deben utilizarse como origen de datos.

- **Tablas disponibles:** tablas disponibles de la base de datos seleccionada.
- **Tablas seleccionadas:** tablas que se utilizan como origen de datos.

Haga clic en los botones **Agregar >** o **< Eliminar** para agregar las tablas desde los **Campos seleccionados**.

NOTA: Al editar una base de datos existente, una tabla no se puede eliminar si se usa en una secuencia, una función o una acción, o si está conectado a un objeto de etiqueta o formulario.

El botón **Actualizar tablas** garantiza que los datos de la base de datos conectada estén actualizado.

8.3.3.7.3 Paso 3: Copias De Etiquetas Por Registro

Este paso especifica el número de copias de etiquetas que se imprimirán para cada registro de la base de datos.

El número fijo de etiquetas impresas le permite insertar el número de copias en forma manual.

El número de etiquetas impresas definido dinámicamente establece el número que usa en forma dinámica un valor de origen de datos.

EJEMPLO: El número de etiquetas impresas se define en el campo de la base de datos del registro que se imprimirá.

EJEMPLO: El número de registros impresos puede definirse usando un valor variable. Su valor puede configurarse en otro objeto de etiqueta o formulario.

Utilizar el mismo registro para todo el trabajo de impresión imprime únicamente el registro seleccionado en todo el rango de etiquetas de un trabajo de impresión.

Haga clic en **Siguiente** para continuar o **Finalizar** para continuar trabajando con el objeto.

Lea más sobre cómo definir el número de copias impresas [aquí](#).

8.3.3.7.4 Paso 4: Crear Objetos

En este paso se decide si los objetos nuevos que muestran el contenido recuperado de los campos de bases de datos deben agregarse a la etiqueta/formulario o no.

El paso **Crear objetos** es visible cuando:

- se inicia el asistente de la base de datos desde la banda de opciones de la pestaña **Design-Datos** y se agrega una nueva base de datos haciendo clic en el botón base de datos.
- se inicia el asistente en el [Explorador de datos dinámicos](#) o se usa un objeto genérico del selector **Agregar base de datos**.

SUGERENCIA: El paso **Crear objetos** difiere si agrega una base de datos mientras diseña una etiqueta o un formulario. Consulte las diferencias a continuación.

Paso **Crear objetos** para el diseño de etiquetas:

- **Crear un objeto de texto de etiqueta para cada campo:** agrega un objeto de [Texto](#) que tiene el contenido de campo de la base de datos.
- **No crear ningún objeto de etiqueta:** omite la inclusión de objetos nuevos.

Paso **Crear objetos** para el diseño de formularios:

- **Crear un objeto de campo de edición para cada campo:** agrega un objeto [editar campo](#) al formulario. Los objetos agregados tienen el contenido de campo de la base de datos.
- **Crear un objeto de tabla de formulario:** agrega un objeto de [tabla de base de datos](#) a un formulario. Los objetos agregados tienen el contenido de campo de la base de datos.
- **No crear ningún objeto de etiqueta:** omite la inclusión de objetos nuevos.

NOTA: El número de objetos agregados depende del número de cambios en la base de datos.

Haga clic en **Siguiente**.

8.3.3.7.5 Paso 5: Vista Previa De Los Datos Y Otra Configuración De Tablas

Este paso brinda una vista previa de los datos tomados de una base de datos. También brinda una configuración adicional de las tablas, como los filtros y el orden.

La pestaña **Datos** muestra una vista previa de los datos tomados del archivo de bases de datos. Puede usar los controles de búsqueda en la parte superior de la sección de vista previa para buscar un registro específico.

NOTA: La vista previa de los datos muestra hasta 1000 filas.

La pestaña **Filtro** filtra los registros de archivos de bases de datos. Permite definir las condiciones de filtrado que se usan para recuperar datos.

- **Agregar condición:** especifica las condiciones de línea única que filtran el contenido que cumple con los criterios establecidos.
- **Agregar grupo:** especifica las condiciones de grupos que filtran el contenido que cumple con los criterios establecidos.

La pestaña **Ordenar** permite ordenar los datos recuperados. La ordenación se aplica a todos los campos que se agregan a la lista de ordenación. Cada campo puede estar en orden ascendente o descendente.

La pestaña **Recuperación de datos** define cómo se deben recuperar los datos del archivo de bases de datos conectado. Podrá obtener detalles sobre la configuración y las opciones de recuperación de datos [aquí](#).

La pestaña **SQL** ofrece una vista previa de las instrucciones SQL generadas.

Lea más detalles sobre la configuración de tablas de bases de datos [aquí](#).

Haga clic en **Finalizar**. La base de datos está lista para usarla como origen de datos de un objeto de etiqueta o formulario.

8.3.3.8 Asistente De Bases De Datos Para Agregar Bases De Datos Vía OLE DB

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR:Este segmento es aplicable a Pro y PowerForms.

Esta sección describe cómo agregar varios tipos de bases de datos mediante un origen de OLE DB a un objeto de etiqueta o formulario usando el Asistente de bases de datos paso a paso Designer.

OLE DB extrae datos de una variedad de bases de datos relacionales compatible con OLE DB usando una tabla de bases de datos, una vista o un comando SQL.

EJEMPLO: OLE DB puede extraer datos de tablas en bases de datos Microsoft Access o SQL Server.

8.3.3.8.1 Paso 1: Configuración De La Conexión

Este paso define los detalles de la conexión de OLE DB.

La opción **Proveedor** define el proveedor que se utilizará para acceder a los datos exponiendo las interfaces de OLE DB.

La opción **Autenticación** proporciona el nombre de usuario y la contraseña para establecer la conexión.

El botón **Probar conexión** inicia un procedimiento de prueba de la conexión. Comprueba si Designer puede conectarse con la base de datos satisfactoriamente.

La opción **Autenticación** proporciona el nombre de usuario y la contraseña que se utilizan para la conexión.

Las opciones de **Configuración avanzada** son:

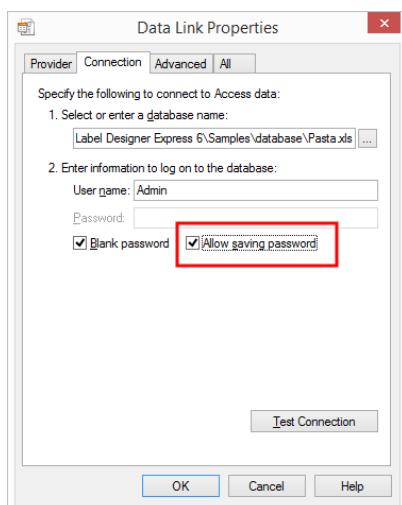
- **Buscar tablas automáticamente** muestra automáticamente las tablas de bases de datos OLE disponibles. Si esta casilla de verificación está vacía, deberá ingresar el nombre de la tabla manualmente.

La opción **Mostrar cadena de conexión** muestra la cadena de conexión de la base de datos activa y permite insertarla o modificarla.

ADVERTENCIA: La edición de la cadena de conexión se reserva únicamente para usuarios avanzados. Para configurar la conexión de la base de datos, se recomienda a los usuarios utilizar las entradas estándares o el cuadro de diálogo **Configuración avanzada**.

El botón **Configuración avanzada** abre la ventana *Propiedades de vínculo de datos* para permitir que el usuario defina las propiedades de la conexión. **Propiedades de vínculo de datos** es un cuadro de diálogo del sistema Windows; para obtener más información sobre sus propiedades, ingrese [aquí](#).

NOTA: De lo contrario, incluso después de un procedimiento de **Probar conexión** exitoso, no se otorgará acceso a la base de datos. If not, even after a successful **Test Connection** procedure, database access is not going to be granted.



El botón **Probar conexión** inicia un procedimiento de prueba de la conexión para confirmar si se ha establecido correctamente una conexión con la base de datos. Aparece un mensaje de confirmación o de error.

Haga clic en **Siguiente**.

8.3.3.8.2 Paso 2: Tablas Y Campos

El grupo **Tablas** le permite seleccionar qué tablas de la base de datos conectada deben utilizarse como origen de datos.

- **Tablas disponibles:** tablas disponibles de la base de datos seleccionada.
- **Tablas seleccionadas:** tablas que se utilizan como origen de datos.

Haga clic en los botones **Agregar >** o **< Eliminar** para agregar las tablas desde los **Campos seleccionados**.

NOTA: Al editar una base de datos existente, una tabla no se puede eliminar si se usa en una secuencia, una función o una acción, o si está conectado a un objeto de etiqueta o formulario.

El botón **Actualizar tablas** garantiza que los datos de la base de datos conectada estén actualizado.

8.3.3.8.3 Paso 3: Copias De Etiquetas Por Registro

Este paso especifica el número de copias de etiquetas que se imprimirán para cada registro de la base de datos.

El número fijo de etiquetas impresas le permite insertar el número de copias en forma manual.

El número de etiquetas impresas definido dinámicamente establece el número que usa en forma dinámica un valor de origen de datos.

EJEMPLO: El número de etiquetas impresas se define en el campo de la base de datos del registro que se imprimirá.

EJEMPLO: El número de registros impresos puede definirse usando un valor variable. Su valor puede configurarse en otro objeto de etiqueta o formulario.

Utilizar el mismo registro para todo el trabajo de impresión imprime únicamente el registro seleccionado en todo el rango de etiquetas de un trabajo de impresión.

Haga clic en **Siguiente** para continuar o **Finalizar** para continuar trabajando con el objeto.

Lea más sobre cómo definir el número de copias impresas [aquí](#).

8.3.3.8.4 Paso 4: Crear Objetos

En este paso se decide si los objetos nuevos que muestran el contenido recuperado de los campos de bases de datos deben agregarse a la etiqueta/formulario o no.

El paso **Crear objetos** es visible cuando:

- se inicia el asistente de la base de datos desde la banda de opciones de la pestaña **DesignadorDatos** y se agrega una nueva base de datos haciendo clic en el botón **base de datos**.
- se inicia el asistente en el [Explorador de datos dinámicos](#) o se usa un objeto genérico del selector **Agregar base de datos**.

SUGERENCIA: El paso **Crear objetos** difiere si agrega una base de datos mientras diseña una etiqueta o un formulario. Consulte las diferencias a continuación.

Paso **Crear objetos** para el diseño de etiquetas:

- **Crear un objeto de texto de etiqueta para cada campo:** agrega un objeto de [Texto](#) que tiene el contenido de campo de la base de datos.

- **No crear ningún objeto de etiqueta:** omite la inclusión de objetos nuevos.

Paso **Crear objetos** para el diseño de formularios:

- **Crear un objeto de campo de edición para cada campo:** agrega un objeto [editar campo](#) al formulario. Los objetos agregados tienen el contenido de campo de la base de datos.
- **Crear un objeto de tabla de formulario:** agrega un objeto de [tabla de base de datos](#) a un formulario. Los objetos agregados tienen el contenido de campo de la base de datos.
- **No crear ningún objeto de etiqueta:** omite la inclusión de objetos nuevos.

NOTA: El número de objetos agregados depende del número de cambios en la base de datos.

Haga clic en **Siguiente**.

8.3.3.8.5 Paso 5: Vista Previa De Los Datos Y Otra Configuración De Tablas

Este paso brinda una vista previa de los datos tomados de una base de datos. También brinda una configuración adicional de las tablas, como los filtros y el orden.

La pestaña **Datos** muestra una vista previa de los datos tomados del archivo de bases de datos. Puede usar los controles de búsqueda en la parte superior de la sección de vista previa para buscar un registro específico.

NOTA: La vista previa de los datos muestra hasta 1000 filas.

La pestaña **Filtro** filtra los registros de archivos de bases de datos. Permite definir las condiciones de filtrado que se usan para recuperar datos.

- **Agregar condición:** especifica las condiciones de línea única que filtran el contenido que cumple con los criterios establecidos.
- **Agregar grupo:** especifica las condiciones de grupos que filtran el contenido que cumple con los criterios establecidos.

La pestaña **Ordenar** permite ordenar los datos recuperados. La ordenación se aplica a todos los campos que se agregan a la lista de ordenación. Cada campo puede estar en orden ascendente o descendente.

La pestaña **Recuperación de datos** define cómo se deben recuperar los datos del archivo de bases de datos conectado. Podrá obtener detalles sobre la configuración y las opciones de recuperación de datos [aquí](#).

La pestaña **SQL** ofrece una vista previa de las instrucciones SQL generadas.

Lea más detalles sobre la configuración de tablas de bases de datos [aquí](#).

Haga clic en **Finalizar**. La base de datos está lista para usarla como origen de datos de un objeto de etiqueta o formulario.

8.3.3.9 Asistente De Bases De Datos Para Orígenes De Datos ODBC

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR:Este segmento es aplicable a Pro y PowerForms.

Esta sección describe cómo trabajar con el Asistente de datos paso a paso Designer para agregar un origen de datos ODBC.

El Administrador de orígenes de datos ODBC de Microsoft® administra los controladores de bases de datos y los orígenes de datos. Esta aplicación se encuentra en el Panel de control de Windows debajo de Herramientas administrativas.

Para obtener información detallada sobre los procedimientos del Administrador ODBC, abra el cuadro de diálogo [Administrador de orígenes de datos ODBC](#) y haga clic en Ayuda.

8.3.3.9.1 Paso 1: Información De La Conexión

Este paso define los detalles de conexión de la base de datos.

El grupo **Información de conexión** define el tipo de base de datos que se utilizará con la conexión de ODBC.

- **Origen de datos:** define la base de datos de la cual se toman los datos. Las bases de datos incluidas en la lista desplegable se administran utilizando el **Administrador de ODBC**.
- **Controlador:** muestra el controlador de la base de datos de acuerdo con el origen de datos seleccionado.

El grupo **Autenticación** incluye los campos del nombre de usuario y la contraseña para la conexión de ODBC. La autenticación del usuario es necesaria en algunos casos, por ejemplo, si se necesita la autenticación SQL cuando se conecte a un servidor SQL.

- **Nombre de usuario:** ingrese el nombre de usuario correcto para acceder a la base de datos ODBC.
- **Nombre de usuario:** ingrese el nombre de usuario correcto para acceder a la base de datos ODBC.

NOTA: El nombre de usuario y la contraseña siempre se muestran. Su uso depende de la política de administración de bases de datos.

El botón **Administrador de ODBC** abre el cuadro de diálogo de administración ODBC del sistema. Consulte más detalles sobre el cuadro de diálogo, ingrese [aquí](#).

El botón **Probar conexión** inicia un procedimiento de prueba de la conexión. Comprueba si Designer puede conectarse con la base de datos satisfactoriamente.

8.3.3.9.2 Paso 2: Tablas Y Campos

El grupo **Tablas** le permite seleccionar qué tablas de la base de datos conectada deben utilizarse como origen de datos.

- **Tablas disponibles:** tablas disponibles de la base de datos seleccionada.
- **Tablas seleccionadas:** tablas que se utilizan como origen de datos.

Haga clic en los botones **Agregar >** o **< Eliminar** para agregar las tablas desde los **Campos seleccionados**.

NOTA: Al editar una base de datos existente, una tabla no se puede eliminar si se usa en una secuencia, una función o una acción, o si está conectado a un objeto de etiqueta o formulario.

El botón **Actualizar tablas** garantiza que los datos de la base de datos conectada estén actualizado.

8.3.3.9.3 Paso 3: Copias De Etiquetas Por Registro

Este paso especifica el número de copias de etiquetas que se imprimirán para cada registro de la base de datos.

El número fijo de etiquetas impresas le permite insertar el número de copias en forma manual.

El número de etiquetas impresas definido dinámicamente establece el número que usa en forma dinámica un valor de origen de datos.

EJEMPLO: El número de etiquetas impresas se define en el campo de la base de datos del registro que se imprimirá.

EJEMPLO: El número de registros impresos puede definirse usando un valor variable. Su valor puede configurarse en otro objeto de etiqueta o formulario.

Utilizar el mismo registro para todo el trabajo de impresión imprime únicamente el registro seleccionado en todo el rango de etiquetas de un trabajo de impresión.

Haga clic en **Siguiente** para continuar o **Finalizar** para continuar trabajando con el objeto.

Lea más sobre cómo definir el número de copias impresas [aquí](#).

8.3.3.9.4 Paso 4: Crear Objetos

En este paso se decide si los objetos nuevos que muestran el contenido recuperado de los campos de bases de datos deben agregarse a la etiqueta/formulario o no.

El paso **Crear objetos** es visible cuando:

- se inicia el asistente de la base de datos desde la banda de opciones de la pestaña **DesignerDatos** y se agrega una nueva base de datos haciendo clic en el botón **base de datos**.
- se inicia el asistente en el [Explorador de datos dinámicos](#) o se usa un objeto genérico del selector **Agregar base de datos**.

SUGERENCIA: El paso **Crear objetos** difiere si agrega una base de datos mientras diseña una etiqueta o un formulario. Consulte las diferencias a continuación.

Paso **Crear objetos** para el diseño de etiquetas:

- **Crear un objeto de texto de etiqueta para cada campo:** agrega un objeto de [Texto](#) que tiene el contenido de campo de la base de datos.
- **No crear ningún objeto de etiqueta:** omite la inclusión de objetos nuevos.

Paso **Crear objetos** para el diseño de formularios:

- **Crear un objeto de campo de edición para cada campo:** agrega un objeto [editar campo](#) al formulario. Los objetos agregados tienen el contenido de campo de la base de datos.
- **Crear un objeto de tabla de formulario:** agrega un objeto de [tabla de base de datos](#) a un formulario. Los objetos agregados tienen el contenido de campo de la base de datos.
- **No crear ningún objeto de etiqueta:** omite la inclusión de objetos nuevos.

NOTA: El número de objetos agregados depende del número de cambios en la base de datos.

Haga clic en **Siguiente**.

8.3.3.9.5 Paso 5: Vista Previa De Los Datos Y Otra Configuración De Tablas

Este paso brinda una vista previa de los datos tomados de una base de datos. También brinda una configuración adicional de las tablas, como los filtros y el orden.

La pestaña **Datos** muestra una vista previa de los datos tomados del archivo de bases de datos. Puede usar los controles de búsqueda en la parte superior de la sección de vista previa para buscar un registro específico.

NOTA: La vista previa de los datos muestra hasta 1000 filas.

La pestaña **Filtro** filtra los registros de archivos de bases de datos. Permite definir las condiciones de filtrado que se usan para recuperar datos.

- **Agregar condición:** especifica las condiciones de línea única que filtran el contenido que cumple con los criterios establecidos.
- **Agregar grupo:** especifica las condiciones de grupos que filtran el contenido que cumple con los criterios establecidos.

La pestaña **Ordenar** permite ordenar los datos recuperados. La ordenación se aplica a todos los campos que se agregan a la lista de ordenación. Cada campo puede estar en orden ascendente o descendente.

La pestaña **Recuperación de datos** define cómo se deben recuperar los datos del archivo de bases de datos conectado. Podrá obtener detalles sobre la configuración y las opciones de recuperación de datos [aquí](#).

La pestaña **SQL** ofrece una vista previa de las instrucciones SQL generadas.

Lea más detalles sobre la configuración de tablas de bases de datos [aquí](#).

Haga clic en **Finalizar**. La base de datos está lista para usarla como origen de datos de un objeto de etiqueta o formulario.

8.3.3.10 Edición De Bases De Datos

El botón **Editar bases de datos** reinicia el [Asistente de bases de datos paso a paso](#) para configurar una base de datos existente.

Para configurar correctamente una base de datos que ya se agregó, siga los pasos mencionados a continuación.

8.3.3.10.1 Paso 1: Definir La Tabla De La Base De Datos

Use este paso para seleccionar una de la base de datos existente. Seleccione la base de datos y la tabla que quiera editar. Haga clic en **Siguiente** para continuar.

8.3.3.10.2 Paso 2: Configuración De La Conexión

Este paso define los parámetros de conexión de la base de datos.

NOTA: Los parámetros disponibles dependen del tipo de base de datos seleccionada.

El **Nombre de archivo** define la ubicación del archivo de base de datos.

La **Configuración avanzada** abre el cuadro de diálogo de la configuración del sistema. La ventana *Propiedades de vínculo de datos* le permite configurar las propiedades de conexión.

Propiedades de vínculo de datos es un cuadro de diálogo del sistema Windows; para obtener más información sobre sus propiedades, ingrese [aquí](#).

El botón **Probar conexión** inicia un procedimiento de prueba de la conexión. Comprueba si Designer puede conectarse con la base de datos satisfactoriamente.

Haga clic en **Siguiente**.

8.3.3.10.3 Paso 3: Tablas Y Campos

El grupo **Tablas** le permite seleccionar qué tablas de la base de datos conectada deben utilizarse como origen de datos.

- **Tablas disponibles:** tablas disponibles de la base de datos seleccionada.
- **Tablas seleccionadas:** tablas que se utilizan como origen de datos.

Haga clic en los botones **Agregar >** o **< Eliminar** para agregar las tablas desde los **Campos seleccionados**.

NOTA: Al editar una base de datos existente, una tabla no se puede eliminar si se usa en una secuencia, una función o una acción, o si está conectado a un objeto de etiqueta o formulario.

El botón **Actualizar tablas** garantiza que los datos de la base de datos conectada estén actualizado.

8.3.3.10.4 Paso 4: Copias De Etiquetas Por Registro

Este paso especifica el número de copias de etiquetas que se imprimirán para cada registro de la base de datos.

El número fijo de etiquetas impresas le permite insertar el número de copias en forma manual.

El número de etiquetas impresas definido dinámicamente establece el número que usa en forma dinámica un valor de origen de datos.

EJEMPLO: El número de etiquetas impresas se define en el campo de la base de datos del registro que se imprimirá.

EJEMPLO: El número de registros impresos puede definirse usando un valor variable. Su valor puede configurarse en otro objeto de etiqueta o formulario.

Utilizar el mismo registro para todo el trabajo de impresión imprime únicamente el registro seleccionado en todo el rango de etiquetas de un trabajo de impresión.

Haga clic en **Siguiente** para continuar o **Finalizar** para continuar trabajando con el objeto.

Lea más sobre cómo definir el número de copias impresas [aquí](#).

8.3.3.10.5 Paso 5: Crear Objetos

En este paso se decide si los objetos nuevos que muestran el contenido recuperado de los campos de bases de datos deben agregarse a la etiqueta/formulario o no.

El paso **Crear objetos** es visible cuando:

- se inicia el asistente de la base de datos desde la banda de opciones de la pestaña **DesignadorDatos** y se agrega una nueva base de datos haciendo clic en el botón base de datos.
- se inicia el asistente en el [Explorador de datos dinámicos](#) o se usa un objeto genérico del selector **Agregar base de datos**.

SUGERENCIA: El paso **Crear objetos** difiere si agrega una base de datos mientras diseña una etiqueta o un formulario. Consulte las diferencias a continuación.

Paso **Crear objetos** para el diseño de etiquetas:

- **Crear un objeto de texto de etiqueta para cada campo:** agrega un objeto de [Texto](#) que tiene el contenido de campo de la base de datos.
- **No crear ningún objeto de etiqueta:** omite la inclusión de objetos nuevos.

Paso **Crear objetos** para el diseño de formularios:

- **Crear un objeto de campo de edición para cada campo:** agrega un objeto [editar campo](#) al formulario. Los objetos agregados tienen el contenido de campo de la base de datos.
- **Crear un objeto de tabla de formulario:** agrega un objeto de [tabla de base de datos](#) a

un formulario. Los objetos agregados tienen el contenido de campo de la base de datos.

- **No crear ningún objeto de etiqueta:** omite la inclusión de objetos nuevos.

NOTA: El número de objetos agregados depende del número de cambios en la base de datos.

Haga clic en **Siguiente**.

8.3.3.10.6 Paso 6: Vista Previa De Los Datos Y Otra Configuración De Tablas

Este paso brinda una vista previa de los datos tomados de una base de datos. También brinda una configuración adicional de las tablas, como los filtros y el orden.

La pestaña **Datos** muestra una vista previa de los datos tomados del archivo de bases de datos. Puede usar los controles de búsqueda en la parte superior de la sección de vista previa para buscar un registro específico.

NOTA: La vista previa de los datos muestra hasta 1000 filas.

La pestaña **Filtro** filtra los registros de archivos de bases de datos. Permite definir las condiciones de filtrado que se usan para recuperar datos.

- **Agregar condición:** especifica las condiciones de línea única que filtran el contenido que cumple con los criterios establecidos.
- **Agregar grupo:** especifica las condiciones de grupos que filtran el contenido que cumple con los criterios establecidos.

La pestaña **Ordenar** permite ordenar los datos recuperados. La ordenación se aplica a todos los campos que se agregan a la lista de ordenación. Cada campo puede estar en orden ascendente o descendente.

La pestaña **Recuperación de datos** define cómo se deben recuperar los datos del archivo de bases de datos conectado. Podrá obtener detalles sobre la configuración y las opciones de recuperación de datos [aquí](#).

La pestaña **SQL** ofrece una vista previa de las instrucciones SQL generadas.

Lea más detalles sobre la configuración de tablas de bases de datos [aquí](#).

Haga clic en **Finalizar**.

8.3.4 Configuración De Conexiones De Bases De Datos Manuales

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: Este segmento es aplicable a Pro y PowerForms.

Configurar manualmente una conexión de base de datos le brinda el control total de las opciones de configuración y los parámetros de la conexión.

NOTA: Esta opción está diseñada para usuarios avanzados. Permite una configuración detallada y ofrece todos los parámetros disponibles para la conexión de la base de datos. NiceLabel recomienda utilizar el Asistente de bases de datos.

Las conexiones de bases de datos manuales se realizan en tres pasos:

1. En el primer paso se configura la conexión de la base de datos.
2. El segundo paso le permite seleccionar qué tablas de la base de datos se utilizarán.
3. El tercer paso le permite configurar las tablas de la base de datos conectada.

Para conectarse a una base de datos manualmente, siga los procedimientos descritos en los temas que se presentan a continuación:

- [Conectar a un archivo de Microsoft Excel](#)
- [Conectar a un archivo de Microsoft Access](#)
- [Conectar a un archivo de Microsoft SQL Server](#)
- [Conectar a un archivo de texto](#)
- [Conectar a una base de datos Oracle](#)
- [Conectar a una base de datos MySQL](#)
- [Conectar a una base de datos OLE](#)
- [Conectar a un origen de datos ODBC](#)

8.3.4.1 Conectar A Un Archivo De Microsoft Excel

Las bases de datos de **Microsoft Excel** pueden utilizarse como origen de datos dinámicos para [objetos de etiquetas](#) u [objetos de formularios](#). Antes de configurar manualmente una conexión de base de datos, abra el [Administrador de datos dinámicos](#). Este cuadro de diálogo permite al usuario [administrar los orígenes de datos dinámicos](#) para objetos de etiquetas y formularios.

Haga clic en el botón **Conexiones de bases de datos** en la [banda de opciones Administrador de datos dinámicos](#) y seleccione **Microsoft Excel** como tipo de base de datos preferida. Se abre la ventana de propiedades de conexión de la nueva base de datos.

Para conectarse manualmente a una base de datos de archivos Excel, complete los siguientes pasos.

8.3.4.1.1 Paso 1: Configuración De La Conexión

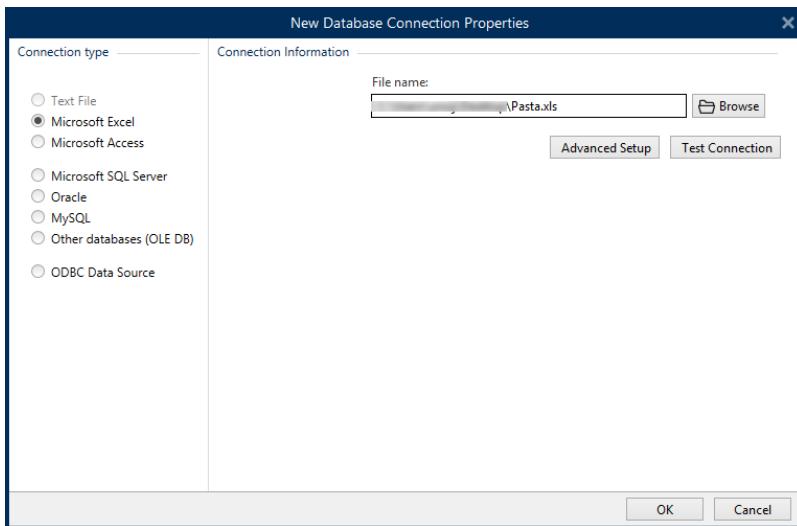
El grupo **Tipo de conexión** permite definir el tipo de conexión de la base de datos.

El grupo **Información de conexión** define los detalles del archivo de la base de datos.

- **Nombre de archivo:** define el archivo de bases de datos que se utilizará para la conexión.
- **Configuración avanzada:** abre la ventana **Propiedades de vínculo de datos**. Esta ventana le permite definir las propiedades de la conexión. **Propiedades de vínculo de datos**

es un cuadro de diálogo del sistema Windows; para obtener más información sobre sus propiedades, ingrese [aquí](#).

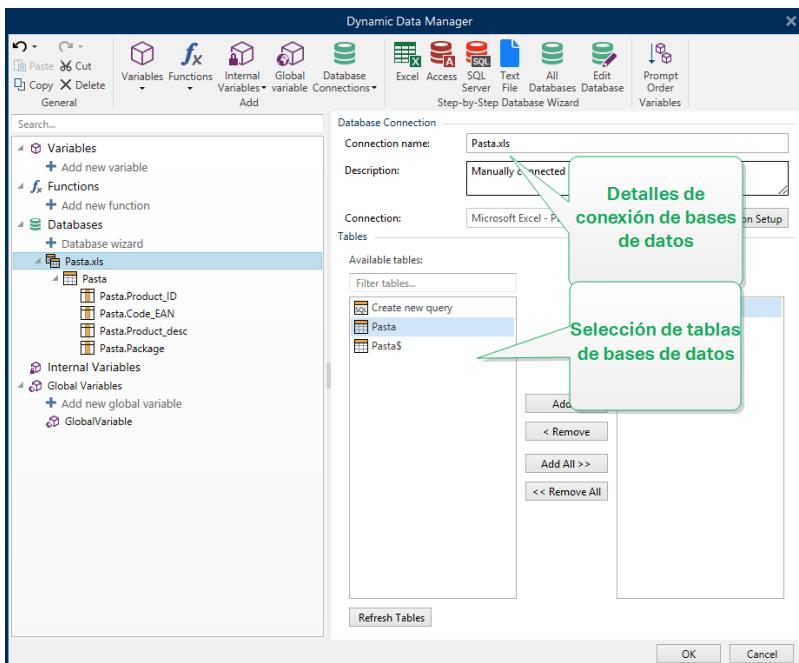
- El botón **Probar conexión**: inicia un procedimiento de prueba de la conexión. Muestra si se ha establecido correctamente una conexión con la base de datos. Aparece un mensaje de confirmación o de error según el estado de la conexión.



Haga clic en **Aceptar** cuando termine. Se abre la ventana de propiedades de bases de datos.

El grupo **Conexión de bases de datos** define el nombre de la conexión y lo describe.

- **Nombre de la conexión:** define el nombre del archivo de la base de datos conectada. De manera predeterminada, muestra el nombre del archivo conectado. Ingrese un nombre nuevo para facilitar la búsqueda en el Designer**Explorador de datos dinámicos**.
- **Descripción:** permite agregar más información y sugerencias para la base de datos conectada.
- **Conexión:** identifica el archivo de la base de datos actualmente conectada. Para reemplazar el archivo actualmente conectado, haga clic en el botón **Configuración de la conexión**. Vuelve a aparecer la ventana **Propiedades de conexión de la nueva base de datos**; repita el paso 1 para conectar a un archivo de base de datos alternativo.



8.3.4.1.2 Paso 2: Selección De Tablas De Bases De Datos

El grupo **Tablas** le permite seleccionar qué tablas de la base de datos conectada deben utilizarse como origen de datos.

- **Tablas disponibles:** tablas disponibles de la base de datos seleccionada.
- **Tablas seleccionadas:** tablas que se utilizan como origen de datos.

Haga clic en los botones **Agregar >** o **< Eliminar** para agregar las tablas desde los **Campos seleccionados**.

NOTA: Al editar una base de datos existente, una tabla no se puede eliminar si se usa en una secuencia, una función o una acción, o si está conectado a un objeto de etiqueta o formulario.

El botón **Actualizar tablas** garantiza que los datos de la base de datos conectada estén actualizado.

Haga clic en **Aceptar** cuando termine.

8.3.4.1.3 Paso 3: Configuración De Tablas Y Campos De Bases De Datos

Para obtener información sobre cómo configurar la tabla conectada, ingrese [aquí](#).

Para obtener información sobre cómo configurar los campos de la base de datos conectada, ingrese [aquí](#).

Haga clic en **Aceptar** cuando termine.

8.3.4.2 Conectar A Un Archivo De Microsoft Access

Las bases de datos de **Microsoft Access** pueden utilizarse como origen de datos dinámicos para [objetos de etiquetas](#) u [objetos de formularios](#). Antes de configurar manualmente una

conexión de base de datos, abra el [Administrador de datos dinámicos](#). Este cuadro de diálogo permite al usuario [administrar los orígenes de datos dinámicos](#) para objetos de etiquetas y formularios.

Haga clic en el botón **Conexiones de bases de datos** en la [banda de opciones Administrador de datos dinámicos](#) y seleccione **Microsoft Access** como tipo de base de datos preferida. Se abre la ventana de propiedades de conexión de la nueva base de datos.

Para conectar manualmente un objeto a una base de datos de archivos Access, complete los siguientes pasos.

8.3.4.2.1 Paso 1: Configuración De La Conexión

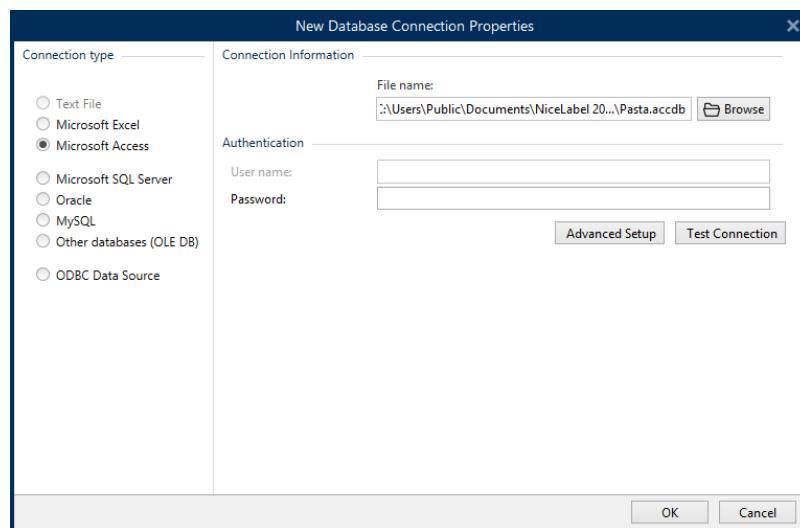
El grupo **Tipo de conexión** permite definir el tipo de conexión de la base de datos.

La ventana **Información de conexión** define los detalles del archivo de la base de datos.

- **Nombre de archivo:** define el archivo de bases de datos que se utilizará para la conexión.

El grupo **Autenticación** proporciona el **Nombre de usuario** y la **Contraseña** para conectar a un archivo protegido.

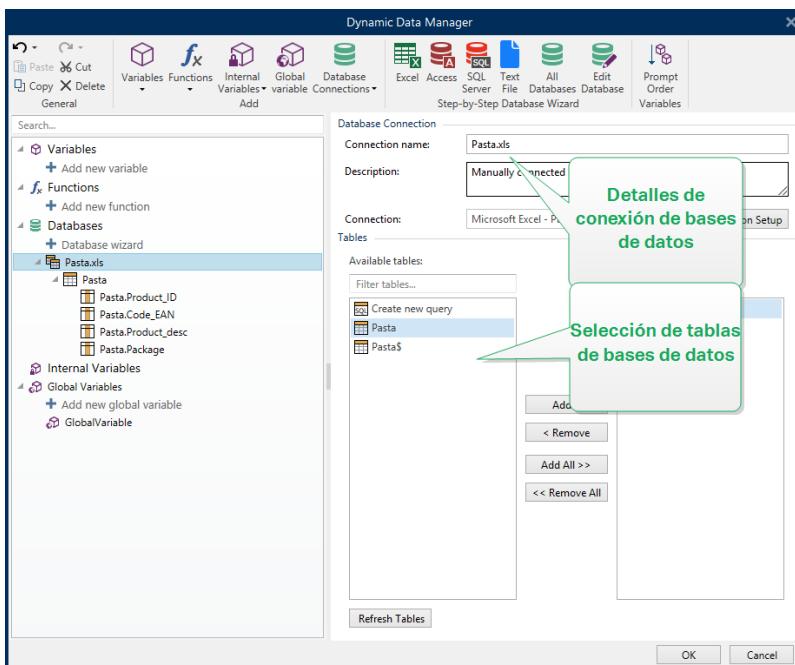
- **Configuración avanzada:** abre la ventana **Propiedades de vínculo de datos**. Esta ventana le permite definir las propiedades de la conexión. **Propiedades de vínculo de datos** es un cuadro de diálogo del sistema Windows; para obtener más información sobre sus propiedades, ingrese [aquí](#).
- **Probar conexión:** inicia un procedimiento de prueba de la conexión. Muestra si se ha establecido correctamente una conexión con la base de datos. Aparece un mensaje de confirmación o de error según el estado de la conexión.



Haga clic en **Aceptar** cuando termine. Se abre la ventana de propiedades de bases de datos.

El grupo **Conexión de bases de datos** define el nombre de la conexión y lo describe.

- **Nombre de la conexión:** define el nombre del archivo de la base de datos conectada. De manera predeterminada, muestra el nombre del archivo conectado. Ingrese un nombre nuevo para facilitar la búsqueda en el DesignerExplorador de datos dinámicos.
- **Descripción:** permite agregar más información y sugerencias para la base de datos conectada.
- **Conexión:** identifica el archivo de la base de datos actualmente conectada. Para reemplazar el archivo actualmente conectado, haga clic en el botón **Configuración de la conexión**. Vuelve a aparecer la ventana **Propiedades de conexión de la nueva base de datos**; repita el paso 1 para conectar a un archivo de base de datos alternativo.



8.3.4.2.2 Paso 2: Selección De Tablas De Bases De Datos

El grupo **Tablas** le permite seleccionar qué tablas de la base de datos conectada deben utilizarse como origen de datos.

- **Tablas disponibles:** tablas disponibles de la base de datos seleccionada.
- **Tablas seleccionadas:** tablas que se utilizan como origen de datos.

Haga clic en los botones **Agregar >** o **< Eliminar** para agregar las tablas desde los **Campos seleccionados**.

NOTA: Al editar una base de datos existente, una tabla no se puede eliminar si se usa en una secuencia, una función o una acción, o si está conectado a un objeto de etiqueta o formulario.

El botón **Actualizar tablas** garantiza que los datos de la base de datos conectada estén actualizado.

Haga clic en **Aceptar** cuando termine.

8.3.4.2.3 Paso 3: Configuración De Tablas Y Campos De Bases De Datos

Para obtener información sobre cómo configurar la tabla conectada, ingrese [aquí](#).

Para obtener información sobre cómo configurar los campos de la base de datos conectada, ingrese [aquí](#).

Haga clic en **Aceptar** cuando termine.

8.3.4.3 Conectar A Una Base De Datos De Microsoft SQL Server

La base de datos de **Microsoft SQL Server** puede utilizarse como origen de datos dinámicos para [objetos de etiquetas](#) u [objetos de formularios](#). Antes de configurar manualmente una conexión de base de datos, abra el [Administrador de datos dinámicos](#). Este cuadro de diálogo permite al usuario [administrar los orígenes de datos dinámicos](#) para objetos de etiquetas y formularios.

Haga clic en el botón **Conexiones de bases de datos** en la [banda de opciones Administrador de datos dinámicos](#) y seleccione **Microsoft SQL Server** como tipo de base de datos preferida. Se abre la ventana de propiedades de conexión de la nueva base de datos.

Para conectar manualmente un objeto a una base de datos de Microsoft SQL Server, complete los siguientes pasos:

8.3.4.3.1 Paso 1: Configuración De La Conexión

El grupo **Tipo de conexión** permite definir el tipo de conexión de la base de datos.

El grupo **Información de conexión** define los detalles de la base de datos.

- **Servidor:** define el servidor de bases de datos que se utilizará para la conexión. La lista de servidores disponibles se muestra automáticamente. Para agregar un servidor que no figura en la lista, inserte su nombre o ubicación manualmente.
- **Autenticación:** selecciona el tipo de autenticación de usuario.
 - **Utilizar autenticación de Windows** para iniciar sesión utilizando su credencial de dominio de Windows.
 - **Utilizar autenticación de SQL Server** para iniciar sesión con las credenciales de SQL Server.

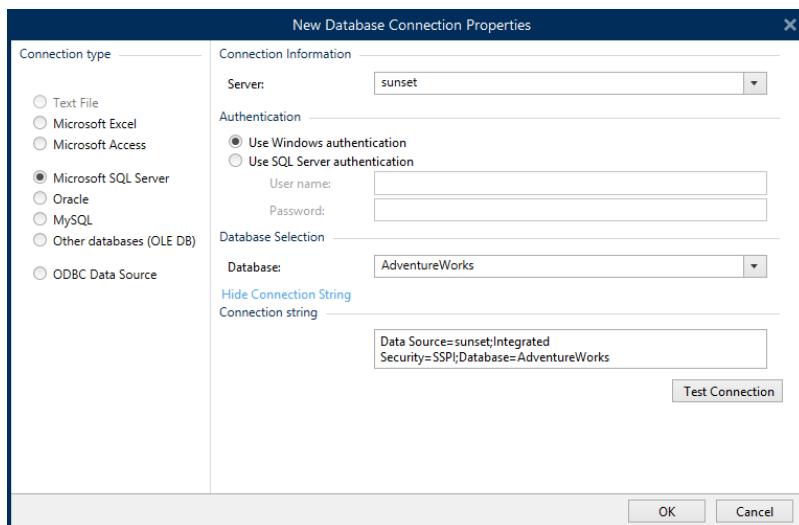
El grupo **Selección de base de datos** selecciona la base de datos en el servidor seleccionado anteriormente. Esta base de datos se utilizará como origen de datos para el objeto de etiquetas o formularios seleccionado.

- **Base de datos:** define la base de datos del servidor a la cual se conectará.

La opción **Mostrar cadena de conexión** muestra la cadena de conexión de la base de datos activa y permite insertarla o modificarla.

ADVERTENCIA: La edición de la cadena de conexión se reserva únicamente para usuarios avanzados. Para configurar la conexión de la base de datos, se recomienda a los usuarios utilizar las entradas estándares del cuadro de diálogo.

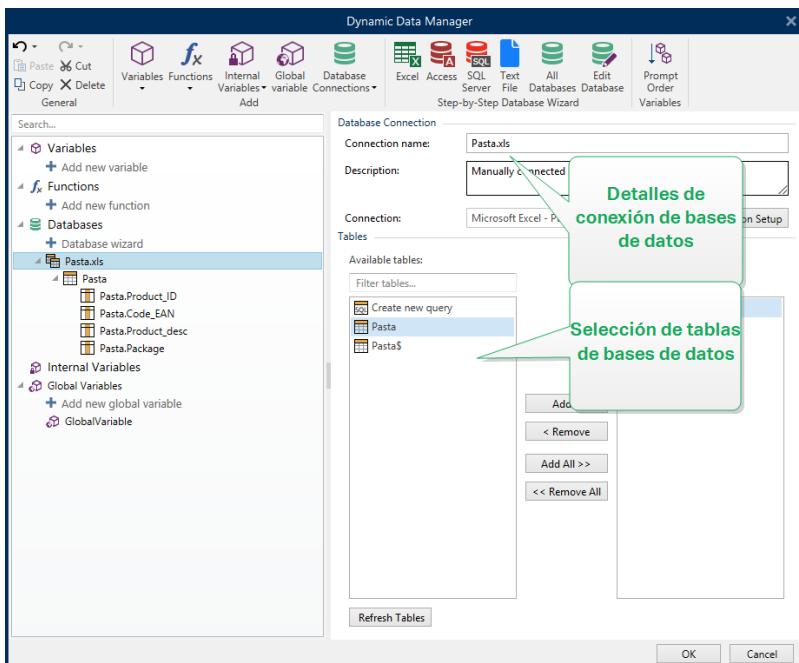
El botón **Probar conexión** inicia un procedimiento de prueba de la conexión. Muestra si se ha establecido correctamente la conexión con la base de datos. Aparece un mensaje de confirmación o de error según el estado de la conexión.



Haga clic en **Aceptar** cuando termine.

El grupo **Conexión de bases de datos** define el nombre de la conexión y lo describe.

- **Nombre de la conexión:** define el nombre del archivo de la base de datos conectada. De manera predeterminada, muestra el nombre del archivo conectado. Ingrese un nombre nuevo para facilitar la búsqueda en el DesignerExplorador de datos dinámicos.
- **Descripción:** permite agregar más información y sugerencias para la base de datos conectada.
- **Conexión:** identifica el archivo de la base de datos actualmente conectada. Para reemplazar el archivo actualmente conectado, haga clic en el botón **Configuración de la conexión**. Vuelve a aparecer la ventana **Propiedades de conexión de la nueva base de datos**; repita el paso 1 para conectar a un archivo de base de datos alternativo.



8.3.4.3.2 Paso 2: Selección De Tablas De Bases De Datos

El grupo **Tablas** le permite seleccionar qué tablas de la base de datos conectada deben utilizarse como origen de datos.

- **Tablas disponibles:** tablas disponibles de la base de datos seleccionada.
- **Tablas seleccionadas:** tablas que se utilizan como origen de datos.

Haga clic en los botones **Agregar >** o **< Eliminar** para agregar las tablas desde los **Campos seleccionados**.

NOTA: Al editar una base de datos existente, una tabla no se puede eliminar si se usa en una secuencia, una función o una acción, o si está conectado a un objeto de etiqueta o formulario.

El botón **Actualizar tablas** garantiza que los datos de la base de datos conectada estén actualizado.

Haga clic en **Aceptar** cuando termine.

8.3.4.3.3 Paso 3: Configuración De Tablas Y Campos De Bases De Datos

Para obtener información sobre cómo configurar la tabla conectada, ingrese [aquí](#).

Para obtener información sobre cómo configurar los campos de la base de datos conectada, ingrese [aquí](#).

Haga clic en **Aceptar** cuando termine.

8.3.4.4 Conectar A Un Archivo De Texto

La base de datos de **Archivo de texto** puede utilizarse como origen de datos dinámicos para [objetos de etiquetas](#) u [objetos de formularios](#).

Los archivos de texto requieren cierto trabajo adicional antes de transformarse en una base de datos "real". Al principio, los archivos de texto contienen valores de datos, pero no tienen información sobre la estructura de los datos, los campos de nombres y las longitudes máximas de los campos. Estos parámetros faltantes deben especificarse antes de que el archivo de texto se transforme en una base de datos que pueda utilizarse como origen de datos de objetos.

EJEMPLO:

Un ejemplo de base de datos de texto ampliamente utilizada son los archivos .csv. En un archivo .csv, un delimitador separa los campos de la base de datos. Cada línea proporciona los datos para una sola etiqueta; por lo tanto, puede entenderse como un "registro" en la nomenclatura de la base de datos.

Abra el [Administrador de datos dinámicos](#). Este cuadro de diálogo permite al usuario [administrar los orígenes de datos dinámicos](#) para objetos de etiquetas y formularios.

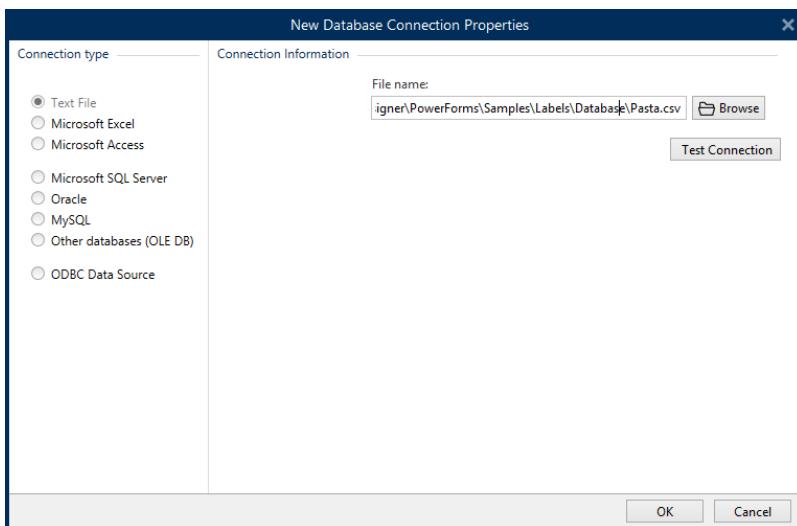
Haga clic en el botón **Conexiones de bases de datos** en la [banda de opciones Administrador de datos dinámicos](#) y seleccione **Archivo de texto** como tipo de base de datos preferida.

Para conectar manualmente un objeto a una base de datos de archivo de texto, complete los pasos incluidos a continuación.

8.3.4.4.1 Paso 1: Configuración De La Conexión

La ventana **Información de conexión** define los detalles del archivo de base de datos.

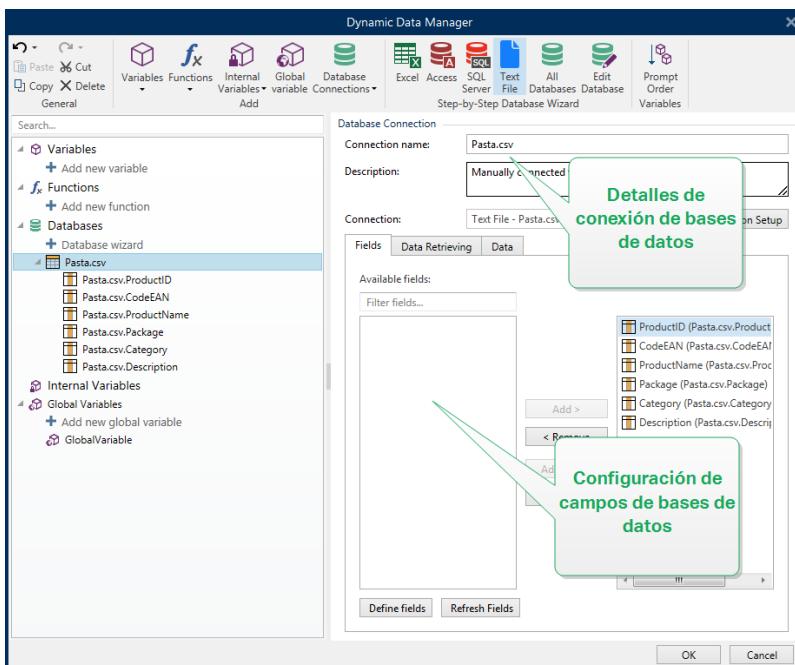
- El **Nombre de archivo** define la ubicación del archivo.
- **Probar conexión:** inicia un procedimiento de prueba de la conexión. Muestra si se ha establecido o no una conexión con la base de datos. Aparece un mensaje de confirmación o de error según el estado de la conexión.



Haga clic en **Aceptar** cuando termine. Se abre la ventana de propiedades de bases de datos.

El grupo **Conexión de bases de datos** define el nombre de la conexión y lo describe.

- **Nombre de la conexión:** define el nombre del archivo de la base de datos conectada. De manera predeterminada, muestra el nombre del archivo conectado. Ingrese un nombre nuevo para facilitar la búsqueda en el DesignerExplorador de datos dinámicos.
- **Descripción:** permite agregar más información y sugerencias para la base de datos conectada.
- **Conexión:** identifica el archivo de la base de datos actualmente conectada. Para reemplazar el archivo actualmente conectado, haga clic en el botón **Configuración de la conexión**. Vuelve a aparecer la ventana **Propiedades de conexión de la nueva base de datos**; repita el paso 1 para conectar a un archivo de base de datos alternativo.



8.3.4.4.2 Paso 1a: Asistente De Estructura De Archivo De Texto

La ventana del **Asistente de la estructura de archivos de texto** se abre si no definió anteriormente una estructura para el archivo de texto que esté conectando.

Los pasos para completar el **Asistente de la estructura de archivos de texto** se describen en una [sección dedicada](#).

NOTA: Despues de finalizar este procedimiento, se crea en la misma carpeta un archivo .sch de definición de texto con el mismo nombre que el archivo de la base de datos de texto. La próxima vez que se use el asistente en el mismo archivo, este procedimiento no es necesario.

8.3.4.4.3 Paso 2: Configuración De Tablas Y Campos De Bases De Datos

Para obtener información sobre cómo configurar la tabla conectada, ingrese [aquí](#).

Para obtener información sobre cómo configurar los campos de la base de datos conectada, ingrese [aquí](#).

Haga clic en **Aceptar** cuando termine.

8.3.4.5 Conectar A Una Base De Datos Oracle

La base de datos **Oracle** puede utilizarse como origen de datos dinámicos para objetos de etiquetas u objetos de formularios.

Abra el Administrador de datos dinámicos. Este cuadro de diálogo permite al usuario administrar los orígenes de datos dinámicos para objetos de etiquetas y formularios.

Haga clic en el botón **Conexiones de bases de datos** en la banda de opciones Administrador de datos dinámicos y seleccione **Oracle** como tipo de base de datos preferida. Se abre la ventana de propiedades de conexión de la nueva base de datos.

Para conectar manualmente un objeto a una base de datos Oracle, complete los siguientes pasos:

8.3.4.5.1 Paso 1: Configuración De La Conexión

El grupo **Tipo de conexión** permite definir el tipo de conexión de la base de datos.

El grupo **Información de conexión** define los detalles del archivo de la base de datos.

- **Servidor:** define el servidor de bases de datos que se utilizará para la conexión. La lista de servidores disponibles se muestra automáticamente. Para agregar un servidor que no figura en la lista, inserte su nombre o ubicación manualmente.

El grupo **Autenticación** selecciona el tipo de autenticación de usuario.

- **Utilizar autenticación de Windows:** permite iniciar sesión con su credencial de dominio de Windows.
- **Utilizar autenticación de SQL Server:** permite iniciar sesión con las credenciales de SQL Server.

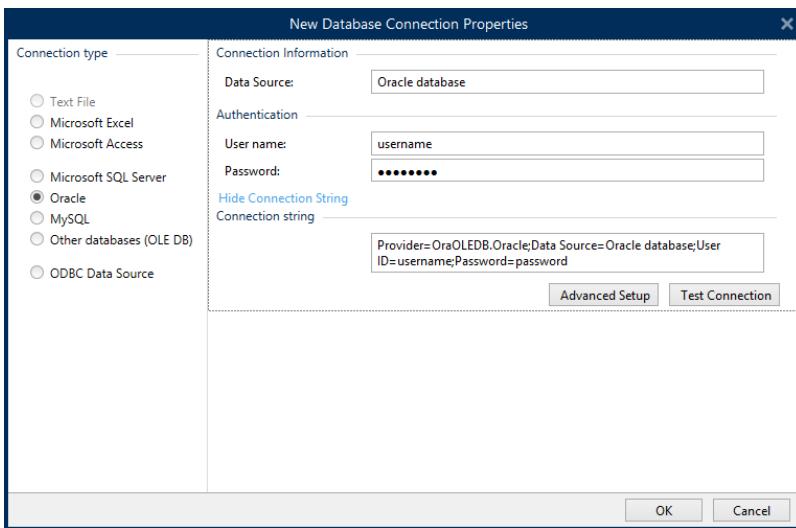
La opción **Selección de base de datos** selecciona la base de datos en el servidor seleccionado anteriormente. Esta base de datos se utilizará como origen de datos para el objeto de etiquetas o formularios seleccionado.

- La opción **Base de datos** define la base de datos del servidor a la cual se conectará.

La opción **Mostrar cadena de conexión** muestra la cadena de conexión de la base de datos activa y permite insertarla o modificarla.

ADVERTENCIA: La edición de la cadena de conexión se reserva únicamente para usuarios avanzados. Para configurar la conexión de la base de datos, se recomienda a los usuarios utilizar las entradas estándares del cuadro de diálogo.

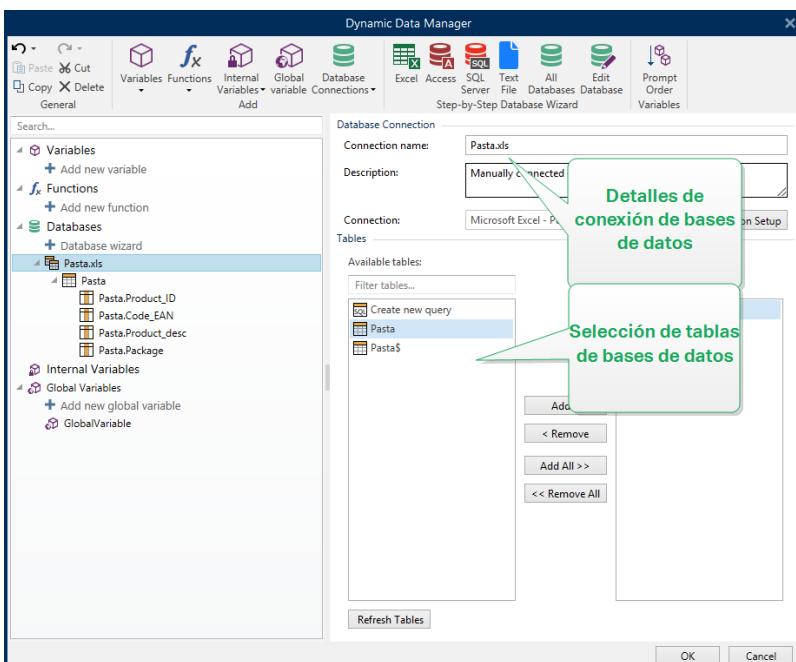
El botón **Probar conexión** inicia un procedimiento de prueba de la conexión. Muestra si se ha establecido correctamente la conexión con la base de datos. Aparece un mensaje de confirmación o de error según el estado de la conexión.



Haga clic en **Aceptar** cuando termine. Se abre la ventana de propiedades de bases de datos.

El grupo **Conexión de bases de datos** define el nombre de la conexión y lo describe.

- **Nombre de la conexión:** define el nombre del archivo de la base de datos conectada. De manera predeterminada, muestra el nombre del archivo conectado. Ingrese un nombre nuevo para facilitar la búsqueda en el Designer**Explorador de datos dinámicos**.
- **Descripción:** permite agregar más información y sugerencias para la base de datos conectada.
- **Conexión:** identifica el archivo de la base de datos actualmente conectada. Para reemplazar el archivo actualmente conectado, haga clic en el botón **Configuración de la conexión**. Vuelve a aparecer la ventana **Propiedades de conexión de la nueva base de datos**; repita el paso 1 para conectar a un archivo de base de datos alternativo.



8.3.4.5.2 Paso 2: Selección De Tablas De Bases De Datos

El grupo **Tablas** le permite seleccionar qué tablas de la base de datos conectada deben utilizarse como origen de datos.

- **Tablas disponibles:** tablas disponibles de la base de datos seleccionada.
- **Tablas seleccionadas:** tablas que se utilizan como origen de datos.

Haga clic en los botones **Agregar >** o **< Eliminar** para agregar las tablas desde los **Campos seleccionados**.

NOTA: Al editar una base de datos existente, una tabla no se puede eliminar si se usa en una secuencia, una función o una acción, o si está conectado a un objeto de etiqueta o formulario.

El botón **Actualizar tablas** garantiza que los datos de la base de datos conectada estén actualizado.

Haga clic en **Aceptar** cuando termine.

8.3.4.5.3 Paso 3: Configurar La Base De Datos Conectada

Para obtener información sobre cómo configurar la tabla conectada, ingrese [aquí](#).

Para obtener información sobre cómo configurar los campos de la base de datos conectada, ingrese [aquí](#).

Haga clic en **Aceptar** cuando termine.

8.3.4.6 Conectar A Una Base De Datos MySQL

La base de datos de **MySQL** puede utilizarse como origen de datos dinámicos para [objetos de etiquetas](#) u [objetos de formularios](#). Antes de configurar manualmente una conexión de base de datos, abra el [Administrador de datos dinámicos](#). Este cuadro de diálogo permite al usuario [administrar los orígenes de datos dinámicos](#) para objetos de etiquetas y formularios.

Haga clic en el botón **Conexiones de bases de datos** en la [banda de opciones Administrador de datos dinámicos](#) y seleccione **MySQL** como tipo de base de datos preferida. Se abre la ventana de propiedades de conexión de la nueva base de datos.

Para conectar manualmente un objeto a una base de datos de MySQL, complete los siguientes pasos:

8.3.4.6.1 Paso 1: Configuración De La Conexión

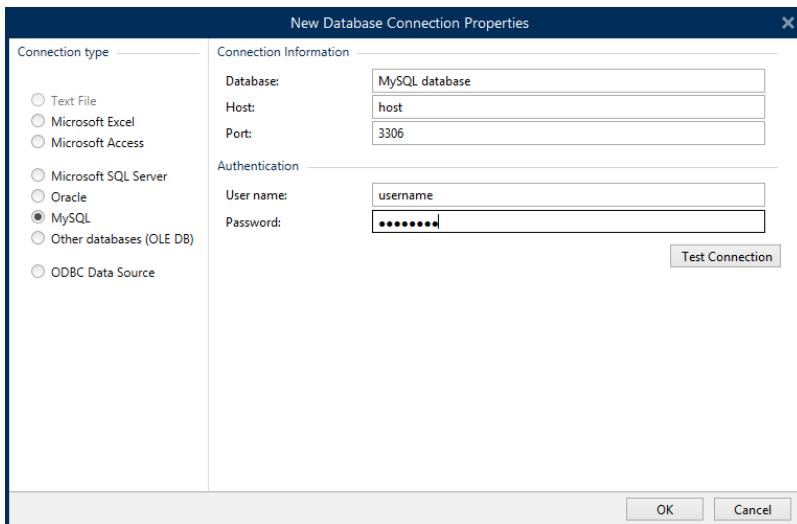
El grupo **Tipo de conexión** permite definir el tipo de conexión de la base de datos.

La ventana **Información de conexión** define los detalles del archivo de base de datos.

- **Base de datos:** define la base de datos exacta en un servidor. Ingrese el nombre correcto.
- **Host:** define la dirección IP o el nombre del servidor de bases de datos.
- **Puerto:** define el puerto del servidor de bases de datos.

El grupo **Autenticación** proporciona el **nombre de usuario** y la **contraseña** para establecer la conexión.

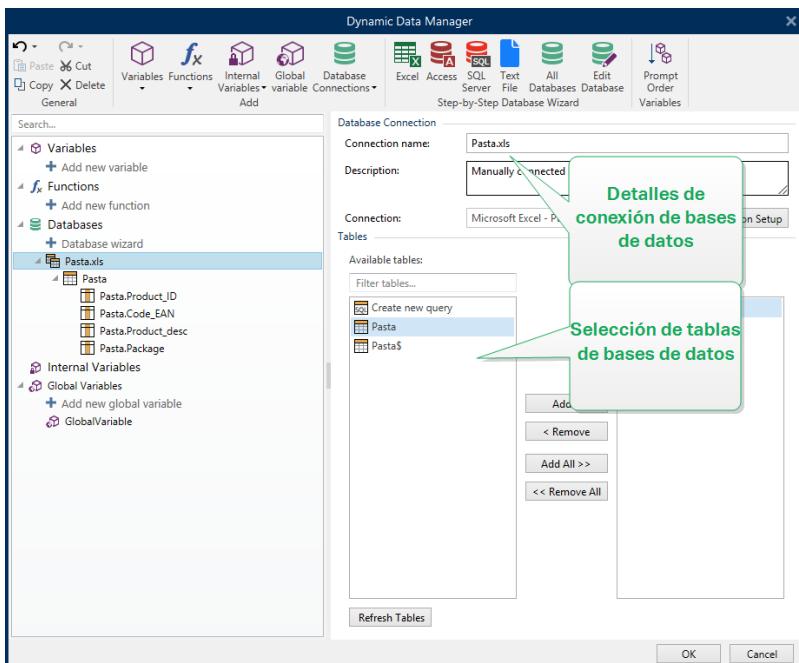
- El botón **Probar conexión** inicia un procedimiento de prueba de la conexión. Comprueba si Designer puede conectarse con la base de datos satisfactoriamente.



Haga clic en **Aceptar** cuando termine. Se abre la ventana de propiedades de bases de datos.

El grupo **Conexión de bases de datos** define el nombre de la conexión y lo describe.

- **Nombre de la conexión:** define el nombre del archivo de la base de datos conectada. De manera predeterminada, muestra el nombre del archivo conectado. Ingrese un nombre nuevo para facilitar la búsqueda en el Designer**Explorador de datos dinámicos**.
- **Descripción:** permite agregar más información y sugerencias para la base de datos conectada.
- **Conexión:** identifica el archivo de la base de datos actualmente conectada. Para reemplazar el archivo actualmente conectado, haga clic en el botón **Configuración de la conexión**. Vuelve a aparecer la ventana **Propiedades de conexión de la nueva base de datos**; repita el paso 1 para conectar a un archivo de base de datos alternativo.



8.3.4.6.2 Paso 2: Selección De Tablas De Bases De Datos

El grupo **Tablas** le permite seleccionar qué tablas de la base de datos conectada deben utilizarse como origen de datos.

- **Tablas disponibles:** tablas disponibles de la base de datos seleccionada.
- **Tablas seleccionadas:** tablas que se utilizan como origen de datos.

Haga clic en los botones **Agregar >** o **< Eliminar** para agregar las tablas desde los **Campos seleccionados**.

NOTA: Al editar una base de datos existente, una tabla no se puede eliminar si se usa en una secuencia, una función o una acción, o si está conectado a un objeto de etiqueta o formulario.

El botón **Actualizar tablas** garantiza que los datos de la base de datos conectada estén actualizado.

Haga clic en **Aceptar** cuando termine.

8.3.4.6.3 Paso 3: Configuración De Tablas Y Campos De Bases De Datos

Para obtener información sobre cómo configurar la tabla conectada, ingrese [aquí](#).

Para obtener información sobre cómo configurar los campos de la base de datos conectada, ingrese [aquí](#).

Haga clic en **Aceptar** cuando termine.

8.3.4.7 Conectar A Otras Bases De Datos (OLE DB)

Pueden conectarse varios tipos de bases de datos a [objetos de etiquetas](#) u [objetos de formularios](#) a través del origen OLE DB. Abra el [Administrador de datos dinámicos](#). Este cuadro

de diálogo permite al usuario administrar los orígenes de datos dinámicos para objetos de etiquetas y formularios.

Haga clic en el botón **Conexiones de bases de datos** en la banda de opciones Administrador de datos dinámicos y seleccione **Otras bases de datos (OLE DB)** como tipo de base de datos preferida. Se abre la ventana de propiedades de conexión de la nueva base de datos.

OLE DB extrae datos de una variedad de bases de datos relacionales compatibles con OLE DB utilizando una tabla de base de datos, una vista o un comando SQL.

EJEMPLO: OLE DB puede extraer datos de tablas en bases de datos Microsoft Access o SQL Server.

Para conectar manualmente un objeto a otras bases de datos a través de OLE DB, complete los pasos incluidos a continuación:

8.3.4.7.1 Paso 1: Configuración De La Conexión

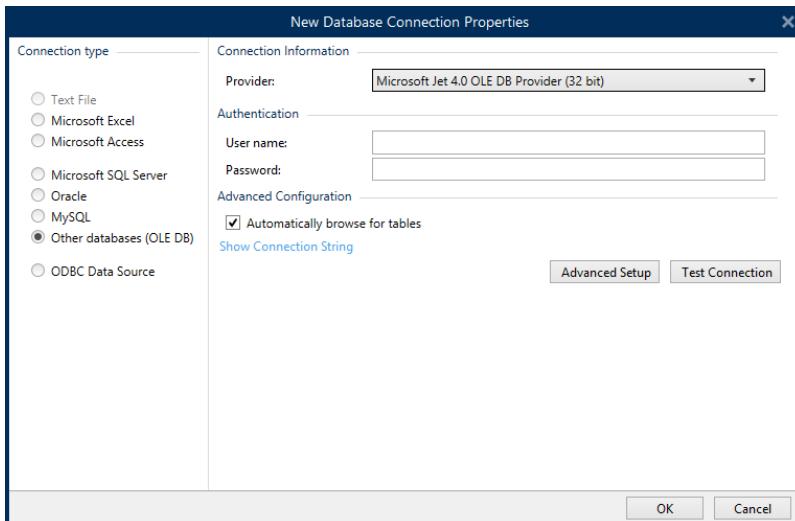
El grupo **Tipo de conexión** permite definir el tipo de conexión de la base de datos.

El grupo **Información de conexión** define los detalles de la base de datos.

- **Proveedor:** define el proveedor que se utilizará para acceder a los datos exponiendo las interfaces de OLE DB.

La opción **Autenticación** proporciona el nombre de usuario y la contraseña para establecer la conexión.

El botón **Probar conexión** inicia un procedimiento de prueba de la conexión. Comprueba si Designer puede conectarse con la base de datos satisfactoriamente.



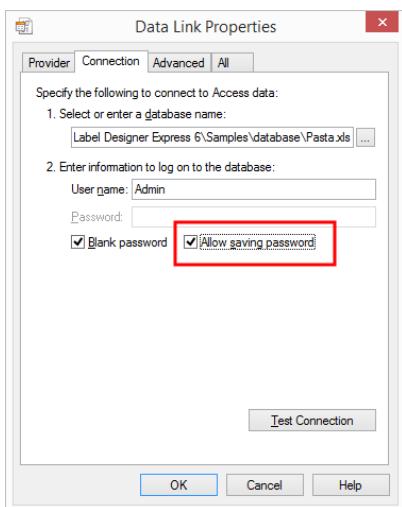
Las opciones de **Configuración avanzada** son:

- La opción **Examinar tablas automáticamente** (seleccionada de manera predeterminada) muestra automáticamente las tablas de bases de datos OLE disponibles. Cuando la casilla de verificación está desmarcada, se omite este paso.

La opción **Mostrar cadena de conexión** muestra la cadena de conexión de la base de datos activa y permite insertarla o modificarla.

ADVERTENCIA: La edición de la cadena de conexión se reserva únicamente para usuarios avanzados. Para configurar la conexión de la base de datos, se recomienda a los usuarios utilizar las entradas estándares o el cuadro de diálogo **Configuración avanzada**.

El botón **Configuración avanzada** abre la ventana *Propiedades de vínculo de datos* para permitir que el usuario defina las propiedades de la conexión. **Propiedades de vínculo de datos** es un cuadro de diálogo del sistema Windows; para obtener más información sobre sus propiedades, ingrese [aquí](#).



NOTA: Al conectarse a una base de datos protegida por contraseña, asegúrese de que la opción **Permitir guardar contraseña** esté seleccionada. De lo contrario, incluso después de un procedimiento de **Probar conexión** exitoso, no se otorgará acceso a la base de datos.

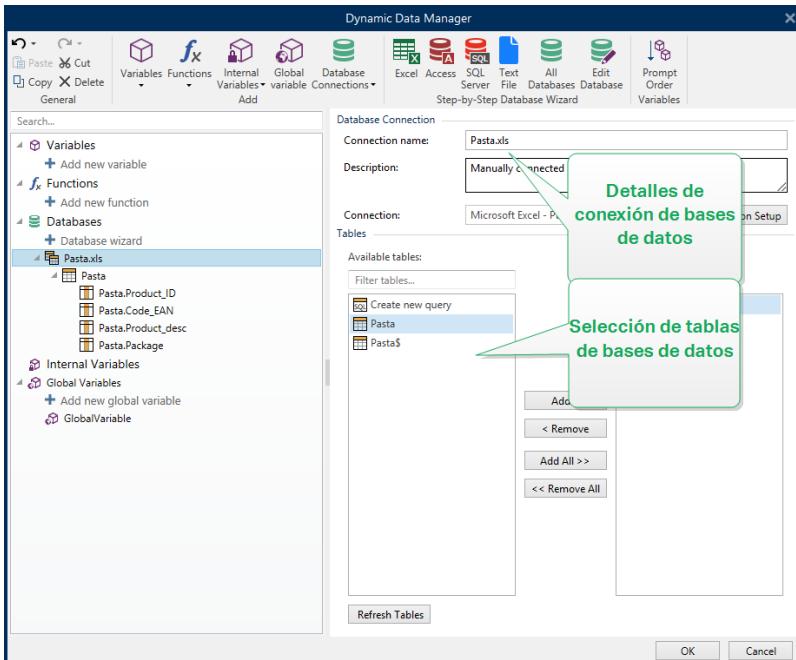
El botón **Probar conexión** inicia un procedimiento de prueba de la conexión para confirmar si se ha establecido correctamente una conexión con la base de datos. Aparece un mensaje de confirmación o de error.

Haga clic en **Aceptar**. Se abre la ventana de propiedades de bases de datos.

El grupo **Conexión de bases de datos** define el nombre de la conexión y lo describe.

- **Nombre de la conexión:** define el nombre del archivo de la base de datos conectada. De manera predeterminada, muestra el nombre del archivo conectado. Ingrese un nombre nuevo para facilitar la búsqueda en el **Explorador de datos dinámicos**.
- **Descripción:** permite agregar más información y sugerencias para la base de datos conectada.
- **Conexión:** identifica el archivo de la base de datos actualmente conectada. Para reemplazar el archivo actualmente conectado, haga clic en el botón **Configuración de la conexión**.

xión. Vuelve a aparecer la ventana **Propiedades de conexión de la nueva base de datos**; repita el paso 1 para conectar a un archivo de base de datos alternativo.



8.3.4.7.2 Paso 2: Selección De Tablas De Bases De Datos

El grupo **Tablas** le permite seleccionar qué tablas de la base de datos conectada deben utilizarse como origen de datos.

- **Tablas disponibles:** tablas disponibles de la base de datos seleccionada.
- **Tablas seleccionadas:** tablas que se utilizan como origen de datos.

Haga clic en los botones **Agregar >** o **< Eliminar** para agregar las tablas desde los **Campos seleccionados**.

NOTA: Al editar una base de datos existente, una tabla no se puede eliminar si se usa en una secuencia, una función o una acción, o si está conectado a un objeto de etiqueta o formulario.

El botón **Actualizar tablas** garantiza que los datos de la base de datos conectada estén actualizado.

Haga clic en **Aceptar** cuando termine.

8.3.4.7.3 Paso 3: Configuración De Tablas Y Campos De Bases De Datos

Para obtener información sobre cómo configurar la tabla conectada, ingrese [aquí](#).

Para obtener información sobre cómo configurar los campos de la base de datos conectada, ingrese [aquí](#).

Haga clic en **Aceptar** cuando termine.

8.3.4.8 Conectar A Un Origen De Datos ODBC

Pueden conectarse varias bases de datos a objetos de etiquetas u objetos de formularios a través del Administrador de orígenes de datos ODBC. Abra el Administrador de datos dinámicos. Este cuadro de diálogo permite al usuario administrar los orígenes de datos dinámicos para objetos de etiquetas y formularios.

Haga clic en el botón **Conexiones de bases de datos** en la banda de opciones Administrador de datos dinámicos y seleccione **Origen de datos ODBC** como tipo de base de datos preferida. Se abre la ventana de propiedades de conexión de la nueva base de datos.

Para conectar manualmente un objeto a una base de datos utilizando el ODBC, complete los siguientes pasos:

8.3.4.8.1 Paso 1: Configuración De La Conexión

El grupo **Información de conexión** define los detalles de la base de datos.

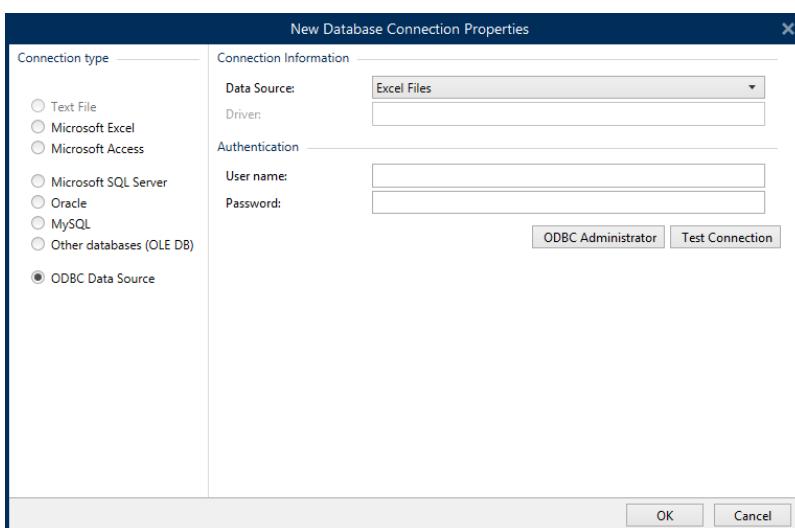
- La opción **Origen de datos** define el origen para recuperar los datos.
- La opción **Controlador** muestra el controlador de la base de datos de acuerdo con el origen de datos seleccionado.

El grupo **Autenticación** incluye los campos del nombre de usuario y la contraseña para la conexión de ODBC. La autenticación del usuario es necesaria en algunos casos, por ejemplo, si se necesita la autenticación SQL cuando se conecte a un servidor SQL.

- **Nombre de usuario:** ingrese el nombre de usuario correcto para acceder a la base de datos ODBC.
- **Nombre de usuario:** ingrese el nombre de usuario correcto para acceder a la base de datos ODBC.

El botón **Administrador de ODBC** abre el cuadro de diálogo de administración ODBC del sistema. Para obtener más detalles sobre el cuadro de diálogo, ingrese [aquí](#).

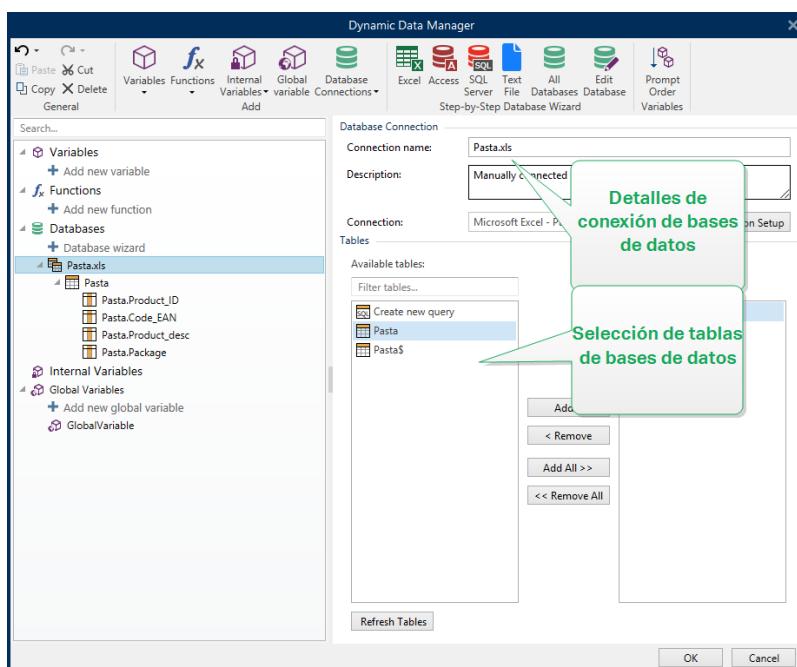
El botón **Probar conexión** inicia un procedimiento de prueba de la conexión. Comprueba si Designer puede conectarse con la base de datos satisfactoriamente.



Haga clic en **Aceptar**. Se abre la ventana de propiedades de bases de datos.

El grupo **Conexión de bases de datos** define el nombre de la conexión y lo describe.

- **Nombre de la conexión:** define el nombre del archivo de la base de datos conectada. De manera predeterminada, muestra el nombre del archivo conectado. Ingrese un nombre nuevo para facilitar la búsqueda en el Designer**Explorador de datos dinámicos**.
- **Descripción:** permite agregar más información y sugerencias para la base de datos conectada.
- **Conexión:** identifica el archivo de la base de datos actualmente conectada. Para reemplazar el archivo actualmente conectado, haga clic en el botón **Configuración de la conexión**. Vuelve a aparecer la ventana **Propiedades de conexión de la nueva base de datos**; repita el paso 1 para conectar a un archivo de base de datos alternativo.



8.3.4.8.2 Paso 2: Selección De Tablas De Bases De Datos

El grupo **Tablas** le permite seleccionar qué tablas de la base de datos conectada deben utilizarse como origen de datos.

- **Tablas disponibles:** tablas disponibles de la base de datos seleccionada.
- **Tablas seleccionadas:** tablas que se utilizan como origen de datos.

Haga clic en los botones **Agregar >** o **< Eliminar** para agregar las tablas desde los **Campos seleccionados**.

NOTA: Al editar una base de datos existente, una tabla no se puede eliminar si se usa en una secuencia, una función o una acción, o si está conectado a un objeto de etiqueta o formulario.

El botón **Actualizar tablas** garantiza que los datos de la base de datos conectada estén actualizado.

Haga clic en **Aceptar** cuando termine.

8.3.4.8.3 Paso 3: Configuración De Tablas Y Campos De Bases De Datos

Para obtener información sobre cómo configurar la tabla conectada, ingrese [aquí](#).

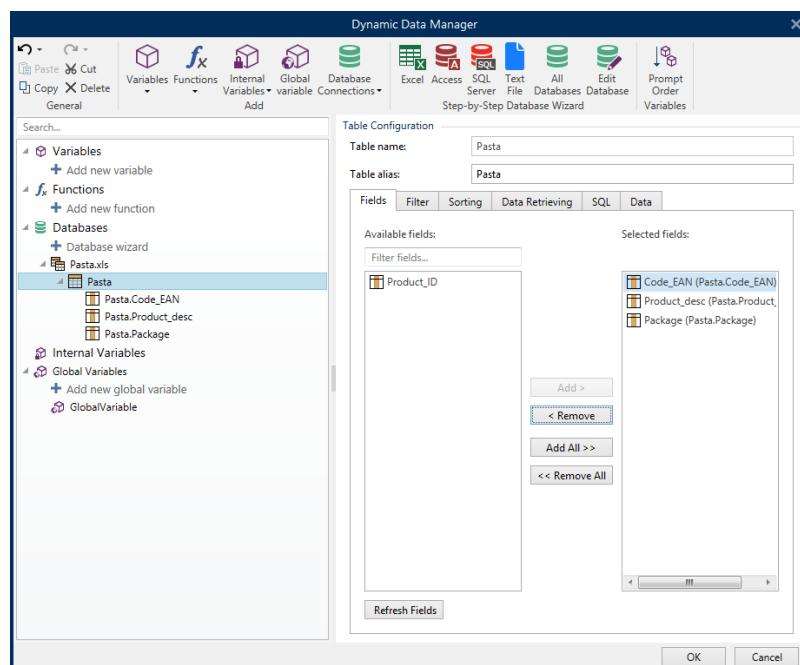
Para obtener información sobre cómo configurar los campos de la base de datos conectada, ingrese [aquí](#).

Haga clic en **Aceptar** cuando termine.

8.3.4.9 Configuración De Tablas De Bases De Datos

El grupo **Configuración de tabla** permite configurar la tabla de la base de datos conectada. Use las pestañas siguientes para explorar las diversas opciones de configuración.

- **Nombre de tabla:** muestra el nombre de la tabla de bases de datos seleccionada.
- **Alias de tabla:** asigna un nombre único a una tabla. El alias de tabla es útil cuando se agrega la misma etiqueta más de una vez en la conexión de la misma base de datos. El alias identifica estas tablas cuando se usan en Designer.



8.3.4.9.1 Pestaña Campos

El marco **Campos disponibles** incluye los campos disponibles de la tabla de bases de datos conectadas. Seleccione los campos de la lista.

Los **Campos seleccionados** muestran los campos que se utilizan como origen de datos conectados.

Se pueden agregar o eliminar campos de los **Campos seleccionados** usando los botones **Agregar >** y **< Eliminar**. Para usar todo el rango de campos disponibles, use los botones **Agregar todo >>** y **<< Eliminar todo**.

Actualizar campos vuelve a leer la tabla de la base de datos conectada y muestra los campos disponibles actualizados.

8.3.4.9.2 Pestaña Filtro

Los comandos **Activar filtro** activan los filtros de la tabla. Use esta opción para filtrar los campos de la base de datos mostrados según la definición de una condición o un grupo de condiciones.

El botón **Agregar condición** crea un filtro personalizado. Seleccionar calificadores estándares: es igual a, no es igual a, es menor que, es menor o igual que, es mayor que, es mayor o igual que, es como, no es como, está vacío, no está vacío.

El botón **Agregar grupo** activa el anidamiento de dos o más condiciones para un filtro. Use un grupo para crear una condición de filtrado más compleja para un campo. Las condiciones pueden unirse usando los calificadores lógicos Y (todas las condiciones deben ser verdaderas para mostrar el registro) y O (solo una condición debe ser verdadera para mostrar el registro).

La lista de condiciones y grupos definidos se coloca debajo de la tabla. Elimine los filtros haciendo clic en el botón **Eliminar**.

8.3.4.9.3 Pestaña Ordenar

La columna **Campo** permite decidir qué campo debe usarse en una tabla para ordenar los datos.

Criterio de ordenación define si los registros se muestran en orden **Ascendente** o **Descendente**. Seleccione el criterio de ordenación del menú desplegable.

EJEMPLO: En la base de datos de muestra Pasta.xlsx, seleccione el campo **Desc_prod** con el orden **Ascendente**. Los datos aparecen organizados según la descripción del producto y ordenados alfabéticamente de la A la Z.

				Product_ID;...	Find
Product_ID	Code_EAN	Product_desc	Package		
PAS215	8021228430105	ARMONICHE 500G	6		
PAS001	8021228500006	BIGOLI 1KG	2		
PASS01	8021228310001	BIGOLI 250G	6		
PAS201	8021228430037	BIGOLI 500G	6		
EMF501	8021228820050	BIGOLI FR.	6		
FRE501	8021228420168	BIGOLI FR.250G	6		
CAB006	8019730007465	CAP.PROSCIUTO 250G-D.L.	12		
PAS004	8021228500037	CAPELLI D'ANGELO 1KG	2		
PASS04	8021228310032	CAPELLI D'ANGELO 250G	6		
PAS204	8021228430112	CAPELLI D'ANGELO 500G	6		

8.3.4.9.4 Pestaña Recuperación De Datos

El grupo **Selección de datos en la inicialización de la impresión** define la selección de registros y las opciones de impresión al momento de imprimir bases de datos.

- **Mostrar la selección de registros en al momento de la impresión** permite la selección manual de los registros de las bases de datos antes de imprimir. El contenido de los registros seleccionados se muestra en los objetos de etiquetas y se imprime.

SUGERENCIA: Al activar esta opción, se agrega una columna de selección a la tabla de la base de datos en el cuadro de diálogo de impresión. Esta columna permite la selección individual de los registros que se imprimirán.

- **Impresión predeterminada:** define qué registros de la base de datos se seleccionarán en el cuadro de diálogo de impresión en forma predeterminada.
 - **Todos los registros:** imprime el rango completo de registros seleccionados.
 - **Primer registro:** imprime únicamente el primer registro de la tabla.
 - **Último registro:** imprime únicamente el último registro de la tabla.

El grupo **Número de copias por registro** configura la cantidad de impresiones para cada registro de la base de datos.

- **Copias por registro:** define cuántas etiquetas deben imprimirse por cada registro de la base de datos.
- **Número de copias puede cambiar al momento de imprimir:** permite configurar el número de copias de etiquetas impresas para un registro único de la base de datos justo antes de imprimir.

SUGERENCIA: Al activar esta opción, se agrega una columna a la tabla de la base de datos en el formulario de impresión. Esta columna permite la configuración individual de la cantidad de impresiones para el registro seleccionado.

El grupo **Opciones avanzadas** le permiten configurar cómo se muestran los registros múltiples de la base de datos.

- **Recopilar registros:** muestra el contenido de múltiples registros en un solo objeto.
 - **Delimitador:** define qué caracteres deben separar los valores de registro de la base de datos cuando aparecen en un objeto.
- **Límtar el número de registros recopilados:** permite el número máximo de registros mostrados en un solo objeto.
 - **Registros:** configura el número máximo de registros de la base de datos que se muestran en un objeto.
 - **Distribuir múltiples etiquetas:** muestra los registros recopilados de un objeto en la primera etiqueta y continúa mostrando los registros recopilados que siguen en las siguientes tablas en el trabajo de impresión.

Ejemplo: en forma predeterminada, Designer imprime una etiqueta para cada registro de la base de datos.

1. Con la base de datos Pasta.xlsx conectada, el resultado es:

Product ID: CAS006

Product description:
CASONCELLI ALLA CARNE 250G

2. Con la opción **Recopilar registros** (3 registros) habilitada, el resultado es:

Product ID: CAS006
PAS501
PAS502GI

Product description:
CASONCELLI ALLA CARNE 250G
BIGOLI 250G
TAGLIATELLE 250G

Observe que todas las etiquetas impresas contienen los mismos datos de la tabla recopilada (datos de las primeras 3 filas) y un número infinito de etiquetas se imprimirá en forma predeterminada (opción **Imprimir todas las etiquetas (ilimitado)** seleccionada). Para limitar el número de etiquetas, ingrese el número de etiquetas impresas.

3. Con la opción **Recopilar registros** habilitada (3 registros) y la opción **Distribuir múltiples etiquetas** habilitada, el resultado es:

CAS006 PAS501 PAS502GI CASONCELLI ALLA CARNE 250G BIGOLI 250G TAGLIATELLE 250G	PAS503GI PAS504 PAS505 TAGLIOLINI 250G CAPELLI D'ANGELO 250G PAPPARDELLE 250G	PAS506GI PAS507 PAS508 SFOGLIASAGNE 250G MACCHERONCINI 250G RUOTE 250G
---	--	---

Con 3 registros recopilados definidos, todas las etiquetas se imprimen con el contenido de los 3 registros recopilados. Cada etiqueta incluye datos de esos tres registros, si está habilitada la opción **Imprimir todas las etiquetas (ilimitadas)**, todos los registros de la base de datos se imprimen como están ordenados en la tabla.

- **Utilizar el mismo registro para todo el trabajo de impresión:** imprime únicamente el registro seleccionado en todo el rango de etiquetas de un trabajo de impresión.

8.3.4.9.5 Pestaña SQL

La pestaña **SQL** muestra las instrucciones SQL actuales que se utilizan con la base de datos conectada. Los comandos de las instrucciones SQL determinan cómo obtener los datos de la base de datos (orden de datos, campos, filtros). La sentencia SQL que se muestra se genera automáticamente.

En forma predeterminada, la instrucción SQL es de solo lectura. Designer también permite modificar o escribir su propia oración.

- **Editar SQL:** [convierte un objeto de tabla en un objeto de consulta](#). Este botón permite definir tablas personalizadas basadas en consultas de SQL.

NOTA: Esta opción es para usuarios experimentados únicamente. Si comete un error y crea una instrucción SQL inválida, los resultados de la consulta serán impredecibles. No se tomará ningún dato de la base de datos o será imposible conectarse con base de datos.

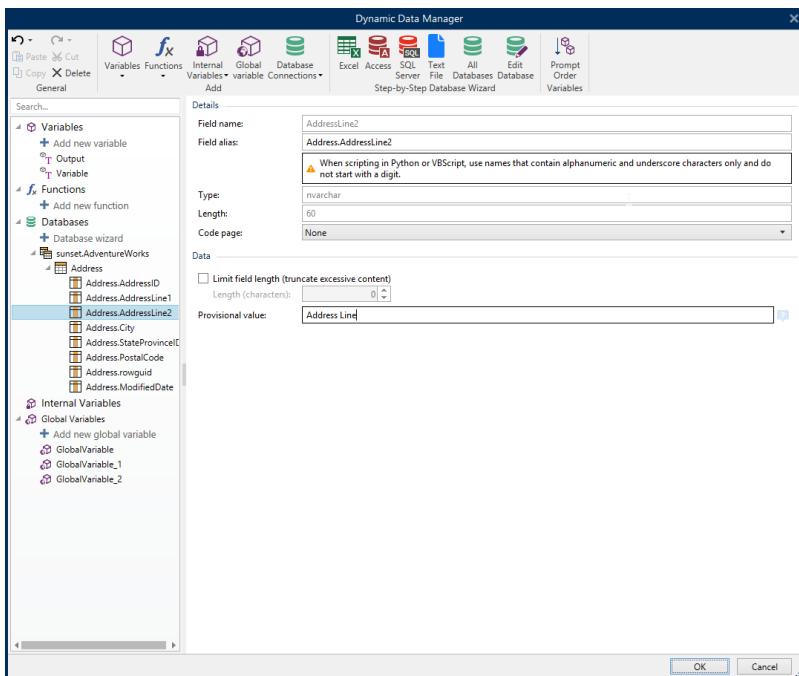
- **Exportar:** guarda la instrucción SQL actual como un archivo SQL en un disco.
- **Importar:** permite usar instrucciones SQL externas con la base de datos activa.

8.3.4.9.6 Pestaña Datos

La pestaña **Datos** muestra la tabla del archivo de la base de datos conectada. Use el campo de búsqueda y el selector de campo para buscar los registros.

8.3.4.10 Configuración De Campos De Bases De Datos

El grupo **Detalles** permite definir las propiedades de los campos de la base de datos conectada. Configure estas propiedades para hacer uso de una base de datos lo más simple y eficazmente posible.



- **Nombre de campo:** definido automáticamente por el archivo de la base de datos de origen.
- **Alias de campo:** asigna un nombre único a un campo.

ADVERTENCIA: Al usar una secuencia de comandos de Python o Visual Basic, utilice nombres de alias de campos que tengan caracteres alfanuméricos y guiones bajos únicamente. Los nombres no deben comenzar con un dígito.

- **Tipo:** identifique el tipo de datos de un campo de la base de datos. Esta propiedad depende del campo de la base de datos conectada y no se puede editar.
- **Longitud:** (no está disponible para [Archivo de texto](#)) muestra la longitud del campo según lo definido por la base de datos.
- **Página de códigos:** brinda soporte para los caracteres usados en los diferentes países o regiones. Las páginas de códigos se mencionan por número, seleccione el correcto de la lista desplegable.

El grupo **Datos** establece las limitaciones de longitud del campo de base de datos.

- **Limitar longitud de campo (trunca el exceso de contenido):** permite el límite de la longitud de campo máxima. Los caracteres que sobran se eliminan.
 - **Longitud (caracteres):** define la longitud de campo máxima exacta usando el número de caracteres permitidos.
- **Valor provisional:** define el valor variable de un marcador de posición personalizado en un objeto al diseñar etiquetas o formularios. En un objeto de etiqueta, el valor provisional se reemplaza por el valor real de la variable al momento de la impresión. En un objeto de formulario, el valor real de la variable aparece cuando se ejecuta el formulario.

SUGERENCIA: En caso de bases de datos conectadas, el valor del primer registro se toma como valor provisional.

El grupo **Datos de salida** le permite almacenar contenido de registros de base de datos y usarlo en acciones.

NOTA: Los datos de salida pueden asignarse a una variable con los siguientes objetos de formulario: Campo Editar, Campo Memoria, Cuadro combinado, Cuadro de lista y Grupo de opción.

- **Fijar valor a variable** define la variable de salida que almacena el valor copiado desde la variable de la base de datos.

E J E M P L O

La variable de salida es útil en los siguientes casos:

1. Ciertas acciones en soluciones se desencadenan cuando cambia el contenido de la base de datos. El valor cambiado se guarda en la variable de base de datos. Debido a que el valor de la variable de base de datos no puede usarse directamente para establecer la acción, use la variable de salida. Esta variable obtendrá y almacenará el valor modificado y desencadenará la acción cuando cambia su valor.
2. Los cambios en los campos de base de datos se reflejan directamente en la base de datos conectada. Use la variable de salida para demorar esas actualizaciones de la base de datos.
3. En determinados casos, las actualizaciones de la base de datos se realizan usando una instrucción SQL personalizada. En este caso, las actualizaciones también se realizan usando la variable de salida.

8.3.4.11 Bases De Datos Consultas De SQL Personalizadas

Designer permite definir tablas personalizadas basadas en consultas de SQL. Hay dos métodos disponibles para crear una consulta de SQL personalizada:

1. Cree una consulta de SQL nueva.

Vaya a **Administrador de datos dinámicos** -> Conexión con base de datos **Tablas** y haga clic en **Crear nueva consulta** en el campo **Tablas disponibles**.

2. Convierta una tabla de bases de datos existente en un objeto de consulta.

Vaya a **Administrador de datos dinámicos** -> Configuración de tabla -> **Pestaña SQL** y haga clic en el botón **Editar SQL**. Esto convierte la base de datos conectada en un objeto de consulta.

NOTA: Esta opción es para usuarios experimentados únicamente. Si comete un error y crea una instrucción SQL inválida, los resultados de la consulta serán impredecibles. No se tomará ningún dato de la base de datos o será imposible conectarse con base de datos.

NOTA: Esta opción no está disponible para los archivos de bases de datos de texto.

Inserte una consulta personalizada en el campo de edición. Haga clic en **Aceptar** cuando termine.

NOTA: El campo de instrucción SQL no debe estar vacío. Aparece un error si intenta continuar sin definir una instrucción.

8.3.4.12 Configuración De La Conexión De Bases De Datos

Las conexiones de las bases de datos existentes se configuran en cualquier momento. Para agregar o eliminar tablas de un archivo de bases de datos conectadas, abra el [Administrador de datos dinámicos](#) y haga doble clic en la base de datos en el [Explorador de datos dinámicos](#).

El grupo **Conexión de bases de datos** brinda información sobre la base de datos conectada.

- **Nombre de la conexión:** define el nombre del archivo de la base de datos conectada.
- **Descripción:** permite agregar más información y sugerencias para la base de datos conectada.
- **Conexión:** identifica el archivo de la base de datos actualmente conectada. Para reemplazar el archivo actualmente conectado, haga clic en el botón Configuración de la conexión. Vuelve a aparecer la ventana Propiedades de conexión de la nueva base de datos; repita el paso 1 para conectar a un archivo de base de datos alternativo.

NOTA: Puede agregar la misma tabla de bases de datos más de una vez si se necesita filtrar u ordenar un registro diferente.

El grupo **Tablas** muestra las tablas de bases de datos disponibles y las tablas seleccionadas para usar.

- **Campos disponibles:** marco con las tablas disponibles de la base de datos conectada. Seleccione las tablas de la lista.
- **Tablas seleccionadas** tablas que se seguirán usando como origen de datos.

Se pueden agregar o eliminar tablas de las **Tablas seleccionadas** usando los botones **Agregar >** y **< Eliminar**. Para usar todo el rango de tablas disponibles, use los botones **Agregar todo >>** y **<< Eliminar todo**.

- **Actualizar tablas:** vuelve a leer el archivo de la base de datos conectada y muestra las tablas disponibles actualizadas.

NOTA: Las tablas que ya están en uso como origen de datos de un objeto no se pueden eliminar. Aparece una advertencia al intentar eliminar esas tablas.

8.3.4.13 Utilizar El Asistente De Estructura De Archivo De Texto

Una base de datos "real" debe contener datos estructurados. Las bases de datos carecen de estructura de datos, por lo cual esta debe definirse antes de que un archivo de texto pueda utilizarse como origen de datos. Defina la estructura utilizando el *Asistente de estructura de archivo de texto*.

NOTA: El **Asistente de estructura de archivo de texto** se abre si un archivo de texto al que se está conectando no se ha utilizado anteriormente como origen de datos de objetos.

Para utilizar el asistente de estructura de archivo de texto, complete los pasos descritos a continuación.

8.3.4.13.1 Paso 1: Bienvenida

La ventana de Bienvenida muestra el archivo de texto que se va a convertir en una base de datos y utilizar como origen de datos de un objeto. Asegúrese de que se muestre el archivo de texto correcto en **Archivo de texto seleccionado**.

Haga clic en **Siguiente**.

8.3.4.13.2 Paso 2: Codificación De Datos

Este paso establece el tipo de **Codificación**. Están disponibles los siguientes tipos:

- Automática
- ASCII
- UTF-8
- UTF-16
- UTF-16BE

En caso de dudas sobre qué codificación debe utilizarse, seleccione **Automática** para detectar automáticamente el tipo de codificación. La opción **Automática** identifica el tipo de codificación leyendo el carácter Unicode BOM. Si BOM no está incluido o se interpreta erróneamente, **Automática** asume que el texto utiliza codificación ASCII.

La identificación inadecuada del tipo de carácter puede ocasionar que la estructura de la base de datos se muestre incorrectamente.

NOTA: Al seleccionar el tipo de codificación, verifique el campo de vista previa. Se deben mostrar los valores correctos.

Haga clic en **Siguiente**.

8.3.4.13.3 Paso 3: Estructura De Datos

Este paso define los campos que se utilizarán en la base de datos de texto. Existen dos opciones:

- **Delimitados:** los campos se separan mediante un delimitador.
- **Ancho fijo:** los campos tienen una longitud predefinida (fija).
- **La primera fila contiene nombres de campo:** define si los nombres de campo se incluyen en la primera fila del archivo de base de datos.
 - **Comenzar a importar en la fila** define la fila del archivo de base de datos desde donde se inicia la importación de datos. Esta opción permite omitir las filas que no

incluyen datos.

Verifique el campo de vista previa. Haga clic en **Siguiente** si el contenido de texto se muestra correctamente.

8.3.4.13.4 Paso 4: Establecer Saltos De Columna

Este paso depende de la opción de estructura de datos seleccionada anteriormente: **Delimitados** o **Ancho fijo**.

La opción **Delimitados** abre la ventana *Delimitador de datos*.

- **Delimitador:** define el carácter delimitador. Seleccione entre caracteres estándares o ingrese un delimitador personalizado en el campo **Otros**.
- **Calificador de texto:** carácter que indica contenido textual. El calificador de texto debe utilizarse si un delimitador forma parte del contenido del campo de texto. El calificador de texto debe utilizarse para encerrar dicho campo; el texto que se encuentra entre dos calificadores de texto se trata como un solo campo, aunque contenga un delimitador.

La opción **Ancho fijo** abre la ventana *Establecer saltos de columna*. Utilice el puntero del mouse para ubicar las líneas verticales en las que se separarán los campos de datos. Las líneas indican dónde comienzan los nuevos campos.

Haga clic en **Siguiente**.

8.3.4.13.5 Paso 5: Campos

La ventana **Campos** le permite manipular y ajustar los nombres de los campos y el orden en que se muestran. También están disponibles los parámetros incluidos a continuación:

- En el caso de los campos **Delimitados**, el **Nombre de campo** puede personalizarse.
- Con los campos de **Ancho fijo**, se permiten los siguientes parámetros:
 - **Incluir:** incluye un campo en la selección.
 - **Nombre de campo:** nombre de campo personalizado.
 - **Desplazamiento:** distancia de la línea de separación desde el borde izquierdo de la tabla.
 - **Longitud:** longitud del campo.

Haga clic en **Finalizar**. La estructura de la base de datos de archivo queda configurada.

8.3.4.14 Configuración De La Conexión De Bases De Datos Para Archivos De Texto.

El **Nombre de la conexión** define el nombre del archivo de la base de datos conectada. De manera predeterminada, muestra el nombre del archivo conectado. Ingrese un nombre nuevo para facilitar la búsqueda en el Designer**Explorador de datos dinámicos**.

La **Descripción** es un campo que permite agregar más información y sugerencias para la base de datos conectada.

La **Conexión** identifica el archivo de la base de datos actualmente conectada. Para reemplazar el archivo actualmente conectado, haga clic en el botón **Configuración de la conexión**. Vuelve a aparecer la ventana **Propiedades de conexión de la nueva base de datos**; repita el paso 1 para conectar a un archivo de base de datos alternativo.

8.3.4.14.1 Pestaña Campos

El marco **Campos disponibles** incluye los campos disponibles del archivo de las bases de datos conectadas. Seleccione los campos de la lista.

Los **Campos seleccionados** muestran los campos (columnas) que se seguirán usando como origen de datos.

Se pueden agregar o eliminar campos de los **Campos seleccionados** usando los botones **Agregar >** y **< Eliminar**. Para usar todo el rango de campos (columnas) de tablas disponibles, use los botones **Agregar todo >>** y **<< Eliminar todo**.

Definir campos abre el [Asistente de la estructura de archivos de texto](#). Este asistente define los campos de la base de datos del archivo de texto.

NOTA: Es necesario redefinir los campos cuando se editan los campos o cuando la estructura del campo cambia (columna insertada, registro borrado, etc.).

Actualizar campos vuelve a leer el archivo de la base de datos conectada y muestra los campos disponibles actualizados.

8.3.4.14.2 Pestaña Recuperación De Datos

El grupo **Selección de datos en la inicialización de la impresión** define la selección de registros y las opciones de impresión al momento de imprimir bases de datos.

- **Mostrar la selección de registros en la inicialización de la impresión** permite seleccionar manualmente los registros de las bases de datos antes de imprimir. El contenido de los registros seleccionados se muestra en los objetos de etiquetas y se imprime. Al activar esta opción, se agrega una columna de selección a la tabla de la base de datos. Esta columna permite la selección individual de los registros que se imprimirán.
- **Impresión predeterminada** define cuántos registros de la base de datos se imprimirán de manera predeterminada.
 - **Todos los registros** imprime el rango completo de registros seleccionados.
 - **Primer registro** imprime únicamente el primer registro de la tabla.
 - **Último registro** imprime únicamente el último registro de la tabla.

Número de copias por registro configura la cantidad de impresiones para cada registro de la base de datos.

- **Copias por registro** define cuántas etiquetas deben imprimirse por cada registro. El valor puede definirse manual o dinámicamente usando un origen de datos.

- La opción **Número de copias puede cambiar al momento de imprimir** le permite configurar el número de copias de etiquetas impresas para un registro único de la base de datos. Al activar esta opción, se agrega una columna a la tabla de la base de datos. Esta columna permite la configuración individual de la cantidad de impresiones para el registro seleccionado.

Las **Opciones avanzadas** le permiten configurar cómo se muestran los registros múltiples.

- **Recopilar registros** muestra el contenido de múltiples registros en un solo objeto. El
 - **Delimitador** define cómo se separan los registros cuando se muestran en un objeto. Configure una línea nueva (**CR/LF**) o seleccione un carácter especial de la lista.
- **LIMITAR el número de registros recopilados** permite el número máximo de registros mostrados en un solo objeto.
 - **Registros** configura el número máximo de registros que se muestran en un objeto.
 - **Distribuir múltiples etiquetas** permite que los registros se muestren en un objeto en múltiples etiquetas.
- **USAR el mismo registro para todo el trabajo** imprime únicamente el registro seleccionado.

8.3.4.14.3 Pestaña Datos

La pestaña Datos brinda una vista previa del archivo de las bases de datos conectadas. Permite filtrar los campos y buscar registros.

NOTA: Se muestran hasta 1000 filas en la vista previa.

8.3.5 Reemplazo De Cadena De Conexión De Bases De Datos

El archivo de configuración Designer puede incluir comandos de reemplazo de cadenas de conexión de la base de datos. Estos comandos permiten al usuario configurar una solución en la que ciertas partes de la cadena de conexión de la base de datos se reemplacen mientras se ejecuta el formulario con una base de datos conectada. Como resultado, la solución continúa utilizando la configuración de la base de datos sin modificar, pero en realidad se conecta al servidor de una base de datos diferente.

SUGERENCIA: La cadena de conexión de bases de datos permite al usuario configurar acciones en los entornos de desarrollo y ejecutarlas en el entorno de producción sin ningún cambio en la configuración de la base de datos.

La lógica de reemplazo de la cadena de conexión está definida en el archivo llamado `DatabaseConnections.Config` en la carpeta del sistema de Designer.

```
%PROGRAMDATA%\NiceLabel\NiceLabel 2017
```

El archivo de configuración define los pares desde-hasta en una estructura XML. La etiqueta <Replacement> contiene un elemento <From> único y un elemento <To> único. Durante una acción, la cadena "desde" se reemplaza con la cadena "hasta". Puede definir todos los elementos <Replacement> que sean necesarios.

El archivo de configuración no está instalado en Designer. Puede agregarlo usted mismo usando una estructura mostrada en el ejemplo siguiente. Se aplicarán las mismas reglas de buscar y reemplazar a todas las acciones que se ejecutan definidas en una solución que se ejecuta en esta máquina.

NOTA: Vuelva a ejecutar la solución después de agregar el archivo de configuración en la carpeta del sistema de Designer.

SUGERENCIA: El reemplazo de cadenas de conexión de bases de datos funciona únicamente durante la ejecución (cuando se ejecuta la solución). Utilice este método con aplicaciones de ejecución, tales como NiceLabel Imprimir y NiceLabel Automation.

Ejemplo

La acción existente tiene una conexión al servidor Microsoft SQL Server llamado `mySQLServer` y la base de datos llamada `myDatabase`. Debe actualizar la cadena de conexión de bases de datos para utilizar la base de datos llamada `NEW_myDatabase` en el servidor llamado `NEW_mySQLServer`.

Se deben definir dos elementos de reemplazo, el primero para cambiar el nombre del servidor y el segundo para cambiar el nombre de la base de datos.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<DatabaseConnectionReplacements>

<Replacement>
<From>Origen de datos=mySQLServer</From>
<To>Origen de datos=NEW_mySQLServer</To>
</Replacement>

<Replacement>
<From>Catálogo original=myDatabase</From>
<To>Catálogo original=NEW_myDatabase</To>
</Replacement>

</DatabaseConnectionReplacements>
```

8.4 Variables Internas

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR:Este segmento es aplicable a Pro y PowerForms.

Una variable interna se comporta como un origen de datos dinámicos con un valor que se toma automáticamente de un entorno del sistema y la aplicación en ejecución.

Seleccione las variables internas haciendo clic en el botón **Variables internas** en la banda de opciones Orígenes de datos. Seleccione las casillas de verificación de variables adecuadas.



NOTA: Las variables de este conjunto no se pueden editar ni modificar. Su valor se actualiza con cada etiqueta impresa.

Lista de variables internas disponibles con descripción:

LabelFileName	Ruta de acceso y nombre del archivo de la etiqueta abierto actualmente.
ShortLabelName	Nombre del archivo de la etiqueta abierto actualmente.
RequestedQuantity	Cantidad de etiquetas solicitadas para imprimir. Es el número de etiquetas impresas.
TotalQuantityPrinted	Cantidad total de etiquetas impresas. El número es la suma de las cantidades de etiquetas de todos los lotes.
CurrentBatchQuantity	Número de etiquetas logradas en el lote de etiquetas actual. El valor se restablece al comienzo del proceso de impresión de cada lote de etiquetas.
LabelPrinterName	Nombre del controlador de la impresora seleccionada actualmente para imprimir.
DefaultPrinterName	Nombre del controlador de la impresora predeterminada.
UserName	Nombre de usuario de la aplicación del usuario registrado actualmente. Tendrá un valor únicamente si se activa la autenticación en la aplicación.
SystemUserName	Nombre de usuario de Windows del usuario registrado actualmente.
ComputerName	Nombre de la computadora en la que se ejecuta la aplicación.
SolutionFileName	Nombre del archivo de la solución actual.
ShortSolutionFileName	Nombre corto del archivo de la solución actual.
SolutionFilePath	Ruta de acceso al nombre de archivo de la solución.

FormName	Ruta de acceso y nombre de la aplicación del formulario utilizada para imprimir etiquetas en lugar del cuadro de diálogo Imprimir.
ShortFormName	Nombre corto de la aplicación del formulario utilizada para imprimir etiquetas en lugar del cuadro de diálogo Imprimir.
EPCData	Datos EPC como se leen en la etiqueta RFID.
LabelRevision	Descripción de la revisión de etiquetas.

8.5 Variables Globales

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: El uso de Centro de control solo es aplicable a LMS Pro y LMS Enterprise.

La variable global es un tipo de variable que se puede compartir entre múltiples NiceLabel 2017 documentos. Una vez que se define, se almacena fuera de la etiqueta actual.

El último valor de la variable global se almacena después de cada confirmación y con cada acción de impresión. Los valores almacenados son útiles cuando se requiere la numeración continuada desde trabajos de impresión anteriores. Los valores de variables globales se almacenan en una archivo aparte en un disco o en un Centro de control.

SUGERENCIA: En forma predeterminada, la ubicación de almacenamiento de variables globales se configura como C:\ProgramData\NiceLabel\Global Variables\. El nombre del archivo es Globals.tdb.

Las variables globales se crean manualmente en el [Administrador de datos dinámicos](#) o utilizando un Centro de control.

- [Agregar y administrar variables globales](#).
- [Configurar variables globales](#).

Al crear una copia del archivo de etiqueta que utiliza variables globales y utilizarla en otra computadora, asegúrese de poder acceder al origen de variables globales (archivo o Centro de control).

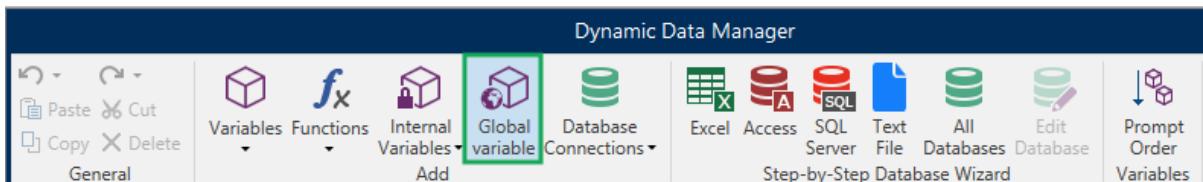
NOTA: Si omite este paso, la aplicación de etiquetado no encontrará la variable global correspondiente. Aparecerá un mensaje de advertencia.

SUGERENCIA: Todas las variables globales de soluciones y etiquetas se administran en el [Explorador de datos dinámicos](#).

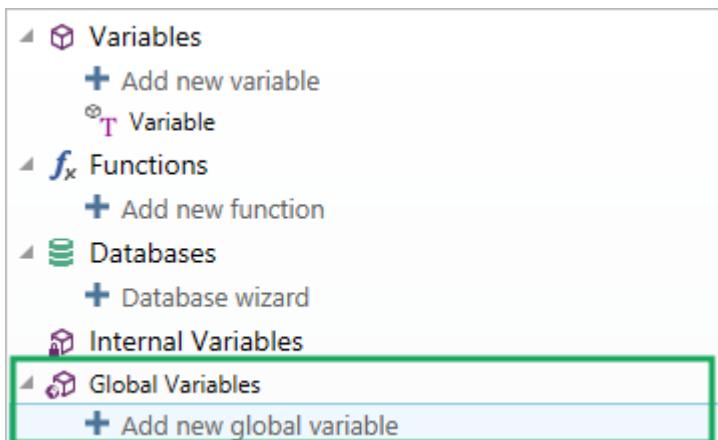
8.5.1 Agregar Variables Globales Como Orígenes De Datos De Objetos

Para agregar una nueva variable global en el [Administrador de datos dinámicos](#), utilice uno de los siguientes métodos.

- Haga clic en el botón **Variables globales** en la banda de diálogo. Aparece la ventana de configuración de variables globales.



- Haga clic en **Agregar nueva variable global** debajo de **Variables globales** en el [Explorador de datos dinámicos](#). Aparece la ventana de configuración de variables globales.



SUGERENCIA: Aparece una variable global nueva en la barra de herramientas que está lista para usarse como un origen de contenido de objeto dinámico. Agregue un objeto para la superficie de diseño y asígnale la variable global.

8.5.2 Configuración De Variables Globales

La variable global es un tipo de variable que se puede compartir entre múltiples etiquetas. Una vez que se define, se almacena fuera de la etiqueta actual.

NOTA: Si una variable global no está definida o no es accesible, aparece una advertencia en la parte superior de la ventana del cuadro de diálogo. Para crear una variable global, haga clic en el vínculo dentro de la advertencia. Asegúrese de que se haya definido el origen de datos correcto en el cuadro de diálogo Opciones.

8.5.2.1 Pestaña General

El grupo de configuración **Acerca de** identifica la variable global y configura su definición.

- **ID permanente:** identifica la variable global. Sirve de referencia única desde cualquier origen conectado. Los valores permitidos son de 10000 a 99999.
- **Nombre:** nombre de variable global único. Este nombre se utiliza como identificador fácil de usar.

NOTA: Evite utilizar caracteres no alfanuméricos cuando defina el nombre de la variable.

SUGERENCIA: Escriba el nombre de la variable de modo que sea fácil buscarla cuando esté en una lista con otras variables en el explorador de datos dinámicos.

- **Descripción:** es un campo que permite agregar más información y sugerencias.
- **Valor actual:** valor que se asigna a una variable global cuando se crea. Se define utilizando uno de los siguientes métodos:
 - Ingresando manualmente un valor fijo. Se permite el uso de caracteres de cualquier [grupo de caracteres permitidos](#).
 - Usar un [carácter especial](#):
 - el carácter especial puede ingresarse manualmente usando los signos de menor que/mayor que, por ejemplo <CR>, <LF> ...
 - Los caracteres especiales pueden seleccionarse en la [lista](#) desplegable.

SUGERENCIA: Asegúrese de que los valores actuales que inserte cumplan con los criterios definidos con las **Reglas de salida** de cada tipo de datos.

Los parámetros del grupo **Contador** le permiten configurar variables globales que desempeñan la función de un contador.

- **No utilizar un contador:** previene que la variable global se utilice como contador de etiquetas.
- **Contador incremental:** el valor del contador aumenta junto con las etiquetas impresas.
- **Contador que disminuye:** el valor del contador disminuye junto con las etiquetas impresas.
 - **Paso:** cantidad de unidades que representan el estado siguiente del valor del contador.
 - **Repetición:** cantidad de repeticiones para cada valor del contador.

NiceLabel 2017 le permite diseñar e imprimir simultáneamente múltiples etiquetas usando la misma variable globales de contador. Debido a que el propósito de la variable de contador global es asegurar la continuidad del valor del contador en múltiples etiquetas, su valor queda bloqueado mientras que el archivo de variables globales está en uso, es decir mientras se imprime una etiqueta. La vista previa de la etiqueta para todas las etiquetas muestra el último valor que se toma del archivo de variables globales (o desde Centro de control si se utiliza),

mientras que los valores de contador en etiquetas impresas obtienen y muestran sus valores reales.

Ejemplo:

Etiqueta A: valor actual = 1; cantidad de impresiones = 5. Los valores impresos del contador global son 1, 2, 3, 4, 5.

Etiqueta B: valor actual **después de imprimir Etiqueta A** = 6; cantidad de impresiones = 5. Los valores impresos del contador global son 6, 7, 8, 9, 10.

8.5.2.2 Pestaña Reglas De Entrada

Datos define los criterios de entrada del contador.

- **Carácteres permitidos:** caracteres permitidos para los valores variables. Los grupos de caracteres permitidos para filtrar la entrada de datos se describen en la sección [Grupos de caracteres permitidos](#).

EJEMPLO: También se pueden usar caracteres no numéricos como valores del contador.

Alfanumérica configura la secuencia con Paso = 3 y Valor inicial = 1 como 1, 4, 7, A, D, G, J, M, P, S, V, Y, b, e, h, ...

- **Longitud límite:** longitud máxima de un valor variable.
 - **Longitud (caracteres):** especifica el número exacto de caracteres permitidos.
- **Longitud fija:** la variable debe tener el número exacto de caracteres como se define en la **Longitud de variable límite**.

8.5.2.3 Pestaña Reglas De Salida

Prefijo y sufijo son caracteres que se agregan a un valor variable.

- **Prefijo:** texto ubicado adelante del valor variable.
- **Sufijo:** texto ubicado detrás del valor variable.

El **Carácter de relleno** ocupa la posición de caracteres vacíos hasta que se alcanza la longitud máxima de una variable. El carácter de relleno solo está activado si está habilitada la **Longitud de variable límite** en la pestaña Reglas de entrada.

- **Relleno:** define el modo de relleno.
 - **No se usa:** no se usa relleno.
 - **A la izquierda:** agrega caracteres de relleno a la izquierda del valor de datos.
 - **A la derecha:** agrega caracteres de relleno a la derecha del valor de datos.
 - **Alrededor del valor:** agrega caracteres de relleno a ambos lados del valor de datos.
- **Carácter:** carácter que se usa para relleno.

8.6 Grupos De Caracteres De Entrada Permitidos

Existen varios formatos de variables que pueden utilizarse para filtrar las entradas. Esto ayuda a evitar errores al ingresar datos. El usuario únicamente puede ingresar los caracteres permitidos.

Todos	Seleccione este formato cuando no haya necesidad de limitar los datos de entrada variables. Por ejemplo: una variable puede utilizarse para definir cambios en códigos de barras, textos y gráficos.
Numérico	Utilice este formato para las variables numéricas, como números de serie, códigos de barras UPC y EAN. Únicamente se pueden ingresar los caracteres numéricos en el rango de 0 a 9. Secuencia: 0123456789
Alfanumérico	Utilice este formato cuando se mezclen números y caracteres en la misma variable. Se pueden ingresar caracteres del 0 al 9 y de la A a la Z. Secuencia: 0123456789ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Letras	Utilice este formato para las variables que solo tienen letras. Secuencia: ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Dígitos y mayúsculas	Utilice este formato para las variables que solo tienen dígitos y mayúsculas.
Formato ASCII de 7 bits	La variable tendrá únicamente caracteres con el código ASCII de 0 a 127.
Hexa	Utilice este formato para permitir el ingreso de números hexadecimales. Secuencia: 0123456789ABCDEF
Personalizado	Utilice este formato para personalizar el rango de los caracteres permitidos.
Código 39, Código 128A, Código 128B, Código 128C, Código128, Codabar	Utilice estos formatos para permitir únicamente el uso de caracteres que estén incluidos en los estándares de códigos de barras correspondientes.

8.7 Accesos Directos De Caracteres Especiales

Designer incluye varios caracteres de control predefinidos, que se seleccionan en el menú desplegable de cualquier cuadro de diálogo con entrada de texto habilitada. Un botón de flecha

que se encuentra a la derecha del campo de edición presenta los accesos directos.

EJEMPLO: El carácter FNC1 puede codificarse simplemente como <FNC1>.

Si un carácter especial específico no está disponible en la lista de accesos directos, consulte la sección Opciones de entradas adicionales.

Código ASCII	Abreviatura utilizada en la aplicación	Descripción del carácter
1	SOH	Principio de encabezado
2	STX	Principio de texto
3	ETX	Final de texto
4	EOT	Fin de la transmisión
23	ETB	Fin de la transmisión del bloque
25	EM	Fin del medio
5	ENQ	Petición
6	ACK	Confirmación
7	BEL	Campana
8	BS	Retroceso
9	HT	Pestaña horizontal
11	VT	Pestaña vertical
13	CR	Retorno de carro
10	LF	Avance de línea
12	FF	Avance de página
14	SO	Desplazar hacia afuera
15	SI	Desplazar hacia adentro
16	DLE	Escape de vínculo de datos
17	DC1	XON - Control de dispositivo 1
18	DC2	Control de dispositivo 2
19	DC3	XOFF - Control de dispositivo 3
20	DC4	Control de dispositivo 4
28	FS	Separador de archivos
29	GS	Separador de grupos
30	RS	Separador de registros
31	US	Separador de unidades
21	NAK	Confirmación negativa
22	SYN	Inactividad sincrónica
24	CAN	Cancelar
26	SUB	Sustituir
27	ESC	Escape
188	FNC	Código de funciones 1

189	FNC	Código de funciones 2
190	FNC	Código de funciones 3
191	FNC	Código de funciones 4

9 Soluciones

9.1 Crear O Editar Una Solución

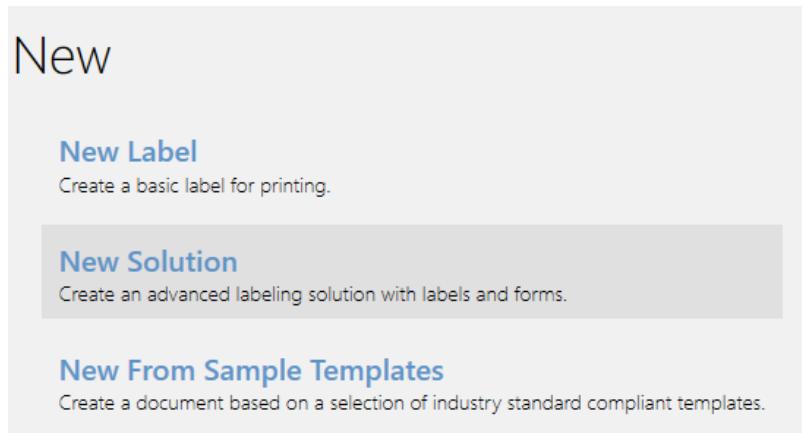
DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: Esta sección es aplicable a PowerForms.

Crear una solución Designer significa crear un "kit" de etiquetado completo que incluye etiquetas y formularios.

La ventaja principal de crear una solución es la capacidad de usar un solo archivo de impresión de etiquetas compacto que funciona como un marco común para las etiquetas, los orígenes de datos conectados, las acciones y los formularios. El resultado final del uso de una solución Designer es una experiencia del usuario ampliamente mejorada y una mayor eficacia en la impresión de etiquetas.

SUGERENCIA: Una solución puede incluir múltiples etiquetas y formularios. El número de componentes de las soluciones de etiquetas y formularios varía según los requisitos del trabajo de impresión actual.

Para comenzar a trabajar con una solución, vaya a **Archivo > Nuevo** y seleccione **Nueva solución**.



Se abrirá una nueva página de solución vacía. Las siguientes opciones están disponibles de inmediato en la pestaña Solución:

- Agregar etiqueta nueva.
- Agregar formulario nuevo.
- Importar a solución.

9.2 Acceder A Archivos De Una Solución

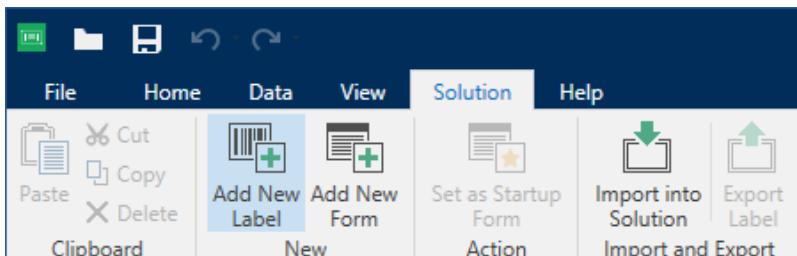
Al crear una solución, no es necesario almacenar las etiquetas y los formularios dentro del mismo archivo de solución. Puede decidir dónde almacenar los archivos de acuerdo con los requisitos de la solución actual. NiceLabel recomienda los siguientes enfoques:

1. Las etiquetas y los formularios de un solo archivo/documento de solución, si corresponde:
 - la solución contiene etiquetas similares con orígenes de datos compartidos.
 - Las plantillas de etiquetas raramente se modifican.
 - La solución cubre un único proceso.
2. Las etiquetas almacenadas en lugares separados, los formularios contenidos en un archivo de solución, si corresponde:
 - Plantillas de etiquetas cambian regularmente
 - La solución cubre un solo proceso y utiliza orígenes de datos compartidos
3. Las etiquetas y los formularios almacenados en archivos/documentos separados, si corresponde:
 - Cada etiqueta o formulario cubre un proceso diferente
 - Orígenes de datos no compartidos

9.3 Crear O Editar Una Etiqueta En Una Solución

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La creación de soluciones está disponible en PowerForms.

Para crear una etiqueta nueva como parte de una solución, haga clic en **Etiqueta nueva** en la pestaña **Solución** de la banda de opciones, o agréguela usando el Explorador de soluciones.



Se abre la ventana Asistente de configuración de etiquetas. Siga los pasos del asistente para configurar la etiqueta.

Para comenzar a trabajar con una etiqueta, tenga en cuenta las siguientes secciones:

- [Familiarizarse con el área de trabajo.](#)
- [Configurar propiedades de etiquetas.](#)
- [Familiarizarse con objetos de etiquetas.](#)
- [Definir orígenes de datos para objetos variables.](#)

9.4 Formulario

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: Esta sección es aplicable a PowerForms.

El formulario NiceLabelDesigner sirve como panel para ingresar, manipular y ver los datos. La ventaja de usar un formulario son los procesos de entrada de datos y de impresión de etiquetas simplificados para el usuario final.

En NiceLabel Designer, se crea un formulario dentro de una solución de impresión. Es decir, generalmente se crea un formulario junto con una etiqueta prediseñada.

SUGERENCIA: Los formularios le permiten crear un sistema de administración de datos totalmente personalizados que se adaptan a las necesidades comerciales actuales.

Lea más acerca de cómo crear, diseñar o editar un formulario [aquí](#).

9.4.1 Crear O Editar Un Formulario

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: Esta sección es aplicable a PowerForms.

Para crear un formulario, abra una solución nueva o existente y haga clic en el botón **Formulario nuevo** en la [pestaña Solución de la Designerbanda de opciones](#) o en el [Explorador de soluciones..](#)

Para comenzar a trabajar con un formulario, tenga en cuenta las siguientes secciones:

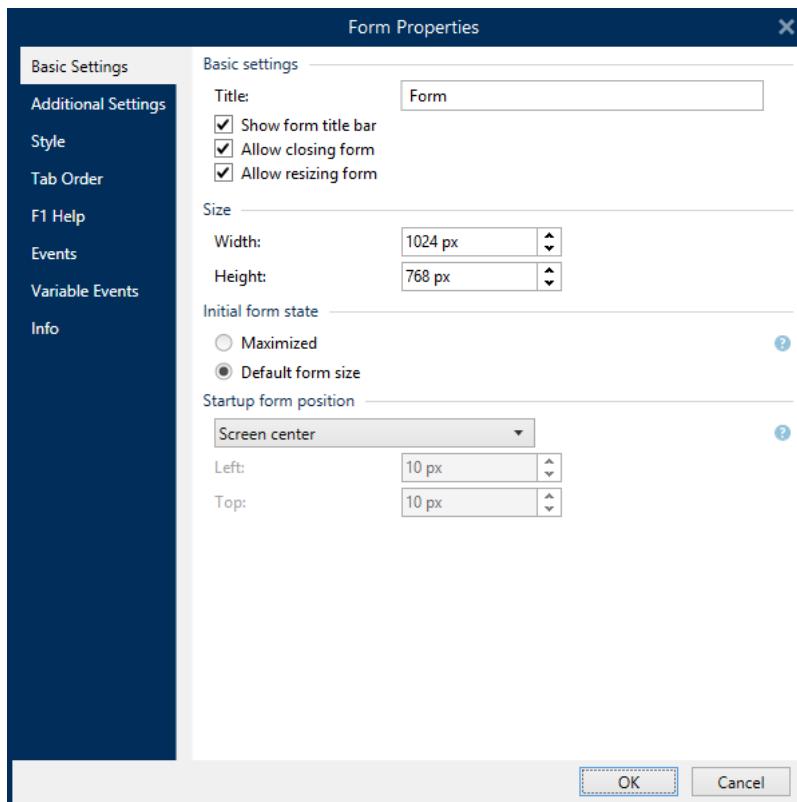
- [Familiarizarse con el área de trabajo.](#)
- [Configurar propiedades de formularios.](#)
- [Familiarizarse con objetos de formularios.](#)
- [Definir orígenes de datos para objetos variables.](#)
- [Familiarizarse con las acciones.](#)

9.4.2 Propiedades Del Formulario

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: Esta sección es aplicable a PowerForms.

El cuadro de diálogo **Propiedades del formulario** se utiliza para definir las diversas propiedades de los formularios.

SUGERENCIA: Para abrir el cuadro de diálogo **Propiedades del formulario**, haga doble clic en [superficie de diseño](#).



Esta configuración está disponible en los paneles de diálogo mencionadas a continuación.

Propiedades del formulario	Descripción
Configuración básica	Define el título del formulario, el tamaño, el estado del formulario inicial y la posición del formulario inicial.
Configuración adicional	Selecciona el idioma de la secuencia de comandos del formulario.
Estilo	Define el color y la imagen de fondo de un formulario. Permite insertar una imagen y guardarla como archivo externo.
Orden de tabulación	Define el orden del desplazamiento de enfoque entre los formularios del formulario.
Ayuda F1	Contiene el texto de ayuda del formulario que se muestra al usuario después de presionar F1 cuando se ejecuta el formulario.
Eventos	Define el evento que ocurre después de cargar y cerrar el formulario, y después de que termina un intervalo de tiempo específico.
Eventos variables	Selecciona las variables que están monitoreadas para verificar los cambios de valor.
Datos de puerto serial	Agrega una variable que almacena los datos recibidos a través de un puerto serial.

Propiedades del formulario	Descripción
<u>Información</u>	Define el contenido que sirve como sugerencia o como guía para el usuario del formulario.

9.4.2.1 Configuración Básica

La pestaña **Configuración básica** define el título, el tamaño y el comportamiento de inicio de un formulario.

Título establece el título de la ventana del formulario.

- **Mostrar barra de título del formulario:** barra de título de la ventana visible u oculta una vez abierto el formulario.
- **Permitir cierre del formulario:** permite o no el cierre del formulario usando el botón **Cerrar**.

SUGERENCIA: Con esta opción desactivada, el formulario se puede cerrar desde la barra de tareas.

- **Permitir ajuste de tamaño del formulario:** tamaño personalizado o fijo del formulario.

SUGERENCIA: Desactive esta opción para bloquear el tamaño del formulario.

El grupo **Tamaño** define el **Ancho** y el **Alto** del formulario.

El grupo **Estado inicial del formulario** define el estado del formulario en el inicio.

- **Maximizado:** el formulario se abre en modo de pantalla completa.
- **Tamaño del formulario predeterminado:** cuando se ejecuta el formulario, aparece con los tamaños definidos manualmente.

El grupo **Posición de inicio del formulario** define la posición en pantalla de un formulario una vez abierto.

- **Como está definido:** el formulario aparece en la ubicación definida por la distancia en píxeles desde la **Izquierda** (borde izquierdo del formulario) y **Arriba** (borde superior del formulario).
- **Centro de pantalla:** el centro de la pantalla es la posición inicial del formulario.

9.4.2.2 Configuración Adicional

El panel **Configuración adicional** selecciona el idioma de la secuencia de comandos del formulario. Hay dos idiomas de la secuencia de comandos disponibles para los Designer objetos de formularios: **VBScript** y **Python**.

- **VBScript:** secuencia de comandos para operaciones de datos avanzadas, comparaciones y cálculos directos en un formulario.

- **Python:** apropiado para sistemas de 64 bits. Es una alternativa bastante más rápida para **VBScript**.

9.4.2.3 Estilo

El panel Estilo define el color o la imagen de fondo de un formulario. También permite insertar una imagen y guardarla como archivo externo.

- El **Color de fondo** se define mediante la selección de color **Estándar** o **Avanzado**. Alterne entre estas dos opciones haciendo clic en el botón **Avanzado** o **Básico**.
- Busque la **Imagen de fondo** de la etiqueta o inserte la ruta directa.
 - Guardar imagen en archivo: la imagen insertada se guarda en un archivo.
 - Guardar imagen en archivo:
 - la imagen insertada se guarda en un archivo.
 - **Eliminar imagen insertada:** la imagen insertada se elimina del documento del formulario.
 - **Posición de la imagen:** centrar imagen de fondo, para ajustarla a las dimensiones de la etiqueta, o estirarla.

9.4.2.4 Orden De Tabulación

La pestaña **Orden de tabulación** personaliza el orden de configuración del enfoque en objetos de formulario al presionar la tecla **Tab**.

- **Tecla ENTRAR se comporta como tecla de tabulación:** la tecla **Entrar** tiene la misma función que la tecla **Tabulación**.
- Seleccione el **Objeto** del formulario y muévalo hacia arriba o abajo para definir el orden de cambio del enfoque.

9.4.2.5 Ayuda F1

La pestaña **Ayuda F1** define el contenido de ayuda para los formularios personalizados a fin de ayudar al usuario final a diseñar o utilizar un formulario. El texto se vuelve visible después de presionar la tecla **F1** cuando se ejecuta el formulario.

SUGERENCIA: Escriba el texto personalizado en el campo de edición y haga clic en **Aceptar**.

9.4.2.6 Eventos

El panel **Eventos** permite configurar los eventos de formularios básicos.

- **En carga de formulario:** la acción se ejecuta al cargar el formulario.
- **En cierre de formulario:** la acción se ejecuta cuando se cierra el formulario.
- **En cronómetro de formulario:** la acción se ejecuta después de un intervalo de tiempo específico.
 - **Intervalo:** duración del intervalo de tiempo (en milisegundos).

- **En inactividad de formulario:** ejecuta la acción definida cuando el formulario ha estado inactivo durante un intervalo determinado. La inactividad del formulario se define como la ausencia de presión de teclas. Cualquiera de estas acciones del usuario restablece el cronómetro de inactividad.

- **Intervalo:** duración del intervalo de tiempo (en minutos).

SUGERENCIA: Haga clic en el botón [Acciones ...](#) para configurar las acciones que se ejecutan según la lista de eventos.

9.4.2.7 Eventos Variables

Eventos variables el panel selecciona las variables que están monitoreadas para verificar los cambios de valor. Si los valores de estas variables cambian, el evento Al cambiar desencadena [una acción](#).

- **Agregar:** agrega una [Variable](#) a la lista.
- **Eliminar:** quita una [Variable](#) de la lista.

SUGERENCIA: Haga clic en [Acciones ...](#) para configurar y administrar las acciones que se desencadenan a partir de los cambios de valor de las variables de la lista.

9.4.2.8 Datos De Puerto Serial

El panel **Datos de puerto serial** selecciona puertos seriales (RS-232) para leer los datos desde los dispositivos seriales conectados. Los valores se almacenan en una variable nueva o creada recientemente.

- **Agregar:** agrega un puerto serial a los dispositivos seriales conectados de la lista.
- **Eliminar:** elimina el puerto de los dispositivos seriales conectados de la lista.

SUGERENCIA: Haga clic en [Editar](#) para [configurar la comunicación con el puerto serial](#).

9.4.2.8.1 Configuración De Datos De Puerto Serial

La ventana Datos de puerto serial define los parámetros de conexión para el puerto serial seleccionado. Los parámetros en este cuadro de diálogo deben coincidir con la configuración del dispositivo conectado. Consulte la documentación de su dispositivo de comunicación serial para configurar los parámetros de comunicación correctamente.

NOTA: Si la configuración en NiceLabel 2017 y en el dispositivo no coinciden, no puede establecerse la comunicación.

El grupo **Puerto** define el puerto serial desde el cual leer los datos.

- **Nombre de puerto:** nombre del puerto al cual se conecta un dispositivo externo. Puede ser un puerto de hardware o un puerto COM virtual.

El grupo **Configuración de puerto** define los parámetros adicionales de la conexión del puerto:

- **Bits por segundo:** tasa de velocidad utilizada por el dispositivo externo para comunicarse con la PC. El alias habitual que se utiliza con la configuración es "velocidad en baudios".
- **Bits de datos:** especifica la cantidad de datos en cada carácter. En casi todos los dispositivos más modernos, se utilizan 8 bits de datos.
- **Paridad:** especifica el método de detección de errores durante la transmisión en curso. La configuración de paridad más común es "ninguna", y la detección de errores está a cargo de un protocolo de comunicación (control de flujo).
- **Detener bits:** detiene los bits que se envían al final de cada carácter, con lo cual permite al hardware receptor de señal detectar el final de un carácter y resincronizarse con la secuencia de caracteres. Los dispositivos electrónicos por lo general utilizan una detención única de bits.
- **Control de flujo:** el puerto de serie puede utilizar señales de interfaz para pausar y reanudar la transmisión de datos.

EJEMPLO: Es posible que los dispositivos lentos necesiten enlazarse con el puerto de serie para indicar que los datos deben pausarse mientras el dispositivo procesa los datos recibidos.

El grupo **Opciones** incluye los siguientes parámetros:

- **Enviar datos de inicialización:** especifica la cadena que se envía al puerto de serie seleccionado antes de que se lean los datos. Esta opción permite que la acción inicialice el dispositivo para que pueda suministrar los datos. La opción puede también utilizarse para enviar una pregunta específica al dispositivo y para recibir una respuesta específica. Haga clic en el botón de flecha para ingresar caracteres especiales.
- **Usar sondeo de datos:** especifica que el desencadenador solicitará activamente datos al dispositivo. Dentro de los intervalos de tiempo especificados, el desencadenador enviará los comandos proporcionados en el campo **Contenido**. Este campo puede incluir caracteres binarios.

El grupo **Filtro** le permite configurar los criterios de filtrado de datos del puerto serial.

- **Usar filtro:** habilita el filtrado de datos seriales. Esta opción filtra todos los caracteres relevantes de los datos recibidos.
- **Posición inicial:** establece el carácter inicial para los datos extraídos.
- **Posición final:** establece el carácter final para los datos extraídos.

EJEMPLO: Los datos sin procesar recibidos incluyen los siguientes caracteres: **q###12345\$\$\$\$1**. Después de configurar la **posición inicial** en 5 y **posición final** en 9, los datos extraídos son **12345**.

El grupo **Evento de ejecución** especifica cuándo se debe disparar el desencadenador y comenzar a ejecutar las acciones.

- **Cuando se recibe cierta cantidad de caracteres:** especifica que el evento se produce cada vez que se recibe la cantidad requerida de caracteres. En este caso, la aplicación de terceros puede mantener una conexión abierta y enviar datos continuamente. Todos los

segmentos de datos deben tener el mismo tamaño.

- **Cuando se recibe una secuencia de caracteres.** Especifica que el evento se produce cada vez que se recibe la secuencia de caracteres requerida. Utilice esta opción si sabe que el "final de los datos" siempre está identificado por un conjunto único de caracteres. Puede insertar caracteres especiales (binarios) utilizando el botón que se encuentra junto al campo de edición.
 - **Incluir en los datos:** la secuencia de caracteres que se utiliza para determinar que el activador del evento no se elimina de los datos, sino que esta se incluye con los datos. El desencadenador recibe la secuencia completa de datos recibidos.
- **Cuando no se recibe nada después del intervalo de tiempo especificado:** el evento se produce después del intervalo de tiempo especificado (en ms) desde el último carácter recibido.

9.4.2.9 Información

El panel **Información** incluye una **Descripción** que sirve como sugerencia o como guía para el usuario que trabajará con el formulario.

Defina la **Descripción** del formulario escribiendo en el campo.

9.4.3 Agregar Objetos A Un Formulario

Después de configurar las [propiedades del formulario](#), se debe comenzar a agregar el contenido en el formulario. Los objetos de los formulario son elementos de diseño básicos que se utilizan para agregar y editar varios tipos de contenido.

Agregue un objeto en un formulario haciendo clic en él en la [barra de herramientas de objetos](#) y arrástrelo hasta la [superficie de diseño](#). Cada formulario contiene múltiples objetos con cualquier combinación.

SUGERENCIA: Utilice [ayudas visuales](#) al colocar un objeto.

9.4.4 Objetos De Formularios

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: Esta sección es aplicable a PowerForms.

Cada objeto de formulario tiene su propia función como se describe en la tabla a continuación.

Objetos de formularios	Icono	Descripción
Marco	 Frame	Crea un área en forma de rectángulo en un formulario.
Texto	 Text	Objeto para insertar contenido de texto.

Objetos de formularios	Icono	Descripción
<u>Imagen</u>	 Picture	Objeto para insertar contenido gráfico.
<u>Botón</u>	 Button	Crea un objeto de formulario que se puede personalizar y seleccionar con un clic.
<u>Campo de edición</u>	 Edit Field	Objeto para insertar y editar texto de una línea.
<u>Campo Memoria</u>	 Memo Field	Permite insertar valores con varias líneas.
<u>Cuadro combinado</u>	 Combo Box	Permite al usuario seleccionar una opción de una lista desplegable o insertar un valor personalizado.
<u>Cuadro de lista</u>	 List Box	Permite al usuario seleccionar una opción de una lista sin valores personalizados.
<u>Grupo de opción</u>	 Radio Group	Permite al usuario seleccionar un solo elemento de un conjunto de elementos mutuamente exclusivos.
<u>Casilla de verificación</u>	 Check Box	Permite al usuario elegir una opción binaria: seleccionar o quitar la selección de las opciones de la lista.
<u>Tabla de bases de datos</u>	 Database Table	Muestra una tabla de las bases de datos seleccionadas en un formulario.
<u>Navegador de bases de datos</u>	 Database Navigator	Herramienta para manipular los registros de la base de datos en un formulario.

Objetos de formularios	Icono	Descripción
<u>Búsqueda en bases de datos</u>	 Database Search	Herramienta de búsqueda para las bases de datos en un formulario.
<u>Vista previa de la etiqueta</u>	 Label Preview	Campo de vista previa que muestra el diseño de la etiqueta en un formulario en tiempo real.
<u>Inicialización de datos</u>	 Data Initialization	Panel para asignar valores iniciales a las variables de etiquetas.
<u>Configuración de la impresora</u>	 Printer Settings	Permite ajustar la velocidad de impresión y la oscuridad mientras se ejecuta el formulario.
<u>Cantidad de impresión</u>	 Print Quantity	Define el número de etiquetas impresas y las páginas mientras se ejecuta el formulario.

Hay varias maneras de agregar un objeto de formulario en la superficie de diseño. Obtenga más información sobre los métodos disponibles [aquí](#).

9.4.4.1 Marco

El objeto **Marco** crea áreas de forma rectangular en un formulario. Su función es separar visualmente las áreas de un formulario.

9.4.4.1.1 Estilo

La pestaña **Estilo** define la apariencia visual de un objeto:

- **Color de fondo:** color de fondo del objeto.
- **Transparente:** marco transparente.
- **Mostrar borde:** muestra/oculta el borde del marco.
- **Color de los bordes:** selección del color de los bordes del objeto.
- **Ancho de los bordes:** definición del ancho de los bordes.
- **Estilo de los bordes** selecciona el estilo de los bordes del objeto.
 - **Ninguno:** borde invisible.
 - **Bajado:** el objeto aparece más abajo que la superficie del formulario.

- **Elevado:** el objeto aparece más arriba que la superficie del formulario.
- **Borde bajado:** el borde del objeto aparece más abajo que la superficie del formulario.
- **Borde elevado:** el borde del objeto aparece más arriba que la superficie del formulario.

9.4.4.1.2 Posición

La pestaña **Posición** define la ubicación del objeto y el comportamiento relacionado a su posición.

El grupo **Posición** define la posición del objeto.

- **X e Y:** coordinadas del punto de anclaje.
- **Ancho y Alto:** dimensión horizontal y vertical del objeto.
- **Mantener la relación de aspecto:** cambio simultáneo de las dimensiones del objeto mientras se ajusta la escala.
- **Bloquear:** previene que el objeto se mueva durante el proceso de diseño.

El grupo **Tamaño** configura las dimensiones del objeto:

- **Ajustar tamaño de punto de anclaje:** define la distancia fija de un objeto desde los bordes del formulario.

SUGERENCIA: Elija el punto de anclaje más apropiado para asegurar la visibilidad del objeto independientemente del tamaño actual de la ventana.

- **Ajustar tamaño horizontalmente con formulario y Ajustar tamaño verticalmente con formulario:** el tamaño del objeto se adapta automáticamente a los distintos tamaños del formulario.
 - **Ajustar tamaño horizontalmente con formulario:** hace que el ancho del objeto se adapte al tamaño ajustado del formulario.
 - **Ajustar tamaño verticalmente con formulario:** hace que el alto del objeto se adapte al tamaño ajustado del formulario.

NOTA: Si ambas opciones están habilitadas, el ancho y el alto del objeto se adaptan simultáneamente al formulario con tamaño ajustado.

El grupo **Ángulo de giro** configura el ángulo del objeto según la superficie de diseño.

9.4.4.1.3 General

La pestaña **General** identifica el objeto y define el estado del objeto en el inicio del formulario.

El **Nombre** configura un ID de objeto único. Se usa como referencia del objeto al definir funciones, variables, secuencias, etc.

La **Descripción** permite agregar notas y anotaciones para un objeto.

Las **Sugerencias (información sobre herramientas)** ayudan a los usuarios de formularios mediante una breve explicación de por qué o cómo usar un objeto. Al desplazar el mouse sobre el objeto seleccionado se muestra la sugerencia al usuario.

El grupo **Estado inicial al iniciar formulario** define el comportamiento del objeto cuando el formulario se ejecuta por primera vez:

- **Habilitado:** define si el objeto estará activo (editable) al iniciar el formulario, o no.
 - **Condición:** un objeto está activado si el resultado de la condición dada es "Verdadero".
 - **Visible:** define si el objeto seleccionado aparecerá en el formulario o no.
 - **Condición:** un objeto es visible si el resultado de la condición dada es "Verdadero".

9.4.4.2 Texto

Texto es un objeto de formulario para insertar y mostrar contenido de texto.

9.4.4.2.1 Contenido

El **Origen de datos conectados** define el origen del contenido del objeto seleccionado.

- **Datos fijos:** texto fijo ingresado manualmente.
- **VARIABLES:** valores variables predefinidos que se utilizan como contenido del objeto.
- **Funciones:** herramientas de transformación de datos de entrada.
- **Bases de datos:** valores de bases de datos que se utilizan como contenido del objeto.

El campo **Contenido** se usa para introducir el contenido del objeto.

9.4.4.2.2 Configuración

La pestaña **Configuración de texto** define si el tamaño del objeto o el texto debe adaptarse según la cantidad de contenido ingresado.

- **Ajustar tamaño automáticamente:** adapta automáticamente el tamaño del objeto al tamaño del texto ingresado.
- **Ajuste de línea:** ajusta el texto para que quepa en el cuadro de texto.

SUGERENCIA: Si el cuadro de texto es demasiado pequeño, aparece una barra de desplazamiento vertical.

9.4.4.2.3 Estilo

La pestaña **Estilo** define la apariencia visual de un objeto.

Color de fondo define el color de fondo del objeto.

- **Transparente:** fondo del objeto transparente.

Color de fuente define los colores de fuente y subrayado.

Fuente selecciona el tipo de letra.

La fuente puede aparecer en **Negrita**, **Cursiva**, **Subrayada** o como texto **Tachado**.

La **Alineación** define la posición horizontal del contenido ingresado.

- **Izquierda:** texto alineado al borde izquierdo del objeto.
- **Centro:** texto en posición central.
- **Derecha:** texto alineado al borde derecho del objeto.
- **Justificado:** distribuye el texto entre ambos bordes verticales del objeto.

9.4.4.2.4 Posición

La pestaña **Posición** define la ubicación del objeto y el comportamiento relacionado a su posición.

El grupo **Posición** define la posición del objeto.

- **X e Y:** coordinadas del punto de anclaje.
- **Ancho y Alto:** dimensión horizontal y vertical del objeto.
- **Mantener la relación de aspecto:** cambio simultáneo de las dimensiones del objeto mientras se ajusta la escala.
- **Bloquear:** previene que el objeto se mueva durante el proceso de diseño.

El grupo **Tamaño** configura las dimensiones del objeto:

- **Ajustar tamaño de punto de anclaje:** define la distancia fija de un objeto desde los bordes del formulario.

SUGERENCIA: Elija el punto de anclaje más apropiado para asegurar la visibilidad del objeto independientemente del tamaño actual de la ventana.

- **Ajustar tamaño horizontalmente con formulario y Ajustar tamaño verticalmente con formulario:** el tamaño del objeto se adapta automáticamente a los distintos tamaños del formulario.
 - **Ajustar tamaño horizontalmente con formulario:** hace que el ancho del objeto se adapte al tamaño ajustado del formulario.
 - **Ajustar tamaño verticalmente con formulario:** hace que el alto del objeto se adapte al tamaño ajustado del formulario.

NOTA: Si ambas opciones están habilitadas, el ancho y el alto del objeto se adaptan simultáneamente al formulario con tamaño ajustado.

El grupo **Ángulo de giro** configura el ángulo del objeto según la superficie de diseño.

9.4.4.2.5 Eventos

La pestaña **Eventos** define las acciones que ejecutan varios eventos relacionados con objetos.

SUGERENCIA: Consulte la sección [Editor de acciones](#) para leer más acerca de esta útil herramienta Designer.

Los eventos disponibles son:

- **Al entrar con el mouse:** la acción se ejecuta entrando con el mouse.
- **Al salir con el mouse:** la acción se ejecuta saliendo con el mouse.
- **Al hacer clic:** la acción se ejecuta haciendo clic con el mouse.

9.4.4.2.6 General

La pestaña **General** identifica el objeto y define el estado del objeto en el inicio del formulario.

El **Nombre** configura un ID de objeto único. Se usa como referencia del objeto al definir funciones, variables, secuencias, etc.

La **Descripción** permite agregar notas y anotaciones para un objeto.

Las **Sugerencias (información sobre herramientas)** ayudan a los usuarios de formularios mediante una breve explicación de por qué o cómo usar un objeto. Al desplazar el mouse sobre el objeto seleccionado se muestra la sugerencia al usuario.

El grupo **Estado inicial al iniciar formulario** define el comportamiento del objeto cuando el formulario se ejecuta por primera vez:

- **Habilitado:** define si el objeto estará activo (editable) al iniciar el formulario, o no.
- **Condición:** un objeto está activado si el resultado de la condición dada es "Verdadero".
- **Visible:** define si el objeto seleccionado aparecerá en el formulario o no.
- **Condición:** un objeto es visible si el resultado de la condición dada es "Verdadero".

9.4.4.3 Imagen

Imagen es un objeto de formulario para insertar contenido gráfico. Se admiten los siguientes formatos de archivo:

- Portable Network Graphic (*.png)
- PDF (*.pdf)
- Adobe Photoshop (*.psd)
- Scalable Vector graphics (*.svg)
- Paintbrush (*.pcx)
- Mapa de bits JPEG (*.jpg, *.jpeg, *.jpe)
- Mapas de bits TIFF (*.tif, *.tiff)
- Enhanced Windows Metafile (*.emf)

- Windows Metafile (*.wmf)
- Mapa de bits de Windows (*.bmp)

9.4.4.3.1 Origen

El **Origen de datos conectados** es el origen de los datos dinámicos que están conectados al objeto.

- **Datos fijos:** texto fijo ingresado manualmente.
- **Variables:** valores variables predefinidos que se utilizan como contenido del objeto.
- **Funciones:** herramientas de transformación de datos de entrada.
- **Bases de datos:** valores de bases de datos que se utilizan como contenido del objeto.

El campo **Contenido** se usa para introducir el contenido del objeto.

Para definir o redefinir el **Contenido** del objeto, haga clic en **Examinar** y busque el archivo que se mostrará en la etiqueta.

Insertar imagen en un documento define la imagen como parte integral del archivo de etiquetas.

Guardar imagen insertada en archivo guarda la imagen insertada como un archivo externo. Buscar una ubicación y guardarla allí.

9.4.4.3.2 Posición

La pestaña **Posición** define la ubicación del objeto y el comportamiento relacionado a su posición.

El grupo **Posición** define la posición del objeto.

- **X e Y:** coordenadas del punto de anclaje.
- **Ancho y Alto:** dimensión horizontal y vertical del objeto.
- **Mantener la relación de aspecto:** cambio simultáneo de las dimensiones del objeto mientras se ajusta la escala.
- **Bloquear:** previene que el objeto se mueva durante el proceso de diseño.

El grupo **Tamaño** configura las dimensiones del objeto:

- **Ajustar tamaño de punto de anclaje:** define la distancia fija de un objeto desde los bordes del formulario.

SUGERENCIA: Elija el punto de anclaje más apropiado para asegurar la visibilidad del objeto independientemente del tamaño actual de la ventana.

- **Ajustar tamaño horizontalmente con formulario y Ajustar tamaño verticalmente con formulario:** el tamaño del objeto se adapta automáticamente a los distintos tamaños del formulario.

- **Ajustar tamaño horizontalmente con formulario:** hace que el ancho del objeto se adapte al tamaño ajustado del formulario.
- **Ajustar tamaño verticalmente con formulario:** hace que el alto del objeto se adapte al tamaño ajustado del formulario.

NOTA: Si ambas opciones están habilitadas, el ancho y el alto del objeto se adaptan simultáneamente al formulario con tamaño ajustado.

El grupo **Ángulo de giro** configura el ángulo del objeto según la superficie de diseño.

La pestaña **Ajustar tamaño de gráficos** define el ajuste del tamaño de la imagen de origen variable.

El grupo **Opciones de ajuste de tamaño** define cómo las dimensiones del archivo de origen se adaptan al tamaño del objeto cuando se ejecuta el formulario.

NOTA: Las opciones de ajuste de tamaño están disponibles únicamente si el objeto Imagen se define dinámicamente.

- **Mantener tamaño original de imagen:** desactiva el ajuste de tamaño. El archivo de la imagen de origen se muestra en objeto Imagen con su tamaño original.
- **Ajustar tamaño proporcionalmente:** hace que el tamaño del archivo de origen se ajuste proporcionalmente. La relación de aspecto del tamaño del archivo de origen se conserva.
- **Ajustar tamaño al tamaño diseñado:** ajusta el archivo de la imagen de origen horizontalmente y verticalmente para que se ajuste al rectángulo delimitador. Al usar esta opción probablemente se distorsione la imagen.

El grupo **Tamaño original** indica al usuario el tamaño del archivo de la imagen de origen.

Volver al tamaño de la imagen original ajusta el tamaño del objeto Imagen a las dimensiones originales del archivo de la imagen de origen.

9.4.4.3.3 Eventos

La pestaña **Eventos** define las acciones que ejecutan varios eventos relacionados con objetos.

SUGERENCIA: Consulte la sección [Editor de acciones](#) para leer más acerca de esta útil herramienta Designer.

Los eventos disponibles son:

- **Al entrar con el mouse:** la acción se ejecuta entrando con el mouse.
- **Al salir con el mouse:** la acción se ejecuta saliendo con el mouse.
- **Al hacer clic:** la acción se ejecuta haciendo clic con el mouse.

9.4.4.3.4 General

La pestaña **General** identifica el objeto y define el estado del objeto en el inicio del formulario.

El **Nombre** configura un ID de objeto único. Se usa como referencia del objeto al definir funciones, variables, secuencias, etc.

La **Descripción** permite agregar notas y anotaciones para un objeto.

Las **Sugerencias (información sobre herramientas)** ayudan a los usuarios de formularios mediante una breve explicación de por qué o cómo usar un objeto. Al desplazar el mouse sobre el objeto seleccionado se muestra la sugerencia al usuario.

El grupo **Estado inicial al iniciar formulario** define el comportamiento del objeto cuando el formulario se ejecuta por primera vez:

- **Habilitado:** define si el objeto estará activo (editable) al iniciar el formulario, o no.
 - **Condición:** un objeto está activado si el resultado de la condición dada es "Verdadero".
- **Visible:** define si el objeto seleccionado aparecerá en el formulario o no.
 - **Condición:** un objeto es visible si el resultado de la condición dada es "Verdadero".

9.4.4.4 Botón

El **Botón** agrega un objeto que se puede seleccionar y personalizar en un formulario. Su función es activar diversas acciones.

9.4.4.4.1 Origen

El **Origen de datos conectados** es el origen de los datos dinámicos que están conectados al objeto.

- **Datos fijos:** texto fijo ingresado manualmente.
- **Variables:** valores variables predefinidos que se utilizan como contenido del objeto.
- **Funciones:** herramientas de transformación de datos de entrada.
- **Bases de datos:** valores de bases de datos que se utilizan como contenido del objeto.

El campo **Contenido** se usa para introducir el contenido del objeto.

SUGERENCIA: Es un objeto de formulario de solo lectura. El origen de datos conectados únicamente define su contenido.

9.4.4.4.2 Configuración

El **Acceso directo del teclado** define las teclas para que funcionen como accesos directos. Si se presiona la tecla definida, funciona como si el usuario hiciera clic con el mouse para ejecutar la acción.

El **Botón de formulario predeterminado** invoca la acción designada cuando un usuario presiona Entrar.

SUGERENCIA: Solo se puede definir un botón como el botón de formulario predeterminado.

El **Ajuste de línea** divide el texto en varias líneas. Se asegura de que el texto no sea más ancho que el botón.

El grupo **Usar una imagen en el botón** define un archivo gráfico para mostrar en un botón.

- **Nombre de archivo de imagen:** archivo gráfico seleccionado para usar en un botón.
- **Imagen insertada en un documento:** imagen insertada en el documento.

SUGERENCIA: Siempre que se necesite insertar una imagen, se toma del documento y no del sistema de archivos.

- **Guardar imagen en archivo:** la imagen insertada se guarda en un archivo.
- **Eliminar imagen insertada:** la imagen insertada se elimina del documento del formulario.

SUGERENCIA: Si la imagen está insertada, esta acción permite guardarla en una ubicación seleccionada. La imagen ya no está insertada.

- **Posición de la imagen:** posición de la imagen en relación con el texto del objeto.
- **Forzar tamaño original:** el gráfico de tamaño total sin ajustar el tamaño se utiliza en un botón.

9.4.4.4.3 Estilo

La pestaña **Estilo** define la apariencia visual de un objeto.

Color de fondo define el color de fondo del objeto.

- **Transparente:** fondo del objeto transparente.

Color de fuente define los colores de fuente y subrayado.

Fuente selecciona el tipo de letra.

La fuente puede aparecer en **Negrita**, **Cursiva**, **Subrayada** o como texto **Tachado**.

La **Alineación** define la posición horizontal del contenido ingresado.

- **Izquierda:** texto alineado al borde izquierdo del objeto.
- **Centro:** texto en posición central.
- **Derecha:** texto alineado al borde derecho del objeto.

9.4.4.4.4 Posición

La pestaña **Posición** define la ubicación del objeto y el comportamiento relacionado a su posición.

El grupo **Posición** define la posición del objeto.

- **X e Y:** coordinadas del punto de anclaje.
- **Ancho y Alto:** dimensión horizontal y vertical del objeto.

- **Mantener la relación de aspecto:** cambio simultáneo de las dimensiones del objeto mientras se ajusta la escala.
- **Bloquear:** previene que el objeto se mueva durante el proceso de diseño.

El grupo **Tamaño** configura las dimensiones del objeto:

- **Ajustar tamaño de punto de anclaje:** define la distancia fija de un objeto desde los bordes del formulario.

SUGERENCIA: Elija el punto de anclaje más apropiado para asegurar la visibilidad del objeto independientemente del tamaño actual de la ventana.

- **Ajustar tamaño horizontalmente con formulario y Ajustar tamaño verticalmente con formulario:** el tamaño del objeto se adapta automáticamente a los distintos tamaños del formulario.
 - **Ajustar tamaño horizontalmente con formulario:** hace que el ancho del objeto se adapte al tamaño ajustado del formulario.
 - **Ajustar tamaño verticalmente con formulario:** hace que el alto del objeto se adapte al tamaño ajustado del formulario.

NOTA: Si ambas opciones están habilitadas, el ancho y el alto del objeto se adaptan simultáneamente al formulario con tamaño ajustado.

El grupo **Ángulo de giro** configura el ángulo del objeto según la superficie de diseño.

9.4.4.4.5 Eventos

La pestaña **Eventos** define las acciones que ejecutan varios eventos relacionados con objetos.

SUGERENCIA: Consulte la sección [Editor de acciones](#) para leer más acerca de esta útil herramienta Designer.

El objeto Eventos disponibles para botón es:

- **Al hacer clic:** la acción se ejecuta haciendo clic con el mouse.

9.4.4.4.6 General

La pestaña **General** identifica el objeto y define el estado del objeto en el inicio del formulario.

El **Nombre** configura un ID de objeto único. Se usa como referencia del objeto al definir funciones, variables, secuencias, etc.

La **Descripción** permite agregar notas y anotaciones para un objeto.

Las **Sugerencias (información sobre herramientas)** ayudan a los usuarios de formularios mediante una breve explicación de por qué o cómo usar un objeto. Al desplazar el mouse sobre el objeto seleccionado se muestra la sugerencia al usuario.

El grupo **Estado inicial al iniciar formulario** define el comportamiento del objeto cuando el formulario se ejecuta por primera vez:

- **Habilitado:** define si el objeto estará activo (editable) al iniciar el formulario, o no.
- **Condición:** un objeto está activado si el resultado de la condición dada es "Verdadero".
- **Visible:** define si el objeto seleccionado aparecerá en el formulario o no.
- **Condición:** un objeto es visible si el resultado de la condición dada es "Verdadero".

9.4.4.5 Campo De Edición

El objeto **Campo de edición** se utiliza para insertar y editar una sola línea de texto.

9.4.4.5.1 Origen

El **Origen de datos conectados** es el origen de los datos dinámicos que están conectados al objeto.

- **Variables:** variables que se utilizan como origen de contenido del objeto, o variables que almacenan el contenido del objeto del Campo de edición.
- **Bases de datos:** valores de bases de datos que se utilizan como contenido del objeto. El objeto también se puede utilizar para agregar o editar el contenido de la base de datos.

SUGERENCIA: Es un objeto de formulario de lectura y escritura. Es decir, el objeto se utiliza para mostrar el contenido dinámico conectado y para introducir o editar los orígenes de datos conectados.

9.4.4.5.2 Configuración

La pestaña **Configuración** contiene dos propiedades que se pueden editar:

- **Mover automáticamente enfoque a siguiente control:** el siguiente objeto definido en un formulario se activa automáticamente después de insertar un valor. La opción Campo de edición debe estar conectada a un origen de datos y debe tener una longitud límite definida.
- **Campo Contraseña:** oculta los caracteres del Campo de edición. Los caracteres están enmascarados con asteriscos.
- **Corrección ortográfica:** marca las palabras incorrectamente escritas cuando se ejecuta el formulario. El idioma se define mediante el teclado seleccionado actualmente. [La selección de idiomas disponibles](#) depende de su sistema operativo.

SUGERENCIA: La opción Campo de edición debe estar conectada a un origen de datos y debe tener una longitud límite definida.

9.4.4.5.3 Estilo

La pestaña **Estilo** define la apariencia visual de un objeto.

Color de fondo define el color de fondo del objeto.

- **Transparente:** fondo del objeto transparente.

Color de fuente define los colores de fuente y subrayado.

Fuente selecciona el tipo de letra.

La fuente puede aparecer en **Negrita**, **Cursiva**, **Subrayada** o como texto **Tachado**.

La **Alineación** define la posición horizontal del contenido ingresado.

- **Izquierda:** texto alineado al borde izquierdo del objeto.
- **Centro:** texto en posición central.
- **Derecha:** texto alineado al borde derecho del objeto.

9.4.4.5.4 Posición

La pestaña **Posición** define la ubicación del objeto y el comportamiento relacionado a su posición.

El grupo **Posición** define la posición del objeto.

- **X e Y:** coordenadas del punto de anclaje.
- **Ancho y Alto:** dimensión horizontal y vertical del objeto.
- **Mantener la relación de aspecto:** cambio simultáneo de las dimensiones del objeto mientras se ajusta la escala.
- **Bloquear:** previene que el objeto se mueva durante el proceso de diseño.

El grupo **Tamaño** configura las dimensiones del objeto:

- **Ajustar tamaño de punto de anclaje:** define la distancia fija de un objeto desde los bordes del formulario.

SUGERENCIA: Elija el punto de anclaje más apropiado para asegurar la visibilidad del objeto independientemente del tamaño actual de la ventana.

- **Ajustar tamaño horizontalmente con formulario y Ajustar tamaño verticalmente con formulario:** el tamaño del objeto se adapta automáticamente a los distintos tamaños del formulario.

- **Ajustar tamaño horizontalmente con formulario:** hace que el ancho del objeto se adapte al tamaño ajustado del formulario.
- **Ajustar tamaño verticalmente con formulario:** hace que el alto del objeto se adapte al tamaño ajustado del formulario.

NOTA: Si ambas opciones están habilitadas, el ancho y el alto del objeto se adaptan simultáneamente al formulario con tamaño ajustado.

El grupo **Ángulo de giro** configura el ángulo del objeto según la superficie de diseño.

9.4.4.5 Eventos

La pestaña **Eventos** define las acciones que ejecutan varios eventos relacionados con objetos.

SUGERENCIA: Consulte la sección [Editor de acciones](#) para leer más acerca de esta útil herramienta Designer.

Los eventos disponibles para el objeto del campo de edición son:

- **Al enfocar:** la acción se ejecuta cuando el enfoque se establece en el objeto.
- **Al salir:** la acción se ejecuta cuando el enfoque se mueve a otro objeto.
- **Al cambiar:** la acción se ejecuta cuando hay un cambio en el objeto Campo de edición.

9.4.4.6 General

La pestaña **General** define el objeto y la configuración del objeto para el inicio del formulario.

El **Nombre** configura un ID de objeto único. Se usa como referencia del objeto al definir funciones, variables, secuencias, etc.

La **Descripción** permite agregar notas y anotaciones para un objeto.

Las **Sugerencias** ayudan a los usuarios de formularios mediante una breve explicación de por qué o cómo usar el objeto seleccionado.

El grupo **Estado inicial al configurar formulario** define el comportamiento del objeto al editar e imprimir un formulario:

- **Habilitado:** define si el objeto estará activo (editable) en el formulario de impresión, o no.
 - **Condición:** un objeto está activado si el resultado de la condición dada es "Verdadero".
- **Solo lectura:** evita la entrada de orígenes de datos conectados y la edición del contenido.
- **Visible:** define si el objeto seleccionado aparecerá en el formulario o no
 - **Condición:** un objeto es visible si el resultado de la condición dada es "Verdadero".

El grupo **Contenido después de una acción de impresión** define cómo se manejará el contenido del objeto después de cada impresión.

- **Restablecer contenido después de imprimir:** el contenido del objeto se restablece después de la impresión.
 - **Borrar contenido:** el objeto se vacía después de la impresión.
 - **Restablecer contenido inicial:** el contenido se restablece después de la impresión con el contenido del objeto definido inicialmente.

9.4.4.6 Campo Memoria

El objeto **campo Memoria** se utiliza para insertar contenido de texto en múltiples líneas.

9.4.4.6.1 Origen

El **Origen de datos conectados** es el origen de los datos dinámicos que están conectados al objeto.

- **Variables:** variables que se utilizan como origen de contenido del objeto, o variables que almacenan el contenido del objeto.
- **Bases de datos:** valores de bases de datos que se utilizan como contenido del objeto. El objeto también se puede utilizar para agregar o editar el contenido de la base de datos.

SUGERENCIA: Es un objeto de formulario de lectura y escritura. Es decir, el objeto se utiliza para mostrar el contenido dinámico conectado y para introducir o editar los orígenes de datos conectados.

9.4.4.6.2 Configuración

El grupo **Configuración** contiene dos propiedades que se pueden editar:

- **Mover automáticamente enfoque a siguiente control** activa automáticamente el siguiente objeto definido en un formulario después de insertar un valor.
- La opción del **campo Contraseña** oculta los caracteres de este campo de edición. Están enmascarados con asteriscos.
- **Corrección ortográfica:** marca las palabras incorrectamente escritas cuando se ejecuta el formulario. El idioma se define mediante el teclado seleccionado actualmente. [La selección de idiomas disponibles](#) depende de su sistema operativo.

9.4.4.6.3 Estilo

La pestaña **Estilo** define la apariencia visual de un objeto.

Color de fondo define el color de fondo del objeto.

- **Transparente:** fondo del objeto transparente.

Color de fuente define los colores de fuente y subrayado.

Fuente selecciona el tipo de letra.

La fuente puede aparecer en **Negrita**, **Cursiva**, **Subrayada** o como texto **Tachado**.

La **Alineación** define la posición horizontal del contenido ingresado.

- **Izquierda:** texto alineado al borde izquierdo del objeto.
- **Centro:** texto en posición central.
- **Derecha:** texto alineado al borde derecho del objeto.

9.4.4.6.4 Posición

La pestaña **Posición** define la ubicación del objeto y el comportamiento relacionado a su posición.

El grupo **Posición** define la posición del objeto.

- **X e Y:** coordenadas del punto de anclaje.
- **Ancho y Alto:** dimensión horizontal y vertical del objeto.
- **Mantener la relación de aspecto:** cambio simultáneo de las dimensiones del objeto mientras se ajusta la escala.
- **Bloquear:** previene que el objeto se mueva durante el proceso de diseño.

El grupo **Tamaño** configura las dimensiones del objeto:

- **Ajustar tamaño de punto de anclaje:** define la distancia fija de un objeto desde los bordes del formulario.

SUGERENCIA: Elija el punto de anclaje más apropiado para asegurar la visibilidad del objeto independientemente del tamaño actual de la ventana.

- **Ajustar tamaño horizontalmente con formulario y Ajustar tamaño verticalmente con formulario:** el tamaño del objeto se adapta automáticamente a los distintos tamaños del formulario.
 - **Ajustar tamaño horizontalmente con formulario:** hace que el ancho del objeto se adapte al tamaño ajustado del formulario.
 - **Ajustar tamaño verticalmente con formulario:** hace que el alto del objeto se adapte al tamaño ajustado del formulario.

NOTA: Si ambas opciones están habilitadas, el ancho y el alto del objeto se adaptan simultáneamente al formulario con tamaño ajustado.

El grupo **Ángulo de giro** configura el ángulo del objeto según la superficie de diseño.

9.4.4.6.5 Eventos

La pestaña **Eventos** define las acciones que ejecutan varios eventos relacionados con objetos.

SUGERENCIA: Consulte la sección [Editor de acciones](#) para leer más acerca de esta útil herramienta Designer.

Los eventos disponibles para el objeto del campo de memoria son:

- **Al enfocar:** la acción se ejecuta cuando el enfoque se establece en el objeto.
- **Al salir:** la acción se ejecuta cuando el enfoque se mueve a otro objeto.
- **Al cambiar:** la acción se ejecuta cuando hay un cambio en el objeto Campo de edición.

9.4.4.6.6 General

La pestaña **General** define el objeto y la configuración del objeto para el inicio del formulario.

El **Nombre** configura un ID de objeto único. Se usa como referencia del objeto al definir funciones, variables, secuencias, etc.

La **Descripción** permite agregar notas y anotaciones para un objeto.

Las **Sugerencias** ayudan a los usuarios de formularios mediante una breve explicación de por qué o cómo usar el objeto seleccionado.

El grupo **Estado inicial al configurar formulario** define el comportamiento del objeto al editar e imprimir un formulario:

- **Habilitado:** define si el objeto estará activo (editable) en el formulario de impresión, o no.
 - **Condición:** un objeto está activado si el resultado de la condición dada es "Verdadero".
- **Solo lectura:** evita la entrada de orígenes de datos conectados y la edición del contenido.
- **Visible:** define si el objeto seleccionado aparecerá en el formulario o no
 - **Condición:** un objeto es visible si el resultado de la condición dada es "Verdadero".

El grupo **Contenido después de una acción de impresión** define cómo se manejará el contenido del objeto después de cada impresión.

- **Restablecer contenido después de imprimir:** el contenido del objeto se restablece después de la impresión.
 - **Borrar contenido:** el objeto se vacía después de la impresión.
 - **Restablecer contenido inicial:** el contenido se restablece después de la impresión con el contenido del objeto definido inicialmente.

9.4.4.7 Cuadro Combinado

El **Cuadro combinado** se utiliza como un objeto para la entrada del usuario. Su función es permitir al usuario seleccionar una opción de una lista desplegable o agregar un valor personalizado a la lista.

9.4.4.7.1 Origen

El **Origen de datos conectados** es el origen de los datos dinámicos que están conectados al objeto.

- **VARIABLES:** variables que se utilizan como origen de contenido del objeto, o variables que almacenan el valor seleccionado en el objeto Cuadro combinado.
- **Bases de datos:** valores de bases de datos que se utilizan como valores que se pueden seleccionar en el Cuadro combinado. El objeto también se puede utilizar para agregar o editar el contenido de la base de datos.

SUGERENCIA: Es un objeto de formulario de lectura y escritura. Es decir, el objeto se utiliza para mostrar el contenido dinámico conectado y para introducir o editar los orígenes de datos conectados.

9.4.4.7.2 Configuración

La pestaña **Configuración** define información específica de la edición del contenido del objeto y muestra los valores.

Permitir entrada en modo Ejecutar permite ingresar valores personalizados cuando se ejecuta el formulario.

Permitir duplicados permite duplicar el valor que aparece en el objeto.

Ordenada ordena los elementos de la lista en orden ascendente. **Usar orden por mayúsculas o minúsculas** determina además si las mayúsculas o minúsculas deben afectar el orden o no.

El grupo de configuración **Valores** permite definir los elementos de la lista:

- **Origen de elementos:** define el origen de los elementos de la lista.
 - **Valores personalizados:** valores estáticos definidos por el usuario.
 - **Impresoras instaladas:** lista de impresoras instaladas.
 - **Campo Base de datos:** valores tomados de una base de datos conectada.
 - **Campo:** selección del campo de base de datos conectada de la cual se tomará el contenido.
 - **Usar otro campo para origen de datos conectados:** conecta otro campo de base de datos al origen de datos conectados. Los valores del **Campo** aún se muestran, pero el origen de datos conectados reciben el valor seleccionado de un campo que se especifica en el campo **Valor**.
 - **Campo Valor:** selecciona el campo de la base de datos que se envía al **Origen de datos conectados** del objeto y lo muestra como su contenido.

Ejemplo

1. Detalles de objeto de cuadro combinado/de lista

Origen de elementos:

Table Cell Outside Table: Table Cell Outside Table: Table Cell Outside Table: Descripción

Table Cell Outside Table: ID de producto

Table Row Outside Table:

Table Cell Outside Table: CASONCELLI ALLA CARNE 250G

Table Cell Outside Table: CAS006

Table Row Outside Table:

Table Cell Outside Table: BIGOLI 250G

Table Cell Outside Table: PAS501

Table Row Outside Table:

Table Cell Outside Table: TAGLIATELLE 250G

Table Cell Outside Table: PAS502GI

TAGLIOLINI 250G

PAS503GI

Campo de base de datos: Descripción

Origen de datos conectados: Variable1

2. Detalles de objeto de texto

El objeto de texto agregado solo debe coincidir con los valores del ID del producto.

Origen de datos conectados: Variable1

Resultado: Descripción seleccionada en los resultados del cuadro combinado/de lista del ID de producto correspondiente en el objeto de texto.

Description	Product ID
CASONCELLI ALLA CARNE 250G	
CASONCELLI ALLA CARNE 250G	CAS006
BIGOLI 250G	
TAGLIATELLE 250G	

- **Nombres de archivos:** muestra una lista con todos los archivos del directorio seleccionado.
 - **Directorio:** define la ruta desde la cual se tomará la lista de las etiquetas.
 - **Máscara de archivos:** especifica el filtro para seleccionar los archivos de la lista.

EJEMPLO:

. se muestra una lista de todos los archivos

*.nlbl únicamente se muestra una lista de archivos con extensión .nlbl.
t*.nlbl se muestra una lista de archivos que comienzan con "t" y tienen la extensión .nlbl.

- **Mostrar la ruta del archivo:** se muestra toda la ruta de acceso del archivo en la lista.
- **Mostrar la extensión del archivo:** la extensión del archivo está visible en la lista.
- **Nombre de las fuentes:** lista de las fuentes instaladas.
- **Etiquetas en soluciones:** lista de las etiquetas dentro de las soluciones.
- **Editar:** convierte los elementos definidos por el sistema en la **lista de contenido de valores** en una lista de valores personalizados.
- **Lista de contenido de valores:** muestra el contenido del valor actual.
- **Configurar como predeterminado:** convierte la selección activa actual en un valor predeterminado.

El valor predeterminado es un valor que se selecciona automáticamente cuando se ejecuta el formulario.

NOTA: Todos los valores, excepto los valores personalizados, se llenan cuando se ejecuta el formulario. Los valores mostrados en el momento del diseño son ejemplos tomados del sistema. Al hacer clic en **Editar**, el diseñador toma una captura de los valores y los vuelve editables en el cuadro de diálogo **Valores personalizados**.

9.4.4.7.3 Estilo

La pestaña **Estilo** define la apariencia visual de un objeto.

Color de fondo define el color de fondo del objeto.

- **Transparente:** fondo del objeto transparente.

Color de fuente define los colores de fuente y subrayado.

Fuente selecciona el tipo de letra.

La fuente puede aparecer en **Negrita**, **Cursiva**, **Subrayada** o como texto **Tachado**.

9.4.4.7.4 Posición

La pestaña **Posición** define la ubicación del objeto y el comportamiento relacionado a su posición.

El grupo **Posición** define la posición del objeto.

- **X e Y:** coordinadas del punto de anclaje.
- **Ancho y Alto:** dimensión horizontal y vertical del objeto.

- **Mantener la relación de aspecto:** cambio simultáneo de las dimensiones del objeto mientras se ajusta la escala.
- **Bloquear:** previene que el objeto se mueva durante el proceso de diseño.

El grupo **Tamaño** configura las dimensiones del objeto:

- **Ajustar tamaño de punto de anclaje:** define la distancia fija de un objeto desde los bordes del formulario.

SUGERENCIA: Elija el punto de anclaje más apropiado para asegurar la visibilidad del objeto independientemente del tamaño actual de la ventana.

- **Ajustar tamaño horizontalmente con formulario y Ajustar tamaño verticalmente con formulario:** el tamaño del objeto se adapta automáticamente a los distintos tamaños del formulario.
 - **Ajustar tamaño horizontalmente con formulario:** hace que el ancho del objeto se adapte al tamaño ajustado del formulario.
 - **Ajustar tamaño verticalmente con formulario:** hace que el alto del objeto se adapte al tamaño ajustado del formulario.

NOTA: Si ambas opciones están habilitadas, el ancho y el alto del objeto se adaptan simultáneamente al formulario con tamaño ajustado.

El grupo **Ángulo de giro** configura el ángulo del objeto según la superficie de diseño.

9.4.4.7.5 Eventos

La pestaña **Eventos** define las acciones que ejecutan varios eventos relacionados con objetos.

SUGERENCIA: Consulte la sección [Editor de acciones](#) para leer más acerca de esta útil herramienta Designer.

Los eventos disponibles son:

- **Al enfocar:** la acción se ejecuta cuando el enfoque se establece en el objeto.
- **Al salir:** la acción se ejecuta cuando el enfoque se mueve a otro objeto.
- **Al cambiar:** la acción se ejecuta cuando hay un cambio en el objeto Campo de edición.

9.4.4.7.6 General

La pestaña **General** define el objeto y la configuración del objeto para el inicio del formulario.

El **Nombre** configura un ID de objeto único. Se usa como referencia del objeto al definir funciones, variables, secuencias, etc.

La **Descripción** permite agregar notas y anotaciones para un objeto.

Las **Sugerencias** ayudan a los usuarios de formularios mediante una breve explicación de por qué o cómo usar el objeto seleccionado.

El grupo **Estado inicial al configurar formulario** define el comportamiento del objeto al editar e imprimir un formulario:

- **Habilitado:** define si el objeto estará activo (editable) en el formulario de impresión, o no.
- **Condición:** un objeto está activado si el resultado de la condición dada es "Verdadero".
- **Solo lectura:** evita la entrada de orígenes de datos conectados y la edición del contenido.
- **Visible:** define si el objeto seleccionado aparecerá en el formulario o no
 - **Condición:** un objeto es visible si el resultado de la condición dada es "Verdadero".

SUGERENCIA: Si la opción de solo lectura está habilitada, el cuadro combinado se comporta como una lista desplegable normal.

El grupo **Contenido después de una acción de impresión** define cómo se manejará el contenido del objeto después de cada impresión.

- **Restablecer contenido después de imprimir:** el contenido del objeto se restablece después de la impresión.
 - **Borrar contenido:** el objeto se vacía después de la impresión.
 - **Restablecer contenido inicial:** el contenido se restablece después de la impresión con el contenido del objeto definido inicialmente.

9.4.4.8 Cuadro De Lista

El **Cuadro de lista** sirve como un objeto de entrada del usuario. Su función es permitir al usuario seleccionar una opción predefinida de una lista.

SUGERENCIA: A diferencia del [Cuadro combinado](#), el Cuadro de lista no permite insertar valores personalizados.

9.4.4.8.1 Origen

El **Origen de datos conectados** es el origen de los datos dinámicos que están conectados al objeto.

- Variables: variables que se utilizan como origen de contenido del objeto, o variables que almacenan el valor seleccionado en el objeto Cuadro de lista.
- Bases de datos: base de datos que almacena los valores seleccionados en el objeto Cuadro de lista.

SUGERENCIA: Es un objeto de formulario de solo lectura. El origen de datos conectados únicamente define su contenido.

9.4.4.8.2 Configuración

La pestaña **Configuración** define información específica de la edición del contenido del objeto y muestra los valores.

Permitir duplicados permite que se muestren valores duplicados en la lista desplegable.

Ordenada ordena los elementos de la lista en orden ascendente. **Usar orden por mayúsculas o minúsculas** determina además si las mayúsculas o minúsculas deben afectar el orden o no.

El grupo de configuración **Valores** define qué elementos se incluirán en el objeto Cuadro de lista:

- **Origen de elementos:** define el origen de los elementos incluidos en la lista.
 - **Valores personalizados:** valores estáticos definidos por el usuario.
 - **Impresoras instaladas:** lista de impresoras instaladas.
 - **Campo Base de datos:** valores tomados de una base de datos conectada.
 - **Campo:** selección del campo de base de datos conectada de la cual se tomará el contenido.
 - **Usar otro campo para origen de datos conectados:** conecta otro campo de base de datos al origen de datos conectados. La **lista de contenidos de valores** muestra los valores del **Campo**, pero el origen de datos conectados recibe el valor seleccionado desde un campo del **campo Valor**.

EJEMPLO:

Campo: CampoDeObjeto1

Campo Valor: CampoDeObjeto2

Origen de datos conectados: Variable1

Resultado:

El objeto conectado a Variable1 muestra el contenido del CampoDeObjeto1 y envía el contenido de CampoDeObjeto2 a Variable1.

- **Campo Valor:** selecciona el campo de la base de datos que se envía al **Origen de datos conectados** del objeto y lo muestra como su contenido.
- **Nombres de archivos:** muestra una lista con todos los archivos del directorio seleccionado.
 - **Directorio:** define la ruta desde la cual se tomará la lista de las etiquetas.
 - **Máscara de archivos:** especifica el filtro para seleccionar los archivos de la lista.

EJEMPLO:

. se muestra una lista de todos los archivos

*.nlbl únicamente se muestra una lista de archivos con extensión .nlbl.

t*.nlbl se muestra una lista de archivos que comienzan con "t" y tienen la extensión .nlbl.

- **Mostrar la ruta del archivo:** se muestra toda la ruta de acceso del archivo en la lista de archivos.
- **Mostrar la ruta del archivo:** la extensión del archivo se muestra en la lista de archivos.
- **Nombre de las fuentes:** lista de las fuentes instaladas.
- **Etiquetas en soluciones:** lista de las etiquetas dentro de las soluciones.
- **Editar:** convierte los elementos definidos por el sistema en la **lista de contenido de valores** en una lista de valores personalizados.
- **Lista de contenido de valores:** muestra el contenido del valor actual.
- **Configurar como predeterminado:** convierte la selección activa actual en un valor predeterminado.

SUGERENCIA: El valor predeterminado es un valor que se selecciona automáticamente cuando se ejecuta el formulario.

NOTA: Todos los valores, excepto los valores personalizados, se llenan cuando se ejecuta el formulario. Los valores mostrados en el momento del diseño son ejemplos tomados de la computadora actual.

9.4.4.8.3 Estilo

La pestaña **Estilo** define la apariencia visual de un objeto.

Color de fondo define el color de fondo del objeto.

- **Transparente:** fondo del objeto transparente.

Color de fuente define los colores de fuente y subrayado.

Fuente selecciona el tipo de letra.

La fuente puede aparecer en **Negrita**, **Cursiva**, **Subrayada** o como texto **Tachado**.

9.4.4.8.4 Posición

La pestaña **Posición** define la ubicación del objeto y el comportamiento relacionado a su posición.

El grupo **Posición** define la posición del objeto.

- **X e Y:** coordinadas del punto de anclaje.
- **Ancho y Alto:** dimensión horizontal y vertical del objeto.
- **Mantener la relación de aspecto:** cambio simultáneo de las dimensiones del objeto mientras se ajusta la escala.
- **Bloquear:** previene que el objeto se mueva durante el proceso de diseño.

El grupo **Tamaño** configura las dimensiones del objeto:

- **Ajustar tamaño de punto de anclaje:** define la distancia fija de un objeto desde los bordes del formulario.

SUGERENCIA: Elija el punto de anclaje más apropiado para asegurar la visibilidad del objeto independientemente del tamaño actual de la ventana.

- **Ajustar tamaño horizontalmente con formulario y Ajustar tamaño verticalmente con formulario:** el tamaño del objeto se adapta automáticamente a los distintos tamaños del formulario.

- **Ajustar tamaño horizontalmente con formulario:** hace que el ancho del objeto se adapte al tamaño ajustado del formulario.
- **Ajustar tamaño verticalmente con formulario:** hace que el alto del objeto se adapte al tamaño ajustado del formulario.

NOTA: Si ambas opciones están habilitadas, el ancho y el alto del objeto se adaptan simultáneamente al formulario con tamaño ajustado.

El grupo **Ángulo de giro** configura el ángulo del objeto según la superficie de diseño.

9.4.4.8.5 Eventos

La pestaña **Eventos** define las acciones que ejecutan varios eventos relacionados con objetos.

SUGERENCIA: Consulte la sección [Editor de acciones](#) para leer más acerca de esta útil herramienta Designer.

Los eventos disponibles son:

- **Al enfocar:** la acción se ejecuta cuando el enfoque se establece en el objeto.
- **Al salir:** la acción se ejecuta cuando el enfoque se mueve a otro objeto.
- **Al hacer clic:** la acción se ejecuta haciendo clic con el mouse.

9.4.4.8.6 General

La pestaña **General** identifica el objeto y define la configuración del objeto para el inicio del formulario.

El **Nombre** configura un ID de objeto único. Se usa como referencia del objeto al definir funciones, variables, secuencias, etc.

La **Descripción** permite agregar notas y anotaciones para un objeto.

Las **Sugerencias** ayudan a los usuarios de formularios mediante una breve explicación de por qué o cómo usar el objeto seleccionado.

El grupo **Estado inicial al configurar formulario** define el comportamiento del objeto al editar e imprimir un formulario:

- **Habilitado:** define si el objeto estará activo (editable) al inicial el formulario, o no.
- **Condición:** un objeto está activado si el resultado de la condición dada es "Verdadero".
- **Visible:** define si el objeto seleccionado aparecerá en el formulario o no.
- **Condición:** un objeto es visible si el resultado de la condición dada es "Verdadero".

El grupo **Contenido después de una acción de impresión** define cómo se manejará el contenido del objeto después de cada impresión.

- **Restablecer contenido después de imprimir:** el contenido del objeto se restablece después de la impresión.
 - **Borrar contenido:** el objeto se vacía después de la impresión.
 - **Restablecer contenido inicial:** el contenido se restablece después de la impresión con el contenido del objeto definido inicialmente.

9.4.4.9 Grupo De Opción

Utilice el objeto **Grupo de opción** para permitir al usuario seleccionar un solo elemento de un conjunto de elementos mutuamente exclusivos.

9.4.4.9.1 Origen

El **Origen de datos conectados** es el origen de los datos dinámicos que están conectados al objeto.

- **Variables:** valores variables predefinidos que se utilizan como contenido del objeto Grupo de opción.
- **Bases de datos:** valores de bases de datos que se utilizan como contenido del objeto Grupo de opción.

NOTA: El botón del objeto de flecha hacia abajo brinda acceso directo a [orígenes de datos dinámicos](#). Haga clic en la flecha para agregar un objeto nuevo en la superficie de diseño y para conectarla con los orígenes de datos seleccionados simultáneamente.

SUGERENCIA: Es un objeto de formulario de solo lectura. El origen de datos conectados únicamente define su contenido.

9.4.4.9.2 Configuración

La pestaña **Configuración** define información específica de la edición del contenido del objeto y muestra los valores.

Permitir duplicados permite que se muestren valores duplicados en la lista desplegable.

Ordenada ordena los elementos de la lista en orden ascendente. **Usar orden por mayúsculas o minúsculas** determina además si las mayúsculas o minúsculas deben afectar el orden o no.

El grupo de configuración **Valores** permite definir los elementos de la lista:

- **Origen de elementos:** define el origen de los elementos de la lista.
 - **Valores personalizados:** valores estáticos definidos por el usuario.
 - **Impresoras instaladas:** lista de impresoras instaladas.
 - **Campo Base de datos:** valores tomados de la base de datos conectada.
 - **Campo:** selección del campo de base de datos conectada de la cual se tomará el contenido.
 - **Usar otro campo para origen de datos conectados:** conecta otro campo de base de datos al origen de datos conectados. La **lista de contenidos de valores** muestra los valores del **Campo**, pero el origen de datos conectados recibe el valor seleccionado desde un campo del **campo Valor**.

EJEMPLO:

Campo: CampoDeObjeto1

Campo Valor: CampoDeObjeto2

Origen de datos conectados: Variable1

Resultado:

El objeto conectado a Variable1 muestra el contenido del CampoDeObjeto1 y envía el contenido de CampoDeObjeto2 a Variable1.

- **Campo Valor:** selecciona el campo de la base de datos que se envía al **Origen de datos conectados** del objeto y lo muestra como su contenido.
- **Nombres de archivos:** muestra una lista con todos los archivos del directorio seleccionado.
 - **Directorio:** define la ruta desde la cual se tomará la lista de las etiquetas.
 - **Máscara de archivos:** especifica el filtro para seleccionar los archivos de la lista.

EJEMPLO:

. se muestra una lista de todos los archivos

*.nlbl únicamente se muestra una lista de archivos con extensión .nlbl.

t*.nlbl se muestra una lista de archivos que comienzan con "t" y tienen la extensión .nlbl.

- **Mostrar la ruta del archivo:** se muestra toda la ruta de acceso del archivo en la lista.
- **Mostrar la extensión del archivo:** la extensión del archivo está visible en la lista.
- **Nombre de las fuentes:** lista de las fuentes instaladas.
- **Etiquetas en soluciones:** lista de las etiquetas dentro de las soluciones.
- **Editar:** convierte los elementos definidos por el sistema en la **lista de contenido de valores** en una lista de valores personalizados.

- **Lista de contenido de valores:** muestra el contenido del valor actual.
- **Configurar como predeterminado:** convierte la selección activa actual en un valor predeterminado.

SUGERENCIA: El valor predeterminado es un valor que se selecciona automáticamente cuando se ejecuta el formulario.

NOTA: Todos los valores, excepto los valores personalizados, se llenan cuando se ejecuta el formulario. Los valores mostrados en el momento del diseño son ejemplos tomados de la computadora actual.

9.4.4.9.3 Estilo

La pestaña **Estilo** define la apariencia visual de un objeto.

Color de fondo define el color de fondo del objeto.

- **Transparente:** fondo del objeto transparente.

Color de fuente define los colores de fuente y subrayado.

Fuente selecciona el tipo de letra.

La fuente puede aparecer en **Negrita**, **Cursiva**, **Subrayada** o como texto **Tachado**.

9.4.4.9.4 Posición

La pestaña **Posición** define la ubicación del objeto y el comportamiento relacionado a su posición.

El grupo **Posición** define la posición del objeto.

- **X e Y:** coordinadas del punto de anclaje.
- **Ancho y Alto:** dimensión horizontal y vertical del objeto.
- **Mantener la relación de aspecto:** cambio simultáneo de las dimensiones del objeto mientras se ajusta la escala.
- **Bloquear:** previene que el objeto se mueva durante el proceso de diseño.

El grupo **Tamaño** configura las dimensiones del objeto:

- **Ajustar tamaño de punto de anclaje:** define la distancia fija de un objeto desde los bordes del formulario.

SUGERENCIA: Elija el punto de anclaje más apropiado para asegurar la visibilidad del objeto independientemente del tamaño actual de la ventana.

- **Ajustar tamaño horizontalmente con formulario y Ajustar tamaño verticalmente con formulario:** el tamaño del objeto se adapta automáticamente a los distintos tamaños del

formulario.

- **Ajustar tamaño horizontalmente con formulario:** hace que el ancho del objeto se adapte al tamaño ajustado del formulario.
- **Ajustar tamaño verticalmente con formulario:** hace que el alto del objeto se adapte al tamaño ajustado del formulario.

NOTA: Si ambas opciones están habilitadas, el ancho y el alto del objeto se adaptan simultáneamente al formulario con tamaño ajustado.

El grupo **Ángulo de giro** configura el ángulo del objeto según la superficie de diseño.

9.4.4.9.5 Eventos

La pestaña **Eventos** define las acciones que ejecutan varios eventos relacionados con objetos.

SUGERENCIA: Consulte la sección [Editor de acciones](#) para leer más acerca de esta útil herramienta Designer.

Los eventos disponibles son:

- **Al enfocar:** la acción se ejecuta cuando el enfoque se establece en el objeto.
- **Al salir:** la acción se ejecuta cuando el enfoque se mueve a otro objeto.
- **Al hacer clic:** la acción se ejecuta haciendo clic con el mouse.

9.4.4.9.6 General

La pestaña **General** identifica el objeto y define el estado del objeto en el inicio del formulario.

El **Nombre** configura un ID de objeto único. Se usa como referencia del objeto al definir funciones, variables, secuencias, etc.

La **Descripción** permite agregar notas y anotaciones para un objeto.

Las **Sugerencias (información sobre herramientas)** ayudan a los usuarios de formularios mediante una breve explicación de por qué o cómo usar un objeto. Al desplazar el mouse sobre el objeto seleccionado se muestra la sugerencia al usuario.

El grupo **Estado inicial al iniciar formulario** define el comportamiento del objeto cuando el formulario se ejecuta por primera vez:

- **Habilitado:** define si el objeto estará activo (editable) al iniciar el formulario, o no.
- **Condición:** un objeto está activado si el resultado de la condición dada es "Verdadero".
- **Visible:** define si el objeto seleccionado aparecerá en el formulario o no.
- **Condición:** un objeto es visible si el resultado de la condición dada es "Verdadero".

9.4.4.10 Casilla De Verificación

La **Casilla de verificación** es un objeto de formulario que permite al usuario elegir una opción binaria: seleccionar o quitar la selección de las opciones de la lista.

9.4.4.10.1 Origen

La pestaña **Origen** define las reglas de preguntas, valores, tipos de datos y orígenes de datos.

El **Origen de datos conectados** es el origen de los datos dinámicos que están conectados al objeto.

- Variables: variables que almacenan el valor seleccionado de la Casilla de verificación.
- Bases de datos: base de datos que almacenan el valor seleccionado de la Casilla de verificación.

SUGERENCIA: Es un objeto de formulario de lectura y escritura. Es decir, el objeto se utiliza para mostrar el contenido dinámico conectado y para introducir o editar los orígenes de datos conectados.

9.4.4.10.2 Configuración

La pestaña **Configuración** define información específica para la edición del contenido del objeto y mostrar los valores.

El campo de **texto de la Casilla de verificación** sirve para escribir el texto en la Casilla de verificación.

- **Activada**: estado predeterminado de la Casilla de verificación (seleccionada/vacía) cuando se ejecuta el formulario.
- **Ajuste de línea**: el texto está dividido en varias líneas para garantizar que no exceda el ancho de la Casilla de verificación.

Valores de estado es el estado que se almacena en el valor de la variable conectada.

- **Valor activado**: de manera predeterminada fijado en Verdadero. La opción seleccionada confirma la acción asignada.
- **Valor desactivado** de manera predeterminada fijado en Falso. La opción seleccionada rechaza la acción asignada.

SUGERENCIA: Los valores **Activado** y **Desactivado** se pueden personalizar. Estos valores pueden definirse manual o dinámicamente usando un **Origen de datos**.

9.4.4.10.3 Estilo

La pestaña **Estilo** define la apariencia visual de un objeto.

Color de fondo define el color de fondo del objeto.

- **Transparente**: fondo del objeto transparente.

Color de fuente define los colores de fuente y subrayado.

Fuente selecciona el tipo de letra.

La fuente puede aparecer en **Negrita**, **Cursiva**, **Subrayada** o como texto **Tachado**.

9.4.4.10.4 Posición

La pestaña **Posición** define la ubicación del objeto y el comportamiento relacionado a su posición.

El grupo **Posición** define la posición del objeto.

- **X e Y:** coordenadas del punto de anclaje.
- **Ancho y Alto:** dimensión horizontal y vertical del objeto.
- **Mantener la relación de aspecto:** cambio simultáneo de las dimensiones del objeto mientras se ajusta la escala.
- **Bloquear:** previene que el objeto se mueva durante el proceso de diseño.

El grupo **Tamaño** configura las dimensiones del objeto:

- **Ajustar tamaño de punto de anclaje:** define la distancia fija de un objeto desde los bordes del formulario.

SUGERENCIA: Elija el punto de anclaje más apropiado para asegurar la visibilidad del objeto independientemente del tamaño actual de la ventana.

- **Ajustar tamaño horizontalmente con formulario y Ajustar tamaño verticalmente con formulario:** el tamaño del objeto se adapta automáticamente a los distintos tamaños del formulario.

- **Ajustar tamaño horizontalmente con formulario:** hace que el ancho del objeto se adapte al tamaño ajustado del formulario.
- **Ajustar tamaño verticalmente con formulario:** hace que el alto del objeto se adapte al tamaño ajustado del formulario.

NOTA: Si ambas opciones están habilitadas, el ancho y el alto del objeto se adaptan simultáneamente al formulario con tamaño ajustado.

El grupo **Ángulo de giro** configura el ángulo del objeto según la superficie de diseño.

9.4.4.10.5 Eventos

La pestaña **Eventos** define las acciones que ejecutan varios eventos relacionados con objetos.

SUGERENCIA: Consulte la sección [Editor de acciones](#) para leer más acerca de esta útil herramienta Designer.

Los eventos disponibles son:

- **Al enfocar:** la acción se ejecuta cuando el enfoque se establece en el objeto.
- **Al salir:** la acción se ejecuta cuando el enfoque se mueve a otro objeto.
- **Al hacer clic:** la acción se ejecuta haciendo clic con el mouse.

9.4.4.10.6 General

La pestaña **General** identifica el objeto y define la configuración del objeto para el inicio del formulario.

El **Nombre** configura un ID de objeto único. Se usa como referencia del objeto al definir funciones, variables, secuencias, etc.

La **Descripción** permite agregar notas y anotaciones para un objeto.

Las **Sugerencias** ayudan a los usuarios de formularios mediante una breve explicación de por qué o cómo usar el objeto seleccionado.

El grupo **Estado inicial al configurar formulario** define el comportamiento del objeto al editar e imprimir un formulario:

- **Habilitado:** define si el objeto estará activo (editable) al inicial el formulario, o no.
 - **Condición:** un objeto está activado si el resultado de la condición dada es "Verdadero".
 - **Visible:** define si el objeto seleccionado aparecerá en el formulario o no.
 - **Condición:** un objeto es visible si el resultado de la condición dada es "Verdadero".

El grupo **Contenido después de una acción de impresión** define cómo se manejará el contenido del objeto después de cada impresión.

- **Restablecer contenido después de imprimir:** el contenido del objeto se restablece después de la impresión.
 - **Borrar contenido:** el objeto se vacía después de la impresión.
 - **Restablecer contenido inicial:** el contenido se restablece después de la impresión con el contenido del objeto definido inicialmente.

9.4.4.11 Tabla De Bases De Datos

El objeto **Tabla de bases de datos** muestra una tabla de la base de datos seleccionada en un formulario. Dicha tabla permite buscar, filtrar y seleccionar tablas y registros de bases de datos en un formulario.

9.4.4.11.1 Configuración

La pestaña **Configuración** permite seleccionar la tabla de las bases de datos conectada.

El grupo **Tabla** muestra la tabla de las bases de datos utilizada actualmente (activa). Seleccione la tabla de la base de datos que debe mostrarse en el objeto de la tabla de base de datos.

SUGERENCIA: Agregar una base de datos ejecutando el [Asistente de bases de datos](#) o seleccionándolo de las bases de datos que se definieron utilizando el [Administrador de datos dinámicos](#).

- **Activar selección múltiple de filas** permite seleccionar varios registros de bases de datos simultáneamente.
- **Habilitar selección con casilla de verificación:** casilla de verificación de selección agregada frente a los registros de la base de datos.

SUGERENCIA: Esta opción mejora el uso de los dispositivos con pantalla táctil. La selección de varios registros facilita el uso.

- La opción **Mostrar controles de búsqueda** muestra/oculta los comandos de búsqueda de bases de datos en el formulario. El
 - **campo de búsqueda en base de datos** le permite ingresar cadenas de búsqueda. Si se encuentra una coincidencia en la tabla de la base de datos conectada, la fila que coincide se resalta. Para borrar el campo de búsqueda en base de datos, haga clic en el signo borrar que aparece en el campo después de que ingresa la cadena. El
 - **campo Selector de base de datos** le permite seleccionar los campos en los cuales se deben buscar las cadenas. De manera predeterminada, todos los campos están seleccionados. Marque o borre los campos usando la lista desplegable.

NOTA: Si se detecta una coincidencia, la fila de la base de datos actualmente seleccionada se configura como la primera fila que coincide con los criterios de búsqueda.

NOTA: Si el campo de la base de datos consultada está conectado con otro objeto de formulario, este objeto muestra los datos de la fila que coincide. El botón

- **Buscar** inicia la búsqueda.
- **Guardar número de fila seleccionada en variable:** guarda el número de la fila de tabla seleccionada en una variable.

SUGERENCIA: Si se seleccionan múltiples filas, la variable almacena el número de la última fila seleccionada.

El grupo **Columnas** permite administrar las columnas de la tabla de bases de datos conectadas.

- **Estilo:** este botón abre la [ventana de diálogo de estilo de columnas](#). Esta ventana permite al usuario personalizar la apariencia visual de una columna o celda de la tabla seleccionada.

- **Subir:** este botón coloca el registro seleccionado una posición más arriba.
- **Bajar:** este botón coloca el registro seleccionado una posición más abajo.
- **Alias de campo:** esta columna muestra el nombre del campo de la tabla definido en la base de datos de origen.
- **Título:** permite definir un nombre de columna personalizado.
- **Ancho:** define el ancho de columna de la tabla.
- **Visible:** muestra u oculta la columna de la tabla en un formulario.
- **Variable:** variable que almacena el valor de un registro de base de datos seleccionado.

NOTA: La visibilidad de las columnas también puede definirse cuando se ejecuta el formulario. Mostrar u ocultar columnas de tabla usando la acción [Establecer propiedad de objeto](#). A continuación se muestra un ejemplo de cómo debe configurarse el formulario.

1. Agregar **objeto Tabla de base de datos** al formulario y conectarlo a una base de datos.
2. Agregar [objeto Botón](#) al formulario.
3. Configurar el objeto **Botón** agregado para desencadenar la acción [Establecer propiedad de objeto](#) con un clic. Establecer el evento **Al hacer clic** como desencadenador.
 - Ir a **Propiedades de botón > Pestaña Eventos**.
 - Hacer clic en **Acciones ...** para configurar la acción [Establecer propiedad de objeto](#).
 - Establecer **nombre de Objeto:** nombre del objeto de formulario **Tabla de base de datos** en el que desea ocultar algunas columnas.
 - Seleccione la **Propiedad: Columnas visibles**.
 - Definir **valor:** insertar nombres separados por coma de columnas de tabla. Use el carácter " si el nombre del valor incluye una coma.
4. Ejecutar el formulario.
5. Hacer clic en el botón. Ahora, solo las columnas seleccionadas son visibles en la tabla.

9.4.4.11.2 Estilo

La pestaña **Estilo** define la apariencia visual de la tabla Objeto de bases de datos.

- **Alineación:** alineación de fila de encabezado de tabla.
- **Color de fondo:** color de fondo de la tabla.
- **Color de fuente:** color de fuente de la tabla.
- **Fuente:** tipo de letra del texto de la tabla y sus propiedades (**Negrita, Cursiva y tamaño**).

El grupo **Estilo de celda** define la apariencia visual de una celda en una tabla de bases de datos.

- **Alineación:** alineación del contenido de las celdas de una tabla.
- **Color de fondo:** color de fondo de las celdas.
- **Color de fuente:** colores de fuente y subrayado de las celdas.

El grupo **Fuente** define la fuente del texto de la celda y sus propiedades (**Negrita**, **Cursiva** y **tamaño**).

9.4.4.11.3 Posición

La pestaña **Posición** define la ubicación del objeto y el comportamiento relacionado a su posición.

El grupo **Posición** define la posición del objeto.

- **X e Y:** coordenadas del punto de anclaje.
- **Ancho y Alto:** dimensión horizontal y vertical del objeto.
- **Mantener la relación de aspecto:** cambio simultáneo de las dimensiones del objeto mientras se ajusta la escala.
- **Bloquear:** previene que el objeto se mueva durante el proceso de diseño.

El grupo **Tamaño** configura las dimensiones del objeto:

- **Ajustar tamaño de punto de anclaje:** define la distancia fija de un objeto desde los bordes del formulario.

SUGERENCIA: Elija el punto de anclaje más apropiado para asegurar la visibilidad del objeto independientemente del tamaño actual de la ventana.

- **Ajustar tamaño horizontalmente con formulario y Ajustar tamaño verticalmente con formulario:** el tamaño del objeto se adapta automáticamente a los distintos tamaños del formulario.
 - **Ajustar tamaño horizontalmente con formulario:** hace que el ancho del objeto se adapte al tamaño ajustado del formulario.
 - **Ajustar tamaño verticalmente con formulario:** hace que el alto del objeto se adapte al tamaño ajustado del formulario.

NOTA: Si ambas opciones están habilitadas, el ancho y el alto del objeto se adaptan simultáneamente al formulario con tamaño ajustado.

El grupo **Ángulo de giro** configura el ángulo del objeto según la superficie de diseño.

9.4.4.11.4 Eventos

La pestaña **Eventos** define las acciones que ejecutan varios eventos relacionados con objetos.

SUGERENCIA: Consulte la sección [Editor de acciones](#) para leer más acerca de esta útil herramienta Designer.

El evento disponible para el objeto Tabla de base de datos es:

- **En cambio de selección** la acción se ejecuta al iniciar el formulario o después de seleccionar o cancelar la selección de una fila (o de múltiples filas) en la tabla.

9.4.4.11.5 General

La pestaña **General** define el objeto y la configuración del objeto para el inicio del formulario.

El **Nombre** configura un ID de objeto único. Se usa como referencia del objeto al definir funciones, variables, secuencias, etc.

La **Descripción** permite agregar notas y anotaciones para un objeto.

Las **Sugerencias** ayudan a los usuarios de formularios mediante una breve explicación de por qué o cómo usar el objeto seleccionado.

El grupo **Estado inicial al configurar formulario** define el comportamiento del objeto al editar e imprimir un formulario:

- **Habilitado:** define si el objeto estará activo (editable) en el formulario de impresión, o no.
 - **Condición:** un objeto está activado si el resultado de la condición dada es "Verdadero".
- **Solo lectura:** evita la entrada de orígenes de datos conectados y la edición del contenido.

SUGERENCIA: La opción Solo lectura se habilita si la base de datos seleccionada es una base de datos "real". Las bases de datos de Excel no se pueden editar y, por lo tanto, son de solo lectura.

- **Visible:** define si el objeto seleccionado aparecerá en el formulario o no
 - **Condición:** un objeto es visible si el resultado de la condición dada es "Verdadero".

9.4.4.11.6 Cuadro De Diálogo Estilo De Columna

El cuadro de diálogo **Estilo de columna** permite definir las propiedades de la tabla relacionadas con el estilo del objeto [Tabla de bases de datos](#).

El grupo **Estilo de columna** define la apariencia visual de las columnas de la tabla.

- **Invalidar estilo predeterminado de tabla:** permite personalizar el estilo de la columna seleccionada.
- **Alineación:** define la alineación del contenido de la fila de encabezado.
- **Color de fondo:** define el color de fondo de la columna. **Transparente** hace que el fondo de la columna sea invisible.
- **Color de fuente:** especifica el color de la fuente.
- **Fuente:** permite especificar el tipo de letra y sus propiedades: **Tamaño**, **Negrilla** y **Cursiva**.

El grupo **Estilo de celda** define la apariencia visual de las celdas de la tabla.

- **Invalidar estilo predeterminado de tabla:** permite personalizar el estilo de la celda seleccionada.
- **Color de fondo:** define el color de fondo de la celda. **Transparente** hace que el fondo de la celda sea invisible.
- **Color de fuente:** especifica el color de la fuente.
- **Fuente:** permite especificar el tipo de letra y sus propiedades: **Tamaño, Negrita y Cursiva.**

9.4.4.12 Navegador De Bases De Datos

El objeto **Navegador de bases de datos** es una herramienta para navegar, agregar y eliminar registros de las bases de datos en un formulario.

9.4.4.12.1 Configuración

Tabla define la tabla de la base de datos que debe navegarse utilizando el objeto Navegador de bases de datos.

SUGERENCIA: Agregar una base de datos ejecutando el [Asistente de bases de datos](#) o seleccionándolo de las bases de datos que se definieron utilizando el cuadro de diálogo [Administrador de datos dinámicos](#).

Los comandos del navegador de bases de datos difieren de acuerdo con el estado inicial de la tabla de la base de datos seleccionada al iniciar el formulario: Lectura y escritura o Solo lectura. El primero permite la edición, mientras que la segunda opción evita que el usuario realice cambios en la base de datos conectada.

Los comandos del modo Lectura y escritura son (de izquierda a derecha):



- **Primer registro:** se ubica en el primer registro de la tabla de la base de datos conectada.
- **Registro anterior:** se ubica en el registro previo.
- **Registro siguiente:** se ubica en el próximo registro.
- **Último registro:** se ubica en el último registro de la tabla de la base de datos conectada.
- **Insertar registro:** inserta un registro nuevo en la tabla de la base de datos conectada.
- **Eliminar registros:** elimina un registro de la tabla de la base de datos conectada.
- **Publicar edición:** publica el registro cambiado en la tabla de la base de datos conectada.
- **Cancelar edición:** cancela la edición del registro y elimina los cambios aplicados.
- **Actualizar datos:** actualiza los datos mostrados en la tabla de la base de datos conectada.

El modo Solo lectura incluye un conjunto reducido de comandos:



- **Primer registro:** se ubica en el primer registro de la tabla de la base de datos conectada.
- **Registro anterior:** se ubica en el registro previo.
- **Registro siguiente:** se ubica en el próximo registro.
- **Último registro:** se ubica en el último registro de la tabla de la base de datos conectada.
- **Actualizar datos:** actualiza los datos mostrados en la tabla de la base de datos conectada.

9.4.4.12.2 Posición

La pestaña **Posición** define la ubicación del objeto y el comportamiento relacionado a su posición.

El grupo **Posición** define la posición del objeto.

- **X e Y:** coordinadas del punto de anclaje.
- **Ancho y Alto:** dimensión horizontal y vertical del objeto.
- **Mantener la relación de aspecto:** cambio simultáneo de las dimensiones del objeto mientras se ajusta la escala.
- **Bloquear:** previene que el objeto se mueva durante el proceso de diseño.

El grupo **Tamaño** configura las dimensiones del objeto:

- **Ajustar tamaño de punto de anclaje:** define la distancia fija de un objeto desde los bordes del formulario.

SUGERENCIA: Elija el punto de anclaje más apropiado para asegurar la visibilidad del objeto independientemente del tamaño actual de la ventana.

- **Ajustar tamaño horizontalmente con formulario y Ajustar tamaño verticalmente con formulario:** el tamaño del objeto se adapta automáticamente a los distintos tamaños del formulario.
 - **Ajustar tamaño horizontalmente con formulario:** hace que el ancho del objeto se adapte al tamaño ajustado del formulario.
 - **Ajustar tamaño verticalmente con formulario:** hace que el alto del objeto se adapte al tamaño ajustado del formulario.

NOTA: Si ambas opciones están habilitadas, el ancho y el alto del objeto se adaptan simultáneamente al formulario con tamaño ajustado.

El grupo **Ángulo de giro** configura el ángulo del objeto según la superficie de diseño.

9.4.4.12.3 General

La pestaña **General** define el objeto y la configuración del objeto para el inicio del formulario.

El **Nombre** configura un ID de objeto único. Se usa como referencia del objeto al definir funciones, variables, secuencias, etc.

La **Descripción** permite agregar notas y anotaciones para un objeto.

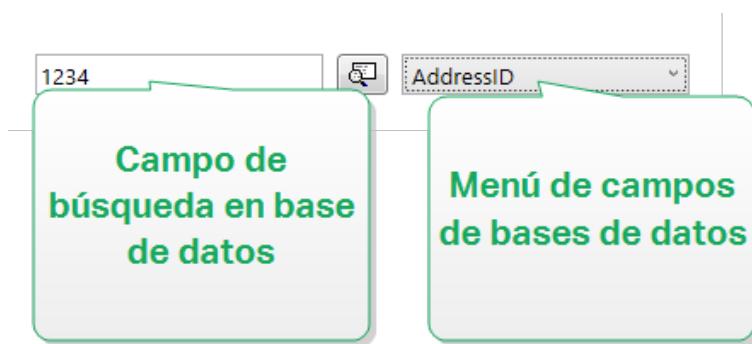
Las **Sugerencias** ayudan a los usuarios de formularios mediante una breve explicación de por qué o cómo usar el objeto seleccionado.

El grupo **Estado inicial al configurar formulario** define el comportamiento del objeto al editar e imprimir un formulario:

- **Habilitado:** define si el objeto estará activo (editable) en el formulario de impresión, o no.
 - **Condición:** un objeto está activado si el resultado de la condición dada es "Verdadero".
- **Solo lectura:** evita la entrada de orígenes de datos conectados y la edición del contenido.
- **Visible:** define si el objeto seleccionado aparecerá en el formulario o no
 - **Condición:** un objeto es visible si el resultado de la condición dada es "Verdadero".

9.4.4.13 Búsqueda En Bases De Datos

El objeto **Búsqueda en bases de datos** es una herramienta de búsqueda para las bases de datos que están conectadas a objetos de formulario.



- El **campo de búsqueda en base de datos** le permite ingresar cadenas de búsqueda. Si se encuentra una coincidencia en la tabla de la base de datos conectada, la fila que coincide se resalta.

NOTA: Si se detecta una coincidencia, la fila de la base de datos actualmente seleccionada se configura como la primera fila que coincide con los criterios de búsqueda.

NOTA: Si el campo de la base de datos consultada está conectado con otro objeto de formulario, este objeto muestra los datos de la fila que coincide.

- El botón **Buscar** inicia la búsqueda.
- El **menú de campos de bases de datos** le permite seleccionar los campos en los cuales se deben buscar las cadenas. De manera predeterminada, el primer campo de la tabla está seleccionado.

9.4.4.13.1 Configuración

La **Tabla** define la base de datos en la que se realizará la búsqueda.

SUGERENCIA: Agregar una base de datos ejecutando el [Asistente de bases de datos](#) o seleccionándolo de las bases de datos que se definieron utilizando el cuadro de diálogo [Administrador de datos dinámicos](#).

- **Buscar cada vez que se pulsa una tecla (búsqueda incremental):** resalta y selecciona las filas con secuencia de caracteres coincidente después de ingresar cada carácter.
- **Seleccionar registro solo cuando se encuentra una coincidencia exacta:** resalta y selecciona las filas con una secuencia completa de caracteres que coinciden con el término de búsqueda ingresado.

9.4.4.13.2 Estilo

La pestaña **Estilo** define la apariencia visual de un objeto.

Color de fondo define el color de fondo del objeto.

- **Transparente:** fondo del objeto transparente.

Color de fuente define los colores de fuente y subrayado.

Fuente selecciona el tipo de letra.

La fuente puede aparecer en **Negrita**, **Cursiva**, **Subrayada** o como texto **Tachado**.

9.4.4.13.3 Posición

La pestaña **Posición** define la ubicación del objeto y el comportamiento relacionado a su posición.

El grupo **Posición** define la posición del objeto.

- **X e Y:** coordinadas del punto de anclaje.
- **Ancho y Alto:** dimensión horizontal y vertical del objeto.
- **Mantener la relación de aspecto:** cambio simultáneo de las dimensiones del objeto mientras se ajusta la escala.
- **Bloquear:** previene que el objeto se mueva durante el proceso de diseño.

El grupo **Tamaño** configura las dimensiones del objeto:

- **Ajustar tamaño de punto de anclaje:** define la distancia fija de un objeto desde los bordes del formulario.

SUGERENCIA: Elija el punto de anclaje más apropiado para asegurar la visibilidad del objeto independientemente del tamaño actual de la ventana.

- **Ajustar tamaño horizontalmente con formulario y Ajustar tamaño verticalmente con formulario:** el tamaño del objeto se adapta automáticamente a los distintos tamaños del formulario.
 - **Ajustar tamaño horizontalmente con formulario:** hace que el ancho del objeto se adapte al tamaño ajustado del formulario.
 - **Ajustar tamaño verticalmente con formulario:** hace que el alto del objeto se adapte al tamaño ajustado del formulario.

NOTA: Si ambas opciones están habilitadas, el ancho y el alto del objeto se adaptan simultáneamente al formulario con tamaño ajustado.

El grupo **Ángulo de giro** configura el ángulo del objeto según la superficie de diseño.

9.4.4.13.4 General

La pestaña **General** define el objeto y la configuración del objeto para el inicio del formulario.

El **Nombre** configura un ID de objeto único. Se usa como referencia del objeto al definir funciones, variables, secuencias, etc.

La **Descripción** permite agregar notas y anotaciones para un objeto.

Las **Sugerencias** ayudan a los usuarios de formularios de impresión mediante una breve explicación de por qué o cómo usar el objeto seleccionado.

El grupo **Estado inicial al configurar formulario** define el comportamiento del objeto al editar e imprimir un formulario:

- **Habilitado:** define si el objeto estará activo (editable) en el formulario de impresión, o no.
- **Visible:** define si el objeto seleccionado aparecerá en el formulario o no
 - **Condición:** un objeto está activado o visible si el resultado de la condición dada es "Verdadero".

9.4.4.14 Vista Previa De La Etiqueta

El objeto **Vista previa de la etiqueta** ofrece una vista preliminar en vivo con los parámetros de impresión definidos para la etiqueta seleccionada.

9.4.4.14.1 Configuración

Etiqueta especifica el archivo de la etiqueta cuya vista previa se muestra en el objeto.

SUGERENCIA: Haga clic en **Etiqueta nueva** para crear una nueva etiqueta dentro de la solución. Si la etiqueta no debería ser parte de la solución, búscala utilizando el botón **Examinar**. La etiqueta también se puede definir dinámicamente utilizando un origen de datos conectados.

Impresora define la impresora cuya configuración se utiliza para generar la vista previa.

SUGERENCIA: Si no se define otra impresora, se utiliza la que se definió para la etiqueta activa. La impresora también se puede definir dinámicamente utilizando un origen de datos conectados.

El grupo **Contenido** define qué incluye la Vista previa de la etiqueta:

- **Mostrar una sola etiqueta:** vista previa del área de impresión de la etiqueta.
- **Mostrar todas las etiquetas de la página:** vista previa de toda la página que tiene las etiquetas.

NOTA: Esta opción es útil cuando está en uso la opción [Etiquetas a lo largo](#) o cuando está abierta la vista previa de los márgenes de la etiqueta.

El grupo **Cantidad** define el número de etiquetas en vista previa.

- **Etiquetas:** número de etiquetas que se mostrarán en la Vista previa de la etiqueta.
- **Todas (cantidad ilimitada):** imprime todo el rango de etiquetas en función de los datos.

El **Número de etiquetas omitidas** define el número de etiquetas que se omitirán en la primera página de la vista previa.

SUGERENCIA: Esta opción se utiliza con [Etiquetas a lo largo](#).

Copias idénticas por etiqueta define la cantidad de copias por cada etiqueta en la vista previa.

Cantidad de conjuntos de etiquetas especifica cuántas veces debe repetirse toda la vista previa de las etiquetas.

Tamaño de la etiqueta define el lado de la etiqueta que se muestra en la vista previa.

- **Mostrar frente:** aparece el lado frontal de la etiqueta en la vista previa.
- **Mostrar reverso:** aparece el lado de atrás de la etiqueta (si está disponible) en la vista previa.

NOTA: Si se seleccionan ambas opciones, aparecen ambos lados de la etiqueta en la vista previa.

9.4.4.14.2 Estilo

La pestaña **Estilo** define la apariencia visual de un objeto.

- **Color de fondo:** color de fondo de la Vista previa de la etiqueta.
- **Transparente:** fondo del objeto transparente.
- **Mostrar borde:** borde visible del objeto Vista previa de la etiqueta.
- **Color de los bordes:** color de los bordes de la Vista previa de la etiqueta.
- **Ancho de los bordes:** ancho de los bordes de la Vista previa de la etiqueta.

9.4.4.14.3 Posición

La pestaña **Posición** define la ubicación del objeto y el comportamiento relacionado a su posición.

El grupo **Posición** define la posición del objeto.

- **X e Y:** coordinadas del punto de anclaje.
- **Ancho y Alto:** dimensión horizontal y vertical del objeto.
- **Mantener la relación de aspecto:** cambio simultáneo de las dimensiones del objeto mientras se ajusta la escala.
- **Bloquear:** previene que el objeto se mueva durante el proceso de diseño.

El grupo **Tamaño** configura las dimensiones del objeto:

- **Ajustar tamaño de punto de anclaje:** define la distancia fija de un objeto desde los bordes del formulario.

SUGERENCIA: Elija el punto de anclaje más apropiado para asegurar la visibilidad del objeto independientemente del tamaño actual de la ventana.

- **Ajustar tamaño horizontalmente con formulario y Ajustar tamaño verticalmente con formulario:** el tamaño del objeto se adapta automáticamente a los distintos tamaños del formulario.
 - **Ajustar tamaño horizontalmente con formulario:** hace que el ancho del objeto se adapte al tamaño ajustado del formulario.
 - **Ajustar tamaño verticalmente con formulario:** hace que el alto del objeto se adapte al tamaño ajustado del formulario.

NOTA: Si ambas opciones están habilitadas, el ancho y el alto del objeto se adaptan simultáneamente al formulario con tamaño ajustado.

El grupo **Ángulo de giro** configura el ángulo del objeto según la superficie de diseño.

9.4.4.14.4 Eventos

La pestaña **Eventos** define las acciones que ejecutan varios eventos relacionados con objetos.

SUGERENCIA: Consulte la sección [Editor de acciones](#) para leer más acerca de esta útil herramienta Designer.

Los eventos disponibles son:

- **Al entrar con el mouse:** la acción se ejecuta entrando con el mouse.
- **Al salir con el mouse:** la acción se ejecuta saliendo con el mouse.
- **Al hacer clic:** la acción se ejecuta haciendo clic con el mouse.

9.4.4.14.5 General

La pestaña **General** define el objeto y la configuración del objeto para el inicio del formulario.

El **Nombre** configura un ID de objeto único. Se usa como referencia del objeto al definir funciones, variables, secuencias, etc.

La **Descripción** permite agregar notas y anotaciones para un objeto.

Las **Sugerencias** ayudan a los usuarios de formularios de impresión mediante una breve explicación de por qué o cómo usar el objeto seleccionado.

El grupo **Estado inicial al configurar formulario** define el comportamiento del objeto al editar e imprimir un formulario:

- **Habilitado:** define si el objeto estará activo (editable) en el formulario de impresión, o no.
- **Visible:** define si el objeto seleccionado aparecerá en el formulario o no
 - **Condición:** un objeto está activado o visible si el resultado de la condición dada es "Verdadero".

9.4.4.15 Inicialización De Datos

El objeto **Inicialización de datos** es un panel para asignar valores a las variables en la etiqueta seleccionada.

9.4.4.15.1 Configuración

La opción **Etiqueta** selecciona la etiqueta que se utilizará con el objeto Inicialización de datos.

SUGERENCIA: Si la etiqueta no es parte de la solución, puede buscarse utilizando el botón **Examinar**. La etiqueta también se puede definir dinámicamente utilizando un **Origen de datos** conectados.

- **Enfocar inicialización de datos cuando la etiqueta cambia:** define el enfoque de la tabla Inicialización de datos cuando cambia la etiqueta seleccionada. De este modo, la tabla puede editarse instantáneamente.
- **Mostrar selección de etiquetas desde la solución:** agrega una lista desplegable que habilita al usuario para seleccionar una etiqueta incluida en la solución.

SUGERENCIA: Esta lista desplegable permite al usuario modificar la etiqueta activa que se imprimirá. Si la opción permanece desactivada, seleccione la etiqueta al configurar el origen de datos de la **Etiqueta**.

El grupo **Inicialización de tabla** habilita la selección de registros en la base de datos conectada.

NOTA: Una pestaña separada se agrega para cada tabla de bases de datos que está conectada a una etiqueta.

El grupo **Columnas** configura el ancho de la tabla de inicialización de datos y sus columnas **Pregunta, Valor y Valor con formato**.

- **Tamaño automático:** ajuste automático del tamaño de las columnas.
- **Mostrar valor con formato:** muestra la columna **Valor con formato** en la tabla de objetos cuando se ejecuta el formulario.

9.4.4.15.2 Estilo

La pestaña **Estilo** define la apariencia visual de un objeto.

Color de fondo define el color de fondo del objeto.

- **Transparente:** fondo del objeto transparente.

Color de fuente define los colores de fuente y subrayado.

Fuente selecciona el tipo de letra.

La fuente puede aparecer en **Negrita, Cursiva, Subrayada** o como texto **Tachado**.

La **Alineación** define la posición horizontal del contenido ingresado.

- **Izquierda:** texto alineado al borde izquierdo del objeto.
- **Centro:** texto en posición central.
- **Derecha:** texto alineado al borde derecho del objeto.

9.4.4.15.3 Posición

La pestaña **Posición** define la ubicación del objeto y el comportamiento relacionado a su posición.

El grupo **Posición** define la posición del objeto.

- **X e Y:** coordinadas del punto de anclaje.
- **Ancho y Alto:** dimensión horizontal y vertical del objeto.
- **Mantener la relación de aspecto:** cambio simultáneo de las dimensiones del objeto mientras se ajusta la escala.
- **Bloquear:** previene que el objeto se mueva durante el proceso de diseño.

El grupo **Tamaño** configura las dimensiones del objeto:

- **Ajustar tamaño de punto de anclaje:** define la distancia fija de un objeto desde los bordes del formulario.

SUGERENCIA: Elija el punto de anclaje más apropiado para asegurar la visibilidad del objeto independientemente del tamaño actual de la ventana.

- **Ajustar tamaño horizontalmente con formulario y Ajustar tamaño verticalmente con formulario:** el tamaño del objeto se adapta automáticamente a los distintos tamaños del formulario.
 - **Ajustar tamaño horizontalmente con formulario:** hace que el ancho del objeto se adapte al tamaño ajustado del formulario.
 - **Ajustar tamaño verticalmente con formulario:** hace que el alto del objeto se adapte al tamaño ajustado del formulario.

NOTA: Si ambas opciones están habilitadas, el ancho y el alto del objeto se adaptan simultáneamente al formulario con tamaño ajustado.

El grupo **Ángulo de giro** configura el ángulo del objeto según la superficie de diseño.

9.4.4.15.4 General

La pestaña **General** define el objeto y la configuración del objeto para el inicio del formulario.

El **Nombre** configura un ID de objeto único. Se usa como referencia del objeto al definir funciones, variables, secuencias, etc.

La **Descripción** permite agregar notas y anotaciones para un objeto.

Las **Sugerencias** ayudan a los usuarios de formularios de impresión mediante una breve explicación de por qué o cómo usar el objeto seleccionado.

El grupo **Estado inicial al configurar formulario** define el comportamiento del objeto al editar e imprimir un formulario:

- **Habilitado:** define si el objeto estará activo (editable) en el formulario de impresión, o no.
- **Visible:** define si el objeto seleccionado aparecerá en el formulario o no
 - **Condición:** un objeto está activado o visible si el resultado de la condición dada es "Verdadero".

9.4.4.16 Configuración De La Impresora

El objeto **Configuración de la impresora** permite ajustar la velocidad de impresión y la oscuridad en un formulario.

NOTA: El objeto invalida la configuración del controlador definida actualmente, la impresión dentro de la solución activa utiliza las propiedades como se definieron usando este objeto.

9.4.4.16.1 Configuración

La **Etiqueta** especifica el archivo de la etiqueta que se utilizará con el objeto Configuración de la impresora.

SUGERENCIA: Si la etiqueta no es parte de la solución, puede buscarse utilizando el botón **Examinar**. La etiqueta también se puede definir dinámicamente utilizando un **Origen de datos** conectados.

Impresora define la impresora cuya configuración se utiliza.

SUGERENCIA: Si no se define otra impresora, se utiliza la que se definió para la etiqueta activa. La impresora también se puede definir dinámicamente utilizando un **origen de datos conectados**.

Mostrar configuración de velocidad configura la velocidad de impresión disponible.

Mostrar configuración de oscuridad configura la oscuridad de impresión disponible.

9.4.4.16.2 Estilo

La pestaña **Estilo** define la apariencia visual de un objeto.

Color de fondo define el color de fondo del objeto.

- **Transparente:** fondo del objeto transparente.

Color de fuente define los colores de fuente y subrayado.

Fuente selecciona el tipo de letra.

La fuente puede aparecer en **Negrita**, **Cursiva**, **Subrayada** o como texto **Tachado**.

9.4.4.16.3 Posición

La pestaña **Posición** define la ubicación del objeto y el comportamiento relacionado a su posición.

El grupo **Posición** define la posición del objeto.

- **X e Y:** coordinadas del punto de anclaje.
- **Ancho y Alto:** dimensión horizontal y vertical del objeto.
- **Mantener la relación de aspecto:** cambio simultáneo de las dimensiones del objeto mientras se ajusta la escala.
- **Bloquear:** previene que el objeto se mueva durante el proceso de diseño.

El grupo **Tamaño** configura las dimensiones del objeto:

- **Ajustar tamaño de punto de anclaje:** define la distancia fija de un objeto desde los bordes del formulario.

SUGERENCIA: Elija el punto de anclaje más apropiado para asegurar la visibilidad del objeto independientemente del tamaño actual de la ventana.

- **Ajustar tamaño horizontalmente con formulario y Ajustar tamaño verticalmente con formulario:** el tamaño del objeto se adapta automáticamente a los distintos tamaños del formulario.
 - **Ajustar tamaño horizontalmente con formulario:** hace que el ancho del objeto se adapte al tamaño ajustado del formulario.

- **Ajustar tamaño verticalmente con formulario:** hace que el alto del objeto se adapte al tamaño ajustado del formulario.

NOTA: Si ambas opciones están habilitadas, el ancho y el alto del objeto se adaptan simultáneamente al formulario con tamaño ajustado.

El grupo **Ángulo de giro** configura el ángulo del objeto según la superficie de diseño.

9.4.4.16.4 General

La pestaña **General** define el objeto y la configuración del objeto para el inicio del formulario.

El **Nombre** configura un ID de objeto único. Se usa como referencia del objeto al definir funciones, variables, secuencias, etc.

La **Descripción** permite agregar notas y anotaciones para un objeto.

Las **Sugerencias** ayudan a los usuarios de formularios de impresión mediante una breve explicación de por qué o cómo usar el objeto seleccionado.

El grupo **Estado inicial al configurar formulario** define el comportamiento del objeto al editar e imprimir un formulario:

- **Habilitado:** define si el objeto estará activo (editable) en el formulario de impresión, o no.
- **Visible:** define si el objeto seleccionado aparecerá en el formulario o no
 - **Condición:** un objeto está activado o visible si el resultado de la condición dada es "Verdadero".

9.4.4.17 Cantidad De Impresión

El objeto **Cantidad de impresión** define el número de etiquetas (o páginas de etiquetas) que se imprimirán.

9.4.4.17.1 Configuración

La **Etiqueta** especifica el archivo de la etiqueta que se utilizará con el objeto Cantidad de impresión.

La **Cantidad de impresión** se define utilizando un valor variable conectado.

SUGERENCIA: La variable debe utilizarse como la cantidad que se define para la acción de impresión.

El grupo **Mostrar configuración adicional** permite definir las siguientes propiedades:

- El **Número de variables de etiquetas omitidas** asigna a la variable seleccionada un número de etiquetas que se omitirán en la primera página.

NOTA: Al definir el número de etiquetas omitidas, duplicados o conjuntos de etiquetas, aparece una ventana nueva. Esta ventana permite al usuario introducir los valores.

SUGERENCIA: Esta opción se utiliza con [Etiquetas a lo largo](#).

- **Copias idénticas por variables de etiquetas:** asigna a la variable seleccionada un número de copias por cada etiqueta en un trabajo de impresión.
- **Número de variables de conjuntos de etiquetas:** asigna a la variable seleccionada un valor que especifica cuántas veces debe repetirse el proceso total de impresión de etiquetas.

ADVERTENCIA: Al menos una variable debe definirse cuando se habilita la opción **Mostrar configuración adicional**.

9.4.4.17.2 Estilo

La pestaña **Estilo** define la apariencia visual de un objeto.

Color de fondo define el color de fondo del objeto.

- **Transparente:** fondo del objeto transparente.

Color de fuente define los colores de fuente y subrayado.

Fuente selecciona el tipo de letra.

La fuente puede aparecer en **Negrita**, **Cursiva**, **Subrayada** o como texto **Tachado**.

9.4.4.17.3 Posición

La pestaña **Posición** define la ubicación del objeto y el comportamiento relacionado a su posición.

El grupo **Posición** define la posición del objeto.

- **X e Y:** coordinadas del punto de anclaje.
- **Ancho y Alto:** dimensión horizontal y vertical del objeto.
- **Mantener la relación de aspecto:** cambio simultáneo de las dimensiones del objeto mientras se ajusta la escala.
- **Bloquear:** previene que el objeto se mueva durante el proceso de diseño.

El grupo **Tamaño** configura las dimensiones del objeto:

- **Ajustar tamaño de punto de anclaje:** define la distancia fija de un objeto desde los bordes del formulario.

SUGERENCIA: Elija el punto de anclaje más apropiado para asegurar la visibilidad del objeto independientemente del tamaño actual de la ventana.

- **Ajustar tamaño horizontalmente con formulario y Ajustar tamaño verticalmente con formulario:** el tamaño del objeto se adapta automáticamente a los distintos tamaños del

formulario.

- **Ajustar tamaño horizontalmente con formulario:** hace que el ancho del objeto se adapte al tamaño ajustado del formulario.
- **Ajustar tamaño verticalmente con formulario:** hace que el alto del objeto se adapte al tamaño ajustado del formulario.

NOTA: Si ambas opciones están habilitadas, el ancho y el alto del objeto se adaptan simultáneamente al formulario con tamaño ajustado.

El grupo **Ángulo de giro** configura el ángulo del objeto según la superficie de diseño.

9.4.4.17.4 General

La pestaña **General** define el objeto y la configuración del objeto para el inicio del formulario.

El **Nombre** configura un ID de objeto único. Se usa como referencia del objeto al definir funciones, variables, secuencias, etc.

La **Descripción** permite agregar notas y anotaciones para un objeto.

Las **Sugerencias** ayudan a los usuarios de formularios de impresión mediante una breve explicación de por qué o cómo usar el objeto seleccionado.

El grupo **Estado inicial al configurar formulario** define el comportamiento del objeto al editar e imprimir un formulario:

- **Habilitado:** define si el objeto estará activo (editable) en el formulario de impresión, o no.
- **Visible:** define si el objeto seleccionado aparecerá en el formulario o no
 - **Condición:** un objeto está activado o visible si el resultado de la condición dada es "Verdadero".

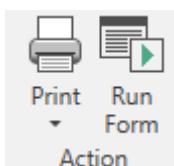
9.4.5 Ejecutar Un Formulario

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La creación de soluciones está disponible en PowerForms.

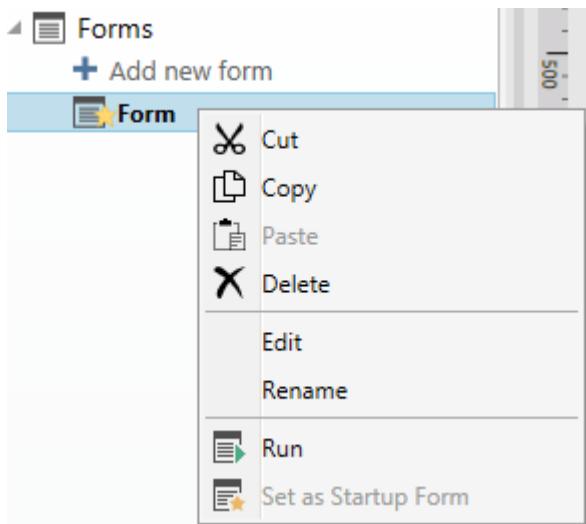
A fin de que el formulario sea operable, debe cambiar su modo de diseñar a ejecutar. Cuando termine de diseñar un formulario, ejecútelo para activarlo o para probar si todo funciona tal lo esperado.

Hay múltiples formas de abrir un formulario.

- Haga clic en **Ejecutar formulario** en el grupo Acción de la banda de opciones de la pestana Inicio



- Presione el acceso directo del teclado Ctrl+R
- Use el menú al hacer clic con el botón derecho en el administrador de soluciones.



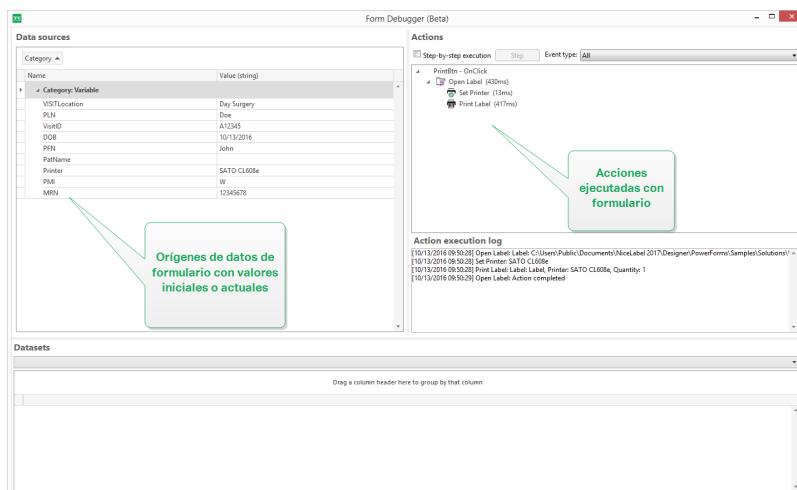
El formulario en modo ejecutar se abre en una ventana separada. Para continuar con el diseño, cierre la ventana del formulario y continúe editando.

NOTA: Solo puede regresar al modo diseño si el modo ejecutar se inició desde el modo diseño. Los usuarios que abren el formulario directamente en modo ejecutar, no pueden editararlo.

9.4.6 Depurador De Formulario

NOTA: El Depurador de formulario se incluyó en la versión de NiceLabel 2017.1 como versión beta.

El Depurador de formulario es una herramienta de evaluación, revisión y solución de problemas de formularios. Para abrir el Depurador de formulario, cree/abra una solución, ejecute un formulario y presione Ctrl + Shift + F12.



El área **Orígenes de datos** proporciona una descripción general de los orígenes de datos que usan los objetos de formulario.

- **Categoría:** clasifica las categorías de orígenes de datos (campos de base de datos, variables, funciones). De manera predeterminada, los orígenes de datos conectados se agrupan según esta columna.
- **Nombre:** nombre del origen de datos.
- **Valor (cadena):** representación en cadena del valor del origen de datos. Este campo es editable.

El área **Acciones** detalla el conjunto de acciones que se están ejecutando actualmente (o que se ejecutaron por última vez). La acción que se está ejecutando actualmente se marca con color verde. Una vez que se ejecuta una acción, el área también muestra la hora de ejecución.

- **Ejecución paso a paso:** hace que el Depurador de formulario se detenga antes de que se ejecute una acción.
- **Botón Paso:** ejecuta una acción en la que el Depurador de formulario se ha detenido.
- **Tipo de evento:** permite que filtre los eventos de acuerdo con su origen. Los eventos pueden iniciarse mediante:
 - la acción del usuario (clic, ingresar el objeto, pasar el mouse, etc.)
 - automáticamente (usando el cronómetro)

El campo **Registro de ejecución de acciones** enumera los detalles de las acciones ejecutadas. Estas acciones se detallan usando el siguiente formato: [date time] action name value/string.

Conjunto de datos enumera las tablas cargadas por formulario. Seleccione una tabla para mostrar los datos que contiene.

NOTA: El Depurador de formulario no está disponible en entornos de producción. Solo puede ejecutarse durante el desarrollo de la solución con acceso de lectura/escritura al archivo de solución.

SUGERENCIA: El Depurador de formulario también le permite depurar las acciones de inicio del formulario. Para hacerlo, ejecute el depurador mientras diseña el formulario. Presione Ctrl + Shift + R. El formulario y el Depurador de formulario se abrirán simultáneamente.

9.5 Cómo

9.5.1 Imprimir Con Formularios

Utilizar formularios de impresión es un método muy eficiente de acelerar y alinear el proceso de impresión con el proceso empresarial. A diferencia de las etiquetas, la impresión con formularios se realiza mediante acciones de formulario.

SUGERENCIA: Antes de crear y diseñar un formulario que vaya a ser utilizado para la impresión, asegúrese de que la etiqueta esté diseñada correctamente y lista para imprimir. Recuerde seleccionar la impresora adecuada en el diálogo [Propiedades de etiquetas](#).

- [Impresión simple con formularios.](#) Utilice formularios de objetos para iniciar la impresión. Las acciones relacionadas con la impresión se pueden asignar a varios objetos del formulario. Las acciones asignadas se desencadenan a través de eventos: si se desencadena un evento, se inicia el proceso de impresión.
- Imprimir etiquetas cuyos nombres se leen de la base de datos. Utilice un formulario para definir dinámicamente una etiqueta que se imprimirá. Este método representa una actualización de la impresión simple con formularios, ya que lee el nombre de las etiquetas de una base de datos conectada.

9.5.2 Importación Y Exportación

El grupo **Importar y exportar** permite importar, publicar y exportar archivos de soluciones.

Importar a solución le permite importar documentos a la solución. Los formatos de archivos compatibles son:

- Archivo de solución (.nsln)
- Archivo de etiqueta (.lbl)
- Archivo de etiqueta (V6) (.lbl)
- Archivo de formulario (V6) (.xff)

Cuando se envía un comando de importación, se abre el cuadro de diálogo **Abrir**. Seleccione el archivo que quiera importar. El archivo importado aparece visible en el [administrador de soluciones](#).

NOTA: Los archivos de etiquetas .lbl y de formularios .xff son tipos de archivos NiceLabel heredados utilizados con la versión 6 o versiones anteriores.

Exportar etiqueta: guarda el documento en el disco y la habilita para usarla en otra solución. Después de hacer clic en **Exportar etiqueta**, aparece el cuadro de diálogo Exportar etiqueta. Seleccione la ubicación para guardar la etiqueta.

9.6 Definir Acciones

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: Esta sección es aplicable a PowerForms.

Las **acciones** son una parte esencial de las soluciones de etiquetado automático. Cada acción ejecuta un comando predefinido (o una serie de comandos) cuando se produce un evento definido.

Designer incluye un amplio rango de acciones. Su propósito es eliminar la necesidad de comenzar desde cero con la programación de la solución.

Administre las acciones utilizando el cuadro de diálogo [Editor de acciones](#).

A continuación, se describen las propiedades y conceptos básicos de la **Acción**.

- **Acciones disponibles:** el rango de acciones incluidas en Designer. Estas acciones se agrupan en conjuntos funcionales.
- **Definición de acciones:** las acciones se definen en el **Editor de acciones** haciendo clic en el ícono de acción correspondiente en el grupo de la banda de opciones **Agregar**. La banda de opciones principal contiene acciones utilizadas comúnmente y, más adelante, las acciones que usted define como acciones comunes. Para ver todas las acciones disponibles, haga clic en **Todas las acciones**.
- **Acciones anidadas:** acciones que no pueden utilizarse independientemente. Sus características específicas requieren que estén anidadas dentro de otra acción. Utilice los botones del grupo de la [banda de opciones Orden de las acciones](#) para cambiar la ubicación de las acciones. Cada acción se identifica con un número de ID que indica su posición en la lista, incluidas sus acciones anidadas. Este número de ID se muestra en el mensaje de error potencial para que encuentre la acción problemática más rápidamente.

La acción Imprimir etiqueta es un ejemplo de este tipo de acción. Esta acción está anidada dentro de la acción Abrir etiqueta, de modo que hace referencia a la etiqueta exacta que debe imprimirse.

- **Ejecución de acciones:** las acciones de la lista (activas) se ejecutan una vez por cada evento. El orden de las acciones es crucial; la ejecución comienza desde arriba y continúa hacia abajo en la lista.
- **Acciones condicionales:** las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones dispuestas permiten su ejecución. La condición se define con una sola línea [Expresión VBScript](#) o [secuencia de comandos Python](#).
- **Errores en las acciones:** si una acción no está completamente configurada, se marca con un ícono de exclamación rojo. Dicha acción puede incluirse en la lista de eventos, pero no puede ejecutarse.

NOTA: Si una de las acciones anidadas indica un error, todas las acciones principales también estarán marcadas en rojo. Esto sirve de indicación de error de las acciones anidadas.

- **Deshabilitación de acciones:** previene la ejecución de una acción. En forma predeterminada, todas las acciones agregadas están activadas. Las acciones que no son necesarias pueden deshabilitarse y conservarse en la configuración. El acceso directo a la habilitación y deshabilitación de acciones es la casilla de verificación que se encuentra junto al nombre de acción en la lista de acciones definidas.
- **Copiado de acciones:** todas las acciones pueden copiarse y pegarse. Utilice los accesos directos convencionales del teclado de Windows o haga clic con el botón derecho en la acción.

9.6.1 Acciones Disponibles

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: Esta sección es aplicable a PowerForms.

Las acciones Designer se agrupan en múltiples conjuntos funcionales. A continuación, se presentan los grupos con descripciones de las acciones básicas.

El grupo **General** contiene los comandos que se utilizan frecuentemente relacionados con la activación y la apertura de etiquetas:

- [Abrir etiqueta](#)
- [Imprimir etiqueta](#)
- [Abrir documento/programa](#)
- [Ejecutar secuencia de comandos](#)
- [Crear variante de etiqueta](#)

El grupo **Impresora** contiene acciones relacionadas con la impresión:

- [Establecer impresora](#)
- [Definir configuración de impresora](#)
- [Establecer nombre de trabajo de impresión](#)
- [Redireccionar impresión a archivo](#)
- [Establecer parámetro de impresión](#)
- [Redireccionar impresión a PDF](#)
- [Estado de impresora](#)
- [Almacenar etiqueta en impresora](#)

El grupo **Formulario** define acciones relacionadas con los objetos del formulario:

- [Abrir otro formulario](#)
- [Mensaje](#)
- [Salir](#)
- [Mover enfoque](#)
- [Obtener fila de tabla seleccionada](#)
- [Seleccionar fila de tabla](#)
- [Establecer propiedad de objeto](#)
- [Traducir formulario](#)

El grupo **Variables** define acciones relacionadas con las variables:

- [Establecer variable](#)
- [Guardar datos de variable](#)
- [Cargar datos de variable](#)
- [Manipulación de cadenas](#)

El grupo **Datos y conectividad** define las acciones relacionadas con las bases de datos; el envío, la lectura o la recepción de datos; y las redes.

- [Ejecutar instrucción SQL](#)
- [Actualizar tabla](#)
- [Importar datos en la tabla](#)
- [Enviar datos a puerto TCP&IP](#)
- [Enviar datos a puerto de serie](#)
- [Leer datos desde puerto de serie](#)
- [Enviar datos a impresora](#)
- [Solicitud de HTTP](#)
- [Servicio Web](#)

El grupo **Operaciones de archivos** define las acciones relacionadas con los archivos activos:

- [Guardar datos en el archivo](#)
- [Leer datos desde el archivo](#)
- [Eliminar archivo](#)
- [Examinar archivo/carpeta](#)

El grupo **Control de flujo** define varias secuencias de acciones:

- [Para bucle](#)
- [Para cada registro](#)
- [Intentar](#)
- [Grupo](#)

El grupo **Otras** contiene acciones específicas para ejecutar comandos, enviar comandos personalizados y verificar las licencias:

- [Ejecutar archivo de comando](#)
- [Enviar comandos personalizados](#)
- [Verificar licencia](#)
- [Registrar evento](#)

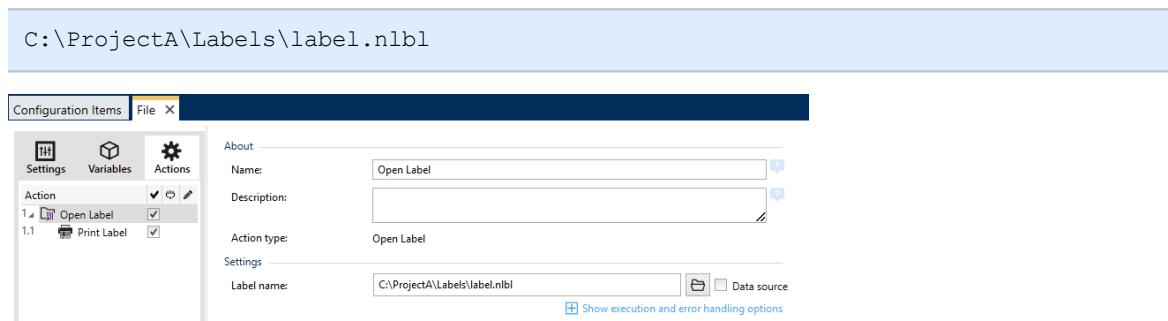
9.6.1.1 General

9.6.1.1.1 Abrir Etiqueta

La acción **Abrir etiqueta** especifica el archivo de etiqueta que se imprimirá. Cuando se ejecuta la acción, la plantilla de la etiqueta se abre en la memoria caché. La etiqueta permanece en el caché siempre y cuando la utilicen los desencadenadores o eventos.

No hay límite para la cantidad de etiquetas que pueden abrirse simultáneamente. Si la etiqueta ya está cargada y vuelve a solicitarse, NiceLabel Automation determinará primero si hay una versión más nueva disponible y aprobada para la impresión y luego la abrirá.

En este ejemplo, NiceLabel 2017 carga la etiqueta `label.nlbl` desde la carpeta `C:\ProjectA\Labels`.



Si no se encuentra la etiqueta especificada, NiceLabel 2017 intenta encontrarlas en ubicaciones alternativas. Para obtener más información, consulte el tema .

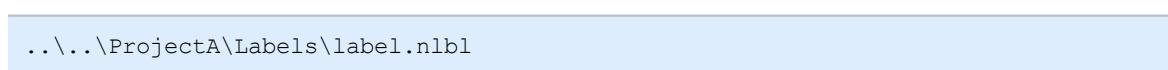
El grupo **Acerca de** identifica la acción seleccionada.

- **Nombre:** le permite definir un nombre de acción personalizado. Esto permite reconocer las acciones fácilmente en la lista de acciones de la solución. En forma predeterminada, el nombre de la acción se toma de su tipo.
- **Descripción:** información personalizada acerca de la acción. Ingrese una descripción para explicar el propósito y la función de la acción en una solución.
- **Tipo de acción:** información de solo lectura acerca del tipo de acción seleccionado.

Usar rutas de acceso relativas

NiceLabel 2017 admite el uso de rutas relativas para hacer referencia a su archivo de etiquetas. La carpeta raíz es siempre la carpeta en la que se almacena el archivo de configuración (MISX).

Con la siguiente sintaxis, la etiqueta se cargará relativamente desde la ubicación del archivo de configuración. La etiqueta se buscará en la carpeta `ProyectoA`, que se encuentra dos niveles arriba de la etiqueta actual, y luego en la carpeta `Etiquetas`.



El grupo **Configuración** selecciona el archivo de etiqueta.

- **Nombre de etiqueta** especifica el nombre de la etiqueta. Puede integrarse como parte del código, y la misma etiqueta se imprimirá todas las veces. La opción **Origen de datos** permite que el nombre del archivo se defina de forma dinámica. Seleccione o agregue una variable que contenga la ruta de acceso o el nombre del archivo. una vez que se ejecuta un desencadenador o que se lleva a cabo un evento.

SUGERENCIA: Generalmente, el valor de la variable se asigna según un filtro.

NOTA: Utilice la sintaxis UNC para los recursos de red. Para obtener más información, consulte el tema .

Ejecución de acciones y tratamiento de errores

Cada acción se puede configurar como una acción condicional. Las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones definidas permiten su ejecución. Para definir estas condiciones, haga clic en **Mostrar opciones de ejecución de acciones y tratamiento de errores**.

Las **Opciones de ejecución** son:

- **Habilitada:** Especifica si la acción está activada o desactivada. Se ejecutarán las acciones activadas únicamente. Esta funcionalidad puede usarse al probar un formulario.
- **Condición:** define una expresión de programación de una línea que debe proveer un valor booleano (**verdadero** o **falso**). Si el resultado de la expresión es **verdadero**, se ejecutará la acción. La condición ofrece una manera de evitar la ejecución de acciones cada vez.

Las opciones de **Tratamiento de errores** son:

- **Ignorar error:** especifica si un error debe ignorarse o no. Si está habilitada la opción **Ignorar error**, continúa la ejecución de acciones incluso si falla la acción actual.

NOTA: Las acciones anidadas que dependen de la acción actual no se ejecutan en caso de error. La ejecución de acciones continúa con la siguiente acción del mismo nivel que la acción actual. El error se registra, pero no interrumpe la ejecución de la acción.

EJEMPLO: Al final de la impresión, tal vez quiera enviar una actualización de estado a una aplicación externa usando la acción **Solicitud HTTP**. Si la acción de impresión falla, el proceso de la acción se detiene. A fin de ejecutar el informe, incluso luego de un error de la acción de impresión, la acción **Imprimir etiqueta** debe tener la opción **Ignorar error activada**.

- **Guardar error en variable:** le permite seleccionar o crear una variable para almacenar el error. La misma causa del error también se guarda en las variables **IdDeÚltimoErrorDeAcción** y **DescDelÚltimoErrorDeAcción**.

9.6.1.1.2 Imprimir Etiqueta

Esta acción ejecuta la impresión de etiquetas. Siempre debe anidarse dentro de la acción [Abrir etiqueta](#). El anidamiento permite obtener la referencia a la etiqueta que se imprimirá. Esto a su vez le permite conservar múltiples etiquetas abiertas al mismo tiempo y le permite especificar qué etiqueta se debe imprimir.

Al emitir esta acción, la etiqueta se imprime utilizando el controlador de la impresora definida en la plantilla de la etiqueta. Si el controlador de la impresora definido no se encuentra en el sistema, la etiqueta se imprime utilizando el controlador de la impresora predeterminada del sistema. Puede invalidar el controlador de la impresora utilizando la acción [Impresora](#).

Para lograr una impresión de etiquetas de alto rendimiento, NiceLabel 2017 activa dos configuraciones de manera predeterminada:

- **Procesamiento paralelo.** Se realizan múltiples procesos de impresión simultáneamente. La cantidad de subprocessos de impresión en segundo plano depende del hardware, específicamente del tipo de procesador. Cada procesador central puede admitir un único subprocesso de impresión. Esta configuración predeterminada puede modificarse. Para obtener más información, consulte la sección Procesamiento paralelo en la guía de usuario NiceLabel Automation.
- **Modo asincrónico.** Tan pronto como se completa el preprocesamiento del desencadenador y las instrucciones para el motor de impresión están disponibles, el subprocesso de impresión lo toma en segundo plano. Se devuelve el control al desencadenador para que pueda aceptar la siguiente secuencia de datos de entrada lo antes posible. Cuando el modo sincronizado está habilitado, no se devuelve el control al desencadenador hasta que finaliza el proceso de impresión. Esto puede tardar un tiempo, pero el desencadenador tiene el beneficio de proporcionar comentarios de respuesta a la aplicación que suministra los datos. Para obtener más información, consulte la sección Modo sincronizado en la NiceLabel Automation guía de usuario.

NOTA: La opción **Guardar error en variable** en **Ejecución de acciones y tratamiento de errores** no producirá ningún resultado en modo asincrónico, ya que el desencadenador no recibirá comentarios desde el proceso de impresión. Para capturar los comentarios del proceso de impresión, primero habilite el modo sincrónico.

El grupo **Acerca de** identifica la acción seleccionada.

- **Nombre:** le permite definir un nombre de acción personalizado. Esto permite reconocer las acciones fácilmente en la lista de acciones de la solución. En forma predeterminada, el nombre de la acción se toma de su tipo.
- **Descripción:** información personalizada acerca de la acción. Ingrese una descripción para explicar el propósito y la función de la acción en una solución.
- **Tipo de acción:** información de solo lectura acerca del tipo de acción seleccionado.

El grupo **Cantidad** define el número de etiquetas que se imprimirán utilizando el formulario activo.

- **Etiquetas:** establece el número de etiquetas impresas. **Origen de datos** especifica o agrega una variable de etiqueta que define en forma dinámica la cantidad de etiquetas que se imprimirán.

NOTA: El valor variable generalmente se asigna mediante la acción **Usar filtro de datos** y debe ser un número entero.

- **Todas (cantidad ilimitada):** dependiendo del diseño de la plantilla de etiquetas, las etiquetas se imprimen en distintas cantidades.

Unlimited Quantity Printing Details

Typically, this option is used in two scenarios.

1. Command the printer to continuously print the same label until it is switched off, or after it receives a command to clear its memory buffer.

ADVERTENCIA: This scenario requires NiceLabel printer driver to be installed and used for label printing.

If printing a fixed label, just a single print job is sent to the printer, with the quantity set to "unlimited". Las impresoras de etiquetas tienen un parámetro de comando de impresora que indica impresión "ilimitada".

If the label is not fixed, but includes objects that change during the printing, such as counters, the printed quantity is set to maximum quantity supported by the printer. El controlador de impresoras de NiceLabel reconoce el límite de cantidad de la impresora e imprime tantas etiquetas como sea posible.

EJEMPLO: Maximum supported print quantity is 32,000. Esta es la cantidad de etiquetas que se imprimen después de seleccionar la opción **Todas (cantidad ilimitada)**.

2. The trigger doesn't provide any data, but only acts as a signal for "event has happened". La lógica para adquirir los datos necesarios se encuentra en la etiqueta. Generalmente, se configura una conexión con una base de datos en la etiqueta y en cada desencadenador que la etiqueta debe conectarse con la base de datos, y se adquieren todos los registros de la base de datos. En este caso, la opción **Todas (cantidad ilimitada)** se interpreta como "imprimir todos los registros de la base de datos".
- **Cantidad variable (definida desde la variable de la etiqueta):** especifica una variable de etiqueta que define la cantidad de etiquetas que se imprimirán.

The trigger doesn't receive the number of labels to be print, so it passes the decision to the label template. La etiqueta puede contener una conexión a una base de datos, que proporcionará la cantidad de etiquetas, o puede haber otro origen para la información de la cantidad. A single label variable must be defined as "variable quantity".

El grupo **Avanzadas** define los detalles de impresión de etiquetas. Haga clic en **Mostrar opciones de impresión avanzadas** para definir las opciones de impresión **Avanzadas**:

Esta sección especifica ajustes de configuración que no se utilizan frecuentemente relacionados con la cantidad de etiquetas.

- El **Número de etiquetas omitidas** define el número de etiquetas que se omitirán en la primera página de etiquetas. Esta hoja de etiquetas ya puede haberse imprimido una vez, pero no por completo. Puede reutilizar la misma hoja si desplaza la posición de inicio. Puede aplicar esta opción cuando imprime etiquetas en hojas de etiquetas, no en rollos de etiquetas, así que es eficaz para impresoras de oficina, no de etiquetas.
- **Copias de etiquetas idénticas:** especifica el número de copias de etiquetas que se imprimirán para cada registro de la base de datos. Esta opción produce el mismo resultado que la opción principal **Número de etiquetas** cuando tiene etiquetas fijas. Para etiquetas variables, como las que utilizan contadores, puede obtener las copias de etiquetas reales.
- **Conjuntos de etiquetas:** especifica cuántas veces debe repetirse el proceso de impresión de etiquetas.

EJEMPLO: El desencadenador recibirá el contenido con 3 líneas de datos con formato CSV, así que se espera que se impriman 3 etiquetas (1, 2, 3). Si configura esta opción en 3, la impresión se realizará en el siguiente orden: 1, 2, 3, 1, 2, 3, 1, 2, 3.

SUGERENCIA: Los valores del grupo **Avanzado** pueden ser preprogramados o proporcionarse en forma dinámica por una variable existente o recientemente creada.

Ejecución de acciones y tratamiento de errores

Cada acción se puede configurar como una acción condicional. Las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones definidas permiten su ejecución. Para definir estas condiciones, haga clic en **Mostrar opciones de ejecución de acciones y tratamiento de errores**.

Las **Opciones de ejecución** son:

- **Habilitada:** Especifica si la acción está activada o desactivada. Se ejecutarán las acciones activadas únicamente. Esta funcionalidad puede usarse al probar un formulario.
- **Condición:** define una expresión de programación de una línea que debe proveer un valor booleano (**verdadero** o **falso**). Si el resultado de la expresión es **verdadero**, se ejecutará la acción. La condición ofrece una manera de evitar la ejecución de acciones cada vez.

Las opciones de **Tratamiento de errores** son:

- **Ignorar error:** especifica si un error debe ignorarse o no. Si está habilitada la opción **Ignorar error**, continúa la ejecución de acciones incluso si falla la acción actual.

NOTA: Las acciones anidadas que dependen de la acción actual no se ejecutan en caso de error. La ejecución de acciones continúa con la siguiente acción del mismo nivel que la acción actual. El error se registra, pero no interrumpe la ejecución de la acción.

EJEMPLO: Al final de la impresión, tal vez quiera enviar una actualización de estado a una aplicación externa usando la acción **Solicitud HTTP**. Si la acción de impresión falla, el proceso de la acción se detiene. A fin de ejecutar el informe, incluso luego de un error de la acción de impresión, la acción **Imprimir etiqueta** debe tener la opción **Ignorar error activada**.

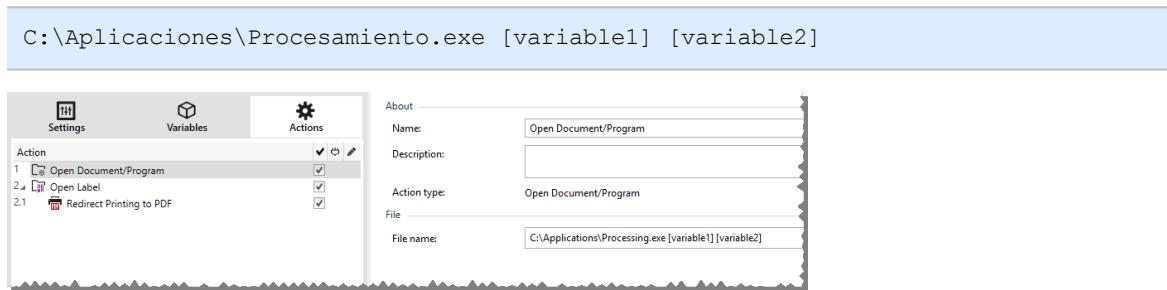
- **Guardar error en variable:** le permite seleccionar o crear una variable para almacenar el error. La misma causa del error también se guarda en las variables `IdDeÚltimoErrorDeAcción` y `DescDelÚltimoErrorDeAcción`.

9.6.1.1.3 Abrir Documento/programa

Esta acción proporciona una interfaz con una aplicación externa y se abre usando una línea de comandos.

Las aplicaciones externas pueden ejecutar procesamiento adicional y devolver el resultado a NiceLabel 2017. Esta acción permite que se enlace con cualquier software de terceros que pueda ejecutar procesamientos de datos adicionales o adquirir datos. El software externo puede proporcionar respuesta de datos y guardarla en un archivo, desde donde puede leerse en variables.

Puede enviar el valor de las variables al programa incluyéndolas en la lista de la línea de comandos entre corchetes.



El grupo **Acerca de** identifica la acción seleccionada.

- **Nombre:** le permite definir un nombre de acción personalizado. Esto permite reconocer las acciones fácilmente en la lista de acciones de la solución. En forma predeterminada, el nombre de la acción se toma de su tipo.
- **Descripción:** información personalizada acerca de la acción. Ingrese una descripción para explicar el propósito y la función de la acción en una solución.
- **Tipo de acción:** información de solo lectura acerca del tipo de acción seleccionado.

El grupo **Archivo** define el archivo que se abrirá.

- **Nombre de archivo:** ubicación y nombre de archivo del archivo o aplicación a abrir.

El nombre de archivo seleccionado puede estar preprogramado, y el mismo archivo se usará cada vez. Si solo se define un nombre de archivo sin ruta, se usa la carpeta con el archivo de configuración (.MISX) de NiceLabel Automation. Puede usar una referencia relativa para el nombre del archivo si se usa la carpeta con el archivo .MISX como carpeta raíz.

Origen de datos habilita el nombre de archivo variable. Seleccione una variable que contenga la ruta de acceso o el nombre del archivo, o combine varias variables para crear el nombre de archivo. Para obtener más información, consulte la sección Usar valores compuestos en la guía de usuario NiceLabel Automation.

NOTA: Utilice la sintaxis UNC para los recursos de red. Para obtener más información, consulte la sección Acceso a recursos de red compartidos en la Guía del usuario NiceLabel Automation.

El grupo **Opciones de ejecución** establece los detalles deertura del programa.

- **Ocultar ventana:** hace invisible la ventana del programa abierto. Como NiceLabel 2017 se ejecuta como una aplicación de servicio dentro de su propia sesión, no puede interactuar con el escritorio, aunque se ejecute con los privilegios del usuario que tiene la sesión iniciada. Microsoft ha bloqueado esta interacción en Windows Vista y en los sistemas operativos más nuevos por motivos de seguridad.
- **Esperar la finalización:** especifica que la ejecución de la acción espere a que se complete esta acción antes de continuar con la siguiente acción programada.

SUGERENCIA: Habilite esta opción si la acción que sigue depende del resultado de la aplicación externa.

Ejecución de acciones y tratamiento de errores

Cada acción se puede configurar como una acción condicional. Las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones definidas permiten su ejecución. Para definir estas condiciones, haga clic en **Mostrar opciones de ejecución de acciones y tratamiento de errores**.

Las **Opciones de ejecución** son:

- **Habilitada:** Especifica si la acción está activada o desactivada. Se ejecutarán las acciones activadas únicamente. Esta funcionalidad puede usarse al probar un formulario.
- **Condición:** define una expresión de programación de una línea que debe proveer un valor booleano (**verdadero** o **falso**). Si el resultado de la expresión es **verdadero**, se ejecutará la acción. La condición ofrece una manera de evitar la ejecución de acciones cada vez.

Las opciones de **Tratamiento de errores** son:

- **Ignorar error:** especifica si un error debe ignorarse o no. Si está habilitada la opción **Ignorar error**, continúa la ejecución de acciones incluso si falla la acción actual.

NOTA: Las acciones anidadas que dependen de la acción actual no se ejecutan en caso de error. La ejecución de acciones continúa con la siguiente acción del mismo nivel que la acción actual. El error se registra, pero no interrumpe la ejecución de la acción.

EJEMPLO: Al final de la impresión, tal vez quiera enviar una actualización de estado a una aplicación externa usando la acción **Solicitud HTTP**. Si la acción de impresión falla, el proceso de la acción se detiene. A fin de ejecutar el informe, incluso luego de un error de la acción de impresión, la acción **Imprimir etiqueta** debe tener la opción **Ignorar error activada**.

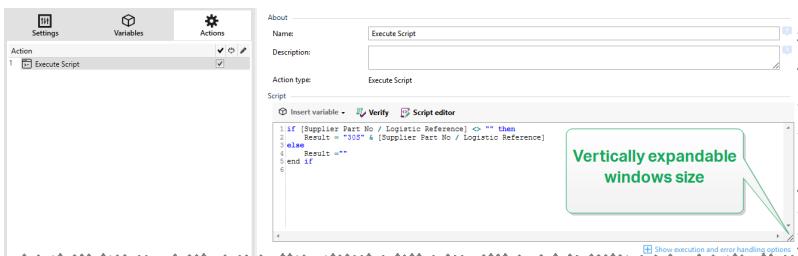
- **Guardar error en variable:** le permite seleccionar o crear una variable para almacenar el error. La misma causa del error también se guarda en las variables `IdDeÚltimoErrorDeAcción` y `DescDelÚltimoErrorDeAcción`.

9.6.1.1.4 Ejecutar Secuencia De Comandos

Esta acción mejora la funcionalidad de software utilizando las secuencias de comandos personalizadas VBScript o Python. Utilice esta acción si las acciones integradas no cumplen con los requisitos de manipulación de datos existentes.

Las secuencias de comandos pueden incluir las variables de los desencadenadores, tanto las internas como las que usted define o importa desde etiquetas.

Asegúrese también de que la cuenta de Windows con la que se utiliza el servicio tenga privilegios para ejecutar los comandos de la secuencia. Para obtener más información, consulte el tema .



NOTA: El tipo de secuencia de comandos se configura para cada desencadenador en sus propiedades. Todas las acciones Ejecutar secuencia de comandos dentro de un desencadenador deben ser del mismo tipo.

El grupo **Acerca de** identifica la acción seleccionada.

- **Nombre:** le permite definir un nombre de acción personalizado. Esto permite reconocer las acciones fácilmente en la lista de acciones de la solución. En forma predeterminada, el nombre de la acción se toma de su tipo.
- **Descripción:** información personalizada acerca de la acción. Ingrese una descripción para explicar el propósito y la función de la acción en una solución.
- **Tipo de acción:** información de solo lectura acerca del tipo de acción seleccionado.

El editor de **Secuencias de comandos** ofrece las siguientes funciones:

- **Insertar origen de datos:** inserta una variable existente o creada recientemente en la secuencia de comandos.
- **Verificar:** valida la sintaxis de la secuencia de comandos ingresada.

- **Editor de Secuencias de comandos:** abre el editor, que facilita la creación de secuencias de comandos y la hace más eficiente.

Ejecución de acciones y tratamiento de errores

Cada acción se puede configurar como una acción condicional. Las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones definidas permiten su ejecución. Para definir estas condiciones, haga clic en **Mostrar opciones de ejecución de acciones y tratamiento de errores.**

Las **Opciones de ejecución** son:

- **Habilitada:** especifica si la acción está activada o desactivada. Se ejecutarán las acciones activadas únicamente. Esta funcionalidad puede usarse al probar un formulario.
- **Condición:** define una expresión de programación de una línea que debe proveer un valor booleano (**verdadero** o **falso**). Si el resultado de la expresión es **verdadero**, se ejecutará la acción. La condición ofrece una manera de evitar la ejecución de acciones cada vez.

Las opciones de **Tratamiento de errores** son:

- **Ignorar error:** especifica si un error debe ignorarse o no. Si está habilitada la opción **Ignorar error**, continúa la ejecución de acciones incluso si falla la acción actual.

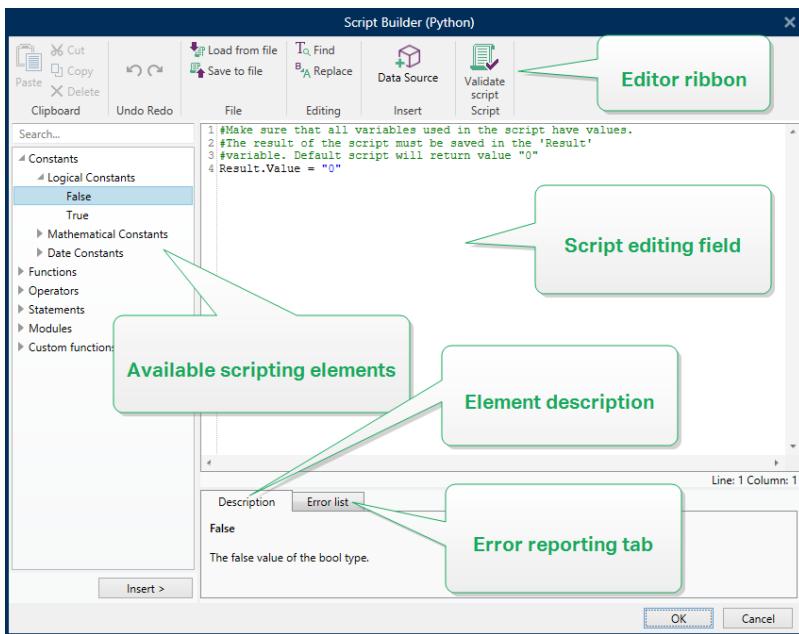
NOTA: Las acciones anidadas que dependen de la acción actual no se ejecutan en caso de error. La ejecución de acciones continúa con la siguiente acción del mismo nivel que la acción actual. El error se registra, pero no interrumpe la ejecución de la acción.

EJEMPLO: Al final de la impresión, tal vez quiera enviar una actualización de estado a una aplicación externa usando la acción **Solicitud HTTP**. Si la acción de impresión falla, el proceso de la acción se detiene. A fin de ejecutar el informe, incluso luego de un error de la acción de impresión, la acción **Imprimir etiqueta** debe tener la opción **Ignorar error activada**.

- **Guardar error en variable:** le permite seleccionar o crear una variable para almacenar el error. La misma causa del error también se guarda en las variables **IdDeÚltimoErrorDeAcción** y **DescDelÚltimoErrorDeAcción**.

Editor De Secuencias De Comandos

NiceLabel 2017 proporciona un editor de secuencias de comandos que facilita la creación de secuencias de Python o VBScript, no presenta errores y es más rápido.



La banda de opciones **Editor** incluye los comandos utilizados comúnmente, que se distribuyen a múltiples grupos de funciones.

- Grupo **Portapapeles**: ofrece los comandos **Cortar**, **Copiar**, **Pegar** y **Eliminar**.
- Grupo **Deshacer**: permite deshacer y repetir acciones de edición de secuencias de comandos.
- El grupo **Archivo** permite cargar y guardar secuencias de comando en un archivo.
 - **Cargar desde archivo**: carga una secuencia de comandos desde un archivo textual externo previamente guardado.
 - **Guardar en el archivo**: almacena una secuencia de comandos editada actualmente en un archivo de texto.
- Grupo **Edición**: permite buscar y reemplazar cadenas en una secuencia de comandos.
 - **Buscar**: busca la cadena ingresada en la secuencia de comandos.
 - **Reemplazar**: reemplaza la cadena en la secuencia de comandos.
- El grupo **Insertar**: el comando **Origen de datos** inserta orígenes de datos existentes o definidos recientemente en la secuencia de comandos.
- Grupo **Secuencia de comandos**: el comando **Validar secuencia de comandos** valida la sintaxis de la secuencia de comandos ingresada.

Los **Elementos de secuencias de comandos disponibles** contienen todos los elementos de la secuencia de comandos disponibles que se pueden utilizar al crear una secuencia de comandos. Haga doble clic en el elemento o clic en el botón **Insertar** para insertar el elemento en la posición del cursor en la secuencia de comandos.

La **Descripción de elementos** brinda información básica sobre el elemento de la secuencia de comandos insertado.

La **Lista de errores** presenta los errores que se informaron después de ejecutar el comando **Validar secuencia de comandos**.

9.6.1.1.5 Crear Variante De Etiqueta

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La acción descrita está disponible en **NiceLabel LMS Enterprise**.

Esta acción le permite crear una variante de una etiqueta existente lista para revisión. Los objetos de etiquetas en dicha variante tienen valores de orígenes de datos bloqueados. Su contenido está definido por el valor actual del origen de datos aplicable.

El propósito de crear una variante de una etiqueta lista para revisión con orígenes de datos "bloqueados" es hacer que la etiqueta sea adecuada para el proceso de aprobación en el que los datos y las plantillas deben aprobarse juntos. En lugar de ver una etiqueta sin contenido definido para los objetos incluidos, el aprobador aprueba una variante con valores definidos. Esto le permite ver y aprobar rápidamente el diseño de etiqueta final con los valores reales usados para impresión.

SUGERENCIA: El proceso de aprobación de la etiqueta se aplica a las etiquetas almacenadas en el Almacenamiento de documentos del Centro de control. Puede aplicar distintos tipos de flujo de trabajo de aprobación para las etiquetas almacenadas y las variantes de etiquetas. La selección del flujo de trabajo de aprobación depende de los requerimientos de su entorno empresarial. Consulte NiceLabel 2017 Guía del usuario del Centro de control para conocer más detalles.

El grupo **Acerca de** identifica la acción seleccionada.

- **Nombre:** le permite definir un nombre de acción personalizado. Esto permite reconocer las acciones fácilmente en la lista de acciones de la solución. En forma predeterminada, el nombre de la acción se toma de su tipo.
- **Descripción:** información personalizada acerca de la acción. Ingrese una descripción para explicar el propósito y la función de la acción en una solución.
- **Tipo de acción:** información de solo lectura acerca del tipo de acción seleccionado.

El grupo **Configuración** define el archivo de etiqueta a convertir y el archivo de salida (variante)

- **Nombre de la etiqueta:** el nombre del archivo de la etiqueta puede convertirse a una variante lista para revisión con valores de orígenes de datos bloqueados. **El origen de datos** define en forma dinámica el **nombre de la etiqueta** usando una variable existente o recientemente creada.
- **Orígenes de datos al momento de impresión:** esta opción le permite definir orígenes de datos para los cuales el valor se proporcionará al momento de la impresión. Si un origen de datos aparece en este campo, su valor no se bloquea y puede proporcionarse al momento de impresión. Algunos ejemplos típicos son orígenes de datos para valores de producción, como lote, fecha de vencimiento, etc.

SUGERENCIA: Inserte solo nombres de orígenes de datos sin corchetes, separados por comas o enumerados en una columna usando la tecla Enter.

- **Nombre de archivo de salida:** el nombre del archivo de variante de etiqueta que estará listo para revisión. **El origen de datos** define en forma dinámica el **nombre de la etiqueta** usando una variable existente o recientemente creada.

Hay distintas reglas que se aplican a la variante de etiqueta lista para revisión:

1. Los valores de orígenes de datos están bloqueados de manera predeterminada. Para que el origen de datos no esté bloqueado, inclúyalo en el campo **Orígenes de datos al momento de impresión** para que se mantengan activos en la etiqueta lista para revisión. Podrá definir su valor al momento de impresión.
2. Las variables del contador, funciones, campos de base de datos y variables globales se convierten a variables no solicitadas.
3. Los gráficos están insertados.
4. La variante de etiqueta de destino almacenada en el NiceLabel Almacenamiento de documentos del Centro de control se protege automáticamente. Descripción **de acciones** se usa como comentario de protección.
5. Las variantes de etiquetas pueden abrirse en NiceLabel 2017 Designer en estado bloqueado.
6. Los archivos de etiquetas generados con esta acción no pueden importarse.
7. Si dicha variante de etiqueta se almacena en la impresora, el comando de recuperación solo puede proporcionar el valor para los orígenes de datos al momento de impresión.
8. Si se usa el NiceLabel Centro de control, la vista previa de la etiqueta en Almacenamiento de documentos permite editar los orígenes de datos al momento de impresión.
9. Las variables de hora y fecha actuales no pueden configurarse como orígenes de datos al momento de impresión en la variante de etiqueta lista para revisión.

Ejecución de acciones y tratamiento de errores

Cada acción se puede configurar como una acción condicional. Las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones definidas permiten su ejecución. Para definir estas condiciones, haga clic en **Mostrar opciones de ejecución de acciones y tratamiento de errores**.

Las **Opciones de ejecución** son:

- **Habilitada:** Especifica si la acción está activada o desactivada. Se ejecutarán las acciones activadas únicamente. Esta funcionalidad puede usarse al probar un formulario.
- **Condición:** define una expresión de programación de una línea que debe proveer un valor booleano (**verdadero** o **falso**). Si el resultado de la expresión es **verdadero**, se ejecutará la acción. La condición ofrece una manera de evitar la ejecución de acciones cada vez.

Las opciones de **Tratamiento de errores** son:

- **Ignorar error:** especifica si un error debe ignorarse o no. Si está habilitada la opción **Ignorar error**, continúa la ejecución de acciones incluso si falla la acción actual.

NOTA: Las acciones anidadas que dependen de la acción actual no se ejecutan en caso de error. La ejecución de acciones continúa con la siguiente acción del mismo nivel que la acción actual. El error se registra, pero no interrumpe la ejecución de la acción.

EJEMPLO: Al final de la impresión, tal vez quiera enviar una actualización de estado a una aplicación externa usando la acción **Solicitud HTTP**. Si la acción de impresión falla, el proceso de la acción se detiene. A fin de ejecutar el informe, incluso luego de un error de la acción de impresión, la acción **Imprimir etiqueta** debe tener la opción **Ignorar error activada**.

- **Guardar error en variable:** le permite seleccionar o crear una variable para almacenar el error. La misma causa del error también se guarda en las variables `IdDeÚltimoErrorDeAcción` y `DescDelÚltimoErrorDeAcción`.

9.6.1.2 Impresora

9.6.1.2.1 Establecer Impresora

La acción especifica el nombre de la impresora que se utilizará para imprimir la etiqueta activa.

NOTA: Esta acción anula la impresora seleccionada en las propiedades de las etiquetas.

Esta acción es útil al imprimir una etiqueta idéntica en varias impresoras. Siempre anide esta acción debajo de la acción **General** para dar a la etiqueta la referencia para la impresora preferida.

Esta acción lee la configuración predeterminada, como la velocidad y la oscuridad, del controlador de la impresora seleccionada y la aplica a la etiqueta. Si no utiliza la acción **Establecer impresora**, la etiqueta se imprimirá en la impresora según lo definido en la plantilla de la etiqueta.

ADVERTENCIA: Tenga cuidado al cambiar la impresora de una a otra marca, por ejemplo, de Zebra a SATO, o incluso un modelo por otro de la misma marca. La configuración de la impresora puede no ser compatible y es posible que la impresión de la etiqueta no sea idéntica. Asimismo, la optimización del diseño de las etiquetas para la impresora original, como los contadores internos y las fuentes internas, puede no estar disponible en la impresora seleccionada recientemente.

El grupo **Acerca de** identifica la acción seleccionada.

- **Nombre:** le permite definir un nombre de acción personalizado. Esto permite reconocer las acciones fácilmente en la lista de acciones de la solución. En forma predeterminada, el nombre de la acción se toma de su tipo.
- **Descripción:** información personalizada acerca de la acción. Ingrese una descripción

para explicar el propósito y la función de la acción en una solución.

- **Tipo de acción:** información de solo lectura acerca del tipo de acción seleccionado.

El grupo **Impresora** especifica el nombre de la impresora que se utilizará para el trabajo de impresión en curso.

- **Nombre de la impresora:** selecciónelo de la lista de controladores de impresoras instalados localmente, o escriba el nombre de la impresora. Seleccione el **Origen de datos** para seleccionar en forma dinámica la impresora usando una variable. Cuando esté activado, seleccione o cree una variable que contenga el nombre de la impresora que se usa cuando se ejecuta la acción.

Ejecución de acciones y tratamiento de errores

Cada acción se puede configurar como una acción condicional. Las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones definidas permiten su ejecución. Para definir estas condiciones, haga clic en **Mostrar opciones de ejecución de acciones y tratamiento de errores**.

Las **Opciones de ejecución** son:

- **Habilitada:** especifica si la acción está activada o desactivada. Se ejecutarán las acciones activadas únicamente. Esta funcionalidad puede usarse al probar un formulario.
- **Condición:** define una expresión de programación de una línea que debe proveer un valor booleano (**verdadero** o **falso**). Si el resultado de la expresión es **verdadero**, se ejecutará la acción. La condición ofrece una manera de evitar la ejecución de acciones cada vez.

Las opciones de **Tratamiento de errores** son:

- **Ignorar error:** especifica si un error debe ignorarse o no. Si está habilitada la opción **Ignorar error**, continúa la ejecución de acciones incluso si falla la acción actual.

NOTA: Las acciones anidadas que dependen de la acción actual no se ejecutan en caso de error. La ejecución de acciones continúa con la siguiente acción del mismo nivel que la acción actual. El error se registra, pero no interrumpe la ejecución de la acción.

EJEMPLO: Al final de la impresión, tal vez quiera enviar una actualización de estado a una aplicación externa usando la acción **Solicitud HTTP**. Si la acción de impresión falla, el proceso de la acción se detiene. A fin de ejecutar el informe, incluso luego de un error de la acción de impresión, la acción **Imprimir etiqueta** debe tener la opción **Ignorar error activada**.

- **Guardar error en variable:** le permite seleccionar o crear una variable para almacenar el error. La misma causa del error también se guarda en las variables **IdDeÚltimoErrorDeAcción** y **DescDelÚltimoErrorDeAcción**.

9.6.1.2.2 Definir Configuración De Impresora

Esta acción abre el cuadro de diálogo de las propiedades de los controladores de la impresora seleccionada. La configuración se guarda en el archivo de la etiqueta y sirve únicamente para la

etiqueta actual.

NOTA: Las modificaciones que realiza el usuario utilizando esta acción son temporales y afectan únicamente al trabajo de impresión actual. Las modificaciones no se guardan en una etiqueta o formulario.

El grupo **Acerca de** identifica la acción seleccionada.

- **Nombre:** le permite definir un nombre de acción personalizado. Esto permite reconocer las acciones fácilmente en la lista de acciones de la solución. En forma predeterminada, el nombre de la acción se toma de su tipo.
- **Descripción:** información personalizada acerca de la acción. Ingrese una descripción para explicar el propósito y la función de la acción en una solución.
- **Tipo de acción:** información de solo lectura acerca del tipo de acción seleccionado.

El grupo **Configuración** define una variable para la configuración de la impresora.

- **Configuración de impresora:** selecciona o crea una variable para almacenar la configuración de la impresora recibida. Si la configuración de la impresora está incluida en la variable, el diálogo **Propiedades de la impresora** la muestra.

Ejecución de acciones y tratamiento de errores

Cada acción se puede configurar como una acción condicional. Las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones definidas permiten su ejecución. Para definir estas condiciones, haga clic en **Mostrar opciones de ejecución de acciones y tratamiento de errores**.

Las **Opciones de ejecución** son:

- **Habilitada:** especifica si la acción está activada o desactivada. Se ejecutarán las acciones activadas únicamente. Esta funcionalidad puede usarse al probar un formulario.
- **Condición:** define una expresión de programación de una línea que debe proveer un valor booleano (**verdadero** o **falso**). Si el resultado de la expresión es **verdadero**, se ejecutará la acción. La condición ofrece una manera de evitar la ejecución de acciones cada vez.

Las opciones de **Tratamiento de errores** son:

- **Ignorar error:** especifica si un error debe ignorarse o no. Si está habilitada la opción **Ignorar error**, continúa la ejecución de acciones incluso si falla la acción actual.

NOTA: Las acciones anidadas que dependen de la acción actual no se ejecutan en caso de error. La ejecución de acciones continúa con la siguiente acción del mismo nivel que la acción actual. El error se registra, pero no interrumpe la ejecución de la acción.

EJEMPLO: Al final de la impresión, tal vez quiera enviar una actualización de estado a una aplicación externa usando la acción **Solicitud HTTP**. Si la acción de impresión falla, el proceso de la

acción se detiene. A fin de ejecutar el informe, incluso luego de un error de la acción de impresión, la acción **Imprimir etiqueta** debe tener la opción **Ignorar error activada**.

- **Guardar error en variable:** le permite seleccionar o crear una variable para almacenar el error. La misma causa del error también se guarda en las variables `IdDeÚltimoErrorDeAcción` y `DescDelÚltimoErrorDeAcción`.

9.6.1.2.3 Establecer Nombre De Trabajo De Impresión

Esta acción especifica el nombre del trabajo de impresión como aparece en el administrador de trabajos de impresión de Windows. Un nombre de trabajo de impresión predeterminado es el nombre del archivo de la etiqueta usado. Esta acción lo anula.

NOTA: Siempre anide la acción debajo de la acción Abrir etiqueta, de modo que se aplique al archivo de la etiqueta adecuado.

El grupo **Acerca de** identifica la acción seleccionada.

- **Nombre:** le permite definir un nombre de acción personalizado. Esto permite reconocer las acciones fácilmente en la lista de acciones de la solución. En forma predeterminada, el nombre de la acción se toma de su tipo.
- **Descripción:** información personalizada acerca de la acción. Ingrese una descripción para explicar el propósito y la función de la acción en una solución.
- **Tipo de acción:** información de solo lectura acerca del tipo de acción seleccionado.

El grupo **Trabajo de impresión** define el nombre del trabajo de impresión.

- **Nombre:** establece el nombre del trabajo de impresión. Puede tener una codificación rígida, y se utilizará el mismo nombre para cada acción de impresión. Variable habilita un nombre de archivo variable. Seleccione o cree una variable que contenga la ruta de acceso o el nombre del archivo, si se ejecuta un desencadenador o se lleva a cabo un evento.

NOTA: En Automation Builder, generalmente, el valor de la variable se asigna según un filtro.

Ejecución de acciones y tratamiento de errores

Cada acción se puede configurar como una acción condicional. Las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones definidas permiten su ejecución. Para definir estas condiciones, haga clic en **Mostrar opciones de ejecución de acciones y tratamiento de errores**.

Las **Opciones de ejecución** son:

- **Habilitada:** Especifica si la acción está activada o desactivada. Se ejecutarán las acciones activadas únicamente. Esta funcionalidad puede usarse al probar un formulario.
- **Condición:** define una expresión de programación de una línea que debe proveer un valor booleano (`verdadero` o `falso`). Si el resultado de la expresión es `verdadero`, se

ejecutará la acción. La condición ofrece una manera de evitar la ejecución de acciones cada vez.

Las opciones de **Tratamiento de errores** son:

- **Ignorar error:** especifica si un error debe ignorarse o no. Si está habilitada la opción **Ignorar error**, continúa la ejecución de acciones incluso si falla la acción actual.

NOTA: Las acciones anidadas que dependen de la acción actual no se ejecutan en caso de error. La ejecución de acciones continúa con la siguiente acción del mismo nivel que la acción actual. El error se registra, pero no interrumpe la ejecución de la acción.

EJEMPLO: Al final de la impresión, tal vez quiera enviar una actualización de estado a una aplicación externa usando la acción **Solicitud HTTP**. Si la acción de impresión falla, el proceso de la acción se detiene. A fin de ejecutar el informe, incluso luego de un error de la acción de impresión, la acción **Imprimir etiqueta** debe tener la opción **Ignorar error activada**.

- **Guardar error en variable:** le permite seleccionar o crear una variable para almacenar el error. La misma causa del error también se guarda en las variables `IdDeÚltimoErrorDeAcción` y `DescDelÚltimoErrorDeAcción`.

9.6.1.2.4 Redireccionar Impresión A Archivo

Esta acción desvía el trabajo de impresión a un archivo. En lugar de enviar el archivo de impresión creado al puerto de una impresora como se define en el controlador de la impresora, la impresión se redirecciona a un archivo. Puede anexar los datos a un archivo existente o sobrescribirlo.

Esta acción le permite capturar los comandos de impresora en un archivo separado.

La acción instruye al módulo de Automation Builder a redireccionar la impresión; como resultado, las etiquetas no se imprimirán. Asegúrese de que la acción esté seguida de la acción [Imprimir etiqueta](#).

NOTA: NiceLabel se ejecuta como servicio con una cuenta de usuario de Windows. Asegúrese de que esta cuenta de usuario tenga privilegios para acceder a la carpeta especificada con permisos para leer/escribir. Para obtener más información, consulte la sección Acceso a recursos de red compartidos en la guía de usuario de NiceLabel Automation.

La acción **Redireccionar la impresión al archivo** es útil para imprimir varias etiquetas diferentes (archivos .NLBL) en la impresora de red manteniendo el orden correcto de las etiquetas. Cuando se imprimen múltiples archivos .NLBL del mismo desencadenador, Automation Builder envía cada etiqueta a la impresora en un trabajo de impresión separado, incluso si la impresora de destino es la misma para ambas etiquetas. Cuando se usa una impresora de red, se puede insertar el trabajo de otro usuario entre dos trabajos que el desencadenador deba enviar juntos. Al usar esta acción puede anexar datos de impresión

al mismo archivo y luego enviar su contenido a la impresora usando la acción [Enviar datos a impresora](#).

El grupo **Acerca de** identifica la acción seleccionada.

- **Nombre:** le permite definir un nombre de acción personalizado. Esto permite reconocer las acciones fácilmente en la lista de acciones de la solución. En forma predeterminada, el nombre de la acción se toma de su tipo.
- **Descripción:** información personalizada acerca de la acción. Ingrese una descripción para explicar el propósito y la función de la acción en una solución.
- **Tipo de acción:** información de solo lectura acerca del tipo de acción seleccionado.

El grupo de configuración **Archivo** define cómo se realiza la selección del archivo para la redirección.

- **Nombre de archivo** especifica el nombre del archivo. Pueden ser preprogramados o proporcionarse en forma dinámica usando una variable existente o recientemente creada.
Utilice la sintaxis UNC para los recursos de red. Para obtener más información, consulte la sección Acceso a recursos de red compartidos en la guía de usuario NiceLabel Automation.

NOTA: Al utilizar esta acción, asegúrese de que su cuenta de usuario tenga suficientes privilegios para acceder a la carpeta especificada con permisos para leer/escribir.

El grupo de configuración **Modo de escritura de archivo** selecciona el modo en que se trata el archivo en caso de redirecciones repetidas.

- **Sobrescribir el archivo:** si el archivo especificado ya existe en el disco, se sobrescribirá.
- **Anexar datos al archivo:** el archivo del trabajo se agrega a los datos existentes del archivo proporcionado.

El grupo **Persistencia** controla la continuidad de la acción de redirección. Define el número de acciones [Imprimir etiqueta](#) que se ven afectadas por la acción **Redireccionar impresión a archivo**.

- **Aplicar a la próxima acción de impresión:** especifica que la redirección de la impresión se aplique únicamente a la próxima acción [Imprimir etiqueta](#) (evento único).
- **Aplicar a todas las acciones de impresión subsiguientes:** especifica que la redirección de la impresión se aplique a todas las acciones de [Imprimir etiqueta](#) definidas después de la acción **Redireccionar impresión a archivo** actual.

NOTA: La acción únicamente redirecciona la impresión. Asegúrese de que siga la acción [Imprimir etiqueta](#).

Ejecución de acciones y tratamiento de errores

Cada acción se puede configurar como una acción condicional. Las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones definidas permiten su ejecución. Para definir estas condiciones, haga clic en **Mostrar opciones de ejecución de acciones y tratamiento de errores**.

Las **Opciones de ejecución** son:

- **Habilitada:** Especifica si la acción está activada o desactivada. Se ejecutarán las acciones activadas únicamente. Esta funcionalidad puede usarse al probar un formulario.
- **Condición:** define una expresión de programación de una línea que debe proveer un valor booleano (**verdadero** o **falso**). Si el resultado de la expresión es **verdadero**, se ejecutará la acción. La condición ofrece una manera de evitar la ejecución de acciones cada vez.

Las opciones de **Tratamiento de errores** son:

- **Ignorar error:** especifica si un error debe ignorarse o no. Si está habilitada la opción **Ignorar error**, continúa la ejecución de acciones incluso si falla la acción actual.

NOTA: Las acciones anidadas que dependen de la acción actual no se ejecutan en caso de error. La ejecución de acciones continúa con la siguiente acción del mismo nivel que la acción actual. El error se registra, pero no interrumpe la ejecución de la acción.

EJEMPLO: Al final de la impresión, tal vez quiera enviar una actualización de estado a una aplicación externa usando la acción **Solicitud HTTP**. Si la acción de impresión falla, el proceso de la acción se detiene. A fin de ejecutar el informe, incluso luego de un error de la acción de impresión, la acción **Imprimir etiqueta** debe tener la opción **Ignorar error activada**.

- **Guardar error en variable:** le permite seleccionar o crear una variable para almacenar el error. La misma causa del error también se guarda en las variables **IdDeÚltimoErrorDeAcción** y **DescDelÚltimoErrorDeAcción**.

9.6.1.2.5 Establecer Parámetro De Impresión

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La característica descrita está disponible en **NiceLabel LMS Enterprise** y **NiceLabel LMS Pro**.

Esta acción le permite ajustar los parámetros relacionados con el controlador de la impresora. Entre estos parámetros se incluyen la velocidad y la oscuridad para las impresoras de etiquetas, o la bandeja del papel para las impresoras láser.

La configuración de la impresora se aplica a la impresión en curso únicamente y no se recuerda durante el próximo evento.

Si utiliza el parámetro **Impresora** para cambiar el nombre de la impresora, asegúrese de usar la acción **Establecer parámetro de impresión** a continuación. Antes de aplicar la estructura DEVMODE al controlador de la impresora, primero debe cargar la configuración

predeterminada del controlador. Esto se realiza con la acción Establecer impresora. DEVMODE únicamente es compatible con DEVMODE del mismo controlador de la impresora.

El grupo **Acerca de** identifica la acción seleccionada.

- **Nombre:** le permite definir un nombre de acción personalizado. Esto permite reconocer las acciones fácilmente en la lista de acciones de la solución. En forma predeterminada, el nombre de la acción se toma de su tipo.
- **Descripción:** información personalizada acerca de la acción. Ingrese una descripción para explicar el propósito y la función de la acción en una solución.
- **Tipo de acción:** información de solo lectura acerca del tipo de acción seleccionado.

El grupo **Establecer parámetros** permite realizar ajustes antes de imprimir.

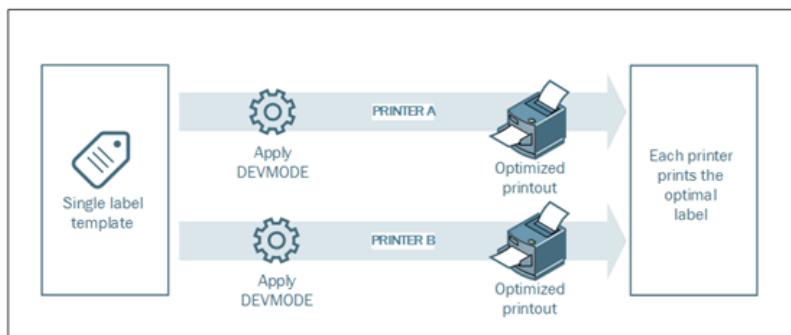
- **Bandeja de papel:** nombre de la bandeja de papel que contiene los medios de las etiquetas. Esta opción se utiliza comúnmente con impresoras láser y de inyección de tinta con varias bandejas de papel. El nombre de la bandeja de papel debe coincidir con el nombre de la bandeja del controlador de la impresora. Consulte las propiedades del controlador de la impresora para obtener más detalles.
- **Velocidad de impresión:** define la velocidad de impresión. Esta configuración anula la configuración definida con la etiqueta. El valor provisto debe estar en el rango de valores aceptados.

EJEMPLO: El primer modelo de impresora admite un rango de valores de 0 a 30, mientras que el segundo modelo de impresora admite los valores de -15 a 15. Para obtener más información, consulte las propiedades del controlador de la impresora.

- **Oscuridad:** define la oscuridad de los objetos impresos en el papel y anula la configuración de la etiqueta. El valor provisto debe estar en el rango de valores aceptados.
- **Desplazamiento de la impresora X:** aplica el desplazamiento horizontal. La impresión de etiquetas se reubicará según el número de puntos específico en la dirección horizontal. Se puede definir un desplazamiento negativo.
- **Desplazamiento de la impresora Y:** aplica el desplazamiento vertical. La impresión de etiquetas se reubicará según el número de puntos específico en la dirección vertical. Se puede definir un desplazamiento negativo.

SUGERENCIA: Todos los parámetros de impresión pueden ser preprogramados o proporcionarse en forma dinámica usando una variable existente o recientemente creada.

El grupo **Avanzada** personaliza la configuración de la impresora enviada con el trabajo de impresión.



La **configuración de la impresora**, como la velocidad de impresión, la oscuridad, el tipo de medios, el desplazamiento y otros, puede definirse de la siguiente manera:

- Definido en la etiqueta
- Recuperado de un controlador de impresora
- Recuperado de una impresora al momento de la impresión

Los métodos admitidos dependen de las capacidades de la impresora y del controlador de la impresora. El modo de impresión (recuperar configuración de la etiqueta, del controlador o de la impresora) se configura en el diseño de la etiqueta. Es posible que necesite aplicar esta configuración de la impresora al momento de la impresión, pueden variar con cada impresión.

EJEMPLO: Una etiqueta simple debe imprimirse usando una variedad de impresoras, pero cada impresora necesita parámetros ligeramente distintos. Las impresoras de varios fabricantes no utilizan los mismos valores para configurar la velocidad o la temperatura de impresión. Además, algunas impresoras necesitan desplazamiento vertical u horizontal para imprimir la etiqueta en la posición correcta. Durante la etapa de prueba, puede determinar la configuración óptima para cada impresora que quiera utilizar y aplicarla a una plantilla de etiqueta simple justo antes de imprimir. Esta acción aplicará la configuración correspondiente a cada impresora definida.

Esta acción espera recibir la configuración de la impresión en una estructura DEVMODE. Es una estructura de datos estándar de Windows con información sobre la inicialización y el entorno de una impresora.

La opción **Configuración de la impresora** aplica la configuración de la impresora predeterminada. Están disponibles las siguientes entradas:

- **DEVMODE codificada en Base64 con datos fijos.** En este caso, brinde la cadena codificada en Base64 DEVMODE de la impresora directamente en el campo de edición. Al ejecutar esta acción, se convierten los datos codificados en Base64 nuevamente a la forma binaria.
- **DEVMODE codificada en Base64 con datos variables.** En este caso, el origen de datos seleccionado debe tener la estructura DEVMODE codificada en Base64. Habilite **Origen de datos** y seleccione la variable adecuada de la lista. Al ejecutar esta acción, se convierten los datos codificados en Base64 nuevamente a la forma binaria.
- **DEVMODE binaria con datos variables.** En este caso, la variable seleccionada debe tener la estructura DEVMODE en su forma binaria nativa. Habilite **Origen de datos** y selec-

cione la variable adecuada de la lista. Al ejecutar esta acción, se utilizará la estructura DEVMODE como está, sin ninguna conversión.

NOTA: Si la variable no brinda la estructura DEVMODE binaria, asegúrese de que la variable seleccionada esté definida como variable binaria en la configuración.

NOTA: Asegúrese de que la acción [Establecer impresora](#) esté definida delante de esta acción.

Ejecución de acciones y tratamiento de errores

Cada acción se puede configurar como una acción condicional. Las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones definidas permiten su ejecución. Para definir estas condiciones, haga clic en **Mostrar opciones de ejecución de acciones y tratamiento de errores**.

Las **Opciones de ejecución** son:

- **Habilitada:** Especifica si la acción está activada o desactivada. Se ejecutarán las acciones activadas únicamente. Esta funcionalidad puede usarse al probar un formulario.
- **Condición:** define una expresión de programación de una línea que debe proveer un valor booleano ([verdadero](#) o [falso](#)). Si el resultado de la expresión es [verdadero](#), se ejecutará la acción. La condición ofrece una manera de evitar la ejecución de acciones cada vez.

Las opciones de **Tratamiento de errores** son:

- **Ignorar error:** especifica si un error debe ignorarse o no. Si está habilitada la opción [Ignorar error](#), continúa la ejecución de acciones incluso si falla la acción actual.

NOTA: Las acciones anidadas que dependen de la acción actual no se ejecutan en caso de error. La ejecución de acciones continúa con la siguiente acción del mismo nivel que la acción actual. El error se registra, pero no interrumpe la ejecución de la acción.

EJEMPLO: Al final de la impresión, tal vez quiera enviar una actualización de estado a una aplicación externa usando la acción **Solicitud HTTP**. Si la acción de impresión falla, el proceso de la acción se detiene. A fin de ejecutar el informe, incluso luego de un error de la acción de impresión, la acción **Imprimir etiqueta** debe tener la opción [Ignorar error activada](#).

- **Guardar error en variable:** le permite seleccionar o crear una variable para almacenar el error. La misma causa del error también se guarda en las variables [IdDeÚltimoErrorDeAcción](#) y [DescDelÚltimoErrorDeAcción](#).

9.6.1.2.6 Redireccionar Impresión A PDF

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La característica descrita está disponible en **NiceLabel LMS Enterprise**.

Esta acción desvía el trabajo de impresión a un documento PDF. El documento PDF creado retiene las dimensiones exactas de la etiqueta, que se definen durante el diseño de la etiqueta. La calidad de representación de los gráficos en el PDF coincide con la resolución de la impresora de destino y el tamaño de impresión deseado.

Los datos de la secuencia de impresión pueden anexarse al archivo existente, o sobrescribir un archivo existente.

La acción instruye a NiceLabel 2017 a redireccionar la impresión; como resultado, las etiquetas no se imprimirán. Asegúrese de que la acción esté seguida de la acción **Imprimir etiqueta**.

NOTA: El módulo NiceLabel Automation se ejecuta como servicio con una cuenta de usuario de Windows. Asegúrese de que esta cuenta de usuario tenga privilegios para acceder a la carpeta especificada con permisos para leer/escribir. Para obtener más información, consulte la sección Acceso a recursos de red compartidos en la guía de usuario NiceLabel Automation.

El grupo **Acerca de** identifica la acción seleccionada.

- **Nombre:** le permite definir un nombre de acción personalizado. Esto permite reconocer las acciones fácilmente en la lista de acciones de la solución. En forma predeterminada, el nombre de la acción se toma de su tipo.
- **Descripción:** información personalizada acerca de la acción. Ingrese una descripción para explicar el propósito y la función de la acción en una solución.
- **Tipo de acción:** información de solo lectura acerca del tipo de acción seleccionado.

El grupo **Archivo** define el archivo de redirección.

- **Nombre de archivo:** especifica el nombre de archivo hacia el cual desviar el trabajo de impresión. Si está integrado como parte del código, la impresión se redirecciona todas las veces hacia el archivo especificado. Para definirlo en forma dinámica, use una variable existente o cree una nueva.
- **Sobrescribir el archivo:** si el archivo especificado ya existe en el disco, se sobrescribirá (seleccionado de manera predeterminada).
- **Anexar datos al archivo:** el archivo de trabajo se anexa a los datos existentes del archivo en cuestión (no seleccionado de manera predeterminada).

El grupo **Persistencia** permite controlar la persistencia de la acción de redirección. Defina el número de acciones Imprimir etiqueta que se ven afectadas por la acción **Redireccionar impresión a archivo**.

- **Aplicar a la próxima acción de impresión:** especifica que la redirección de la impresión se aplique únicamente a la próxima acción Imprimir etiqueta (evento único).
- **Aplicar a todas las acciones de impresión subsiguientes:** especifica que la redirección de la impresión se aplique a todas las acciones de **Imprimir etiqueta** definidas después de la acción **Redireccionar impresión a archivo** actual.

Ejecución de acciones y tratamiento de errores

Cada acción se puede configurar como una acción condicional. Las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones definidas permiten su ejecución. Para definir estas condiciones, haga clic en **Mostrar opciones de ejecución de acciones y tratamiento de errores**.

Las **Opciones de ejecución** son:

- **Habilitada:** Especifica si la acción está activada o desactivada. Se ejecutarán las acciones activadas únicamente. Esta funcionalidad puede usarse al probar un formulario.
- **Condición:** define una expresión de programación de una línea que debe proveer un valor booleano (**verdadero** o **falso**). Si el resultado de la expresión es **verdadero**, se ejecutará la acción. La condición ofrece una manera de evitar la ejecución de acciones cada vez.

Las opciones de **Tratamiento de errores** son:

- **Ignorar error:** especifica si un error debe ignorarse o no. Si está habilitada la opción **Ignorar error**, continúa la ejecución de acciones incluso si falla la acción actual.

NOTA: Las acciones anidadas que dependen de la acción actual no se ejecutan en caso de error. La ejecución de acciones continúa con la siguiente acción del mismo nivel que la acción actual. El error se registra, pero no interrumpe la ejecución de la acción.

EJEMPLO: Al final de la impresión, tal vez quiera enviar una actualización de estado a una aplicación externa usando la acción **Solicitud HTTP**. Si la acción de impresión falla, el proceso de la acción se detiene. A fin de ejecutar el informe, incluso luego de un error de la acción de impresión, la acción **Imprimir etiqueta** debe tener la opción **Ignorar error activada**.

- **Guardar error en variable:** le permite seleccionar o crear una variable para almacenar el error. La misma causa del error también se guarda en las variables **IdDeÚltimoErrorDeAcción** y **DescDelÚltimoErrorDeAcción**.

9.6.1.2.7 Estado De Impresora

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La característica descrita está disponible en **LMS Enterprise** y **LMS Pro**.

Esta acción se comunica con la impresora para adquirir su estado en tiempo real y se contacta con el administrador de trabajos de impresión de Windows para obtener información adicional sobre la impresora y sus trabajos.

Como resultado, se recopila la información sobre errores, el estado del administrador de trabajos de impresión y la cantidad de trabajos en el administrador. Esto expone potenciales errores y hace que sea fácil identificarlos.

Posibles escenarios de casos de uso. (1) Verificar el estado de la impresora antes de imprimir. Si la impresora está en estado de error, usted imprimirá la etiqueta en una

impresora de respaldo. (2) Contar el número de trabajos que se encuentran a la espera en el administrador de trabajos de impresión de la impresora principal. Si hay demasiados, imprimirá la etiqueta en la impresora alternativa. (3) Usted verificará el estado de la impresora antes de imprimir. Si la impresora se encuentra en estado de error, usted no imprimirá la etiquetas, sino que informará sobre el error al sistema principal utilizando alguna de las acciones de salida, como [Enviar datos a puerto TCP/IP](#), [Solicitud de HTTP](#), [Datos y conectividad](#), [Servicio Web](#), o como una respuesta de desencadenador.

Prerrequisitos del estado en vivo de la impresora

Para que el monitoreo del estado en vivo de la impresora, siga estas instrucciones:

- Utilice el controlador de impresora NiceLabel para recibir información detallada sobre el estado. Si está usando otro controlador de impresora, solo puede monitorear los parámetros recuperados desde el Administrador de trabajos de impresión de Windows.
- La impresora debe tener capacidad para informar el estado en vivo. Para ver los modelos de impresoras que admiten comunicación bidireccional, consulte la [página web de descargas de NiceLabel](#).
- La impresora debe estar conectada a una interfaz que admite comunicación bidireccional.
- La compatibilidad bidireccional debe habilitarse en **Panel de control > Hardware y sonido > Dispositivos e impresoras > controlador > Propiedades de las impresoras > pestaña Puertos > Habilitar compatibilidad bidireccional**.
- Si utiliza una impresora de etiquetas conectada en red, asegúrese de usar el **Puerto TCP/IP avanzado**, no el **Puerto TCP/IP estándar**. Para obtener más información, consulte [Artículo de base de conocimiento KB 189](#).

El grupo **Acerca de** identifica la acción seleccionada.

- **Nombre:** le permite definir un nombre de acción personalizado. Esto permite reconocer las acciones fácilmente en la lista de acciones de la solución. En forma predeterminada, el nombre de la acción se toma de su tipo.
- **Descripción:** información personalizada acerca de la acción. Ingrese una descripción para explicar el propósito y la función de la acción en una solución.
- **Tipo de acción:** información de solo lectura acerca del tipo de acción seleccionado.

El grupo **Impresora** selecciona la impresora.

- **Nombre de impresora** especifica el nombre de la impresora que se utilizará para el trabajo de impresión en curso.

Puede seleccionar una impresora de la lista de controladores de impresoras instalados localmente, o puede escribir el nombre de la impresora. El origen de datos habilita el nombre de la impresora variable. Cuando esté activado, seleccione o cree una variable que contenga el nombre de la impresora cuando se ejecuta un desencadenador o se lleva a cabo un evento. Generalmente, el valor de la variable se asigna según un filtro.

El grupo **Asignación de datos** establece los parámetros que se devuelven como resultado de la acción **Estado de impresora**.

ADVERTENCIA: La mayoría de los parámetros siguientes solo son compatibles con el controlador de impresora NiceLabel. Si utiliza cualquier otro controlador de impresora, solamente podrá usar los parámetros relacionados con el administrador de trabajos de impresión.

- **Estado de impresora:** especifica el estado en vivo de la impresora con formato de cadena.
Si la impresora informa múltiples estados, todos los estados se combinan en una sola cadena, delimitados por comas ",". Si no se informan problemas de la impresora, este campo estará vacío. El estado de la impresora puede ser **Sin conexión**, **Sin etiquetas** o **Banda de opciones cerca del final**. Como no existe ningún protocolo estándar de informe, cada proveedor de impresoras utiliza sus propios mensajes de estado.
- **Error de impresora:** valor booleano (verdadero/falso) del estado de error de la impresora.
- **Impresora sin conexión:** valor booleano (verdadero/falso) del estado sin conexión de la impresora.
- **Impresora pausada:** valor booleano (verdadero/falso) del estado de pausa de la impresora.
- **Controlador NiceLabel:** valor booleano (verdadero/falso) del estado del controlador de la impresora. Proporciona información si el controlador seleccionado es un controlador NiceLabel.
- **ID de estado del administrador de trabajos de impresión:** especifica el estado del administrador de trabajos de impresión en forma de cadena, de acuerdo con lo informado por el sistema Windows. El administrador de trabajos de impresión puede informar simultáneamente varios estados. En este caso, los estados se combinan mediante comas ",".
- **ID de estado del administrador de trabajos de impresión:** especifica el estado del administrador de trabajos de impresión en formato de número, de acuerdo con lo informado por el sistema Windows. El administrador de trabajos de impresión puede informar simultáneamente varios estados. En este caso, los ID de estado devueltos contienen todos los ID como indicadores. Por ejemplo, el valor 5 representa los ID de estado 4 y 1, lo cual significa que "La impresora tiene errores, La impresora está pausada". Consulte la siguiente tabla.

SUGERENCIA: La acción devolverá un valor decimal; los valores de la siguiente tabla se encuentran en hexa, así que tendrá que hacer la conversión antes de analizar la respuesta.

- **Tabla de ID de estados del administrador de trabajos de impresión y descripciones correspondientes**

ID de estado del administrador de trabajos de impresión (en hexa)	Descripción del estado del administrador de trabajos en cola
0	Sin estado.
1	La impresora está en pausa.
2	La impresora está imprimiendo.
4	Ocurrió un error con la impresora.
8	La impresora no está disponible.
10	La impresora no tiene papel.
20	Se necesita alimentación manual.
40	La impresora tiene un problema con el papel.
80	La impresora está desconectada.
100	Estado de entrada/salida activo.
200	La impresora está ocupada.
400	Atasco de papel.
800	La bandeja de salida está llena.
2000	La impresora está esperando.
4000	La impresora está procesando.
10000	La impresora se está preparando.
20000	El nivel de tóner/tinta es bajo.
40000	No hay tóner en la impresora.
80000	La página actual no se puede imprimir.
100000	Se necesita la intervención del usuario.

200000	La impresora no tiene memoria.
400000	La puerta está abierta.
800000	Error desconocido.
1000000	La impresora está en modo de ahorro de energía.

- **Cantidad de trabajos en el administrador de trabajos de impresión:** especifica la cantidad de trabajos en curso en el administrador de trabajos de impresión para la impresora seleccionada.

Ejecución de acciones y tratamiento de errores

Cada acción se puede configurar como una acción condicional. Las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones definidas permiten su ejecución. Para definir estas condiciones, haga clic en **Mostrar opciones de ejecución de acciones y tratamiento de errores**.

Las **Opciones de ejecución** son:

- **Habilitada:** Especifica si la acción está activada o desactivada. Se ejecutarán las acciones activadas únicamente. Esta funcionalidad puede usarse al probar un formulario.
- **Condición:** define una expresión de programación de una línea que debe proveer un valor booleano (**verdadero** o **falso**). Si el resultado de la expresión es **verdadero**, se ejecutará la acción. La condición ofrece una manera de evitar la ejecución de acciones cada vez.

Las opciones de **Tratamiento de errores** son:

- **Ignorar error:** especifica si un error debe ignorarse o no. Si está habilitada la opción **Ignorar error**, continúa la ejecución de acciones incluso si falla la acción actual.

NOTA: Las acciones anidadas que dependen de la acción actual no se ejecutan en caso de error. La ejecución de acciones continúa con la siguiente acción del mismo nivel que la acción actual. El error se registra, pero no interrumpe la ejecución de la acción.

EJEMPLO: Al final de la impresión, tal vez quiera enviar una actualización de estado a una aplicación externa usando la acción **Solicitud HTTP**. Si la acción de impresión falla, el proceso de la acción se detiene. A fin de ejecutar el informe, incluso luego de un error de la acción de impresión, la acción **Imprimir etiqueta** debe tener la opción **Ignorar error activada**.

- **Guardar error en variable:** le permite seleccionar o crear una variable para almacenar el error. La misma causa del error también se guarda en las variables **IdDeÚltimoErrorDeAcción** y **DescDelÚltimoErrorDeAcción**.

9.6.1.2.8 Almacenar Etiqueta En Impresora

Esta acción guarda una plantilla de etiqueta en la memoria de la impresora. La acción es una parte vital del modo de impresión almacenar/recuperar, con la cual primero almacena una plantilla de etiquetas en la memoria de la impresora y luego la recupera. Las partes que no se cambian del diseño de la etiqueta ya están almacenadas en la impresora, solo tiene que proporcionar los datos para los objetos de etiquetas variables al momento de imprimir. Para obtener más información, consulte la sección Usar modo de impresión almacenar/recuperar en la guía de usuario NiceLabel Automation.

El tiempo de transferencia de datos de la etiqueta requerida está ampliamente minimizado, ya que hay menos información para enviar. Esta acción se usa generalmente en situaciones de impresión independiente, en las que se almacena la etiqueta en la impresora o el aplicador en la línea de producción y luego se recupera del desencadenador del mismo software o hardware, como el escáner de códigos de barras o la fotocélula.

El grupo **Acerca de** identifica la acción seleccionada.

- **Nombre:** le permite definir un nombre de acción personalizado. Esto permite reconocer las acciones fácilmente en la lista de acciones de la solución. En forma predeterminada, el nombre de la acción se toma de su tipo.
- **Descripción:** información personalizada acerca de la acción. Ingrese una descripción para explicar el propósito y la función de la acción en una solución.
- **Tipo de acción:** información de solo lectura acerca del tipo de acción seleccionado.

El grupo **Opciones avanzadas para almacenar etiqueta en impresora** le permite seleccionar una etiqueta y la variante de almacenamiento preferida.

- **Nombre de la etiqueta que se usará en la impresora:** especifica el nombre que se usará para almacenar la plantilla de la etiqueta en la memoria de la impresora. Ingrese el nombre manualmente o habilite **Origen de datos** para definir el nombre dinámicamente usando un valor variable existente o recientemente creado.

ADVERTENCIA: Al almacenar la etiqueta en una impresora, se recomienda dejar vacío el nombre de la etiqueta debajo de las opciones avanzadas. De esta manera, se evitan conflictos con el nombre de la etiqueta durante el proceso de recuperación de etiquetas.

- **Variante de almacenamiento** define la ubicación en la memoria de la impresora para las plantillas de etiquetas almacenadas. Ingrese la ubicación manualmente o habilite **Origen de datos** para definir el nombre dinámicamente usando un valor variable existente o recientemente creado.

Ejecución de acciones y tratamiento de errores

Cada acción se puede configurar como una acción condicional. Las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones definidas permiten su ejecución. Para definir estas

condiciones, haga clic en **Mostrar opciones de ejecución de acciones y tratamiento de errores**.

Las **Opciones de ejecución** son:

- **Habilitada:** Especifica si la acción está activada o desactivada. Se ejecutarán las acciones activadas únicamente. Esta funcionalidad puede usarse al probar un formulario.
- **Condición:** define una expresión de programación de una línea que debe proveer un valor booleano (**verdadero** o **falso**). Si el resultado de la expresión es **verdadero**, se ejecutará la acción. La condición ofrece una manera de evitar la ejecución de acciones cada vez.

Las opciones de **Tratamiento de errores** son:

- **Ignorar error:** especifica si un error debe ignorarse o no. Si está habilitada la opción **Ignorar error**, continúa la ejecución de acciones incluso si falla la acción actual.

NOTA: Las acciones anidadas que dependen de la acción actual no se ejecutan en caso de error. La ejecución de acciones continúa con la siguiente acción del mismo nivel que la acción actual. El error se registra, pero no interrumpe la ejecución de la acción.

EJEMPLO: Al final de la impresión, tal vez quiera enviar una actualización de estado a una aplicación externa usando la acción **Solicitud HTTP**. Si la acción de impresión falla, el proceso de la acción se detiene. A fin de ejecutar el informe, incluso luego de un error de la acción de impresión, la acción **Imprimir etiqueta** debe tener la opción **Ignorar error activada**.

- **Guardar error en variable:** le permite seleccionar o crear una variable para almacenar el error. La misma causa del error también se guarda en las variables **IdDeÚltimoErrorDeAcción** y **DescDelÚltimoErrorDeAcción**.

9.6.1.3 Formulario

9.6.1.3.1 Abrir Otro Formulario

Esta acción abre otro formulario desde la misma solución o desde un disco.

El grupo **Configuración** incluye las siguientes opciones:

- **Regresar al formulario abierto anteriormente:** vuelve a abrir el formulario precedente cuando se ejecuta la acción **Abrir otro formulario**.
- **Abrir formulario:** define el formulario que se abrirá cuando se ejecute la acción **Abrir otro formulario**.

Hay cuatro modos de abrir un formulario:

- Ingresar la ruta absoluta de acceso del archivo.
- Seleccionar un formulario existente desde la solución.
- Hacer clic en **Abrir** para buscar el archivo en el disco.
- Utilizar un origen de datos para definir la ruta de acceso del archivo dinámicamente.

El grupo **Acerca de** identifica la acción seleccionada.

- **Nombre:** le permite definir un nombre de acción personalizado. Esto permite reconocer las acciones fácilmente en la lista de acciones de la solución. En forma predeterminada, el nombre de la acción se toma de su tipo.
- **Descripción:** información personalizada acerca de la acción. Ingrese una descripción para explicar el propósito y la función de la acción en una solución.
- **Tipo de acción:** información de solo lectura acerca del tipo de acción seleccionado.

Ejecución de acciones y tratamiento de errores

Cada acción se puede configurar como una acción condicional. Las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones definidas permiten su ejecución. Para definir estas condiciones, haga clic en **Mostrar opciones de ejecución de acciones y tratamiento de errores**.

Las **Opciones de ejecución** son:

- **Habilitada:** especifica si la acción está activada o desactivada. Se ejecutarán las acciones activadas únicamente. Esta funcionalidad puede usarse al probar un formulario.
- **Condición:** define una expresión de programación de una línea que debe proveer un valor booleano (**verdadero** o **falso**). Si el resultado de la expresión es **verdadero**, se ejecutará la acción. La condición ofrece una manera de evitar la ejecución de acciones cada vez.

Las opciones de **Tratamiento de errores** son:

- **Ignorar error:** especifica si un error debe ignorarse o no. Si está habilitada la opción **Ignorar error**, continúa la ejecución de acciones incluso si falla la acción actual.

NOTA: Las acciones anidadas que dependen de la acción actual no se ejecutan en caso de error. La ejecución de acciones continúa con la siguiente acción del mismo nivel que la acción actual. El error se registra, pero no interrumpe la ejecución de la acción.

EJEMPLO: Al final de la impresión, tal vez quiera enviar una actualización de estado a una aplicación externa usando la acción **Solicitud HTTP**. Si la acción de impresión falla, el proceso de la acción se detiene. A fin de ejecutar el informe, incluso luego de un error de la acción de impresión, la acción **Imprimir etiqueta** debe tener la opción **Ignorar error activada**.

- **Guardar error en variable:** le permite seleccionar o crear una variable para almacenar el error. La misma causa del error también se guarda en las variables **IdDeÚltimoErrorDeAcción** y **DescDelÚltimoErrorDeAcción**.

9.6.1.3.2 Mensaje (formulario)

Mensaje abre una ventana que contiene un mensaje personalizado.

El grupo **Contenido** define el título y el contenido del mensaje.

- **Título:** especifica el título de la ventana.
- **Mensaje:** especifica el contenido del mensaje personalizado.

El grupo **Acerca de** identifica la acción seleccionada.

- **Nombre:** le permite definir un nombre de acción personalizado. Esto permite reconocer las acciones fácilmente en la lista de acciones de la solución. En forma predeterminada, el nombre de la acción se toma de su tipo.
- **Descripción:** información personalizada acerca de la acción. Ingrese una descripción para explicar el propósito y la función de la acción en una solución.
- **Tipo de acción:** información de solo lectura acerca del tipo de acción seleccionado.

Ejecución de acciones y tratamiento de errores

Cada acción se puede configurar como una acción condicional. Las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones definidas permiten su ejecución. Para definir estas condiciones, haga clic en **Mostrar opciones de ejecución de acciones y tratamiento de errores**.

Las **Opciones de ejecución** son:

- **Habilitada:** Especifica si la acción está activada o desactivada. Se ejecutarán las acciones activadas únicamente. Esta funcionalidad puede usarse al probar un formulario.
- **Condición:** define una expresión de programación de una línea que debe proveer un valor booleano (**verdadero** o **falso**). Si el resultado de la expresión es **verdadero**, se ejecutará la acción. La condición ofrece una manera de evitar la ejecución de acciones cada vez.

Las opciones de **Tratamiento de errores** son:

- **Ignorar error:** especifica si un error debe ignorarse o no. Si está habilitada la opción **Ignorar error**, continúa la ejecución de acciones incluso si falla la acción actual.

NOTA: Las acciones anidadas que dependen de la acción actual no se ejecutan en caso de error. La ejecución de acciones continúa con la siguiente acción del mismo nivel que la acción actual. El error se registra, pero no interrumpe la ejecución de la acción.

EJEMPLO: Al final de la impresión, tal vez quiera enviar una actualización de estado a una aplicación externa usando la acción **Solicitud HTTP**. Si la acción de impresión falla, el proceso de la acción se detiene. A fin de ejecutar el informe, incluso luego de un error de la acción de impresión, la acción **Imprimir etiqueta** debe tener la opción **Ignorar error activada**.

- **Guardar error en variable:** le permite seleccionar o crear una variable para almacenar el error. La misma causa del error también se guarda en las variables **IdDeÚltimoErrorDeAcción** y **DescDelÚltimoErrorDeAcción**.

9.6.1.3.3 Salir

Esta acción cierra el formulario en NiceLabel 2017.

El grupo **Acerca de** identifica la acción seleccionada.

- **Nombre:** le permite definir un nombre de acción personalizado. Esto permite reconocer las acciones fácilmente en la lista de acciones de la solución. En forma predeterminada, el nombre de la acción se toma de su tipo.
- **Descripción:** información personalizada acerca de la acción. Ingrese una descripción para explicar el propósito y la función de la acción en una solución.
- **Tipo de acción:** información de solo lectura acerca del tipo de acción seleccionado.

Ejecución de acciones y tratamiento de errores

Cada acción se puede configurar como una acción condicional. Las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones definidas permiten su ejecución. Para definir estas condiciones, haga clic en **Mostrar opciones de ejecución de acciones y tratamiento de errores**.

Las **Opciones de ejecución** son:

- **Habilitada:** especifica si la acción está activada o desactivada. Se ejecutarán las acciones activadas únicamente. Esta funcionalidad puede usarse al probar un formulario.
- **Condición:** define una expresión de programación de una línea que debe proveer un valor booleano (**verdadero** o **falso**). Si el resultado de la expresión es **verdadero**, se ejecutará la acción. La condición ofrece una manera de evitar la ejecución de acciones cada vez.

Las opciones de **Tratamiento de errores** son:

- **Ignorar error:** especifica si un error debe ignorarse o no. Si está habilitada la opción **Ignorar error**, continúa la ejecución de acciones incluso si falla la acción actual.

NOTA: Las acciones anidadas que dependen de la acción actual no se ejecutan en caso de error. La ejecución de acciones continúa con la siguiente acción del mismo nivel que la acción actual. El error se registra, pero no interrumpe la ejecución de la acción.

EJEMPLO: Al final de la impresión, tal vez quiera enviar una actualización de estado a una aplicación externa usando la acción **Solicitud HTTP**. Si la acción de impresión falla, el proceso de la acción se detiene. A fin de ejecutar el informe, incluso luego de un error de la acción de impresión, la acción **Imprimir etiqueta** debe tener la opción **Ignorar error activada**.

- **Guardar error en variable:** le permite seleccionar o crear una variable para almacenar el error. La misma causa del error también se guarda en las variables **IdDeÚltimoErrorDeAcción** y **DescDelÚltimoErrorDeAcción**.

9.6.1.3.4 Mover Enfoque

Esta acción mueve el enfoque a un objeto especificado en un formulario.

El grupo **Configuración** define el movimiento del enfoque:

- **Mover enfoque al primer objeto en el orden de tabulación:** establece el enfoque en el primer objeto en el orden definido después de ejecutar el formulario.
- **Mover enfoque al objeto seleccionado** coloca el enfoque después de ejecutar el formulario en el objeto seleccionado.

El grupo **Acerca de** identifica la acción seleccionada.

- **Nombre:** le permite definir un nombre de acción personalizado. Esto permite reconocer las acciones fácilmente en la lista de acciones de la solución. En forma predeterminada, el nombre de la acción se toma de su tipo.
- **Descripción:** información personalizada acerca de la acción. Ingrese una descripción para explicar el propósito y la función de la acción en una solución.
- **Tipo de acción:** información de solo lectura acerca del tipo de acción seleccionado.

Ejecución de acciones y tratamiento de errores

Cada acción se puede configurar como una acción condicional. Las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones definidas permiten su ejecución. Para definir estas condiciones, haga clic en **Mostrar opciones de ejecución de acciones y tratamiento de errores**.

Las **Opciones de ejecución** son:

- **Habilitada:** especifica si la acción está activada o desactivada. Se ejecutarán las acciones activadas únicamente. Esta funcionalidad puede usarse al probar un formulario.
- **Condición:** define una expresión de programación de una línea que debe proveer un valor booleano (**verdadero** o **falso**). Si el resultado de la expresión es **verdadero**, se ejecutará la acción. La condición ofrece una manera de evitar la ejecución de acciones cada vez.

Las opciones de **Tratamiento de errores** son:

- **Ignorar error:** especifica si un error debe ignorarse o no. Si está habilitada la opción **Ignorar error**, continúa la ejecución de acciones incluso si falla la acción actual.

NOTA: Las acciones anidadas que dependen de la acción actual no se ejecutan en caso de error. La ejecución de acciones continúa con la siguiente acción del mismo nivel que la acción actual. El error se registra, pero no interrumpe la ejecución de la acción.

EJEMPLO: Al final de la impresión, tal vez quiera enviar una actualización de estado a una aplicación externa usando la acción **Solicitud HTTP**. Si la acción de impresión falla, el proceso de la acción se detiene. A fin de ejecutar el informe, incluso luego de un error de la acción de impresión, la acción **Imprimir etiqueta** debe tener la opción **Ignorar error activada**.

- **Guardar error en variable:** le permite seleccionar o crear una variable para almacenar el error. La misma causa del error también se guarda en las variables **IdDeÚltimoErrorDeAcción** y **DescDelÚltimoErrorDeAcción**.

9.6.1.3.5 Obtener Fila De Tabla Seleccionada

Esta acción le permite recuperar los números de las filas seleccionadas o valores de campos seleccionados en objeto formulario de tabla de base de datos. Los valores se almacenan en una variable nueva o creada recientemente. La acción Obtener fila de tabla seleccionada actúa como la contraparte de la acción [Seleccionar fila de tabla](#).

El grupo **Acerca de** identifica la acción seleccionada.

- **Nombre:** le permite definir un nombre de acción personalizado. Esto permite reconocer las acciones fácilmente en la lista de acciones de la solución. En forma predeterminada, el nombre de la acción se toma de su tipo.
- **Descripción:** información personalizada acerca de la acción. Ingrese una descripción para explicar el propósito y la función de la acción en una solución.
- **Tipo de acción:** información de solo lectura acerca del tipo de acción seleccionado.

El grupo **Tabla de formulario** le permite elegir el objeto Tabla de base de datos en el formulario y seleccionar qué valores deben almacenarse en una variable.

- **Tabla:** define qué objeto Tabla de base de datos en el formulario se usa con esta acción.
 - **Números de fila seleccionada:** almacena los números de las filas de tabla seleccionadas en la **variable Filas seleccionadas** .
 - **Contenido de campo tabla para filas seleccionadas:** almacena el valor relacionado con el campo de las filas de la tabla seleccionadas.
 - **Campo de tabla:** define el campo de tabla desde el que se toman los valores y se almacenan en la **variable Filas seleccionadas**.

NOTA: Si se seleccionan múltiples filas, los valores almacenados (números de filas o valores de campo) se separan por comas.

Para habilitar la selección de múltiples filas, abra **Propiedades de objeto Tabla de base de datos > Configuración** y active **selección de múltiples filas**.

NOTA: Si los valores almacenados (números de fila o valores de campo) contienen coma, se rodean con signos de interrogación.

- **Variable de filas seleccionadas:** selecciona o crea una variable que almacena el campo **Tabla** o el valor de **Números de filas seleccionadas**.

SUGERENCIA: Use esta variable como origen de datos para mostrar los valores seleccionados en un objeto formulario.

SUGERENCIA: Para mostrar la selección del registro inmediatamente después de ejecutar el formulario, use el evento **En carga de formulario**. Vaya a **Propiedades de formulario > Eventos > En carga de formulario** y haga clic en **Acciones....** Agregue la acción **Seleccionar fila de tabla** y defina las filas como se explica en esta sección.

Ejecución de acciones y tratamiento de errores

Cada acción se puede configurar como una acción condicional. Las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones definidas permiten su ejecución. Para definir estas condiciones, haga clic en **Mostrar opciones de ejecución de acciones y tratamiento de errores**.

Las **Opciones de ejecución** son:

- **Habilitada:** Especifica si la acción está activada o desactivada. Se ejecutarán las acciones activadas únicamente. Esta funcionalidad puede usarse al probar un formulario.
- **Condición:** define una expresión de programación de una línea que debe proveer un valor booleano (**verdadero** o **falso**). Si el resultado de la expresión es **verdadero**, se ejecutará la acción. La condición ofrece una manera de evitar la ejecución de acciones cada vez.

Las opciones de **Tratamiento de errores** son:

- **Ignorar error:** especifica si un error debe ignorarse o no. Si está habilitada la opción **Ignorar error**, continúa la ejecución de acciones incluso si falla la acción actual.

NOTA: Las acciones anidadas que dependen de la acción actual no se ejecutan en caso de error. La ejecución de acciones continúa con la siguiente acción del mismo nivel que la acción actual. El error se registra, pero no interrumpe la ejecución de la acción.

EJEMPLO: Al final de la impresión, tal vez quiera enviar una actualización de estado a una aplicación externa usando la acción **Solicitud HTTP**. Si la acción de impresión falla, el proceso de la acción se detiene. A fin de ejecutar el informe, incluso luego de un error de la acción de impresión, la acción **Imprimir etiqueta** debe tener la opción **Ignorar error activada**.

- **Guardar error en variable:** le permite seleccionar o crear una variable para almacenar el error. La misma causa del error también se guarda en las variables **IdDeÚltimoErrorDeAcción** y **DescDelÚltimoErrorDeAcción**.

9.6.1.3.6 Seleccionar Fila De Tabla

Esta acción le permite definir qué fila en un objeto formulario de tabla de base de datos se selecciona. Funciona como contraparte de la acción [Obtener fila de tabla seleccionada](#).

El grupo **Acerca de** identifica la acción seleccionada.

- **Nombre:** le permite definir un nombre de acción personalizado. Esto permite reconocer las acciones fácilmente en la lista de acciones de la solución. En forma predeterminada, el nombre de la acción se toma de su tipo.
- **Descripción:** información personalizada acerca de la acción. Ingrese una descripción para explicar el propósito y la función de la acción en una solución.
- **Tipo de acción:** información de solo lectura acerca del tipo de acción seleccionado.

El grupo **Tabla de formulario** le permite elegir el objeto Tabla de base de datos en el formulario y seleccionar el modo con el cual se selecciona la fila en la tabla elegida.

- **Tabla:** define qué objeto Tabla de base de datos en el formulario se usa con esta acción.
- **Modo de selección:** define el modo de selección del registro de base de datos.
 - **Primera fila:** selecciona la primera fila en el objeto Tabla de base de datos.
 - **Última fila:** selecciona la última fila en el objeto Tabla de base de datos.
 - **Número de fila:** permite la selección personalizada de las filas de una tabla de base de datos. Ingrese los números de fila o defínalos en forma dinámica usando un origen de datos. Para seleccionar múltiples filas, ingrese sus números de fila separados por comas.
 - **Valor de campo:** selecciona todos los registros en la tabla de base de datos con valores de datos coincidentes.
 - **Campo Tabla:** campo de la base de datos con valores que se seleccionan en caso de una coincidencia.
 - **Valor de campo:** valor que selecciona la fila (registro) en caso de una coincidencia. Las opciones

NOTA: **Número de fila** y **Valor de campo** seleccionan la fila de tabla sin tener en cuenta la clasificación actual de las filas de la tabla. Por ejemplo, la "fila número 3" permanece seleccionada aun si la clasificación de la tabla reposiciona la "fila número 3" en cualquier otra fila.

- **Seleccionar todas las filas:** selecciona todas las filas en la tabla.
- **Cancelar la selección de todas las filas:** cancela todas las filas en la tabla.

NOTA: Se seleccionan múltiples filas si la tabla lo admite. De lo contrario, solo se selecciona la primera fila.

Cuando se selecciona una fila de la tabla, el número de fila puede almacenarse en una variable. Para habilitar esta opción, use la opción **Almacenar número de fila seleccionado en la variable** en las propiedades de Tabla de base de datos.

NOTA: La acción Seleccionar fila de tabla define su rango de selección en el conjunto de datos. Esto significa que los registros se seleccionan directamente desde la base de datos conectada y no desde la tabla. Si el filtrado está habilitado en el objeto Tabla de base de datos, no afecta la acción Seleccionar fila de tabla.

Ejecución de acciones y tratamiento de errores

Cada acción se puede configurar como una acción condicional. Las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones definidas permiten su ejecución. Para definir estas condiciones, haga clic en **Mostrar opciones de ejecución de acciones y tratamiento de errores**.

Las **Opciones de ejecución** son:

- **Habilitada:** Especifica si la acción está activada o desactivada. Se ejecutarán las acciones activadas únicamente. Esta funcionalidad puede usarse al probar un formulario.
- **Condición:** define una expresión de programación de una línea que debe proveer un valor booleano (**verdadero** o **falso**). Si el resultado de la expresión es **verdadero**, se ejecutará la acción. La condición ofrece una manera de evitar la ejecución de acciones cada vez.

Las opciones de **Tratamiento de errores** son:

- **Ignorar error:** especifica si un error debe ignorarse o no. Si está habilitada la opción **Ignorar error**, continúa la ejecución de acciones incluso si falla la acción actual.

NOTA: Las acciones anidadas que dependen de la acción actual no se ejecutan en caso de error. La ejecución de acciones continúa con la siguiente acción del mismo nivel que la acción actual. El error se registra, pero no interrumpe la ejecución de la acción.

EJEMPLO: Al final de la impresión, tal vez quiera enviar una actualización de estado a una aplicación externa usando la acción **Solicitud HTTP**. Si la acción de impresión falla, el proceso de la acción se detiene. A fin de ejecutar el informe, incluso luego de un error de la acción de impresión, la acción **Imprimir etiqueta** debe tener la opción **Ignorar error activada**.

- **Guardar error en variable:** le permite seleccionar o crear una variable para almacenar el error. La misma causa del error también se guarda en las variables **IdDeÚltimoErrorDeAcción** y **DescDelÚltimoErrorDeAcción**.

9.6.1.3.7 Establecer Propiedad De Objeto

Esta acción configura las propiedades del objeto de formulario, como el ancho, el alto y el color.

El grupo **Acerca de** identifica la acción seleccionada.

- **Nombre:** le permite definir un nombre de acción personalizado. Esto permite reconocer las acciones fácilmente en la lista de acciones de la solución. En forma predeterminada, el nombre de la acción se toma de su tipo.
- **Descripción:** información personalizada acerca de la acción. Ingrese una descripción para explicar el propósito y la función de la acción en una solución.
- **Tipo de acción:** información de solo lectura acerca del tipo de acción seleccionado.

El grupo **Configuración** define qué propiedades se establecerán:

- **Nombre de objeto:** objeto de formulario que se editará. La lista desplegable contiene objetos en el formulario.
- **Propiedades:** define las propiedades del objeto de formulario que se establecerán. La disponibilidad de propiedades depende del objeto seleccionado actualmente.

SUGERENCIA: La configuración tiene efecto una vez que se ejecuta el formulario y se lleva a cabo el evento asignado.

Propiedades	Rol	Aplicabilidad
X	Establece la distancia desde el borde izquierdo/derecho del formulario.	Todos los objetos de formulario.
Y	Establece la distancia desde el borde superior/inferior del formulario.	Todos los objetos de formulario.
Ancho	Establece el ancho del objeto.	Todos los objetos de formulario.
Altura	Establece la altura del objeto.	Todos los objetos de formulario.
Activada	Hace que el objeto esté habilitado o deshabilitado.	Todos los objetos de formulario.
Visible	Hace que el objeto sea visible o invisible.	Todos los objetos de formulario.
Nombre de fuente	Cambia el nombre de fuente a la fuente seleccionada.	Todos los objetos de formulario con contenido textual.
Tamaño de fuente	Cambia el tamaño de fuente al valor seleccionado.	Todos los objetos de formulario con contenido textual.
Estilo de fuente	Cambia el estilo de fuente al estilo seleccionado.	Todos los objetos de formulario con contenido textual.
Color de fuente	Cambia el color de fuente al color seleccionado.	Todos los objetos de formulario con contenido textual.
Color	Cambia el color de objeto al color seleccionado.	Todos los objetos de formulario, excepto Navegador de base de datos, Imagen.
Columnas visibles	Hace que la selección de columnas de la tabla sea visible.	Tabla de bases de datos.

- **Valor:** valores separados por coma. Use el carácter " si el nombre del valor incluye una coma.

SUGERENCIA: Encontrará un ejemplo de definición de propiedad de objeto descrito en el tema objeto formulario de [Tabla de base de datos](#) de la Guía de usuario para diseñadores NiceLabel 2017.

Ejecución de acciones y tratamiento de errores

Cada acción se puede configurar como una acción condicional. Las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones definidas permiten su ejecución. Para definir estas condiciones, haga clic en **Mostrar opciones de ejecución de acciones y tratamiento de errores.**

Las **Opciones de ejecución** son:

- **Habilitada:** Especifica si la acción está activada o desactivada. Se ejecutarán las acciones activadas únicamente. Esta funcionalidad puede usarse al probar un formulario.
- **Condición:** define una expresión de programación de una línea que debe proveer un valor booleano (`verdadero` o `falso`). Si el resultado de la expresión es `verdadero`, se ejecutará la acción. La condición ofrece una manera de evitar la ejecución de acciones cada vez.

Las opciones de **Tratamiento de errores** son:

- **Ignorar error:** especifica si un error debe ignorarse o no. Si está habilitada la opción **Ignorar error**, continúa la ejecución de acciones incluso si falla la acción actual.

NOTA: Las acciones anidadas que dependen de la acción actual no se ejecutan en caso de error. La ejecución de acciones continúa con la siguiente acción del mismo nivel que la acción actual. El error se registra, pero no interrumpe la ejecución de la acción.

EJEMPLO: Al final de la impresión, tal vez quiera enviar una actualización de estado a una aplicación externa usando la acción **Solicitud HTTP**. Si la acción de impresión falla, el proceso de la acción se detiene. A fin de ejecutar el informe, incluso luego de un error de la acción de impresión, la acción **Imprimir etiqueta** debe tener la opción **Ignorar error activada**.

- **Guardar error en variable:** le permite seleccionar o crear una variable para almacenar el error. La misma causa del error también se guarda en las variables `IdDeÚltimoErrorDeAcción` y `DescDelÚltimoErrorDeAcción`.

9.6.1.3.8 Traducir Formulario

Esta acción traduce todas las cadenas de un formulario al idioma seleccionado.

El grupo **Acerca de** identifica la acción seleccionada.

- **Nombre:** le permite definir un nombre de acción personalizado. Esto permite reconocer las acciones fácilmente en la lista de acciones de la solución. En forma predeterminada, el nombre de la acción se toma de su tipo.
- **Descripción:** información personalizada acerca de la acción. Ingrese una descripción para explicar el propósito y la función de la acción en una solución.
- **Tipo de acción:** información de solo lectura acerca del tipo de acción seleccionado.

El grupo **Configuración para traducir formulario** selecciona el idioma y crea el archivo de traducción.

- **Idioma:** idioma que se utilizará en el formulario traducido. El nombre del idioma se define en la primera fila del archivo de traducción.

SUGERENCIA: El nombre del idioma en el archivo de traducción lo configura el usuario. Use el mismo Id (nombre) en la acción que definió en el archivo de traducción. El nombre del idioma puede ser fijo o variable. Su uso depende del tipo de selección de idioma que se utilizó en el formulario.

- **Nombre fijo:** .nombre del idioma con codificación rígida que debe coincidir con el

nombre de la primera fila del archivo de traducción.

- **Nombre variable:** Ejemplo es un cuadro desplegable con nombres de idiomas. Cuando el usuario cambia el idioma de la lista, el evento Al cambiar ejecuta la acción Traducir formulario. El cuadro desplegable guarda la selección del usuario en una variable, que se utiliza para la acción.

- **Archivo de traducción:** archivo que contiene cadenas de origen y traducciones a varios idiomas. Es un archivo de texto estructurado, similar a un archivo CSV.
- **Crear archivo de traducción:** haga clic en este botón para crear el archivo de traducción que contenga las cadenas de origen y traducidas.

Estructura del archivo de traducción: es un archivo de texto con datos codificados UTF-8. Es similar a los valores separados por comas (CSV).

Las **Reglas de formato** son obligatorias. Siempre siga las reglas incluidas a continuación.

- La primera línea contiene el Id del idioma.
- El primer campo siempre se llama **Origen**. No debe cambiarlo.
- Los nombres de otros campos de la primera fila los configura el usuario. Use los nombres sugeridos, como "Idioma 2" e "Idioma 3", o reemplácelos con una descripción del idioma más precisa, como "Alemán", "Francés" y "Chino", etc.
- Todas las líneas posteriores a la primera línea son traducciones del idioma original. El primer campo tiene la cadena original, los campos siguientes de la misma línea tienen traducciones a otros idiomas. La primera línea especifica en qué orden la traducción debe seguir la cadena.
- Todos los valores están encerrados entre comillas dobles ("").
- Todos los valores están delimitados con un punto y coma (;).
- Si tiene objetos de texto de varias líneas en el formulario, la nueva línea (<CR><LF>) estará codificada como una cadena especial \$NUEVALÍNEA\$.
- Si deja la traducción vacía, se utiliza la cadena **Origen**.

E J E M P L O D E A R C H I V O D E T R A D U C C I Ó N :

```
Origen"; "DE"
"&Imprimir"; "&Druck"
"Customize$NEWLINE$your$NEWLINE$printing$NEWLINE$form"; "
Anpassen$NEWLINE$Sie$NEWLINE$Ihre$NEWLINE$Druckformen"

"Impresora:"; "Drucker"
"Cantidad"; "Menge"
"MUESTRA"; "PROBE"
"Configuración"; "Einstellungen"
```

```
"Traducir"; "Übersetzen"  
"www.nicelabel.com/solutions"; ""
```

Traducir cadenas

Al utilizar la acción Traducir formulario en cualquier lugar del formulario, todas las cadenas del formulario se guardan automáticamente en el archivo de traducción siempre que guarde el formulario. De esta manera se asegura de que el archivo de traducción esté actualizado en el formulario.

El archivo de traducción es un archivo de texto con reconocimiento Unicode. Puede editarlo en cualquier editor de texto, pero quizás tenga problemas para reconocer los campos, ya que sus valores están separados con punto y coma y no están alineados uno debajo del otro.

También puede abrir el archivo en una aplicación de hojas de cálculo, como Microsoft Excel. En este caso, los campos que pertenecen a un idioma particular se muestran en la misma columna de datos, y son más fáciles de editar.

NOTA: Las aplicaciones de hojas de cálculo pueden cambiar la estructura del archivo de entrada del archivo de traducción. En este caso, tendrá que volver a aplicar el formato de los datos usted mismo después de guardar el archivo de traducción.

EJEMPLO: Microsoft Excel guardará el archivo de traducción como CSV. Los campos pierden las comillas dobles en los valores y se delimitan con coma (,) en lugar de punto y coma (;). Deberá convertir las comas en puntos y comas y colocar comillas dobles en los campos. Puede hacerlo con la acción buscar y reemplazar.

Ejecución de acciones y tratamiento de errores

Cada acción se puede configurar como una acción condicional. Las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones definidas permiten su ejecución. Para definir estas condiciones, haga clic en **Mostrar opciones de ejecución de acciones y tratamiento de errores**.

Las **Opciones de ejecución** son:

- **Habilitada:** Especifica si la acción está activada o desactivada. Se ejecutarán las acciones activadas únicamente. Esta funcionalidad puede usarse al probar un formulario.
- **Condición:** define una expresión de programación de una línea que debe proveer un valor booleano (**verdadero** o **falso**). Si el resultado de la expresión es **verdadero**, se ejecutará la acción. La condición ofrece una manera de evitar la ejecución de acciones cada vez.

Las opciones de **Tratamiento de errores** son:

- **Ignorar error:** especifica si un error debe ignorarse o no. Si está habilitada la opción **Ignorar error**, continúa la ejecución de acciones incluso si falla la acción actual.

NOTA: Las acciones anidadas que dependen de la acción actual no se ejecutan en caso de error. La ejecución de acciones continúa con la siguiente acción del mismo

nivel que la acción actual. El error se registra, pero no interrumpe la ejecución de la acción.

EJEMPLO: Al final de la impresión, tal vez quiera enviar una actualización de estado a una aplicación externa usando la acción **Solicitud HTTP**. Si la acción de impresión falla, el proceso de la acción se detiene. A fin de ejecutar el informe, incluso luego de un error de la acción de impresión, la acción **Imprimir etiqueta** debe tener la opción **Ignorar error activada**.

- **Guardar error en variable:** le permite seleccionar o crear una variable para almacenar el error. La misma causa del error también se guarda en las variables `IdDeÚltimoErrorDeAcción` y `DescDelÚltimoErrorDeAcción`.

9.6.1.4 Variables

9.6.1.4.1 Establecer Variable

Esta acción asigna un valor nuevo a la variable seleccionada.

Generalmente, las variables obtendrán los valores con la acción Usar filtro de datos (disponible en Automation Builder), la cual extraerá los campos de los datos recibidos y los asignará a las variables. Además, tal vez necesite configurar usted mismo los valores de las variables, en general, por motivos de resolución de problemas. En Automation Builder, los valores de las variables no se transmiten entre múltiples desencadenadores, pero sí se mantienen mientras el mismo desencadenador se está procesando.

El grupo **Acerca de** identifica la acción seleccionada.

- **Nombre:** le permite definir un nombre de acción personalizado. Esto permite reconocer las acciones fácilmente en la lista de acciones de la solución. En forma predeterminada, el nombre de la acción se toma de su tipo.
- **Descripción:** información personalizada acerca de la acción. Ingrese una descripción para explicar el propósito y la función de la acción en una solución.
- **Tipo de acción:** información de solo lectura acerca del tipo de acción seleccionado.

El grupo **Variable** define el nombre de variable y su valor.

- **Nombre:** nombre de la variable cuyo valor debería cambiar.
- **Valor:** valor que se establecerá para una variable. Pueden definirse en forma manual o dinámica usando una variable existente o recientemente creada.

Ejecución de acciones y tratamiento de errores

Cada acción se puede configurar como una acción condicional. Las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones definidas permiten su ejecución. Para definir estas condiciones, haga clic en **Mostrar opciones de ejecución de acciones y tratamiento de errores**.

Las **Opciones de ejecución** son:

- **Habilitada:** Especifica si la acción está activada o desactivada. Se ejecutarán las acciones activadas únicamente. Esta funcionalidad puede usarse al probar un formulario.
- **Condición:** define una expresión de programación de una línea que debe proveer un valor booleano (**verdadero** o **falso**). Si el resultado de la expresión es **verdadero**, se ejecutará la acción. La condición ofrece una manera de evitar la ejecución de acciones cada vez.

Las opciones de **Tratamiento de errores** son:

- **Ignorar error:** especifica si un error debe ignorarse o no. Si está habilitada la opción **Ignorar error**, continúa la ejecución de acciones incluso si falla la acción actual.

NOTA: Las acciones anidadas que dependen de la acción actual no se ejecutan en caso de error. La ejecución de acciones continúa con la siguiente acción del mismo nivel que la acción actual. El error se registra, pero no interrumpe la ejecución de la acción.

EJEMPLO: Al final de la impresión, tal vez quiera enviar una actualización de estado a una aplicación externa usando la acción **Solicitud HTTP**. Si la acción de impresión falla, el proceso de la acción se detiene. A fin de ejecutar el informe, incluso luego de un error de la acción de impresión, la acción **Imprimir etiqueta** debe tener la opción **Ignorar error activada**.

- **Guardar error en variable:** le permite seleccionar o crear una variable para almacenar el error. La misma causa del error también se guarda en las variables **IdDeÚltimoErrorDeAcción** y **DescDelÚltimoErrorDeAcción**.

9.6.1.4.2 Guardar Datos De Variable

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La característica descrita está disponible en **NiceLabel LMS Enterprise** y **NiceLabel LMS Pro**.

Esta acción almacena los valores de una sola o de múltiples variables en un archivo asociado.

En el módulo NiceLabel Automation, esta acción permite el intercambio de datos entre desencadenadores. Para leer datos nuevamente en el desencadenador, use la acción Cargar datos de variables.

SUGERENCIA: Los valores se guardan utilizando el formato CSV, y la primera línea contiene los nombres de las variables. Si las variables contienen múltiples valores, se codifican nuevos caracteres de línea (CR/LF) como \n\r.

El grupo **Acerca de** identifica la acción seleccionada.

- **Nombre:** le permite definir un nombre de acción personalizado. Esto permite reconocer las acciones fácilmente en la lista de acciones de la solución. En forma predeterminada, el nombre de la acción se toma de su tipo.
- **Descripción:** información personalizada acerca de la acción. Ingrese una descripción

para explicar el propósito y la función de la acción en una solución.

- **Tipo de acción:** información de solo lectura acerca del tipo de acción seleccionado.

El grupo **Configuración** define el nombre del archivo.

- **Nombre de archivo:** archivo en el que se guardarán los datos de variable. Si el nombre está integrado como parte del código, los valores se guardan cada vez en el mismo archivo.

Utilice la sintaxis UNC para los recursos de red. Para obtener más información, consulte la sección Acceso a recursos de red compartidos en la guía de usuario NiceLabel Automation.

El grupo **Si el archivo existe** ofrece opciones adicionales para guardar los valores.

- **Sobrescribir el archivo:** sobrescribe los datos existentes con los datos de variable nuevos. El contenido anterior se pierde.
- **Anexar datos al archivo:** anexa los valores de variable a los archivos de datos existentes.

El grupo **Estructura del archivo** define los parámetros del archivo de datos variables CSV:

- **Delimitador:** especifica el tipo de delimitador (tabulación, punto y coma, coma o carácter personalizado). El delimitador es un carácter que separa los valores de variables almacenados.
- **Calificador de texto:** especifica el carácter que califica el contenido almacenado como texto.
- **Codificación de archivos:** especifica el tipo de codificación de caracteres que se utilizará en el archivo de datos. **Automática** define la codificación automáticamente. De ser necesario, el tipo de codificación preferida puede seleccionarse en la lista desplegable.

SUGERENCIA: UTF-8 es una buena selección predeterminada.

- **Agregar nombres de variable en la primera fila:** coloca el nombre de la variable en la primera fila del archivo.

El grupo **Variables** define las variables que se leerán de los archivos de datos. Los valores de las variables existentes se sobrescribirán con valores del archivo.

- **Todas las variables:** datos variables de todas las variables del archivo de datos que se lee.
- **Variables seleccionadas:** los datos variables de las variables enumeradas se leen del archivo de datos.

Ejecución de acciones y tratamiento de errores

Cada acción se puede configurar como una acción condicional. Las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones definidas permiten su ejecución. Para definir estas

condiciones, haga clic en **Mostrar opciones de ejecución de acciones y tratamiento de errores**.

Las **Opciones de ejecución** son:

- **Habilitada:** Especifica si la acción está activada o desactivada. Se ejecutarán las acciones activadas únicamente. Esta funcionalidad puede usarse al probar un formulario.
- **Condición:** define una expresión de programación de una línea que debe proveer un valor booleano (**verdadero** o **falso**). Si el resultado de la expresión es **verdadero**, se ejecutará la acción. La condición ofrece una manera de evitar la ejecución de acciones cada vez.

Las opciones de **Tratamiento de errores** son:

- **Ignorar error:** especifica si un error debe ignorarse o no. Si está habilitada la opción **Ignorar error**, continúa la ejecución de acciones incluso si falla la acción actual.

NOTA: Las acciones anidadas que dependen de la acción actual no se ejecutan en caso de error. La ejecución de acciones continúa con la siguiente acción del mismo nivel que la acción actual. El error se registra, pero no interrumpe la ejecución de la acción.

EJEMPLO: Al final de la impresión, tal vez quiera enviar una actualización de estado a una aplicación externa usando la acción **Solicitud HTTP**. Si la acción de impresión falla, el proceso de la acción se detiene. A fin de ejecutar el informe, incluso luego de un error de la acción de impresión, la acción **Imprimir etiqueta** debe tener la opción **Ignorar error activada**.

- **Guardar error en variable:** le permite seleccionar o crear una variable para almacenar el error. La misma causa del error también se guarda en las variables **IdDeÚltimoErrorDeAcción** y **DescDelÚltimoErrorDeAcción**.

9.6.1.4.3 Cargar Datos De Variable

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La característica descrita está disponible en **NiceLabel LMS Enterprise** y **NiceLabel LMS Pro**.

Esta acción carga los valores de una o múltiples variables del archivo de datos asociado como se guardaron con la acción [Guardar datos de variables](#). Use esta acción para intercambiar datos entre desencadenadores. Puede cargar una variable específica o todas las variables almacenadas en el archivo de datos.

El grupo **Acerca de** identifica la acción seleccionada.

- **Nombre:** le permite definir un nombre de acción personalizado. Esto permite reconocer las acciones fácilmente en la lista de acciones de la solución. En forma predeterminada, el nombre de la acción se toma de su tipo.
- **Descripción:** información personalizada acerca de la acción. Ingrese una descripción para explicar el propósito y la función de la acción en una solución.
- **Tipo de acción:** información de solo lectura acerca del tipo de acción seleccionado.

El grupo **Configuración** define el nombre del archivo.

- **Nombre de archivo:** especifica el archivo desde el que deben cargarse los datos de variable. Si el nombre está integrado como parte del código, los valores se cargan cada vez desde el mismo archivo.

Utilice la sintaxis UNC para los recursos de red. Para obtener más información, consulte la sección Acceso a recursos de red compartidos en la guía de usuario NiceLabel Automation.

La configuración del grupo **Estructura del archivo** debe reflejar la estructura del archivo guardado mediante la acción Guardar datos de variable.

- **Delimitador:** especifica el tipo de delimitador (tabulación, punto y coma, coma o carácter personalizado). El delimitador es un carácter que separa los valores.
- **Calificador de texto:** especifica el carácter que califica el contenido como texto.
- **Codificación de archivos:** especifica el tipo de codificación de caracteres que se utiliza en el archivo de datos. **Automática** define la codificación automáticamente. De ser necesario, seleccione el tipo de codificación preferida en la lista desplegable.

SUGERENCIA: UTF-8 es una buena selección predeterminada.

El grupo **Variables** define las variables cuyos datos se leerán desde los archivos de datos.

- **Todas las variables:** especifica todas las variables definidas en el archivo de datos que se leerá.
- **Variables seleccionadas:** especifica la selección de variables específicas que se leerán desde el archivo de datos.

Ejecución de acciones y tratamiento de errores

Cada acción se puede configurar como una acción condicional. Las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones definidas permiten su ejecución. Para definir estas condiciones, haga clic en **Mostrar opciones de ejecución de acciones y tratamiento de errores**.

Las **Opciones de ejecución** son:

- **Habilitada:** Especifica si la acción está activada o desactivada. Se ejecutarán las acciones activadas únicamente. Esta funcionalidad puede usarse al probar un formulario.
- **Condición:** define una expresión de programación de una línea que debe proveer un valor booleano (**verdadero** o **falso**). Si el resultado de la expresión es **verdadero**, se ejecutará la acción. La condición ofrece una manera de evitar la ejecución de acciones cada vez.

Las opciones de **Tratamiento de errores** son:

- **Ignorar error:** especifica si un error debe ignorarse o no. Si está habilitada la opción **Ignorar error**, continúa la ejecución de acciones incluso si falla la acción actual.

NOTA: Las acciones anidadas que dependen de la acción actual no se ejecutan en caso de error. La ejecución de acciones continúa con la siguiente acción del mismo nivel que la acción actual. El error se registra, pero no interrumpe la ejecución de la acción.

EJEMPLO: Al final de la impresión, tal vez quiera enviar una actualización de estado a una aplicación externa usando la acción **Solicitud HTTP**. Si la acción de impresión falla, el proceso de la acción se detiene. A fin de ejecutar el informe, incluso luego de un error de la acción de impresión, la acción **Imprimir etiqueta** debe tener la opción **Ignorar error activada**.

- **Guardar error en variable:** le permite seleccionar o crear una variable para almacenar el error. La misma causa del error también se guarda en las variables `IdDeÚltimoErrorDeAcción` y `DescDelÚltimoErrorDeAcción`.

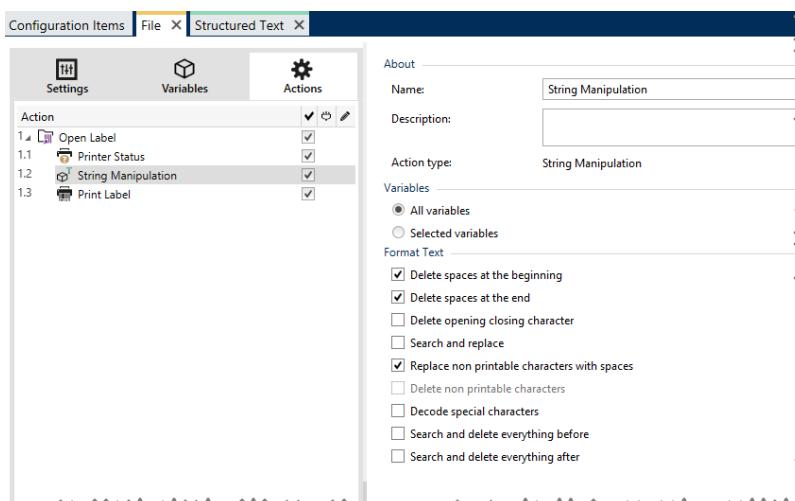
9.6.1.4.4 Manipulación De Cadenas

Esta acción define la forma en que deben formatearse los valores de las variables seleccionadas.

Las acciones de manipulación de cadenas más conocidas son: eliminar espacios iniciales y finales, buscar y reemplazar caracteres y eliminar comillas de apertura y de cierre.

Esta característica a menudo se requiere si un desencadenador recibe un archivo de datos no estructurados o datos heredados. En estos casos, los datos deben analizarse usando el filtro **Datos no estructurados**. La acción de manipulación de cadenas le permite ajustar el valor de los datos.

NOTA: Si esta acción no proporciona suficiente poder de manipulación de cadenas en un caso en particular, use la acción **Ejecutar secuencia de comandos** para manipular los datos usando Visual Basic Script o Python scripts.



El grupo **Acerca de** identifica la acción seleccionada.

- **Nombre:** le permite definir un nombre de acción personalizado. Esto permite reconocer las acciones fácilmente en la lista de acciones de la solución. En forma predeterminada, el nombre de la acción se toma de su tipo.
- **Descripción:** información personalizada acerca de la acción. Ingrese una descripción para explicar el propósito y la función de la acción en una solución.
- **Tipo de acción:** información de solo lectura acerca del tipo de acción seleccionado.

El grupo **Variables** define las variables cuyos valores deben formatearse.

- **Todas las variables:** especifica todas las variables definidas en el archivo de datos al que se le aplicará el formato.
- **Variables seleccionadas:** especifica la selección de variables a las que se aplicará el formato del archivo de datos.

El grupo **Formato de texto** define las funciones de manipulación de cadenas que se aplican a las variables o campos seleccionados. Se pueden utilizar varias funciones. Las funciones se aplican en el mismo orden del editor, de arriba abajo.

- **Borrar espacios en el comienzo:** borra todos los caracteres de espacio (código 32 ASCII decimal) en el comienzo de la cadena.
- **Borrar espacios en el final:** borra todos los caracteres de espacio (valor 32 ASCII decimal) en el final de una cadena.
- **Borrar caracteres de apertura y cierre:** borra los caracteres de apertura y cierre seleccionados que aparecen por primera vez en la cadena.

EJEMPLO: Al utilizar "{" como carácter de apertura y "}" como carácter de cierre, la cadena de entrada { {selection} } se convierte en { selection }.

- **Buscar y reemplazar:** ejecuta la función estándar de buscar y reemplazar a partir de los valores provistos para *buscar qué* y *reemplazar con*. Se admiten expresiones comunes.

NOTA: Existen distintas implementaciones de expresiones comunes. NiceLabel 2017 utiliza la sintaxis de .NET Framework para las expresiones comunes. Para obtener más información, consulte [Artículo de base de conocimiento KB 250](#).

- **Reemplazar caracteres que no se pueden imprimir con espacios:** reemplaza todos los caracteres de control en la cadena con espacios (código 32 ASCII decimal). Los caracteres que no se pueden imprimir son caracteres con valores ASCII decimales entre 0 y 31, y 127 y 159.
- **Borrar caracteres que no se pueden imprimir:** borra todos los caracteres de control de la cadena. Los caracteres que no se pueden imprimir son caracteres con valores ASCII decimales entre 0 y 31, y 127 y 159.
- **Descodificar caracteres especiales:** descodifica los caracteres (o códigos de control) que no están disponibles en el teclado, como Retorno de carro y Avance de línea. NiceLabel 2017 utiliza una notación para codificar dichos caracteres en lenguaje natural, como

<CR> para Retorno de carro y <LF> para Avance de línea. Esta opción convierte caracteres especiales de la sintaxis NiceLabel en caracteres binarios reales.

EJEMPLO: Cuando reciba los datos "<CR><LF>", Designer utilícelos como una cadena simple de 8 caracteres. Deberá habilitar esta opción para interpretar y usar los datos recibidos como dos caracteres binarios CR (Retorno de carro – ASCII código 13) y LF (Avance de línea – ASCII código 10).

- **Buscar y borrar todo antes de:** busca la cadena provista y borra todos los caracteres que preceden a la cadena definida. La cadena también se puede borrar.
- **Buscar y borrar todo después de:** busca la cadena provista y borra todos los caracteres que están detrás de la cadena definida. La cadena también se puede borrar.

Ejecución de acciones y tratamiento de errores

Cada acción se puede configurar como una acción condicional. Las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones definidas permiten su ejecución. Para definir estas condiciones, haga clic en **Mostrar opciones de ejecución de acciones y tratamiento de errores**.

Las **Opciones de ejecución** son:

- **Habilitada:** Especifica si la acción está activada o desactivada. Se ejecutarán las acciones activadas únicamente. Esta funcionalidad puede usarse al probar un formulario.
- **Condición:** define una expresión de programación de una línea que debe proveer un valor booleano (**verdadero** o **falso**). Si el resultado de la expresión es **verdadero**, se ejecutará la acción. La condición ofrece una manera de evitar la ejecución de acciones cada vez.

Las opciones de **Tratamiento de errores** son:

- **Ignorar error:** especifica si un error debe ignorarse o no. Si está habilitada la opción **Ignorar error**, continúa la ejecución de acciones incluso si falla la acción actual.

NOTA: Las acciones anidadas que dependen de la acción actual no se ejecutan en caso de error. La ejecución de acciones continúa con la siguiente acción del mismo nivel que la acción actual. El error se registra, pero no interrumpe la ejecución de la acción.

EJEMPLO: Al final de la impresión, tal vez quiera enviar una actualización de estado a una aplicación externa usando la acción **Solicitud HTTP**. Si la acción de impresión falla, el proceso de la acción se detiene. A fin de ejecutar el informe, incluso luego de un error de la acción de impresión, la acción **Imprimir etiqueta** debe tener la opción **Ignorar error activada**.

- **Guardar error en variable:** le permite seleccionar o crear una variable para almacenar el error. La misma causa del error también se guarda en las variables **IdDeÚltimoErrorDeAcción** y **DescDelÚltimoErrorDeAcción**.

9.6.1.5 Datos Y Conectividad

9.6.1.5.1 Ejecutar Instrucción SQL

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La característica descrita está disponible en **LMS Enterprise** y **LMS Pro**.

Esta acción envía comandos SQL a un servidor SQL y recopila los resultados. Utilice los comandos SELECCIONAR, INSERTAR, ACTUALIZAR y ELIMINAR.

Use la acción Ejecutar instrucción SQL para lograr estos dos objetivos:

- **Obtener datos adicionales de una base de datos.** En el módulo Automation Builder, el desencadenador recibirá datos para la impresión de etiquetas, pero no todos los valores requeridos. Por ejemplo, un desencadenador recibe valores para el **ID de producto** y la **Descripción**, pero no para el **Precio**. Debemos buscar el valor del **Precio** en la base de datos SQL.

Ejemplos de código SQL:

```
SELECCIONAR Precio DE Productos  
DONDE ID = :[ID de producto]
```

El **ID** es el campo en la base de datos, **ID de producto** es una variable definida en el desencadenador.

- **Actualizar o eliminar registros en una base de datos.** Después imprimir una etiqueta, actualice el registro de la base de datos y envíe una señal al sistema de que ese registro en particular ya se ha procesado.

Ejemplos de código SQL

Configure el valor del campo de la tabla **AlreadyPrinted** en **Verdadero** para el registro que se está procesando.

```
ACTUALIZAR Productos  
ESTABLECER YaImpreso = Verdadero  
DONDE ID = :[ID de producto]
```

O puede eliminar el registro actual de una base de datos, porque ya no es necesario.

```
ELIMINAR DE Productos  
DONDE ID = :[ID de producto]
```

El **ID** es el campo en la base de datos, **ID de producto** es una variable definida en el desencadenador.

NOTA: Para utilizar el valor de una variable dentro de una instrucción SQL, debe colocar dos puntos (:) delante de su nombre. Esto le indica a NiceLabel Automation que sigue el nombre de la variable.

El grupo **Acerca de** identifica la acción seleccionada.

- **Nombre:** le permite definir un nombre de acción personalizado. Esto permite reconocer las acciones fácilmente en la lista de acciones de la solución. En forma predeterminada, el nombre de la acción se toma de su tipo.
- **Descripción:** información personalizada acerca de la acción. Ingrese una descripción para explicar el propósito y la función de la acción en una solución.
- **Tipo de acción:** información de solo lectura acerca del tipo de acción seleccionado.

El grupo **Conexión de bases de datos** define la conexión de bases de datos que se utilizará para la instrucción.

SUGERENCIA: Antes de que pueda enviar una sentencia SQL a una base de datos, debe configurar la conexión con ella. Haga clic en el botón **Definir** y siga las instrucciones en pantalla. Puede conectarse a un origen de datos que puede controlarse con comandos SQL, de modo que no podrá utilizar archivos de texto (CSV) o archivos Excel.

El grupo **Instrucción SQL** define la consulta o instrucción SQL que se ejecutará.

SUGERENCIA: Las instrucciones del Lenguaje de manipulación de datos (DML) tienen permitido ejecutar consultas dentro de las tablas de bases de datos existentes.

Utilice instrucciones SQL estándares, como SELECCIONAR, INSERTAR, ELIMINAR y ACTUALIZAR, incluidas combinaciones, funciones y palabras clave. No se permiten las instrucciones en lenguaje DDL que se usan para crear bases de datos y tablas (CREAR BASE DE DATOS, CREAR TABLA), o para eliminarlas (ELIMINAR TABLA).

- **Prueba:** abre la sección **Vista previa de datos**. La opción Simular ejecución (seleccionada en forma predeterminada) prueba la ejecución de las instrucciones SQL. Haga clic en **Ejecutar** para iniciar la simulación.

SUGERENCIA: La sección **Vista previa de datos** le permite probar la ejecución de su instrucción SQL con datos en directo. Para proteger los datos contra actualizaciones accidentales, asegúrese de que esté habilitada la opción **Simular ejecución**. Se ejecutarán las instrucciones INSERTAR, ELIMINAR y ACTUALIZAR. Esto le permite conocer los comentarios sobre cuántos registros se verán afectados; luego todas las transacciones se invierten.

Si utiliza variables de desencadenadores en la instrucción SQL, podrá ingresar sus valores para la ejecución de prueba.

- **Insertar origen de datos:** inserta variables predefinidas y recientemente creadas en una instrucción SQL.
- **Exportar/Importar:** habilita la exportación e importación de instrucciones SQL hacia/- desde un archivo externo.
- **Modo de ejecución:** especifica el modo explícito de ejecución.

SUGERENCIA: En algunas consultas complejas de SQL, se vuelve cada vez más difícil determinar automáticamente cuál es la supuesta acción. Si la lógica integrada encuentra problemas para identificar su propósito, seleccione la acción principal manualmente.

- **Automática:** NiceLabel 2017 determina la acción automáticamente.
- **Devuelve un conjunto de registros (SELECCIONAR):** recibir el conjunto de datos con registros.
- **No devuelve un conjunto de registros (INSERTAR, ELIMINAR, ACTUALIZAR):** use esta opción si está ejecutando una consulta que no devuelve los registros. Inserte nuevos registros, elimine o actualice los registros existentes. El resultado es una respuesta de estado que indica el número de filas que se vieron afectadas por su consulta.

El grupo **Guardar resultado en variable** selecciona o crea una variable que se debe almacenar en el resultado de la instrucción SQL.

- **Resultado de la instrucción SELECCIONAR.** Cuando ejecuta la instrucción SELECCIONAR, el resultado es un conjunto de datos de registros. Recibirá el contenido de texto con formato CSV. La primera línea contiene los nombres de campo devueltos en un resultado. Las siguientes líneas contienen registros.

Para extraer los valores del conjunto de datos devuelto y para usarlos en otras acciones, defina y ejecute la acción Usar filtro de datos según los contenidos de esta variable (la acción está disponible en Automation Builder).

- **Resultado de las instrucciones INSERTAR, ELIMINAR Y ACTUALIZAR.** Cuando utiliza las instrucciones INSERTAR, ELIMINAR y ACTUALIZAR, el resultado será un número que indica la cantidad de registros afectados en la tabla.

El grupo **Reintentar en caso de error** le permite configurar la acción para reintentar continuamente establecer la conexión con el servidor de una base de datos en caso de que el primer intento no tenga éxito. Si la acción no logra conectar en toda la cantidad de intentos definida, el error se eleva.

- **Reintentos:** especifica la cantidad de intentos para conectar con la base de datos.
- **Intervalo de reinicio:** especifica la duración de tiempo entre los intentos individuales de reinicio.

Ejecución de acciones y tratamiento de errores

Cada acción se puede configurar como una acción condicional. Las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones definidas permiten su ejecución. Para definir estas condiciones, haga clic en **Mostrar opciones de ejecución de acciones y tratamiento de errores**.

Las **Opciones de ejecución** son:

- **Habilitada:** Especifica si la acción está activada o desactivada. Se ejecutarán las acciones activadas únicamente. Esta funcionalidad puede usarse al probar un formulario.
- **Condición:** define una expresión de programación de una línea que debe proveer un valor booleano (`verdadero` o `falso`). Si el resultado de la expresión es `verdadero`, se ejecutará la acción. La condición ofrece una manera de evitar la ejecución de acciones cada vez.

Las opciones de **Tratamiento de errores** son:

- **Ignorar error:** especifica si un error debe ignorarse o no. Si está habilitada la opción **Ignorar error**, continúa la ejecución de acciones incluso si falla la acción actual.

NOTA: Las acciones anidadas que dependen de la acción actual no se ejecutan en caso de error. La ejecución de acciones continúa con la siguiente acción del mismo nivel que la acción actual. El error se registra, pero no interrumpe la ejecución de la acción.

EJEMPLO: Al final de la impresión, tal vez quiera enviar una actualización de estado a una aplicación externa usando la acción **Solicitud HTTP**. Si la acción de impresión falla, el proceso de la acción se detiene. A fin de ejecutar el informe, incluso luego de un error de la acción de impresión, la acción **Imprimir etiqueta** debe tener la opción **Ignorar error activada**.

- **Guardar error en variable:** le permite seleccionar o crear una variable para almacenar el error. La misma causa del error también se guarda en las variables `IdDeÚltimoErrorDeAcción` y `DescDelÚltimoErrorDeAcción`.

9.6.1.5.2 Actualizar Tabla

Esta acción vuelve a leer la tabla de base de datos especificada.

El grupo **Acerca de** identifica la acción seleccionada.

- **Nombre:** le permite definir un nombre de acción personalizado. Esto permite reconocer las acciones fácilmente en la lista de acciones de la solución. En forma predeterminada, el nombre de la acción se toma de su tipo.
- **Descripción:** información personalizada acerca de la acción. Ingrese una descripción para explicar el propósito y la función de la acción en una solución.
- **Tipo de acción:** información de solo lectura acerca del tipo de acción seleccionado.

El grupo **Tabla** selecciona la tabla de base de datos que se volverá a leer.

- **Tabla:** define una tabla existente que se volverá a leer o crea una nueva utilizando el Asistente de bases de datos paso a paso.

Ejecución de acciones y tratamiento de errores

Cada acción se puede configurar como una acción condicional. Las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones definidas permiten su ejecución. Para definir estas condiciones, haga clic en **Mostrar opciones de ejecución de acciones y tratamiento de errores**.

Las **Opciones de ejecución** son:

- **Habilitada:** Especifica si la acción está activada o desactivada. Se ejecutarán las acciones activadas únicamente. Esta funcionalidad puede usarse al probar un formulario.
- **Condición:** define una expresión de programación de una línea que debe proveer un valor booleano (**verdadero** o **falso**). Si el resultado de la expresión es **verdadero**, se ejecutará la acción. La condición ofrece una manera de evitar la ejecución de acciones cada vez.

Las opciones de **Tratamiento de errores** son:

- **Ignorar error:** especifica si un error debe ignorarse o no. Si está habilitada la opción **Ignorar error**, continúa la ejecución de acciones incluso si falla la acción actual.

NOTA: Las acciones anidadas que dependen de la acción actual no se ejecutan en caso de error. La ejecución de acciones continúa con la siguiente acción del mismo nivel que la acción actual. El error se registra, pero no interrumpe la ejecución de la acción.

EJEMPLO: Al final de la impresión, tal vez quiera enviar una actualización de estado a una aplicación externa usando la acción **Solicitud HTTP**. Si la acción de impresión falla, el proceso de la acción se detiene. A fin de ejecutar el informe, incluso luego de un error de la acción de impresión, la acción **Imprimir etiqueta** debe tener la opción **Ignorar error activada**.

- **Guardar error en variable:** le permite seleccionar o crear una variable para almacenar el error. La misma causa del error también se guarda en las variables **IdDeÚltimoErrorDeAcción** y **DescDelÚltimoErrorDeAcción**.

9.6.1.5.3 Importar Datos En La Tabla

Esta acción lee los datos de un archivo de texto con formato CSV y los importa en una base de datos SQL.

NOTA: Antes de utilizar esta acción, se debe establecer una conexión con la base de datos SQL. La acción no funciona con bases de datos basadas en archivos, como Microsoft Access, con archivos de datos como Microsoft Excel ni con archivos de texto sin formato. Utilice una base de datos SQL basada en servidor, como Microsoft SQL Server.

El grupo **Acerca de** identifica la acción seleccionada.

- **Nombre:** le permite definir un nombre de acción personalizado. Esto permite reconocer las acciones fácilmente en la lista de acciones de la solución. En forma predeterminada, el nombre de la acción se toma de su tipo.
- **Descripción:** información personalizada acerca de la acción. Ingrese una descripción para explicar el propósito y la función de la acción en una solución.
- **Tipo de acción:** información de solo lectura acerca del tipo de acción seleccionado.

Las siguientes reglas se aplican a esta acción:

- La tabla ya debe existir dentro de la base de datos SQL.
- La tabla debe contener CLAVE PRINCIPAL.
- La primera línea en un archivo de texto debe definir los nombres de campo.
- Los nombres de campo en el archivo de texto deben coincidir con los nombres de campo en la tabla de la base de datos.
- Si el archivo de texto no proporciona un valor para algún campo, se escribe NULO en la base de datos. Si el campo no acepta valores NULOS, se escribe una cadena vacía ("").
- Se ignoran los valores de configuración para los campos con incremento automático. La base de datos proporciona el valor para dichos campos.
- Si el valor del archivo de texto no coincide con la estructura del campo, la acción se cancela y se muestra un mensaje de error. Por ejemplo, al intentar ingresar un valor alfanumérico en un campo numérico.
- Si filtra registros en el formulario y muestra únicamente los registros que coinciden con cierta condición, solo podrá importar registros que no proporcionen un valor para el campo del filtro o que proporcionen el mismo valor para el filtro como se define en el formulario.
- Solo se permiten filtros con la condición "es igual a", no "mayor que", "menor que", "contiene" o similares.
- Si el archivo de texto contiene campos no definidos en la base de datos SQL, se ignorarán durante la importación. Solo se importarán los campos conocidos.

El grupo **Configuración** selecciona la tabla.

- **Tabla** define la tabla predefinida en el menú desplegable o crea una nueva utilizando el Asistente de bases de datos paso a paso.

El grupo **Estructura de los archivos de texto** especifica los parámetros de las bases de datos de texto:

- **Delimitador:** especifica el tipo de delimitador en el archivo de datos. Seleccione un delimitador predefinido o cree uno personalizado.
- **Calificador de texto:** especifica el calificador de texto. Seleccione un delimitador predefinido o inserte uno personalizado.
- **Codificación de archivos:** especifica el tipo de codificación de caracteres que se utiliza en el archivo de datos. **Automática** define la codificación automáticamente. De ser necesario, seleccione el tipo de codificación preferida en la lista desplegable.

Ejecución de acciones y tratamiento de errores

Cada acción se puede configurar como una acción condicional. Las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones definidas permiten su ejecución. Para definir estas condiciones, haga clic en **Mostrar opciones de ejecución de acciones y tratamiento de errores**.

Las **Opciones de ejecución** son:

- **Habilitada:** Especifica si la acción está activada o desactivada. Se ejecutarán las acciones activadas únicamente. Esta funcionalidad puede usarse al probar un formulario.
- **Condición:** define una expresión de programación de una línea que debe proveer un valor booleano (`verdadero` o `falso`). Si el resultado de la expresión es `verdadero`, se ejecutará la acción. La condición ofrece una manera de evitar la ejecución de acciones cada vez.

Las opciones de **Tratamiento de errores** son:

- **Ignorar error:** especifica si un error debe ignorarse o no. Si está habilitada la opción **Ignorar error**, continúa la ejecución de acciones incluso si falla la acción actual.

NOTA: Las acciones anidadas que dependen de la acción actual no se ejecutan en caso de error. La ejecución de acciones continúa con la siguiente acción del mismo nivel que la acción actual. El error se registra, pero no interrumpe la ejecución de la acción.

EJEMPLO: Al final de la impresión, tal vez quiera enviar una actualización de estado a una aplicación externa usando la acción **Solicitud HTTP**. Si la acción de impresión falla, el proceso de la acción se detiene. A fin de ejecutar el informe, incluso luego de un error de la acción de impresión, la acción **Imprimir etiqueta** debe tener la opción **Ignorar error activada**.

- **Guardar error en variable:** le permite seleccionar o crear una variable para almacenar el error. La misma causa del error también se guarda en las variables `IdDeÚltimoErrorDeAcción` y `DescDelÚltimoErrorDeAcción`.

9.6.1.5.4 Enviar Datos A Puerto TCP/IP

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La característica descrita está disponible en **LMS Enterprise** y **LMS Pro**.

Esta acción envía los datos a un dispositivo externo, aceptando una conexión TCP/IP en un número de puerto predefinido.

Enviar datos a puerto TCP/IP establece la conexión con un dispositivo, envía los datos y termina la conexión. La conexión y la comunicación están regidas por el enlace que ocurre entre un cliente y un servidor cuando se inicia o finaliza una conexión TCP.

El grupo **Acerca de** identifica la acción seleccionada.

- **Nombre:** le permite definir un nombre de acción personalizado. Esto permite reconocer las acciones fácilmente en la lista de acciones de la solución. En forma predeterminada, el nombre de la acción se toma de su tipo.
- **Descripción:** información personalizada acerca de la acción. Ingrese una descripción para explicar el propósito y la función de la acción en una solución.
- **Tipo de acción:** información de solo lectura acerca del tipo de acción seleccionado.

El grupo **Configuración de conexión** establece los detalles de la conexión.

- **Destino (dirección IP:puerto):** dirección de destino y puerto del servidor TCP/IP. Codifique en forma rígida los parámetros de conexión y utilice el nombre de host o la dirección IP, o utilice los parámetros de conexión variables haciendo clic en la flecha derecha y seleccionando una variable predefinida. Para obtener más información, consulte el tema Combinación de valores en un objeto en la guía del usuario de NiceLabel Automation.

EJEMPLO: Si la variable `hostname` proporciona el nombre del servidor TCP/IP y la variable `puerto` proporciona el número de puerto, ingrese el siguiente parámetro para el destino:
`[nombredelhost] : [puerto]`

- **Retraso de desconexión:** prolonga la conexión con el socket de destino durante los intervalos de tiempo definidos después del envío de los datos. Ciertos dispositivos requieren más tiempo para procesar los datos. Inserte el retraso manualmente o haga clic en las flechas para aumentarlo o reducirlo.
- **Guardar respuesta de datos en una variable:** selecciona o crea una variable que almacena la respuesta del servidor. Los datos recibidos desde el servidor TCP/IP después de pasar el "retraso de desconexión" se almacenan en esta variable.

El grupo **Contenido** define el contenido que se enviará a un servidor TCP/IP.

SUGERENCIA: Utilice contenido fijo, una combinación de contenido fijo y variable, o contenido únicamente variable. Para ingresar contenido variable, haga clic en el botón con flecha que se encuentra a la derecha del área de datos e inserte una variable de la lista. Para obtener más información, consulte el tema Combinación de valores en un objeto en la guía del usuario de NiceLabel Automation.

- **Datos:** contenido de salida que se enviará.
- **Codificación:** tipo de codificación para los datos enviados. **Automática** define la codificación automáticamente. De ser necesario, seleccione el tipo de codificación preferida en la lista desplegable.

Ejecución de acciones y tratamiento de errores

Cada acción se puede configurar como una acción condicional. Las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones definidas permiten su ejecución. Para definir estas condiciones, haga clic en **Mostrar opciones de ejecución de acciones y tratamiento de errores**.

Las **Opciones de ejecución** son:

- **Habilitada:** Especifica si la acción está activada o desactivada. Se ejecutarán las acciones activadas únicamente. Esta funcionalidad puede usarse al probar un formulario.
- **Condición:** define una expresión de programación de una línea que debe proveer un valor booleano (`verdadero` o `falso`). Si el resultado de la expresión es `verdadero`, se ejecutará la acción. La condición ofrece una manera de evitar la ejecución de acciones cada vez.

Las opciones de **Tratamiento de errores** son:

- **Ignorar error:** especifica si un error debe ignorarse o no. Si está habilitada la opción **Ignorar error**, continúa la ejecución de acciones incluso si falla la acción actual.

NOTA: Las acciones anidadas que dependen de la acción actual no se ejecutan en caso de error. La ejecución de acciones continúa con la siguiente acción del mismo nivel que la acción actual. El error se registra, pero no interrumpe la ejecución de la acción.

EJEMPLO: Al final de la impresión, tal vez quiera enviar una actualización de estado a una aplicación externa usando la acción **Solicitud HTTP**. Si la acción de impresión falla, el proceso de la acción se detiene. A fin de ejecutar el informe, incluso luego de un error de la acción de impresión, la acción **Imprimir etiqueta** debe tener la opción **Ignorar error activada**.

- **Guardar error en variable:** le permite seleccionar o crear una variable para almacenar el error. La misma causa del error también se guarda en las variables `IdDeÚltimoErrorDeAcción` y `DescDelÚltimoErrorDeAcción`.

9.6.1.5.5 Enviar Datos A Puerto De Serie

Esta acción envía datos a un puerto de serie. Utilice esta acción para comunicarse con dispositivos con puertos de serie externos.

SUGERENCIA: Asegúrese de que la configuración del puerto coincida en ambos extremos: en la acción configurada y en el dispositivo del puerto de serie. El puerto de serie puede usarlo una sola aplicación de la máquina. Para usar satisfactoriamente el puerto desde esta acción, ninguna otra aplicación debe usar el puerto al mismo tiempo, ni siquiera un controlador de la impresora.

El grupo **Acerca de** identifica la acción seleccionada.

- **Nombre:** le permite definir un nombre de acción personalizado. Esto permite reconocer las acciones fácilmente en la lista de acciones de la solución. En forma predeterminada, el nombre de la acción se toma de su tipo.
- **Descripción:** información personalizada acerca de la acción. Ingrese una descripción para explicar el propósito y la función de la acción en una solución.
- **Tipo de acción:** información de solo lectura acerca del tipo de acción seleccionado.

El grupo **Puerto** define el puerto de serie.

- **Nombre de puerto:** nombre del puerto al cual se conecta un dispositivo externo. Puede ser un puerto COM de hardware o un puerto COM virtual.

El grupo **Configuración de puerto** define los parámetros adicionales de la conexión del puerto:

- **Bits por segundo:** tasa de velocidad utilizada por el dispositivo externo para comunicarse con la PC. El alias habitual que se utiliza con la configuración es "velocidad en baudios". Seleccione el valor del menú desplegable.
- **Bits de datos:** cantidad de datos en cada carácter. En casi todos los dispositivos más modernos, se utilizan 8 bits de datos. Seleccione el valor del menú desplegable.

- **Paridad:** método de detección de errores en una transmisión. La configuración de paridad más común es "ninguna", y la detección de errores está a cargo de un protocolo de comunicación (control de flujo). Seleccione el valor del menú desplegable.
- **Detener bits:** detiene los bits que se envían al final de cada carácter, con lo cual permite al hardware receptor de señal detectar el final de un carácter y resincronizarse con la secuencia de caracteres. Los dispositivos electrónicos por lo general utilizan una detención única de bits. Seleccione el valor del menú desplegable.
- **Control de flujo:** el puerto de serie puede utilizar señales de interfaz para pausar y reanudar la transmisión de datos.

El grupo **Contenido** define el contenido que se enviará al puerto de serie.

SUGERENCIA: Se permite contenido fijo, una combinación de contenido fijo y variable, o contenido únicamente variable. Para ingresar contenido variable, haga clic en el botón con flecha que se encuentra a la derecha del área de datos e inserte una variable de la lista. Para obtener más información, consulte el tema Combinación de valores en un objeto en la guía del usuario de NiceLabel Automation.

- **Datos:** contenido de salida que se enviará.

Ejecución de acciones y tratamiento de errores

Cada acción se puede configurar como una acción condicional. Las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones definidas permiten su ejecución. Para definir estas condiciones, haga clic en **Mostrar opciones de ejecución de acciones y tratamiento de errores**.

Las **Opciones de ejecución** son:

- **Habilitada:** especifica si la acción está activada o desactivada. Se ejecutarán las acciones activadas únicamente. Esta funcionalidad puede usarse al probar un formulario.
- **Condición:** define una expresión de programación de una línea que debe proveer un valor booleano (**verdadero** o **falso**). Si el resultado de la expresión es **verdadero**, se ejecutará la acción. La condición ofrece una manera de evitar la ejecución de acciones cada vez.

Las opciones de **Tratamiento de errores** son:

- **Ignorar error:** especifica si un error debe ignorarse o no. Si está habilitada la opción **Ignorar error**, continúa la ejecución de acciones incluso si falla la acción actual.

NOTA: Las acciones anidadas que dependen de la acción actual no se ejecutan en caso de error. La ejecución de acciones continúa con la siguiente acción del mismo nivel que la acción actual. El error se registra, pero no interrumpe la ejecución de la acción.

EJEMPLO: Al final de la impresión, tal vez quiera enviar una actualización de estado a una aplicación externa usando la acción **Solicitud HTTP**. Si la acción de impresión falla, el proceso de la

acción se detiene. A fin de ejecutar el informe, incluso luego de un error de la acción de impresión, la acción **Imprimir etiqueta** debe tener la opción **Ignorar error activada**.

- **Guardar error en variable:** le permite seleccionar o crear una variable para almacenar el error. La misma causa del error también se guarda en las variables `IdDeÚltimoErrorDeAcción` y `DescDelÚltimoErrorDeAcción`.

9.6.1.5.6 Leer Datos Desde Puerto De Serie

Esta acción recopila los datos recibidos a través del puerto serial (RS-232) y lo guarda en una variable seleccionada. Utilice esta acción para comunicarse con dispositivos con puertos seriales externos.

El grupo **Acerca de** identifica la acción seleccionada.

- **Nombre:** le permite definir un nombre de acción personalizado. Esto permite reconocer las acciones fácilmente en la lista de acciones de la solución. En forma predeterminada, el nombre de la acción se toma de su tipo.
- **Descripción:** información personalizada acerca de la acción. Ingrese una descripción para explicar el propósito y la función de la acción en una solución.
- **Tipo de acción:** información de solo lectura acerca del tipo de acción seleccionado.

El grupo **Puerto** define el puerto de serie.

- **Nombre de puerto:** nombre del puerto al cual se conecta un dispositivo externo. Puede ser un puerto COM de hardware o un puerto COM virtual.

El grupo **Configuración de puerto** define los parámetros adicionales de la conexión del puerto:

- **Bits por segundo:** tasa de velocidad utilizada por el dispositivo externo para comunicarse con la PC. El alias habitual que se utiliza con la configuración es "velocidad en baudios".
- **Bits de datos:** especifica la cantidad de datos en cada carácter. En casi todos los dispositivos más modernos, se utilizan 8 bits de datos.
- **Paridad:** especifica el método de detección de errores en una transmisión. La configuración de paridad más común es "ninguna", y la detección de errores está a cargo de un protocolo de comunicación (control de flujo).
- **Detener bits:** detiene los bits que se envían al final de cada carácter, con lo cual permite al hardware receptor de señal detectar el final de un carácter y resincronizarse con la secuencia de caracteres. Los dispositivos electrónicos por lo general utilizan una detención única de bits.
- **Control de flujo:** el puerto de serie puede utilizar señales de interfaz para pausar y reanudar la transmisión de datos.

EJEMPLO: Es posible que los dispositivos lentos necesiten enlazarse con el puerto de serie para indicar que los datos deben pausarse mientras el dispositivo procesa los datos recibidos.

El grupo **Opciones** incluye los siguientes parámetros:

- **Retraso de lectura:** retraso opcional al leer datos desde el puerto de serie. Después del retraso, se lee todo el contenido del búfer del puerto de serie. Ingrese el retraso manualmente o haga clic en las flechas para aumentar o reducir el valor.
- **Enviar datos de inicialización:** especifica la cadena que se envía al puerto de serie seleccionado antes de que se lean los datos. Esta opción permite que la acción inicialice el dispositivo para que pueda suministrar los datos. La opción puede también utilizarse para enviar una pregunta específica al dispositivo y para recibir una respuesta específica. Haga clic en el botón de flecha para ingresar caracteres especiales.

El grupo **Extracción de datos** define cómo se extraen las partes definidas de los datos recibidos.

- **Posición inicial:** posición inicial para extracción de datos.
- **Posición final:** posición final para extracción de datos.

El grupo **Resultado** define una variable para el almacenamiento de datos.

- **Guardar resultado en variable:** selecciona o crea una variable para almacenar en los datos recibidos.

Ejecución de acciones y tratamiento de errores

Cada acción se puede configurar como una acción condicional. Las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones definidas permiten su ejecución. Para definir estas condiciones, haga clic en **Mostrar opciones de ejecución de acciones y tratamiento de errores**.

Las **Opciones de ejecución** son:

- **Habilitada:** especifica si la acción está activada o desactivada. Se ejecutarán las acciones activadas únicamente. Esta funcionalidad puede usarse al probar un formulario.
- **Condición:** define una expresión de programación de una línea que debe proveer un valor booleano (**verdadero** o **falso**). Si el resultado de la expresión es **verdadero**, se ejecutará la acción. La condición ofrece una manera de evitar la ejecución de acciones cada vez.

Las opciones de **Tratamiento de errores** son:

- **Ignorar error:** especifica si un error debe ignorarse o no. Si está habilitada la opción **Ignorar error**, continúa la ejecución de acciones incluso si falla la acción actual.

NOTA: Las acciones anidadas que dependen de la acción actual no se ejecutan en caso de error. La ejecución de acciones continúa con la siguiente acción del mismo nivel que la acción actual. El error se registra, pero no interrumpe la ejecución de la acción.

EJEMPLO: Al final de la impresión, tal vez quiera enviar una actualización de estado a una aplicación externa usando la acción **Solicitud HTTP**. Si la acción de impresión falla, el proceso de la acción se detiene. A fin de ejecutar el informe, incluso luego de un error de la acción de impresión, la acción **Imprimir etiqueta** debe tener la opción **Ignorar error activada**.

- **Guardar error en variable:** le permite seleccionar o crear una variable para almacenar el error. La misma causa del error también se guarda en las variables `IdDeÚltimoErrorDeAcción` y `DescDelÚltimoErrorDeAcción`.

9.6.1.5.7 Enviar Datos A Impresora

Esta acción envía datos a una impresora seleccionada. Úsela para enviar secuencias de impresora pregeneradas a cualquier impresora disponible.

El módulo NiceLabel Automation utiliza el controlador de la impresora instalada en modo indirecto solo para poder enviar datos al puerto de destino, por ejemplo, un puerto USB, TCP/IP, COM o LPT, al cual está conectada la impresora.

Escenario posible. Los datos recibidos por el desencadenador deben imprimirse en la misma impresora de red en una plantilla de etiqueta diferente (archivos de etiquetas .NLBL). La impresora puede aceptar datos de varias estaciones de trabajo y, generalmente, imprimirá los trabajos en el orden en que los recibió. El módulo Automation Builder enviará cada plantilla de etiqueta en un trabajo de impresión separado, de modo que otra estación de trabajo pueda insertar sus trabajos entre los creados en nuestro módulo Automation Builder. En lugar de enviar cada trabajo en forma separada a la impresora, puede combinar todos los trabajos juntos (usando la acción [Redireccionar impresión a archivo](#)) y luego enviar un solo gran trabajo a la impresora.

El grupo **Acerca de** identifica la acción seleccionada.

- **Nombre:** le permite definir un nombre de acción personalizado. Esto permite reconocer las acciones fácilmente en la lista de acciones de la solución. En forma predeterminada, el nombre de la acción se toma de su tipo.
- **Descripción:** información personalizada acerca de la acción. Ingrese una descripción para explicar el propósito y la función de la acción en una solución.
- **Tipo de acción:** información de solo lectura acerca del tipo de acción seleccionado.

El grupo **Impresora** selecciona la impresora.

- **Nombre de impresora:** nombre de la impresora a la cual se enviarán los datos. Seleccione la impresora desde la lista desplegable de controladores de impresora instalados en forma local, ingrese un nombre de impresora personalizado y defínalo dinámicamente usando una variable nueva o creada recientemente.

El grupo **Origen de datos** define el contenido que se enviará a la impresora.

- **Usar datos recibidos por el desencadenador:** datos usados recibidos por el desencadenador. En este caso, quiere que la secuencia de impresora recibida se use como entrada para el filtro. Su objetivo es redireccionarlo a una impresora sin ninguna modificación. El mismo resultado puede archivarse habilitando la variable interna `DataFileName` y usando el contenido del archivo al que se refiere. Para obtener más información, consulte la sección Usar valores compuestos en la guía de usuario NiceLabel Automation.

- **Nombre de archivo:** ruta de acceso y nombre de archivo que contiene la secuencia de una impresora. El contenido del archivo específico se envía a una impresora. Seleccione **Origen de datos** para definir el nombre de archivo en forma dinámica usando un valor de variable.
- **Variable:** variable (nueva o existente) que almacena la secuencia de la impresora.
- **Personalizar:** define el contenido personalizado que se enviará a una impresora. Se permite contenido fijo, una combinación de contenido fijo y variable, o contenido únicamente variable. Para ingresar contenido variable, haga clic en el botón con flecha que se encuentra a la derecha del área de datos e inserte una variable de la lista. Para obtener más información, consulte el tema Combinación de valores en un objeto en la guía del usuario de NiceLabel 2017.

Ejecución de acciones y tratamiento de errores

Cada acción se puede configurar como una acción condicional. Las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones definidas permiten su ejecución. Para definir estas condiciones, haga clic en **Mostrar opciones de ejecución de acciones y tratamiento de errores**.

Las **Opciones de ejecución** son:

- **Habilitada:** especifica si la acción está activada o desactivada. Se ejecutarán las acciones activadas únicamente. Esta funcionalidad puede usarse al probar un formulario.
- **Condición:** define una expresión de programación de una línea que debe proveer un valor booleano (**verdadero** o **falso**). Si el resultado de la expresión es **verdadero**, se ejecutará la acción. La condición ofrece una manera de evitar la ejecución de acciones cada vez.

Las opciones de **Tratamiento de errores** son:

- **Ignorar error:** especifica si un error debe ignorarse o no. Si está habilitada la opción **Ignorar error**, continúa la ejecución de acciones incluso si falla la acción actual.

NOTA: Las acciones anidadas que dependen de la acción actual no se ejecutan en caso de error. La ejecución de acciones continúa con la siguiente acción del mismo nivel que la acción actual. El error se registra, pero no interrumpe la ejecución de la acción.

EJEMPLO: Al final de la impresión, tal vez quiera enviar una actualización de estado a una aplicación externa usando la acción **Solicitud HTTP**. Si la acción de impresión falla, el proceso de la acción se detiene. A fin de ejecutar el informe, incluso luego de un error de la acción de impresión, la acción **Imprimir etiqueta** debe tener la opción **Ignorar error activada**.

- **Guardar error en variable:** le permite seleccionar o crear una variable para almacenar el error. La misma causa del error también se guarda en las variables **IdDeÚltimoErrorDeAcción** y **DescDelÚltimoErrorDeAcción**.

9.6.1.5.8 Solicitud De HTTP

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La característica descrita está disponible en **NiceLabel LMS Enterprise**.

Esta acción envía datos al servidor web de destino utilizando el método HTTP seleccionado. Se permiten los esquemas HTTP y HTTPS URL.

HTTP funciona como un protocolo de solicitud-respuesta en el modelo computacional cliente-servidor. Con esta acción NiceLabel 2017 toma un rol de cliente y se comunica con un servidor remoto. Esta acción envía un mensaje de solicitud de HTTP seleccionado a un servidor. El servidor devolverá un mensaje de respuesta que puede contener información de estado de finalización sobre la solicitud y puede también incluir el contenido solicitado en el cuerpo del mensaje.

El grupo **Acerca de** identifica la acción seleccionada.

- **Nombre:** le permite definir un nombre de acción personalizado. Esto permite reconocer las acciones fácilmente en la lista de acciones de la solución. En forma predeterminada, el nombre de la acción se toma de su tipo.
- **Descripción:** información personalizada acerca de la acción. Ingrese una descripción para explicar el propósito y la función de la acción en una solución.
- **Tipo de acción:** información de solo lectura acerca del tipo de acción seleccionado.

El grupo **Configuración de conexión** establece los parámetros de la conexión.

NOTA: Esta acción admite el Protocolo de Internet versión 6 (IPv6).

- **Destino:** dirección, puerto y destino (ruta directa) del servidor web.

SUGERENCIA: Si el servidor web se ejecuta en el puerto predeterminado 80, omita el número de puerto. Integre como parte del código los parámetros de conexión y utilice un nombre de host fijo o la dirección IP. Utilice un valor de variable para definir esta opción en forma dinámica. Para obtener más información, consulte la sección Usar valores compuestos en la guía de usuario NiceLabel Automation.

EJEMPLO: Si la variable `nombredelhost` proporciona el nombre del servidor web y la variable `puerto` proporciona el número de puerto, puede ingresar lo siguiente para el destino:
`[nombredelhost]:[puerto]`

- **Método de solicitud:** métodos de solicitud disponibles.
- **Tiempo de espera:** duración del tiempo de espera (en ms) durante el cual debe establecerse la conexión al servidor.
- **Guardar respuesta de estado en una variable:** variable para almacenar el código de estado recibido desde el servidor.

SUGERENCIA: El código de estado en el rango 2XX es un código exitoso. La respuesta "OK" más común es código 200. Los códigos 5XX son errores de servidor.

- **Guardar respuesta de datos en una variable:** variable para almacenar los datos recibidos desde el servidor.

El grupo **Autenticación** le permite asegurar la conexión al servidor web.

- **Habilitar autenticación básica:** le permite ingresar las credenciales necesarias para conectarse al servidor web. El nombre de usuario y la contraseña pueden ser fijos o proporcionarse usando una variable.

La autenticación HTTP básica (BA) utiliza encabezados HTTP estáticos convencionales. El mecanismo BA no brinda protección de la confidencialidad de las credenciales transmitidas. Solo se codifican con Base64 en tránsito, pero no se cifran ni reciben algoritmo hash de ningún modo. La autenticación básica debe utilizarse sobre HTTPS.

- **Mostrar contraseña:** desenmascara los caracteres de la contraseña.

Contenido define el contenido que se enviará a un servidor web.

- **Datos:** contenido de salida que se enviará. Se permite contenido fijo, una combinación de contenido fijo y variable, o contenido únicamente variable. Para ingresar contenido variable, haga clic en el botón con flecha que se encuentra a la derecha del área de datos e inserte una variable de la lista. Para obtener más información, consulte el tema Combinación de valores en un objeto en la guía del usuario de NiceLabel 2017.
- **Codificación:** tipo de codificación para los datos enviados.

SUGERENCIA: Automática define la codificación automáticamente. De ser necesario, seleccione el tipo de codificación preferida en la lista desplegable.

- **Tipo:** propiedad del tipo de contenido del mensaje HTTP. Si no se selecciona ningún tipo, se utiliza el tipo predeterminado `application/x-www-form-urlencoded`. Si no se enumera un tipo apropiado, defina uno personalizado o establezca una variable que lo defina en forma dinámica.

Ciertos servidores HTTP requieren **Encabezados HTTP adicionales** (especialmente para servicios REST).

- **Encabezados adicionales:** encabezados integrados como parte del código u obtenidos a partir de valores de variable. Para acceder a las variables, haga clic en el botón de flecha pequeño que se encuentra a la derecha del área de texto. Para obtener más información, consulte el tema Combinación de valores en un objeto en la guía del usuario de NiceLabel 2017.

Algunos servidores HTTP (especialmente para servicios REST) requieren que se incluyan encabezados HTTP personalizados en el mensaje. Esta sección le permite proporcionar el encabezado de HTTP requerido.

Los encabezados HTTP deben ingresarse usando la siguiente sintaxis:

```
header field name: header field value
```

Por ejemplo, para usar los nombres del campo de encabezado `Accept`, `User-Agent` y `Content-Type`, puede usar la siguiente sintaxis:

```
Accept: application/json; charset=utf-8
Usuario-Agente: Mozilla/5.0 (Windows NT 6.3; WOW64) AppleWebKit/537.36
(KHTML, como Gecko) Chrome/31.0.1650.63 Safari/537.36
Content-Type: application/json; charset=UTF-8
```

Puede integrar los nombres de campo de encabezado como parte del código, u obtener sus valores a partir de las variables del desencadenador. Utilice tantos campos de encabezado personalizados como desee, siempre y cuando se asegure de colocar cada campo de encabezado en una línea nueva.

NOTA: Los encabezados HTTP ingresados sustituirán los encabezados ya definidos en cualquier otro lado de las propiedades de las acciones, como **Contenido-Tipo**.

Ejecución de acciones y tratamiento de errores

Cada acción se puede configurar como una acción condicional. Las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones definidas permiten su ejecución. Para definir estas condiciones, haga clic en **Mostrar opciones de ejecución de acciones y tratamiento de errores**.

Las **Opciones de ejecución** son:

- **Habilitada:** Especifica si la acción está activada o desactivada. Se ejecutarán las acciones activadas únicamente. Esta funcionalidad puede usarse al probar un formulario.
- **Condición:** define una expresión de programación de una línea que debe proveer un valor booleano (`verdadero` o `falso`). Si el resultado de la expresión es `verdadero`, se ejecutará la acción. La condición ofrece una manera de evitar la ejecución de acciones cada vez.

Las opciones de **Tratamiento de errores** son:

- **Ignorar error:** especifica si un error debe ignorarse o no. Si está habilitada la opción **Ignorar error**, continúa la ejecución de acciones incluso si falla la acción actual.

NOTA: Las acciones anidadas que dependen de la acción actual no se ejecutan en caso de error. La ejecución de acciones continúa con la siguiente acción del mismo nivel que la acción actual. El error se registra, pero no interrumpe la ejecución de la acción.

EJEMPLO: Al final de la impresión, tal vez quiera enviar una actualización de estado a una aplicación externa usando la acción **Solicitud HTTP**. Si la acción de impresión falla, el proceso de la acción se detiene. A fin de ejecutar el informe, incluso luego de un error de la acción de impresión, la acción **Imprimir etiqueta** debe tener la opción **Ignorar error activada**.

- **Guardar error en variable:** le permite seleccionar o crear una variable para almacenar el error. La misma causa del error también se guarda en las variables `IdDeÚltimoErrorDeAcción` y `DescDelÚltimoErrorDeAcción`.

9.6.1.5.9 Servicio Web

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La característica descrita está disponible en **NiceLabel LMS Enterprise**.

Un servicio Web es un método de comunicación entre dos dispositivos electrónicos o instancias de software. Un servicio Web se define como un estándar de intercambio de datos. Utiliza formato XML para etiquetar los datos; el protocolo SOAP se usa para transferir los datos y se usa lenguaje WSDL para describir los servicios disponibles.

Esta acción establece la conexión con un servicio Web remoto y ejecuta los métodos allí. Los métodos se pueden describir como acciones que se publican en el Servicio Web. La acción envía los valores de entrada al método seleccionado en el servicio Web remoto, recopila el resultado y lo guarda en las variables seleccionadas.

Después de importar el WSDL y agregar una referencia al Servicio Web, sus métodos se incluirán en el cuadro combinado **Método**.

NOTA: Puede transferir tipos simples al Servicio Web, como cadenas, enteros, booleanos, pero no tipos complejos. El WSDL debe contener únicamente un enlace.

Debe imprimir etiquetas de productos. Su desencadenador recibirá únicamente parte de los datos necesarios. Por ejemplo, el desencadenador recibe el valor para las variables `Product ID` y la `Description`, pero no para `Price`. El precio está disponible en una base de datos separada, accesible desde la llamada del servicio Web. El servicio Web define la función usando una definición del WSDL. Por ejemplo, la entrada de la función es `Product ID` y su salida es `Price`. La acción del servicio Web envía `Product ID` al servicio Web. Ejecuta y hace una búsqueda interna en su base de datos y proporciona el `Price` correspondiente como resultado. La acción guarda el resultado en una variable, la cual se puede usar en la etiqueta.

El grupo **Acerca de** identifica la acción seleccionada.

- **Nombre:** le permite definir un nombre de acción personalizado. Esto permite reconocer las acciones fácilmente en la lista de acciones de la solución. En forma predeterminada, el nombre de la acción se toma de su tipo.
- **Descripción:** información personalizada acerca de la acción. Ingrese una descripción

para explicar el propósito y la función de la acción en una solución.

- **Tipo de acción:** información de solo lectura acerca del tipo de acción seleccionado.

El grupo **Definición de servicio Web** incluye los siguientes parámetros:

NOTA: Esta acción admite el Protocolo de Internet versión 6 (IPv6).

- **WSDL:** ubicación de definición del WSDL.

El WSDL generalmente es provisto por el propio servicio Web. Comúnmente, debe ingresar el vínculo al WSDL y hacer clic en el botón **Importar** para leer la definición. Si tiene problemas para obtener el WSDL del recurso con conexión, guarde el WSDL en un archivo e ingrese la ruta de acceso con el nombre del archivo para cargar métodos desde allí. NiceLabel 2017 automáticamente detecta si el Servicio Web remoto utiliza la sintaxis de RPC o documentos y si se comunica correctamente o no.

- **Dirección:** dirección en la que se publica el Servicio Web.

En principio, esta información se toma del WSDL, pero puede actualizarse antes de ejecutar la acción. Es útil para entornos de desarrollo dividido, prueba y producción, en los que se utiliza la misma lista de acciones, pero con diferentes nombres de servidores donde se ejecutan los Servidores Web.

Se permite contenido fijo, una combinación de contenido fijo y variable, o contenido únicamente variable. Para ingresar contenido variable, haga clic en el botón con flecha que se encuentra a la derecha del área de datos e inserte una variable de la lista. Para obtener más información, consulte el tema Combinación de valores en un objeto en la guía del usuario de NiceLabel 2017.

- **Método:** métodos (funciones) que están disponibles en un servicio Web seleccionado. La lista la llena automáticamente la definición del WSDL.

- **Parámetros:** variables de entrada y salida para el método seleccionado (función).

Los parámetros de entrada esperan una entrada. Por motivos de prueba y resolución de problemas, puede ingresar un valor fijo y ver el resultado de la vista previa en la pantalla. Generalmente, seleccionará una variable para el parámetro de entrada. El valor de esa variable se utilizará como parámetro de entrada. El parámetro de salida proporciona un resultado desde la función. Debe seleccionar la variable que almacenará el resultado.

- **Tiempo de espera:** tiempo de espera después del cual se establece la conexión al servidor.

La **Autenticación** habilita la autenticación básica del usuario. Esta opción define las credenciales del usuario necesarias para establecer una llamada de salida a un servidor Web remoto.

- **Habilitar la autenticación básica:** permite definir el **Nombre de usuario** y la **Contraseña**, que se pueden escribir en forma manual o definirse con los valores variables. Seleccione los **Orígenes de datos** para seleccionar o crear las variables.
- **Mostrar contraseña:** muestra los caracteres enmascarados del **Nombre de usuario** y la

Contraseña.

Encontrará detalles acerca de los problemas de seguridad en la sección Asegurar el acceso a sus desencadenadores en la guía del usuario de NiceLabel Automation.

El campo **Vista previa de datos** le permite ejecutar una prueba del servicio Web.

- El botón **Ejecutar** ejecuta una llamada del servicio Web.

Envía los valores de los parámetros de entrada al servicio Web y proporciona el resultado en el parámetro de salida. Use esta funcionalidad para probar la ejecución de un servicio Web. Puede ingresar valores para los parámetros de entrada y ver el resultado en pantalla. Una vez satisfecho con la ejecución, reemplace el valor fijo ingresado para el parámetro de entrada con una variable de la lista.

Ejecución de acciones y tratamiento de errores

Cada acción se puede configurar como una acción condicional. Las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones definidas permiten su ejecución. Para definir estas condiciones, haga clic en **Mostrar opciones de ejecución de acciones y tratamiento de errores.**

Las **Opciones de ejecución** son:

- **Habilitada:** Especifica si la acción está activada o desactivada. Se ejecutarán las acciones activadas únicamente. Esta funcionalidad puede usarse al probar un formulario.
- **Condición:** define una expresión de programación de una línea que debe proveer un valor booleano (**verdadero** o **falso**). Si el resultado de la expresión es **verdadero**, se ejecutará la acción. La condición ofrece una manera de evitar la ejecución de acciones cada vez.

Las opciones de **Tratamiento de errores** son:

- **Ignorar error:** especifica si un error debe ignorarse o no. Si está habilitada la opción **Ignorar error**, continúa la ejecución de acciones incluso si falla la acción actual.

NOTA: Las acciones anidadas que dependen de la acción actual no se ejecutan en caso de error. La ejecución de acciones continúa con la siguiente acción del mismo nivel que la acción actual. El error se registra, pero no interrumpe la ejecución de la acción.

EJEMPLO: Al final de la impresión, tal vez quiera enviar una actualización de estado a una aplicación externa usando la acción **Solicitud HTTP**. Si la acción de impresión falla, el proceso de la acción se detiene. A fin de ejecutar el informe, incluso luego de un error de la acción de impresión, la acción **Imprimir etiqueta** debe tener la opción **Ignorar error activada**.

- **Guardar error en variable:** le permite seleccionar o crear una variable para almacenar el error. La misma causa del error también se guarda en las variables **IdDeÚltimoErrorDeAcción** y **DescDelÚltimoErrorDeAcción**.

9.6.1.6 Operaciones De Archivos

9.6.1.6.1 Guardar Datos En El Archivo

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La característica descrita está disponible en **LMS Enterprise** y **LMS Pro**.

Esta acción guarda los valores variables u otras secuencias de datos (como datos binarios) en el archivo. El servicio NiceLabel Automation debe tener acceso de escritura a la carpeta definida.

El grupo **Archivo** define el archivo que se abrirá.

- **Nombre de archivo:** ubicación del archivo que se abrirá en esta acción.

El nombre de ruta y archivo puede estar preprogramado, y el mismo archivo se usará cada vez. Si solo se define un nombre de archivo sin ruta, se usa la carpeta con el archivo de configuración (.MISX) de NiceLabel Automation. Puede usar una referencia relativa para el nombre del archivo si se usa la carpeta con el archivo .MISX como carpeta raíz.

Origen de datos habilita el nombre de archivo variable. Seleccione una variable que contenga la ruta de acceso o el nombre del archivo, o combine varias variables para crear el nombre de archivo. Para obtener más información, consulte la sección Usar valores compuestos en la guía de usuario NiceLabel Automation.

El grupo **Si el archivo existe** maneja las opciones en caso de un archivo existente.

- **Sobrescribir el archivo:** sobrescribe los datos existentes con los datos nuevos. El contenido anterior se pierde.
- **Anexar datos al archivo:** anexa los valores de variable a los archivos de datos existentes.

El grupo **Contenido** define qué datos se escribirán en el archivo especificado.

- **Usar datos recibidos por el desencadenador:** los datos originales como los recibe el desencadenador se guardarán en el archivo. Efectivamente, esta opción hará una copia de los datos entrantes.
- **Personalizado:** guarda contenido según lo que se indica en el área de texto. Se permiten valores fijos, valores variables y caracteres especiales. Para ingresar variables y caracteres especiales, haga clic en el botón de flecha que se encuentra a la derecha del área de texto. Para obtener más información, consulte la sección Combinación de valores en un objeto en la guía del usuario de NiceLabel Automation.
- **Codificación:** tipo de codificación para los datos enviados. **Automática** define la codificación automáticamente. De ser necesario, seleccione el tipo de codificación preferida en la lista desplegable.

Ejecución de acciones y tratamiento de errores

Cada acción se puede configurar como una acción condicional. Las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones definidas permiten su ejecución. Para definir estas

condiciones, haga clic en **Mostrar opciones de ejecución de acciones y tratamiento de errores**.

Las **Opciones de ejecución** son:

- **Habilitada:** Especifica si la acción está activada o desactivada. Se ejecutarán las acciones activadas únicamente. Esta funcionalidad puede usarse al probar un formulario.
- **Condición:** define una expresión de programación de una línea que debe proveer un valor booleano (**verdadero** o **falso**). Si el resultado de la expresión es **verdadero**, se ejecutará la acción. La condición ofrece una manera de evitar la ejecución de acciones cada vez.

Las opciones de **Tratamiento de errores** son:

- **Ignorar error:** especifica si un error debe ignorarse o no. Si está habilitada la opción **Ignorar error**, continúa la ejecución de acciones incluso si falla la acción actual.

NOTA: Las acciones anidadas que dependen de la acción actual no se ejecutan en caso de error. La ejecución de acciones continúa con la siguiente acción del mismo nivel que la acción actual. El error se registra, pero no interrumpe la ejecución de la acción.

EJEMPLO: Al final de la impresión, tal vez quiera enviar una actualización de estado a una aplicación externa usando la acción **Solicitud HTTP**. Si la acción de impresión falla, el proceso de la acción se detiene. A fin de ejecutar el informe, incluso luego de un error de la acción de impresión, la acción **Imprimir etiqueta** debe tener la opción **Ignorar error activada**.

- **Guardar error en variable:** le permite seleccionar o crear una variable para almacenar el error. La misma causa del error también se guarda en las variables **IdDeÚltimoErrorDeAcción** y **DescDelÚltimoErrorDeAcción**.

9.6.1.6.2 Leer Datos Desde El Archivo

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La característica descrita está disponible en **LMS Enterprise** y **LMS Pro**.

Esta acción lee el contenido del nombre del archivo provisto y lo guarda en la variable. Contenido de cualquier tipo de archivo, incluidos los datos binarios que pueden leerse.

Generalmente, el módulo Automation Builder recibe datos para la impresión de etiquetas con el desencadenador. Por ejemplo, cuando se usa el desencadenador del archivo, el contenido del archivo del desencadenador se lee automáticamente y puede ser analizado por filtros. No obstante, puede omitir los filtros para obtener algunos datos externos. Una vez que ejecuta esta acción y tiene los datos almacenados en una variable, puede usar cualquier acción de la variable para usar los datos.

Esta acción es útil:

- Cuando deba combinar datos recibidos por el desencadenador con datos almacenados en algún archivo.

ADVERTENCIA: Si carga datos de archivos binarios (como un archivo de impresión o imagen de mapas de bits), asegúrese de que la variable que almacena el contenido de lectura esté definida como **variable binaria**.

- Cuando quiera intercambiar datos entre desencadenadores. Una vez que el desencadenador prepara los datos y los guarda en un archivo (usando la acción [Operaciones de archivos](#)), el otro desencadenador lee los datos.

El grupo **Archivo**: define el archivo desde el que se leerán los datos.

- **Nombre de archivo:** ubicación del archivo que se leerá en esta acción.

El nombre de ruta y archivo puede estar preprogramado, y el mismo archivo se usará cada vez. Si solo se define un nombre de archivo sin ruta, se usa la carpeta con el archivo de configuración (.MISX) de NiceLabel Automation. Puede usar una referencia relativa para el nombre del archivo si se usa la carpeta con el archivo .MISX como carpeta raíz.

Origen de datos habilita el nombre de archivo variable. Seleccione una variable que contenga la ruta de acceso o el nombre del archivo, o combine varias variables para crear el nombre de archivo. Para obtener más información, consulte la sección Usar valores compuestos en la guía de usuario NiceLabel Automation.

NOTA: Utilice la sintaxis UNC para los recursos de red. Para obtener más información, consulte la sección Acceso a recursos de red compartidos en la guía de usuario NiceLabel Automation.

El grupo **Contenido** establece detalles relacionados con el contenido del archivo.

- **Variable:** variable que almacena el contenido del archivo. Debe definirse al menos una variable (existente o recientemente creada).
- **Codificación:** tipo de codificación para los datos enviados. **Automática** define la codificación automáticamente. De ser necesario, seleccione el tipo de codificación preferida en la lista desplegable.

NOTA: La codificación no puede seleccionarse si los datos se leen desde una variable binaria. En este caso, la variable tendrá los datos como están.

El grupo **Reintentar en caso de error** define cómo debe continuar la ejecución de la acción si el archivo especificado se vuelve inaccesible.

SUGERENCIA: El módulo Automation Builder podría no estar en condiciones de acceder al archivo porque está bloqueado por otra aplicación. Si una aplicación continúa escribiendo datos en el archivo seleccionado y lo mantiene bloqueado en modo exclusivo, ninguna otra aplicación podrá abrirlo al mismo tiempo, ni siquiera para lectura. Otras causas posibles para los reintentos de la acción son: el archivo (aún) no existe, la carpeta (aún) no existe o el usuario del servicio no tiene privilegios para acceder al archivo.

- **Reintentos:** define la cantidad de reintentos para acceder al archivo. Si el valor está configurado en 0, no se realizará ningún reintentó.
- **Intervalo de reintentó:** intervalo de tiempo entre reintentos individuales en milisegundos.

Ejecución de acciones y tratamiento de errores

Cada acción se puede configurar como una acción condicional. Las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones definidas permiten su ejecución. Para definir estas condiciones, haga clic en **Mostrar opciones de ejecución de acciones y tratamiento de errores**.

Las **Opciones de ejecución** son:

- **Habilitada:** especifica si la acción está activada o desactivada. Se ejecutarán las acciones activadas únicamente. Esta funcionalidad puede usarse al probar un formulario.
- **Condición:** define una expresión de programación de una línea que debe proveer un valor booleano (**verdadero** o **falso**). Si el resultado de la expresión es **verdadero**, se ejecutará la acción. La condición ofrece una manera de evitar la ejecución de acciones cada vez.

Las opciones de **Tratamiento de errores** son:

- **Ignorar error:** especifica si un error debe ignorarse o no. Si está habilitada la opción **Ignorar error**, continúa la ejecución de acciones incluso si falla la acción actual.

NOTA: Las acciones anidadas que dependen de la acción actual no se ejecutan en caso de error. La ejecución de acciones continúa con la siguiente acción del mismo nivel que la acción actual. El error se registra, pero no interrumpe la ejecución de la acción.

EJEMPLO: Al final de la impresión, tal vez quiera enviar una actualización de estado a una aplicación externa usando la acción **Solicitud HTTP**. Si la acción de impresión falla, el proceso de la acción se detiene. A fin de ejecutar el informe, incluso luego de un error de la acción de impresión, la acción **Imprimir etiqueta** debe tener la opción **Ignorar error activada**.

- **Guardar error en variable:** le permite seleccionar o crear una variable para almacenar el error. La misma causa del error también se guarda en las variables **IdDeÚltimoErrorDeAcción** y **DescDelÚltimoErrorDeAcción**.

9.6.1.6.3 Eliminar Archivo

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La característica descrita está disponible en **LMS Enterprise** y **LMS Pro**.

Esta acción elimina un archivo seleccionado de un controlador.

El módulo NiceLabel Automation se ejecuta como servicio con una cuenta de usuario de Windows. Asegúrese de que la cuenta tenga permisos para eliminar el archivo en la carpeta especificada.

El grupo **Acerca de** identifica la acción seleccionada.

- **Nombre:** le permite definir un nombre de acción personalizado. Esto permite reconocer las acciones fácilmente en la lista de acciones de la solución. En forma predeterminada, el nombre de la acción se toma de su tipo.
- **Descripción:** información personalizada acerca de la acción. Ingrese una descripción para explicar el propósito y la función de la acción en una solución.
- **Tipo de acción:** información de solo lectura acerca del tipo de acción seleccionado.

El grupo **Archivo** establece los detalles relacionados al archivo.

- **Nombre de archivo:** nombre del archivo que se eliminará. El **Nombre de archivo** puede integrarse como parte del código. **El origen de datos** define en forma dinámica el **nombre del archivo** usando una variable existente o recientemente creada.

El nombre de ruta y archivo puede estar preprogramado, y el mismo archivo se usará cada vez. Si solo se define un nombre de archivo sin ruta, se usa la carpeta con el archivo de configuración (.MISX) de NiceLabel Automation. Puede usar una referencia relativa para el nombre del archivo si se usa la carpeta con el archivo .MISX como carpeta raíz.

Origen de datos habilita el nombre de archivo variable. Seleccione o cree una variable que contenga la ruta de acceso o el nombre del archivo, o combine varias variables para crear el nombre de archivo. Para obtener más información, consulte la sección Usar valores compuestos en la guía de usuario NiceLabel Automation.

NOTA: Utilice la sintaxis UNC para los recursos de red. Para obtener más información, consulte la sección Acceso a recursos de red compartidos en la guía de usuario NiceLabel Automation.

Ejecución de acciones y tratamiento de errores

Cada acción se puede configurar como una acción condicional. Las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones definidas permiten su ejecución. Para definir estas condiciones, haga clic en **Mostrar opciones de ejecución de acciones y tratamiento de errores**.

Las **Opciones de ejecución** son:

- **Habilitada:** especifica si la acción está activada o desactivada. Se ejecutarán las acciones activadas únicamente. Esta funcionalidad puede usarse al probar un formulario.
- **Condición:** define una expresión de programación de una línea que debe proveer un valor booleano (**verdadero** o **falso**). Si el resultado de la expresión es **verdadero**, se ejecutará la acción. La condición ofrece una manera de evitar la ejecución de acciones cada vez.

Las opciones de **Tratamiento de errores** son:

- **Ignorar error:** especifica si un error debe ignorarse o no. Si está habilitada la opción **Ignorar error**, continúa la ejecución de acciones incluso si falla la acción actual.

NOTA: Las acciones anidadas que dependen de la acción actual no se ejecutan en caso de error. La ejecución de acciones continúa con la siguiente acción del mismo nivel que la acción actual. El error se registra, pero no interrumpe la ejecución de la acción.

EJEMPLO: Al final de la impresión, tal vez quiera enviar una actualización de estado a una aplicación externa usando la acción **Solicitud HTTP**. Si la acción de impresión falla, el proceso de la acción se detiene. A fin de ejecutar el informe, incluso luego de un error de la acción de impresión, la acción **Imprimir etiqueta** debe tener la opción **Ignorar error activada**.

- **Guardar error en variable:** le permite seleccionar o crear una variable para almacenar el error. La misma causa del error también se guarda en las variables `IdDeÚltimoErrorDeAcción` y `DescDelÚltimoErrorDeAcción`.

9.6.1.6.4 Examinar Archivo/carpetas

Esta acción abre el examinador del sistema con el cuadro de diálogo para buscar archivos o carpetas.

El grupo **Acerca de** identifica la acción seleccionada.

- **Nombre:** le permite definir un nombre de acción personalizado. Esto permite reconocer las acciones fácilmente en la lista de acciones de la solución. En forma predeterminada, el nombre de la acción se toma de su tipo.
- **Descripción:** información personalizada acerca de la acción. Ingrese una descripción para explicar el propósito y la función de la acción en una solución.
- **Tipo de acción:** información de solo lectura acerca del tipo de acción seleccionado.

El grupo **Diálogo** establece las preferencias del examinador.

- **Examinar:** selecciona entre examinar en busca de un archivo o de una carpeta.
- **Filtrar:** tipo de archivo que se debe buscar. Ingrese el tipo de archivo manualmente, defina los filtros utilizando un diálogo **Definir filtros de archivo** o seleccione **Origen de datos** para determinar el filtro dinámicamente utilizando un valor de variable. El diálogo **Definir filtros de archivo** permite al usuario:
 - **Listar los filtros.** Cada filtro se identifica mediante un **Nombre de filtro** y un tipo de **Filtro**.
 - **Administre los filtros existentes** utilizando los botones **Agregar**, **Eliminar**, **Subir** y **Bajar**.
- **Carpeta inicial:** carpeta que se debe abrir.
- **Título del diálogo:** título de la ventana del examinador.

El grupo **Origen de datos de salida** selecciona una variable para la ruta de acceso del archivo/carpeta.

- **Guardar ruta de acceso en:** variable existente o nueva para guardar la ruta de acceso del archivo/carpeta.

Ejecución de acciones y tratamiento de errores

Cada acción se puede configurar como una acción condicional. Las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones definidas permiten su ejecución. Para definir estas condiciones, haga clic en **Mostrar opciones de ejecución de acciones y tratamiento de errores**.

Las **Opciones de ejecución** son:

- **Habilitada:** Especifica si la acción está activada o desactivada. Se ejecutarán las acciones activadas únicamente. Esta funcionalidad puede usarse al probar un formulario.
- **Condición:** define una expresión de programación de una línea que debe proveer un valor booleano (**verdadero** o **falso**). Si el resultado de la expresión es **verdadero**, se ejecutará la acción. La condición ofrece una manera de evitar la ejecución de acciones cada vez.

Las opciones de **Tratamiento de errores** son:

- **Ignorar error:** especifica si un error debe ignorarse o no. Si está habilitada la opción **Ignorar error**, continúa la ejecución de acciones incluso si falla la acción actual.

NOTA: Las acciones anidadas que dependen de la acción actual no se ejecutan en caso de error. La ejecución de acciones continúa con la siguiente acción del mismo nivel que la acción actual. El error se registra, pero no interrumpe la ejecución de la acción.

EJEMPLO: Al final de la impresión, tal vez quiera enviar una actualización de estado a una aplicación externa usando la acción **Solicitud HTTP**. Si la acción de impresión falla, el proceso de la acción se detiene. A fin de ejecutar el informe, incluso luego de un error de la acción de impresión, la acción **Imprimir etiqueta** debe tener la opción **Ignorar error activada**.

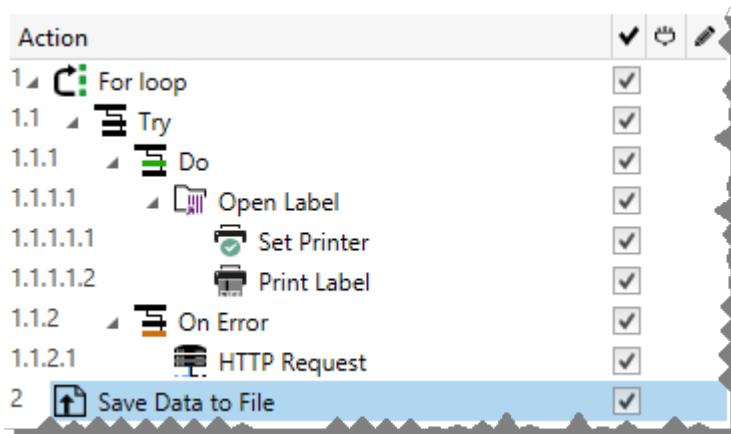
- **Guardar error en variable:** le permite seleccionar o crear una variable para almacenar el error. La misma causa del error también se guarda en las variables **IdDeÚltimoErrorDeAcción** y **DescDelÚltimoErrorDeAcción**.

9.6.1.7 Control De Flujo

9.6.1.7.1 Para Bucle

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La característica del producto descrita está disponible en **NiceLabel LMS Enterprise**.

Esta acción ejecuta todas las acciones subordinadas (anidadas) múltiples veces. Todas las acciones anidadas se ejecutarán en bucle todas las veces definidas por la diferencia entre el valor de inicio y el valor de finalización.



El grupo **Acerca de** identifica la acción seleccionada.

- **Nombre:** le permite definir un nombre de acción personalizado. Esto permite reconocer las acciones fácilmente en la lista de acciones de la solución. En forma predeterminada, el nombre de la acción se toma de su tipo.
- **Descripción:** información personalizada acerca de la acción. Ingrese una descripción para explicar el propósito y la función de la acción en una solución.
- **Tipo de acción:** información de solo lectura acerca del tipo de acción seleccionado.

El grupo **Configuración de bucle** incluye las siguientes opciones:

- **Valor de inicio:** referencia de punto de inicio del bucle. Seleccione **Origen de datos** para definir el valor de inicio en forma dinámica usando un valor de variable. Seleccione o cree una variable que contenga un valor numérico para el inicio.
- **Valor de finalización:** referencia de punto de finalización. Seleccione **Origen de datos** para definir el valor de inicio en forma dinámica usando un valor de variable. Seleccione o cree una variable que contenga un valor numérico para el inicio.

SUGERENCIA: Se permiten valores negativos para el **Valor inicial** y el **Valor final**.

- **Guardar valor de bucle en una variable:** guarda el valor del paso del bucle actual en una variable existente o nueva. Se permite que el valor del paso del bucle contenga algún valor entre el valor de inicio y de finalización. Guarde el valor a fin de reutilizarlo en otra acción para identificar la iteración.

Ejecución de acciones y tratamiento de errores

Cada acción se puede configurar como una acción condicional. Las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones definidas permiten su ejecución. Para definir estas condiciones, haga clic en **Mostrar opciones de ejecución de acciones y tratamiento de errores**.

Las **Opciones de ejecución** son:

- **Habilitada:** especifica si la acción está activada o desactivada. Se ejecutarán las acciones activadas únicamente. Esta funcionalidad puede usarse al probar un formulario.

- **Condición:** define una expresión de programación de una línea que debe proveer un valor booleano (`verdadero` o `falso`). Si el resultado de la expresión es `verdadero`, se ejecutará la acción. La condición ofrece una manera de evitar la ejecución de acciones cada vez.

Las opciones de **Tratamiento de errores** son:

- **Ignorar error:** especifica si un error debe ignorarse o no. Si está habilitada la opción **Ignorar error**, continúa la ejecución de acciones incluso si falla la acción actual.

NOTA: Las acciones anidadas que dependen de la acción actual no se ejecutan en caso de error. La ejecución de acciones continúa con la siguiente acción del mismo nivel que la acción actual. El error se registra, pero no interrumpe la ejecución de la acción.

EJEMPLO: Al final de la impresión, tal vez quiera enviar una actualización de estado a una aplicación externa usando la acción **Solicitud HTTP**. Si la acción de impresión falla, el proceso de la acción se detiene. A fin de ejecutar el informe, incluso luego de un error de la acción de impresión, la acción **Imprimir etiqueta** debe tener la opción **Ignorar error activada**.

- **Guardar error en variable:** le permite seleccionar o crear una variable para almacenar el error. La misma causa del error también se guarda en las variables `IdDeÚltimoErrorDeAcción` y `DescDelÚltimoErrorDeAcción`.

9.6.1.7.2 Para Cada Registro

Esta acción ejecuta las acciones anidadas subordinadas múltiples veces. Todas las acciones anidadas se ejecutan en un bucle tantas veces como registros haya en la tabla del formulario con una base de datos conectada.

El grupo **Acerca de** identifica la acción seleccionada.

- **Nombre:** le permite definir un nombre de acción personalizado. Esto permite reconocer las acciones fácilmente en la lista de acciones de la solución. En forma predeterminada, el nombre de la acción se toma de su tipo.
- **Descripción:** información personalizada acerca de la acción. Ingrese una descripción para explicar el propósito y la función de la acción en una solución.
- **Tipo de acción:** información de solo lectura acerca del tipo de acción seleccionado.

El grupo **Configuración** selecciona los registros.

- **Tabla de formulario:** tabla del formulario que contiene registros para los que debe repetirse una acción.
- **Utilizar todos los registros:** repite una acción para todos los registros de una tabla definida.
- **Utilizar registro seleccionado:** repite una acción únicamente para los registros seleccionados.

Ejecución de acciones y tratamiento de errores

Cada acción se puede configurar como una acción condicional. Las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones definidas permiten su ejecución. Para definir estas condiciones, haga clic en **Mostrar opciones de ejecución de acciones y tratamiento de errores**.

Las **Opciones de ejecución** son:

- **Habilitada:** Especifica si la acción está activada o desactivada. Se ejecutarán las acciones activadas únicamente. Esta funcionalidad puede usarse al probar un formulario.
- **Condición:** define una expresión de programación de una línea que debe proveer un valor booleano (**verdadero** o **falso**). Si el resultado de la expresión es **verdadero**, se ejecutará la acción. La condición ofrece una manera de evitar la ejecución de acciones cada vez.

Las opciones de **Tratamiento de errores** son:

- **Ignorar error:** especifica si un error debe ignorarse o no. Si está habilitada la opción **Ignorar error**, continúa la ejecución de acciones incluso si falla la acción actual.

NOTA: Las acciones anidadas que dependen de la acción actual no se ejecutan en caso de error. La ejecución de acciones continúa con la siguiente acción del mismo nivel que la acción actual. El error se registra, pero no interrumpe la ejecución de la acción.

EJEMPLO: Al final de la impresión, tal vez quiera enviar una actualización de estado a una aplicación externa usando la acción **Solicitud HTTP**. Si la acción de impresión falla, el proceso de la acción se detiene. A fin de ejecutar el informe, incluso luego de un error de la acción de impresión, la acción **Imprimir etiqueta** debe tener la opción **Ignorar error activada**.

- **Guardar error en variable:** le permite seleccionar o crear una variable para almacenar el error. La misma causa del error también se guarda en las variables **IdDeÚltimoErrorDeAcción** y **DescDelÚltimoErrorDeAcción**.

9.6.1.7.3 Intentar

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La característica descrita está disponible en **NiceLabel LMS Enterprise**.

Esta acción le permite:

- monitorear los errores mientras se ejecutan las acciones;
- ejecutar un conjunto de acciones alternativas, si se produce un error

La acción Intentar crea los marcadores de posición **Hacer** y **Al ocurrir un error** para las acciones. Todas las acciones que deban ejecutarse cuando los desencadenadores se activan, deben colocarse dentro del marcador de posición **Hacer**. Si no se detecta ningún error al ejecutar acciones desde el marcador de posición **Hacer**, estas son las únicas acciones que se ejecutan. No obstante, si ocurre un error, la ejecución de acciones del marcador de posición

Hacer se detiene y la ejecución se transfiere a las acciones del marcador de posición **Al ocurrir un error**.

Action		✓	✖	✎
1 For loop		✓		
2 Try		✓		
2.1 Do		✓		
2.1.1 Open Label		✓		
2.1.1.1 Set Printer		✓		
2.1.1.2 Print Label		✓		
2.2 On Error		✓		
2.2.1 HTTP Request		✓		
3 Read Data from File		✓		

EJEMPLO: Si falla alguna de las acciones del marcador de posición Hacer, se detiene la ejecución de la acción y se reanudan las acciones del marcador de posición Al ocurrir un error. Si Intentar se colocara independientemente, terminaría la ejecución del desencadenador. En este caso, Intentar está anidada debajo de la acción Para bucle. Normalmente, todo error en el marcador de posición Hacer también detendría la ejecución de la acción Para bucle, incluso si todavía hay más pasos hasta completar la acción de bucle. En este caso, Guardar datos en archivo tampoco se ejecutaría. En forma predeterminada, cada error interrumpe el procesamiento total de los desencadenadores.

Sin embargo, puede continuar con la ejecución de la siguiente iteración en la acción Para bucle. Para que esto suceda, habilite la opción Ignorar error en la acción Intentar. Si los datos del paso actual en Para bucle producen un error en el marcador de posición Hacer, se ejecutan las acciones de Al ocurrir un error. A continuación, se ejecuta Guardar datos en archivo en nivel 2 y luego la acción Para bucle continúa su ejecución en la siguiente iteración.

Esta acción brinda la fácil detección de errores y ejecución de "comentarios" e "informes". Por ejemplo, si ocurre un error durante el procesamiento del desencadenador, puede enviar una advertencia. Para obtener más información, consulte la sección Comentarios sobre el estado del trabajo de impresión en la guía de usuario NiceLabel Automation.

El grupo **Acerca de** identifica la acción seleccionada.

- **Nombre:** le permite definir un nombre de acción personalizado. Esto permite reconocer las acciones fácilmente en la lista de acciones de la solución. En forma predeterminada, el nombre de la acción se toma de su tipo.
- **Descripción:** información personalizada acerca de la acción. Ingrese una descripción para explicar el propósito y la función de la acción en una solución.
- **Tipo de acción:** información de solo lectura acerca del tipo de acción seleccionado.

Ejecución de acciones y tratamiento de errores

Cada acción se puede configurar como una acción condicional. Las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones definidas permiten su ejecución. Para definir estas condiciones, haga clic en **Mostrar opciones de ejecución de acciones y tratamiento de errores**.

Las **Opciones de ejecución** son:

- **Habilitada:** Especifica si la acción está activada o desactivada. Se ejecutarán las acciones activadas únicamente. Esta funcionalidad puede usarse al probar un formulario.
- **Condición:** define una expresión de programación de una línea que debe proveer un valor booleano (**verdadero** o **falso**). Si el resultado de la expresión es **verdadero**, se ejecutará la acción. La condición ofrece una manera de evitar la ejecución de acciones cada vez.

Las opciones de **Tratamiento de errores** son:

- **Ignorar error:** especifica si un error debe ignorarse o no. Si está habilitada la opción **Ignorar error**, continúa la ejecución de acciones incluso si falla la acción actual.

NOTA: Las acciones anidadas que dependen de la acción actual no se ejecutan en caso de error. La ejecución de acciones continúa con la siguiente acción del mismo nivel que la acción actual. El error se registra, pero no interrumpe la ejecución de la acción.

EJEMPLO: Al final de la impresión, tal vez quiera enviar una actualización de estado a una aplicación externa usando la acción **Solicitud HTTP**. Si la acción de impresión falla, el proceso de la acción se detiene. A fin de ejecutar el informe, incluso luego de un error de la acción de impresión, la acción **Imprimir etiqueta** debe tener la opción **Ignorar error activada**.

- **Guardar error en variable:** le permite seleccionar o crear una variable para almacenar el error. La misma causa del error también se guarda en las variables **IdDeÚltimoErrorDeAcción** y **DescDelÚltimoErrorDeAcción**.

9.6.1.7.4 Grupo

Use esta acción para configurar muchas acciones dentro del mismo contenedor. Todas las acciones colocadas debajo de una acción **Agrupar** pertenecen al mismo grupo y se ejecutan juntas.

Esta acción brinda los siguientes beneficios:

- **Mejor organización y visualización del flujo de trabajo de la acción.** Puede expandir o contraer la acción Agrupar y mostrar las acciones anidadas solo cuando sea necesario. Esto ayuda a mantener más ordenada el área de configuración.
- **Definir la ejecución condicional.** Puede definir una condición en la acción **Agrupar** una sola vez, no individualmente para cada acción. Cuando se cumple con una condición, se ejecutan todas las acciones dentro del grupo. De este modo, se ahorra mucho tiempo de configuración y se puede reducir la cantidad de errores de configuración. La acción Agrupar

par es un buen método para definir la ejecución condicional SI..., ENTONCES para múltiples acciones.

El grupo **Acerca de** identifica la acción seleccionada.

- **Nombre:** le permite definir un nombre de acción personalizado. Esto permite reconocer las acciones fácilmente en la lista de acciones de la solución. En forma predeterminada, el nombre de la acción se toma de su tipo.
- **Descripción:** información personalizada acerca de la acción. Ingrese una descripción para explicar el propósito y la función de la acción en una solución.
- **Tipo de acción:** información de solo lectura acerca del tipo de acción seleccionado.

Ejecución de acciones y tratamiento de errores

Cada acción se puede configurar como una acción condicional. Las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones definidas permiten su ejecución. Para definir estas condiciones, haga clic en **Mostrar opciones de ejecución de acciones y tratamiento de errores**.

Las **Opciones de ejecución** son:

- **Habilitada:** especifica si la acción está activada o desactivada. Se ejecutarán las acciones activadas únicamente. Esta funcionalidad puede usarse al probar un formulario.
- **Condición:** define una expresión de programación de una línea que debe proveer un valor booleano (**verdadero** o **falso**). Si el resultado de la expresión es **verdadero**, se ejecutará la acción. La condición ofrece una manera de evitar la ejecución de acciones cada vez.

Las opciones de **Tratamiento de errores** son:

- **Ignorar error:** especifica si un error debe ignorarse o no. Si está habilitada la opción **Ignorar error**, continúa la ejecución de acciones incluso si falla la acción actual.

NOTA: Las acciones anidadas que dependen de la acción actual no se ejecutan en caso de error. La ejecución de acciones continúa con la siguiente acción del mismo nivel que la acción actual. El error se registra, pero no interrumpe la ejecución de la acción.

EJEMPLO: Al final de la impresión, tal vez quiera enviar una actualización de estado a una aplicación externa usando la acción **Solicitud HTTP**. Si la acción de impresión falla, el proceso de la acción se detiene. A fin de ejecutar el informe, incluso luego de un error de la acción de impresión, la acción **Imprimir etiqueta** debe tener la opción **Ignorar error activada**.

- **Guardar error en variable:** le permite seleccionar o crear una variable para almacenar el error. La misma causa del error también se guarda en las variables **IdDeÚltimoErrorDeAcción** y **DescDelÚltimoErrorDeAcción**.

9.6.1.8 Otros

9.6.1.8.1 Ejecutar Archivo De Comando

Esta acción ejecuta comandos que se incluyen en un archivo de comandos seleccionado. Todas las opciones **Tipo de archivo** proporcionan comandos que NiceLabel 2017 se ejecutan en orden de arriba abajo.

Los archivos de comandos generalmente proporcionan datos para una sola etiqueta, pero puede definir archivos de cualquier nivel de complejidad. Para obtener más información, consulte la sección Tipos de archivos de comandos.

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La selección de comandos que puede usarse en los archivos de comando depende del nivel de producto NiceLabel 2017 activo.

El grupo **Acerca de** identifica la acción seleccionada.

- **Nombre:** le permite definir un nombre de acción personalizado. Esto permite reconocer las acciones fácilmente en la lista de acciones de la solución. En forma predeterminada, el nombre de la acción se toma de su tipo.
- **Descripción:** información personalizada acerca de la acción. Ingrese una descripción para explicar el propósito y la función de la acción en una solución.
- **Tipo de acción:** información de solo lectura acerca del tipo de acción seleccionado.

El grupo **Archivo** define el tipo y nombre del archivo de comando que se ejecutará (JOB, XML o CSV).

- **Tipo de archivo.** Especifica el tipo del archivo de comandos que se ejecutará.
- **Nombre de archivo.** Especifica el nombre del archivo de comandos.

Nombre de archivo puede integrarse como parte del código, y el mismo archivo de comandos se ejecutará todas las veces. La opción **Variable** habilita un nombre de archivo variable. Seleccione o cree una variable que contenga la ruta de acceso o el nombre del archivo. una vez que se ejecuta un desencadenador o que se lleva a cabo un evento. Generalmente, el valor de la variable se asigna según un filtro.

Utilice la sintaxis UNC para los recursos de red. Para obtener más información, consulte la sección Acceso a recursos de red compartidos en la guía de usuario NiceLabel Automation.

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: Esta sección es aplicable al módulo Automation Builder.

Cómo recibir un archivo de comandos en un desencadenador y ejecutarlo

Cuando el desencadenador recibe el archivo de comandos y quiere ejecutarlo, haga lo siguiente:

1. En el módulo Automation Builder, en la pestaña **Variables**, haga clic en el botón **Variable interna** en la banda de opciones.
2. En la lista desplegable, active la variable interna **DataFileName**. Esta variable interna proporciona la ruta de acceso y el nombre del archivo que contiene los datos recibidos por el desencadenador. En este caso, el contenido es un archivo de comandos. Para obtener más información, consulte la sección Variables internas en la guía de usuario NiceLabel Automation.
3. En la pestaña **Acciones**, agregue la acción para ejecutar el archivo de comandos, tal como Ejecutar archivo de comandos.
Para la acción **Ejecutar archivo de comandos**, seleccione **Tipo de archivo**.
4. Active la opción **Variable**.
5. Seleccione la variable **DataFileName** en la lista de variables disponibles.

Ejecución de acciones y tratamiento de errores

Cada acción se puede configurar como una acción condicional. Las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones definidas permiten su ejecución. Para definir estas condiciones, haga clic en **Mostrar opciones de ejecución de acciones y tratamiento de errores**.

Las **Opciones de ejecución** son:

- **Habilitada:** Especifica si la acción está activada o desactivada. Se ejecutarán las acciones activadas únicamente. Esta funcionalidad puede usarse al probar un formulario.
- **Condición:** define una expresión de programación de una línea que debe proveer un valor booleano (**verdadero** o **falso**). Si el resultado de la expresión es **verdadero**, se ejecutará la acción. La condición ofrece una manera de evitar la ejecución de acciones cada vez.

Las opciones de **Tratamiento de errores** son:

- **Ignorar error:** especifica si un error debe ignorarse o no. Si está habilitada la opción **Ignorar error**, continúa la ejecución de acciones incluso si falla la acción actual.

NOTA: Las acciones anidadas que dependen de la acción actual no se ejecutan en caso de error. La ejecución de acciones continúa con la siguiente acción del mismo nivel que la acción actual. El error se registra, pero no interrumpe la ejecución de la acción.

EJEMPLO: Al final de la impresión, tal vez quiera enviar una actualización de estado a una aplicación externa usando la acción **Solicitud HTTP**. Si la acción de impresión falla, el proceso de la acción se detiene. A fin de ejecutar el informe, incluso luego de un error de la acción de impresión, la acción **Imprimir etiqueta** debe tener la opción **Ignorar error activada**.

- **Guardar error en variable:** le permite seleccionar o crear una variable para almacenar el error. La misma causa del error también se guarda en las variables **IdDeÚltimoErrorDeAcción** y **DescDelÚltimoErrorDeAcción**.

9.6.1.8.2 Enviar Comandos Personalizados

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: La característica descrita está disponible en **LMS Enterprise** y **LMS Pro**.

Esta acción ejecuta los comandos personalizados ingresados de NiceLabel.

Siempre anide esta acción debajo de la acción **General**. Permite hacer referencia a la etiqueta a la cual se aplican los comandos. Para obtener más información, consulte el tema Usar comandos personalizados en la guía de usuario NiceLabel Automation.

NOTA: La mayoría de los comandos personalizados están disponibles con acciones individuales, de modo que en la mayor parte de los casos no necesita comandos personalizados.

El grupo **Acerca de** identifica la acción seleccionada.

- **Nombre:** le permite definir un nombre de acción personalizado. Esto permite reconocer las acciones fácilmente en la lista de acciones de la solución. En forma predeterminada, el nombre de la acción se toma de su tipo.
- **Descripción:** información personalizada acerca de la acción. Ingrese una descripción para explicar el propósito y la función de la acción en una solución.
- **Tipo de acción:** información de solo lectura acerca del tipo de acción seleccionado.

El editor de **Secuencias de comandos** ofrece las siguientes funciones:

- **Insertar origen de datos:** inserta una variable existente o creada recientemente en la secuencia de comandos.
- **Editor de Secuencias de comandos:** abre el editor, que facilita la creación de secuencias de comandos y la hace más eficiente.

Ejecución de acciones y tratamiento de errores

Cada acción se puede configurar como una acción condicional. Las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones definidas permiten su ejecución. Para definir estas condiciones, haga clic en **Mostrar opciones de ejecución de acciones y tratamiento de errores**.

Las **Opciones de ejecución** son:

- **Habilitada:** Especifica si la acción está activada o desactivada. Se ejecutarán las acciones activadas únicamente. Esta funcionalidad puede usarse al probar un formulario.
- **Condición:** define una expresión de programación de una línea que debe proveer un valor booleano (**verdadero** o **falso**). Si el resultado de la expresión es **verdadero**, se ejecutará la acción. La condición ofrece una manera de evitar la ejecución de acciones cada vez.

Las opciones de **Tratamiento de errores** son:

- **Ignorar error:** especifica si un error debe ignorarse o no. Si está habilitada la opción **Ignorar error**, continúa la ejecución de acciones incluso si falla la acción actual.

NOTA: Las acciones anidadas que dependen de la acción actual no se ejecutan en caso de error. La ejecución de acciones continúa con la siguiente acción del mismo nivel que la acción actual. El error se registra, pero no interrumpe la ejecución de la acción.

EJEMPLO: Al final de la impresión, tal vez quiera enviar una actualización de estado a una aplicación externa usando la acción **Solicitud HTTP**. Si la acción de impresión falla, el proceso de la acción se detiene. A fin de ejecutar el informe, incluso luego de un error de la acción de impresión, la acción **Imprimir etiqueta** debe tener la opción **Ignorar error activada**.

- **Guardar error en variable:** le permite seleccionar o crear una variable para almacenar el error. La misma causa del error también se guarda en las variables `IdDeÚltimoErrorDeAcción` y `DescDelÚltimoErrorDeAcción`.

9.6.1.8.3 Verificar Licencia

Esta acción lee la licencia activada y ejecuta las acciones anidadas debajo de esta acción únicamente si se utiliza cierto tipo de licencia.

SUGERENCIA: La acción Verificar licencia proporciona protección para la configuración del desencadenador contra la ejecución en máquinas no autorizadas.

NOTA: La clave de la licencia que activa el software también puede codificar la **ID de solución**. Es un número único que identifica al proveedor de la solución que vendió la licencia NiceLabel 2017.

Si el ID de la solución coincide con el ID de la solución codificado en la licencia, la máquina de destino puede ejecutar las acciones anidadas, limitando efectivamente la ejecución de licencias vendidas por el proveedor de la solución.

Los desencadenadores pueden cifrarse más y bloquearse de modo que solo los usuarios autorizados puedan abrir la configuración. Para obtener más información, consulte la sección Proteger configuración de desencadenadores en la guía de usuario de NiceLabel Automation.

El grupo **Acerca de** identifica la acción seleccionada.

- **Nombre:** le permite definir un nombre de acción personalizado. Esto permite reconocer las acciones fácilmente en la lista de acciones de la solución. En forma predeterminada, el nombre de la acción se toma de su tipo.
- **Descripción:** información personalizada acerca de la acción. Ingrese una descripción para explicar el propósito y la función de la acción en una solución.
- **Tipo de acción:** información de solo lectura acerca del tipo de acción seleccionado.

El grupo **Información de licencia** le permite seleccionar el ID de la licencia.

- El **ID de la licencia** define el número de licencias que pueden ejecutar las acciones anidadas.
 - Si el valor ingresado no es el ID de la licencia codificado en la licencia, las acciones anidadas no se ejecutan.
 - Si el valor ingresado es 0, las acciones se ejecutan si se encuentra una licencia válida.

NOTA: El UID de Socio Digital también puede usarse como ID de licencia. Esta opción está disponible para miembros del [Programa de Socio Digital de NiceLabel](#).

Ejecución de acciones y tratamiento de errores

Cada acción se puede configurar como una acción condicional. Las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones definidas permiten su ejecución. Para definir estas condiciones, haga clic en **Mostrar opciones de ejecución de acciones y tratamiento de errores**.

Las **Opciones de ejecución** son:

- **Habilitada:** Especifica si la acción está activada o desactivada. Se ejecutarán las acciones activadas únicamente. Esta funcionalidad puede usarse al probar un formulario.
- **Condición:** define una expresión de programación de una línea que debe proveer un valor booleano ([verdadero](#) o [falso](#)). Si el resultado de la expresión es [verdadero](#), se ejecutará la acción. La condición ofrece una manera de evitar la ejecución de acciones cada vez.

Las opciones de **Tratamiento de errores** son:

- **Ignorar error:** especifica si un error debe ignorarse o no. Si está habilitada la opción [Ignorar error](#), continúa la ejecución de acciones incluso si falla la acción actual.

NOTA: Las acciones anidadas que dependen de la acción actual no se ejecutan en caso de error. La ejecución de acciones continúa con la siguiente acción del mismo nivel que la acción actual. El error se registra, pero no interrumpe la ejecución de la acción.

EJEMPLO: Al final de la impresión, tal vez quiera enviar una actualización de estado a una aplicación externa usando la acción **Solicitud HTTP**. Si la acción de impresión falla, el proceso de la acción se detiene. A fin de ejecutar el informe, incluso luego de un error de la acción de impresión, la acción **Imprimir etiqueta** debe tener la opción [Ignorar error activada](#).

- **Guardar error en variable:** le permite seleccionar o crear una variable para almacenar el error. La misma causa del error también se guarda en las variables [IdDeÚltimoErrorDeAcción](#) y [DescDelÚltimoErrorDeAcción](#).

9.6.1.8.4 Registro De Eventos

Esta acción registra un evento en Centro de control como historial y para resolver problemas.

NOTA: Para activar la acción Registrar eventos, asegúrese de que esté habilitado el registro de trabajos de impresión Centro de control.

El grupo **Acerca de** identifica la acción seleccionada.

- **Nombre:** le permite definir un nombre de acción personalizado. Esto permite reconocer las acciones fácilmente en la lista de acciones de la solución. En forma predeterminada, el nombre de la acción se toma de su tipo.
- **Descripción:** información personalizada acerca de la acción. Ingrese una descripción para explicar el propósito y la función de la acción en una solución.
- **Tipo de acción:** información de solo lectura acerca del tipo de acción seleccionado.

El grupo **Datos de evento** ofrece información acerca del evento registrado

- **Información:** descripción básica del evento que se incluirá en el registro de eventos Centro de control. Se permiten hasta 255 caracteres en esta área.
- **Detalles:** descripción detallada del evento que se registrará en Centro de control. Se permiten hasta 2000 caracteres en esta área.

SUGERENCIA: Las descripciones ingresadas en los campos **Información** y **Detalles** le permiten filtrar los eventos **Historial de todas las actividades** del Centro de control. Al trabajar con el Centro de control, vaya a **Historial > Todas las actividades > Definir filtro**. Para obtener más detalles, lea la [Guía del usuario del Centro de control](#).

Ejecución de acciones y tratamiento de errores

Cada acción se puede configurar como una acción condicional. Las acciones condicionales solo se ejecutan cuando las condiciones definidas permiten su ejecución. Para definir estas condiciones, haga clic en **Mostrar opciones de ejecución de acciones y tratamiento de errores**.

Las **Opciones de ejecución** son:

- **Habilitada:** especifica si la acción está activada o desactivada. Se ejecutarán las acciones activadas únicamente. Esta funcionalidad puede usarse al probar un formulario.
- **Condición:** define una expresión de programación de una línea que debe proveer un valor booleano (**verdadero** o **falso**). Si el resultado de la expresión es **verdadero**, se ejecutará la acción. La condición ofrece una manera de evitar la ejecución de acciones cada vez.

Las opciones de **Tratamiento de errores** son:

- **Ignorar error:** especifica si un error debe ignorarse o no. Si está habilitada la opción **Ignorar error**, continúa la ejecución de acciones incluso si falla la acción actual.

NOTA: Las acciones anidadas que dependen de la acción actual no se ejecutan en caso de error. La ejecución de acciones continúa con la siguiente acción del mismo

nivel que la acción actual. El error se registra, pero no interrumpe la ejecución de la acción.

EJEMPLO: Al final de la impresión, tal vez quiera enviar una actualización de estado a una aplicación externa usando la acción **Solicitud HTTP**. Si la acción de impresión falla, el proceso de la acción se detiene. A fin de ejecutar el informe, incluso luego de un error de la acción de impresión, la acción **Imprimir etiqueta** debe tener la opción **Ignorar error activada**.

- **Guardar error en variable:** le permite seleccionar o crear una variable para almacenar el error. La misma causa del error también se guarda en las variables `IdDeÚltimoErrorDeAcción` y `DescDelÚltimoErrorDeAcción`.

9.6.2 Combinación De Valores En Un Objeto

Ciertos objetos aceptan varios valores como contenido. Dicho contenido puede ser una combinación de valores fijos, variables y caracteres especiales (códigos de control). Los objetos que aceptan valores combinados se identifican con un pequeño botón de flecha derecha en el lado derecho del objeto. Haga clic en el botón de la flecha para ingresar una variable o un carácter especial.

- **Uso de valores fijos.** Ingrese un valor fijo para la variable.

Este es un valor fijo.

- **Uso de valores fijos y datos de variables.** Los valores combinados pueden tener valores fijos y variables. Los nombres de las variables deben estar encerrados entre corchetes `[]`. Ingrese las variables en forma manual o insértelas haciendo clic en el botón de la flecha de la derecha. Durante el procesamiento, los valores de las variables se combinan con los datos fijos y se utilizan como el contenido del objeto.
En el ejemplo de abajo, el contenido se combina a partir de tres elementos de datos fijos y variables.

`[variable1] // Este valor es fijo [variable2][variable3]`

- **Uso de caracteres especiales.** Los caracteres especiales admiten valores combinados. Puede ingresar los caracteres especiales en forma manual o insertarlos usando la lista desplegable. En este caso, el valor de la `variable1` se combina con datos fijos y caracteres binarios del avance de página. La lista de caracteres especiales disponibles se encuentra [aquí](#).

`[variable1] El avance de página seguirá a este texto fijo <FF>`

9.6.3 Acceso A Recursos De Red Compartidos

Este tema describe los pasos de las mejores prácticas para utilizar recursos de red compartidos.

9.6.3.1 Privilegios De Usuario Para El Modo De Servicio

El componente de ejecución de Designer se ejecuta en el modo de servicio según los privilegios de acceso de herencia especificados para la cuenta de usuario.

Para poder abrir los archivos de etiqueta y utilizar controladores de impresoras en Designer, la cuenta de usuario asociada debe contar con suficientes privilegios.

9.6.3.2 Notación UNC Para Recursos Compartidos De Red

Al ingresar al archivo en una unidad de red, utilice la sintaxis UNC y no las letras de la unidad mapeada. UNC es una convención de nomenclatura para especificar y mapear unidades de red. Designer intentará reemplazar la sintaxis de letras de la unidad con la sintaxis UNC automáticamente.

EJEMPLO: Si al archivo se ingresa como G:\Labels\label.lbl, refiéralo en la notación UNC como \\server\share\Labels\label.lbl (donde la unidad G: está mapeada a \\server\share).

9.6.3.3 Notación Para Ingresar Archivos En El Centro De Control

Al abrir un archivo en Almacenamiento de documentos dentro del Centro de control, utilice la notación HTTP como `http://servername:8080/label.lbl`, o la notación WebDAV como `\servername@8080\DaWWWRoot\label.lbl`.

Notas adicionales:

1. La cuenta de usuario que se utiliza para ejecutar un servicio se utiliza para obtener los archivos del Almacenamiento de documentos. Este usuario debe configurarse en la pestaña Administración del Centro de control para obtener acceso a los archivos del Almacenamiento de documentos.
2. El acceso WebDAV puede utilizarse únicamente con la autenticación de usuario de Windows en el Centro de control.

9.6.3.4 Disponibilidad De Controladores De Impresoras

Para imprimir etiquetas utilizando una impresora de red compartida, haga que el controlador de la impresora esté disponible en el servidor en el que Designer está instalado.

Asegúrese de que la cuenta de usuario para la que se ejecuta Designer tenga acceso al controlador de la impresora. Si la impresora de red está recién instalada en la máquina, es posible que Designer no la vea hasta que se reinicie el Servicio.

SUGERENCIA: Para permitir la notificación automática de los nuevos controladores de la impresora de red, debe habilitar la regla de entrada correspondiente en el firewall de Windows. Para obtener más información, consulte [Artículo de base de conocimiento KB 265](#).

9.6.4 Orden De Búsqueda De Los Archivos Solicitados

Cuando Designer intenta cargar un archivo específico de imagen o etiqueta, no cancela el procesamiento y arroja un error en caso de que no se encuentre el archivo. Intenta ubicar el archivo solicitado en ubicaciones alternativas.

Designer realiza verificaciones de la ubicación del archivo en el siguiente orden:

1. Verifica si el archivo existe en la ubicación definida en la acción.
2. Verifica si el archivo existe en la misma carpeta que el archivo de la etiqueta o la solución.
3. Verifica si el archivo existe en la carpeta .\Etiquetas (para archivos de gráficos, verifica la carpeta .\Gráficos).
4. Verifica si el archivo existe en la carpeta ..\Etiquetas (para archivos de gráficos, verifica la carpeta ..\Gráficos).
5. Verifica si el archivo existe en la carpeta global Etiquetas (carpeta Gráficos para archivos de gráficos).

Si el archivo no se encuentra en ninguna de las ubicaciones indicadas arriba, la acción falla. Se eleva un error.

9.6.5 Id De Estado Del Administrador De Trabajos En Cola

Id de estado del administrador de trabajos en cola (en hexa)	Descripción del estado del administrador de trabajos en cola
0	Sin estado.
1	La impresora está en pausa.
2	La impresora está imprimiendo.
4	Ocurrió un error con la impresora.
8	La impresora no está disponible.
10	La impresora no tiene papel.
20	Se necesita alimentación manual.
40	La impresora tiene un problema con el papel.
80	La impresora está desconectada.
100	Estado de entrada/salida activo.
200	La impresora está ocupada.
400	Atasco de papel.
800	La bandeja de salida está llena.
2000	La impresora está esperando.
4000	La impresora está procesando.
10000	La impresora se está preparando.
20000	El nivel de tóner/tinta es bajo.
40000	No hay tóner en la impresora.

80000	La página actual no se puede imprimir.
100000	Se necesita la intervención del usuario.
200000	La impresora no tiene memoria.
400000	La puerta está abierta.
800000	Error desconocido.
1000000	La impresora está en modo de ahorro de energía.

10 NiceLabel Imprimir

NiceLabel Imprimir es una aplicación independiente para imprimir rápida y fácilmente. Elimina la necesidad de abrir documentos de etiquetas y soluciones en Designer.

La ventana Imprimir consta de:

- **Selector de ubicación de archivos:** lista desplegable que permite seleccionar y administrar las ubicaciones donde se almacenan etiquetas y soluciones.

SUGERENCIA: Consulte la sección siguiente para obtener más detalles sobre los archivos y las ubicaciones.

- **Buscar:** busca el documento solicitado.
- **Estructura de carpetas de ubicación:** muestra las carpetas seleccionadas en el **Selector de ubicación de archivos**.
- **Área de documentos:** presenta los documentos almacenados en la carpeta seleccionada.

10.1 Administración De Ubicaciones De Documentos

Al usar Imprimir por primera vez, aparece una ventana en blanco Imprimir. Haga clic en **Administrar ubicaciones** en el **Selector de ubicación de archivos**. Se abre el cuadro de diálogo **Administrar ubicaciones**.

Use el cuadro de diálogo **Administrar ubicaciones** para buscar ubicaciones de documentos en el sistema o en la red.

- **Agregar:** botón para agregar los archivos de etiquetas:
 - **Ubicación de carpetas:** busca archivos en el sistema o en la red.
 - **Ubicación de PowerForms Web/Cloud:** abre una ventana adicional para especificar el servidor que aloja los archivos de etiquetas o soluciones.
 - **URL de servidor:** ubicación del servidor.

EJEMPLO: Ubicación del servidor de PowerForms Web –
<http://server/PowerFormsWeb>

- Inserte el **Nombre de usuario** y la **Contraseña** para conectarse a un servidor protegido.

NOTA: El nombre de usuario y la contraseña son opcionales. Con la autenticación habilitada, el usuario debe incluir sus credenciales si los campos

del nombre de usuario y la contraseña están vacíos antes de abrir una solución desde el servidor.

- **Mover hacia arriba** y **Mover hacia abajo**: cambia el orden de las ubicaciones de las etiquetas seleccionadas.
- **Eliminar**: quita la ubicación de Imprimir.

10.2 Abrir Documentos

Después de definir la ubicación remota o local donde se almacenan los documentos, comience a imprimir. Siga los [pasos de esta sección](#) para imprimir las etiquetas en forma satisfactoria.

10.3 Imprimir Usando NiceLabel Imprimir

Para imprimir una etiqueta usando Imprimir, complete los siguientes pasos.

1. Use el cuadro de diálogo **Administrar ubicaciones** para seleccionar la ubicación donde se almacenan los documentos que se ejecutarán o imprimirán. Consulte la sección [Administración de ubicaciones de etiquetas](#) para ver más detalles. Todos los documentos están visibles y se pueden imprimir en el área de documentos.

SUGERENCIA: Omita este paso en caso de que realice impresiones repetidas desde la misma carpeta.

2. Seleccione un documento. El tipo de documento determina las acciones que siguen:
 - En el caso de un archivo de etiquetas, haga clic en **Imprimir** para abrir un formulario de impresión.
 - Al abrir un archivo de etiquetas, aparece el [formulario de impresión](#). Permite al usuario generar una vista previa de la etiqueta, seleccionar una impresora, definir los parámetros de cantidad e ingresar los valores de variables solicitados (si están incluidas en la etiqueta).
 - Para volver al campo de etiquetas, haga clic en la fecha hacia atrás en la esquina superior izquierda de la ventana Imprimir.
 - En el caso de una solución, haga clic en **Ejecutar** para abrir la solución en una instancia separada.

SUGERENCIA: Todos los tipos de documentos compatibles en el área de documentos se presentan con vistas previas para reconocerlos y seleccionarlos más fácilmente.

11 Referencia

11.1 Tipos De Archivo De Comando

Los archivos de comando son archivos de texto sin formato que contienen instrucciones para el proceso de impresión; estas instrucciones se expresan usando comandos de NiceLabel. Los comandos se ejecutan uno a la vez desde el comienzo hasta el final del archivo.

NiceLabel 2017 admite los siguientes tipos de archivos de comando:

- [Archivos de comando JOB](#)
- [Archivo de comando XML](#)
- [Archivo de comando CSV](#)

NOTA: Los archivos admiten formato Unicode. Esto le permite incluir contenido en múltiples idiomas.

11.1.1 Archivo De Comando JOB

El archivo de comandos JOB es un archivo de texto que contiene NiceLabel comandos de impresión nativos. Los comandos se ejecutan en orden de arriba abajo. La secuencia de comandos comienza generalmente con ETIQUETA (abrir etiqueta). Al comando ETIQUETA lo sigue CONFIGURAR (para configurar el valor de la variable) y, por último, IMPRIMIR (para imprimir la etiqueta).

El archivo de comandos JOB puede ejecutarse usando las siguientes acciones:

- [Ejecutar archivo de comando](#)
- [Enviar comandos personalizados](#)

11.1.1.1 Definición Del Archivo De Comando JOB

Los comandos NiceLabel se usan en archivos de comandos para controlar la impresión de etiquetas. NiceLabel 2017 ejecuta los comandos dentro de los archivos de comandos de arriba abajo.

COMMENT

```
;
```

Si se está desarrollando un archivo de comando, es una buena práctica documentar los comandos. Esto le permitirá descodificar qué secuencia realmente desempeña cuando observe el código después de un tiempo. Use punto y coma (;) al comienzo de la línea. Todo lo que esté detrás del punto y coma se trata como comentario y no se procesa.

CLEARVARIABLEVALUES

CLEARVARIABLEVALUES

Este comando restablece el valor predeterminado de los valores de las variables.

CREATEFILE

CREATEFILE <file name> [, <contents>]

Este comando crea un archivo de texto. Puede usarlo para indicar a una aplicación de terceros que comenzó o finalizó el proceso de impresión, según la ubicación en la que se incluyó el comando. Utilice la sintaxis UNC para los recursos de red. Para obtener más información, consulte la sección Acceso a recursos de red compartidos en la guía del usuario NiceLabel Automation.

DELETEFILE

DELETEFILE <file name>

Elimina el archivo especificado. Utilice la sintaxis UNC para los recursos de red. Para obtener más información, consulte la sección Acceso a recursos de red compartidos en la guía de usuario NiceLabel Automation.

EXPORTLABEL

EXPORTLABEL ExportFileName [, ExportVariant]

Este comando se implementa para automatizar el comando "Exportar a impresora" que está disponible en el diseñador de etiquetas. La etiqueta se exporta directamente a la impresora y se almacena en la memoria para la impresión sin conexión. El usuario puede recuperar la etiqueta con el teclado en la impresora o enviar un archivo de comando a la impresora. La misma funcionalidad también está disponible con la acción [Almacenar etiqueta en impresora](#).

NOTA: Para especificar qué etiqueta se exportará, use primero el comando **LABEL**.

- **ExportNombreDeArchivo.** Este parámetro es obligatorio y define el nombre de archivo de comandos de impresora generados.
- **ExportVariante.** Algunas impresoras admiten múltiples variantes de exportación. Si se exportan en forma manual, el usuario puede seleccionar la variante de exportación en el cuadro de diálogo. Con el comando EXPORTLABEL, debe especificar qué variante de exportación quiere usar. Las variantes se ven en el diseñador de etiquetas una vez que habilita el modo de impresión Almacenar/Recuperar.

La primera variante de la lista tiene el valor 0. La segunda variante tiene el valor 1, etc.

Si no especifica algún tipo de variante, se usa en forma predeterminada el valor 0.

Para obtener más información sobre la impresión sin conexión, consulte el tema [Usar modo de impresión almacenar/recuperar](#).

IGNOREERROR

```
IGNOREERROR <on> [,<off>]
```

Especifica que los errores en el archivo JOB detallados abajo no finalizan el proceso de impresión:

- Uso de nombre de variable incorrecto.
- Valor incorrecto enviado a la variable.
- No existe / no está accesible la etiqueta.
- No existe / no está accesible la impresora.

LABEL

```
LABEL <label name> [,<printer_name>]
```

El comando abre una etiqueta para imprimir. Si la etiqueta ya está cargada, no se volverá a abrir. Puede incluir el nombre de la ruta de acceso. Escriba el nombre de la etiqueta entre comillas dobles si el nombre o la ruta de acceso tiene espacios. Utilice la sintaxis UNC para los recursos de red. Para obtener más información, consulte la sección Acceso a recursos de red compartidos en la Guía del usuario NiceLabel Automation.

El parámetro opcional `printer_name` especifica la impresora, para la cual se abrirá la etiqueta. Use esta configuración si quiere anular el nombre de la impresora que se guardó en la plantilla de la etiqueta. Si el controlador para el nombre de la impresora provisto no está instalado o disponible, el comando arroja un error.

MESSAGEBOX

```
MESSAGEBOX <message> [,<caption>]
```

Registra el `mensaje` personalizado en el registro de desencadenadores. Si el mensaje tiene caracteres de espacio o comas, debe escribir el texto entre comillas dobles ("").

PORT

```
PORT <file name> [, APPEND]
```

Este comando anula el puerto definido en el controlador de la impresora y redirige la impresión a un archivo. Si la ruta de acceso o el nombre de archivo tiene espacios, encierre el valor entre comillas dobles (""). Utilice la sintaxis UNC para los recursos de red. Para obtener más información, consulte la sección Acceso a recursos de red compartidos en la Guía del usuario NiceLabel Automation.

El parámetro `ANEXAR` es opcional. El archivo se sobrescribe en forma predeterminada. Use este parámetro para anexar datos en el archivo existente.

Una vez que usa un comando PORT en el archivo JOB, seguirá siendo válido hasta el siguiente comando PORT, o hasta el final del archivo (lo que ocurra primero). Si usa el comando PRINTER después de ejecutar el comando PORT, la configuración PORT sobrescribe el puerto definido

para la impresora seleccionada. Si quiere usar el puerto real definido para la impresora seleccionada, debe usar otro comando PORT con un valor vacío, como `PORT = ""`.

PRINT

```
PRINT <quantity> [,<skip> [,<identical label copies> [,number of label sets]]]
```

Este comando comienza el proceso de impresión.

- **Quantity.** Especifica el número de etiquetas para imprimir.
 - **<number>**. Número especificado de etiquetas que se imprimirán.
 - **VARIABLE.** Especifica que alguna variable de la etiqueta está definida como *cantidad de variable* y tendrá las etiquetas de números para imprimir. La etiqueta determinará cuántas etiquetas se imprimirán.
 - **UNLIMITED.** Si usa una base de datos para adquirir valores de objetos, la impresión ilimitada imprimirá tantas etiquetas como registros haya en la base de datos. Si no usa una base de datos, se imprimirá el número máximo de etiquetas que la impresora térmica admite internamente.
- **Skip.** Especifica el número de etiquetas que quiera omitir en la primera página. El parámetro se usa para imprimir etiquetas en hojas de papel. Si ya usó parte de la página, puede reutilizar la misma hoja cambiando la ubicación de inicio de la primera etiqueta.
- **Copias de etiquetas idénticas.** Especifica cuántas copias de la misma etiqueta se deben imprimir.
- **Number of label sets.** Especifica el número de veces que debe repetirse el proceso de impresión completo.

NOTA: Asegúrese de que los valores de cantidad se provean como valor numérico, no como valor de cadena. No escriba el valor entre comillas dobles.

PRINTER

```
PRINTER <printer name>
```

Este comando anula la impresora definida en el archivo de etiqueta. Si el nombre de la impresora tiene caracteres de espacio o comas, escríbalo entre comillas dobles ("").

Use el nombre de la impresora como se muestra en la línea de estado en la aplicación de diseño de etiquetas. Los nombres de las impresoras generalmente son los mismos que los de Impresoras y Faxes del Panel de control, pero no siempre. Si usa impresoras de redes, es posible que vea el nombre mostrado con la sintaxis `\servidor\compartir`.

PRINTJOBNAME

```
PRINTJOBNAME
```

Este comando especifica el nombre del trabajo de impresión que aparece en el Administrador de trabajos de impresión de Windows. Si el nombre tiene caracteres de espacio o comas, debe escribir el valor entre comillas dobles ("").

SESSIONEND

```
SESSIONEND
```

Este comando cierra la secuencia de impresión. Consulte también **INICIODESESIÓN**.

SESSIONPRINT

```
SESSIONPRINT <quantity> [,<skip>]
```

Este comando imprime la etiqueta de referencia actual y la agrega a la secuencia de impresión de la sesión abierta actualmente. Puede usar múltiples comandos de SESSIONPRINT uno después del otro y unir las etiquetas de referencia en una sola secuencia de impresión. La secuencia no se cierra si no se usa el comando SESSIONEND. La función de los parámetros de cantidad y omitir es la misma que la del NiceLabel comando PRINT. Consulte también **INICIODESESIÓN**.

- **Cantidad.** Especifica el número de etiquetas para imprimir.
- **Omitir.** Especifica el número de etiquetas que quiera omitir en la primera página. El parámetro se usa para imprimir etiquetas en hojas de papel. Si ya usó parte de la página, puede reutilizar la misma hoja cambiando la ubicación de inicio de la primera etiqueta.

SESSIONSTART

```
SESSIONSTART
```

Este comando empieza el tipo de sesión de la impresión.

Los tres comandos relacionados con la sesión de impresión (**SESSIONSTART**, **SESSIONPRINT**, **SESSIONEND**) se usan juntos. Cuando usa el comando IMPRMIR, cada dato de la etiqueta se envía a la impresora en un trabajo de impresión separado. Si quiere unir datos de etiquetas para múltiples etiquetas de la secuencia de impresión, debe usar los comandos de impresión de la sesión. Debe comenzar con el comando SESSIONSTART, seguido de un número de comandos SESSIONPRINT y, por último, debe usar el comando SESSIONEND.

Use estos comandos para optimizar el proceso de impresión de etiquetas. Es más rápido imprimir etiquetas de un solo trabajo de impresión que imprimir etiquetas de diversos trabajos de impresión.

Debe seguir algunas reglas para que la impresión de la sesión no se interrumpa.

- No puede cambiar la etiqueta dentro de una sesión.
- No puede cambiar la impresora dentro de una sesión.
- Debe establecer valores para todas las variables de la etiqueta dentro de una sesión, incluso si algunas variables tienen valores vacíos.

SET

```
SET <name>=<value> [,<step> [,<number or repetitions>]]
```

Este comando asigna un **valor** a la **variable de nombre**. La variable debe definirse en la etiqueta, o se genera un error. Si la variable no está en la etiqueta, ocurre un error. **Paso** y **número de repeticiones** son parámetros para las variables del contador. Estos parámetros especifican el incremento del contador y las etiquetas de números antes de que cambie el valor del contador.

Si el valor tiene caracteres de espacio o comas, debe escribir el texto entre comillas dobles (""). Consulte también **TEXTQUALIFIER**.

Si quiere asignar un valor de múltiples líneas, use \r\n para codificar un carácter de línea nueva. \r se reemplaza con CR (Retorno de carro) y \n se reemplaza con LF (Avance de línea).

Tenga cuidado al establecer valores para variables que brindan datos para las imágenes de la etiqueta, ya que los caracteres de barra invertida pueden reemplazarse con otros caracteres.

EJEMPLO: Si asigna el valor "c:\My Pictures\raw.jpg" a la variable, "\r" se reemplazará con el carácter CR.

SETPRINTPARAM

```
SETPRINTPARAM <paramname> = <value>
```

Este comando le permite ajustar la configuración de la impresora antes de imprimir. Los parámetros admitidos para la configuración de la impresora (**paramname**) son:

- **PAPERBIN.** Especifica la bandeja que tiene los medios de las etiquetas. Si la impresora está equipada con más de una bandeja de papel / etiquetas, puede controlar cuál se usa para la impresión. El nombre de la bandeja debe obtenerse del controlador de la impresora.
- **PRINTSPEED.** Especifica la velocidad de impresión. Los valores aceptables varían según la impresora. Consulte los manuales de las impresoras para saber el rango exacto de valores.
- **PRINTDARKNESS.** Especifica la oscuridad / contraste de impresión. Los valores aceptables varían según la impresora. Consulte los manuales de las impresoras para saber el rango exacto de valores.
- **PRINTOFFSETX.** Especifica el desplazamiento izquierdo para todos los objetos de impresión. El valor para este parámetro debe ser numérico, positivo o negativo, con punto.
- **PRINTOFFSETY.** Especifica el desplazamiento superior para todos los objetos de impresión. El valor para este parámetro debe ser numérico, positivo o negativo, con punto.
- **PRINTERSETTINGS.** Especifica la configuración de la impresora personalizada que se aplicará al trabajo de impresión. El parámetro requiere toda la estructura DEVMODE para la impresora de destino, provista en una cadena codificada como Base64. La estructura DEVMODE tiene todos los parámetros del controlador de la impresora al mismo tiempo

(velocidad, oscuridad, desplazamientos y otros). Para obtener más información, consulte el tema Comprender la configuración de la impresora y DEVMODE en la NiceLabel Automation Guía del usuario.

NOTA: La cadena codificada como Base64 debe escribirse entre comillas dobles (").

TEXTQUALIFIER

```
TEXTQUALIFIER <character>
```

El calificador de texto es el carácter que incluye el valor de los datos asignados a una variable. Siempre que los datos tengan caracteres de espacio, deben incluirse con calificadores de texto. El calificador de texto es un carácter de comillas dobles (""). Debido a que las comillas dobles se usan como acceso directo para la unidad de medida de pulgadas, algunas veces es difícil pasar los datos con marcas de pulgadas en los archivos JOB. También puede usar dos comillas dobles para codificar un carácter de comillas dobles, o usar TEXTQUALIFIER.

Ejemplo

```
TEXTQUALIFIER %
CONFIGURE Variable = %EPAK 12"X10 7/32%"
```

11.1.1.2 Ejemplo Del Archivo De Comando JOB

El archivo JOB abre la etiqueta `label2.nlbl`, configura valores de variable e imprime una única etiqueta. Debido a que no se usa un comando PRINTER para redirigir la impresión, la etiqueta se imprimirá usando el nombre de la impresora definido en la etiqueta.

```
LABEL "label2.nlbl"
SET code="12345"
SET article="FUSILLI"
SET ean="383860026501"
SET weight="1,0 kg"
PRINT 1
```

11.1.2 Archivo De Comando XML

Los comandos disponibles en los archivos de comando XML forman un subconjunto de NiceLabel comandos. Puede usar los siguientes comandos: **LOGIN**, **LABEL**, **SET**, **PORT**, **PRINTER**, **SESSIONEND**, **SESSIONSTART**, and **SESSIONPRINT**. La sintaxis requiere una adaptación menor si se usa un archivo XML.

El archivo de comandos XML puede ejecutarse usando las siguientes acciones:

- [Ejecutar archivo de comando](#)
- [Enviar comandos personalizados](#)

El elemento de raíz en el archivo de comandos XML es `<Nice_Commands>`. El siguiente elemento debe ser `<Label>`, y especifica la etiqueta que se usará.

Hay dos métodos disponibles para comenzar la impresión de la etiqueta:

- Imprimir las etiquetas normalmente usando el elemento `<Print_Job>`.
- Imprimir las etiquetas en una sesión usando el elemento `<Session_Print_Job>`.

También puede cambiar la impresora con la cual se imprimirán las etiquetas, y puede configurar el valor de variable.

11.1.2.1 Definición Del Archivo De Comando XML

Esta sección define la descripción de la estructura de los archivos de comandos XML. Hay varios elementos que contienen atributos. Algunos atributos son obligatorios, otros son opcionales. Algunos atributos pueden ocupar solamente valores predefinidos. En otros, puede especificar valores personalizados.

- **<Nice_Commands>**. Este es un elemento de raíz.
- **<Label>**. Especifica el archivo de etiquetas que se abre. Si la etiqueta ya está abierta, no se volverá a abrir. Se debe poder acceder al archivo de etiqueta desde esta computadora. Para obtener más información, consulte la sección Acceso a recursos de red compartidos en la NiceLabel Automation Guía del usuario. Este elemento puede aparecer varias veces dentro del archivo de comandos.
 - **Nombre**. Este atributo tiene el nombre de la etiqueta. Puede incluir la ruta de acceso del nombre de la etiqueta. Elemento obligatorio.
- **<Print_Job>**. Elemento que contiene los datos para un trabajo de etiquetas. Este elemento puede aparecer varias veces dentro del archivo de comandos.
 - **Impresora**. Use este atributo para reemplazar la impresora definida en la etiqueta. Se debe poder acceder a la impresora desde esta computadora. Para obtener más información, consulte el tema Acceso a recursos de red compartidos. Elemento opcional.
 - **Cantidad**. Use este atributo para especificar el número de etiquetas que se imprimirán. Valores posibles: valor numérico, VARIABLE o ILIMITADA. Para obtener más información sobre los parámetros, consulte el tema [Imprimir etiqueta](#). Elemento obligatorio.
 - **Omitir**. Use este atributo para especificar el número de etiquetas omitidas al comienzo. Esta función es útil para imprimir hojas de etiquetas con una impresora láser, pero las hojas están parcialmente impresas. Para obtener más información, consulte el tema [Imprimir etiqueta](#). Elemento opcional.
 - **Nombre_trabajo**. Use este atributo para especificar el nombre del archivo de trabajo. El nombre especificado aparece en el administrador de trabajos de impresión. Para obtener más información, consulte el tema [Configurar nombre de trabajo de impresión](#). Elemento opcional.
 - **Imprimir_en_archivo**. Use este atributo para especificar el nombre del archivo en el que quiera guardar los comandos de la impresora. Para obtener más información, consulte el tema [Redireccionar impresión a archivo](#). Elemento opcional.

- **Copias_idénticas.** Use este atributo para especificar el número de copias que necesita para cada etiqueta. Para obtener más información, consulte el tema [Imprimir etiqueta](#). Elemento opcional.
- **<Session_Print_Job>**. Elemento que contiene los comandos y los datos para una o más sesiones. Este elemento puede tener uno o más elementos [`<Session>`](#). Tiene en cuenta las reglas de impresión de la sesión. Puede usar este elemento varias veces dentro del archivo de comandos. Busque los atributos disponibles para el elemento [`<Print_Job>`](#). Todos son válidos, tan solo no puede usar el atributo de cantidad. Consulte la descripción del elemento [`<Session>`](#) para buscar cómo especificar la cantidad de etiquetas en la impresión de la sesión.
- **<Session>**. El elemento que contiene los datos para una única sesión. Al imprimir en la sesión, todas las etiquetas están codificadas en un solo trabajo de impresión y se envían a la impresora como un trabajo.
 - **Cantidad.** Use este atributo para especificar el número de etiquetas que se imprimrán. Valores posibles: valor numérico, VARIABLE de cadena o cadena ILIMITADA. Para obtener más información sobre los parámetros, consulte el tema [Imprimir etiqueta](#). Obligatorio.
- **<Variable>**. Elemento que configura el valor de las variables de la etiqueta. Este elemento puede aparecer varias veces dentro del archivo de comandos.
 - **Nombre.** Este atributo tiene el nombre de la variable. Obligatorio.

Definición de esquema XML (XSD) para archivo de comandos XML

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<xss:schema targetNamespace="http://tempuri.org/XMLSchema.xsd"
elementFormDefault="qualified"
xmlns:mstns="http://tempuri.org/XMLSchema.xsd" xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
<xss:element name="nice_commands">
<xss:complexType>
<xss:sequence>
<xss:element name="label" maxOccurs="unbounded" minOccurs="1">
<xss:complexType>
<xss:sequence>
<xss:element name="print_job" maxOccurs="unbounded" minOccurs="0">
<xss:complexType>
<xss:sequence>
<xss:element name="database" maxOccurs="unbounded" minOccurs="0">
<xss:complexType>
<xss:simpleContent>
<xss:extension base="xs:string">
<xss:attribute name="name" type="xs:string" use="required" />
</xss:extension>
</xss:simpleContent>
</xss:complexType>
</xss:element>
<xss:element name="table" maxOccurs="unbounded" minOccurs="0">
<xss:complexType>
<xss:simpleContent>
<xss:extension base="xs:string">
<xss:attribute name="name" type="xs:string" use="required" />

```

```

</xs:extension>
</xs:simpleContent>
</xs:complexType>
</xs:element>
<xs:element name="variable" maxOccurs="unbounded" minOccurs="0">
<xs:complexType>
<xs:simpleContent>
<xs:extension base="xs:string">
<xs:attribute name="name" type="xs:string" use="required" />
</xs:extension>
</xs:simpleContent>
</xs:complexType>
</xs:element>
</xs:sequence>
<xs:attribute name="quantity" type="xs:string" use="required" />
<xs:attribute name="printer" type="xs:string" use="optional" />
<xs:attribute name="skip" type="xs:integer" use="optional" />
<xs:attribute name="identical_copies" type="xs:integer" use="optional" />
<xs:attribute name="number_of_sets" type="xs:integer" use="optional" />
<xs:attribute name="job_name" type="xs:string" use="optional" />
<xs:attribute name="print_to_file" type="xs:string" use="optional" />
<xs:attribute name="print_to_file_append" type="xs:boolean" use="optional" />
<xs:attribute name="clear_variable_values" type="xs:boolean" use="optional" />
</xs:complexType>
</xs:element>
<xs:element name="session_print_job" maxOccurs="unbounded" minOccurs="0">
<xs:complexType>
<xs:sequence>
<xs:element name="database" maxOccurs="unbounded" minOccurs="0">
<xs:complexType>
<xs:simpleContent>
<xs:extension base="xs:string">
<xs:attribute name="name" type="xs:string" use="required" />
</xs:extension>
</xs:simpleContent>
</xs:complexType>
</xs:element>
<xs:element name="table" maxOccurs="unbounded" minOccurs="0">
<xs:complexType>
<xs:simpleContent>
<xs:extension base="xs:string">
<xs:attribute name="name" type="xs:string" use="required" />
</xs:extension>
</xs:simpleContent>
</xs:complexType>
</xs:element>
<xs:element name="session" minOccurs="1" maxOccurs="unbounded">
<xs:complexType>
<xs:sequence>
<xs:element name="variable" minOccurs="0" maxOccurs="unbounded">
<xs:complexType>
<xs:simpleContent>
<xs:extension base="xs:string">
<xs:attribute name="name" type="xs:string" use="required" />
</xs:extension>
</xs:simpleContent>
</xs:complexType>
</xs:element>
</xs:sequence>

```

```

<xs:attribute name="quantity" type="xs:string" use="required" />
</xs:complexType>
</xs:element>
</xs:sequence>
<xs:attribute name="printer" type="xs:string" use="optional" />
<xs:attribute name="skip" type="xs:integer" use="optional" />
<xs:attribute name="job_name" type="xs:string" use="optional" />
<xs:attribute name="print_to_file" type="xs:string" use="optional" />
<xs:attribute name="print_to_file_append" type="xs:boolean" use="optional" />
<xs:attribute name="clear_variable_values" type="xs:boolean" use="optional" />
</xs:complexType>
</xs:element>
</xs:sequence>
<xs:attribute name="name" type="xs:string" use="required" />
<xs:attribute name="close" type="xs:boolean" use="optional" />
<xs:attribute name="clear_variable_values" type="xs:boolean" use="optional" />
</xs:complexType>
</xs:element>
</xs:sequence>
<xs:attribute name="quit" type="xs:boolean" use="required" />
</xs:complexType>
</xs:element>
</xs:schema>

```

11.1.2.2 Ejemplo Del Archivo De Comando XML

El ejemplo a continuación presenta la vista estructural de los elementos y sus atributos como pueden usarse en un archivo de comando XML.

```

<nice_commands>
<label name="label1.nlbl">

<session_print_job printer="CAB A3 203DPI" skip=0 job_name="job name 1" print_to_file="filename 1">
<session quantity="10">
<variable name="variable name 1" >valor de variable 1</variable>
</session>
</session_print_job>

<print_job printer="Zebra R-402" quantity="10" skip=0 identical_copies=1 number_of_sets=1 job_name="job name 2" print_to_file="filename 2">
<variable name="variable1" >1</variable>
<variable name="variable2" >2</variable>
<variable name="variable3" >3</variable>
</print_job>
</label>
</nice_commands>

```

11.1.3 Archivo De Comando CSV

Los comandos disponibles en los archivos de comando CSV forman un subconjunto de comandos de NiceLabel. Puede usar los siguientes comandos: **ETIQUETA, CONFIGURAR, PUERTO, IMPRESORA e IMPRIMIR**.

El archivo de comandos CSV puede ejecutarse usando las siguientes acciones:

- [Ejecutar archivo de comando](#)
- [Enviar comandos personalizados](#)

El archivo de comandos CSV es un archivo de texto en el que los valores están delimitados por coma (,). El archivo de texto puede tener valores Unicode (importantes para los datos en múltiples idiomas). Cada línea en el archivo de comandos CSV tiene los comandos para una acción de impresión de una etiqueta.

La primera fila del archivo de comandos CSV debe tener los comandos y los nombres de las variables. El orden de los comandos y los nombres no es importante, pero todos los registros en la misma secuencia de datos deben tener la misma estructura. Los pares `nombre=valor` de las variables se extraen automáticamente y se envían a la etiqueta de referencia.

NOTA: No se produce ningún error si la variable con su nombre incluido en el CSV no existe en la etiqueta.

11.1.3.1 Definición Del Archivo De Comando CSV

Los comandos de la primera línea de datos deben expresarse con el carácter (@). Los campos sin @ al principio son nombres de variables y se extraerán con su valor como pares `nombre=valor`.

- **@Label.** Especifica el nombre de la etiqueta que se usará. Es una buena práctica incluir el nombre de archivo y la ruta de acceso de la etiqueta. Asegúrese de que el usuario del servicio pueda acceder al archivo. Para obtener más información, consulte la sección Acceso a recursos de red compartidos en la NiceLabel Automation Guía del usuario. Campo obligatorio.
- **@Printer.** Especifica la impresora que se usará. Anula la impresora definida en la etiqueta. Asegúrese de que el usuario del servicio pueda acceder a la impresora. Para obtener más información, consulte la sección Acceso a recursos de red compartidos en la NiceLabel Automation Guía del usuario. Campo opcional.
- **@Quantity.** Especifica el número de etiquetas para imprimir. Valores posibles: valor numérico, VARIABLE o ILIMITADA. Para obtener más información, consulte el tema en la guía de usuario de NiceLabel Automation. Campo obligatorio.
- **@Skip.** Especifica el número de etiquetas que se deben omitir al principio de la primera página impresa. Esta función es útil si quiere reutilizar la hoja de etiquetas parcialmente impresa. Campo opcional.
- **@IdenticalCopies.** Especifica el número de copias de cada etiqueta que se deben imprimir. Esta función es útil cuando se imprimen etiquetas con datos de bases de datos o cuando se usan contadores, y necesita copias de etiquetas. Campo opcional.
- **@NumberOfSets.** Especifica el número de veces que debe repetirse el proceso de impresión. Cada juego de etiquetas define la realización del proceso de impresión. Campo opcional.

- **@Port.** Especifica el nombre del puerto para la impresora. Puede anular el puerto pre-determinado en el controlador de la impresora. También puede usarlo para redireccionar la impresión al archivo. Campo opcional.
- **Otros nombres de campo.** El resto de los campos definen los nombres de las variables a partir de la etiqueta. El contenido de los campos se guarda en la variable del mismo nombre que su valor.

11.1.3.2 Ejemplo Del Archivo De Comando CSV

El siguiente ejemplo presenta una vista estructural de los campos que puede usar en un archivo de comando CSV.

```
@Label,@Printer,@Quantity,@Skip,@IdenticalCopies,NumberOfSets,@Port,Product_ID,
Product_Name
label1.nlbl, CAB A3 203 DPI, 100, , , , 100A, Product 1
label2.nlbl, Zebra R-402, 20, , , , 200A, Product 2
```

11.2 Definición De Archivo De Exportación De Variables

Esta sección muestra una descripción general estructural de los elementos y sus atributos en un archivo de exportación de variables .NLVR. Para comprender el rol de los elementos individuales, consulte sus definiciones a continuación.

11.2.1 Definición De Archivo .NLVR

<Variables> y <Variable>: contiene la lista de todas las variables de etiquetas de solicitud, cada una definida en un elemento **Variable** separado. Las**variables de solicitud** se detallan en una tabla de entrada de datos del [formulario de impresión](#). Si no hay variables de solicitud definidas en la etiqueta, el elemento **Variables** estará vacío.

- **Name:** nombre de variable.
- **Description:** descripción de variable.
- **Tipo de datos:** define qué tipo de datos se almacenan en una variable.
- **Valor inicial:** valor inicial que se asigna a una variable cuando se crea.
- **Valor inicial:** valor inicial que se asigna a una variable cuando se crea.
- **Valor provisional:**define el valor variable de un marcador de posición personalizado en un objeto al diseñar etiquetas o formularios.
- **IsProvisionalValueAutoGenerated:** el valor provisional es autogenerado por la aplicación.
- **IncrementType:**Contiene la información acerca de si la variable está definida como contador y, si es así, qué tipo de contador es.

- **IncrementStep:** Contiene información sobre el paso del contador. El valor del contador aumenta o disminuye según este valor en la siguiente etiqueta.
- **IncrementCount:** información acerca del punto de aumentar/disminuir el valor de contador. Por lo general, el contador cambia de valor en cada etiqueta, pero eso puede modificarse.
- **Format:** tipo de contenido (caracteres) que pueden ser aceptados por la variable.
- **IsPrompted:** define si la variable es solicitada o no al momento de imprimir.
- **PromptText:** texto que se muestra al operador de impresión al momento de impresión.
- **IsRequired:** define si el valor de la variable debe definirse o no.
- **IsDynamicValue:** información acerca de si el valor se define en forma dinámica.
- **PrinterCounterType:** define el tipo de contador si está habilitado.
- **AllowedCharactersForCustomFormat:** define si hay un formato de caracteres específico permitido para la variable.
- **Length:** número máximo de caracteres que puede contener una variable.
- **MinLength:** número mínimo de caracteres que puede contener una variable.
- **IsFixedLength:** la variable debe contener el número exacto de caracteres.
- **HasMinimumValue:** define si hay un valor mínimo configurado para la variable.
- **MinimumValue:** valor mínimo de la variable.
- **HasMaximumValue:** define si hay un valor máximo configurado para la variable.
- **MaximumValue:** valor máximo de la variable.
- **InputFormat:** formato de valor de entrada permitido.
- **OutputFormat:** formato de valor de salida permitido.
- **OutputLanguage:** selección de idioma y formato de valor de variable regional.
- **InputFormatDecimalDelimiter:** formato de entrada de datos del carácter que separa la parte entera de la parte fraccional de un número escrito en formato decimal.
- **InputFormatDecimalPlaces:** definición de la entrada de datos para la cantidad de lugares decimales a incluir en el valor de la variable.
- **InputFormatDecimalSeparator:** formato de entrada de datos del separador (carácter) que agrupa los millares en grupos.
- **InputFormatCurrencySymbol:** símbolo de entrada de datos que representa la moneda seleccionada.
- **InputFormatCurrencySymbolPosition:** especifica la posición de entrada de datos del símbolo de moneda.
- **OutputFormatDecimalDelimiter:** cantidad de lugares decimales a incluir en el valor de la variable en la etiqueta impresa.

- **OutputFormatDecimalPlaces:** cantidad de lugares decimales a incluir en el valor de la variable en la etiqueta impresa.
- **OutputFormatDecimalSeparator:** separador (carácter) que agrupa los millares en grupos en la etiqueta impresa.
- **OutputFormatCurrencySymbol:** símbolo que representa la moneda seleccionada en la etiqueta impresa.
- **OutputFormatCurrencySymbolPosition:** especifica la posición del símbolo de moneda en la etiqueta impresa.
- **HasPickList:** define si la lista de selección está habilitada o no.
- **PickListValues:** la selección de valores de la lista de selección.
- **HasRolloverOnMinimumMaximumValue:** define si el contador se restablece después de alcanzar un valor mínimo o máximo.
- **Prefijo:** valor de prefijo que se agrega a la variable.
- **Sufijo:** valor de sufijo que se agrega a la variable.
- **PaddingType:** define si se agregan caracteres de relleno a la variable o no.
- **PaddingValue:** carácter de relleno.
- **HasMultilineEnabled:** divide el texto en varias líneas.
- **MultilineNumberOfLines:** número máximo de líneas para un valor variable.
- **MultilineLength:** número de caracteres máximo en una sola línea.
- **HasMultilineWordWrap:** divide el texto en varias líneas en las ubicaciones de los caracteres de espacios.

NOTA: Todos los valores de medidas se expresan en unidades 1/1000 mm.

11.2.2 Definición De Esquema XML (XSD) Para Especificación De Etiqueta XML

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?> <xs:schema xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
<xs:element name="Variables"> <xs:complexType> <xs:sequence minOccurs="0" maxOccurs="unbounded">
<xs:element name="Variable" minOccurs="0"> <xs:complexType> <xs:sequence> <xs:element name="Name"
type="xs:string" minOccurs="1" maxOccurs="1"></xs:element> <xs:choice minOccurs="0" maxOc-
curs="unbounded"> <xs:element name="Description" type="xs:string" minOccurs="0"></xs:element>
<xs:element name="DataType" minOccurs="0"> <xs:simpleType> <xs:restriction base="xs:integer"> <!--
-Text variable type.--> <xs:enumeration value="0"/> <!--1 -Date variable type.--> <xs:e-
numeration value="1"/> <!--2 -Time variable type.--> <xs:enumeration value="2"/> <!--3 -Floating
point variable type.--> <xs:enumeration value="3"/> <!--4 -Currency variable type.--> <xs:e-
numeration value="4"/> <!--1 -Current date variable type.--> <xs:enumeration value="5"/> <!--2 -
Current time variable type.--> <xs:enumeration value="6"/> </xs:restriction> </xs:simpleType>
</xs:element> <xs:element name="InitialValue" type="xs:string" minOccurs="0"></xs:element> <xs:e-
lement name="ProvisionalValue" type="xs:string" minOccurs="0"></xs:element> <xs:element name-
e="IsProvisionalValueAutoGenerated" type="xs:boolean" minOccurs="0"></xs:element> <xs:element
name="IncrementType" minOccurs="0"> <xs:simpleType> <xs:restriction base="xs:integer"> <!--0 -
None of the types used.--> <xs:enumeration value="0"/> <!--1 -Incremental type.--> <xs:e-
numeration value="1"/> <!--2 -Decremental type.--> <xs:enumeration value="2"/> </xs:restriction>
```

```

</xs:simpleType> </xs:element> <xs:element name="IncrementStep" type="xs:integer" minOccurs="0"></xs:element> <xs:element name="IncrementCount" type="xs:integer" minOccurs="0"></xs:element> <xs:element name="Format" minOccurs="0"> <xs:simpleType> <xs:restriction base="xs:integer"> <!--0 -All characters are allowed.--> <xs:enumeration value="0"/> <!--1 -Numeric characters are allowed.--> <xs:enumeration value="1"/> <!--2 -Alphanumeric characters are allowed.--> <xs:enumeration value="2"/> <!--3 -Letters characters are allowed.--> <xs:enumeration value="3"/> <!--4 -7 bit ASCII characters are allowed.--> <xs:enumeration value="4"/> <!--5 -Hex characters are allowed.--> <xs:enumeration value="5"/> <!--7 -Digits & capitals characters are allowed.--> <xs:enumeration value="7"/> <!--8 -Custom characters are allowed.--> <xs:enumeration value="8"/> <!--9 -Code 39 characters are allowed.--> <xs:enumeration value="9"/> <!--10 -Code 128A characters are allowed.--> <xs:enumeration value="10"/> <!--11 -Code 128B characters are allowed.--> <xs:enumeration value="11"/> <!--12 -Code 128C characters are allowed.--> <xs:enumeration value="12"/> <!--13 -Code 128 characters are allowed.--> <xs:enumeration value="13"/> <!--14 -Codabar characters are allowed.--> <xs:enumeration value="14"/> </xs:restriction> </xs:simpleType> </xs:element> <xs:element name="IsPrompted" type="xs:boolean" minOccurs="0"></xs:element> <xs:element name="IsValueRequired" type="xs:boolean" minOccurs="0"></xs:element> <xs:element name="IsDynamicValue" type="xs:boolean" minOccurs="0"></xs:element> <xs:element name="PrinterCounterType" type="xs:integer" minOccurs="0"> <!--0 - Printer counter unknown.--> <xs:enumeration value="0"/> <!--1 -Do not use printer counter.--> <xs:enumeration value="1"/> <!--2 -Always use printer count.--> <xs:enumeration value="2"/> <!--3 -Use printer counter if possible.--> <xs:enumeration value="3"/> </xs:restriction> </xs:simpleType> </xs:element> <xs:element name="AllowedCharactersForCustomFormat" type="xs:string" minOccurs="0"></xs:element> <xs:element name="Length" type="xs:integer" minOccurs="0"></xs:element> <xs:element name="MinLength" type="xs:integer" minOccurs="0"></xs:element> <xs:element name="IsFixedLength" type="xs:boolean" minOccurs="0"></xs:element> <xs:element name="HasMinimumValue" type="xs:boolean" minOccurs="0"></xs:element> <xs:element name="MinimumValue" type="xs:string" minOccurs="0"></xs:element> <xs:element name="HasMaximumValue" type="xs:boolean" minOccurs="0"></xs:element> <xs:element name="MaximumValue" type="xs:string" minOccurs="0"></xs:element> <xs:element name="InputFormat" type="xs:string" minOccurs="0"></xs:element> <xs:element name="OutputFormat" type="xs:string" minOccurs="0"></xs:element> <xs:element name="OutputLanguage" type="xs:integer" minOccurs="0"></xs:element> <xs:element name="InputFormatDecimalDelimiter" type="xs:string" minOccurs="0"></xs:element> <xs:element name="InputFormatDecimalPlaces" type="xs:integer" minOccurs="0"></xs:element> <xs:element name="InputFormatDecimalSeparator" type="xs:string" minOccurs="0"></xs:element> <xs:element name="InputFormatCurrencySymbol" type="xs:string" minOccurs="0"></xs:element> <xs:element name="InputFormatCurrencySymbolPosition" type="xs:integer" minOccurs="0"></xs:element> <xs:element name="OutputFormatDecimalDelimiter" type="xs:string" minOccurs="0"></xs:element> <xs:element name="OutputFormatDecimalPlaces" type="xs:integer" minOccurs="0"></xs:element> <xs:element name="OutputFormatDecimalSeparator" type="xs:string" minOccurs="0"></xs:element> <xs:element name="OutputFormatCurrencySymbol" type="xs:string" minOccurs="0"></xs:element> <xs:element name="OutputFormatCurrencySymbolPosition" type="xs:integer" minOccurs="0"></xs:element> <xs:element name="HasPickList" type="xs:boolean" minOccurs="0"></xs:element> <xs:element name="PickListValues" minOccurs="0"></xs:complexType> <xs:sequence minOccurs="0" maxOccurs="unbounded"> <xs:element name="Value" type="xs:string" minOccurs="0"></xs:element> </xs:sequence> </xs:complexType> </xs:element> <xs:element name="Prefix" type="xs:string" minOccurs="0"></xs:element> <xs:element name="Suffix" type="xs:string" minOccurs="0"></xs:element> <xs:element name="PaddingType" minOccurs="0"></xs:simpleType> <xs:restriction base="xs:integer"> <!--0 -Padding not used.--> <xs:enumeration value="0"/> <!--1 -Padding on left.--> <xs:enumeration value="1"/> <!--2 -Padding on right.--> <xs:enumeration value="2"/> <!--3 -Padding surrounding--> <xs:enumeration value="3"/> </xs:restriction> </xs:simpleType> </xs:element> <xs:element name="PaddingValue" type="xs:string" minOccurs="0"></xs:element> <xs:element name="HasMultilineEnabled" type="xs:boolean" minOccurs="0"></xs:element> <xs:element name="MultilineNumberOfLines" type="xs:integer" minOccurs="0"></xs:element> <xs:element name="MultilineLineLength" type="xs:integer" minOccurs="0"></xs:element> <xs:element name="HasMultilineWordWrap" type="xs:boolean" minOccurs="0"></xs:element> </xs:choice> </xs:sequence> </xs:complexType> </xs:element> </xs:sequence> </xs:complexType> </xs:element> </xs:schema>

```

NOTA: Definición de esquema XML (XSD) para especificación de etiqueta XML puede accederse de forma predeterminada desde: c:\Program Files\NiceLabel\NiceLabel

11.2.3 Ejemplo De Archivo .NLVR

```
Variables> <Variable> <Name>Sample variable</Name> <Description>Describes the variable</Description> <DataType>0</DataType> <InitialValue>1</InitialValue> <ProvisionalValue>1</ProvisionalValue>
<IsProvisionalValueAutoGenerated>1</IsProvisionalValueAutoGenerated> <IncrementType>0</IncrementType> <IncrementStep>1</IncrementStep> <IncrementCount>1</IncrementCount>
<Format>0</Format> <IsPrompted>1</IsPrompted> <PromptText>Enter the required value.</PromptText>
<IsValueRequired>1</IsValueRequired> <IsDynamicValue>0</IsDynamicValue> <PrinterCounterType>3</PrinterCounterType> <AllowedCharactersForCustomFormat /> <Length>20</Length>
<MinLength>0</MinLength> <IsFixedLength>0</IsFixedLength> <HasMinimumValue>0</HasMinimumValue>
<MinimumValue /> <HasMaximumValue>0</HasMaximumValue> <MaximumValue /> <HasPickList>1</HasPickList> <PickListValues> <Value>1</Value> <Value>2</Value> <Value>3</Value> </PickListValues> <HasRolloverOnMinimumMaximumValue>0</HasRolloverOnMinimumMaximumValue>
<Prefix>pre</Prefix> <Suffix>post</Suffix> <PaddingType>1</PaddingType> <PaddingValue>_</PaddingValue> </Variable> </Variables>
```

11.3 Importar Variables Desde Etiquetas Heredadas

El formato de etiquetas heredadas (.LBL) de NiceLabel es compatible con NiceLabel 2017. Esto significa que las etiquetas que hayan sido creadas usando NiceLabel Designer Pro y PowerForms V6 pueden importarse a NiceLabel 2017 junto con sus variables.

En términos generales, las variables con nombres coincidentes importadas desde archivos de etiquetas heredadas se combinan con variables en etiquetas creadas usando NiceLabel 2017. Debido a que es posible que se encuentre con problemas durante la importación de variables, lea las reglas que se detallan a continuación para importar e integrar las variables a un archivo de etiquetas .NLBL.

SUGERENCIA:

Variable combinada es una variable que muestra el valor después de importarlo desde Designer V6 a un archivo de etiquetas de NiceLabel 2017.

Combinando variable es una variable que se importa a un archivo de etiquetas de NiceLabel 2017.

Variable original es una variable en un archivo de etiquetas de NiceLabel 2017.

1. Las **variables** con nombres coincidentes se combinan en un archivo de etiquetas de NiceLabel 2017 en los siguientes casos:
 - Tipo de datos de variables (texto, fecha, hora, etc.) es lo mismo.
 - Los valores de las variables son iguales.
 - Una de las variables es un Contador.
 - Las variables tienen una longitud fija definida o no.
2. Las **variables** con nombres coincidentes se combinan con un conflicto informado en los siguientes casos:

- Los formatos de entrada, valores dinámicos, el prefijo/sufijo o los tipos/valores de relleno de las variables son diferentes.
 - La longitud de los valores de las variables se definen como fijo. En el caso de longitudes de valores no coincidentes, las variables combinadas informan un conflicto.
 - Las variables tienen valores multilínea. Con una cantidad de líneas, longitud de línea o ajuste automático de línea no coincidentes, las variables combinadas informan un conflicto.
 - Los valores mínimo y máximo de las variables combinadas no coinciden.
3. Los **contadores** con nombres coincidentes se combinan con un conflicto informado en los siguientes casos:
- El tipo de paso, contador y tipo de incremento no coinciden. Las variables combinadas informan un conflicto.
 - Diferencias en configuración de sustitución: valor mín/máx, tipo de contador, sustitución en cambio de variable, referencia de variable, tipo de sustitución de fecha/semana, hora de sustitución de día. En el caso de valores no coincidentes, las variables combinadas informan un conflicto.
 - El contador de la impresora está habilitado. Si los tipos de contadores internos no coinciden, las variables combinadas informan un conflicto.
4. Reglas generales para valores en conflicto de variables combinadas.
- El valor de la variable original se usa para prefijo, sufijo y relleno. Si estos valores están vacíos, se usa el valor de la variable que se está combinando.
 - Si uno de estos valores de variables es dinámico, la variable combinada muestra el valor dinámico.
 - Si las variables tienen valores con longitudes fijas, el valor más alto se asigna a la variable combinada.
 - Si una de las variables tienen valores multilínea habilitados, su valor se asigna a la variable combinada.
 - Si las variables tienen longitud de línea y cantidad de líneas definidas, el valor más alto se asigna a la variable combinada.
 - Si una de las variables tienen ajuste de línea habilitado, su valor se asigna a la variable combinada.
 - Si ambas variables tienen valores mínimos y máximos, el valor más alto se asigna a la variable combinada. Si no, se usa el valor original.
 - En caso de valores de contador que no coincidan, el valor de la variable que se combina se asigna a la variable combinada.

11.4 Licencias Y Uso De Impresora

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR: Esta sección es aplicable a PowerForms Suite.

En función del tipo de licencia, su copia del producto NiceLabel 2017 puede estar limitado al uso simultáneo de un número limitado de impresoras. En caso de una licencia para múltiples usuarios, NiceLabel 2017 mantiene un registro del número y los nombres de las diferentes impresoras que se usan para imprimir en todos los clientes NiceLabel de su entorno. El identificador de impresora único es una combinación del nombre del controlador de la impresora (no el nombre de la impresora) y de la ubicación y el puerto de la impresora.

"Para usar una impresora" significa que una de las acciones detalladas a continuación se ha realizado en la solución:

- [Imprimir etiqueta](#)
- [Establecer impresora](#)
- [Enviar datos a impresora](#)
- [Definir configuración de impresora](#)
- [Establecer parámetro de impresión](#)

Cada una de estas acciones indica que se ha usado una impresora. La impresora asociada se agrega a la lista de impresoras usadas y permanece en la lista por 7 días desde el último uso. Para eliminar una impresora de la lista, no la utilice por un período de 7 días y se eliminará automáticamente. El software mostrará la información de **Último uso** para que sepa cuándo pasarán los 7 días para cada impresora. Para enlazar un puesto de impresora con una impresora específica, haga clic en la casilla de verificación **Reservada**. Esto garantizará la disponibilidad de la impresora en todo momento.

ADVERTENCIA: Si supera el número de puestos definidos por su licencia, el software ingresa en un modo de gracia de 30 días. Mientras se encuentre en este modo, el número de impresoras permitidas aumentará temporalmente al doble de los puestos comprados.

El período de gracia brinda una cantidad de tiempo suficiente para resolver problemas de licencia sin inactividad en la impresión ni pérdida de la capacidad de diseñar etiquetas. Generalmente, este es un efecto del reemplazo de impresoras en su entorno, donde las impresoras antiguas y nuevas se utilizan simultáneamente, o cuando se agregan nuevas impresoras. Si no resuelve la violación de la licencia dentro del período de gracia, el número de impresoras disponibles disminuirá al número de puestos comprados, comenzando por las impresoras de la lista que se utilizaron recientemente.

SUGERENCIA: Para conocer más acerca de la NiceLabel 2017 licencias, [real el documento exclusivo](#).

11.5 Soporte Para Revisión Ortográfica

La corrección ortográfica para el texto ingresado en el [campo Editar](#) y el [campo Memoria](#) depende del sistema operativo. La siguiente tabla enumera los idiomas en los que puede corregirse la ortografía en Windows 8.1 y 10.

Cultura	Etiqueta del idioma IETF	Win 8.1	Win 10
Arabe_Arabia Saudita	ar-SA	Sí	Sí
Búlgaro_predeterminado	bg-BG	Sí	Sí
Catalán_predeterminado	ca-ES	Sí	Sí
Checo_predeterminado	cs-CZ	Sí	Sí
Danés_predeterminado	da-DK	Sí	Sí
Alemán_alemán	de-DE	Sí	Sí
Griego_predeterminado	el-GR	Sí	Sí
Inglés_EE.UU.	en-US	Sí	Sí
Finlandés_predeterminado	fi-FI	Sí	Sí
Francés_francés	fr-FR	Sí	Sí
Hebreo_predeterminado	he-IL	Sí	Sí
Italiano_italiano	it-IT	Sí	Sí
Holandés_holandés	nl-NL	Sí	Sí
Noruego_bokmal	nb-NO	Sí	Sí
Polaco_predeterminado	pl-PL	Sí	Sí
Portugés_Brasil	pt-BR	Sí	Sí
Rumano_predeterminado	ro-RO	Sí	Sí
Ruso_predeterminado	ru-RU	Sí	Sí
Croata_predeterminado	hr-HR	Sí	Sí
Eslovaco_predeterminado	sk-SK	Sí	Sí
Sueco_predeterminado	sv-SE	Sí	Sí
Turco_predeterminado	tr-TR	Sí	Sí
Indonesio_predeterminado	id-ID	Sí	Sí
Ucraniano_predeterminado	uk-UA	Sí	Sí
Esloveno_predeterminado	sl-SI	Sí	Sí
Letón_predeterminado	lv-LV	Sí	Sí
Lituano_predeterminado	lt-LT	Sí	Sí
Hindi_predeterminado	hi-IN	Sí	Sí
Portugués_Portugal	pt-PT	Sí	Sí
Español_moderno	es-ES	Sí	Sí
Húngaro_predeterminado	hu-HU	NO	Sí
Urdu_predeterminado	ur-PK	NO	Sí
Vietnamita_predeterminado	vi-VN	NO	Sí
Malayo_Malasia	ms-MY	NO	Sí
Punjabi_predeterminado	pa-IN	NO	Sí
Gujarati_predeterminado	gu-IN	NO	Sí

Cultura	Etiqueta del idioma IETF	Win 8.1	Win 10
Tamil_predeterminado	ta-IN	NO	SÍ
Telegu_predeterminado	te-IN	NO	SÍ
Canarés_predeterminado	kn-IN	NO	SÍ
Malayalam_predeterminado	ml-IN	NO	SÍ
Marathi_predeterminado	mr-IN	NO	SÍ
Inglés_RU	en-GB	NO	SÍ
Bengalí_predeterminado	bn-BD	NO	SÍ

12 Cómo

12.1 Ingresar Caracteres Con Sintaxis <#hex_code>

Otro método para ingresar caracteres especiales es usar la sintaxis <#hex_code>. #hex_code representa una marca de dos caracteres en el sistema numeral hexadecimal. Los valores adecuados van desde 0 (0 decimal) hasta FF (255 decimal).

EJEMPLO: <#BC> (decimal 188) sería lo mismo que <FNC1>, ya que ambos codifican el carácter con código ASCII 0188.

12.2 Ingresar Caracteres Con Alt+<ASCII_code>

Este método es válido únicamente para caracteres que están sobre el código ASCII 32. Un ejemplo típico son los códigos FNC que se utilizan para codificar datos de códigos de barras GS1-128. El software de etiquetado codifica este tipo de código de barras de acuerdo con los estándares, normalmente no debería cambiar nada. No obstante, algunas veces es necesario agregar manualmente dicho carácter a los datos de etiquetas.

Para incluir Códigos de funciones, ingrese el carácter adecuado para el Código de funciones. Los códigos ASCII de Códigos de funciones son los siguientes:

FNC1	0188
FNC2	0189
FNC3	0190
FNC4	0191

Para ingresar un carácter para FNC1, mantenga presionada la tecla **Alt** izquierda y escriba los dígitos 0188 en el teclado numérico. Tenga en cuenta que el cero inicial es obligatorio. Suelte **Alt** y aparecerá el carácter FNC1.

Estos caracteres pueden ingresarse directamente con el teclado.

12.3 Reemplazo De Fuente Automático

Puede diseñar sus plantillas de etiquetas para imprimir objetos de texto utilizando fuentes de impresora internas. Cuando imprima dicha etiqueta en una impresora de otro tipo, las fuentes seleccionadas quizás no estén disponibles en la impresora específica. Es probable que la nueva

impresora sea compatible con un conjunto de fuentes internas completamente distintas. El diseño de fuente puede ser parecido, pero está disponible con un nombre diferente.

Es posible que ocurra un problema similar cuando la fuente Truetype que se usa en la etiqueta no está instalada en la máquina de destino, donde se utilizará Designer para diseñar e imprimir etiquetas.

Designer puede configurarse de modo que reemplace automáticamente las fuentes utilizadas en la etiqueta con fuentes compatibles. Puede configurar la asignación de fuente según los nombres de las fuentes. Cuando no se encuentre la fuente original, Designer utilizará la primera fuente de reemplazo disponible como se define en la tabla de asignación.

Si no se encuentra una fuente de reemplazo adecuada, se utiliza la fuente Arial Truetype.

NOTA: Si configura la función de reemplazo de fuente, las reglas de asignación se ejecutarán cuando se cambie la impresora de la etiqueta.

12.3.1 Configuración De La Asignación De Fuentes

Para configurar la asignación de fuente personalizada, realice lo siguiente:

1. Abra el explorador de archivos y navegue a la siguiente carpeta:

```
%PROGRAMDATA%\NiceLabel\NiceLabel 2017
```

2. Abra el archivo **fontmapping.def** en su editor de texto XML preferido.
3. Dentro del elemento **AsignaciónDeFuente**, cree un nuevo elemento con un nombre personalizado.
4. Dentro del nuevo elemento, cree al menos dos elementos llamados **Asignación**.
 - El valor del primer elemento llamado **Asignación** debe contener el nombre de la fuente original.
 - El valor del segundo elemento llamado **Asignación** debe contener el nombre de la fuente de reemplazo.

NOTA: Se permiten elementos de Asignación adicionales con nuevos nombre de fuente. Si la primera fuente de reemplazo no está disponible, Designer intenta con la siguiente. Si no hay fuentes de reemplazo disponibles, se usará la fuente Arial Truetype.

12.3.2 Configuración De Asignación De Muestra

En el siguiente ejemplo, se definen dos reglas de asignación.

- La primera regla de asignación convierte la fuente **Avery** en la fuente **Novexx** correspondiente. Por ejemplo, una fuente llamada **Avery YT100** se reemplazará con una fuente

llamada **Novexx YT100**, y una fuente llamada **Avery 1** se reemplazará con una fuente llamada **Novexx**. Si la fuente **Novexx** no está disponible, se utilizará la fuente **Arial** Truetype.

- La segunda regla de asignación convierte una fuente llamada **Avery YT100** en una fuente llamada **Novexx YT104**. Si esa fuente no está disponible, se usará la fuente **Zebra 0**. Si esa fuente no está disponible, se utilizará **Arial** Truetype.
- La segunda asignación anula la primera.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<FontMappings>

<AveryNovexx>

<Mapping>Avery</Mapping>

<Mapping>Novexx</Mapping>

</AveryNovexx>

<TextReplacement>

<Mapping>Avery YT100</Mapping>

<Mapping>Novexx YT104</Mapping>

<Mapping>Zebra 0</Mapping>

</TextReplacement>

</FontMappings>
```

12.4 Formato De Alérgenos Para Ingredientes De Alimentos

DATOS DE NIVEL DE PRODUCTO DE DISEÑADOR:Este segmento es aplicable a Pro y PowerForms.

La legislación de etiquetado obligatorio de alimentos de la Unión Europea, formalizada en la Regulación (UE) n.º 1169/2011, no solo especifica qué información debe mostrarse, sino también cómo se presenta esa información, incluida la fuente, el color y el contraste. La regulación abarca en detalle el tamaño de fuente, pero deja que el usuario opte por el resultado del tipo de alérgeno exacto. Los ingredientes alérgenos deben imprimirse utilizando una fuente que se distinga del resto de la lista (por ejemplo, negrita, cursiva, subrayado, inverso, diferente color).

NiceLabel ofrece soporte integrado para el formato de los alérgenos utilizando funciones personalizadas. Son funciones predefinidas que puede utilizar para resaltar los alérgenos de la lista de ingredientes. Para resaltarlos, puede utilizar el formato **negrita**, **cursiva**, **subrayado**,

MAYÚSCULA o una combinación de estos formatos. El resultado de la función son datos con formato RTF que puede utilizar con el objeto [Cuadro de texto enriquecido](#).

El alérgeno puede aparecer dentro de un ingrediente determinado que no esté categorizado como alérgeno. En este caso, puede utilizar el tipo de funciones "WithExceptions". Estas funciones aceptarán otro parámetro de entrada: una lista de excepciones. Son palabras u oraciones que no deben tener formato incluso si contienen alérgenos. Por ejemplo, si define la palabra "**leche**" como alérgeno, también estará resaltada en el ingrediente "**leche de coco**", lo cual es incorrecto. Puede definir "leche de coco" como una excepción y Designer no resaltará la palabra "leche" cuando se utilice en la combinación "leche de coco".

NOTA: Para ver ejemplos y documentación de instrucciones adicionales, consulte la NiceLabel página web: [Regulación de etiquetado de alérgenos en alimentos de la UE](#).

12.4.1 Prerrequisitos

Las funciones de Alérgenos en alimentos se conectan al origen de datos provisto y leen los alérgenos incluidos. Para abrir el origen de datos, deben estar instalados en la computadora los controladores de bases de datos correctos (controladores ODBC).

- **Para orígenes de datos de Excel y Access.** Si Microsoft Office está instalado en la misma computadora, ya cuenta con los controladores de bases de datos. De lo contrario, instale los controladores separados. Visite el Centro de descargas de Microsoft e instale **Motor de base de datos de Microsoft Access 2010 Redistribuible o Tiempo de ejecución de Microsoft Access 2013**.
- **Para orígenes de datos de MS SQL.** El controlador ODBC se lanzó con el **Paquete de características de Microsoft SQL Server**. Debe tener instalado el soporte para el proveedor **SQLSQNLCLI11**. Visite el Centro de descargas de Microsoft y descargue el controlador.

12.4.2 Aplicar Formato A Los Alérgenos

Para dar formato a los alérgenos de la lista de ingredientes, debe ejecutar la función de formato y proporcionar los parámetros de entrada. Las funciones del formato se ejecutan como función de VBScript y proporcionarán el resultado de la variable de salida, que puede utilizarse directamente en el objeto Cuadro de texto enriquecido. La función que utilice debe coincidir con la ubicación de los datos, donde guarda la lista de alérgenos, como la cadena CSV, las hojas de cálculo de Microsoft Excel o las bases de datos de Microsoft Access.

Para dar formato a los alérgenos de una lista de Excel, realice lo siguiente:

1. Cree una etiqueta nueva en Designer y abra el [Administrador de datos dinámicos](#).
2. Haga clic en Funciones y seleccione **VBScript** y el tipo en la función **Nombre**.
3. Abra el **editor Secuencia de comandos**.
4. Cambie la línea `Resultado = "0"` por `Resultado =` y coloque el cursor después del signo de igual.

5. Debajo de **Elementos de secuencias de comandos disponibles** expanda **Alérgenos en alimentos** y seleccione **FormatAllergensFromExcel**.
6. En la categoría del **campo de edición Secuencia de comandos**, defina los parámetros de la función, por ejemplo:

```
Result = FormatAllergensFromExcel
([Products.Ingred],"c:\Data\DB.xlsx","Allergens","Allergen","bold,italic,underline")
```

Se leerá la lista de ingredientes provista en la variable `Products.Ingred`, la lista de alérgenos del archivo de Microsoft Excel `DB.xls` en la columna Productos en la hoja `Productos` y aplicará el formato negrita a todos los alérgenos.

7. Haga clic en **Aceptar**.
8. En el **nombre de variable Salida**, defina el nombre de la variable, donde se guardarán los alérgenos con formato.

NOTA: Asegúrese de que la variable comience con el prefijo **RTF_**, por ejemplo, **RTF_FormattedIngredients**. El objeto de texto enriquecido recibirá la instrucción de cumplir con los códigos de control especificados en la variable.

9. Haga clic en **Aceptar**.
10. Seleccione el objeto **Cuadro de texto enriquecido** y agréguelo a la superficie de diseño.
11. En el **Editor de texto enriquecido**, seleccione la variable de la lista y agréguela al contenido.
Puede agregar variables adicionales o texto fijo si es necesario.
12. Puede utilizar los controles disponibles en el Editor de texto enriquecido para dar formato al tipo, el tamaño y el color de la fuente.
13. Haga clic en **Aceptar**.

12.4.3 Funciones De Formato De Sintaxis De Alérgenos

12.4.3.1 Lista De Alérgenos Provista Por El Usuario

Esta función acepta la lista de ingredientes y la lista de alérgenos en dos variables y crea el código RTF con los alérgenos resaltados. Todas las palabras de los **Alérgenos** que coinciden en los **Ingredientes** tendrán el formato de la especificación **Resaltar**.

Sintaxis:

```
FormatAllergens(Ingredients,Allergens,Highlight)
```

Parámetro	Descripción
Ingredientes	Lista CSV de ingredientes.
Alérgenos	Lista CSV de alérgenos.

Parámetro	Descripción
Resaltar	<p>Lista CSV de cambios de formato que quiere aplicar al alérgeno. Puede utilizar "bold" (negrita), "italic" (cursiva), "underline" (subrayado), "caps" (mayúscula), color de texto o color de fondo. Los colores tienen formato con la sintaxis hexadecimal para el esquema RGB, por ejemplo, "#FF0000" para el rojo. Para el color de texto solo debe incluir el código del color, para el fondo utilice el prefijo "bg:" antes del código del color, por ejemplo, "bg:#FF0000".</p> <p>Este es un parámetro opcional. Si se incluye como un valor vacío (""), se usa el formato negrita.</p>

E J E M P L O :

```
FormatAllergens("harina de trigo,sal,gras  
veg,avellanas","trigo,avellanas","bold,italic")  
  
FormatAllergens(Ingredientes,"trigo,avellanas","bold,italic")
```

12.4.3.2 Alérgenos De Hoja De Cálculo De Microsoft Excel

Esta función acepta la lista de ingredientes y la ubicación de la hoja de cálculos de Microsoft Excel. Esta función lee los alérgenos de la hoja de cálculo y crea el código RTF con los alérgenos resaltados. Todas las palabras de la hoja de cálculo que coinciden en los [Ingredientes](#) tendrán el formato de la especificación [Resaltar](#).

Sintaxis:

```
FormatAllergensFromExcel  
(Ingredientes,ExcelFile,Spreadsheet,Column,Highlight)
```

Parámetro	Descripción
Ingredientes	Lista CSV de ingredientes.
Archivo Excel	Ruta completa y nombre del archivo de Microsoft Excel que contiene los alérgenos.
Hoja de cálculo	Nombre de la hoja de cálculo que contiene la lista de alérgenos.
Campo	Nombre del campo (nombre de columna) que contiene los alérgenos. También puede proporcionar el número de índice de la columna que contiene la lista de alérgenos. La columna A debe incluirse como "1", la columna B como "2", etc.
Resaltar	<p>Lista CSV de cambios de formato que quiere aplicar al alérgeno. Puede utilizar "bold" (negrita), "italic" (cursiva), "underline" (subrayado), "caps" (mayúscula), color de texto o color de fondo. Los colores tienen formato con la sintaxis hexadecimal para el esquema RGB, por ejemplo, "#FF0000" para el rojo. Para el color de texto solo debe incluir el código del color, para el fondo utilice el prefijo "bg:" antes del código del color, por ejemplo, "bg:#FF0000".</p> <p>Este es un parámetro opcional. Si se incluye como un valor vacío (""), se usa el formato negrita.</p>

12.4.3.3 Alérgenos De Base De Datos De Microsoft Access

Esta función acepta la lista de ingredientes y la ubicación de la base de datos de Microsoft Access. Esta función lee los alérgenos de la tabla y crea el código RTF con los alérgenos resaltados. Todas las palabras de la tabla de la base de datos que coinciden en los [Ingredientes](#) tendrán el formato de la especificación [Resaltar](#).

Sintaxis:

`FormatAllergensFromAccess(ingredients, AccessDb, table, field, highlight)`

Parámetro	Descripción
ingredientes	Lista CSV de ingredientes.
AccessDb	Ruta completa y nombre del archivo de la base de datos de Microsoft Access que contiene los alérgenos.
tabla	Nombre de la tabla que contiene la lista de alérgenos.
campo	Nombre del campo (nombre de columna) que contiene los alérgenos. También puede proporcionar el número de índice de la columna que contiene la lista de alérgenos. El Campo1 debe incluirse como "1", el Campo2 como "2", etc.
resaltar	Lista CSV de cambios de formato que quiere aplicar al alérgeno. Puede utilizar "bold" (negrita), "italic" (cursiva), "underline" (subrayado), "caps" (mayúscula), color de texto o color de fondo. Los colores tienen formato con la sintaxis hexadecimal para el esquema RGB, por ejemplo, "#FF0000" para el rojo. Para el color de texto solo debe incluir el código del color, para el fondo utilice el prefijo "bg:" antes del código del color, por ejemplo, "bg:#FF0000". Este es un parámetro opcional. Si se incluye como un valor vacío (""), se usa el formato negrita .

12.4.3.4 Alérgenos De Base De Datos De Microsoft SQL

Esta función acepta la lista de ingredientes y la ubicación de la base de datos de Microsoft SQL Server. Esta función lee los alérgenos de la tabla y crea el código RTF con los alérgenos resaltados. Todas las palabras de la tabla de la base de datos que coinciden en los [Ingredientes](#) tendrán el formato de la especificación [Resaltar](#).

Sintaxis:

`FormatAllergensFromMSSQL(ingredients, sqlserver, dbusername, dbpassword, dbname, table, field, highlight)`

Parámetro	Descripción
ingredientes	Lista CSV de ingredientes.
sqlserver	Ruta completa y nombre del archivo de la base de datos de Microsoft SQL Server que contiene los alérgenos.
dbusername	Nombre de usuario para acceder a la base de datos.
dbpassword	Contraseña para acceder a la base de datos.
dbname	Nombre de la base de datos que contiene la lista de alérgenos.
tabla	Nombre de la tabla que contiene la lista de alérgenos.
campo	Nombre del campo (nombre de columna) que contiene los alérgenos.
resaltar	Lista CSV de cambios de formato que quiere aplicar al alérgeno. Puede utilizar "bold" (negrita), "italic" (cursiva), "underline" (subrayado), "caps" (mayúscula), color de texto o color de fondo. Los colores tienen formato con la sintaxis hexadecimal para el esquema RGB, por ejemplo, "#FF0000" para el rojo. Para el color de texto solo debe incluir el código del color, para el fondo utilice el prefijo "bg:" antes del código del color, por ejemplo, "bg:#FF0000". Este es un parámetro opcional. Si se incluye como un valor vacío (""), se usa el formato negrita .

12.4.3.5 Alérgenos De SQL Server

Esta función acepta la lista de ingredientes y la ubicación de la base de datos de SQL Server. Esta función lee los alérgenos de la tabla y crea el código RTF con los alérgenos resaltados.

Todas las palabras de la tabla de la base de datos que coinciden en los [Ingredientes](#) tendrán el formato de la especificación [Resaltar](#).

Sintaxis:

```
FormatAllergensFromSQL(ingredients,connectionstring,table,field,
highlight)
```

Parámetro	Descripción
ingredientes	Lista CSV de ingredientes.
connectionstring	Cadena de conexión que se utiliza para conectar a la base de datos de SQL Server.
tabla	Nombre de la tabla que contiene la lista de alérgenos.
campo	Nombre del campo (nombre de columna) que contiene los alérgenos.
resaltar	<p>Lista CSV de cambios de formato que quiere aplicar al alérgeno. Puede utilizar "bold" (negrita), "italic" (cursiva), "underline" (subrayado), "caps" (mayúscula), color de texto o color de fondo. Los colores tienen formato con la sintaxis hexadecimal para el esquema RGB, por ejemplo, "#FF0000" para el rojo. Para el color de texto solo debe incluir el código del color, para el fondo utilice el prefijo "bg:" antes del código del color, por ejemplo, "bg:#FF0000".</p> <p>Este es un parámetro opcional. Si se incluye como un valor vacío (""), se usa el formato negrita.</p>

12.4.3.6 Alérgenos De Etiquetas

Esta función lee los formatos encerrados en etiquetas personalizadas para resaltar los alérgenos entre los ingredientes. Esta función lee los alérgenos de la tabla y crea el código RTF con los alérgenos resaltados. Todas las palabras que incluyen etiquetas que coinciden debajo de [Ingredientes](#) tendrán el formato de la especificación [Resaltar](#).

Sintaxis:

```
FormatAllergensFromTags(ingredients,tag,highlight)
```

Parámetro	Descripción
ingredientes	Lista CSV de ingredientes.
etiqueta	Etiqueta utilizada para identificar el ingrediente como un alérgeno.
resaltar	<p>Lista CSV de cambios de formato que quiere aplicar al alérgeno. Puede utilizar "bold" (negrita), "italic" (cursiva), "underline" (subrayado), "caps" (mayúscula), color de texto o color de fondo. Los colores tienen formato con la sintaxis hexadecimal para el esquema RGB, por ejemplo, "#FF0000" para el rojo. Para el color de texto solo debe incluir el código del color, para el fondo utilice el prefijo "bg:" antes del código del color, por ejemplo, "bg:#FF0000".</p> <p>Este es un parámetro opcional. Si se incluye como un valor vacío (""), se usa el formato negrita.</p>

12.4.4 Funciones De Formato De Sintaxis De Alérgenos Que Admite Exclusiones

12.4.4.1 Lista De Alérgenos Provista Por El Usuario

Esta función acepta la lista de ingredientes y la lista de alérgenos en dos variables y crea el código RTF con los alérgenos resaltados. Todas las palabras de los [Alérgenos](#) que coinciden

en los [Ingredientes](#) tendrán el formato de la especificación [Resaltar](#). El último parámetro brinda la lista CSV de oraciones que no deben resaltarse incluso si contienen alérgenos.

Sintaxis:

```
FormatAllergensWithExclusions(Ingredients, Allergens, Highlight, Exclusions)
```

Parámetro	Descripción
Ingredientes	Lista CSV de ingredientes.
Alérgenos	Lista CSV de alérgenos.
Resaltar	Lista CSV de cambios de formato que quiere aplicar al alérgeno. Puede utilizar "bold" (negrita), "italic" (cursiva), "underline" (subrayado), "caps" (mayúscula), color de texto o color de fondo. Los colores tienen formato con la sintaxis hexadecimal para el esquema RGB, por ejemplo, "#FF0000" para el rojo. Para el color de texto solo debe incluir el código del color, para el fondo utilice el prefijo "bg:" antes del código del color, por ejemplo, "bg:#FF0000". Este es un parámetro opcional. Si se incluye como un valor vacío (""), se usa el formato negrita .
Exclusiones	Lista CSV de palabras y oraciones que no deben estar resaltadas incluso si contienen alérgenos. EJEMPLO: La leche es un alérgeno, por eso debe resaltarse la palabra "leche", pero no cuando se utiliza en el contexto de "leche de coco". En este caso, "leche de coco" debe definirse como una excepción.

E J E M P L O :

```
FormatAllergensWithExclusions("harina de trigo,sal,gras veg,avellanas, leche de coco","trigo,avellanas,leche","bold,italic","leche de coco")
```

12.4.4.2 Alérgenos De Hoja De Cálculo De Microsoft Excel

Esta función acepta la lista de ingredientes y la ubicación de la hoja de cálculos de Microsoft Excel. Esta función lee los alérgenos de la hoja de cálculo y crea el código RTF con los alérgenos resaltados. Todas las palabras de la hoja de cálculo que coinciden en los [Ingredientes](#) tendrán el formato de la especificación [Resaltar](#). El último parámetro brinda la lista CSV de oraciones que no deben resaltarse incluso si contienen alérgenos.

Sintaxis:

```
FormatAllergensFromExcelWithExclusions
(Ingredients, ExcelFile, Spreadsheet, Field, Highlight, SpreadsheetEx, FieldEx)
```

Parámetro	Descripción
Ingredientes	Lista CSV de ingredientes.
Archivo Excel	Ruta completa y nombre del archivo de Microsoft Excel que contiene los alérgenos.
Hoja de cálculo	Nombre de la hoja de cálculo que contiene la lista de alérgenos.
Campo	Nombre del campo (nombre de columna) que contiene los alérgenos. También puede proporcionar el número de índice de la columna que contiene la lista de alérgenos. La columna A debe incluirse como "1", la columna B como "2", etc.

Parámetro	Descripción
Resaltar	<p>Lista CSV de cambios de formato que quiere aplicar al alérgeno. Puede utilizar "bold" (negrita), "italic" (cursiva), "underline" (subrayado), "caps" (mayúscula), color de texto o color de fondo. Los colores tienen formato con la sintaxis hexadecimal para el esquema RGB, por ejemplo, "#FF0000" para el rojo. Para el color de texto solo debe incluir el código del color, para el fondo utilice el prefijo "bg:" antes del código del color, por ejemplo, "bg:#FF0000".</p> <p>Este es un parámetro opcional. Si se incluye como un valor vacío (""), se usa el formato negrita.</p>
SpreadsheetEx	Nombre de la hoja de cálculo que contiene la lista de palabras y oraciones que se excluirán del formato para los alérgenos.
FieldEx	<p>Nombre del campo (nombre de columna) que contiene las cadenas que se excluirán del formato.</p> <p>También puede proporcionar el número de índice de la columna que contiene la lista de alérgenos. La columna A debe incluirse como "1", la columna B como "2", etc.</p>

E J E M P L O :

```
FormatAllergensFromExcelWithExclusions("harina de trigo,sal,gras  
veg,avellanas","c:\files\data.xlsx","Hoja1","1","negrita,cursiva","Hoja2","2")  
  
FormatAllergensFromExcelWithExclusions  
(Ingredientes,"c:\files\data.xlsx","Hoja1","1","negrita,cursiva","Hoja2","2")
```

12.4.4.3 Alérgenos De Base De Datos De Microsoft Access

Esta función acepta la lista de ingredientes y la ubicación de la base de datos de Microsoft Access. Esta función lee los alérgenos de la tabla y crea el código RTF con los alérgenos resaltados. Todas las palabras de la hoja de cálculo que coinciden en los [Ingredientes](#) tendrán el formato de la especificación [Resaltar](#). El último parámetro brinda la lista de cadenas que no deben resaltarse incluso si contienen alérgenos.

Sintaxis:

```
FormatAllergensFromAccessWithExclusions(ingredients,accessdb,table_with_  
allergens,field_with_allergens,highlight,table_with_exclusions,field_  
with_exclusions)
```

Parámetro	Descripción
Ingredientes	Lista CSV de ingredientes.
accessdb	Ruta completa y nombre del archivo de la base de datos de Microsoft Access que contiene los alérgenos.
table_with_aller-gens	Nombre de la tabla que contiene la lista de alérgenos.
field_with_allergens	Nombre del campo (nombre de columna) que contiene los alérgenos.
table_with_exclu-sions	Nombre de la tabla que contiene la lista de palabras y oraciones que se excluirán del formato para los alérgenos.
field_with_exclu-sions	Nombre del campo (nombre de columna) que contiene las cadenas que se excluirán del formato.

12.4.4.4 Alérgenos De Base De Datos De Microsoft SQL

Esta función acepta la lista de ingredientes y la ubicación de la base de datos de Microsoft SQL Server. Esta función lee los alérgenos de la tabla y crea el código RTF con los alérgenos

resaltados. Todas las palabras de la tabla de la base de datos que coinciden en los [Ingredientes](#) tendrán el formato de la especificación [Resaltar](#). El último parámetro brinda la lista de cadenas que no deben resaltarse incluso si contienen alérgenos.

Sintaxis:

```
FormatAllergensFromMSSQLWithExclusions
(ingredients,sqlserver,dbusername,dbpassword,dbname,table_with_
allergens,field_with_allergens,highlight,table_with_exclusions,field_
with_exclusions)
```

Parámetro	Descripción
ingredients	Lista CSV de ingredientes.
sqlserver	Ruta completa y nombre del archivo de la base de datos de Microsoft SQL Server que contiene los alérgenos.
dbusername	Nombre de usuario para acceder a la base de datos.
dbpassword	Contraseña para acceder a la base de datos.
dbname	Nombre de la base de datos que contiene la lista de alérgenos.
table_with_allergens	Nombre de la tabla que contiene la lista de alérgenos.
field_with_allergens	Nombre del campo (nombre de columna) que contiene los alérgenos.
resaltar	<p>Lista CSV de cambios de formato que quiere aplicar al alérgeno. Puede utilizar "bold" (negrita), "italic" (cursiva), "underline" (subrayado), "caps" (mayúscula), color de texto o color de fondo. Los colores tienen formato con la sintaxis hexadecimal para el esquema RGB, por ejemplo, "#FF0000" para el rojo. Para el color de texto solo debe incluir el código del color, para el fondo utilice el prefijo "bg:" antes del código del color, por ejemplo, "bg:#FF0000".</p> <p>Este es un parámetro opcional. Si se incluye como un valor vacío (""), se usa el formato negrita.</p>
table_with_exclusions	Nombre de la tabla que contiene la lista de palabras y oraciones que se excluirán del formato para los alérgenos.
field_with_exclusions	Nombre del campo (nombre de columna) que contiene las cadenas que se excluirán del formato.

12.4.4.5 Alérgenos De SQL Server

Esta función acepta la lista de ingredientes y la ubicación de la base de datos de SQL Server. Esta función lee los alérgenos de la tabla y crea el código RTF con los alérgenos resaltados.

Todas las palabras de la tabla de la base de datos que coinciden en los [Ingredientes](#) tendrán el formato de la especificación [Resaltar](#). El último parámetro brinda la lista de cadenas que no deben resaltarse incluso si contienen alérgenos.

Sintaxis:

```
FormatAllergensFromSQLWithExclusions(ingredients,connectionstring,table_
with_allergens,field_with_allergens,highlight,table_with_
exclusions,field_with_exclusions)
```

Parámetro	Descripción
ingredients	Lista CSV de ingredientes.
connectionstring	Cadena de conexión que se utiliza para conectar a la base de datos de SQL Server.
table_with_allergens	Nombre de la tabla que contiene la lista de alérgenos.
field_with_allergens	Nombre del campo (nombre de columna) que contiene los alérgenos.

Parámetro	Descripción
resaltar	<p>Lista CSV de cambios de formato que quiere aplicar al alérgeno. Puede utilizar "bold" (negrita), "italic" (cursiva), "underline" (subrayado), "caps" (mayúscula), color de texto o color de fondo. Los colores tienen formato con la sintaxis hexadecimal para el esquema RGB, por ejemplo, "#FF0000" para el rojo. Para el color de texto solo debe incluir el código del color, para el fondo utilice el prefijo "bg:" antes del código del color, por ejemplo, "bg:#FF0000".</p> <p>Este es un parámetro opcional. Si se incluye como un valor vacío (""), se usa el formato bold (negrita).</p>
field_with_exclusions	Nombre del campo (nombre de columna) que contiene las cadenas que se excluirán del formato.

12.5 Diseñar Una Etiqueta De Longitud Variable

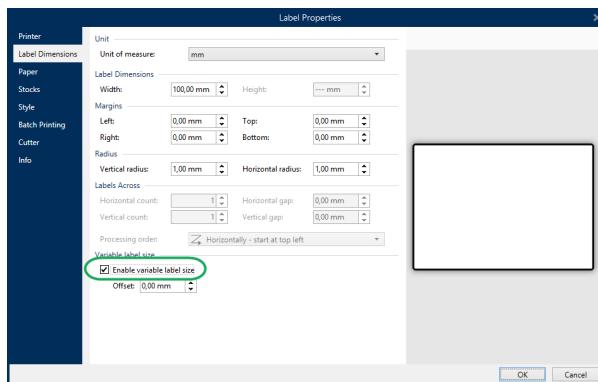
En la mayoría de los escenarios de impresión de etiquetas, se diseñan e imprimen etiquetas con dimensiones fijas. El ancho y el alto de las etiquetas no cambian, por eso debe asegurarse de que todos los objetos entren en la etiqueta.

Sin embargo, en algunos casos es necesario poder diseñar etiquetas con una longitud variable. La longitud de la etiqueta cambia de acuerdo con el tamaño de los objetos de etiquetas. Al asignar más datos a los objetos de etiqueta, su tamaño aumenta y ocupa más espacio. A fin de ajustar dichos objetos a la etiqueta, debe modificarse la altura de la etiqueta.

NOTA: El requisito para el ajuste de etiqueta variable se ve generalmente en la industria textil, en la que las etiquetas se imprimen en materiales de etiquetas ilimitadas. No hay espacios entre las etiquetas. El cortador de etiquetas corta el material después de que se imprime la etiqueta.

Para habilitar el ajuste de etiqueta variable, realice lo siguiente:

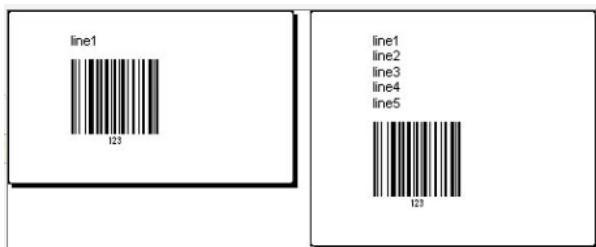
1. Abra el cuadro de diálogo [propiedades de etiquetas](#).
2. Vaya a la pestaña Dimensiones de la etiqueta.
3. Habilite la opción **Habilitar tamaño de etiqueta variable**.



4. **Desplazamiento** define la cantidad de espacio entre el último objeto en la etiqueta y el borde inferior de una etiqueta.

Consulte las capturas de pantalla abajo para comprender la función de ajuste de tamaño de etiqueta automático.

El tamaño de etiqueta variable se habilita en la etiqueta. Se establece un espacio de 1 cm de ancho entre el borde inferior de la etiqueta y el último objeto en la etiqueta, código de barras en este caso. El objeto de texto es un objeto de múltiples líneas. Si ingresa más datos para el objeto de texto, debe aumentar el alto de la etiqueta para que entre el objeto de texto más grande.



La función del tamaño de etiqueta variable aumenta el alto de la etiqueta a pedido.

Para aprovechar al máximo el tamaño de etiqueta variable, habilite la posición relativa del objeto (abra la pestaña **propiedades de objeto > Posición > Posición relativa**). En este caso, los objetos no siempre se colocarán en el mismo lugar en la etiqueta. Su ubicación cambiará de acuerdo con la colocación de los objetos de referencia.

NOTA: Si activa el tamaño de la etiqueta variable, la opción [Etiquetas a lo largo](#) ya no puede utilizarse.

12.6 Impresión Multicolor

Algunas impresoras térmicas admiten la impresión multicolor. Utilizan múltiples cabezales, cada uno para una banda de opciones de un color diferente. Los colores para cada cabezal de impresora se pueden personalizar y pueden definirse en el controlador de la impresora. A cada cabezal de impresión se le asigna un color que coincide con la banda de opciones utilizada. Los mismos colores se habilitan en el software de etiquetado. Para que funcione la impresión multicolor, debe utilizar el controlador adecuado de la impresora NiceLabel.

La paleta de colores sincroniza los colores disponibles con la configuración del controlador de la impresora. Todos los colores que definió en el controlador de la impresora se recuperan en el software de etiquetado y se pueden utilizar para la selección de color. La paleta de colores, el cuadro de diálogo de la selección de color y el cuadro de diálogo de las propiedades de la etiqueta muestran todos únicamente los colores disponibles de la impresora. A cada objeto de etiqueta se le puede asignar fácilmente alguno de los colores disponibles. El objeto luego se imprime utilizando ese mismo color. No se puede utilizar más de un color con un objeto de etiqueta simple.

Cuando utiliza imágenes a color en la etiqueta, cambia su apariencia en la etiqueta. No se pueden imprimir con más colores que los que admite la impresora. Las imágenes no se muestran a todo color. Cada imagen se convierte a gráficos monocromáticos y se ven en la vista previa de la

etiqueta como tales. La conversión de gráficos a color a gráficos monocromáticos se realiza utilizando la configuración de interpolado del controlador. Puede asignar a la imagen un color y, por lo tanto, al cabezal de la impresora donde se imprimirá la imagen.

Los colores de cada etiqueta identifican qué cabezal de impresora se utilizará para imprimir los objetos.

12.7 Cómo Crear Una Etiqueta Conforme A GS1

El sistema GS1 proporciona el uso de números inequívocos para identificar bienes, servicios, activos y ubicaciones en todo el mundo. Estos números se pueden representar con códigos de barras para habilitar la lectura electrónica cuando sea requerido en los procesos comerciales.

GS1-128 es un estándar de aplicaciones de la implementación GS1 utilizando la especificación de códigos de barras del código 128. El nombre correcto anterior era UCC/EAN-128.

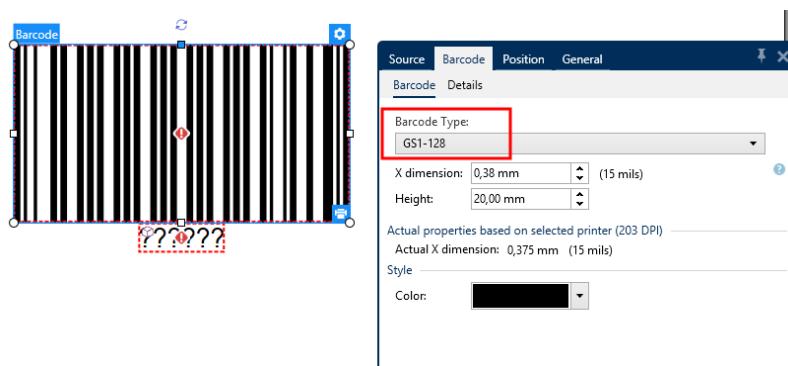
GS1-128 utiliza una serie de Identificadores de aplicación (AI) para incluir datos adicionales como: preferentemente antes de, números de lotes, cantidades, pesos y otros atributos necesarios para el usuario.

- Consulte la [sección que define la función de GS1](#) para obtener más información sobre los AI.
- Las recomendaciones oficiales para crear una etiqueta conforme a GS1 están disponibles [aquí](#).

12.7.1 Agregar Contenido De Código De Barras Utilizando La Función GS1-128

Complete los siguientes pasos para asignar la estructura de datos conforme a GS1-128 a un código de barras:

1. Crear una etiqueta nueva.
2. Agregar un [objeto de código de barras](#) a una superficie de diseño.
3. Seleccione GS1-128 como tipo de código de barras en la pestaña **Código de barras**.



NOTA: La selección de códigos de barras GS1-128 tiene como resultado la creación de un objeto de código de barras y de texto. El objeto de código de barras incluye el símbolo mientras que el objeto de texto incluye el contenido de la función GS1-128. La función GS1-128 a la cual están conectados ambos objetos se agrega automáticamente al explorador de datos dinámicos.

4. Haga clic en la pestaña **Origen** y abra el cuadro de diálogo **Editar definición de función**.
5. Agregue un AI de número de LOTE.
6. Ingrese los datos de muestra, por ejemplo, 12345.



7. Agregue otro AI, como la fecha de vencimiento, por ejemplo, 3 de junio de 2016 (con el formato AAMMDD).
8. Haga clic en **Aceptar**.

El código de barras de GS1-128 se coloca en la etiqueta que tiene el LOTE y la fecha de vencimiento.



12.8 Impresión De Datos Ilimitados

Al imprimir etiquetas con la opción **Todas (cantidad ilimitada)** seleccionada, las etiquetas se imprimen en varias cantidades, en función del contenido de la etiqueta.

La opción **Todas (cantidad ilimitada)** configura la cantidad de impresiones de dos maneras.

12.8.1 Etiqueta Con Base De Datos O Contador Conectado

Con la opción **Todas (cantidad ilimitada)** seleccionada, el número de etiquetas impresas no se limita por adelantado. Se determina por una de las siguientes propiedades:

- Número de registros de bases de datos a imprimir.
- Cantidad establecida por los contadores utilizados en la etiqueta.

SUGERENCIA: La opción **Todas (cantidad ilimitada)** es útil al imprimir etiquetas conectadas a una base de datos. Por lo general, el número de etiquetas que se imprimen para tales etiquetas no se conoce con antelación. Después de seleccionar esta opción, se imprimen todos los registros relevantes de la base de datos conectada.

NOTA: Cuando se utilizan varios contadores o bases de datos para determinar la cantidad de impresiones, el que tenga el valor más bajo determinará el número de etiquetas impresas.

EJEMPLO:

Valor del contador: 90

Número de valores de bases de datos: 100

Número de etiquetas impresas con la opción Todas (cantidad ilimitada): 90

12.8.2 Etiqueta Sin Base De Datos O Contador Conectado

Si una etiqueta no utiliza base de datos u objetos de contador, se imprime un número máximo admitido de copias de etiquetas idénticas. En tal caso, la impresión continúa hasta que:

- Se apague la impresora.
- La impresora reciba una orden para borrar su búfer de memoria.

NOTA: Al imprimir copias de etiquetas idénticas, utilice un controlador de impresora NiceLabel para imprimir las etiquetas. El controlador conoce las limitaciones de la cantidad de impresiones e imprime la cantidad exacta admitida de etiquetas.

SUGERENCIA: En este caso, si la cantidad máxima de impresiones que admite la impresora es de 32000, dicha cantidad de etiquetas se imprime después de seleccionar **Todas (cantidad ilimitada)**.

12.9 Uso De Contador Interno De Impresora

Casi todas las impresoras térmicas admiten la funcionalidad del contador de incremento interno. Es un contador de impresora especial que cuenta etiquetas internamente. La impresora únicamente recibe el primer valor y aumenta automáticamente el contador en pasos de 1 en las etiquetas siguientes.

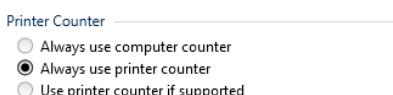
SUGERENCIA: El contador interno reduce la cantidad de datos transferidos entre la computadora y la impresora, ya que solo el valor inicial se envía a la impresora. Esto aumenta la velocidad de la producción de etiquetas significativamente.

1. Agregar una nueva [Variable de contador](#). Para utilizar un contador como elemento de impresora interno, preste atención a los siguientes parámetros:

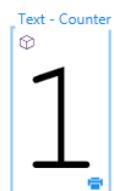
2. La longitud máxima de la variable está limitada por la impresora. Debe buscar este valor en los Manuales de propietarios de impresoras. Si no puede hallar este valor, pruebe hasta encontrarlo.
3. La longitud variable debe configurarse habilitando la opción **Limitar longitud** (vaya a **Propiedades de contador > Reglas de entrada**).
4. Configure los caracteres permitidos como **Numéricos**.
5. El objeto Texto vinculado a la variable debe tener el formato de fuente de impresora interna (asegúrese de que la opción **Mostrar fuentes de impresora únicamente** esté habilitada).



6. Habilite la opción **Usar siempre el contador de la impresora** en la pestaña **Origen**. Esta opción está disponible únicamente si la variable del contador se configuró correctamente.



7. Debe aparecer un símbolo de impresora interna en la esquina inferior derecha del objeto Texto que cuenta con el valor del contador.



12.10 Instalación De Controladores De Impresoras

Hay dos maneras de instalar controladores de impresoras NiceLabel:

- Utilice la aplicación NiceLabel **PrrInst** (recomendada).
- Utilice el proceso de **Windows Agregar impresora** (opción alternativa).

NOTA: Para obtener instrucciones detalladas sobre cómo instalar controladores de impresora, consulte el documento [Guía de instalación de controladores de impresoras NiceLabel](#).

13 Soporte con conexión

Puede buscar las últimas generaciones, actualizaciones, soluciones para problemas y preguntas frecuentes (P+F) en el sitio Web del producto www.nicelabel.com.

Para obtener más información, consulte:

- Base de conocimiento: <http://www.nicelabel.com/support/knowledge-base>
- Soporte de NiceLabel: <http://www.nicelabel.com/support/technical-support>
- Tutoriales de NiceLabel: <http://www.nicelabel.com/learning-center/tutorials>
- Foros de NiceLabel: <http://forums.nicelabel.com/>

NOTA: Si cuenta con un Acuerdo de mantenimiento del servicio (SMA), comuníquese con el soporte premium especificado en el acuerdo.

América

+1 262 784 2456

sales.americas@nicelabel.com

EMEA

+386 4280 5000

sales@nicelabel.com

Alemania

+49 6104 68 99 80

sales@nicelabel.de

China

+86 21 6249 0371

sales@nicelabel.cn

www.nicelabel.com

